

Tobii Dynavox Windows Control

Руководство пользователя

включая **Virtual Remote** 



tobiidynavox

Руководство пользователя Tobii Dynavox Windows Control

Версия 1.2

06/2018

Все права защищены.

Copyright © Tobii AB (publ)

Никакие части настоящего документа не могут быть воспроизведены, сохранены в любой информационно-поисковой системе или переданы в любой форме и любыми средствами (электронными, фотокопировальными, записывающими и т.д.) без предварительного письменного разрешения издателя.

Защита авторского права включает в себя все формы охраняемых авторским правом материалов и информации, разрешенные соответствующим статусным и судебным правом либо предусмотренные настоящим документом, включая без ограничений материалы, генерируемые с помощью программного обеспечения и выводимые на экран (экранная визуализация, меню и т.д.).

Информация, содержащаяся в настоящем документе, является собственностью компании Tobii Dynavox. Любое воспроизведение материалов (частично или полностью) без предварительного письменного разрешения компании Tobii Dynavox запрещено.

Продукты, упоминающиеся в настоящем документе, могут являться торговыми марками и/или зарегистрированными торговыми марками соответствующих владельцев. Ни издатель, ни автор публикации не предъявляют никаких претензий в отношении этих торговых марок.

Хотя при подготовке данного документа были предприняты все меры предосторожности, ни издатель, ни автор публикации не несут никакой ответственности за любые ошибки или упущения либо ущерб, возникающий в связи с использованием информации, представленной в документе, или использованием программ либо их исходного кода. Ни при каких обстоятельствах издатель и автор публикации не несут ответственность за упущенную выгоду или любой другой коммерческий ущерб, связанный (прямо или косвенно) с использованием настоящего документа.

Содержание документа может быть изменено без предварительного уведомления.

Последние версии документа можно найти на веб-сайте компании Tobii Dynavox
www.TobiiDynavox.com.

Контактная информация:

Tobii Dynavox	Tobii Dynavox LLC
Karlsrovägen 2D	2100 Wharton Street Suite 400
182 53 Danderyd	Pittsburgh, PA 15203
Sweden (Швеция)	USA (США)
+46 8 663 69 90	+1-800-344-1778

Содержание

1	О Tobii Dynavox Windows Control.....	5
1.1	Предполагаемое использование	5
1.2	Системные требования	5
2	Установка, запуск и управление лицензией	6
2.1	Установка Tobii Dynavox Windows Control.....	6
2.2	Управление лицензией	6
2.2.1	Активация лицензии	6
2.2.1.1	Онлайн-активация	6
2.2.1.2	Оффлайн-активация	7
2.2.2	Деактивация лицензии	8
2.3	Первый запуск	9
3	Использование Tobii Dynavox Windows Control	10
3.1	Контроллер Windows Control.....	10
3.2	Отслеживание состояния	11
3.3	Панель задач Windows Control.....	12
3.3.1	Режимы Панели задач Windows Control.....	12
3.4	Обычные задачи.....	13
3.4.1	Поведение Обычных задач в различных режимах выбора	15
3.5	"Залипающие" задачи.....	15
3.5.1	Поведение "Залипающих" задач в различных режимах выбора.....	16
3.6	"Безопасный" щелчок	17
3.7	Быстрые клавиши	18
3.8	Способ выбора — Взгляд или переключатель.....	20
3.8.1	Режим по умолчанию — Взгляд и переключатель.....	20
3.8.2	Активация Задачи с помощи клавиши (вместо переключателя).....	21
3.9	Визуальная клавиатура	21
3.9.1	Панель задач клавиатуры	22
3.9.2	Кнопки задач Панели задач клавиатуры	23
3.9.3	Предсказание слова	23
3.10	Windows Control в сочетании с другими приложениями области	24
3.11	Eye Detection Indicator	24
4	Настройки Windows Control.....	25
4.1	Устройство отслеживания движения глаз	26
4.1.1	Закладка "Калибровка"	26
4.1.1.1	Управление профилями	26
4.1.1.2	Создание нового профиля	27
4.1.1.3	Результаты калибровки	27
4.1.1.4	Проверка калибровки	28
4.1.1.5	Повторная калибровка.....	28
4.1.1.6	Тип калибровки.....	28
4.1.2	Закладка "Дополнительные настройки"	30
4.1.2.1	Настройка дисплея	30
4.2	Общие настройки	31
4.2.1	Закладка "Общие"	31
4.2.2	Закладка "О программе"	31
4.2.2.1	Кнопка "Лицензия"	32
4.3	Справка и использование	32

4.3.1	Закладка "Справка"	32
4.3.2	Закладка "Использование"	33
4.4	Активация и отклик	33
4.4.1	Закладка "Активация"	33
4.4.1.1	Настройки "Взгляд"	33
4.4.1.2	Настройки "Взгляд и переключатель"	34
4.4.2	Закладка "Отклик"	35
4.5	Панель задач	36
4.5.1	Закладка "Панель задач"	36
4.5.1.1	Задачи	37
4.5.1.2	Развернуть Щелчок левой кнопкой	37
4.5.1.3	Размер Панели задач	37
4.5.1.4	Автоматическое скрывание	38
4.5.2	Закладка "Выбор"	38
4.5.2.1	Первичный выбор	38
4.5.2.2	Вторичный выбор	38
4.5.2.3	Третичный выбор	39
4.5.3	Закладка "Масштабирование"	39
4.6	Клавиатура	40
5	Virtual Remote	42
5.1	Общее представление о Virtual Remote	42
5.1.1	Меню Virtual Remote	42
5.1.2	Активный пульт дистанционного управления	43
5.1.3	Кнопки	43
5.2	Использование Tobii Dynavox Virtual Remote	44
5.2.1	При первом запуске	45
5.2.2	Смена активного пульта дистанционного управления	45
5.2.3	Кнопки пульта дистанционного управления	45
5.2.4	Добавление пульта дистанционного управления	45
5.2.4.1	Добавление предварительно запрограммированного ПДУ	46
5.2.4.2	Добавление незапрограммированного пульта дистанционного управления	50
5.2.5	Режим редактирования	53
5.2.5.1	Изменение названия пульта дистанционного управления	53
5.2.5.2	Удаление пульта дистанционного управления	54
5.2.5.3	Внесение изменений в существующую активную кнопку	55
5.2.5.4	Внесение изменений в существующую незапрограммированную кнопку	58
5.2.5.5	Добавление новой кнопки на незанятое место	60
5.2.6	Информация	61

1 О Tobii Dynavox Windows Control

1.1 Предполагаемое использование

Теперь Вы можете осуществлять полное управление компьютером только при помощи глаз либо глаз и переключателя. Наше удостоенное наград программное обеспечение обеспечивает эмуляцию движений мыши, проведения пальцем и ввода текста. Кроме того, мы добавили умные быстрые кнопки, что еще больше облегчает доступ к различным разделам Windows!

1.2 Системные требования

Компонент	Требования
Компьютер и процессор	2.0 ГГц или выше, процессор Dual-Core (рекомендуемый минимум).
Оперативная память (ОЗУ)	4 Гб ОЗУ (рекомендуемый минимум).
Свободное пространство на жестком диске	450 Мб
USB	USB 2.0
Операционная система	64-разрядная версия: • Windows 7 • Windows 8,1 • Windows 10
Версия .NET	4.5
Устройство отслеживания движения глаз	Любое устройство отслеживания движения глаз компаний Tobii Dynavox или Tobii Tech, поддерживающее программное обеспечение Tobii Eye Tracking Core.
Дополнительные требования	Для активации лицензии необходимо подключение к интернету.
Программное обеспечение Tobii Eye Tracking Core	Версия 2.8 или выше.
Дистанционный ИК-контроль	Любое устройство, оснащенное чипом высокой скорости передачи ИК лучей, например: Tobii Dynavox EyeR, Indi, I-Series I-110 или EyeMobile Plus.

2 Установка, запуск и управление лицензией

2.1 Установка Tobii Dynavox Windows Control



Если на компьютере установлено программное обеспечение Tobii Gaze Interaction, его необходимо удалить перед началом установки Windows Control.

Windows Control можно скачать с сайта www.TobiiDynavox.com.

Мастер установки устанавливает следующие приложения:

- Tobii Dynavox Windows Control
- Tobii Dynavox Virtual Remote

При установке Windows Control следуйте инструкциям на экране.

2.2 Управление лицензией

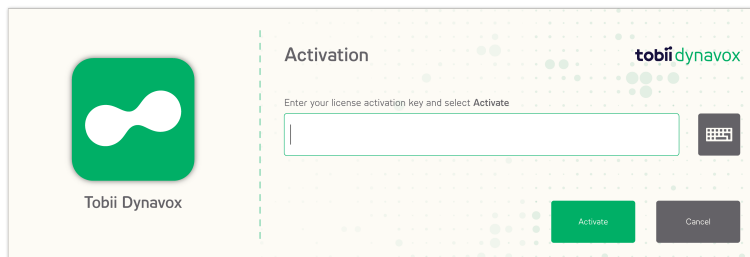
2.2.1 Активация лицензии



По одной лицензии Вы можете одновременно использовать Windows Control на не более чем трех (3) компьютерах/устройствах. При необходимости использования Windows Control на более чем трех (3) компьютерах/устройствах, приложение Windows Control должно быть предварительно деактивировано на одном (1) из других компьютеров/устройств.

При покупке Windows Control Вам будет направлено подтверждение заказа по электронной почте с указанием Licence Activation Key на программное обеспечение.

При первом запуске Windows Control появляется окно **License Manager**.



В диалоговом окне "Лицензия" отображается значок программного обеспечения, к которому относится данная лицензия.

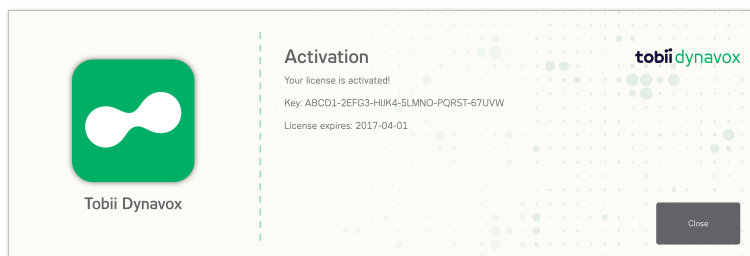
Ваш **License Activation Key** можно найти в подтверждении заказа, направленного Вам по электронной почте.

2.2.1.1 Онлайн-активация

Для компьютера/устройства, подключенного к интернету.

1. Убедитесь в том, что компьютер/устройство подключены к интернету.
2. Введите **License activation key**.

3. Нажмите кнопку Активировать.



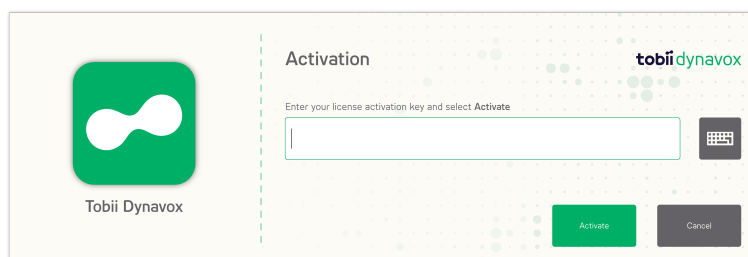
 В диалоговом окне "Лицензия" отображается значок программного обеспечения, к которому относится данная лицензия.

4. Нажмите кнопку Заккрыть.

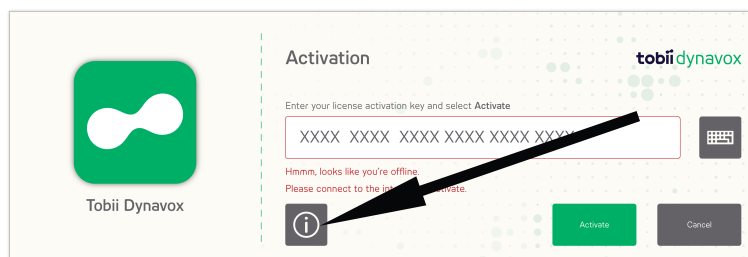
2.2.1.2 Оффлайн-активация

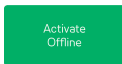
Для компьютера/устройства, не подключенного к интернету.

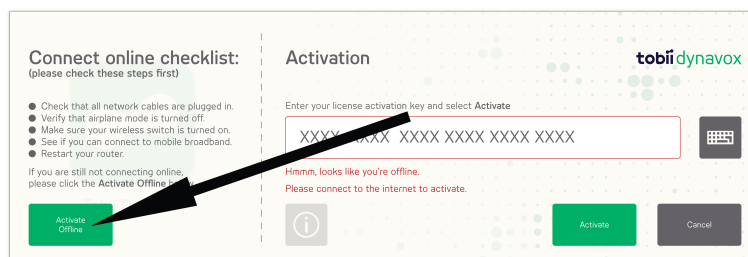
1. Введите **License activation key**.
2. Нажмите кнопку Активировать.



3. Нажмите значок "Информация" .



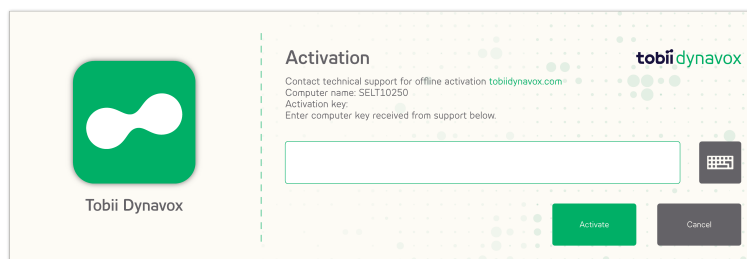
4. Нажмите кнопку "Активировать оффлайн" .



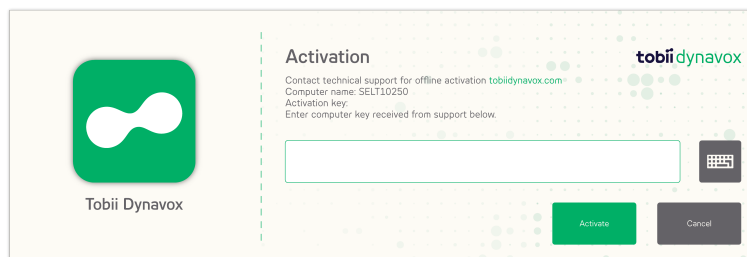
5. Сделайте одно из следующего:

- Если устройство подключено к интернету, перейдите по ссылке <https://www.tobiidynavox.com/activation-key/> и следуйте инструкциям на экране.

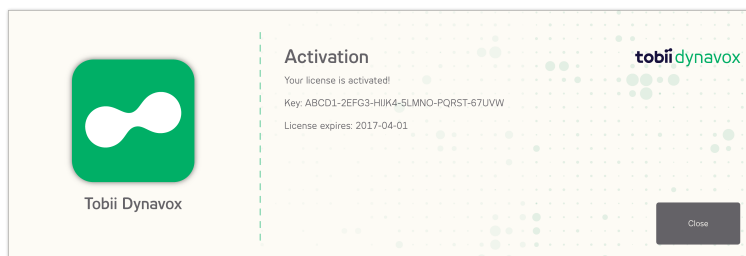
- Свяжитесь со службой технической поддержки Tobii Dynavox или Вашим местным реселлером. Вам необходимо будет указать имя компьютера (как показано в диалоговом окне ниже):



- Введите Код активации, полученный при использовании одного из вариантов выше.



- Нажмите кнопку Активировать.



- Нажмите кнопку Закрыть.

2.2.2 Деактивация лицензии

Для деактивации Windows Control выполните следующие действия.

1. Убедитесь в том, что компьютер/устройство подключены к интернету.
2. Запустите Windows Control.
3. Нажмите кнопку  (НАСТРОЙКИ).
4. Нажмите кнопку  (Общие настройки).
5. Перейдите на закладку О программе.
6. Нажмите кнопку Лицензия.

7. Нажмите кнопку Деактивировать.



В диалоговом окне "Лицензия" отображается значок программного обеспечения, к которому относится данная лицензия.

8. Нажмите кнопку

- Да — для деактивации лицензии на данном устройстве.
- Нет — для отмены.

2.3 Первый запуск

При первом запуске Windows Control появляется Мастер конфигурации, который поможет пользователю в настройке Windows Control. Пользователь проходит следующие этапы:

- Настройка дисплея. Более подробную информацию см. 4.1.2.1 Настройка дисплея, страница 30.
- Создание нового профиля. Более подробную информацию см. 4.1.1.2 Создание нового профиля.
- Проверка калибровки. Более подробную информацию см. 4.1.1.4 Проверка калибровки

3 Использование Tobii Dynavox Windows Control

Tobii Dynavox Windows Control дает пользователю возможность управления стандартной операционной системой Windows для настольных персональных компьютеров с помощью двухшагового выбора, снижающего риск нежелательных щелчков мышью. Кроме того, приложение позволяет контролировать движение курсора мыши взглядом, предотвращая его ненужное отслеживание (в Windows Control нет плавающего курсора мыши).

