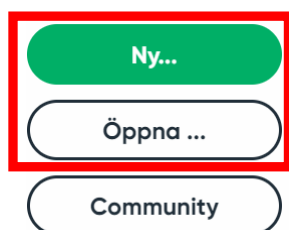


Lägg till åtgärder i en aktivitet i Boardmaker 7: Snabbguide

Genom att lägga till åtgärder på en knapp i Boardmaker 7 kan du göra valfri aktivitet interaktiv. Lägg till ljud, navigering, popup-fönster och mer på en tom sida eller en mall. Den här snabbguiden ger dig instruktioner för hur du kan lägga till åtgärder i en aktivitet.

Innan du använder Åtgärdsredigeraren

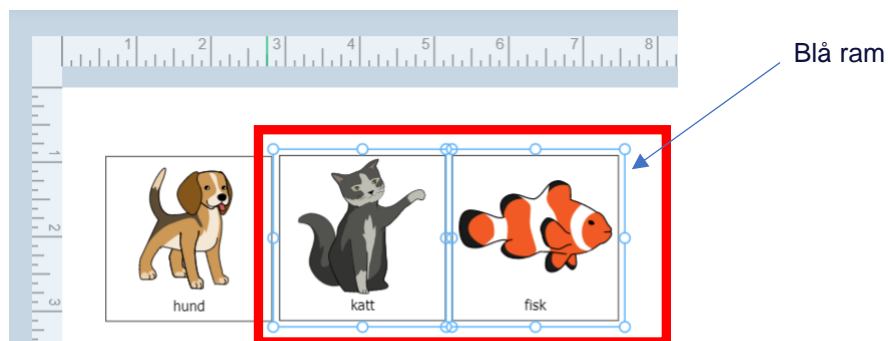
1. Välj **Ny** eller **Öppna** för att öppna Boardmaker 7 Editor med en mall, en tidigare skapad aktivitet eller en tom sida.



2. Skapa och/eller välj en knapp eller en grupp av knappar som du vill ska ha en åtgärd.

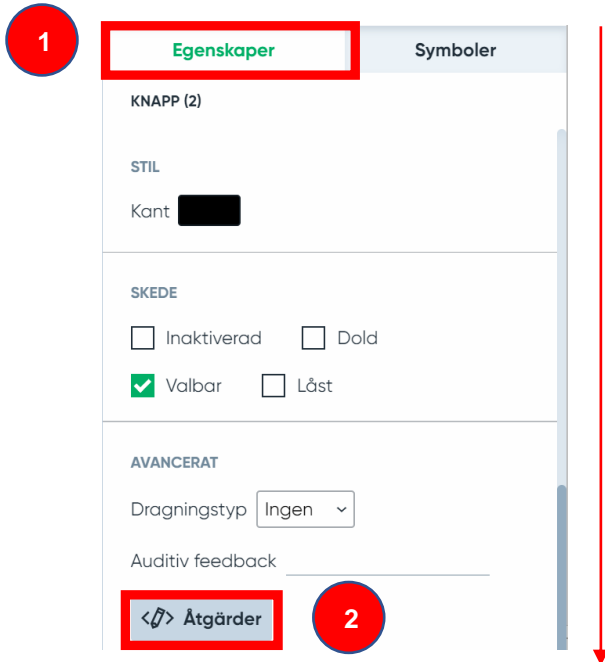


Valda knappar har en blå ram runt sig. Klicka en gång på en knapp för att välja den eller klicka bredvid, håll nere och dra genom flera knappar för att välja en grupp med knappar.




