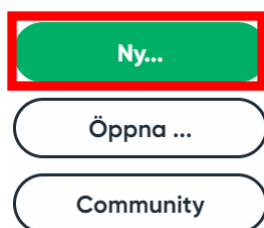


## Skapa från en mall i Boardmaker 7: Snabbguide

En Boardmaker-mall ger dig aktivitetens struktur, inklusive de eventuella åtgärder som gör aktiviteten interaktiv. Använd Boardmaker för att snabbt skapa engagerande aktiviteter. Denna snabbguide ger dig instruktioner för hur du skapar utskrivningsbara och interaktiva aktiviteter från en Boardmaker-mall.

### Välj en mall

1. Klicka på **Ny** från instrumentpanelen.



2. Välj ett mall-alternativ.



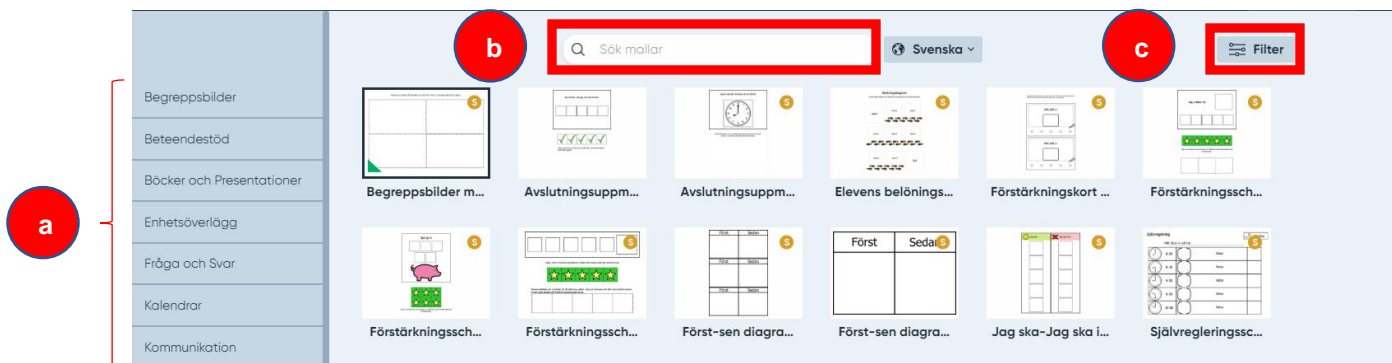
**Senast använda** – de mallar du har använt senast.

**Utskrivningsbar** - mallar designade för att skrivas ut.

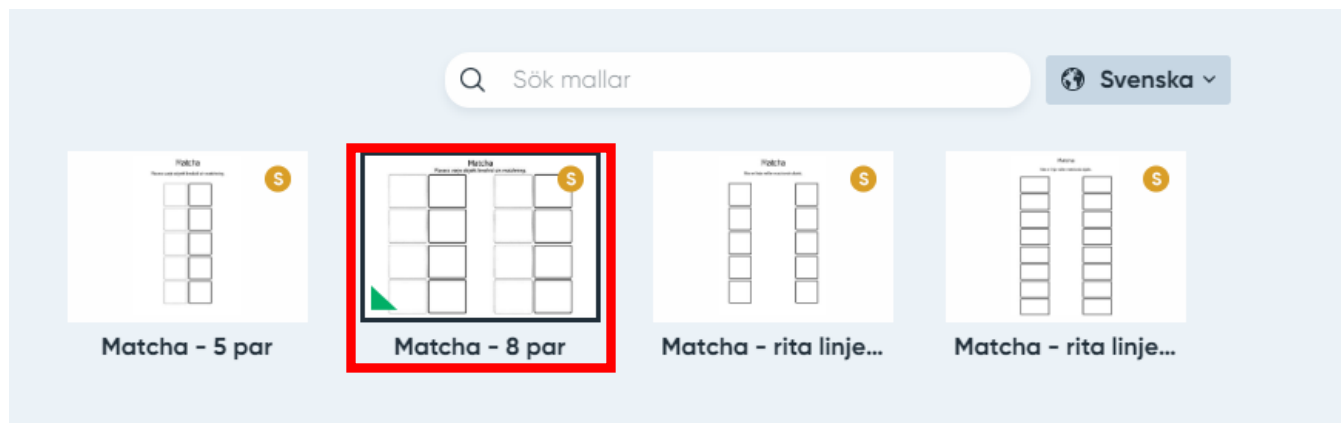
**Interactive** - mallar designade för att användas på dator, interaktiv whiteboard eller Tobii-enhet.

**Favoriter** – mallar som du har favorit-markerat.

3. Begränsa urvalet av mallat genom att
  - a. Välja en kategori.
  - b. Skriva i sökfältet.
  - c. Använda filter-funktionen.