- 1. Первый шаг: выберите нужную Задачу в закрепленной Панели задач с помощью взгляда.
- 2. Второй шаг: посмотрите на целевую часть экрана (или значок на экране), т.е. то место, где должна быть выполнена Задача. Включается функция автоматического масштабирования, заканчивающаяся выбором значка или исполнением задачи.



Все функции Windows Control управляются с помощью мыши и сенсорного экрана, что облегчает лицу, осуществляющему уход за больным, или помощнику оказание помощи пользователю (при необходимости). Помощник может легко выбрать Функцию/Задачу или изменить настройки для пользователя.

3.1 Контроллер Windows Control

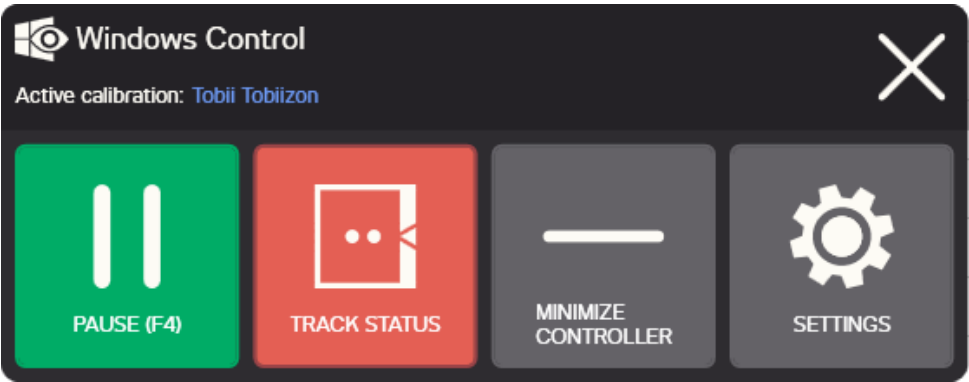
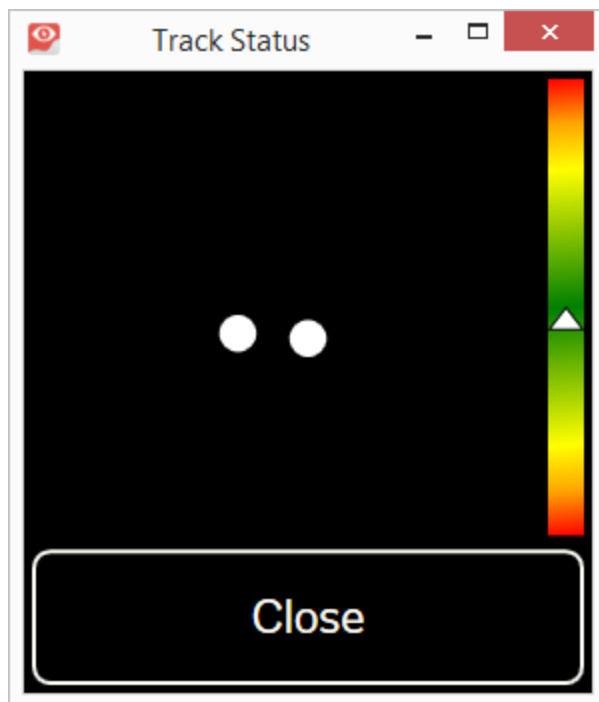


Рисунок 3.1 Контроллер Windows Control

Кнопка	Действие	Описание
	ПАУЗА (F4)	Приостановка работы Windows Control. При активации функции "Пауза", кнопка меняет свой вид на "Пуск". Для активации задачи можно использовать клавишу F4 на клавиатуре.
	ПУСК (F4)	Запуск Windows Control. При активации функции "Пуск", кнопка меняет свой вид на "Пауза". Для активации задачи можно использовать клавишу F4 на клавиатуре.
	ОТСЛЕЖИВАНИЕ СОСТОЯНИЯ	Запуск окна отслеживания состояния, которое используется для проверки правильности положения пользователя перед экраном. Более подробную информацию см. 3.2 Отслеживание состояния, страница 11.
	СВЕРНУТЬ КОНТРОЛЛЕР	Сворачивание окна контроллера.

Кнопка	Действие	Описание
	НАСТРОЙКИ	Открытие окна настроек Windows Control. Более подробную информацию см. 4 Настройки Windows Control, страница 25.
	Заккрыть	Окончание работы Windows Control.

3.2 Отслеживание состояния



Функция Отслеживание состояния используется для проверки правильности положения пользователя перед устройством отслеживания движения глаз.

- Две (2) белые точки — это глаза пользователя и их положение по отношению к экрану. Оптимальное положение: белые точки должны находиться в центре черной области.
- Цветовая полоса с белой стрелкой (слева) указывает на дальность расположения пользователя от экрана.
 - Белая стрелка в центре зеленой области полосы — пользователь находится на оптимальном расстоянии от экрана.
 - Стрелка в нижней части полосы — пользователю необходимо приблизиться к экрану.
 - Стрелка в верхней части полосы — пользователю необходимо отдалиться.

1. Откройте Контроллер Windows Control.

2. Нажмите кнопку  (Отслеживание состояния).

3. Выберите правильное положение пользователя.

4. Нажмите кнопку Заккрыть по завершении процедуры..



Для активации кнопки на нее достаточно навести взгляд.

3.3 Панель задач Windows Control

В верхней части Панели задач Windows Control находится инструмент "Отслеживание состояния". Благодаря этому инструменту пользователь имеет возможность убедиться в том, что устройство отслеживания видит его глаза и что пользователь правильно расположен по отношению к устройству.

Кнопки задач Панели задач Windows Control могут работать в трех различных режимах, см. Рисунок 3.2 Режимы *Windows Control* Панели задач, страница 13.



Панель задач можно спрятать/открыть с помощью клавиши F2  на обычной клавиатуре (не на клавиатуре Windows Control).

3.3.1 Режимы Панели задач Windows Control



Три различных режима предусмотрены как для Обычных задач, см. 3.4 Обычные задачи, так и для "Залипающих" задач, см. 3.5 "Залипающие" задачи.



Задачи "Безопасный щелчок" не имеют Режимы вторичного выбора.

- Обычный (Ничего не выбрано) - Ни одна Кнопка задачи для Windows Control не выбрана.
- Первичный выбор (Белый значок) - Подсвеченная Кнопка задачи выбрана, и Задача будет выполнена после автоматического масштабирования, когда пользователь переведет взгляд в нужное положение на экране или на значок на экране. Если метод выбора установлен на "Переключатель" в диалоговом окне "Настройки Windows Control", выбранная Кнопка задачи останется активной после исполнения Задачи.
- Вторичный выбор (Белый значок на синем фоне) - То же, что и Первичный выбор, но с более высокой степенью точности. Вторичный выбор означает, что масштабирование проходит более глубоко до окончательного исполнения Задачи, т.е. нужная часть экрана увеличивается, что упрощает выбор внутри этой области. Этот режим активируется путем остановки взгляда на Кнопке задачи (пока ее цвет не изменится, как показано на рисунке ниже).



Не применимо для задач "Быстрый доступ" и "Настройки".

- Третичный выбор (всплывающее меню) — Для некоторых задач из Панели задач можно вызвать всплывающее меню с соответствующей "Залипающей" задачей, см. 3.5 "Залипающие" задачи, страница 15, и задачей "Безопасный щелчок", см. 3.6 "Безопасный" щелчок, страница 17. Доступ к "Залипающей" задаче или задаче "Безопасный щелчок" открывается путем остановки взгляда на Кнопке задачи до тех пор, пока не активируется всплывающее меню (см. Рисунок 3.2 Режимы *Windows Control* Панели задач, страница 13), после чего можно выбрать "Залипающую" задачу или задачу "Безопасный щелчок", которая заменит Обычную задачу на задачу "Залипание" или "Безопасный щелчок" на Панели задач. Задача "Залипание" или "Безопасный щелчок" остается на Панели задач, и теперь поиск Обычной задачи осуществляется с помощью Третичного выбора.

Повторите процедуру, описанную выше, для замены задачи "Залипание" или "Безопасный щелчок" на Обычную в Панели задач.



Не применимо для задач "Быстрый доступ" и "Настройки".

Описание настроек режимов пользователя, см. 4.5.2 Закладка "Выбор", страница 38. По умолчанию включается только "Первичный" режим.

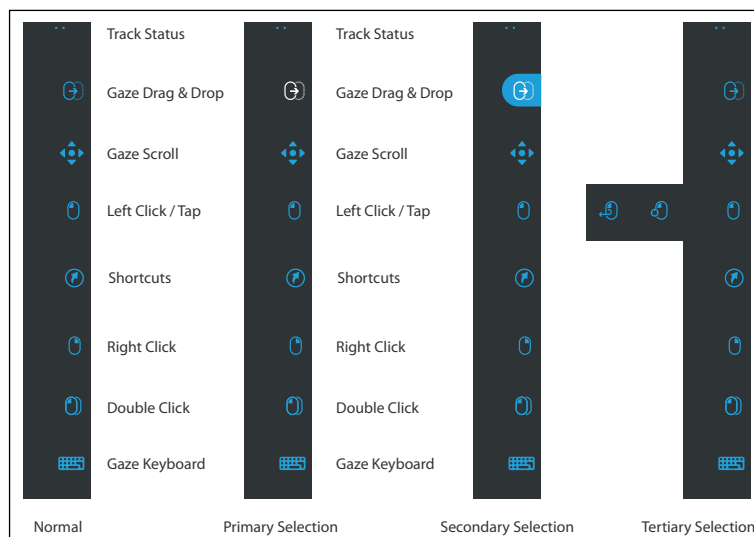
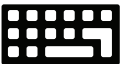


Рисунок 3.2 Режимы Windows Control Панели задач

3.4 Обычные задачи

Значок	Задача/Действие	Описание
	Перемещение курсора	Наведение курсора в точку взгляда. При выполнении задачи происходит масштабирование.
	Перетаскивание с помощью взгляда	Задача, выполняемая в два "щелчка": первый определяет начальное положение, а второй - конечное положение перетаскивания (объектов или выбранных областей). - Выберите Задачу. - Посмотрите на объект, который хотите переместить, или на начальную точку при выборе области. - Выполните Windows Control (первый "щелчок") при помощи взгляда или переключателя. - Сразу же переведите взгляд в положение, куда надо вставить объект, или на конечную точку при выборе области. - Сделайте второй "щелчок" при помощи взгляда или переключателя. При выполнении задачи происходит масштабирование.

Значок	Задача/Действие	Описание
	Прокрутка взглядом	Задача, выполняемая в прокручиваемом окне, которая позволяет прокручивать страницы при помощи взгляда. - Выберите Задачу. - Посмотрите на любую прокручиваемую область и задержите на ней взгляд. В области, на который направлен взгляд, появится значок "Прокрутка взглядом". - Для прокрутки вверх: переведите взгляд в область над значком. - Для прокрутки вниз: переведите взгляд в область под значком. - Для прокрутки влево: переведите взгляд в область слева от значка. - Для прокрутки вправо: переведите взгляд в область справа от значка. - Для переключения между "вверх/вниз" или "влево/вправо" во время прокрутки верните взгляд на значок (на экране, а не на значок на Панели задач). - Верните взгляд на Панель задач Windows Control (или за пределы экрана) для окончания прокрутки.  Используйте задачу "Прокрутка взглядом" для прокрутки в вертикальном и горизонтальном направлении в Modern UI-приложениях и начальном экране Modern UI Windows.
	Щелчок левой кнопкой / Нажатие	Выполнение одного щелчка левой кнопкой или действия, аналогичного одному нажатию пальцем для устройств с сенсорным экраном. В режиме "Переключатель": функция "Щелчок левой кнопкой / Нажатие" включена по умолчанию и является "залипающей" (см. 3.8.1 Режим по умолчанию – Взгляд и переключатель., страница 20). При выполнении задачи происходит масштабирование.
	Быстрые клавиши	Открытие: 3 столбцов предварительно заданных быстрых клавиш - Несколько отличных столбцов для Windows 7, 8.1 и 10. Более подробную информацию см. 3.7 Быстрые клавиши, страница 18.
	Щелчок правой кнопкой	Выполнение одного щелчка правой кнопкой. При выполнении задачи происходит масштабирование.
	Двойной щелчок	Выполнение двойного щелчка левой кнопкой. Если в качестве способа активации выбран "Переключатель", функция "Двойной щелчок" является "залипающей задачей" (см. 3.8.1 Режим по умолчанию – Взгляд и переключатель., страница 20). При выполнении задачи происходит масштабирование.
	Визуальная клавиатура	Открывается экранная клавиатура, на которой можно печатать взглядом. Более подробную информацию см. 3.9 Визуальная клавиатура, страница 21.
	Настройки	Задача, открывающая окно настроек Windows Control. Более подробную информацию см. 4 Настройки Windows Control, страница 25.

3.4.1 Поведение Обычных задач в различных режимах выбора

Задача	Первичный	Вторичный	Третичный ^a
Перемещение курсора	Обычное масштабирование	Глубокое масштабирование	Переключение на "залипающее" перемещение курсора
Перетаскивание	Обычное масштабирование	Глубокое масштабирование	Переключение на "залипающее" перетаскивание или "безопасное" перетаскивание
Прокрутка взглядом	Обычное масштабирование	Глубокое масштабирование	Не применимо
Щелчок левой кнопкой / Нажатие	Обычное масштабирование	Глубокое масштабирование	Переключение на "залипающий" щелчок левой кнопкой / нажатие или "безопасный" щелчок левой кнопкой / нажатие
Быстрые клавиши	Без масштабирования	Не применимо	Не применимо
Щелчок правой кнопкой	Обычное масштабирование	Глубокое масштабирование	Переключение на "залипающий" щелчок правой кнопкой или "безопасный" щелчок правой кнопкой
Двойной щелчок	Обычное масштабирование	Глубокое масштабирование	Переключение на "залипающий" двойной щелчок или "безопасный" двойной щелчок
Визуальная клавиатура	Более подробную информацию см. 3.9 Визуальная клавиатура, страница 21.		
Настройки	Без масштабирования	Не применимо	Не применимо

a. Более подробную информацию о других "залипающих" задачах см. 3.5 "Залипающие" задачи, страница 15.

3.5 "Залипающие" задачи

Значок	Задача/Действие	Описание
	"Залипающая" задача "Щелчок левой кнопкой / Нажатие"	"Залипающие" задачи обеспечивают постоянную активацию задачи, не прибегая к ее повторному многократному выбору в Панели задач. После однократного выбора "залипающей" задачи в Панели задач курсор будет следовать за Вашим взглядом. Задержка взгляда на экране приводит к исполнению соответствующего действия в этом месте. Задача остается активной после исполнения действия, т.е. ее не надо снова активировать из Панели задач. Для прекращения действия "залипающей" задачи достаточно остановить взгляд на задаче в Панели задач до тех пор, пока кнопка перестает быть подсвеченной.  Для "залипающего" перемещения курсора режим вторичного выбора отсутствует, поскольку целью этой задачи является просто перемещение курсора по экрану.
	"Залипающий" двойной щелчок	
	"Залипающее" перетаскивание	
	"Залипающее" перемещение курсора	
	"Залипающий" щелчок правой кнопкой	

3.5.1 Поведение "Залипающих" задач в различных режимах выбора

Задача/Действие	Первичный	Вторичный	Третичный ^а
"Залипающая" задача "Щелчок левой кнопкой / Нажатие"	Обычное масштабирование	Глубокое масштабирование	Переключение на щелчок левой кнопкой / нажатие или "безопасный" щелчок левой кнопкой / нажатие
"Залипающий" двойной щелчок	Обычное масштабирование	Глубокое масштабирование	Переключение на двойной щелчок или "безопасный" двойной щелчок
"Залипающее" перетаскивание	Обычное масштабирование	Глубокое масштабирование	Переключение на перетаскивание или "безопасное" перетаскивание
"Залипающее" перемещение курсора	Без масштабирования	Не применимо	Переключение на перемещение курсора
"Залипающий" щелчок правой кнопкой	Обычное масштабирование	Глубокое масштабирование	Переключение на щелчок правой кнопкой или "безопасный" щелчок правой кнопкой

а. Более подробную информацию о других "залипающих" задачах см. 3.4 Обычные задачи, страница 13.