Lägg till en åtgärd på en knapp eller välj knappar

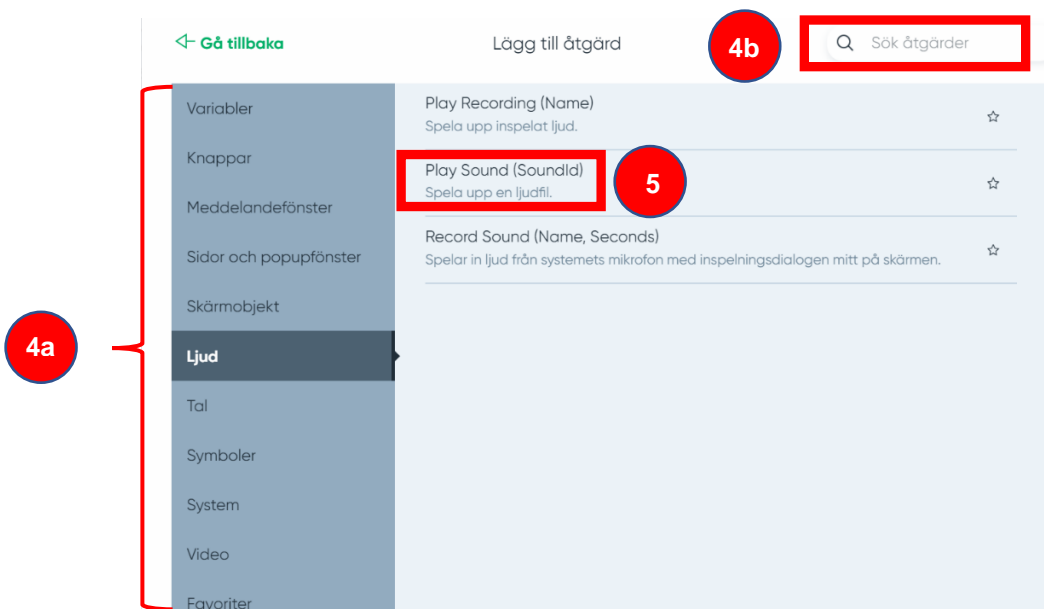
1. Klicka på fliken **Egenskaper** och scrolla längst ner.
2. Klicka på **Åtgärder**.



3. Ett nytt fönster kommer att öppnas. Klicka på **Lägg till åtgärd**.



4. Hitta den önskade åtgärden/de önskade åtgärderna genom att
 - a. Välja en kategori
 - b. Söka efter en åtgärd
5. Välj en åtgärd.  Klicka på stjärnan för att lägga till åtgärden bland dina favoriter.

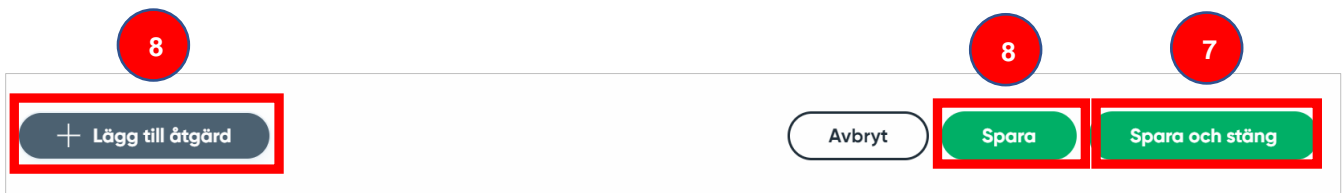


Se användarmanualen för Boardmaker 7 för en lista över alla åtgärder som finns tillgängliga.

6. Klicka i dialogrutan för åtgärden om det dyker upp en sådan och följ sedan anvisningarna för att ställa in den specifika åtgärden. Om ingen dialogruta dyker upp för åtgärden, fortsätt till steg 7.



7. För att gå tillbaka till Editorn, klicka på **Spara och stäng**.
8. För att fortsätta lägga till åtgärder på knappen, klicka på **Spara** och sedan på **Lägg till åtgärd** för att komma tillbaka till åtgärdsmenyn.



9. När du har lagt till åtgärder och kommit tillbaka till Editorn, kan du trycka på **Spela** för att testa åtgärdena.

