

Tobii Dynavox Windows Control

Navodila za uporabo

Vklj. z Virtual Remote 



Navodila za uporabo Tobii Dynavox Windows Control

Verzija 1.2

06/2018

Vse pravice zadržane.

Copyright © Tobii AB (publ)

Nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shraniti v sistem za obnavljanje ali ga prenašati v kakršni koli obliki in na kakršen koli način (elektronsko, s fotokopiranjem, snemanjem ali drugače) brez predhodne pisne odobritve izdajatelja.

Avtorske pravice vključujejo vse oblike in zadeve materiala in informacij, ki jih zajemajo avtorske pravice in ki jih dovoljujejo zakonsko ali sodno pravo ali ki so odobrene v nadaljevanju, vključno z in brez omejitev glede materiala, ustvarjenega iz programske opreme, prikazane na zaslonu, npr. zaslonski prikazi, meniji itn.

Informacije v tem dokumentu so last družbe Tobii Dynavox. Vsakršno razmnoževanje delov ali celega dokumenta brez predhodne pisne odobritve s strani družbe Tobii Dynavox je prepovedano.

Izdelki, navedeni v tem dokumentu, so lahko blagovne znamke in/ali registrirane blagovne znamke zadevnih lastnikov. Izdajatelj in avtor ne zahtevata pravic iz naslova teh blagovnih znamk.

Čeprav smo izvedli vse previdnostne ukrepe pri pripravi tega dokumenta, izdajatelj in avtor ne prevzemata odgovornosti za napake ali opustitve ali škode, do katerih lahko pride zaradi uporabe informacij v tem dokumentu ali zaradi uporabe programov in izvorne kode, ki ta dokument spremljajo. V nobenem primeru izdajatelj in avtor ne bosta odgovorna za kakršno koli izgubo ali dobiček ali drugačno povzročeno ali domnevno povzročeno komercialno škodo neposredno ali posredno zaradi tega dokumenta.

Vsebina se lahko spremeni brez predhodnega obvestila.

Preverite spletno stran družbe Tobii Dynavox www.TobiiDynavox.com glede posodobljenih različic tega dokumenta.

Kontaktne informacije:

Tobii Dynavox	Tobii Dynavox LLC
Karlsrovägen 2D	2100 Wharton Street Suite 400
182 53 Danderyd	Pittsburgh, PA 15203
Švedska	ZDA
+46 8 663 69 90	+1-800-344-1778

Kazalo

1	O Tobii Dynavox Windows Control.....	5
1.1	Predvidena uporaba.....	5
1.2	Sistemske zahteve.....	5
2	Nameščanje, zagon in upravljanje z licenco.....	6
2.1	Nameščanje Tobii Dynavox Windows Control	6
2.2	Rokovanje z licenco	6
2.2.1	Aktivacija licence.....	6
2.2.1.1	Spletna aktivacija	6
2.2.1.2	Aktivacija brez povezave	7
2.2.2	Deaktivacija licence	8
2.3	Prvi zagon	9
3	Uporaba Tobii Dynavox Windows Control	10
3.1	Krmilnik Windows Control	10
3.2	Track Status	11
3.3	Opravična vrstica Windows Control.....	12
3.3.1	Načini za opravično vrstico Windows Control.....	12
3.4	Običajna opravila.....	13
3.4.1	Obnašanje običajnih opravil v različnih načinih.....	14
3.5	Lepljiva opravila.....	15
3.5.1	Obnašanje lepljivih opravil v različnih načinih	15
3.6	Varni klik.....	16
3.7	Bližnjice	17
3.8	Način izbire — strmenje ali stikalo	19
3.8.1	Privzeto aktivno z Gaze & Switch	19
3.8.2	Aktivacija opravila s tipko na tipkovnici namesto stikala	19
3.9	Gaze Keyboard	20
3.9.1	Opravična vrstica tipkovnice	21
3.9.2	Opravični gumbi za opravično vrstico tipkovnice	22
3.9.3	Word Prediction	22
3.10	Windows Control v kombinaciji z aplikacijami na osnovi območja.....	22
3.11	Eye Detection Indicator	23
4	Nastavitve Windows Control.....	24
4.1	Eye Tracker	25
4.1.1	Zavihek Calibration.....	25
4.1.1.1	Upravljanje s profili	25
4.1.1.2	Create New Profile	26
4.1.1.3	Calibration Results	26
4.1.1.4	Preizkusno umerjanje	27
4.1.1.5	Ponovno umerjanje	27
4.1.1.6	Vrsta umerjanja	27
4.1.2	Zavihek Advanced	29
4.1.2.1	Nastavitev zaslona	29
4.2	Splošne nastavitve	30
4.2.1	Zavihek General.....	30
4.2.2	Zavihek About.....	30
4.2.2.1	Licenčni ključ	31
4.3	Pomoč in uporaba	31

4.3.1	Zavihek Help	31
4.3.2	Zavihek Usage	32
4.4	Aktivacija in povratne informacije	32
4.4.1	Zavihek Activation	32
4.4.1.1	Nastavitve strmenja	32
4.4.1.2	Nastavitve Gaze & Switch	33
4.4.2	Zavihek Feedback	34
4.5	Opravilna vrstica	35
4.5.1	Zavihek Taskbar	35
4.5.1.1	Opravila	35
4.5.1.2	Maximize Left Click	35
4.5.1.3	Taskbar Size	36
4.5.1.4	Auto-Hide	36
4.5.2	Zavihek za izbiro	36
4.5.2.1	Primary Selection	36
4.5.2.2	Secondary Selection	37
4.5.2.3	Tertiary Selection	37
4.5.3	Zavihek Zoom	37
4.6	Tipkovnica	37
5	Virtual Remote	39
5.1	Pregled Virtual Remote	39
5.1.1	Meni Virtual Remote	39
5.1.2	Aktivni daljinski upravljalnik	40
5.1.3	Gumbi	40
5.2	Uporaba Tobii Dynavox Virtual Remote	41
5.2.1	Ob prvem zagonu	42
5.2.2	Zamenjava aktivnega daljinskega upravljalnika	42
5.2.3	Uporaba gumbov na daljinskem upravljalniku	42
5.2.4	Dodajanje daljinskega upravljalnika	42
5.2.4.1	Dodajanje predhodno programiranega daljinskega upravljalnika	42
5.2.4.2	Dodajanje neprogramiranega daljinskega upravljalnika	47
5.2.5	Način urejanja	49
5.2.5.1	Spreminjanje imena daljinskega upravljalnika	50
5.2.5.2	Brisanje daljinskega upravljalnika	51
5.2.5.3	Spreminjanje obstoječega aktivnega gumba	52
5.2.5.4	Spreminjanje obstoječega, neprogramiranega gumba	55
5.2.5.5	Dodajanje novega gumba na prazen prostor	57
5.2.6	Informacije	58

1 O Tobii Dynavox Windows Control

1.1 Predvidena uporaba

Prezemite popolni nadzor nad svojim računalnikom le z očmi ali z očmi in stikalom. Z našo nagrajeno programsko opremo lahko oponašate vse vrste potez z miško, drsanje po zaslonu in vnesete besedilo. Prav tako smo dodali pametne bližnjice, da bo dostop do vseh delov sistema Windows še preprostejši!

1.2 Sistemske zahteve

Komponenta	Zahteve
Računalnik in procesor	2.0 gigahertzov (GHz) ali zmogljivejši, dvojedrni procesor (priporočena minimalna zahteva).
Pomnilnik (RAM)	4 gigabajte (GB) RAM (priporočena minimalna zahteva).
Trdi disk	na voljo 450 megabajtov (MB).
USB	USB 2.0
Operacijski sistem	64-bitna različica sistema: • Windows 7 • Windows 8.1 • Windows 10
Različica .NET	4.5
Sledilnik oči	Kateri koli sledilnik oči družbe Tobii Dynavox ali Tobii Tech, ki podpira jedrno programsko opremo za sledenje očem Tobii Eye Tracking Core.
Dodatne zahteve in pozornost	Za aktivacijo licence je potrebna internetna povezava.
Programska oprema Tobii Eye Tracking Core	Različica 2.8 ali novejša.
IR daljinski upravljalnik	Katera koli naprava, ki je opremljena s čipom HBR IR: Tobii Dynavox EyeR, Indi, I-serija I-110 ali EyeMobile Plus.

2 Nameščanje, zagon in upravljanje z licenco

2.1 Nameščanje Tobii Dynavox Windows Control



Če je programska oprema Tobii Gaze Interaction nameščena, mora biti nameščena pred nameščanjem Windows Control.

Windows Control lahko prenesete iz www.TobiiDynavox.com.

Čarovnik za namestitev bo namestil naslednje aplikacije:

- Tobii Dynavox Windows Control
- Tobii Dynavox Virtual Remote

Za nameščanje Windows Control sledite navodilom na zaslonu.

2.2 Rokovanje z licenco

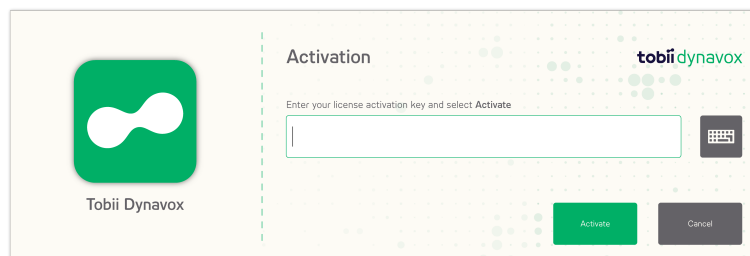
2.2.1 Aktivacija licence



Windows Control lahko sočasno z isto licenco uporabljate na do treh (3) računalnikih/napravah. Za uporabo Windows Control na več kot treh (3) računalnikih/napravah je treba Windows Control najprej aktivirati na enem (1) od drugih računalnikov/naprav.

Ko kupite Windows Control, boste prejeli Licence Activation Key za programsko opremo v e-pošti s potrditvijo naročila.

Ko Windows Control prvič zaženete, se bo zagnal **License Manager**.



Pogovorno okno za licenco bo prikazalo ikono dejanske programske opreme za licenco, ki jo upravljate.

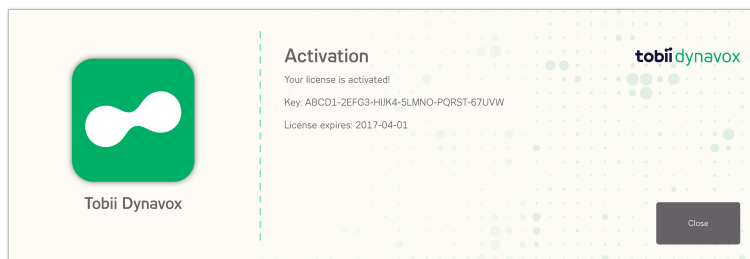
Svoj ključ **License Activation Key** najdete v e-pošti s potrditvijo naročila.

2.2.1.1 Spletna aktivacija

Za računalnik/napravo, povezan z internetom.

1. Prepričajte se, ali je računalnik/naprava povezan z internetom.
2. Vnesite **License activation key**.

3. Izberite gumb **Activate**.



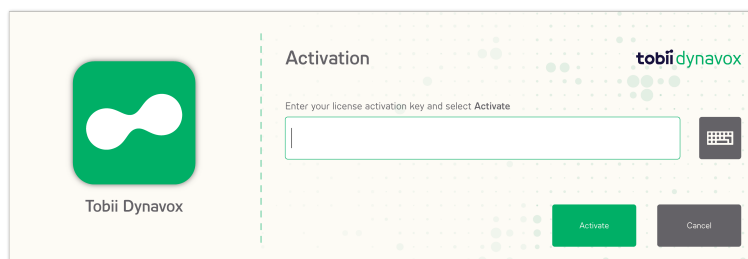
 Pogovorno okno za licenco bo prikazalo ikono dejanske programske opreme za licenco, ki jo upravljate.

4. Izberite gumb **Close**.

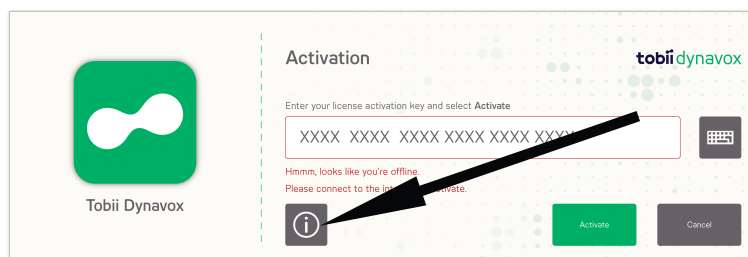
2.2.1.2 Aktivacija brez povezave

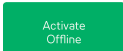
Za računalnik/napravo, ki ni povezan z internetom.

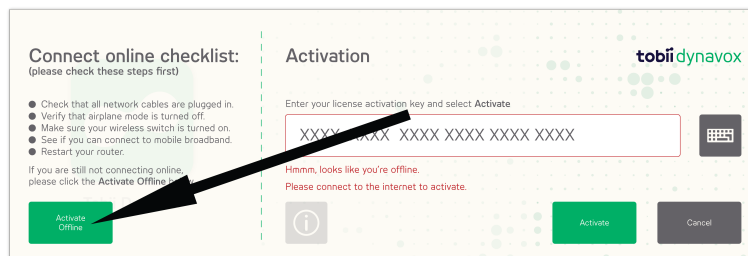
1. Vnesite **License activation key**.
2. Izberite gumb **Activate**.



3. Izberite ikono  (informacije).



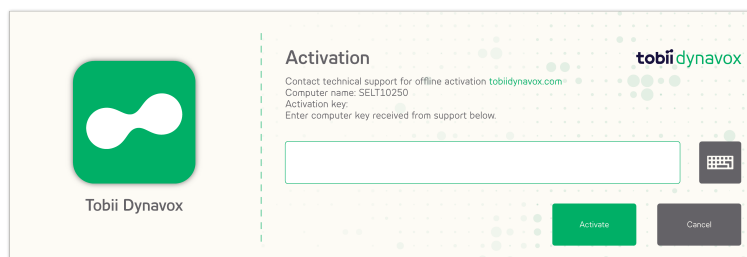
4. Izberite gumb  (aktiviraj brez povezave).



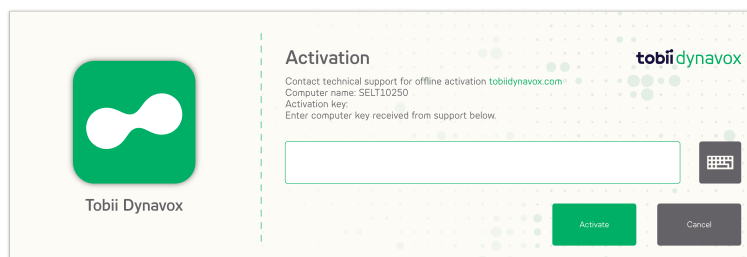
5. Naredite nekaj od sledečega:
 - Na napravi, povezani z internetom, pojdite na: <https://www.tobiidynavox.com/activation-key/> in sledite spletnim navodilom.

- Obrnite se na podporo Tobii Dynavox ali lokalnega prodajalca.

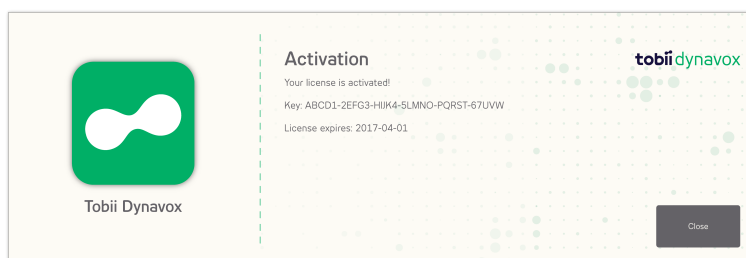
Potrebovali boste ime računalnika, ki je prikazano v tem pogovornem oknu:



6. Vnesite **Activation Key** izmed ene od spodnjih možnosti.



7. Izberite gumb **Activate**.



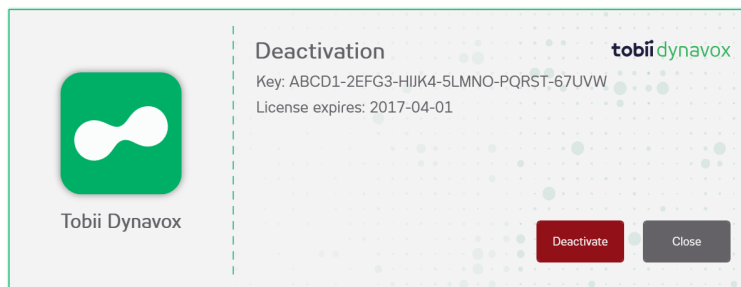
8. Izberite gumb **Close**.

2.2.2 Deaktivacija licence

Za deaktivacijo Windows Control, sledite tem navodilom.

1. Prepričajte se, ali je računalnik/naprava povezan z internetom.
2. Zaženite Windows Control.
3. Izberite gumb  (NASTAVITVE).
4. Izberite gumb  (splošne nastavitve).
5. Izberite zavihek **About**.
6. Izberite gumb **License Key**.

7. Izberite gumb **Deactivate**.



Pogovorno okno za licenco bo prikazalo ikono dejanske programske opreme za licenco, ki jo upravljate.

8. Izberite:
- **Yes** — za deaktivacijo licence na tej napravi.
 - **No** — za preklic.

2.3 Prvi zagon

Ko Windows Control zaženete prvič, bo vodič za konfiguracijo vodil uporabnika skozi zagonsko konfiguracijo Windows Control. Posamezni koraki so:

- Nastavitev zaslona. Za več informacij glejte *4.1.2.1 Nastavitev zaslona, stran 29*.
- Ustvari nov profil. Za več informacij glejte *4.1.1.2 Create New Profile*.
- Preizkusno umerjanje. Za več informacij glejte *4.1.1.4 Preizkusno umerjanje*.

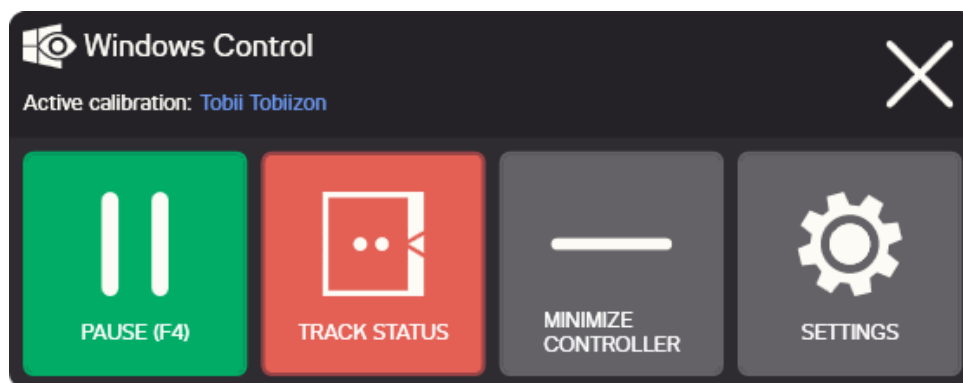
3 Uporaba Tobii Dynavox Windows Control

Tobii Dynavox Windows Control uporabniku omogoča nadzor nad standardnim namiznim operacijskim sistemom Windows z metodo z dvema korakoma, ki zmanjša tveganje neželenih klikov. Prav tako preprečuje sledenje miškini kazalki za razliko od nje-nega nadzora (v Windows Control ni plavajoče miškine kazalke).