3.6 "Безопасный" щелчок

Значок	Задача/Действие	Описание
	"Безопасный" щелчок левой кнопкой / нажатие	Задачи "Безопасный щелчок" позволяют Вам безопасно пользоваться банком и т.д. без риска промахнуться благодаря двухэтапному действию. Вначале выполните масштабирование, а затем выберите задачу для исполнения. Выберите задачу "Безопасный щелчок" из Третьичного выбора в Панели задач. Задержка взгляда на экране приводит к исполнению соответствующего действия в этом месте. Задача проводит масштабирование в новом окне, где задержка взгляда отображается  значком в окне, см. Рисунок 3.3 Выполнить "Безопасный" щелчок, страница 17. Для выполнения "Безопасного" щелчка в  центре, выберите  значок.  Задачи "Безопасный щелчок" доступны для щелчка левой, правой кнопкой мыши, двойного щелчка и перетаскивания.
	"Безопасный" двойной щелчок	
	"Безопасный" щелчок правой кнопкой мыши	
	"Безопасное" перетаскивание	

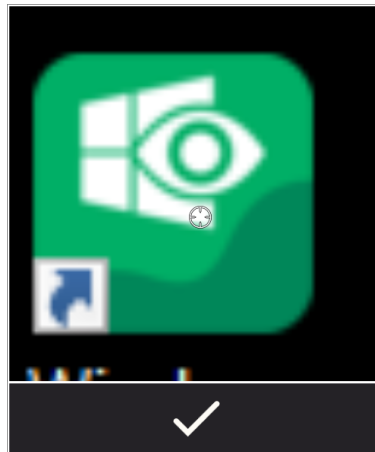
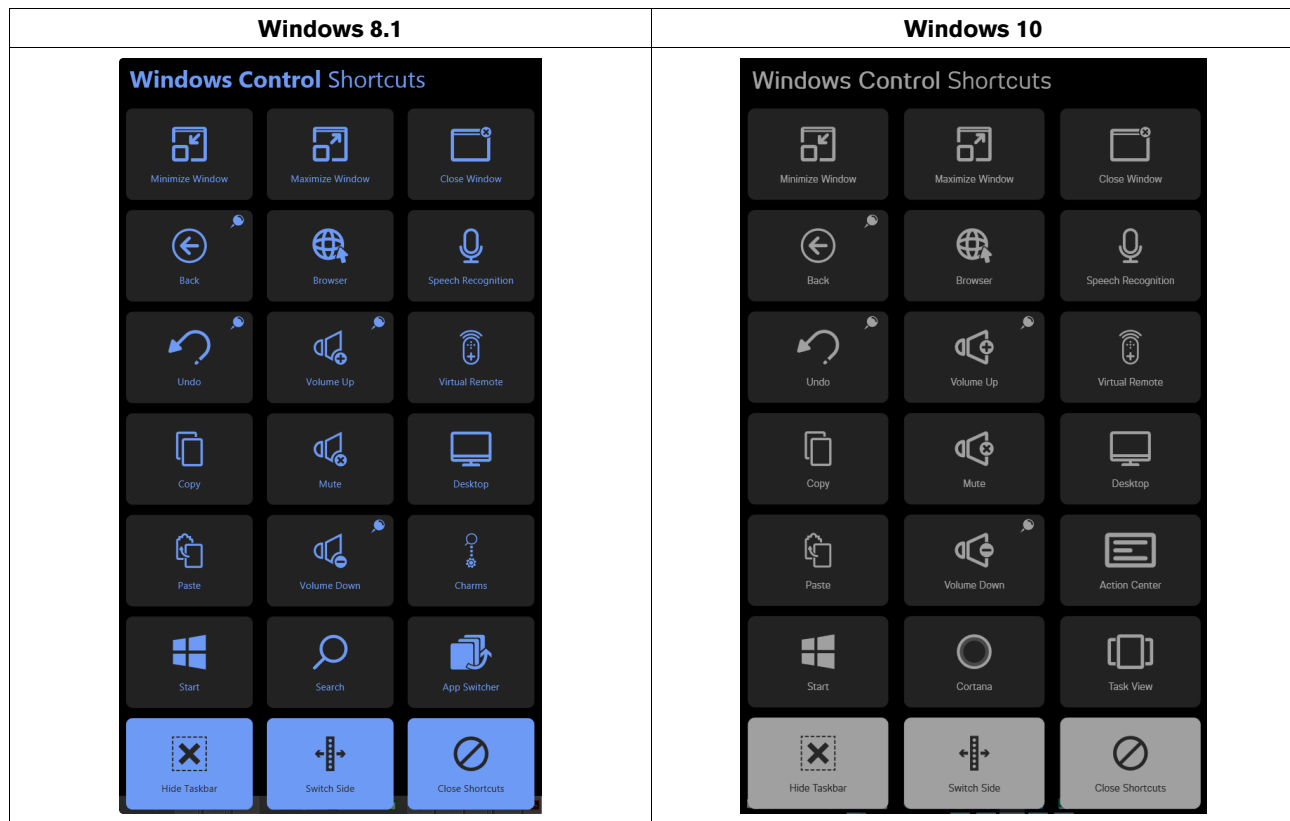


Рисунок 3.3 Выполнить "Безопасный" щелчок

3.7 Быстрые клавиши



Если функция "Быстрая клавиша" отмечена значком , окно быстрых клавиш остается открытым после активации функции, что позволяет производить несколько активаций.

Быстрая кнопка	Действие	Win 8.1	Win 10	Описание
	Развернуть окно на весь экран	x	x	Быстрая кнопка для разворачивания активного окна/приложения/программного обеспечения на весь экран.
	Назад	x	x	Быстрая кнопка, позволяющая пользователю вернуться на предыдущую страницу в веб-браузере или другом программном обеспечении, имеющем аналогичную встроенную функциональность.
	Отменить действие	x	x	Быстрая кнопка для отмены выполнения последней команды.
	Копировать	x	x	Быстрая кнопка для копирования активного выбора.
	Вставить	x	x	Быстрая кнопка для вставки ранее скопированного содержимого.
	Пуск	x	x	Быстрая кнопка вызова меню Пуск Windows.

Быстрая кнопка	Действие	Win 8.1	Win 10	Описание
	Скрыть Панель задач	x	x	Быстрая кнопка, позволяющая скрыть Панель задач для перехода в полноэкранный режим просмотра. Для возврата Панели задач нажмите или в зависимости от того, на какой стороне находится Панель задач.
	Свернуть окно	x	x	Быстрая кнопка для сворачивания активного окна/приложения/программного обеспечения.
	Браузер	x	x	Быстрая кнопка для запуска веб-браузера по умолчанию.
	Увеличение громкости	x	x	Быстрая кнопка увеличения громкости.
	Отключение звука	x	x	Быстрая кнопка отключения звука динамиков.
	Уменьшение громкости	x	x	Быстрая кнопка уменьшения громкости.
	Поиск	x		Быстрая кнопка, открывающая функцию поиска в Windows.
	Cortana		x	Быстрая кнопка для открытия Cortana. Cortana - Ваша помощница с элементами искусственного интеллекта, которая умеет осуществлять поиск информации в сети или на накопителях компьютера, отслеживать события в календаре и т.д.
	Поменять сторону	x	x	Быстрая кнопка для перемещения Панели задач на правую/левую сторону.
	Закрыть окно	x	x	Быстрая кнопка для закрытия активного окна/приложения/программного обеспечения.
	Распознавание речи	x	x	Быстрая кнопка для запуска функции распознавания речи Windows или приложения для распознавания речи на основе технологии Dragon (если оно установлено).
	Virtual Remote	x	x	Быстрая кнопка для запуска приложения Virtual Remote. Более подробную информацию см. 5 Virtual Remote, страница 42.
	Рабочий стол	x	x	Быстрая кнопка для вызова рабочего стола.
	Charms	x		Быстрая кнопка вызова меню Charms.
	Центр поддержки		x	Быстрая кнопка вызова Центра поддержки.
	Переключатель приложений	x		Быстрая кнопка для переключения между всеми запущенными Modern UI-приложениями и рабочим столом. Здесь нельзя видеть все программы, работающие на рабочем столе. Они видны только при переходе на рабочий стол.

Быстрая кнопка	Действие	Win 8.1	Win 10	Описание
	Представление задач		x	Быстрая кнопка для открытия представления задач, где видны все запущенные Modern User Interface (UI) приложения.  "Представление задач" не выводится на экран, если открыто одно Modern UI-приложение (или открытых приложений нет).
	Закрыть быстрые кнопки	x	x	Кнопка для закрытия меню быстрых кнопок.

3.8 Способ выбора — Взгляд или переключатель

Существуют два способа исполнения выбранной Задачи.

- Взгляд — управление и исполнение выбранной Задачи осуществляются только с помощью глаз.
- Взгляд и переключатель — управление выбранной Задачей осуществляется с помощью глаз, а исполнение Задачи — с помощью механической кнопки, соединенной с устройством.

Способ выбора задается в диалоговом окне "Настройки Windows Control, см. 4 Настройки *Windows Control*, страница 25.

Вначале необходимо выбрать (в Панели задач) Задачу для исполнения. Остановите взгляд на выбранной задаче до тех пор, пока она не подсветится как "Первичный" или "Вторичный выбор".

- Взгляд - Для исполнения выбранной Задачи: остановите взгляд на целевой части экрана (или значке на экране), т.е. том месте, где должна быть исполнена Задача. Включается функция автоматического масштабирования, заканчивающаяся выбором значка или исполнением задачи.
- Взгляд и переключатель - Два различных режима исполнения.
 - Однократное нажатие переключателя: функция масштабирования выполняется аналогично способу "Взгляд" в соответствии с настройками, заданными в диалоговом окне "Настройки" *Windows Control*, см. 4 Настройки *Windows Control*, страница 25.
 - Нажатие и удержание переключателя: функция масштабирования продолжает работать непрерывно до тех пор, пока не будет отпущена / деактивирована кнопка переключателя.



При использовании способа "Взгляд" Вам необходимо будет возвращать взгляд на Панель задач для выбора новой Задачи перед исполнением каждой задачи.



Если "Глубина масштабирования" в *Windows Control* Настройках установлена на значение "Мелкая" - масштабирование не производится. Более подробную информацию см. 4 Настройки *Windows Control*, страница 25.

3.8.1 Режим по умолчанию – Взгляд и переключатель.

Способ "Взгляд и переключатель" предусматривает состояние "активна по умолчанию".

Под активностью Задачи по умолчанию понимается следующее: Вам не надо возвращать взгляд на Панель задач, если Вы хотите повторить выполнение выбранной Задачи. Это необходимо будет сделать только для переключения на другую Задачу.

При использовании способа "Взгляд и переключатель" задача "Щелчок левой кнопкой / Нажатие" всегда является активной по умолчанию. Это означает, что функция "Щелчок левой кнопкой / Нажатие" всегда включена и всегда активируется при активации переключателя (если не выбрано что-либо другое). Если выбрана другая Задача, то эта функция срабатывает только один раз (при однократном выборе), а затем *Windows Control* автоматически возвращается к функции "Щелчок левой кнопкой / Нажатие" при последующем выборе.

Задача "Двойной щелчок" является исключением из этого правила; при выборе этой задачи с помощью способа "Взгляд и переключатель" она также становится активной по умолчанию.

Это позволяет использовать такие замечательные возможности как быстрый/непрерывный серфинг в интернете за счет активации переключателя и, соответственно, однократной активации задачи "Щелчок левой кнопкой / Нажатие" с последующим многократным выбором всего необходимого, не прибегая к повторному многократному выбору задачи "Щелчок левой кнопкой / Нажатие".

3.8.2 Активация Задачи с помощи клавиши (вместо переключателя)



Нажатие клавиши F12 на прилагаемой клавиатуре активирует выбор Задачи. Функциональность клавиши абсолютно аналогична функциональности присоединенного переключателя. Более подробную информацию по переключателям см. 3.8 Способ выбора — Взгляд или переключатель, страница 20.

3.9 Визуальная клавиатура

Нажатие кнопки "Визуальная клавиатура" на Панели задач приводит к запуску экранной клавиатуры. Визуальная

клавиатура всегда выводится в нижней части экрана. Ее можно переместить с помощью кнопки ("Сдвинуть клавиатуру вверх/вниз") на Панели задач клавиатуры.

Панель задач клавиатуры запускается вместе с Визуальной клавиатурой. Более подробную информацию см. 3.9.1 Панель задач клавиатуры, страница 22.

Визуальная клавиатура включает в себя четыре страницы, отображающиеся в замкнутой последовательности. Пользователь может легко переключаться между страницами клавиатуры, нажимая на кнопки "следующая страница", расположенные в крайней левой и правой позициях на всех страницах Визуальной клавиатуры.

Клавиша клавиатуры, на которую пользователь направил взгляд, выделяется рамкой вокруг символа/функции



на этой клавише.

Клавиатура содержит следующие четыре страницы:

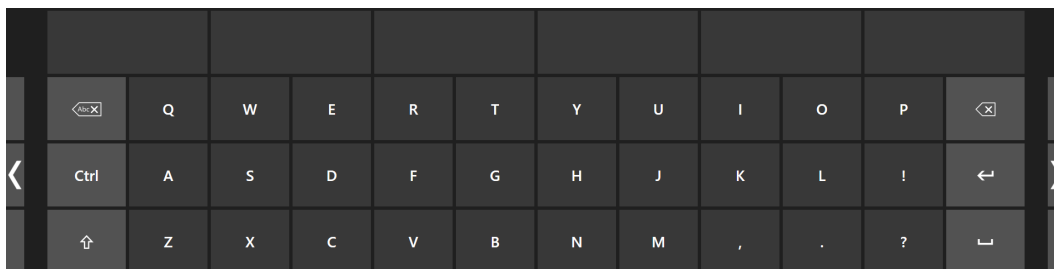


Рисунок 3.4 Начальная страница по умолчанию

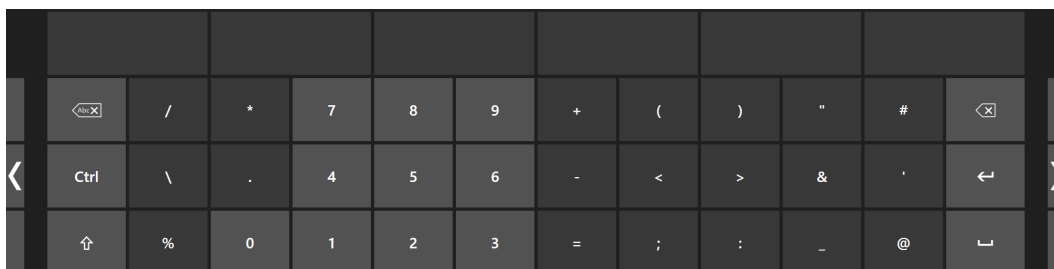


Рисунок 3.5 Первая страница справа

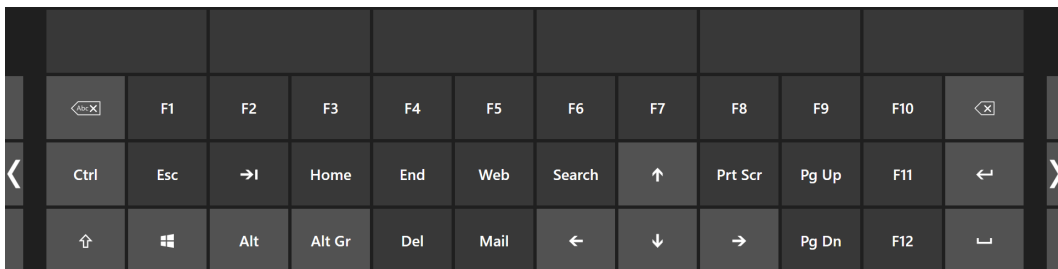


Рисунок 3.6 Вторая страница справа или слева



Рисунок 3.7 Первая страница слева

Информацию по изменению языка клавиатуры и другим настройкам см. 4 Настройки *Windows Control*, страница 25.



Клавиши Shift, Ctrl, Alt, Win и Alt Gr "залипают" после того, как они были выбраны. Это означает, что они остаются выбранными до тех пор, пока пользователь не выберет новую клавишу на клавиатуре. Они остаются "залипшими", если следующая выбранная клавиша также является "залипающей".



Для написания буквы с надстрочными знаками:

1. Выберите надстрочный знак
2. Выберите букву
3. Буква появится с выбранным надстрочным знаком.

3.9.1 Панель задач клавиатуры

В верхней части Панели задач клавиатуры находится инструмент "Отслеживание состояния" (аналогично Панели задач в *Windows Control*). Благодаря этому инструменту пользователь имеет возможность убедиться в том, что устройство отслеживания видит его глаза и что пользователь правильно расположен по отношению к устройству.

Кнопки задач Панели задач клавиатуры могут работать в трех различных режимах, см. Рисунок 3.8 Режимы Панели задач клавиатуры, страница 22.

Более подробную информацию о других режимах см. 3.3.1 Режимы Панели задач *Windows Control*, страница 12.

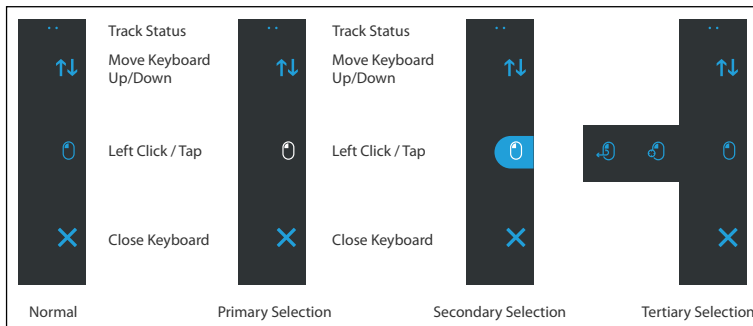


Рисунок 3.8 Режимы Панели задач клавиатуры



Третичный выбор доступен только для задачи "Щелчок левой кнопкой" на Панели задач клавиатуры.