4. Välj en mall.



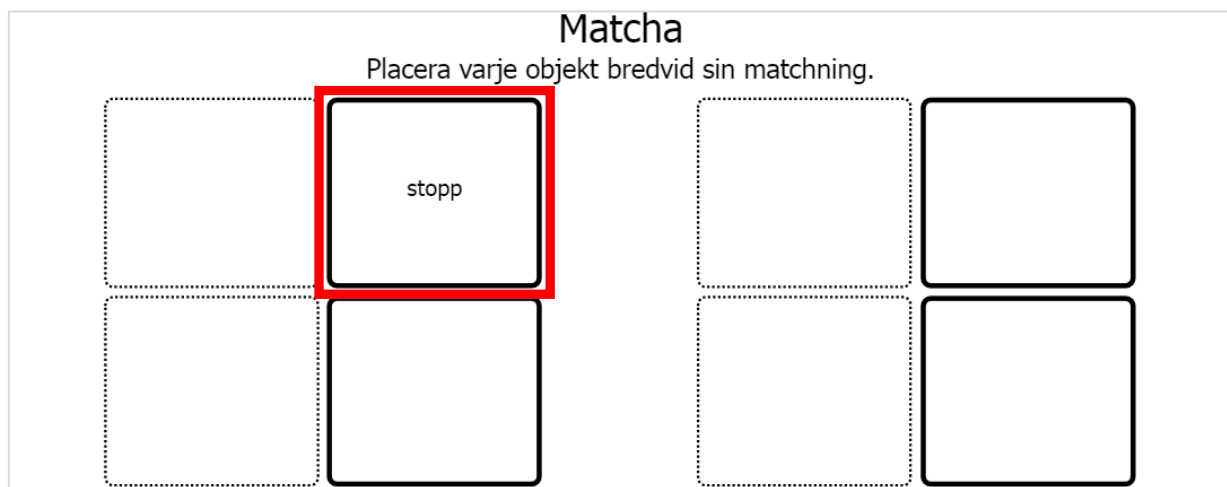
5. Klicka på **Välj från Exempel** för att redigera ett färdigt exempel. Välj **Skapa** för att skapa från en tom mall.



## Redigera på stället-mallar

De flesta mallar i Boardmaker är mallar där du kan redigera på stället. Om mallen du väljer är en sådan finns instruktioner för hur du ska fylla i mallen när du är i redigerings-läget. Följ instruktionerna för att färdigställa aktiviteten. Om du inte ser instruktioner på första sidan, välj efterföljande sidor på sidpanelen för att hitta instruktionerna.

1. Klicka på en knapp och skriv en etikett-text med ditt tangentbord. Tryck **Enter** på tangentbordet.



2. Välj en bild att lägga till på knappen.
  - a. För att lägga till en symbol, välj **önskad symbol** under fliken **Symboler**.
  - b. För att lägga till en digital bild från internet, klicka på fliken **Webb** och välj en **internetbild**.
  - c. För att lägga till en bild från din dator, klicka på **Från fil** och välj en digital bild från din dator.
3. Klicka på **Välj**. Det här tillvägagångssättet för att lägga till en bild kallas "Redigera på stället".

Lägg till symbol


a


Symboler
Mina media
Webb


b


stopp


Börjar med
Var som helst
Helt ord
Slutar med


  
stopp


  
stopp


  
stopp


  
stopp


  
stopp


  
stopp


  
stopp


  
stopp


  
stopp


  
stopp


  
stopp


  
bergstopp


  
bergstopp


  
bergstopp


  
bergstopp


  
bomullstopp


  
det känns som mitt...


  
det känns som mitt...


  
digitalt stoppur


  
förstoppad


  
förstoppad


  
förstoppad


  
förstoppad


  
förstoppad


  
förstoppad


  
förstoppad


  
förstoppad


  
förstoppad


  
stoppa


  
stoppa


  
stoppa


  
stoppa


  
stoppa


  
stoppa


  
stoppa

  
stoppa

  
stoppa

  
stoppa

  
stoppa

  
stoppa

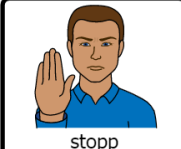



Sökresultat

Från fil...
Ta bort symbol
Välj

4. Upprepa steg 1-3 för att fylla i alla knappar på sidan.

### Matcha

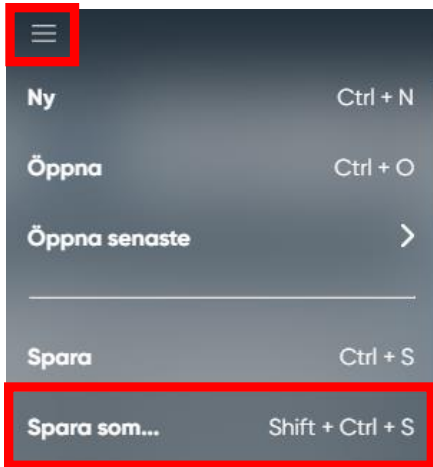
Placera varje objekt bredvid sin matchning.

	 stopp		 snabb
	 varm		 glad

© 2020 Tobii Dynavox. All Rights Reserved.

3

5. För att spara din aktivitet, klicka på de **tre linjerna** högst upp i det vänstra hörnet. Välj **Spara som**.



Se andra snabbguider för mer information om knappegenskaper, åtgärder och inställningar.