1. Prvi korak je izbira želenega opravila iz zasidrane orodne vrstice, tako da pogledate vanjo.
2. Drugi korak je, da pogledate v zeleni del zaslona (ali ikono na zaslonu), kjer želite izvesti opravilo. Funkcija samodejne povečave je omogočena, konča pa se z izbiro ikone ali izvedbo opravila.

 Vse funkcije v Windows Control so omogočene za upravljanje na dotik in z miško, zaradi česar lahko skrbnik ali asistent preprosteje pomaga uporabniku, če je treba. Skrbnik ali asistent lahko veliko preprosteje izbere funkcijo/opravilo ali spremeni nastavitve za uporabnika.

3.1 Krmilnik Windows Control

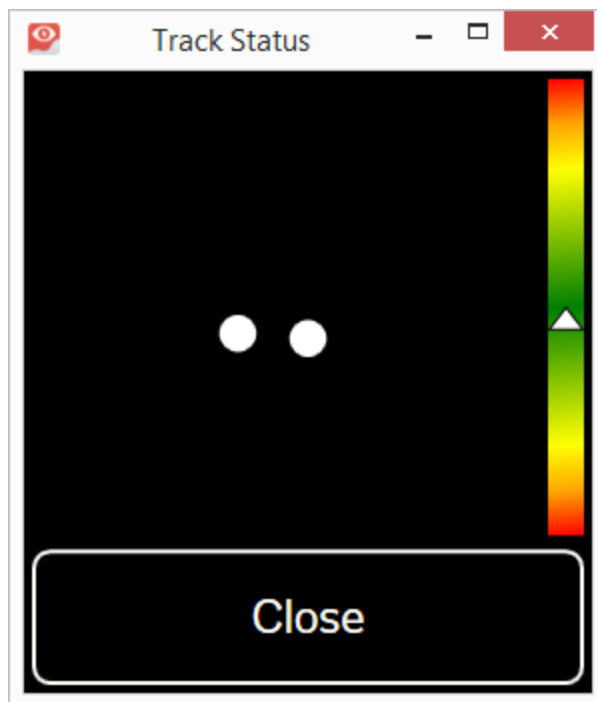


Podoba 3.1 Krmilnik Windows Control

Gumb	Dejanje	Opis
	PREMOR (F4)	Dejanje za premor Windows Control.  Aktivacija funkcije premora bo preklpila gumb, ki bo nato prikazoval gumb Start.  Za aktivacijo tega opravila lahko uporabite tipko F4.
	ZAČNI (F4)	Dejanje, ki zažene Windows Control.  Aktivacija funkcije zagona bo preklpila gumb, ki bo nato prikazoval gumb Pause.  Za aktivacijo tega opravila lahko uporabite tipko F4.
	SLEDI STATUSU	Dejanje, ki bo prikazalo okno Track Status. To uporabite za preverjanje, ali uporabnik pravilno sedi pred zaslonom. Za več informacij glejte 3.2 <i>Track Status</i> , stran 11
	MINIMIRAJ KRMILNIK	Dejanje, ki bo minimiralo okno krmilnika.

Gumb	Dejanje	Opis
	NASTAVITVE	Dejanje, ki odpre nastavitve Windows Control. Za več informacij glejte 4 Nastavitve Windows Control, stran 24.
	Zapri	Dejanje, ki konča Windows Control.

3.2 Track Status



Funkcija **Track Status** se uporablja za preverjanje, ali je uporabnik pravilno nameščen pred sledilnikom oči.

- Dve (2) beli piki — uporabnikove oči in v kakšnem položaju so pred zaslonom. Za optimalni položaj morajo biti na sredini črnega območja.
- Barvna vrstica na desni z belo puščico — kako daleč ali blizu je uporabnik pred zaslonom.
 - Če je puščica na sredini zelenega območja vrstice, je uporabnik na optimalni razdalji od zaslona.
 - Če je puščica na spodnjem delu vrstice — premaknite uporabnike bližje.
 - Če je puščica na zgornjem delu vrstice — premaknite uporabnike dlje od vrstice.

1. Odprite krmilnik Windows Control.

2. Izberite gumb  (slednje statusa).

3. Namestite uporabnika.

4. Ko končate, izberite gumb **Close**.



Ta gumb je odvisen od območja oči, zato le strmite v gumb, da ga aktivirate.

3.3 Opravilna vrstica Windows Control

Na vrhu opravilne vrstice Windows Control je pregledovalnik za slednje statusa. Ta omogoča, da preverite, ali sledilnik oči prepozna vaše oči in ali ste dobro nameščeni pred napravo.

Opravljeni gumbi v opravilni vrstici Windows Control so lahko v treh različnih načinih, kot je prikazano na *Podoba 3.2 Načini za opravilno vrstico Windows Control*, stran 13.



Opravilno vrstico je mogoče skriti/prikazati s tipko »F2«  na običajni tipkovnici (ne s tipkovnico Windows Control).

3.3.1 Načini za opravilno vrstico Windows Control



Trije različni načini veljajo za običajna opravila, glejte 3.4 *Običajna opravila*, in lepljiva opravila, glejte 3.5 *Lepljiva opravila*.



Opravila z varnim klikom nimajo načina sekundarne izbire.

- **Normal (neizbrano)** - noben gumb za opravila za Windows Control ni izbran.
- **Primary Selection (bela)** - označeni gumb za opravila je izbran in opravilo bo izvedeno po samodejni povečavi, če uporabnik pogleda v želenem položaju na zaslon ali ikono na njem. Če je izbrani način nastavljen na preklap v pogovornem oknu Windows Control za nastavitve, bo izbrani gumb za opravila po izvedbi ostal aktiven.
- **Secondary Selection (modra/bela)** - enako kot **Primary Selection**, vendar z večjo natančnostjo. **Secondary Selection** pomeni, da bo povečava napredovala globlje pred končno izvedbo opravila, zaradi česar bo želeni del zaslona večji in bo znotraj njega lažje izbirati. Aktivirajte ta način s strmenjem v gumb za opravila, dokler se barva ne spremeni skladno s spodnjo sliko.



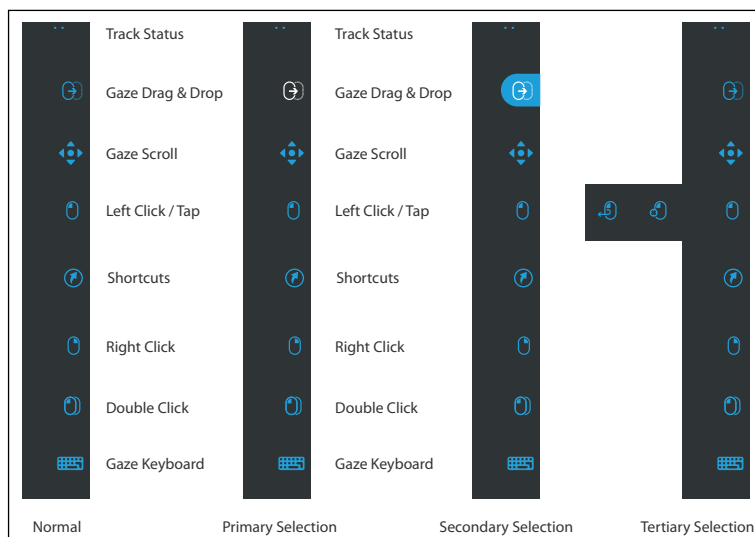
Ni veljavno za bližnjice in nastavitve.

- **Tertiary Selection (pojavní meni)** — za nekatera opravila na opravilni vrstici je na voljo pojavní meni z ustreznim lepljivim opravilom, glejte 3.5 *Lepljiva opravila*, stran 15, in opravila z varnim klikom, glejte 3.6 *Varni klik*, stran 16. Dostopajte do lepljivega opravila ali opravila z varnim klikom s strmenjem v gumb za opravila, dokler se pojavní meni ne aktivira skladno s *Podoba 3.2 Načini za opravilno vrstico Windows Control*, stran 13, nato pa izberite lepljivo opravilo ali opravilo z varnim klikom, ki bo nadomestilo običajno opravilo na opravilni vrstici. Lepljivo opravilo ali opravilo z varnim klikom bo ostalo na opravilni vrstici, običajno opravilo pa najdete na terciarni izbiri. Ponovite postopek, da zamenjate lepljivo opravilo ali opravilo z varnim klikom na opravilni vrstici z običajnim opravilom.



Ni veljavno za bližnjice in nastavitve.

Za konfiguracijo načinov, ki jih bo uporabnik uporabil, pojdite na: 4.5.2 *Zavihek za izbiro*, stran 36. Privzeto je omogočen način Samo primarno.



Podoba 3.2 Načini za oporilno vrstico Windows Control

3.4 Običajna opravila

Ikona	Opravilo/dejanje	Opis
	Premikanje kazalke	Opravilo, ki omogoča premik kazalke, kamor strmite. Ob izvedbi se bo izvedlo povečanje.
	Gaze Drag & Drop	Opravilo, ki izvede dva »klik«, kjer prvi predstavlja začetni položaj za vlečenje, drugi pa položaj za spustiti (za premikanje predmetov ali izbiro območij). - Izberite opravilo. - Poglejte predmet, ki ga želite premakniti, ali začetno točko za izbiro območja. - Izvedite Windows Control (prvi »klik«) s strmenjem ali preklopom. - Takoj pogledajte na položaj, kjer boste spustili predmet, ali končno točko za izbiro območja. - Izvedite drugi »klik« s strmenjem ali preklopom. Ob izvedbi se bo izvedlo povečanje.
	Gaze Scroll	Opravilo, če ga izvedete v oknu, kjer je mogoče drsenje, omogoča nadzorovanje drsenja po strani s strmenjem. - Izberite opravilo. - Poglejte v katero koli območje, v katerem je omogočeno drsenje, in še naprej glejte; na mestu, na katerega gledate, se bo pojavila ikona za drsenje s strmenjem. - Poglejte nad ikono, da se pomaknete navzgor. - Poglejte pod ikono, da se pomaknete navzdol. - Poglejte na levo stran ikone za drsenje v levo. - Poglejte na desno stran ikone za drsenje v desno. - Med drsenjem pogledajte nazaj na ikono (na zaslon, ne na ikono oporilne vrstice) za preklop med gor/dol ali levo/desno. - Poglejte nazaj na oporilno vrstico Windows Control (ali zunaj zaslona), da končate drsenje. Uporabite opravilo za drsenje s pogledom za navpično in vodoravno drsenje v sodobnih uporabniških aplikacijah in sodobnem uporabniškem začetnem zaslonu sistema Windows.

Ikona	Opravo/dejanje	Opis
	Levi klik/tap	Opravo, ki izvede en levi klik ali ki je pri napravah na dotik enakovredno enemu tapu s prstom. Kadar je v načinu preklopa, je levi klik/tap privzeto vklopljen in »lepljiv« (glejte 3.8.1 <i>Privzeto aktivno z Gaze & Switch, stran 19</i>). Ob izvedbi se bo izvedlo povečanje.
	Bližnjice	Opravo, ki odpre: 3 stolpci predhodno določenih bližnjic. - Malenkost drugačne so na voljo za Windows 7, 8.1 in 10. Za več informacij glejte 3.7 <i>Bližnjice, stran 17</i> .
	Desni klik	Opravo, ki izvede en desni klik. Ob izvedbi se bo izvedlo povečanje.
	Dvoklik	Opravo, ki izvede en levi dvoklik. Če je način aktivacije nastavljen na preklap, je dvojni klik »Lepljivo opravo« (glejte 3.8.1 <i>Privzeto aktivno z Gaze & Switch, stran 19</i>). Ob izvedbi se bo izvedlo povečanje.
	Gaze Keyboard	Opravo, ki odpre zaslonko tipkovnico, omogočeno za tipkanje s strmenjem. Za več informacij glejte 3.9 <i>Gaze Keyboard, stran 20</i> .
	Nastavitve	Opravo, ki odpre nastavitve Windows Control. Za več informacij glejte 4 <i>Nastavitve Windows Control, stran 24</i> .

3.4.1 Obnašanje običajnih opravil v različnih načinih

Opravo	Primarno	Sekundarno	Terciarno^a
Premikanje kazalke	Običajna povečava	Globoka povečava	Preklop v lepljivi premik kazalke
Povleci in spusti	Običajna povečava	Globoka povečava	Preklop v lepljivi povleci in spusti ali varni povleci in spusti
Gaze Scroll	Običajna povečava	Globoka povečava	Ni smiselno
Levi klik/tap	Običajna povečava	Globoka povečava	Preklop v lepljivi levi klik/tap ali varni levi klik/tap
Bližnjice	Brez povečave	Ni smiselno	Ni smiselno
Desni klik	Običajna povečava	Globoka povečava	Preklop v lepljivi desni klik ali varni desni klik
Dvoklik	Običajna povečava	Globoka povečava	Preklop v lepljivi dvoklik ali varni dvoklik
Gaze Keyboard	Za več informacij glejte 3.9 <i>Gaze Keyboard, stran 20</i> .		
Nastavitve	Brez povečave	Ni smiselno	Ni smiselno
a. Za več informacij o različnih lepljivih opravilih glejte 3.5 <i>Lepljiva opravila, stran 15</i> .			

3.5 Lepljiva opravila

Ikona	Opravilo/dejanje	Opis
	Lepljivi levi klik/tap	Lepljiva opravila omogočajo neprekinjene aktivacije opravil brez potrebe po večkratni izbiri opravila iz opravilne vrstice. Enkrat izberite lepljivo opravilo iz opravilne vrstice in kazalka bo sledila vašemu pogledu. Če ustavite pogled na zaslonu, se bo na tem mestu izvedlo ustrezno dejanje. Opravilo bo ostalo aktivno po izvedbi dejanja, kar pomeni, da ga ni treba znova aktivirati iz opravilne vrstice. Za ustavitev lepljivega opravila preprosto pogledajte v opravilo na opravilni vrstici, dokler ni več označeno.  Za lepljivo premikanje kazalke način sekundarne izbire ni na voljo, saj bo to opravilo le premikalo kazalko po zaslonu.
	Lepljivi dvoklik	
	Lepljivi povleci in spusti	
	Lepljivi premik kazalke	
	Lepljivi desni klik	

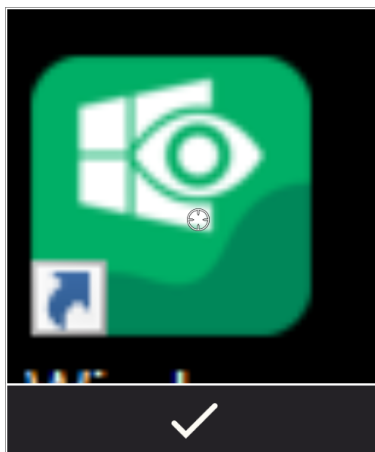
3.5.1 Obnašanje lepljivih opravil v različnih načinih

Opravilo/dejanje	Primarno	Sekundarno	Terciarno ^a
Lepljivi levi klik/tap	Običajna povečava	Globoka povečava	Preklop v levi klik/tap ali varni levi klik/tap
Lepljivi dvoklik	Običajna povečava	Globoka povečava	Preklop v dvoklik ali varni dvoklik
Lepljivi povleci in spusti	Običajna povečava	Globoka povečava	Preklop v povleci in spusti ali varni povleci in spusti
Lepljivi premik kazalke	Brez povečave	Ni smiselno	Preklop v premik kazalke
Lepljivi desni klik	Običajna povečava	Globoka povečava	Preklop v desni klik ali varni desni klik

a. Za več informacij o različnih lepljivih opravilih glejte 3.4 Običajna opravila, stran 13.

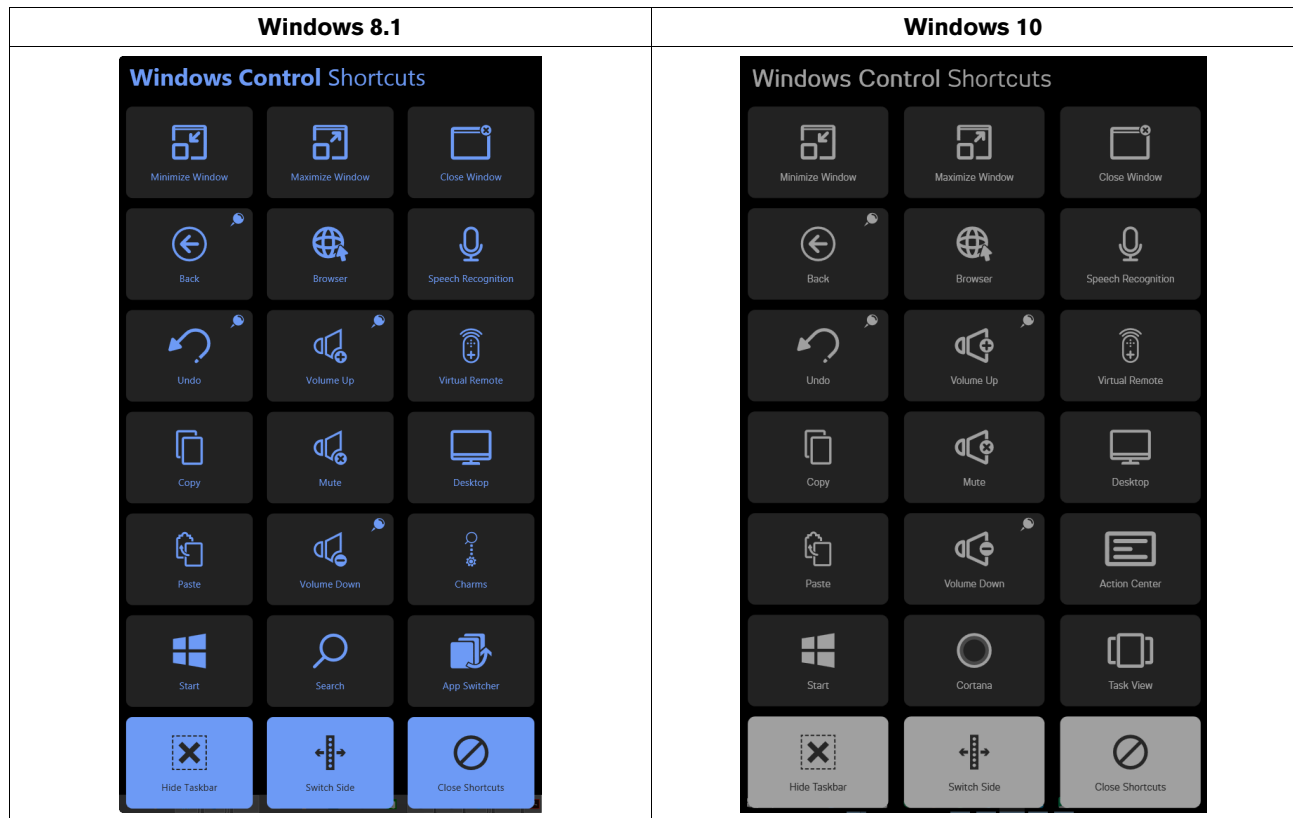
3.6 Varni klik

Ikona	Opravilo/dejanje	Opis
	Varni levi klik/tap	Opravlila z varnim klikom vam omogočajo varno bančništvo itn. brez tveganja zgrešenih pritiskov zaradi dvokoračnega dejanja. Najprej povečajte in nato izberite izvesti. Izberite opravilo z varnim klikom iz opravilne vrstice za terciarno izbiro. Če ustavite pogled na zaslonu, se bo na tem mestu izvedlo ustrezno dejanje. Opravilo bo izvedlo povečavo v novem oknu, kjer bo prikazana fiksacija strmenja z ikono  v oknu, glejte <i>Podoba 3.3 Izvedi varni klik, stran 16</i> . Za izvedbo varnega klika na sredini  , izberite ikono  .
	Varni dvoklik	
	Varni desni klik	
	Varni povleci in spusti	
		 Opravila z varnim klikom so na voljo za levi klik, desni klik, dvoklik ter povleci in spusti.