В Windows 8.1 и Windows 10 цвета на Панели задач клавиатуры адаптируются в соответствии с настройками Windows.

3.9.2 Кнопки задач Панели задач клавиатуры

Значок	Задача/Действие	Описание
	Сдвинуть клавиатуру Вверх/Вниз	Перемещение Клавиатуры в верхнюю или нижнюю часть экрана. Функция активируется задержкой взгляда на кнопке.
	Щелчок левой кнопкой / Нажатие	Выполнение одного щелчка левой кнопкой или действия, аналогичного одному нажатию пальцем для устройств с сенсорным экраном.
	Заккрыть	Заккрытие клавиатуры.

3.9.3 Предсказание слова

Реализованный в Windows Control механизм предсказания слов (SwiftKey) обычно используется в планшетах и смартфонах. SwiftKey использует передовые технологии искусственного интеллекта, позволяющие предсказать следующее слово, которое пользователь собирается напечатать. SwiftKey обучается на основе предыдущих текстов, введенных пользователем, и выдает предсказания, исходя из текущего напечатанного текста и предыдущих накопленных знаний. Язык предсказания слова меняется в зависимости от настройки Языка клавиатуры.

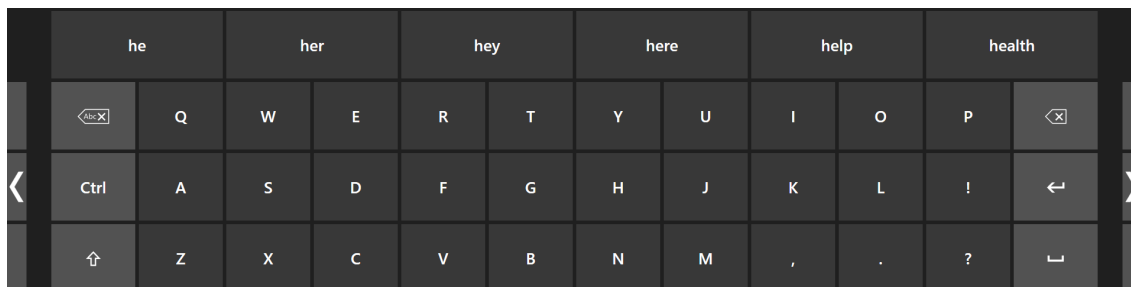
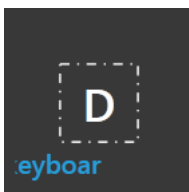


Рисунок 3.9 Клавиатура с активированным Предсказанием слова

При использовании Предсказания слова (см. 4 Настройки Windows Control, страница 25 для получения дополнительной информации по активации/деактивации Предсказания слова) над Клавиатурой появляются шесть (6) полей. В крайнем левом поле отображается наиболее вероятное предсказываемое слово, а в каждом из остальных пяти (5) полей предлагаются другие варианты. Для выбора слова достаточно просто нажать на поле с подходящим словом. Если Вы не смогли найти нужное слово, продолжайте ввод и, возможно, нужное слово появится после ввода следующей буквы.



Если Вы используете Предсказание слова и хотите напечатать слово, содержащее надстрочный символ (например, "йод"), зачастую бывает лучше позволить функции "Предсказание слова" выполнить работу по подстановке надстрочного символа. Просто напечатайте слово "йод", и в соответствующем поле появится вариант "йод".

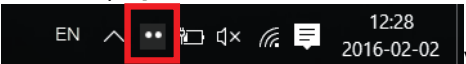


При вводе текста пользователем последние 5-10 символов выделяются синим цветом на выбранной/подсвеченной клавише. Более подробную информацию см. 4 Настройки *Windows Control*, страница 25. Эта функциональность облегчает пользователю выявление орфографических ошибок и сокращает время поиска места, куда был вставлен текст; таким образом, скорость печатания увеличивается.

3.10 Windows Control в сочетании с другими приложениями области

Windows Control может использоваться в сочетании с другими приложениями, управляемыми движением глаз. "Активированные взглядом" области других приложений остаются активными до тех пор, пока в Панели инструментов Windows Control отсутствуют активные Задачи. Если Вы используете Windows Control в режиме "Взгляд и переключатель" одна кнопка задач всегда будет "активной по умолчанию"; для отмены выбора Задачи повторно взгляните (кратковременно) на выбранную Задачу.

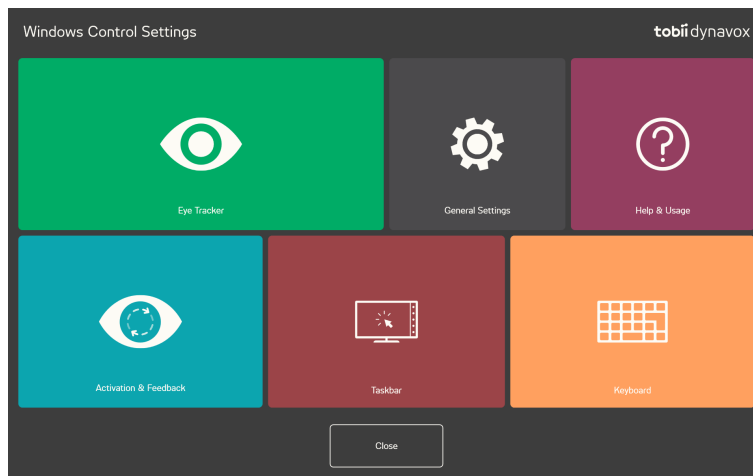
3.11 Eye Detection Indicator

Индикатор **Eye Detection Indicator**,  – дискретный индикатор в поле "Действия" в Windows.  указывает на обнаружение глаз пользователем приложением Windows Control.

Индикатор **Eye Detection Indicator** информирует о различных состояниях:

- Глаза обнаружены ().
-  Может также использоваться для выбора правильного положения пользователем.
- Глаза не обнаружены ().
- Устройство отслеживания движения глаз не подключено или выключено ().

4 Настройки Windows Control

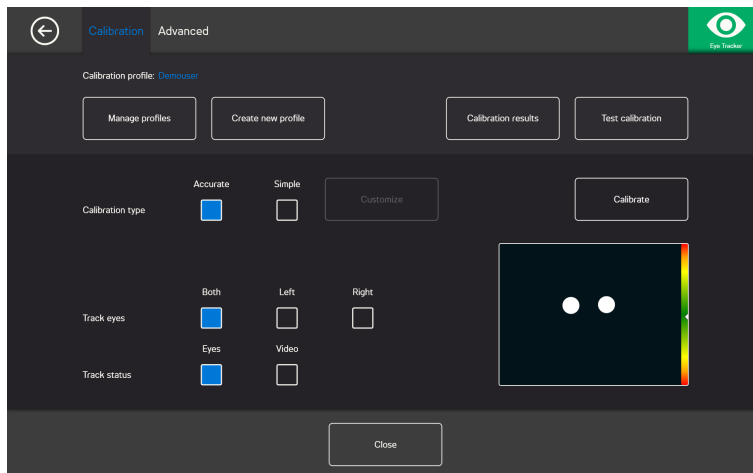


Значки	Действие	Описание
	Устройство отслеживания движения глаз	Переход к настройкам Устройства отслеживания движения глаз. Более подробную информацию см. 4.1 Устройство отслеживания движения глаз , страница 26.
	Общие настройки	Переход к Общим настройкам. Более подробную информацию см. 4.2 Общие настройки , страница 31.
	Справка и использование	Переход к настройкам Справка и использование. Более подробную информацию см. 4.3 Справка и использование , страница 32.
	Активация и отклик	Переход к настройкам Активация и отклик. Более подробную информацию см. 4.4 Активация и отклик , страница 33.
	Панель задач	Переход к настройкам Панель задач. Более подробную информацию см. 4.5 Панель задач , страница 36.
	Клавиатура	Переход к настройкам Клавиатура. Более подробную информацию см. 4.6 Клавиатура , страница 40.

4.1 Устройство отслеживания движения глаз



4.1.1 Закладка "Калибровка"



Профиль калибровки: Отображение имени активного профиля.

Управление профилями: Нажмите эту кнопку для изменения существующего профиля. Более подробную информацию см. 4.1.1.1 Управление профилями, страница 26.

Создание нового профиля: Нажмите эту кнопку для создания нового профиля. Более подробную информацию см. 4.1.1.2 Создание нового профиля, страница 27.

Результаты калибровки: Нажмите эту кнопку для просмотра результатов калибровки. Более подробную информацию см. 4.1.1.3 Результаты калибровки, страница 27.

Проверка калибровки: Нажмите эту кнопку для открытия страницы "Проверка калибровки". Более подробную информацию см. 4.1.1.4 Проверка калибровки, страница 28.

Тип калибровки: Существуют два (2) типа калибровки: Точная и Простая. Более подробную информацию см. 4.1.1.6 Тип калибровки, страница 28.

Отслеживание глаз: Выбор глаз пользователя, движение которых будет отслеживаться устройством: Оба, Левый или Правый.

4.1.1.1 Управление профилями

На странице "Управление профилями" можно активировать или удалить существующий профиль.

В центре экрана (под надписью "Активный профиль") можно увидеть имя активного профиля.

Все существующие профили выводятся на странице в виде кнопок; для перемещения между доступными профи-

лями используйте кнопки  и .

4.1.1.1.1 Активация профиля

1. Нажмите кнопку с именем профиля, который нужно активировать.
2. Нажмите кнопку Активировать, расположенную в правом верхнем углу экрана.
3. Нажмите кнопку Да для активации выбранного профиля или Нет для отмены.
4. Нажмите кнопку Закрывать для выхода со страницы..

4.1.1.1.2 Удаление профиля

1. Нажмите кнопку с именем профиля, который нужно удалить.

2. Нажмите кнопку Удалить, расположенную в левом верхнем углу экрана.
3. Нажмите кнопку Да для удаления выбранного профиля или Нет для отмены.
4. Нажмите кнопку Закреть для выхода со страницы..

4.1.1.2 Создание нового профиля

1. Выберите Тип калибровки.
Более подробную информацию см. 4.1.1.6 Тип калибровки, страница 28.
2. Нажмите кнопку Создание нового профиля.
3. Нажмите кнопку Да для продолжения работы или Нет для отмены.
4. Дайте имя новому профилю.



Необходимо использовать клавиатуру и мышь.

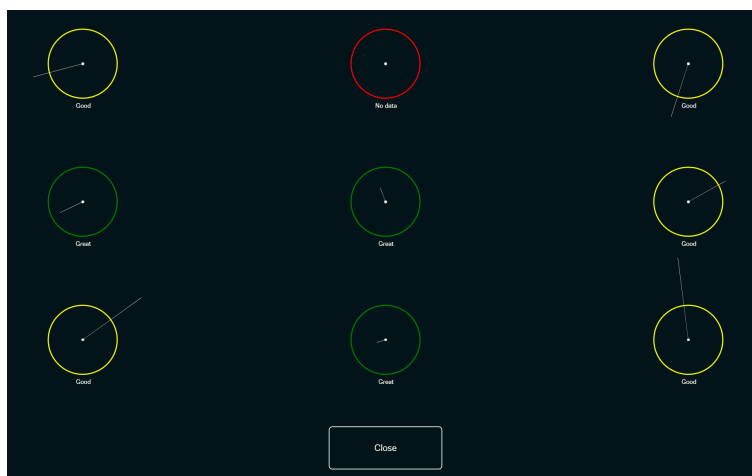
Можно использовать только буквенно-цифровые символы.

5. Нажмите кнопку Далее.
6. Пользователь должен располагаться таким образом, чтобы две точки, представляющие глаза пользователя, находились в центре области, выводимой на экран.
Процесс калибровки начинается после того, как мигнет правая точка.
7. При выполнении калибровки следуйте инструкциям на экране.
8. Проверьте результаты калибровки.
Более подробную информацию см. 4.1.1.3 Результаты калибровки, страница 27.
9. Для принятия результатов калибровки нажмите кнопку Закреть.

4.1.1.3 Результаты калибровки



Это работает только с устройствами отслеживания движения глаз IS-4 и не работает с устройствами IS-20 и IS-3. Дополнительную информацию о том, какую платформу устройства отслеживания движения глаз Вы используете, можно получить в Технических спецификациях на устройство.



На странице "Результаты калибровки" можно увидеть результаты калибровки для каждой точки калибровки. Количество точек калибровки, отображаемых на странице, зависит от выбранного типа калибровки и заданных параметров калибровки.

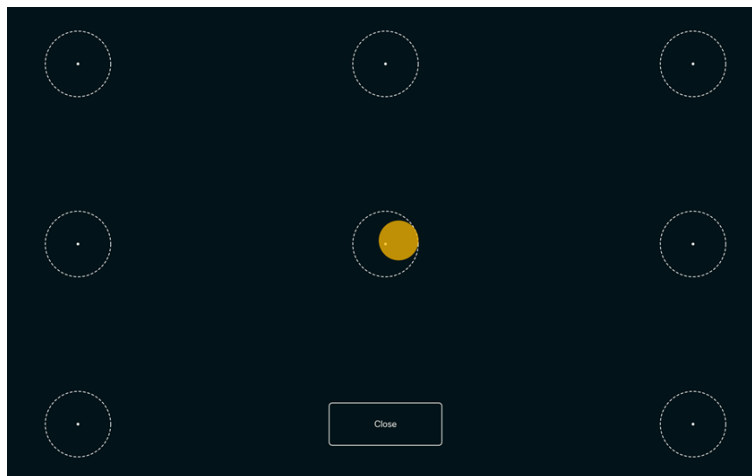
Точка калибровки может иметь три (3) различных состояния:

- Отлично (зеленый цвет)
- Хорошо (желтый цвет)
- Данные отсутствуют (красный цвет)



При использовании "Точной" калибровки, калибровка автоматически запускается повторно, если устройство отслеживания движения глаз не получила данных от точки калибровки.

4.1.1.4 Проверка калибровки



На странице "Проверка калибровки" можно проверить точность калибровки с помощью предварительно заданных контрольных точек на экране и определить необходимость повторной калибровки устройства отслеживания движения глаз.

1. Посмотрите на точку внутри каждой окружности на экране для определения правильности работы устройства отслеживания движения глаз в данной области.
2. По завершении нажмите кнопку Закрыть.

4.1.1.5 Повторная калибровка

1. Выберите Тип калибровки.
Более подробную информацию см. 4.1.1.6 Тип калибровки, страница 28.
2. Нажмите кнопку Повторить калибровку для запуска нового процесса калибровки для активного профиля.
3. При выполнении калибровки следуйте инструкциям на экране.
4. Проверьте результаты калибровки.
Более подробную информацию см. 4.1.1.3 Результаты калибровки, страница 27.
5. Для принятия результатов калибровки нажмите кнопку Закрыть.

4.1.1.6 Тип калибровки

Существуют два (2) типа калибровки: Точная и Простая.

4.1.1.6.1 Точная

Нажмите Точная для активации максимально точной калибровки.

При активации "Точной" калибровки процесс выполняется в семи (7) точках. "Точная" калибровка - тип калибровки по умолчанию.

4.1.1.6.2 Простая

Нажмите кнопку Простая для задания своих параметров процесса калибровки.

Нажмите кнопку Пользовательские настройки (рядом с кнопкой "Простая") для задания своих параметров процесса калибровки.



Точки калибровки: Выбор количества точек калибровки (при необходимости) - **1, 2, 5** или **9**.



Одноточечная калибровка отсутствует в PC Eye Go.

Пошаговое исполнение: При установке переключателя "Пошаговое исполнение" в положение "Вкл." активируется функция пошагового исполнения калибровки (с помощью клавиши S на клавиатуре или нажатия/щелчка мышью на экране).

Изображение:

Нажмите кнопку Поиск для изменения Изображения с белой точки (по умолчанию) на:

- Одно из изображений из библиотеки (картинка или видео)
- Снимок любимой игрушки пользователя
- Любимое видео
- Или что-нибудь другое.

Нажмите кнопку Фон для изменения цвета фона процесса калибровки.

Скорость изображения: Выберите скорость, с которой изображение будет перемещаться по экрану; можно выбрать одно из следующих значений:

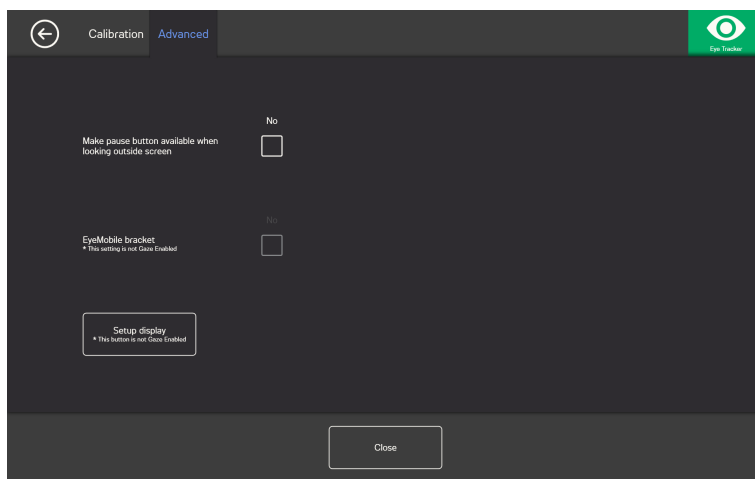
- Низкая
- Средняя
- Высокая

Размер изображения: Выберите размер для вывода изображения на экране; можно выбрать одно из следующих значений:

- Малый
- Средний
- Большой

Заккрыть: Нажмите кнопку Заккрыть для выхода со страницы.