Podoba 3.3 Izvedi varni klik

3.7 Bližnjice



Če je funkcija bližnjice označena z ikono , bo okno z bližnjicami ostalo odprto po aktivaciji funkcije, kar bo omogočalo več aktivacij.

Bližnjica	Dejanje	Win 8.1	Win 10	Opis
	Maksimiraj okno	x	x	Bližnjica, ki bo maksimirala aktivno okno/aplikacijo/programsko opremo.
	Nazaj	x	x	Bližnjica, ki bo premaknila uporabnika za stran nazaj v spletnem brskalniku, ali katera koli druga programska oprema z enako vdelano funkcionalnostjo.
	Razveljavi	x	x	Bližnjica, ki bo razveljavila zadnji ukaz.
	Kopiraj	x	x	Bližnjica, ki bo kopirala trenutno izbiro.
	Prilepi	x	x	Bližnjica, ki bo prilepila izbiro, ki je bila predhodno kopirana.
	Start	x	x	Bližnjica, ki bo priklicala meni Start sistema Windows.

Bližnjica	Dejanje	Win 8.1	Win 10	Opis
	Skrij opravilno vrstico	x	x	Bližnjica, ki skrije opravilno vrstico za celozaslonski pogled. Za vrnitev opravilne vrstice izberite ali glede na to, na kateri strani se nahaja opravilna vrstica.
	Minimiraj okno	x	x	Bližnjica, ki bo minimirala aktivno okno/aplikacijo/programsko opremo.
	Brskalnik	x	x	Bližnjica, ki zažene privzeti spletni brskalnik.
	Povečanje glasnosti	x	x	Bližnjica, ki poveča glasnost.
	Utišaj	x	x	Bližnjica, ki bo utišala zvočnike.
	Zmanjšanje glasnosti	x	x	Bližnjica, ki zmanjša glasnost.
	Iskanje	x		Bližnjica, ki odpre funkcijo iskanja v sistemu Windows.
	Cortana		x	Bližnjica, ki odpre pomočnico Cortana. Cortana je vaša pametna osebna asistentka in Cortana lahko preišče splet, najde stvari na vašem računalniku, sledi vašemu koledarju itn.
	Preklop strani	x	x	Bližnjica, ki premakne opravilno vrstico z desne/leve.
	Zapri okno	x	x	Bližnjica, ki bo zaprla aktivno okno/aplikacijo/programsko opremo.
	Prepoznavanje govora	x	x	Bližnjica, ki zažene prepoznavanje govora sistema Windows ali program Dragon Speech Recognition, če je nameščen.
	Virtual Remote	x	x	Bližnjica, ki odpre aplikacijo Virtual Remote. Za več informacij glejte 5 <i>Virtual Remote</i> , stran 39.
	Namizje	x	x	Bližnjica, ki prikliče namizje.
	Čarobni gumbi	x		Bližnjica, ki odpre meni s čarobnimi gumbi.
	Center za dejanja		x	Bližnjica, ki odpre center za aktivacijo.
	Preklopnik za aplikacije	x		Bližnjica, ki podrsa prek vseh delujočih sodobnih uporabniških aplikacij in namizja. Vsa programska oprema, ki deluje na namizju, tukaj ne bo vidna. Vidna je le iz namizja.

Bližnjica	Dejanje	Win 8.1	Win 10	Opis
	Pregled opravil		x	Bližnjica, ki odpre pregled opravil, v katerem so vidne vse delujoče sodobne uporabniške (UI) aplikacije.  Pregled opravil se ne bo prikazal, če je odprta le ena aplikacija ali nobena.
	Zapri bližnjice	x	x	Bližnjica, ki zapre meni z bližnjicami.

3.8 Način izbire — strmenje ali stikalo

Za izvedbo izbranega opravila sta na voljo dva načina.

- Strmenje — uporaba oči za upravljanje in izvajanje izbranega opravila.
- Gaze & Switch — uporaba oči za upravljanje in uporabo mehanskega gumba, priključenega na napravo za izvedbo izbranega opravila.

Način izbire se nastavi prek pogovornega okna za nastavitve Windows Control, glejte *4 Nastavitve Windows Control, stran 24*.

Pred izvedbo izbire izberete opravilo iz opravilne vrstice. Glejte v izbrano opravilo, dokler se ne označi kot »primarna«, »sekundarna izbira« ali .

- **Strmenje** - Za izvedbo izbranega opravila, glejte v želeni del zaslona (ali ikono na zaslonu), na katerem želite izvesti opravilo. Funkcija samodejne povečave je omogočena, konča pa se z izbiro ikone ali izvedbo opravila.
- **Gaze & Switch** - Dva različna načina izvedbe.
 - **Enkratna aktivacija stikala** - funkcija povečave se bo izvedla na enak način kot pri načinu strmenja in skladno z nastavitvami, izvedenimi v pogovornem oknu za nastavitve Windows Control, glejte *4 Nastavitve Windows Control, stran 24*.
 - **Aktivirajte in zadržite stikalo** - funkcija povečave bo izvajala povečavo neprekinjeno in se končala šele, ko spustite/deaktivirate stikalo.



Pri uporabi načina strmenja morate pogledati nazaj v opravilno vrstico, da izberete novo opravilo **pred** izvedbo posameznega opravila.



Kadar je globina povečave nastavljena na plitko v nastavitvah Windows Control, se povečanje ne izvede. Za več informacij glejte *4 Nastavitve Windows Control, stran 24*.

3.8.1 Privzeto aktivno z Gaze & Switch

Kadar uporabljate način Gaze & Switch, funkcija uporablja tako imenovana »privzeto aktivno«.

Če opravilo postane »privzeto aktivno«, pomeni, da vam ni treba pogledati nazaj v opravilno vrstico, če želite ponoviti izvajanje izbranega opravila, razen če želite zamenjati opravilo.

Pri uporabi načina Gaze & Switch je opravilo levi klik/tap privzeto »lepljivo«. To pomeni, da je levi klik/tap vedno vključen in bo vedno aktiviran z aktivacijo stikala, če ne izberete nič drugega. Če izberete drugo opravilo, bo aktivno le enkrat (za eno izbiro), nato pa bo Windows Control samodejno privzeto preklupil nazaj v levi klik/tap za naslednje izbire.

Pri tem je izjema opravilo dvoklik; če ga izberete pri uporabi načina Gaze & Switch, bo prav tako postalo privzeto aktivno.

To omogoča odlično uporabo, npr. za hitro/neprekinjeno deskanje po spletu z aktivacijo stikala in s tem enkrat levega klika/tapa, nato pa omogoča zaporedno izbiro želenega, ne da bi bilo treba znova večkrat izbrati levi klik/tap.

3.8.2 Aktivacija opravila s tipko na tipkovnici namesto stikala



Z izbiro Tipke »F12«, na priključeni tipkovnici bo aktiviralo izbiro opravila. Uporablja se lahko na povsem enak način kot priključeno stikalo. Za več informacij o stikalih glejte *3.8 Način izbire — strmenje ali stikalo, stran 19*.

3.9 Gaze Keyboard

Z izbiro gumba Gaze Keyboard na opravilni vrstici, se bo tipkovnica Gaze Keyboard zagnala kot zaslonska tipkovnica. Gumb Gaze Keyboard bo vedno na dnu zaslona, ko se odpre. Mogoče ga je premakniti z uporabo gumba  (premakni tipkovnico gor/dol) v opravilni vrstici tipkovnice.

Skupaj s tipkovnico Gaze Keyboard se bo zagnala opravilna vrstica tipkovnice. Za več informacij glejte 3.9.1 *Opravilna vrstica tipkovnice, stran 21*.

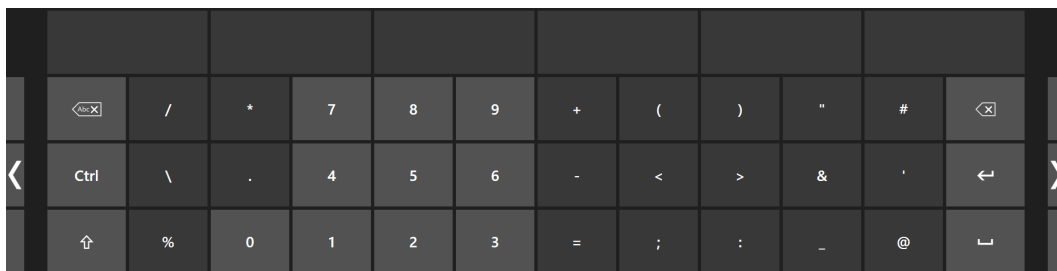
Tipkovnica Gaze Keyboard je sestavljena iz štirih strani tipkovnice in vrtljive zanke. Uporabnik lahko preprosto preklaplja med različnimi stranmi tipkovnice z izbiro gumbov za naslednjo stran, ki se nahajajo na skrajni levi in desni strani na vseh straneh tipkovnice Gaze Keyboard.

Tipka na tipkovnici, kamor gleda uporabnik, bo označena s svetlobnim okvirjem okoli znaka/funkcije  na tipki.

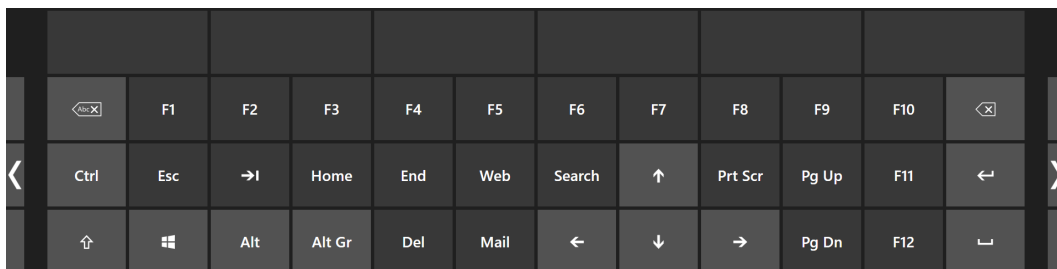
Štiri strani tipkovnice so:



Podoba 3.4 Privzeta zagonna stran



Podoba 3.5 Prva stran v desno



Podoba 3.6 Druga stran v desno ali levo



Podoba 3.7 Prva stran v levo

Za preklp jezika tipkovnice in druge nastavitve tipkovnice glejte *4 Nastavitve Windows Control, stran 24*.



Tipke Shift, Ctrl, Alt, Win in Alt Gr bodo postale »lepljive«, ko jih izberete. To pomeni, da bodo ostale izbrane, dokler uporabnik ne izbere nove tipke s tipkovnice. Ostale bodo lepljive, če je naslednja izbrana tipka druga lepljiva tipka.



Za pisanje črke z naglasom:

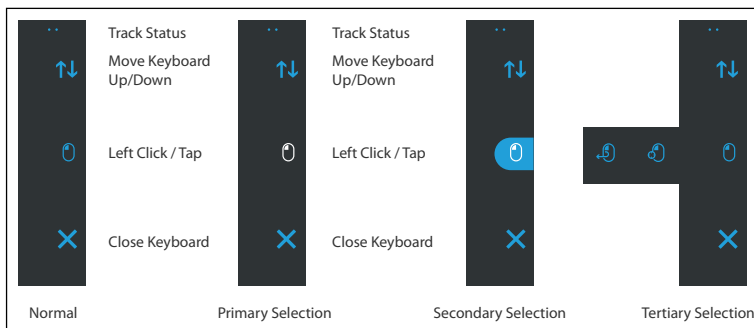
1. Izberite naglas
2. Izberite znak
3. Znak se bo prikazal z izbranim naglasom.

3.9.1 Opravilna vrstica tipkovnice

Na vrhu opravilne vrstice tipkovnice je na voljo pregledovalnik za sledenje statusa na enak način kot v opravilni vrstici Windows Control. Ta omogoča, da preverite, ali sledilnik oči prepozna vaše oči in ali ste dobro nameščeni pred napravo.

Opravilni gumbi v opravilni vrstici tipkovnice so lahko v treh različnih načinih, kot je prikazano na *Podoba 3.8 Načini za opravilno vrstico tipkovnice, stran 21*.

Za več informacij o različnih načinih glejte *3.3.1 Načini za opravilno vrstico Windows Control, stran 12*.



Podoba 3.8 Načini za opravilno vrstico tipkovnice



Terciarna izbira je v opravilni vrstici tipkovnice na voljo le za levi klik.



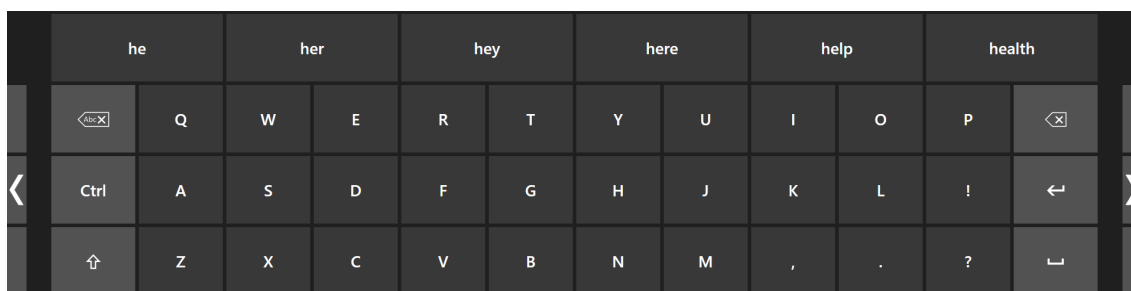
V sistemoma Windows 8.1 in Windows 10 se bodo barve v opravilni vrstici tipkovnice prilagodile nastavitvam sistema Windows.

3.9.2 Opravilni gumbi za opravilno vrstico tipkovnice

Ikona	Opravo/dejanje	Opis
	Premik tipkovnice gor/dol	Opravo, ki premakne tipkovnico na vrh ali na dno zaslona.  Za aktivacijo funkcije, ustavite gumb.
	Levi klik/tap	Opravo, ki izvede en levi klik ali ki je pri napravah na dotik enakovredno enemu tapu s prstom.
	Zapri	Opravo, ki zapre tipkovnico.

3.9.3 Word Prediction

Mehanizem za predvidevanje besed, ki se uporablja v Windows Control, je iz SwiftKey in se običajno uporablja v tabličnih računalnikih in pametnih telefonih. SwiftKey uporablja zametke tehnologije umetne inteligence, ki omogoča predvidevanje naslednje besede, ki jo uporabnik namerava vpisati. SwiftKey se uči iz prejšnjih besedil uporabnika in predlaga predvidevanja na osnovi trenutno vnesenega besedila in naučenega. Jezik za predvidevanje besed se bo spremenil glede na nastavitve jezika tipkovnice.

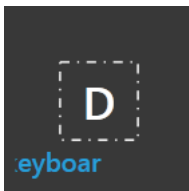


Podoba 3.9 Tipkovnica s predvidevanjem besed aktivirana

Kadar se uporablja predvidevanje besed, za več informacij o aktivaciji/deaktivaciji predvidevanja besed, glejte *4 Nastavitve Windows Control, stran 24*, se bo prikazalo (6) polj nad tipkovnico. Skrajno levo polje bo prikazovalo najbolj verjetno predvideno besedo, ostalih pet (5) polj pa bo vsebovalo po eno predvideno besedo. Za izbiro predvidene besede preprosto izberite polje s trenutno besedo. Če ne morete najti besede, ki jo iščete, nadaljujte s tipkanjem in morebiti se bo beseda, ki jo iščete, prikazala po naslednjem znaku.



Če uporabljate predvidevanje besed in želite napisati besedo z naglasom, npr. *café*, bo velikokrat bolje, če prepustite mehanizmu za predvidevanje besed, da uredi naglas. Preprosto vnesite »cafe« in prikazal se bo predlog za »café«.



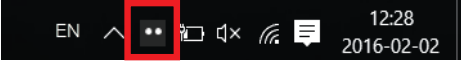
Medtem ko uporabnik tipka, bo zadnjih 5-10 znakov prikazanih v modri barvi prikazani/označeni tipki. Za več informacij glejte *4 Nastavitve Windows Control, stran 24*. Ta funkcija pomaga uporabniku, da preprosto opazi napačno črkovane besede, in zmanjša potrebo po gledanju na dejansko mesto vstavljanja besedila, s tem pa se poveča tudi hitrost tipkanja.

3.10 Windows Control v kombinaciji z aplikacijami na osnovi območja

Windows Control je mogoče uporabiti v kombinaciji z drugimi aplikacijami za upravljanje z očmi. Območja z »omogočenim pogledom« v drugih aplikacijah so aktivna, dokler ni aktivno drugo opravilo v opravilni vrstici Windows Control. Če uporabljate

Windows Control v načinu Gaze & Switch, bodo opravljeni gumbi vedno »privzeto aktivni«; če morate preklicati izbiro opravila le na kratko pogledite nazaj na izbrano opravilo.

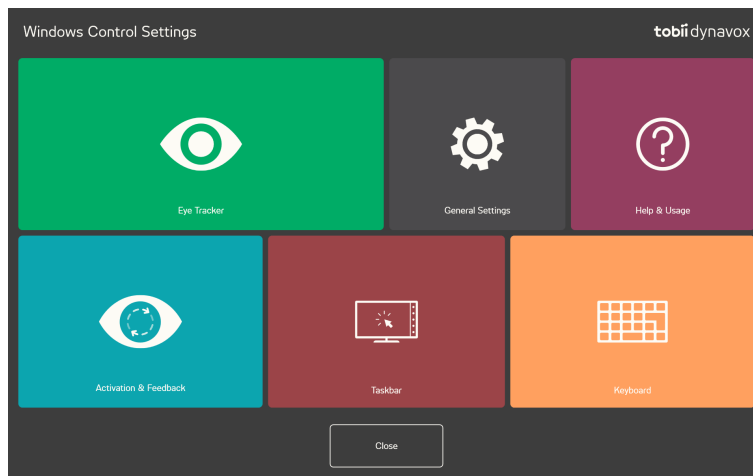
3.11 Eye Detection Indicator

Indikator **Eye Detection Indicator**, , je diskretni pokazatelj na aktivnem polju v sistemu Windows.  prikazuje, če je Windows Control zaznal uporabnikove oči.

Indikator **Eye Detection Indicator** lahko ima različne statusne:

- Oči zaznane ().
 Delovalo bo tudi kot uporabnikov vodič za postavitev.
- Oči niso zaznane ().
- Sledilnik oči ni povezan ali pa je onemogočen ().

4 Nastavitve Windows Control

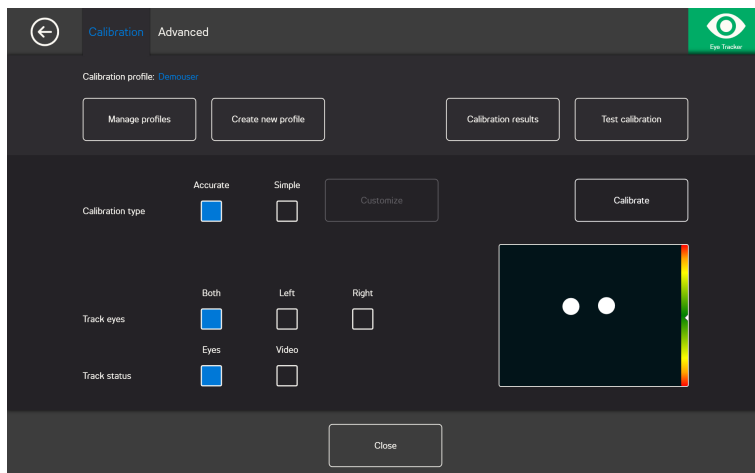


Simboli	Dejanje	Opis
	Eye Tracker	Odpre nastavitve za Eye Tracker . Za več informacij glejte 4.1 Eye Tracker , stran 25.
	Splošne nastavitve	Odpre Splošne nastavitve. Za več informacij glejte 4.2 Splošne nastavitve , stran 30.
	Help & Usage	Odpre nastavitve za pomoč in uporabo . Za več informacij glejte 4.3 Pomoč in uporaba , stran 31.
	Aktivacija in povratne informacije	Odpre nastavitve za aktivacijo in povratne informacije . Za več informacij glejte 4.4 Aktivacija in povratne informacije , stran 32.
	Opravična vrstica	Odpre nastavitve za opravično vrstico . Za več informacij glejte 4.5 Opravična vrstica , stran 35.
	Tipkovnica	Odpre nastavitve za tipkovnico . Za več informacij glejte 4.6 Tipkovnica , stran 37.

4.1 Eye Tracker



4.1.1 Zavihek Calibration



Calibration profile: Prikazal bo ime aktivnega profila.

Manage profiles: Izberite ta gumb za spremembo obstoječega profila. Za več informacij glejte 4.1.1.1 *Upravljanje s profili*, stran 25.

Create new profile: Izberite ta gumb, da ustvarite nov profil. Za več informacij glejte 4.1.1.2 *Create New Profile*, stran 26.

Calibration results: Izberite ta gumb za ogled rezultatov umerjanja. Za več informacij glejte 4.1.1.3 *Calibration Results*, stran 26.

Test calibration: Izberite ta gumb, da odprete stran za preizkusno umerjanje. Za več informacij glejte 4.1.1.4 *Preizkusno umerjanje*, stran 27.

Calibration type: Na voljo sta dve (2) različni vrsti umerjanja: **Accurate** ali **Simple**. Za več informacij glejte 4.1.1.6 *Vrsta umerjanja*, stran 27.

Track eyes: Izberite, kako bo naprava sledila uporabnikovim očem: **Both**, **Left** ali **Right**.

4.1.1.1 Upravljanje s profili

Na strani za upravljanje s profili boste lahko aktivirali ali izbrisali obstoječi profil.

Na sredini zaslona pod aktivnim profilom boste lahko videli ime aktivnega profila.

Vsi profili, ki so na voljo, bodo navedeni kot gumbi na strani; uporabite gumba  in  za pomikanje po razpoložljivih profilih.

4.1.1.1.1 Aktivacija profila

1. Izberite gumb z imenom profila, ki ga boste aktivirali.
2. Izberite gumb **Activate**, ki se nahaja v zgornjem desnem kotu zaslona.
3. Izberite **Yes** za aktivacijo profila ali **No** za preklic.
4. Izberite **Close** za izhod iz strani.

4.1.1.1.2 Brisanje profila

1. Izberite gumb z imenom profila, ki ga boste izbrisali.
2. Izberite gumb **Delete**, ki se nahaja v zgornjem desnem kotu zaslona.

3. Izberite **Yes** za izbris profila ali **No** za preklic.
4. Izberite **Close** za izhod iz strani.

4.1.1.2 Create New Profile

1. Izberite **Calibration type**.
Za več informacij glejte 4.1.1.6 Vrsta umerjanja, stran 27.
2. Izberite gumb **Create new profile**.
3. Izberite **Yes** za nadaljevanje ali **No** za preklic.
4. Vnesite novo ime profila.



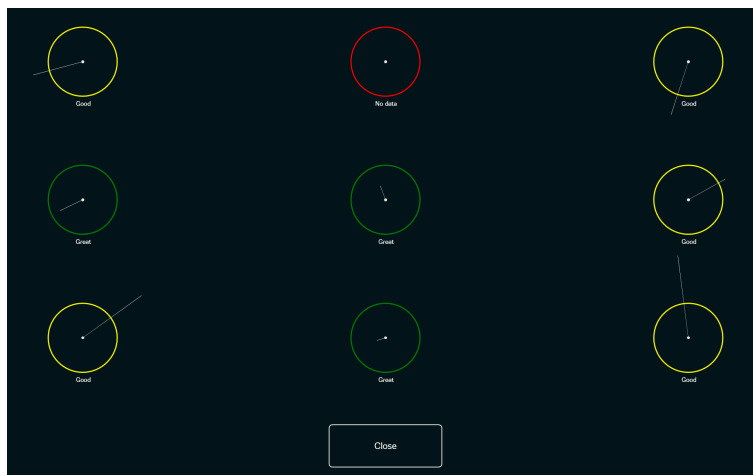
Uporabiti morate tipkovnico in miško.
Uporabite lahko le alfanumerične znake.

5. Izberite gumb **Next**.
6. Uporabnika namestite tako, da bosta piki, ki predstavljata uporabnikove oči, na sredini polja, prikazanega na zaslonu. Postopek umerjanja se bo zagnal, ko za uporabnika utripa desna pika.
7. Za izvedbo umerjanja sledite navodilom na zaslonu.
8. Preverite rezultate umerjanja.
Za več informacij glejte 4.1.1.3 Calibration Results, stran 26.
9. Izberite **Close**, da sprejmete umerjanje.

4.1.1.3 Calibration Results



To bo delovalo le pri sledilnikih oči IS-4, torej ne pri sledilnikih oči IS-20 in IS-3. Za več informacij glede platforme Eye Tracker, ki jo uporabljate, glejte tehnične specifikacije za vaš Eye Tracker.



Na strani z rezultati umerjanja boste lahko videli rezultate umerjanja za vsako od točk umerjanja. Koliko točk umerjanja je prikazanih na strani, je odvisno od tega, kakšno vrsto umerjanja ste izbrali in kako ste prilagodili umerjanje.

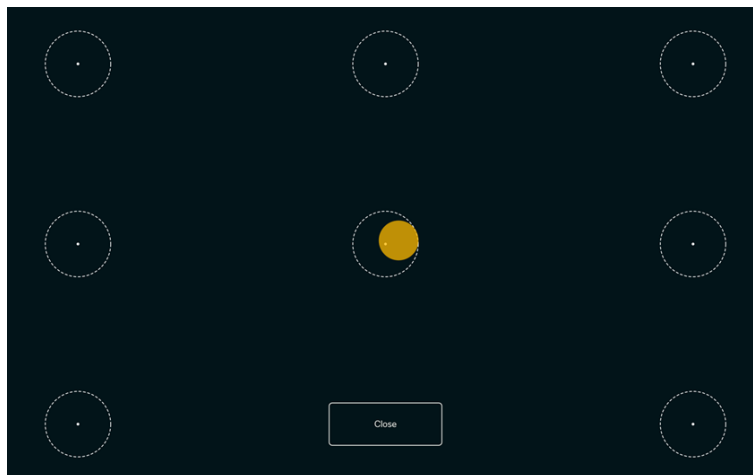
Točka umerjanja lahko ima tri (3) različne statusne:

- Odlična (zelen)
- Dobra (rumena)
- Ni podatkov (rdeča)



Kadar uporabljate način umerjanja »Natančno«, se bo umerjanje samodejno znova zagnalo, če sledilnik oči ne more pridobiti podatkov od točke umerjanja.

4.1.1.4 Preizkusno umerjanje



Na strani za preizkusno umerjanje lahko preizkusite umerjanje z uporabo predhodno določenih ciljev na zaslonu, da vidite, ali mora uporabnik znova umeriti sledilnik oči.

1. Poglejte v vsako piko v vsakem krogu na zaslonu, da vidite, kako natančen je sledilnik oči v tem območju.
2. Ko končate, izberite **Close**.

4.1.1.5 Ponovno umerjanje

1. Izberite **Calibration type**.
Za več informacij glejte 4.1.1.6 *Vrsta umerjanja, stran 27*.
2. Izberite gumb **Recalibrate**, da zaženete postopek novega umerjanja za aktivni profil.
3. Za izvedbo umerjanja sledite navodilom na zaslonu.
4. Preverite rezultate umerjanja.
Za več informacij glejte 4.1.1.3 *Calibration Results, stran 26*.
5. Izberite **Close**, da sprejmete umerjanje.

4.1.1.6 Vrsta umerjanja

Na voljo sta dve (2) različni vrsti umerjanja: **Accurate** in **Simple**.

4.1.1.6.1 Accurate

Izberite polje **Accurate**, da aktivirate najbolj natančno vrsto umerjanja.

Postopek umerjanja, aktiviran z natančno vrsto umerjanja, bo umerjanje s sedmimi (7) pikami - »razpoči pike«. Natančna vrsta umerjanja je privzeta vrsta umerjanja.

4.1.1.6.2 Simple

Izberite polje **Simple**, če želite prilagoditi postopek umerjanja.

Izberite gumb **Customize** poleg gumba Simple, da izvedete postopek umerjanja po meri.



Calibration points: Izberite, ali bo uporabljena **1**, **2**, **5** ali **9** točk umerjanja.



Umerjanje z 1 točko ni na voljo za PCEye Go.

Step-through: Preklopite potrditveno polje vodiča po korakih za vklop/izklop, da aktivirate funkcijo, pri kateri boste uporabili tipko »S« na tipkovnici ali tapnili/kliknili na zaslon za vodenje skozi umerjanje.

Stimulus:

Izberite gumb **Browse** za spremembo **Stimulus** iz privzete bele pike v:

- enega od vključenih stimulansov, sliko ali videoposnetek
- Slika najljubše igranje uporabnika
- Najljubši videoposnetek
- Ali nekaj drugega.

Izberite gumb **Background** za spremembo barve ozadja za postopek umerjanja.

Stimulus Speed: Izberite hitrost stimulansa za premikanje po zaslonu med tremi različnimi ravni:

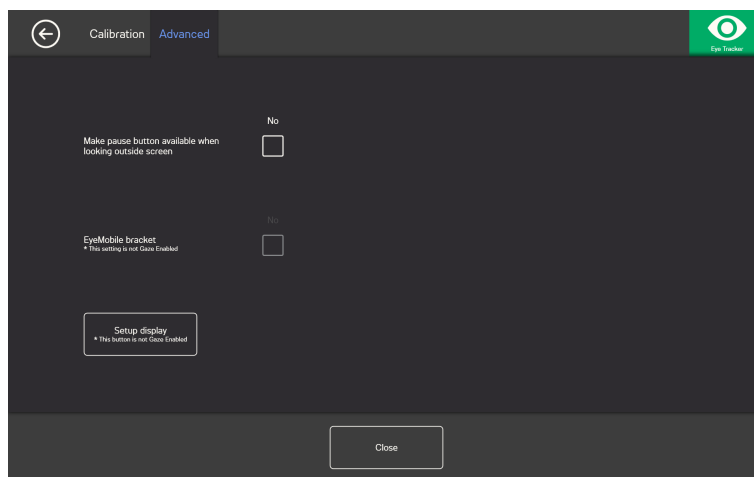
- Počasi
- Srednje
- Hitro

Stimulus Size: Izberite velikost stimulansa, ko je ta prikazan na zaslonu med tremi različnimi ravni:

- Mali
- Srednji
- Velik

Close: Izberite gumb **Close** za izhod iz strani.

4.1.2 Zavihek Advanced



Make pause button available when looking outside screen: Preklopite potrditveno polje on/off na **On**, če se naj gumb za premor pojavi na zaslonu, ko uporabnik pogleda zunaj zaslona, tako da lahko uporabnik preprosto začasno ustavi in znova začne sledenje očem.

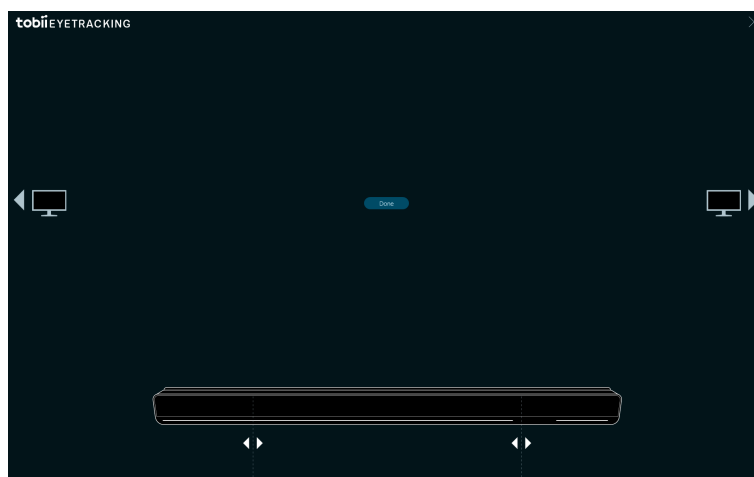
EyeMobile bracket: Preklopite potrditveno polje za EyeMobile bracket On/Off na **On**, če uporabljate EyeMobile ali EyeMobile Mini. Nastavitve okvirja EyeMobile bracket ne veljajo za EyeMobile Plus in so zato onemogočene.

4.1.2.1 Nastavitev zaslona

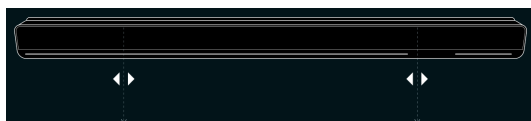
Če uporabljate več kot en (1) zaslon, boste morali določiti, kateremu zaslonu je sledilnik očem dodeljen. Sistem bo moral tudi poznati velikost uporabljenega zaslona.



Delovalo bo le na razširjenem namizju in ne na podvojenem namizju.



1. Uporabite  ali  za izbiro, kateremu zaslonu je sledilnik očem dodeljen.
2. Poravnajte levo in desno navpično črto, ki sta pod vizualizacijo sledilnika očem na zaslonu, oznake pa so na vrhu uporabljenega sledilnika očem.



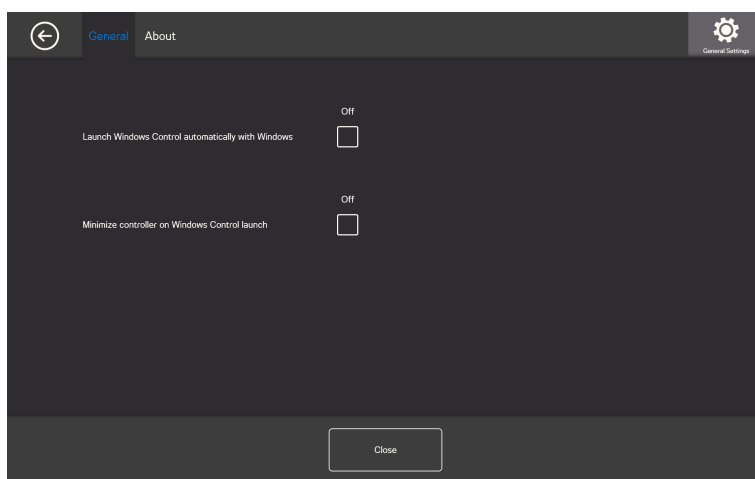
S tem boste nastavili velikost zaslona, ki se uporablja za Windows Control.

3. Za dokončanje izberite **Done**.

4.2 Splošne nastavitve



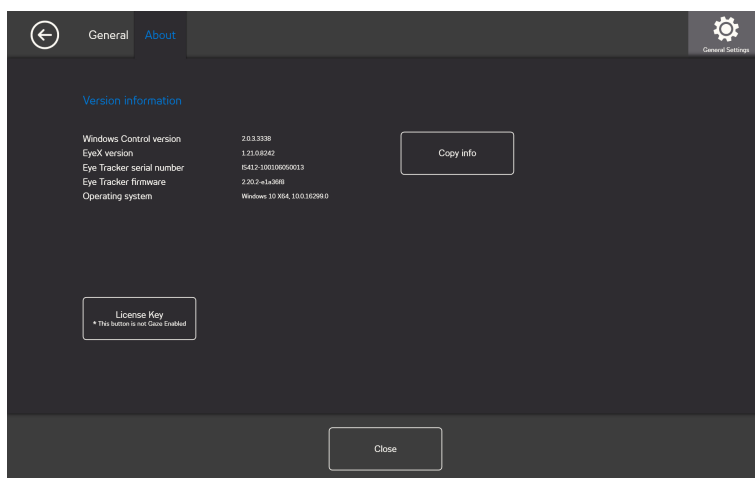
4.2.1 Zavihek General



Launch Windows Control automatically with Windows: Preklopite potrditveno polje On/Off v **On**, če se bo Windows Control samodejno zagnal ob zagonu sistema Windows.

Minimize controller on Windows launch: Preklopite potrditveno polje On/Off v **On**, če bo krmilnik Windows Control minimiran ob zagonu sistema Windows.

4.2.2 Zavihek About



Na strani About najdete vse informacije o različici programske opreme in strojni opremi programa Eye tracker. Te informacije je mogoče preprosto kopirati z izbiro gumba **Copy info**, nato pa jih lahko po potrebi prilepite v e-poštno sporočilo ali drugo programsko opremo.

4.2.2.1 Licenčni ključ



Gumb za licenco ni omogočen za strmenje, zato zaprosite za pomoč, če morate spremeniti licenco.

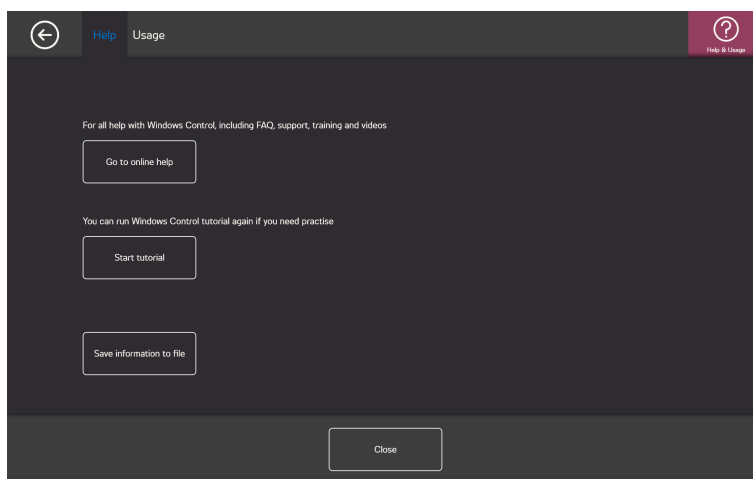
Za aktivacijo licence glejte 2.2.1 *Aktivacija licence*, stran 6.

Za deaktivacijo licence glejte 2.2.2 *Deaktivacija licence*, stran 8.

4.3 Pomoč in uporaba



4.3.1 Zavihek Help



Izberite gumb **Go to online help**, da odprete strani za podporo izdelkom Tobii Dynavox na spletu v privzetem brskalniku; Na spletnih straneh za podporo lahko uporabnik najde pogosta vprašanja, podporo, vadbice, videoposnetke in dokumentacijo o Windows Control in vseh drugih izdelkih družbe Tobii Dynavox.