4.1.2 Закладка "Дополнительные настройки"



Отображение кнопки "пауза" при выходе взгляда за пределы экрана: Установите переключатель Вкл./Выкл. в положение Вкл., если кнопка "пауза" должна появляться на экране при выходе взгляда пользователя за пределы экрана; таким образом, пользователь может легко делать паузы и возобновлять работу с устройством отслеживания движения глаз.

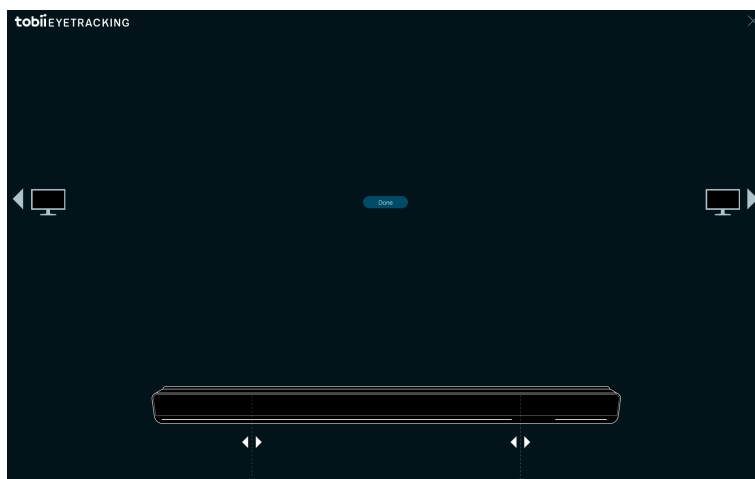
Консоль **EyeMobile**: Установите переключатель "Консоль EyeMobile" в положение Вкл., если Вы используете EyeMobile или EyeMobile Mini. Настройка консоли EyeMobile не актуальна в случае использования EyeMobile Plus, поэтому она отключена.

4.1.2.1 Настройка дисплея

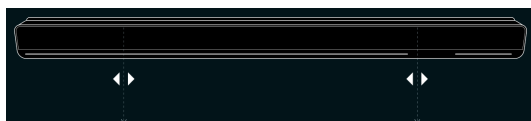
В случае использования более одного (1) дисплея Вам необходимо будет указать, к какому дисплею прикреплено устройство отслеживания движения глаз. Кроме того, системе необходимо знать размер используемого дисплея.



Работает только на Расширенном рабочем столе и не работает на дублированном рабочем столе.



1. С помощью кнопок  или  выберите дисплей, к которому прикреплено устройство отслеживания движения глаз.
2. Выставьте левую и правую вертикальные линии, находящиеся в поле визуализации устройства отслеживания движения глаз на экране, согласно меткам, расположенным в верхней части используемого устройства отслеживания.



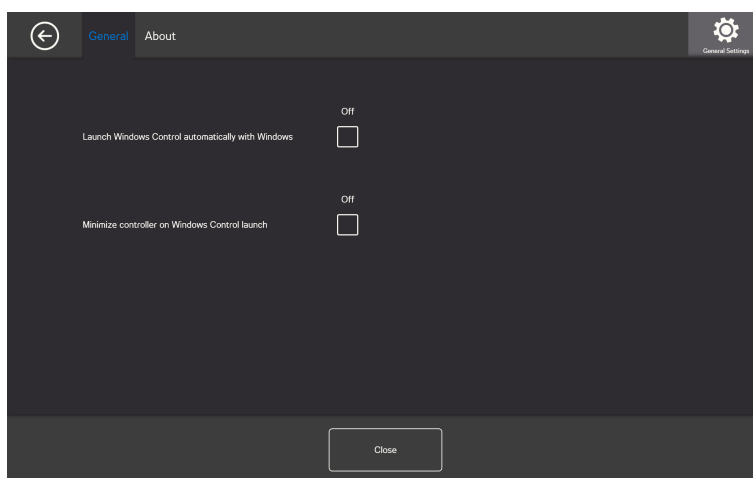
Таким образом, будет установлен размер экрана для использования в Windows Control.

3. Нажмите кнопку Готово для завершения работы.

4.2 Общие настройки



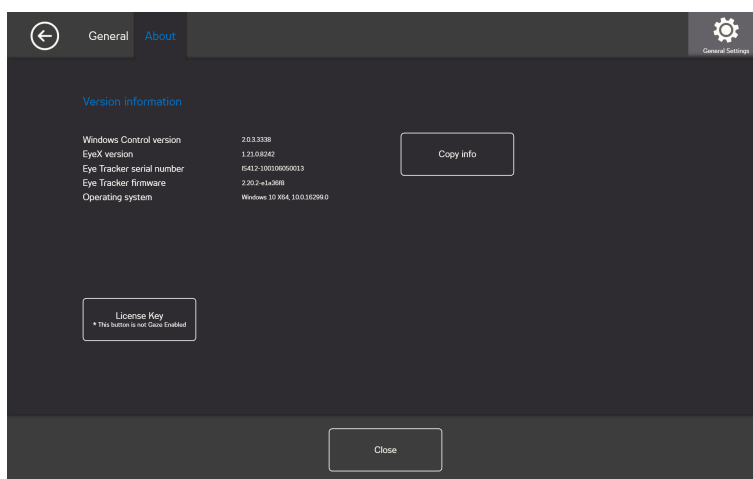
4.2.1 Закладка "Общие"



Автоматически запускать **Windows Control** вместе с **Windows**: Установите переключатель Вкл./Выкл. в положение Вкл., если Windows Control должен автоматически запускаться при запуске Windows.

Сворачивать контроллер при запуске **Windows**: Установите переключатель Вкл./Выкл. в положение Вкл., если контроллер Windows Control должен сворачиваться в трей при запуске Windows.

4.2.2 Закладка "О программе"



На странице "О программе" представлена информация о версиях программного обеспечения и аппаратного обеспечения устройства отслеживания движения глаз. Эту информацию можно легко скопировать, нажав кнопку

Копировать информацию и вставив ее в электронное письмо или любое другое программное обеспечение (при необходимости).

4.2.2.1 Кнопка "Лицензия"



Кнопка "Лицензия" не активируется взглядом, поэтому, при необходимости изменить лицензию, попросите кого-нибудь помочь Вам.

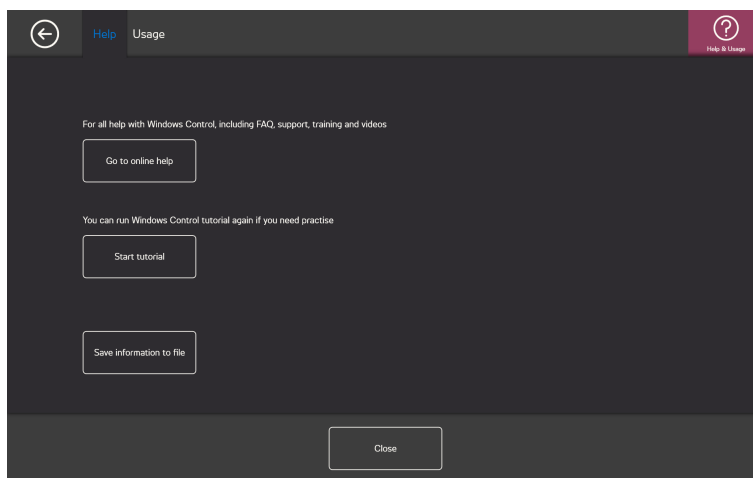
Для активации лицензии см. 2.2.1 Активация лицензии, страница 6.

Для деактивации лицензии см. 2.2.2 Деактивация лицензии, страница 8.

4.3 Справка и использование



4.3.1 Закладка "Справка"



Нажмите кнопку Получить справку онлайн для открытия справочных страниц продукта Tobii Dynavox в веб-браузере по умолчанию. На справочных страницах пользователь может найти ответы на часто задаваемые вопросы, получить техническую поддержку, пройти обучение, просмотреть видеоматериалы и документацию по Windows Control и другим продуктам компании Tobii Dynavox.

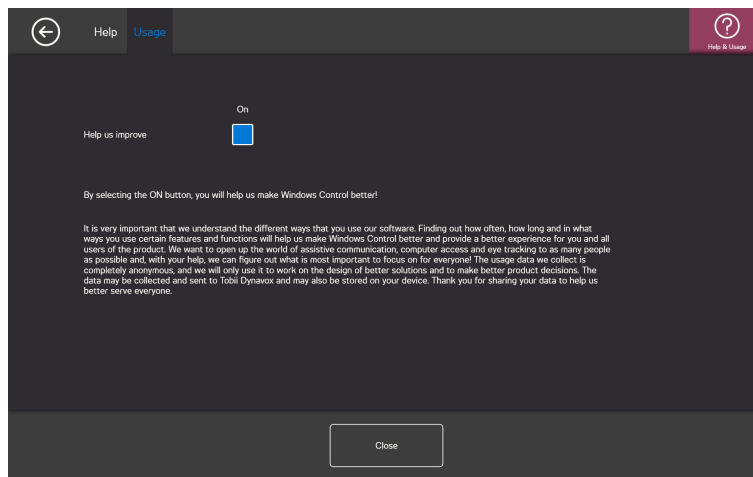


Убедитесь в том, что компьютер/устройство подключены к интернету.

Нажмите кнопку Запустить обучающую программу для включения встроенной обучающей программы (если пользователю необходимо больше попрактиковаться). Обучающую программу можно запускать неограниченное количество раз (по желанию пользователя).

Нажмите кнопку Сохранить информацию для сохранения всех важных данных в файл (в случае, когда Вам необходима техническая поддержка). Этот файл можно прикрепить к электронному сообщению и отправить в группу поддержки.

4.3.2 Закладка "Использование"



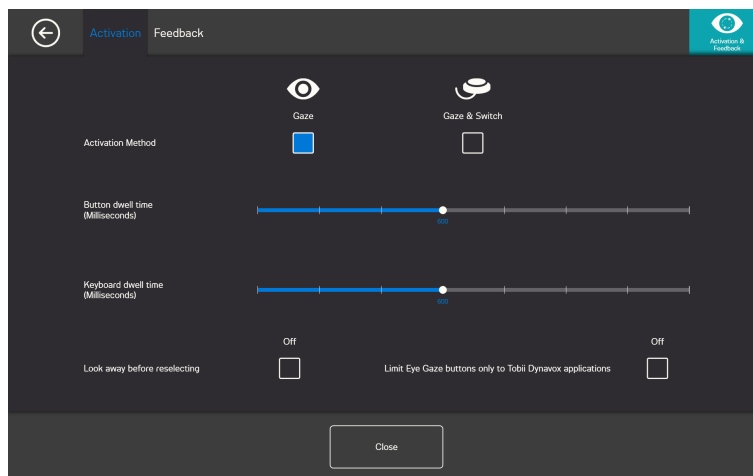
Помогите нам улучшить наш продукт: Для оказания помощи компании Tobii Dynavox в совершенствовании программного обеспечения установите переключатель Вкл./Выкл. в положение Вкл..

4.4 Активация и отклик



4.4.1 Закладка "Активация"

4.4.1.1 Настройки "Взгляд"



Закладка "Активация" предназначена для задания всех настроек взаимодействия пользователя с Windows Control, т.е. того, что пользователь будет использовать для исполнения команд (Взгляд или Взгляд и переключатель) или способа осуществления взаимодействия.

Способ активации:

- Взгляд - Функция масштабирования, заканчивающаяся исполнением необходимой Задачи, активируется положением взгляда.
- Взгляд и переключатель - Функция масштабирования, заканчивающаяся исполнением необходимой Задачи, активируется с помощью Взгляда и переключателя.

Время сосредоточения взгляда на кнопке (миллисекунды)

Имеются 8 уровней Времени сосредоточения взгляда на кнопке; для изменения настройки достаточно перевести взгляд в нужное положение. Изменяя Время сосредоточения взгляда на кнопке, пользователь задает время, в течение которого пользователь должен остановить свой взгляд на кнопке для того, чтобы запустить исполнение Задачи. Минимальное значение Времени сосредоточения взгляда на кнопке находится в левой части шкалы, а максимальное - в правой.

Время сосредоточения взгляда на клавиатуре (миллисекунды)

Имеются 8 уровней Времени сосредоточения взгляда на клавиатуре; для изменения настройки достаточно перевести взгляд в нужное положение. Изменяя Время сосредоточения взгляда на клавиатуре, пользователь задает время, в течение которого пользователь должен остановить свой взгляд на клавише клавиатуры для того, чтобы запустить исполнение задачи этой клавиши. Минимальное значение Времени сосредоточения взгляда на клавиатуре находится в левой части шкалы, а максимальное - в правой.

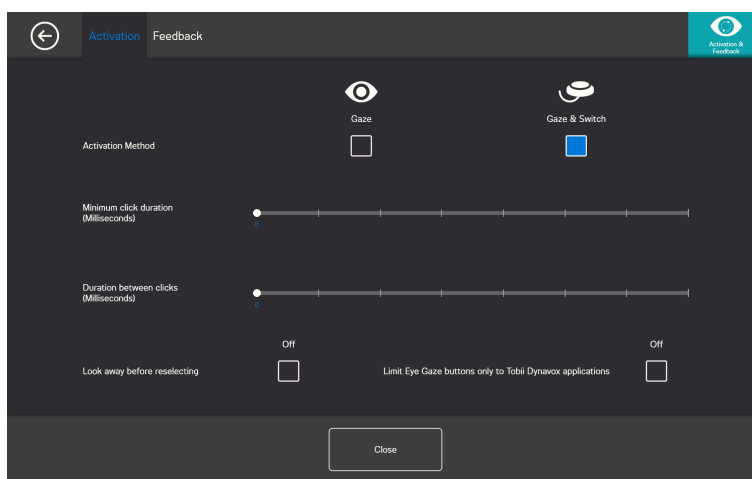
Отвести взгляд перед повторной активацией

- Вкл. - Нажмите Вкл. для активации функции Отвести взгляд перед повторным выбором. Если функция включена, пользователь должен вначале отвести взгляд из активной области взгляда, чтобы затем снова активизировать взглядом эту же область.
- Выкл. - Нажмите Выкл. для выключения функции Отвести взгляд перед повторным выбором. Если функция выключена, активная область взгляда активизируется снова и снова, пока пользователь держит на ней взгляд. (По умолчанию)

Кнопки области выбора взглядом действуют только для приложений **Tobii Dynavox**

- Вкл. - Нажмите Вкл. для активации функции Кнопки области выбора взглядом действуют только для приложений **Tobii Dynavox**. Если функция включена: активная область выбора взглядом активируется; команда, соответствующая этой области, выполняется; и отклик Tobii Dynavox отображается только в программном обеспечении и приложениях компании Tobii Dynavox.
- Выкл. - Нажмите Выкл. для выключения функции Кнопки области выбора взглядом действуют только для приложений **Tobii Dynavox**. Если функция выключена: активная область выбора взглядом активируется; команда, соответствующая этой области, выполняется; и отклик Tobii Dynavox отображается в программном обеспечении и приложениях компании Tobii Dynavox и программном обеспечении и приложениях сторонних компаний. (По умолчанию)

4.4.1.2 Настройки "Взгляд и переключатель"



Минимальная продолжительность щелчка: Время, в течение которого пользователь должен нажимать переключатель для того, чтобы сделать выбор.

Время между щелчками: "Время простоя", которое программа Windows Control должна выждать до следующего действия с помощью переключателя.