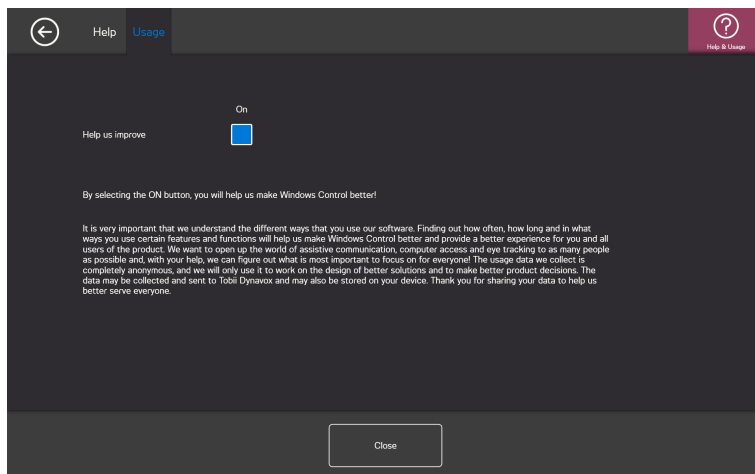


Prepričajte se, ali je računalnik/naprava povezan z internetom.

Izberite gumb **Start tutorial** za zagon vključene vadbice, če uporabnik potrebuje več vaje. Vadbico lahko uporabnik zažene, kolikokrat želi.

Izberite gumb **Save information to file** za kopiranje vseh pomembnih dnevnikov, če potrebujete podporo. To datoteko lahko preprosto pripnete v e-poštno sporočilo in pošljete službi za podporo.

4.3.2 Zavihek Usage



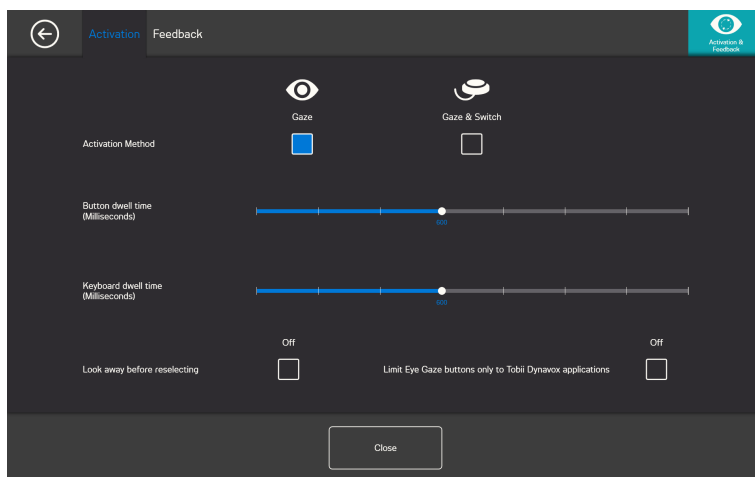
Help us improve: Za pomoč družbi Tobii Dynavox pri izboljšanju programske opreme preklpite potrditveno polje On/Off na On.

4.4 Aktivacija in povratne informacije



4.4.1 Zavihek Activation

4.4.1.1 Nastavitve strmenja



Pod zavihkom Activation so nastavljene vse nastavitve za to, kako naj uporabnik komunicira z Windows Control. Če bo uporabnik uporabil strmenje ali način Gaze & Switch za izvedbo ukazov in kako bo potekala komunikacija.

Activation method:

- **Gaze** - Izberite Gaze za uporabo svojega položaja za strmenje, da aktivirate funkcijo povečave, ki se zaključi z izvedbo želenega opravila.
- **Gaze & Switch** - Izberite Gaze & Switch za uporabo stikala, da aktivirate funkcijo povečave, ki se zaključi z izvedbo želenega opravila.

Button Dwell Time (Milliseconds)

Čas za Button Dwell Time je mogoče nastaviti na 8 različnih stopenj; preprosto pogledjte na zeleno mesto, da spremenite nastavitve. Sprememba časa Button Dwell Time bo prilagodila čas, kako dolgo mora uporabnik strmeti v gumb, preden se opravilo izvede. Lestvica predstavlja krajši čas Button Dwell Time v levo in daljši v desno.

Keyboard Dwell Time (Milliseconds)

Čas za Keyboard Dwell Time je mogoče nastaviti na 8 različnih stopenj; preprosto pogledjte na zeleno mesto, da spremenite nastavitve. Sprememba časa Keyboard Dwell Time bo prilagodila čas, kako dolgo mora uporabnik strmeti v gumb na tipkovnici, preden se gumb pritisne. Lestvica predstavlja krajši čas Keyboard Dwell Time v levo in daljši v desno.

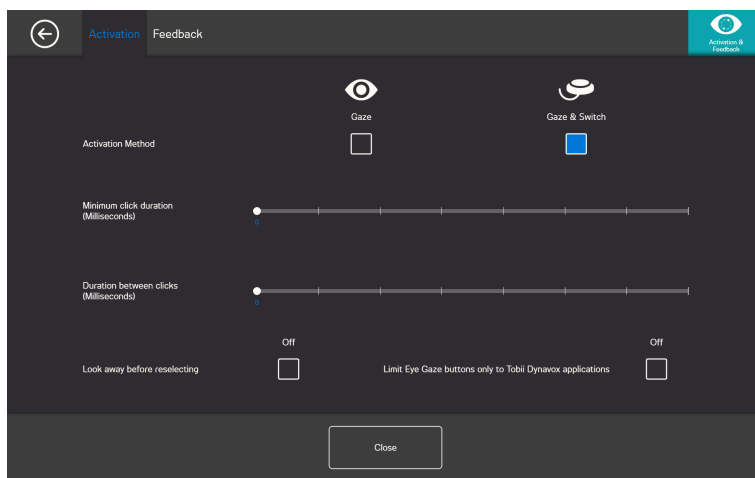
Look away before reselecting

- **On** - Izberite **On** za aktivacijo **Look away before reselecting**. Kadar je vklopljeno na **On**, mora uporabnik najprej pogledati stran od aktivnega območja strmenja, da bo lahko znova aktiviral isto območje strmenja.
- **Off** - Izberite **Off** za deaktivacijo **Look away before reselecting**. Kadar je izklopljeno na **Off**, bo aktivno območje strmenja znova in znova aktivirano, dokler uporabnik gleda v območje strmenja. (Privzeto)

Limit Eye Gaze buttons only to Tobii Dynavox applications

- **On** - Izberite **On** za aktivacijo **Limit Eye Gaze buttons only to Tobii Dynavox applications**. Kadar je vklopljeno na **On**, bo aktivno območje strmenja aktivirano, ukaz, povezan z območjem, bo izveden, povratne informacije Tobii Dynavox pa bodo prikazane le v programski opremi in aplikacijah Tobii Dynavox.
- **Off** - Izberite **Off** za deaktivacijo **Limit Eye Gaze buttons only to Tobii Dynavox applications**. Kadar je izklopljeno na **Off**, bo aktivno območje strmenja aktivirano, ukaz, povezan z območjem, bo izveden, povratne informacije Tobii Dynavox pa bodo prikazane v Tobii Dynavox in vseh programih ter aplikacijah tretjih oseb. (Privzeto)

4.4.1.2 Nastavitve Gaze & Switch



Minimum Click Duration: Čas, za katerega mora uporabnik pritisniti stikalo pred izbiro.

Duration Between Clicks: Trajanje »mrtvega časa«, za katerega krmilnik Windows Control počaka, preden omogoči nadaljnji vhod stikala.

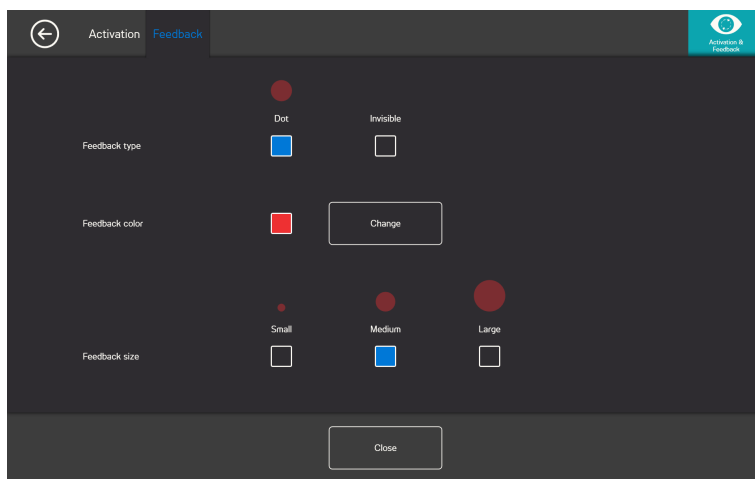
Look away before reselecting

- **On** - Izberite **On** za aktivacijo **Look away before reselecting**. Kadar je vklopljeno na **On**, mora uporabnik najprej pogledati stran od aktivnega območja strmenja, da bo lahko znova aktiviral isto območje strmenja.
- **Off** - Izberite **Off** za deaktivacijo **Look away before reselecting**. Kadar je izklopljeno na **Off**, bo aktivno območje strmenja znova in znova aktivirano, dokler uporabnik gleda v območje strmenja. (Privzeto)

Limit Eye Gaze buttons only to Tobii Dynavox applications

- **On** - Izberite **On** za aktivacijo **Limit Eye Gaze buttons only to Tobii Dynavox applications**. Kadar je vklopljeno na **On**, bo aktivno območje strmenja aktivirano, ukaz, povezan z območjem, bo izveden, povratne informacije Tobii Dynavox pa bodo prikazane le v programski opremi in aplikacijah Tobii Dynavox.
- **Off** - Izberite **Off** za deaktivacijo **Limit Eye Gaze buttons only to Tobii Dynavox applications**. Kadar je izklopljeno na **Off**, bo aktivno območje strmenja aktivirano, ukaz, povezan z območjem, bo izveden, povratne informacije Tobii Dynavox pa bodo prikazane v Tobii Dynavox in vseh programih ter aplikacijah tretjih oseb. (Privzeto)

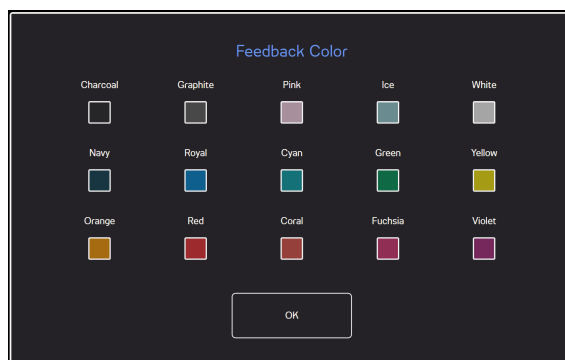
4.4.2 Zavihek Feedback



Feedback type:

- **Clock** - Vizualne povratne informacije so ure, ki se napolnijo med določenim časom prekinitve gumba. Ko je ura povsem napolnjena, je opravilo izvedeno.
- **Dot** - Vizualne povratne informacije so manjšajoča se pika za uporabnike funkcije strmenja ali statična pika za uporabnike stikala med izvajanjem opravila.
- **Invisible** - Vizualne povratne informacije ne bodo prikazane na zaslonu med izvajanjem opravila.

Feedback color: Izberite gumb **Change** za izbiro barve pike za povratne informacije. Za razpoložljive barve glejte *Podoba 4.1 Razpoložljive barve*, stran 34.



Podoba 4.1 Razpoložljive barve

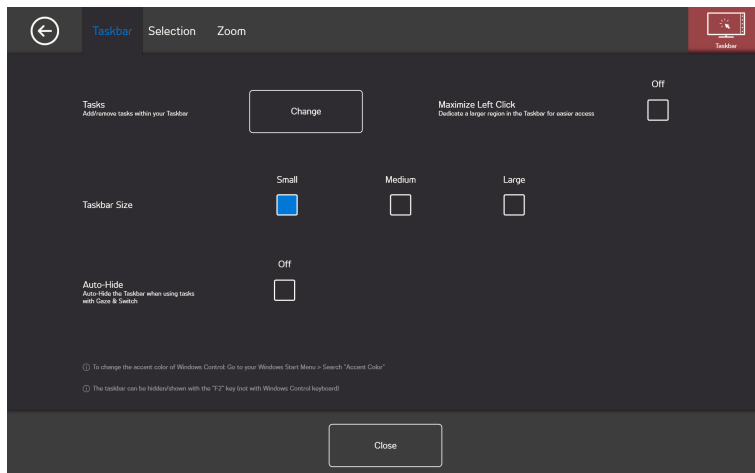
Velikost povratnih informacij: Velikost izbranih povratnih informacij lahko nastavite na tri (3) različne vrednosti.

- **Mali**
- **Srednji**
- **Velik**

4.5 Opravilna vrstica

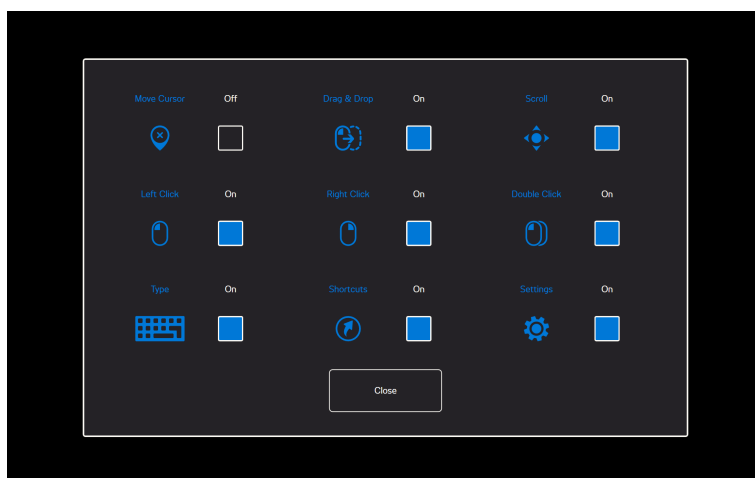


4.5.1 Zavihek Taskbar



4.5.1.1 Opravila

Izberite gumb **Change** za dostop do pojavnega menija, v katerem je mogoče dodajati opravila v opravilno vrstico ali jih brisati iz nje.



Izbere, katera opravila bodo uporabljena v opravilni vrstici. Za več informacij o teh opravilih glejte 3.4 Običajna opravila, stran 13.



Zavedajte se, da če bo več opravil v opravilni vrstici, težje bo izbrati na manjših zaslonih.

Preklopite potrditveno polje On/Off v **On** za vsako opravilo, da ga omogočite za uporabo v opravilni vrstici.

Preklopite potrditveno polje On/Off v **Off** za vsako opravilo, da ga onemogočite za uporabo in vidnost v opravilni vrstici.

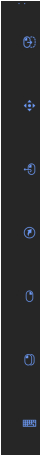
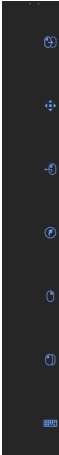
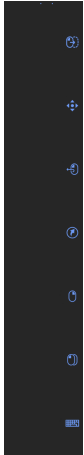
4.5.1.2 Maximize Left Click

Z aktivacijo Maximize Left Click lahko močno povečate aktivno območje opravila levega klika znotraj opravilne vrstice, zaradi česar je mnogo lažje izbrati opravilo levi klik.

Uporabite funkcijo **Maximize Left Click** za razširitev in poudarek opravila levi klik v opravilni vrstici. Če je preklopljeno na **Off**, bodo vsa opravila enakomerno razporejena v opravilni vrstici. Če je preklopljeno na **On**, bodo vsa opravila razen levega klika ohranila izvirno/manjšo velikost, opravilo levi klik pa bo zapolnilo preostali prostor v opravilni vrstici.

4.5.1.3 Taskbar Size

V Taskbar Size lahko spremenite velikost opravilne vrstice v tri (3) različne velikosti:

Mali	Srednji	Velik
		

Izbira večje opravilne vrstice bo razširila aktivno območje okrog opravila, tako da bo uporabniku lažje izbrati opravilo. Dejansko aktivno območje se bo razširilo izven zaslona in ikone za opravila bodo vedno v sredini aktivnega območja.

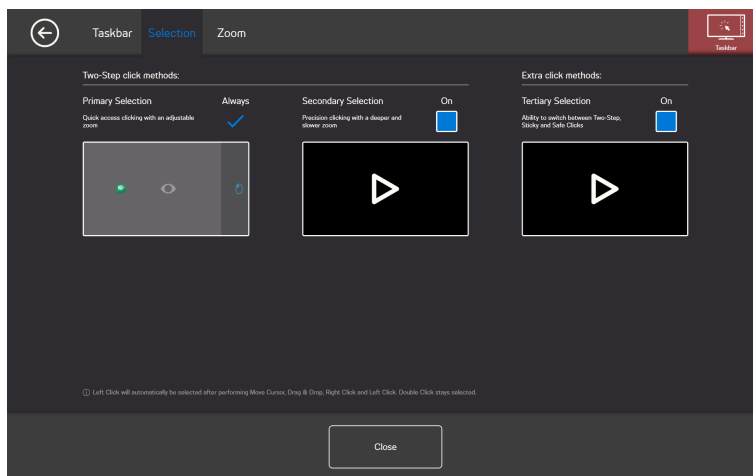
4.5.1.4 Auto-Hide

Samodejno skrije opravilno vrstico. Na voljo za vsa lepljiva opravila in vsa opravila v načinu aktivacije stikala.

Preklop potrditvenega polja vklop/izklop v **On** za omogočanje samodejnega skrivanja.

Preklop potrditvenega polja vklop/izklop v **Off** za onemogočanje samodejnega skrivanja.

4.5.2 Zavihek za izbiro



4.5.2.1 Primary Selection

Primary Selection je vedno aktivirana in je ni mogoče izklopiti.

4.5.2.2 Secondary Selection

Privzeto je Secondary Selection vedno na **Off**. Če preklopite na **On**, bo Secondary Selection na voljo.

4.5.2.3 Tertiary Selection

Privzeto je Tertiary Selection vedno na **Off**. Če preklopite na **On**, bo Tertiary Selection na voljo. S Tertiary Selection bodo na voljo lepljiva opravila in opravila z varnim klikom. Za več informacij glejte 3.5 *Lepljiva opravila*, stran 15 in 3.6 *Varni klik*, stran 16.

4.5.3 Zavihek Zoom



Zoom depth

Zoom depth je mogoče nastaviti na 8 različnih stopenj; preprosto pogledajte na zeleno mesto, da spremenite nastavitvev. Sprememba globine bo prilagodila, kako globoka bo povečava pred izvedbo opravila. Bolj ko je desno na lestvici, globlja je povečava.

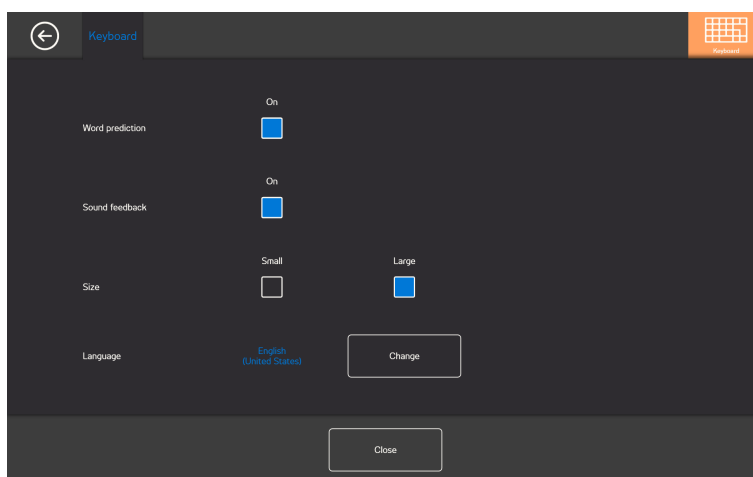


Če je globina nastavljena na nič, povečava ne bo izvedena. To bol takojšnji klik s primarno izbiri. Pri sekundarni izbiri bo še vedno povečava.

Zoom speed

Zoom Speed je mogoče nastaviti na 8 različnih stopenj; preprosto pogledajte na zeleno mesto, da spremenite nastavitvev. Sprememba hitrosti bo vplivala na to, kako hitra bo povečava pred izvedbo opravila. Bolj ko je desno na lestvici, hitrejša je povečava.

4.6 Tipkovnica



Word Prediction

- **On** - Izberite **On** za aktivacijo predvidevanja besed pri uporabi tipkovnice za strmenje. (Privzeto)
- **Off** - Izberite **Off** za deaktivacijo predvidevanja besed pri uporabi tipkovnice za strmenje.

Sound Feedback

- **On** - Izberite **On** za aktivacijo zvočnih povratnih informacij pri izbiri gumba s tipkovnice za strmenje.
- **Off** - Izberite **Off** za deaktivacijo zvočnih povratnih informacij pri izbiri gumba s tipkovnice za strmenje.

Size

- **Small** - Izbira Small za uporabo manjše tipkovnice za strmenje bo pokrivala manj kot polovico zaslona, glejte *Podoba 4.2 Postavitev male tipkovnice (privzeto), stran 38*.
- **Large** - Izbira Large za uporabo večje tipkovnice za strmenje bo pokrivala polovico zaslona, glejte *Podoba 4.3 Postavitev velike tipkovnice, stran 38*.



Podoba 4.2 Postavitev male tipkovnice (privzeto)



Podoba 4.3 Postavitev velike tipkovnice

Language

Prikazana je postavitve tipkovnice za izbrani jezik. Izberite gumb **Change** za spremembo postavitve tipkovnice za drug jezik. Na voljo so številne različne postavitve tipkovnice za jezike.

5 Virtual Remote

5.1 Pregled Virtual Remote



Podoba 5.1 Pregled Virtual Remote

Virtual Remote je razdeljen v dva območja:

- Meni Virtual Remote, za več informacij glejte 5.1.1 Meni Virtual Remote, stran 39.
- Aktivni daljinski upravljalnik, za več informacij glejte 5.1.2 Aktivni daljinski upravljalnik, stran 40.

5.1.1 Meni Virtual Remote



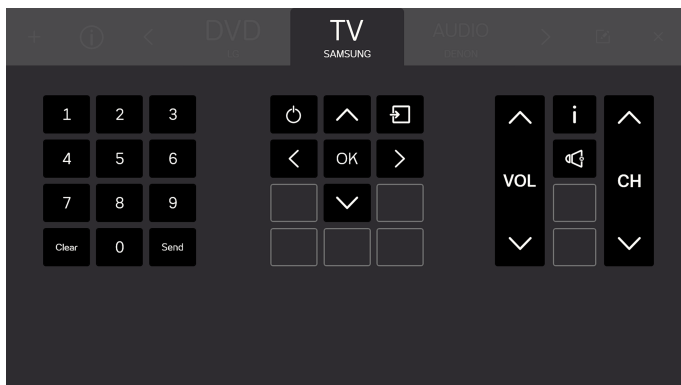
Podoba 5.2 Meni Virtual Remote

Ikone v meniju Virtual Remote so:

Gumb opravila	Dejanje	Opis
+	Dodaj daljinski upravljalnik	Izberite to dejanje, da dodate nov daljinski upravljalnik, glejte 5.2.4 Dodajanje daljinskega upravljalnika , stran 42.
i	Informacije	Izberite to dejanje, da odprete stran z informacijami, glejte 5.2.6 Informacije , stran 58.
<	Levo	Izberite to dejanje, da aktivirate daljinski upravljalnik, ki je na levi strani od aktivnega.
>	Desno	Izberite to dejanje, da aktivirate daljinski upravljalnik, ki je na desni strani od aktivnega.
⚙	Način urejanja	Izberite to dejanje, da odprete način urejanja aktivnega daljinskega upravljalnika, glejte 5.2.5 Način urejanja , stran 49.
×	Zapri/Minimiraj	Izberite to dejanje za minimiranje aplikacije Virtual remote.

5.1.2 Aktivni daljinski upravljalnik

Aktivni daljinski upravljalnik je vedno tisti, ki je na sredini v meniju Virtual Remote, glejte *Podoba 5.3 Aktivni daljinski upravljalnik*.



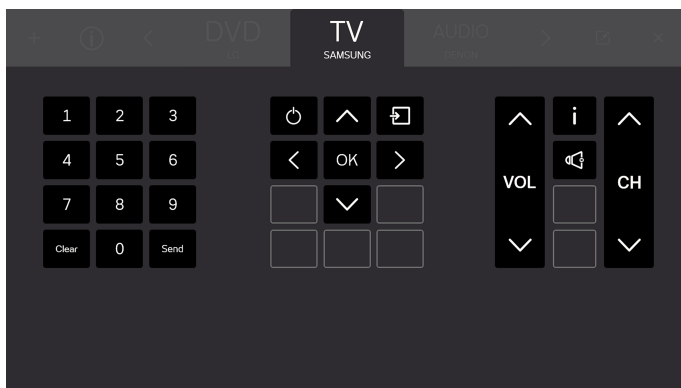
Podoba 5.3 Aktivni daljinski upravljalnik



Vsi gumbi, ki so vidni na zaslonu, spadajo k aktivnemu daljinskemu upravljalniku.

Lahko boste videli tudi imena do dveh (2) razpoložljivih daljinskih upravljalnikov, po enega na vsaki strani aktivnega daljinskega upravljalnika. Videli boste le imeni in ne gumbov za razpoložljiva daljinska upravljalnika, dokler enega ne naredite aktivnega.

5.1.3 Gumbi



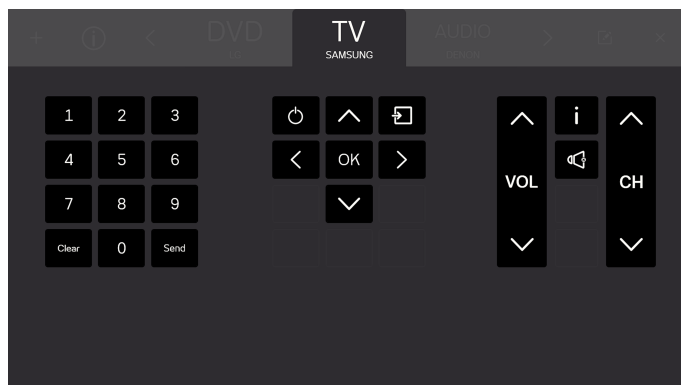
Podoba 5.4 Gumbi

Vsi gumbi, ki so vidni na zaslonu, spadajo k aktivnemu daljinskemu upravljalniku. Na daljinskem upravljalniku sta dve (2) vrsti gumbov.

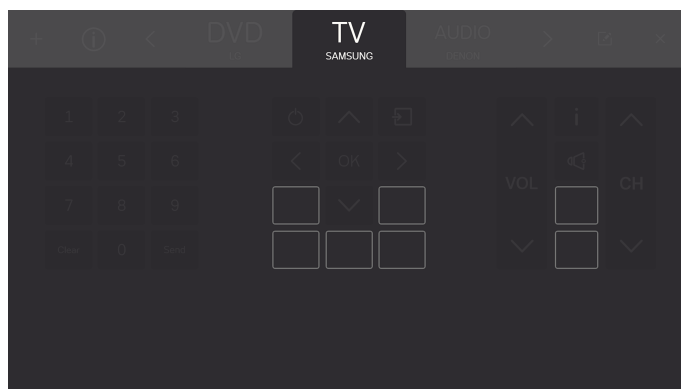
- Aktivni gumb , glejte *Podoba 5.5 Aktivni gumbi, stran 41*
- Neaktivni gumbi , glejte *Podoba 5.6 Neaktivni gumbi, stran 41*



Število gumbov in funkcij se bo razlikovalo glede na to, katero vrsto sistema želi uporabnik upravljati.



Podoba 5.5 Aktivni gumbi



Podoba 5.6 Neaktivni gumbi

5.2 Uporaba Tobii Dynavox Virtual Remote

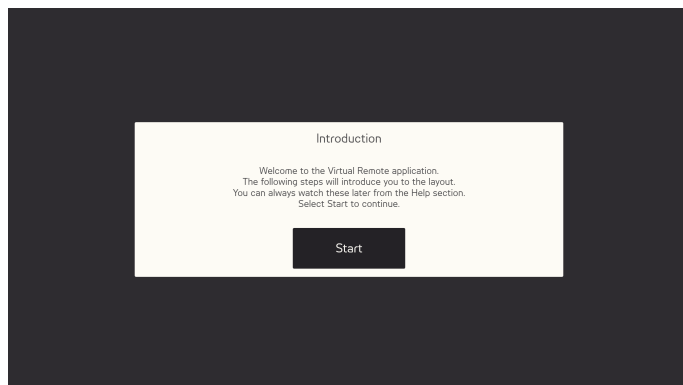
Tobii Dynavox Virtual Remote omogoča uporabniku upravljanje televizorja, predvajalnika DVD, radia itn. prek naprave.



Vse funkcije v Virtual Remote so omogočene za upravljanje na dotik in z miško, zaradi česar lahko skrbnik ali asistent preprosteje pomaga uporabniku, če je treba.

5.2.1 Ob prvem zagonu

Kratki vodič bo poučil uporabnika o postavitvi programske opreme Virtual Remote. Preprosto sledite navodilom na zaslonu.



Podoba 5.7 Uvodni zaslon Virtual Remote.

5.2.2 Zamenjava aktivnega daljinskega upravljalnika

Za zamenjavo aktivnega daljinskega upravljalnika:

- Izberite eno od imen na desni ali levi strani aktivnega daljinskega upravljalnika.
- ali pa uporabite gumba  in  za pomikanje po razpoložljivih daljinskih upravljalnikih.



Aktivni daljinski upravljalnik je vedno tisti, ki je na sredini v meniju Virtual Remote.

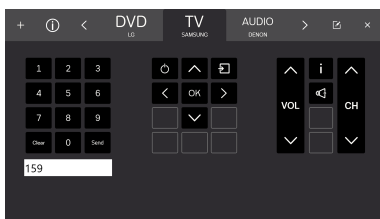
5.2.3 Uporaba gumbov na daljinskem upravljalniku

Preprosto izberite gumb, ki ga želite uporabiti, da pošljete signal napravi. Gumba za glasnost sta običajno konfigurirana za pošiljanje neprekinjenega signala, dokler je gumb izbran. Za več informacij glejte 5.2.5.3.1 *Signal Length*, stran 53.

Za vnos številke, večje od 9 (npr. več števk), sledite temu postopku.

Podrobni seznam števil, večjih od 9

1. Izberite vse številke za pošiljanje v zaporedju, v katerem bodo poslane.
Vse izbrane številke bodo vidne v belem polju pod razdelkom za številke na daljinskem upravljalniku.



2. Izberite gumb **Send**, da pošljete signale naprave ali **Clear**, da izbrišete vse izbrane številke.

5.2.4 Dodajanje daljinskega upravljalnika



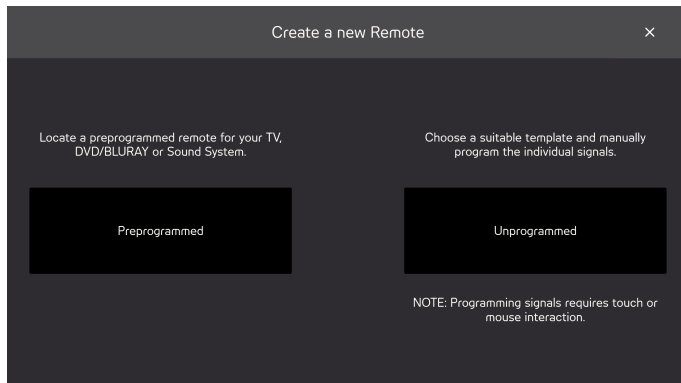
Na voljo sta dva (2) načina za dodajanje novega daljinskega upravljalnika.

5.2.4.1 Dodajanje predhodno programiranega daljinskega upravljalnika

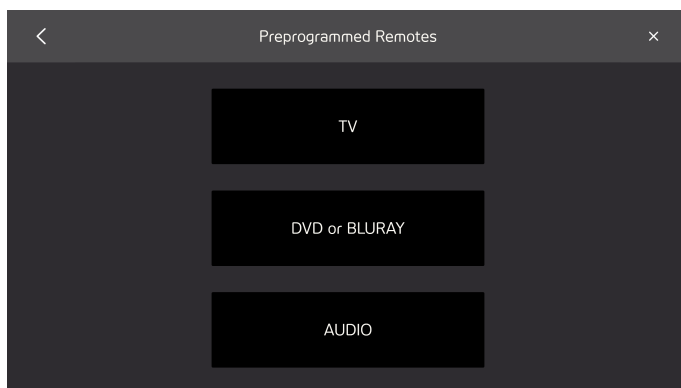
Za dodajanje novega, predhodno programiranega daljinskega upravljalnika sledite naslednjemu postopku:

Dodajanje predhodno programiranega daljinskega upravljalnika na podrobni seznam

1. Iz menija izberite .
2. Izberite predhodno programirani gumb



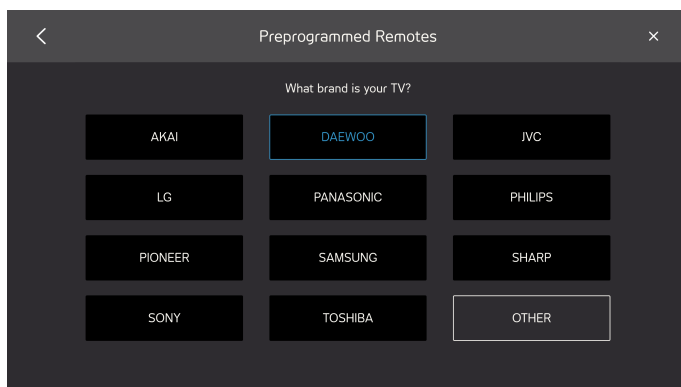
3. Izberite vrsto predhodno programiranega daljinskega upravljalnika
 - TV
 - DVD/BLURAY
 - AUDIO



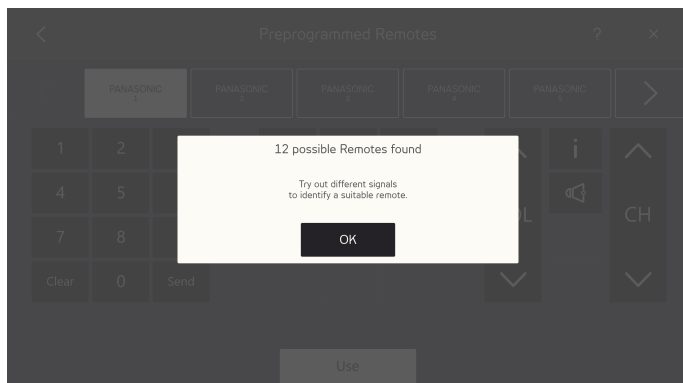
4. Izberite znamko s seznama



Če ne najdete znamke, izberite **Other**, za več informacij glejte 5.2.4.1.1 *Drugi daljinski upravljalniki, stran 45*

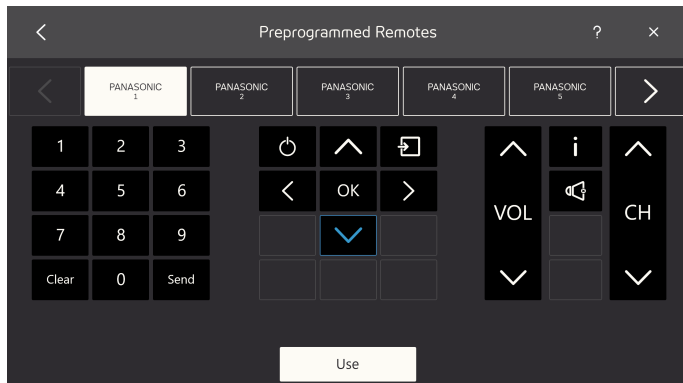


5. Ko izberete znamko, se bo prikazalo pojavno okno z informacijami o tem, koliko razpoložljivih predhodno programiranih daljinskih upravljalnikov je na voljo.



Izberite gumb **OK**.

6. Izberite daljinski upravljalnik.

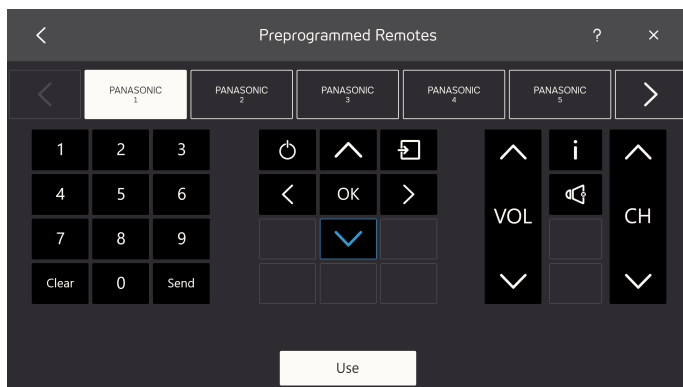


7. Preizkusite različne signale na izbranem daljinskem upravljalniku, da prepoznate ustreznega.
8. Ponavljajte koraka 6 in 7, dokler ne najdete najbolj ustreznega daljinskega upravljalnika.

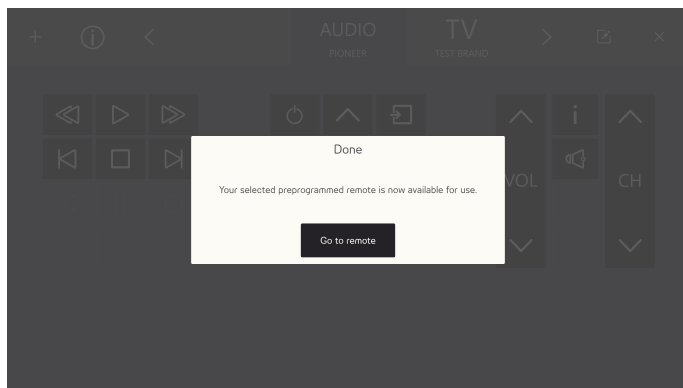


Uporabite gumba < in > za pomikanje po razpoložljivih daljinskih upravljalnikih.

9. Izberite najbolj ustrezní daljinski upravljalnik.
10. Izberite gumb **Use**.



11. Izbrani daljinski upravljalnik bo kopiran v vse razpoložljive daljinske upravljalnike.



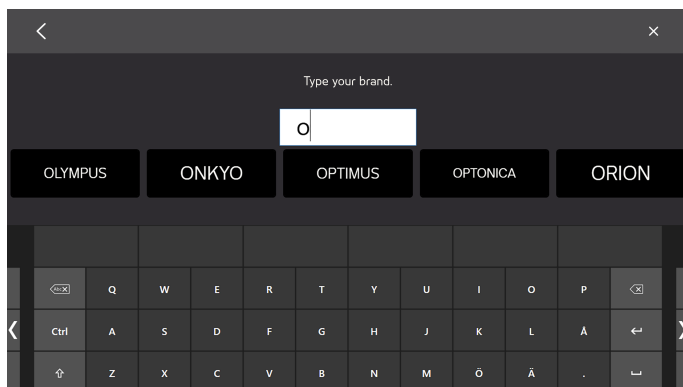
Za dokončanje izberite gumb **Go to Remote**.