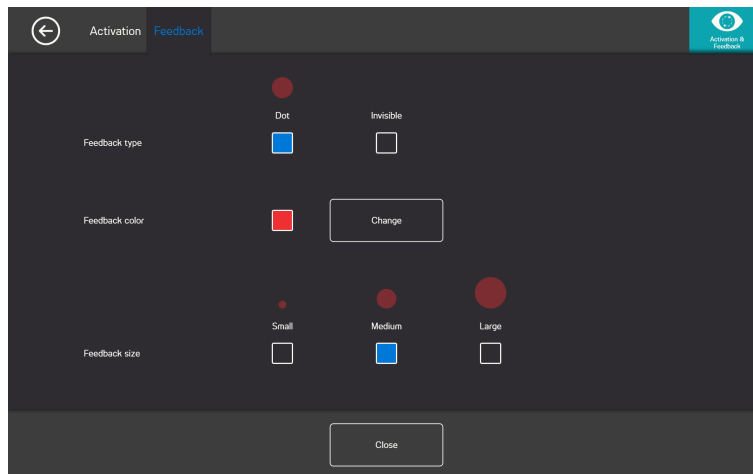
Отвести взгляд перед повторной активацией

- Вкл. - Нажмите Вкл. для активации функции Отвести взгляд перед повторным выбором. Если функция включена, пользователь должен вначале отвести взгляд из активной области взгляда, чтобы затем снова активизировать взглядом эту же область.
- Выкл. - Нажмите Выкл. для выключения функции Отвести взгляд перед повторным выбором. Если функция выключена, активная область взгляда активизируется снова и снова, пока пользователь держит на ней взгляд. (По умолчанию)

Кнопки области выбора взглядом действуют только для приложений **Tobii Dynavox**

- Вкл. - Нажмите Вкл. для активации функции Кнопки области выбора взглядом действуют только для приложений **Tobii Dynavox**. Если функция включена: активная область выбора взглядом активируется; команда, соответствующая этой области, выполняется; и отклик Tobii Dynavox отображается только в программном обеспечении и приложениях компании Tobii Dynavox.
- Выкл. - Нажмите Выкл. для выключения функции Кнопки области выбора взглядом действуют только для приложений **Tobii Dynavox**. Если функция выключена: активная область выбора взглядом активируется; команда, соответствующая этой области, выполняется; и отклик Tobii Dynavox отображается в программном обеспечении и приложениях компании Tobii Dynavox и программном обеспечении и приложениях сторонних компаний. (По умолчанию)

4.4.2 Закладка "Отклик"



Тип отклика:

- Часы - Визуальный отклик выводится в виде часов, которые заполняются заливкой в течение заданного Времени сосредоточения взгляда на кнопке. Полная заливка часов означает завершение исполнения Задачи.
- Точка - Визуальный отклик выводится в виде сжимающейся точки (при использовании способа "Взгляд") или статичной точки (при использовании способа "Переключатель") во время исполнения Задачи.
- Невидимый - Визуальный отклик не выводится на экран во время исполнения Задачи.

Цвет отклика Нажмите кнопку Изменить для выбора цвета точки отклика. Для получения информации о палитре цветов см. Рисунок 4.1 Палитра цветов, страница 36.

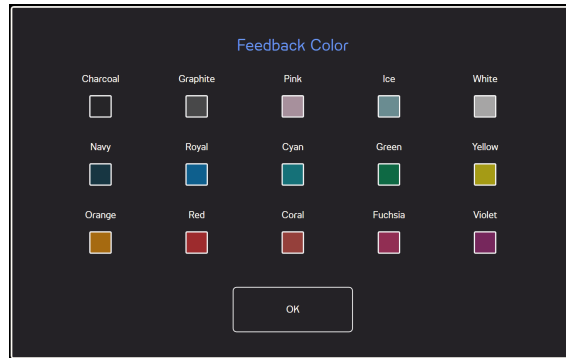


Рисунок 4.1 Палитра цветов

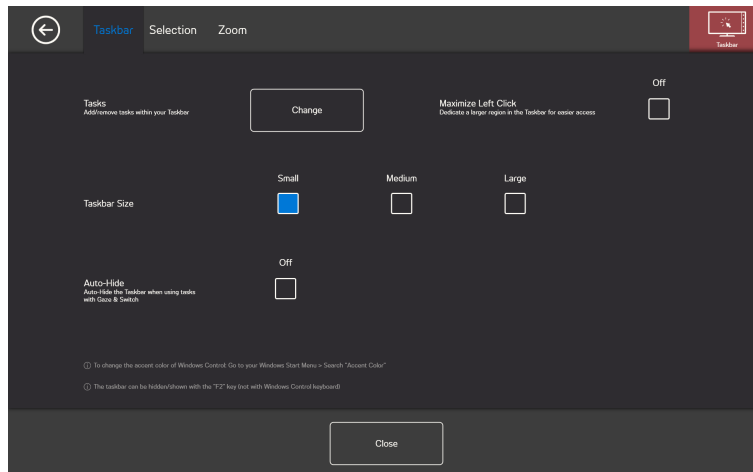
Размер отклика: Имеются три (3) значения размера для выбранного типа отклика.

- Малый
- Средний
- Большой

4.5 Панель задач

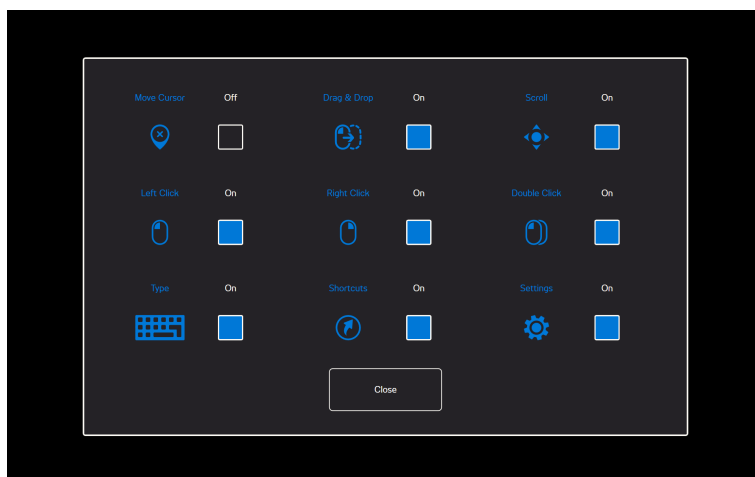


4.5.1 Закладка "Панель задач"



4.5.1.1 Задачи

Нажмите кнопку Изменить для доступа к всплывающему меню, позволяющему добавлять или удалять задачи из Панели задач.



Выбор задач, которые будут выводиться на Панели задач. Более подробную информацию о задачах см. 3.4 Обычные задачи, страница 13.



Необходимо помнить о том, что чем больше Задач находится на Панели задач, тем труднее их будет выбрать на небольших экранах.

Установите переключатель Вкл./Выкл. в положение Вкл. для каждой Задачи, которую собираетесь выводить на Панели задач.

Установите переключатель Вкл./Выкл. в положение Выкл. для каждой Задачи, которую не собираетесь использовать и хотите удалить с Панели задач.

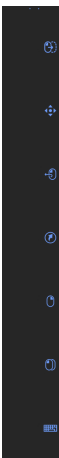
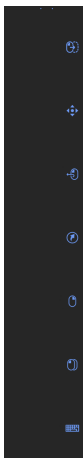
4.5.1.2 Развернуть Щелчок левой кнопкой

Активация задачи "Развернуть Щелчок левой кнопкой" может значительно расширить активную область задачи "Щелчок левой кнопкой" в пределах Панели задач, что значительно упрощает выбор задачи "Щелчок левой кнопкой".

Используйте функцию Развернуть Щелчок левой кнопкой для расширения и выделения задачи "Щелчок левой кнопкой" на Панели задач. Если переключатель установлен в положение Выкл., все выбранные Задачи будут равномерно распределены по Панели задач. Если же он установлен в положение Вкл., все Задачи, за исключением "Щелчок левой кнопкой", сохранят свой оригинальный/малый размер, а задача "Щелчок левой кнопкой" будет заполнять все оставшееся место на Панели задач.

4.5.1.3 Размер Панели задач

Можно выбрать один из трех (3) размеров Панели задач:

Малый	Средний	Большой
		

Если выбран большой размер, активная область вокруг Задачи на Панели задач будет увеличена, что облегчает выбор Задачи пользователем. Фактическая активная область будет выходить за пределы экрана, а значок Задач всегда будет в центре активной области.

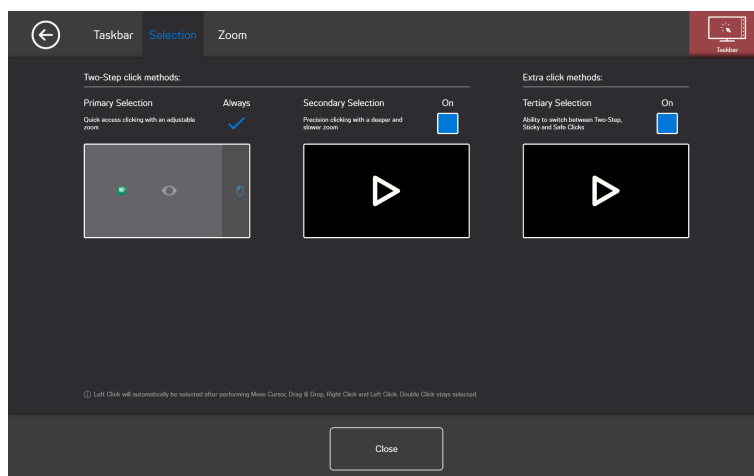
4.5.1.4 Автоматическое скрывание

Панель задач скрывается автоматически. Доступно для всех "Залипающих" задач и для всех задач в режиме активации с помощью переключателя.

Для включения "Автоматического скрывания" установите переключатель Вкл./Выкл. в положение Вкл.

Для выключения "Автоматического скрывания" установите переключатель Вкл./Выкл. в положение Выкл.

4.5.2 Закладка "Выбор"



4.5.2.1 Первичный выбор

Первичный выбор всегда активирован, и отключить его нельзя.

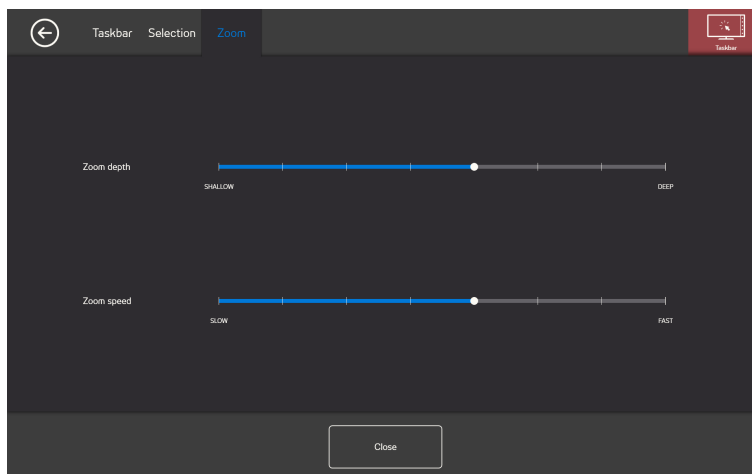
4.5.2.2 Вторичный выбор

По умолчанию, Вторичный выбор всегда выключен. При установке переключателя в положение Вкл. становится доступен Вторичный выбор.

4.5.2.3 Третичный выбор

По умолчанию, Третичный выбор всегда выключен. При установке переключателя в положение Вкл. становится доступен Третичный выбор. При активации Третичного выбора становятся доступными "Залипающие" задачи и "Безопасный щелчок". Более подробную информацию см. 3.5 "Залипающие" задачи, страница 15 и 3.6 "Безопасный" щелчок, страница 17.

4.5.3 Закладка "Масштабирование"



Глубина масштабирования

Имеются 8 уровней глубины масштабирования; для изменения настройки достаточно перевести взгляд в нужное положение. Изменяя глубину масштабирования, пользователь задает степень масштабирования до начала исполнения Задачи. Чем дальше вправо находится точка на шкале, тем глубже будет осуществляться масштабирование.

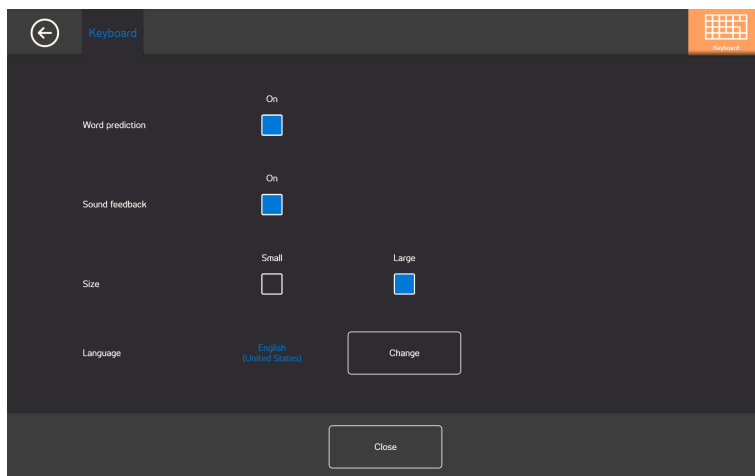
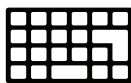


Если Глубина установлена на нулевое значение, масштабирование не происходит. При Первичном выборе действие выполняется сразу же после щелчка. При Вторичном выборе масштабирование все равно происходит.

Скорость масштабирования

Имеются 8 уровней Скорости масштабирования; для изменения настройки достаточно перевести взгляд в нужное положение. Изменяя Скорость, пользователь задает значение скорости масштабирования до начала исполнения Задачи. Чем дальше вправо находится точка на шкале, тем быстрее будет осуществляться масштабирование.

4.6 Клавиатура



Предсказание слова

- Вкл. - При установке переключателя в положение Вкл. активируется функция "Предсказание слова" (при использовании Визуальной клавиатуры). (По умолчанию)
- Выкл. - При установке переключателя в положение Выкл. функция "Предсказание слова" выключается (при использовании Визуальной клавиатуры).

Звуковой отклик

- Вкл. - При установке переключателя в положение Вкл. активируется звуковой отклик (при выборе кнопки на Виртуальной клавиатуре).
- Выкл. - При установке переключателя в положение Выкл. звуковой отклик (при выборе кнопки на Виртуальной клавиатуре) отключается.

Размер

- Малый - Выберите "Малый" для использования Визуальной клавиатуры малого размера, занимающей менее половины экрана, см. Рисунок 4.2 Малая клавиатура (по умолчанию), страница 40.
- Большой - Выберите "Большой" для использования Визуальной клавиатуры большого размера, занимающей половину экрана, см. Рисунок 4.3 Большая клавиатура, страница 41.



Рисунок 4.2 Малая клавиатура (по умолчанию)



Рисунок 4.3 Большая клавиатура

Язык

Отображается клавиатура для выбранного языка. Нажмите кнопку Изменить для изменения раскладки клавиатуры для другого языка. Имеется целый ряд раскладок клавиатур для различных языков.

5 Virtual Remote

5.1 Общее представление о Virtual Remote

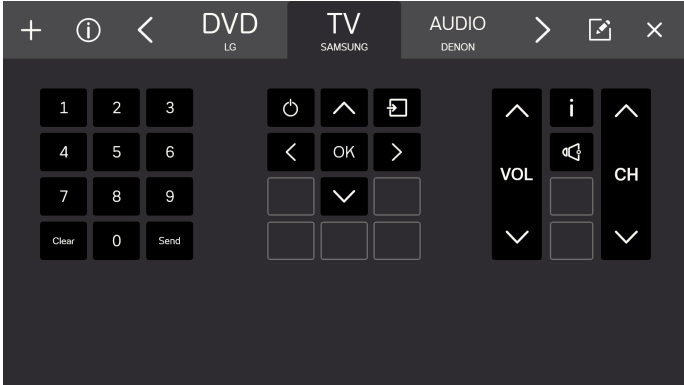


Рисунок 5.1 Общее представление о Virtual Remote

Приложение Virtual Remote делится на две части:

- Меню Virtual Remote, более подробную информацию см. 5.1.1 Меню *Virtual Remote*, страница 42.
- Активный пульт дистанционного управления, более подробную информацию см. 5.1.2 Активный пульт дистанционного управления, страница 43.

5.1.1 Меню Virtual Remote



Рисунок 5.2 Меню Virtual Remote

Значки меню Virtual Remote:

Кнопка задач	Действие	Описание
	Добавить пульт дистанционного управления	Нажмите эту кнопку для добавления нового ПДУ, см. 5.2.4 Добавление пульта дистанционного управления , страница 45.
	Информация	Нажмите эту кнопку для открытия страницы справки, см. 5.2.6 Информация , страница 61.
	Левый	Нажмите эту кнопку для активации пульта дистанционного управления, находящегося слева от активного ПДУ.
	Правый	Нажмите эту кнопку для активации пульта дистанционного управления, находящегося справа от активного ПДУ.
	Режим редактирования	Нажмите эту кнопку для входа в режим редактирования активного пульта дистанционного управления, см. 5.2.5 Режим редактирования , страница 53.
	Заккрыть/Свернуть	Нажмите эту кнопку для того, чтобы свернуть приложение Virtual Remote.

5.1.2 Активный пульт дистанционного управления

Активный пульт ДУ всегда находится в середине меню Virtual Remote, см. Рисунок 5.3 Активный пульт дистанционного управления.