5.2.4.1.1 Drugi daljinski upravljalniki

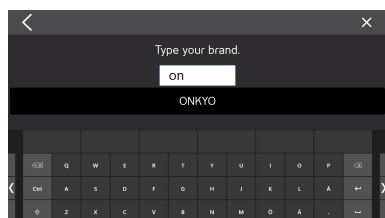
Za dodajanje drugih daljinskih upravljalnikov sledite naslednjemu postopku:

Dodajanje drugih daljinskih upravljalnikov na podrobní seznam

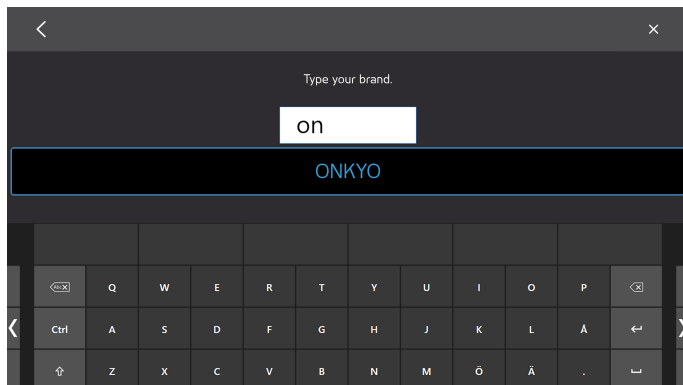
1. Sledite korakom 1 — 3 s podrobnega seznama: *Dodajanje predhodno programiranega daljinskega upravljalnika na podrobní seznam, stran 43.*
2. Izberite gumb **Other**.
3. V besedilno polje vnesite znamko.



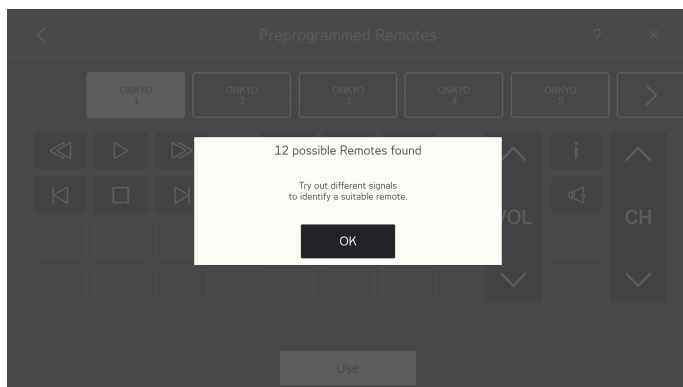
Če želite zmanjšati rezultate iskanja, vnesite več znakov.



4. Izberite znamko.

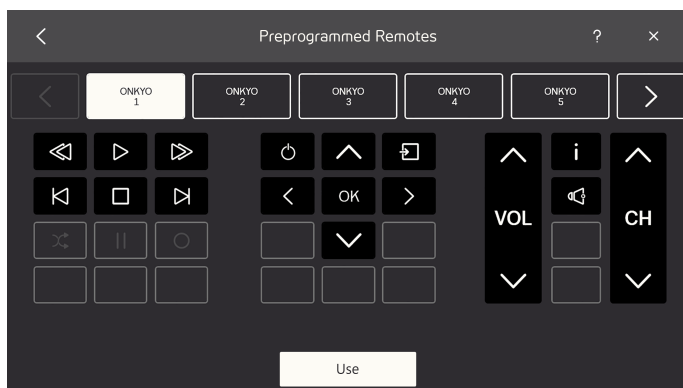


5. Ko izberete znamko, se bo prikazalo pojavno okno z informacijami o tem, koliko razpoložljivih predhodno programiranih daljinskih upravljalnikov je na voljo.



Izberite gumb **OK**.

6. Izberite daljinski upravljalnik.



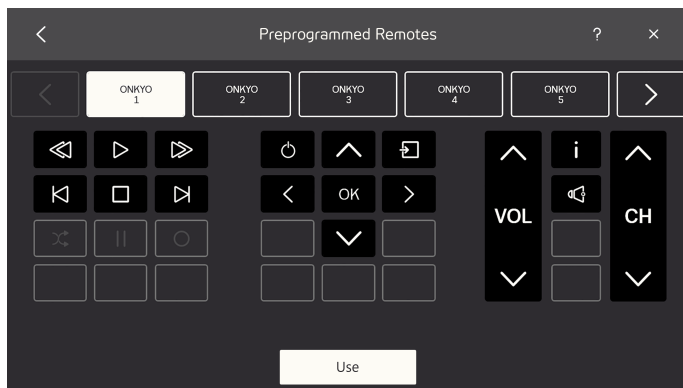
7. Preizkusite različne signale na izbranem daljinskem upravljalniku, da prepoznate ustreznega.
8. Ponavljajte koraka 6 in 7, dokler ne najdete najboljšega daljinskega upravljalnika.



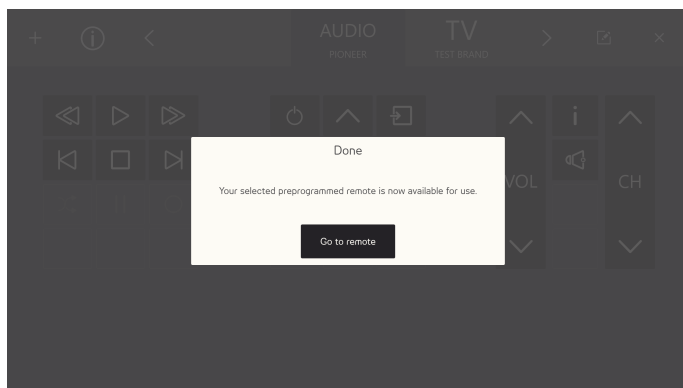
Uporabite gumba < in > za pomikanje po razpoložljivih daljinskih upravljalnikih.

9. Izberite najbolj ustrezni daljinski upravljalnik.

10. Izberite gumb **Use**.



11. Izbrani daljinski upravljalnik bo kopiran v vse razpoložljive daljinske upravljalnike.



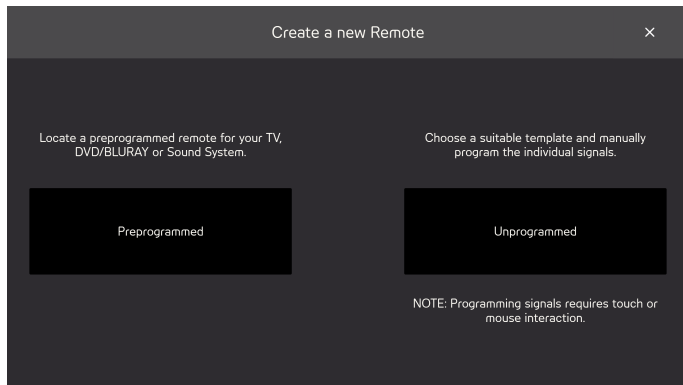
Za dokončanje izberite gumb **Go to Remote**.

5.2.4.2 Dodajanje neprogramiranega daljinskega upravljalnika

Za dodajanje novega, neprogramiranega daljinskega upravljalnika sledite naslednjemu postopku:

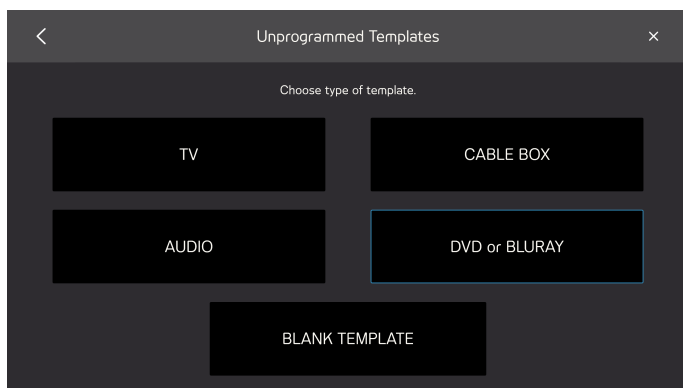
Dodajanje neprogramiranega daljinskega upravljalnika na podrobni seznam

1. Iz menija izberite .
2. Izberite neprogramirani gumb

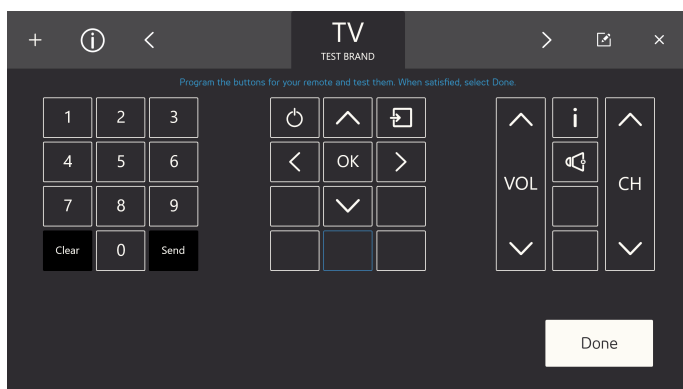


3. Izberite vrsto neprogramiranega daljinskega upravljalnika
 - TV
 - AUDIO

- CABLE BOX
- DVD or BLURAY
- BLANK TEMPLATE

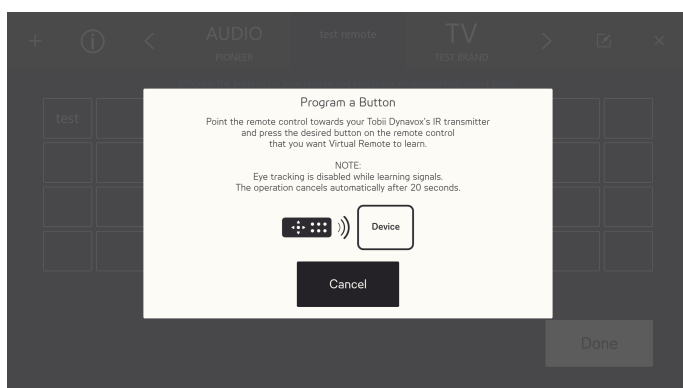


4. Izberite gumb, ki ga boste programirali.

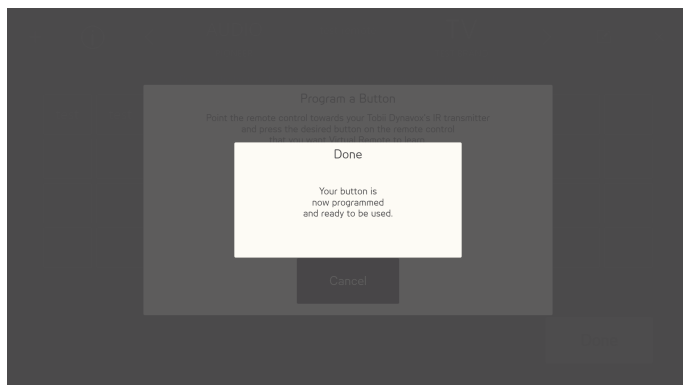


Razpoložljive ikone se bodo razlikovale glede na vrsto izbranega daljinskega upravljalnika v 3. koraku.

5. Izberite gumb, ki ga boste programirali.
6. Usmerite daljinski upravljalnik v IR sprejemnik Tobii Dynavox in pritisnite zeleni gumb na daljinskem upravljalniku, za katerega želite, da se ga aplikacija Virtual Remote nauči.



7. Ko je signal shranjen v aplikaciji Virtual Remote, se bo prikazalo pojavno okno **Done**.



 Pojavno okno se bo po nekaj sekundah samodejno zaprlo.

8. Ponavljajte korake 5 — 7, dokler ne programirate vseh potrebnih gumbov na daljinskem upravljalniku.

 Za spremembo ali brisanje gumbov na daljinskem upravljalniku morate dokončati programiranje in odpreti način za urejanje. Za več informacij o načinu urejanja glejte 5.2.5 Način urejanja , stran 49.

9. Za dokončanje izberite **Done**.



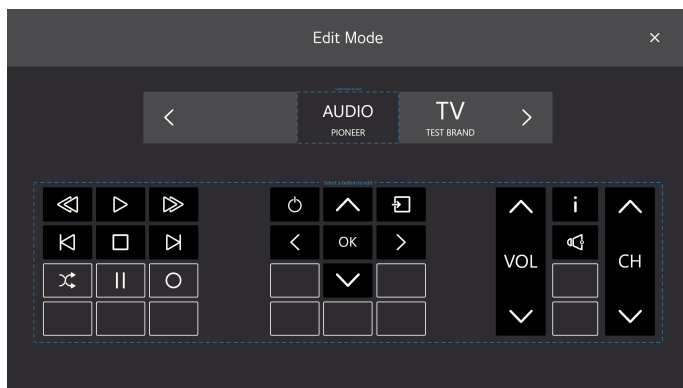
5.2.5 Način urejanja



Z načinom urejanja lahko spreminjate obstoječe daljinske upravljalnike. Poskrbite, da bo daljinski upravljalnik, ki ga želite urediti, aktivni daljinski upravljalnik. Za vstop v način urejanja sledite naslednjemu postopku:

Podrobni seznam za način urejanja

1. Izberite gumb  (način urejanja).



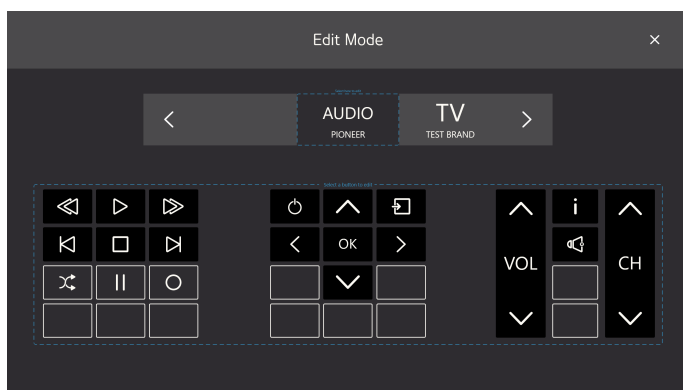
2. Izberite, kateri razdelek daljinskega upravljalnika želite spremeniti. Izvedete lahko naslednje spremembe:
 - Sprememba imena daljinskega upravljalnika, glejte 5.2.5.1 *Spreminjanje imena daljinskega upravljalnika, stran 50*
 - Brisanje daljinskega upravljalnika, glejte 5.2.5.2 *Brisanje daljinskega upravljalnika, stran 51*
 - Spreminjanje obstoječega aktivnega gumba, glejte 5.2.5.3 *Spreminjanje obstoječega aktivnega gumba.*
 - Spreminjanje obstoječega, neprogramiranega gumba, glejte 5.2.5.4 *Spreminjanje obstoječega, neprogramiranega gumba, stran 55.*
 - Dodajanje novega gumba na prazen prostor, glejte 5.2.5.5 *Dodajanje novega gumba na prazen prostor, stran 57*

5.2.5.1 Spreminjanje imena daljinskega upravljalnika

Za spremembo imena daljinskega upravljalnika sledite naslednjemu postopku:

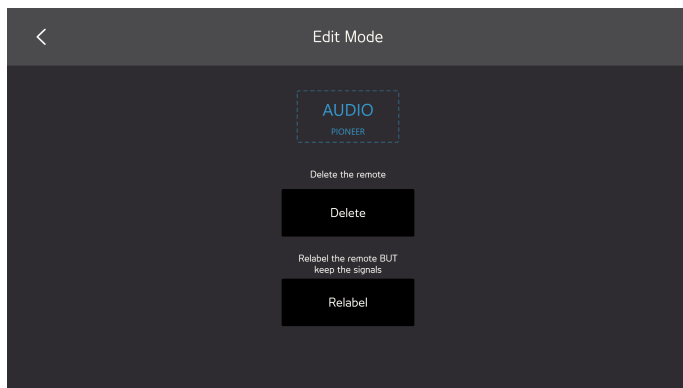
Spreminjanje imena daljinskega upravljalnika

1. Izberite gumb  (način urejanja).



2. Izberite polje »Select here to edit« okrog imena daljinskega upravljalnika.

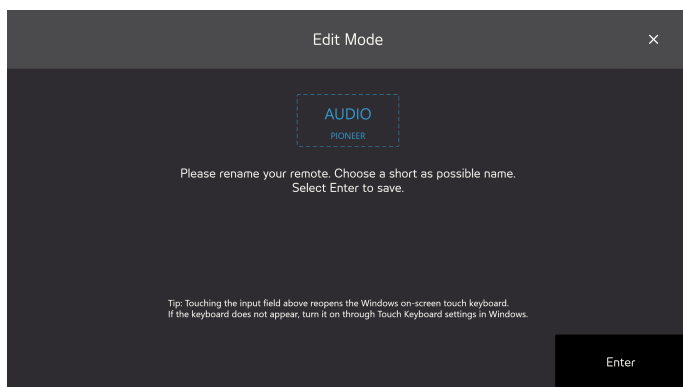
3. Izberite gumb **Relabel**.



4. Vnesite novo oznako.



Uporabiti morate kratko ime.



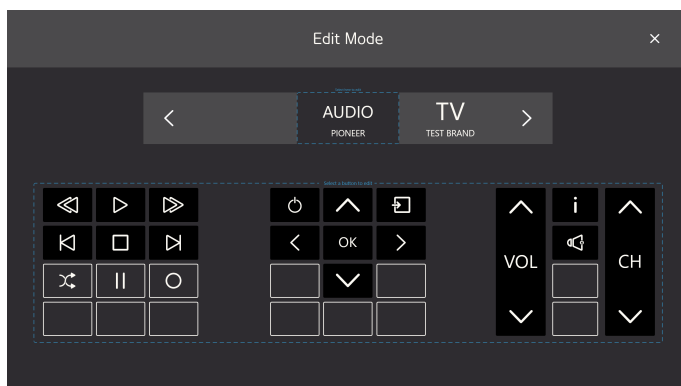
5. Izberite tipko **Enter** na tipkovnici, da dokončate ponovno označevanje.
6. Izberite ikono  za izhod iz načina urejanja.

5.2.5.2 **Brisanje daljinskega upravljalnika**

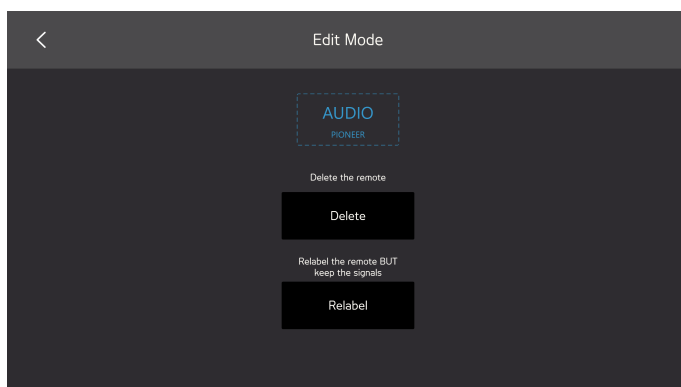
Za brisanje daljinskega upravljalnika sledite naslednjemu postopku:

Brisanje daljinskega upravljalnika s podrobnega seznama

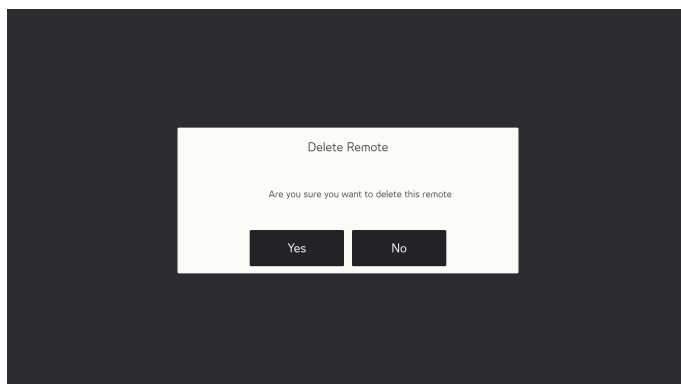
1. Izberite gumb  (način urejanja).