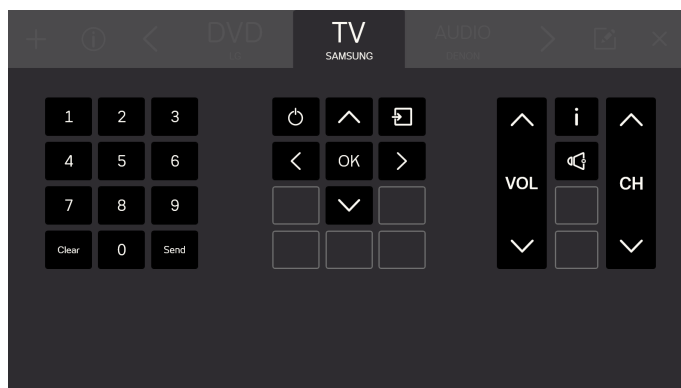


Рисунок 5.3 Активный пульт дистанционного управления



Активный пульт дистанционного управления может работать со всеми кнопками, видимыми на экране,

Кроме того, Вы можете видеть названия других доступных ПДУ (не более двух - по одному с каждой стороны активного пульта дистанционного управления). На панель выводится только название пульта, при этом кнопки для него становятся доступными только после того, как Вы выберете этот ПДУ в качестве активного.

5.1.3 Кнопки

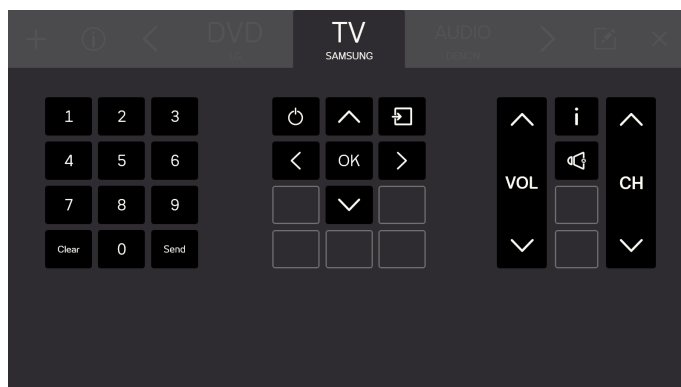


Рисунок 5.4 Кнопки

Активный пульт дистанционного управления может работать со всеми кнопками, видимыми на экране, На пульте дистанционного управления имеются два (2) типа кнопок.

- Активная кнопка , см. Рисунок 5.5 Активные кнопки, страница 44
- Неактивные кнопки , см. Рисунок 5.6 Неактивные кнопки, страница 44



Количество и функции кнопок отличаются в зависимости от системы, которой пользователь хочет управлять.

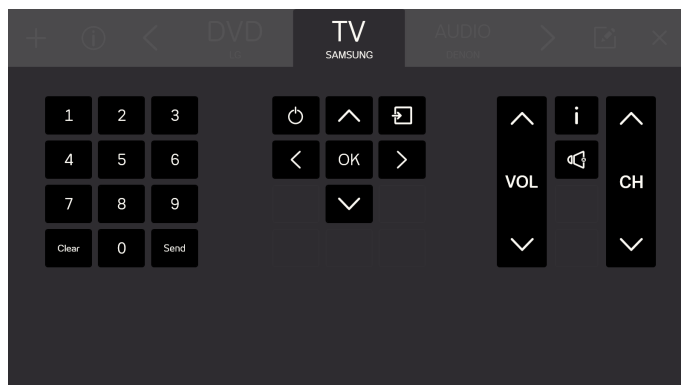


Рисунок 5.5 Активные кнопки

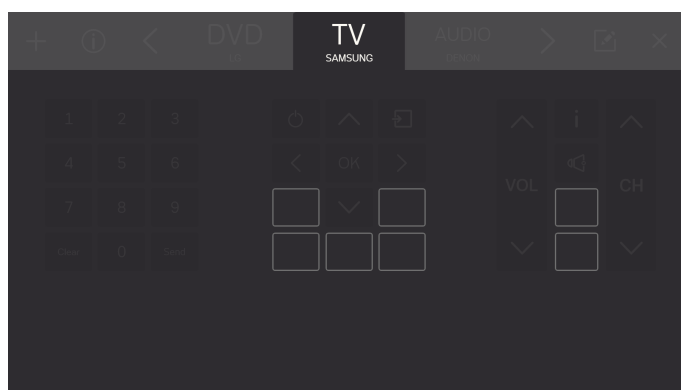


Рисунок 5.6 Неактивные кнопки

5.2 Использование Tobii Dynavox Virtual Remote

Tobii Dynavox Virtual Remote предоставляет пользователю возможность управления телевизором, DVD, аудио системой и т.д. с помощью устройства.



Все функции Virtual Remote управляются с помощью мыши и сенсорного экрана, что облегчает лицу, осуществляющему уход за больным, или помощнику оказание помощи пользователю (при необходимости).

5.2.1 При первом запуске

Появляется сообщение, информирующее пользователя о структуре программного обеспечения Virtual Remote. Следуйте инструкциям на экране.

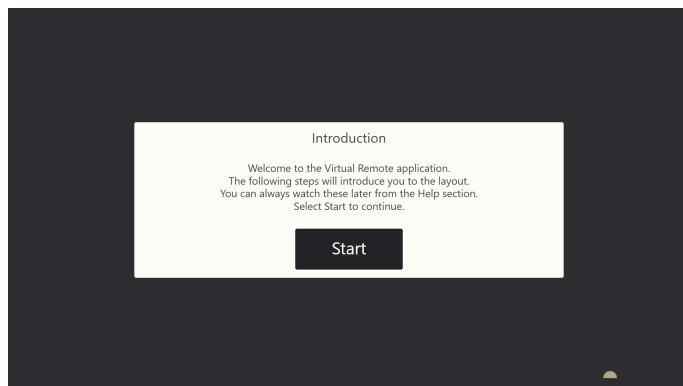


Рисунок 5.7 Начальный экран приложения Virtual Remote.

5.2.2 Смена активного пульта дистанционного управления

Для смены активного пульта дистанционного управления:

- Выберите одно из названий справа или слева от активного ПДУ.
- или перейдите к доступным пультам дистанционного управления с помощью кнопок  и .



Активный пульт ДУ всегда находится в середине меню Virtual Remote.

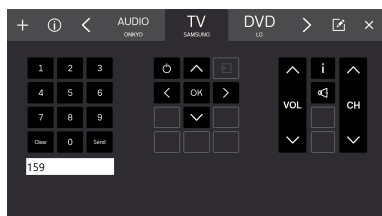
5.2.3 Кнопки пульта дистанционного управления

Для отправки сигнала на устройство достаточно нажать на соответствующую кнопку. Кнопки громкости обычно настроены на посылку непрерывного сигнала (пока кнопка находится в нажатом состоянии). Более подробную информацию см. 5.2.5.3.1 Длина сигнала, страница 56.

Для ввода числа больше 9 (например, многозначного числа), необходимо выполнить следующие действия.

Порядок работы с числами больше 9

1. Нажмите цифры в последовательности, в которой они должны быть отправлены. Все выбранные цифры отображаются в белом поле под цифровой панелью пульта дистанционного управления.



2. Нажмите кнопку Отправить для посылки сигналов на устройство или кнопку Очистить для удаления всех выбранных цифр.

5.2.4 Добавление пульта дистанционного управления



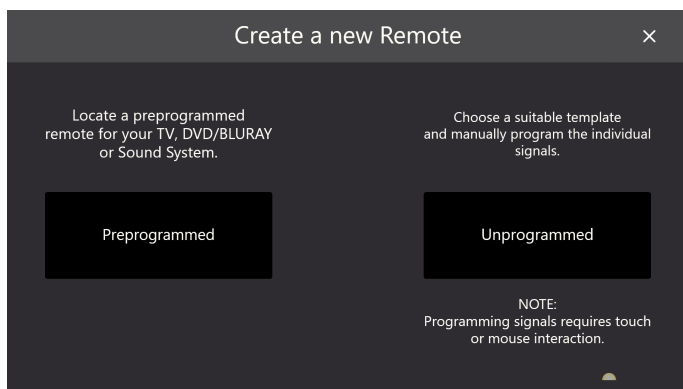
Есть два (2) способа добавления нового пульта дистанционного управления.

5.2.4.1 Добавление предварительно запрограммированного ПДУ

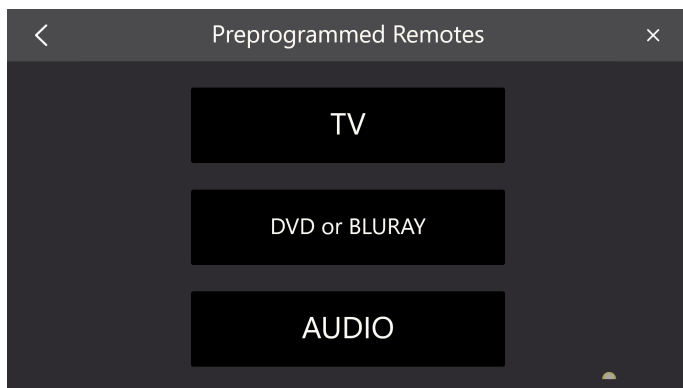
Для добавления предварительно запрограммированного пульта дистанционного управления необходимо выполнить следующие действия:

Порядок добавления предварительно запрограммированного ПДУ

1. Нажмите кнопку  в меню.
2. Нажмите кнопку "Предварительно запрограммированный"



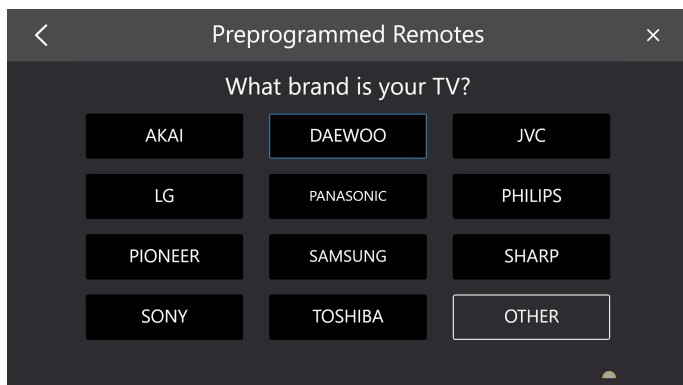
3. Выберите тип предварительно запрограммированного пульта дистанционного управления
 - Телевизор
 - DVD/BLURAY
 - АУДИО



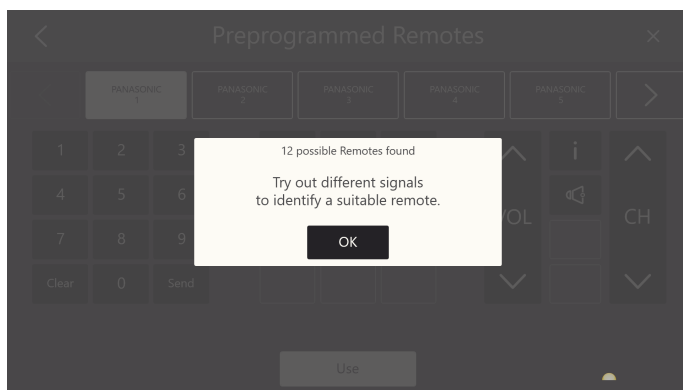
4. Выберите бренд из списка



Если необходимый Вам бренд отсутствует в списке, нажмите кнопку Другие, более подробную информацию см. 5.2.4.1.1 Другие пульты дистанционного управления, страница 48

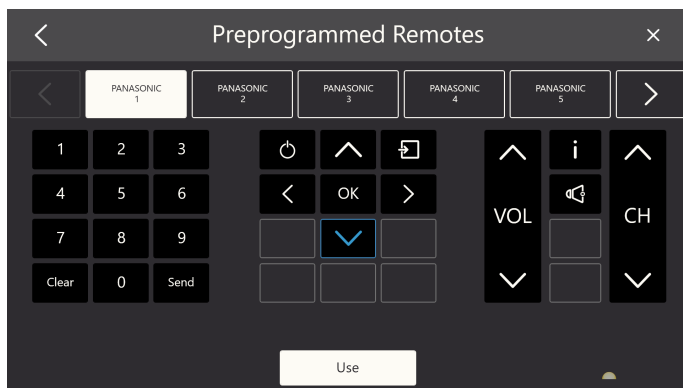


- После выбора бренда появляется всплывающее окно с информацией о количестве доступных предварительно запрограммированных ПДУ.



Нажмите кнопку **OK**.

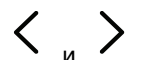
- Выберите пульт дистанционного управления.



- Попробуйте отправить различные сигналы с выбранного пульта дистанционного управления для того, чтобы выбрать наиболее подходящий.
- Повторите шаги 6 и 7 до тех пор, пока не будет найден оптимальный ПДУ.

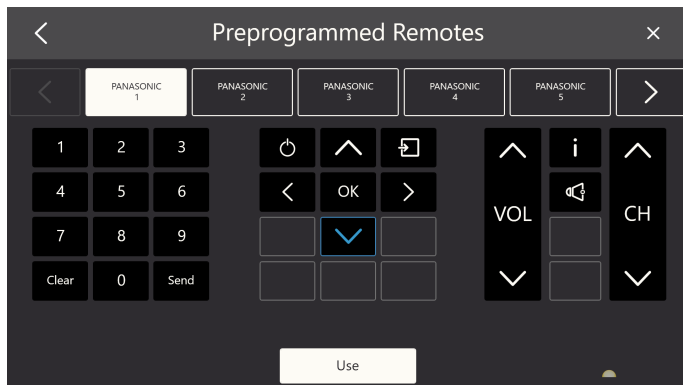


Перейдите к доступным пультам дистанционного управления с помощью кнопок

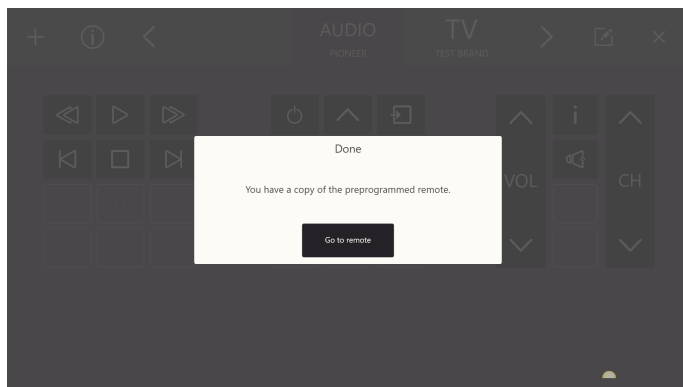


- Выберите наиболее подходящий ПДУ.

10. Нажмите кнопку Использовать.



11. Выбранный пульт будет скопирован в список доступных пультов дистанционного управления.



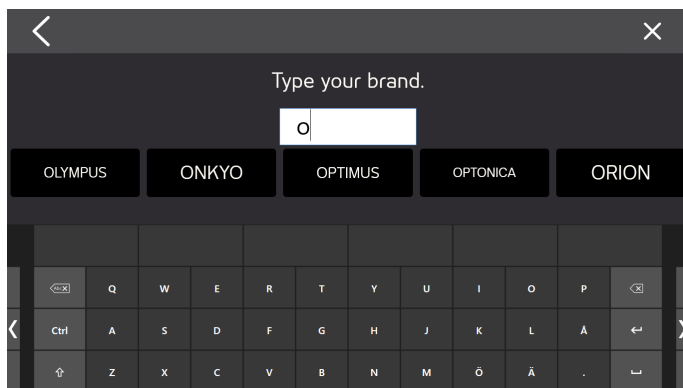
Нажмите кнопку Перейти к ПДУ для завершения работы.

5.2.4.1.1 Другие пульты дистанционного управления

Для добавления других ПДУ необходимо выполнить следующие действия:

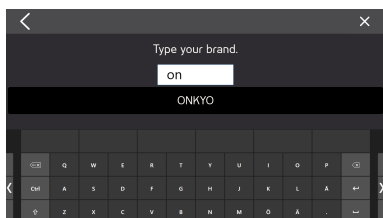
Порядок добавления других пультов дистанционного управления

1. Выполните шаги 1 — 3 процедуры: Порядок добавления предварительно запрограммированного ПДУ, страница 46.
2. Нажмите кнопку Прочее.
3. Введите название бренда в текстовое поле.

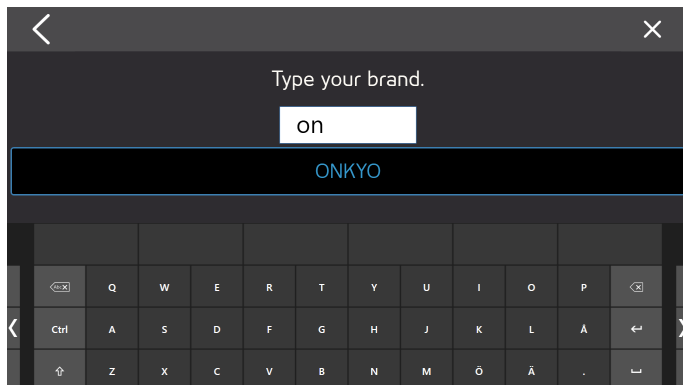




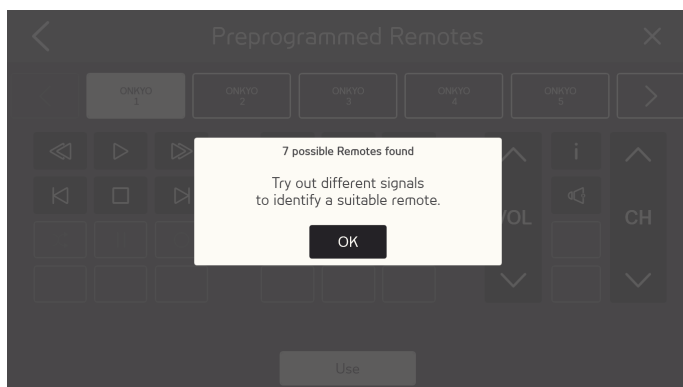
Чем больше символов введено, тем уже будет круг поиска.