2. Izberite polje »Select here to edit« okrog imena daljinskega upravljalnika.
3. Izberite gumb **Delete**.



4. Izberite:
 - **Yes** za izbris
 - **No** za preklic



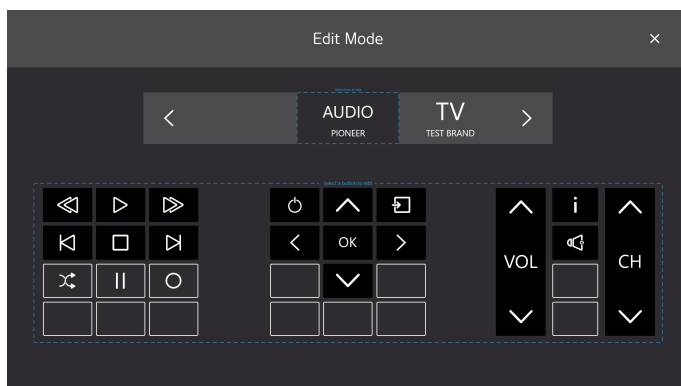
5. Izberite ikono  za izhod iz načina urejanja.

5.2.5.3 Spreminjanje obstoječega aktivnega gumba

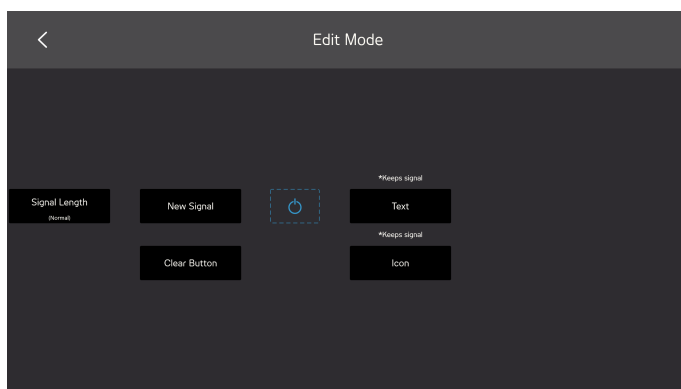
Za spreminjanje obstoječega aktivnega gumba sledite naslednjemu postopku:

Spreminjanje obstoječega aktivnega gumba s podrobnega seznama

1. Izberite gumb  (način urejanja).



2. Izberite gumb s črnim ozadjem in ikono ali besedilom, npr. , iz polja »Select a button to edit » okrog gumbov daljinskega upravljalnika.
3. Izberite eno od naslednjih dejanj:
 - Signal Length, glejte 5.2.5.3.1 *Signal Length*.
 - New Signal, glejte 5.2.5.3.2 *Nov signal*, stran 54
 - Change Text, glejte 5.2.5.3.3 *Spreminjanje besedila*, stran 55
 - Change Icon, glejte 5.2.5.3.4 *Sprememba ikone*, stran 55
 - Gumb Clear bo počistil vse informacije, shranjene na gumbu.



4. Izberite ikono  za izhod iz načina urejanja.

5.2.5.3.1 Signal Length

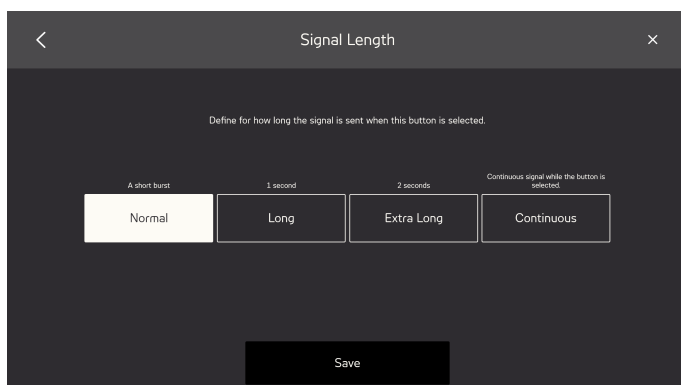
Če želite, da bo sprejemna enota razumela signal, poslan iz Virtual Remote, boste mogoče morali spremeniti dolžino signala. Dolžino signala je treba nastaviti tudi, če želite, da gumb neprekinjeno pošilja signal, če je gumb izbran.

Izberite eno (1) od naslednjih alternativ:

- Normal — pošiljanje IR signala s kratkim bliskom.
- Long — pošiljanje IR signala v eni (1) sekundi.
- Extra long — pošiljanje IR signala v dveh (2) sekundah.
- Continuous — neprekinjeno pošiljanje signala, če je gumb izbran.



To je tipična nastavitve za npr. gumb za glasnost

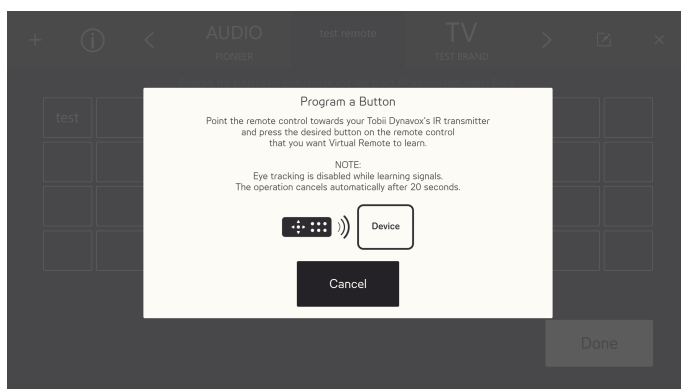


5.2.5.3.2 Nov signal

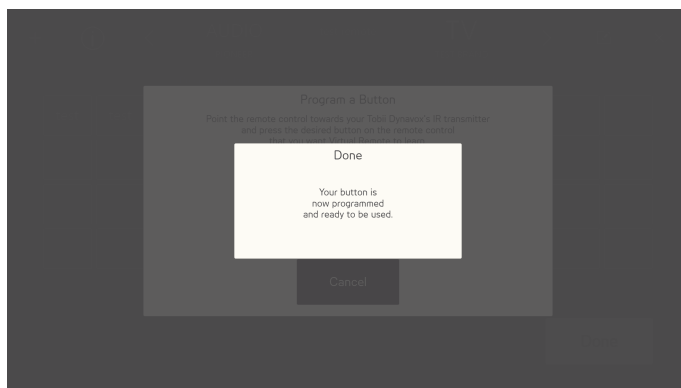
Za programiranje novega signala za gumb sledite naslednjemu postopku:

Podrobni seznam za nov signal

1. Usmerite daljinski upravljalnik v IR sprejemnik Tobii Dynavox in pritisnite želeni gumb na daljinskem upravljalniku, za katerega želite, da se ga aplikacija Virtual Remote nauči.



2. Ko je signal shranjen v aplikaciji Virtual Remote, se bo prikazalo pojavno okno **Done**.



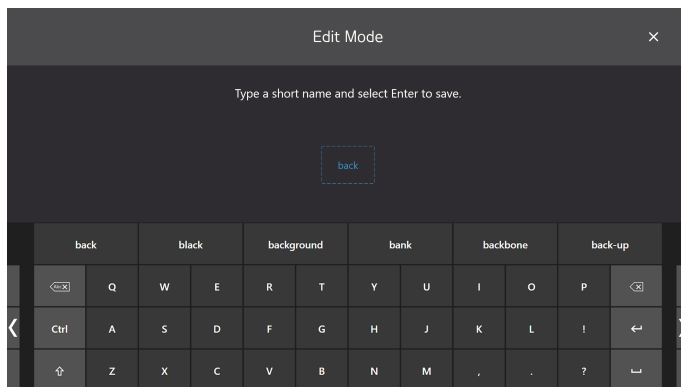
Pojavno okno se bo po nekaj sekundah samodejno zaprlo.

5.2.5.3.3 Spreminjanje besedila

Za spreminjanje besedila sledite naslednjemu postopku:

Podrobni seznam za spreminjanje besedila

1. Vnesite besedilo, ki bo na gumbu.

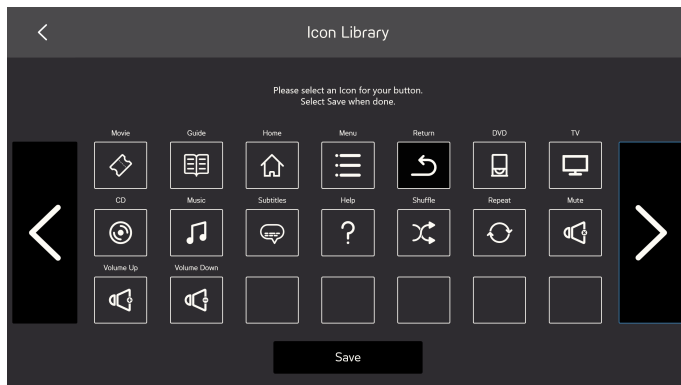


2. Izberite tipko Enter/Return na tipkovnici, da sprejmete besedilo.

5.2.5.3.4 Sprememba ikone

Za spreminjanje ikone sledite naslednjemu postopku:

1. Izberite razpoložljivo ikono.



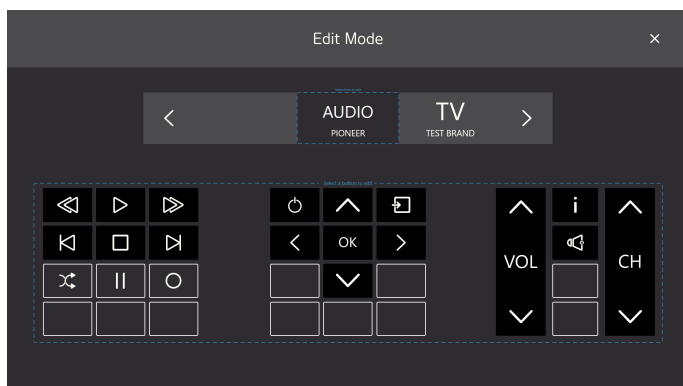
2. Izberite gumb **Save** za sprejem ikone.

5.2.5.4 Spreminjanje obstoječega, neprogramiranega gumba

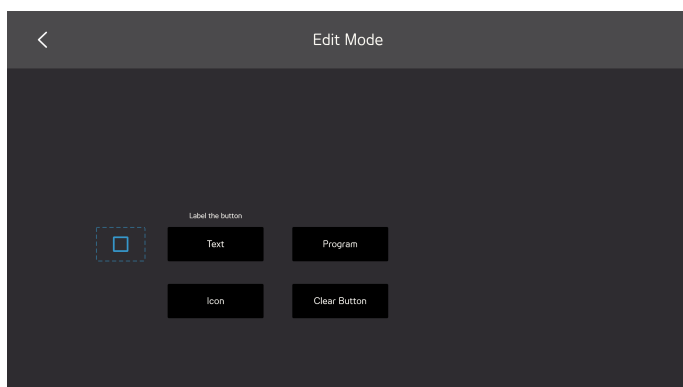
Za spreminjanje obstoječega, neprogramiranega gumba sledite naslednjemu postopku:

Spreminjanje obstoječega, neprogramiranega gumba s podrobnega seznama

1. Izberite gumb  (način urejanja).



2. Izberite gumb s sivim ozadjem in ikono ali besedilom, npr. , iz polja »Select a button to edit« okrog gumbov daljinskega upravljalnika.
3. Izberite eno od naslednjih dejanj:
 - Program, glejte 5.2.5.4.1 Program, stran 56
 - Change Text, glejte 5.2.5.3.3 Spreminjanje besedila, stran 55
 - Change Icon, glejte 5.2.5.3.4 Sprememba ikone, stran 55
 - Gumb Clear bo počistil vse informacije, shranjene na gumbu.



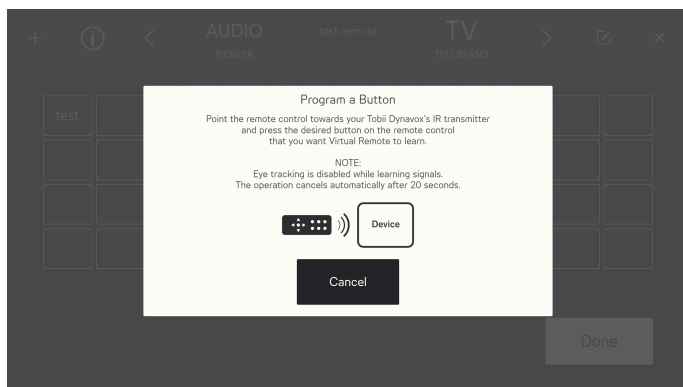
4. Izberite ikono  za izhod iz načina urejanja.

5.2.5.4.1 Program

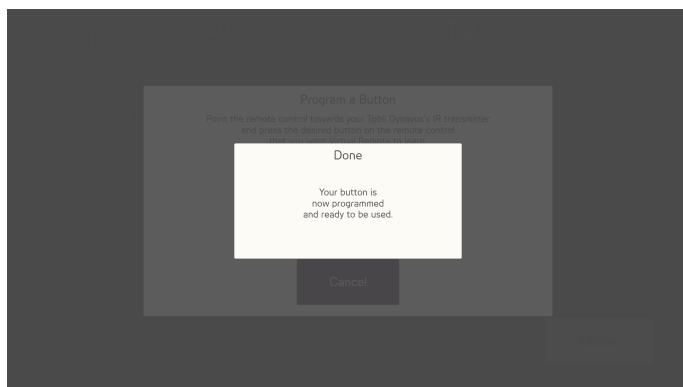
Za programiranje signala za gumb sledite naslednjemu postopku:

Podrobni seznam za programiranje

1. Usmerite daljinski upravljalnik v IR sprejemnik Tobii Dynavox in pritisnite želeni gumb na daljinskem upravljalniku, za katerega želite, da se ga aplikacija Virtual Remote nauči.



2. Ko je signal shranjen v aplikaciji Virtual Remote, se bo prikazalo pojavno okno **Done**.



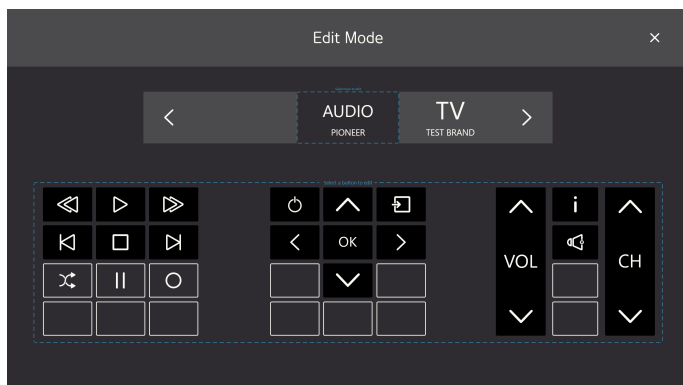
Pojavno okno se bo po nekaj sekundah samodejno zaprlo.

5.2.5.5 Dodajanje novega gumba na prazen prostor

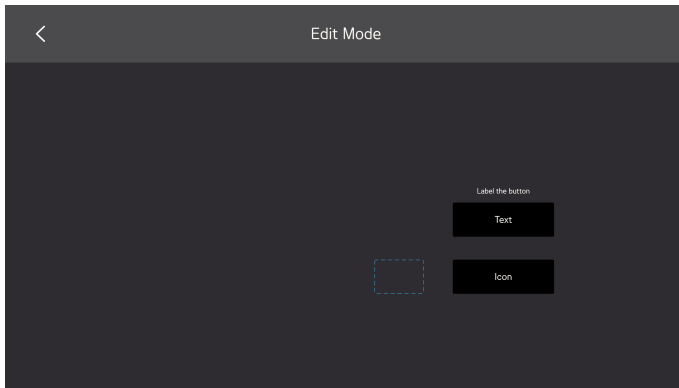
Za dodajanje novega gumba na prazen prostor sledite naslednjemu postopku:

Podrobni seznam za dodajanje novega gumba na prazen prostor

1. Izberite gumb  (način urejanja).



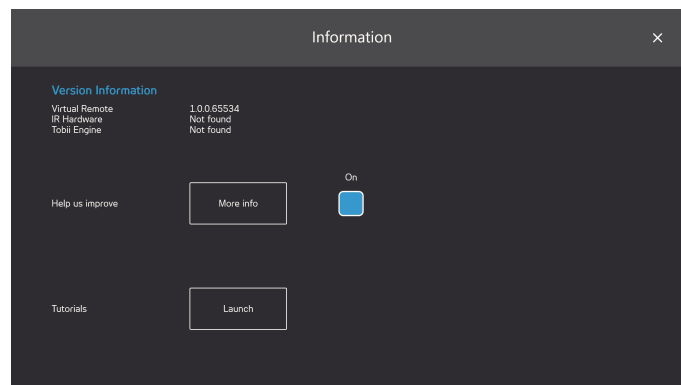
2. Izberite gumb s sivim ozadjem in ki je prazen, npr. , iz polja »Select a button to edit » okrog gumbov daljinskega upravljalnika.
3. Izberite eno od naslednjih dejanj:
 - Change Text, glejte 5.2.5.3.3 *Spreminjanje besedila, stran 55*
 - Change Icon, glejte 5.2.5.3.4 *Sprememba ikone, stran 55*



4. Izberite ikono  za izhod iz načina urejanja.

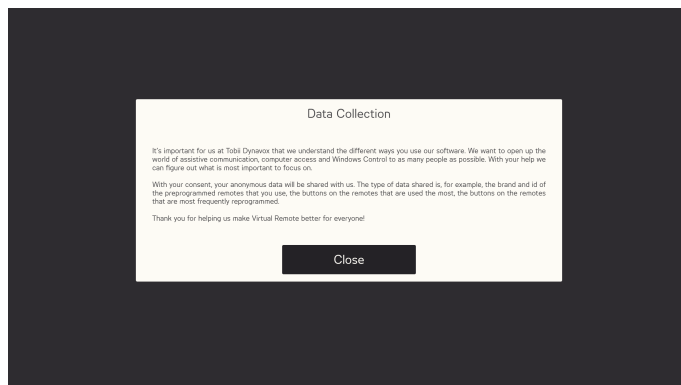
5.2.6 Informacije

Na strani z informacijami boste našli vse informacije o različni strojne opreme in različne programske opreme.



Help us improve: Za pomoč družbi Tobii Dynavox pri izboljšanju programske opreme preklopite potrditveno polje On/Off na

On. Izberite gumb More info, da odprete stran z informacijami o tem, čemu je vse to namenjeno. Za več informacij glejte *Podoba 5.8 Zbiranje podatkov, stran 59*.



Podoba 5.8 Zbiranje podatkov

Tutorials: Lahko tudi zaženete vadnico Virtual Remote z izbiro gumba **Launch**.

Avtorske pravice ©Tobii AB (publ). Ni nujno, da se ilustracije in specifikacije nanašajo na izdelke in storitve, ponujene na vseh lokalnih trgih. Tehnične specifikacije se lahko spremenijo brez predhodnega obvestila. Vse druge blagovne znamke so last njihovih zadevnih lastnikov.

Podpora za vašo napravo Tobii Dynavox

Pridobi spletno pomoč

Glejte stran s podporo za specifični izdelek za napravo Tobii Dynavox. Vsebuje posodobljene informacije o težavah, nasvetih in zvijačah, povezanih z izdelkom. Poiščite naše strani za podporo na spletnem naslovu: www.TobiiDynavox.com/support-training

Obrnite se na svojega prodajnega zastopnika ali prodajalca

V primeru vprašanj ali težav z izdelkom se za pomoč obrnite na prodajnega zastopnika družbe Tobii Dynavox ali pooblaščenega prodajalca. Ta najbolje pozna vaše osebne nastavitve in vam lahko najbolje pomaga z nasveti in usposabljanjem glede izdelka. Za podrobnosti o stiku obiščite www.TobiiDynavox.com/contact