4. Выберите бренд.

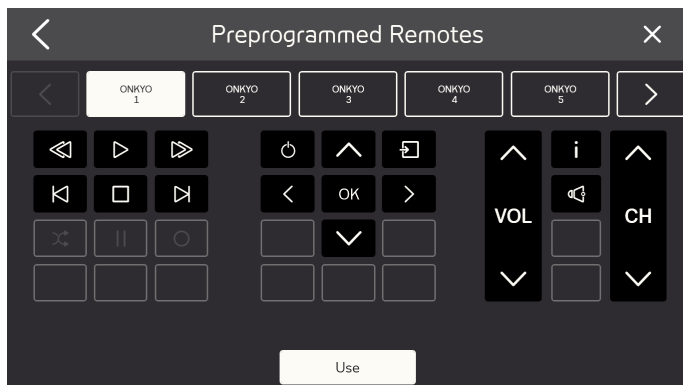


5. После выбора бренда появляется всплывающее окно с информацией о количестве доступных предварительно запрограммированных ПДУ.



Нажмите кнопку **ОК**.

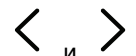
6. Выберите пульт дистанционного управления.



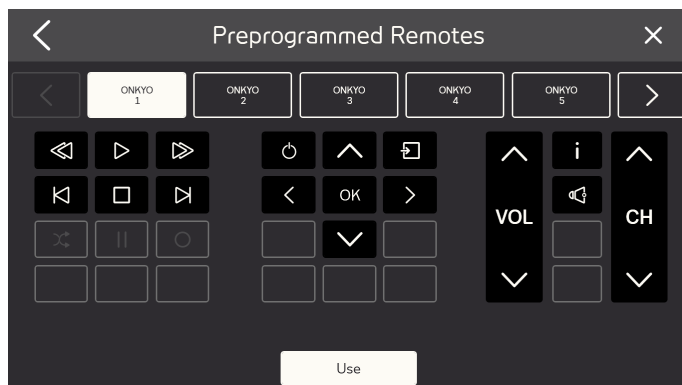
7. Попробуйте отправить различные сигналы с выбранного пульта дистанционного управления, чтобы выбрать наиболее подходящий.
8. Повторите шаги 6 и 7 до тех пор, пока не будет найден оптимальный ПДУ.



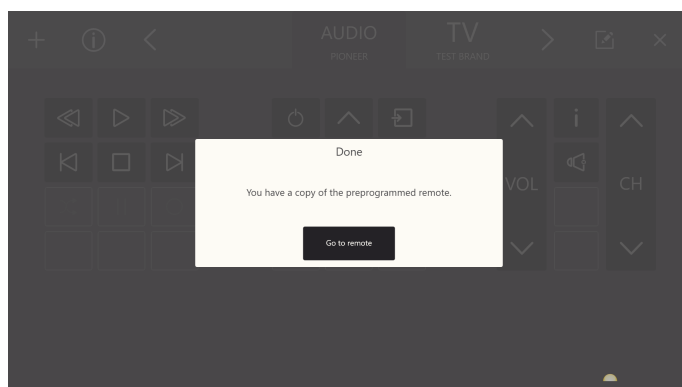
Перейдите к доступным пультам дистанционного управления с помощью кнопок



9. Выберите наиболее подходящий ПДУ.
10. Нажмите кнопку Использовать.



11. Выбранный пульт будет скопирован в список доступных пультов дистанционного управления.



Нажмите кнопку Перейти к ПДУ для завершения работы.

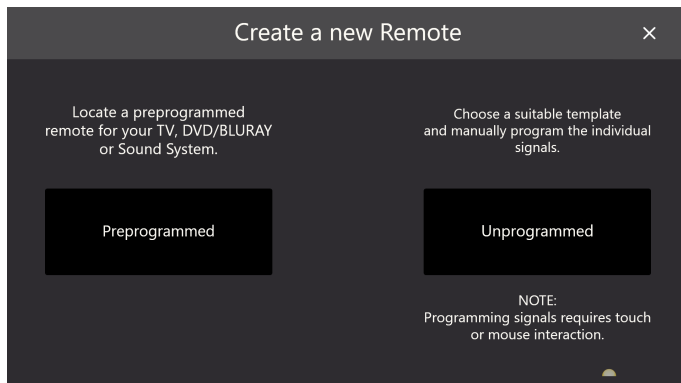
5.2.4.2 Добавление незапрограммированного пульта дистанционного управления

Для добавления незапрограммированного пульта дистанционного управления необходимо выполнить следующие действия:

Порядок добавления незапрограммированного ПДУ

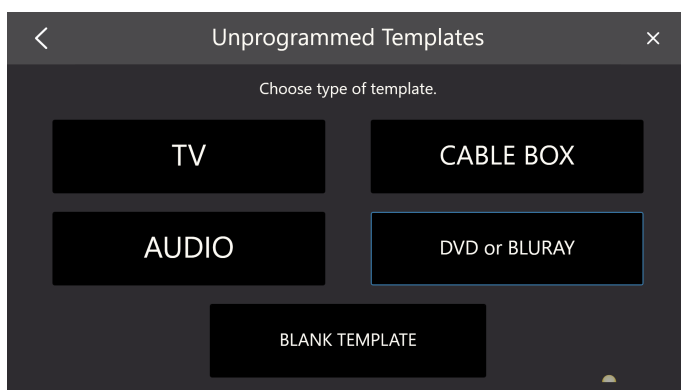
1. Нажмите кнопку  в меню.

2. Нажмите кнопку "Незапрограммированный"

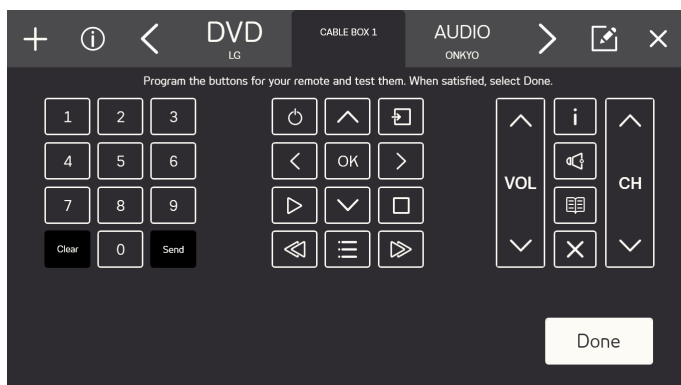


3. Выберите тип незапрограммированного пульта дистанционного управления

- Телевизор
- АУДИО
- ПРИЕМНИК КАБЕЛЬНОГО ТВ
- DVD или BLURAY
- ПУСТОЙ ШАБЛОН



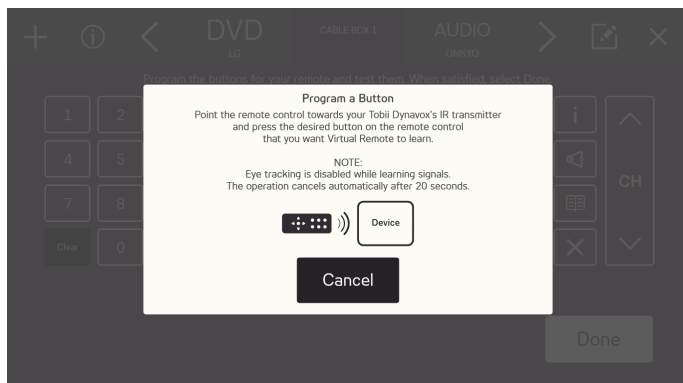
4. Выберите кнопку для программирования.



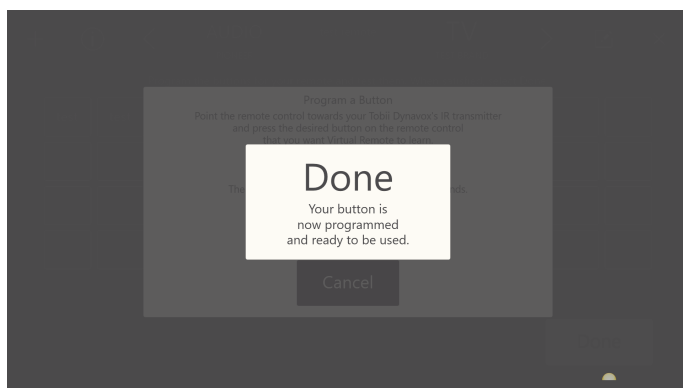
Выводимые значки будут различаться в зависимости от типа пульта дистанционного управления, выбранного на шаге 3.

5. Выберите кнопку для программирования.

6. Направьте пульт дистанционного управления на ИК-приемник Tobii Dynavox и нажмите нужную кнопку ПДУ, которую Вы хотите, чтобы приложение Virtual Remote запомнило.



7. После сохранения сигнала в Virtual Remote появляется всплывающее окно Готово.



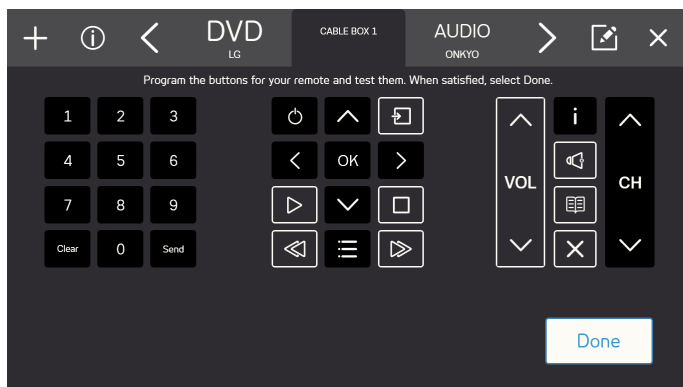
Через несколько секунд это окно автоматически закрывается.

8. Повторите шаги 5 — 7 до тех пор, пока не будут запрограммированы все необходимые кнопки пульта дистанционного управления.



Для изменения или удаления кнопок на ПДУ Вам необходимо закончить процесс программирования и перейти в режим редактирования. Более подробную информацию о режиме редактирования см. 5.2.5 Режим редактирования, страница 53.

9. Нажмите кнопку Готово для завершения работы.



5.2.5 Режим редактирования



В режиме редактирования Вы можете вносить изменения в существующие пульты дистанционного управления. Убедитесь в том, что пульт дистанционного управления, который Вы хотите редактировать, является активным. Вход в режим редактирования осуществляется следующим образом:

Порядок работы в режиме редактирования

1. Нажмите кнопку  (Режим редактирования).



2. Выберите раздел пульта дистанционного управления, в который хотите внести изменения. Можно делать следующие изменения:
 - Изменение названия пульта дистанционного управления, см. 5.2.5.1 Изменение названия пульта дистанционного управления, страница 53
 - Удаление пульта дистанционного управления, см. 5.2.5.2 Удаление пульта дистанционного управления, страница 54
 - Внесение изменений в существующую активную кнопку, см. 5.2.5.3 Внесение изменений в существующую активную кнопку.
 - Внесение изменений в существующую незапрограммированную кнопку, см. 5.2.5.4 Внесение изменений в существующую незапрограммированную кнопку, страница 58.
 - Добавление новой кнопки на незанятое место, см. 5.2.5.5 Добавление новой кнопки на незанятое место, страница 60

5.2.5.1 Изменение названия пульта дистанционного управления

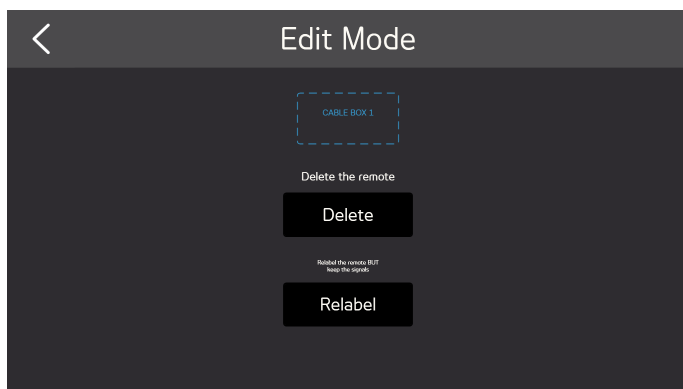
Название ПДУ можно изменить следующим образом:

Изменение названия пульта дистанционного управления

1. Нажмите кнопку  (Режим редактирования).



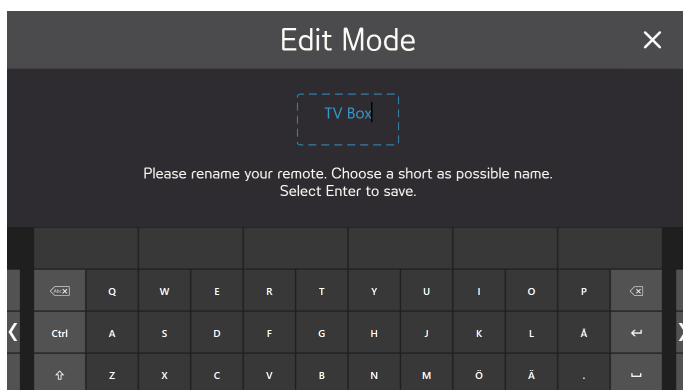
- Щелкните на поле "Выбрать для редактирования", внутри которого находится название пульта дистанционного управления.
- Нажмите кнопку Изменить ярлык.



- Введите новое название ярлыка.



Это название должно быть коротким.



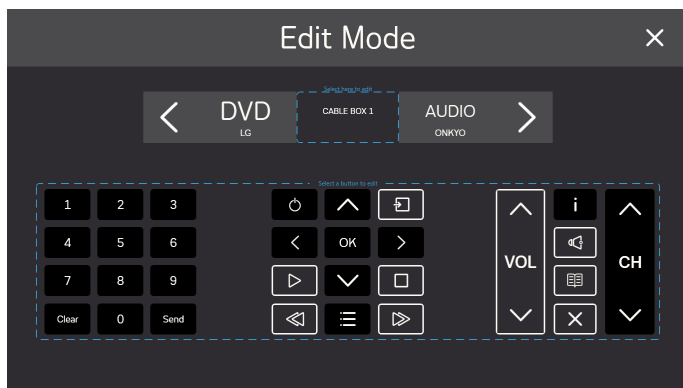
- Нажмите клавишу Ввод на клавиатуре для завершения переименования ярлыка.
- Нажмите значок  для выхода из режима редактирования.

5.2.5.2 Удаление пульта дистанционного управления

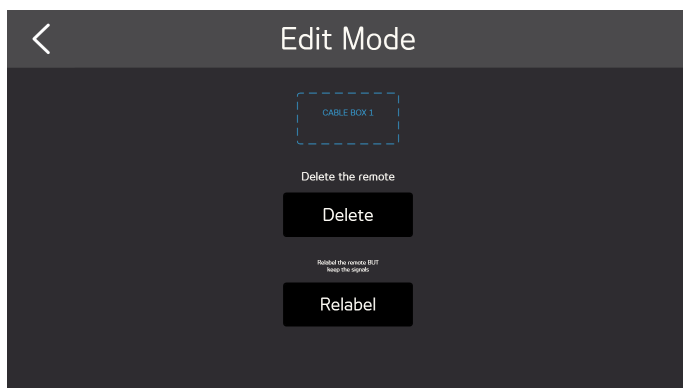
Для удаления пульта дистанционного управления необходимо выполнить следующие действия:

Порядок удаления ПДУ

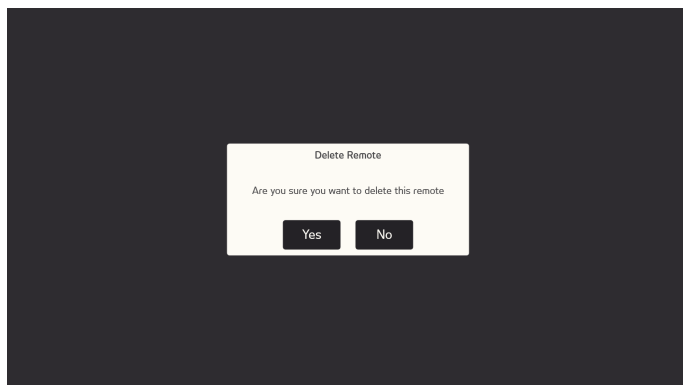
1. Нажмите кнопку  (Режим редактирования).



2. Щелкните на поле "Выбрать для редактирования", внутри которого находится название пульта дистанционного управления.
3. Нажмите кнопку Удалить.



4. Нажмите кнопку
 - Да для удаления
 - Нет для отмены



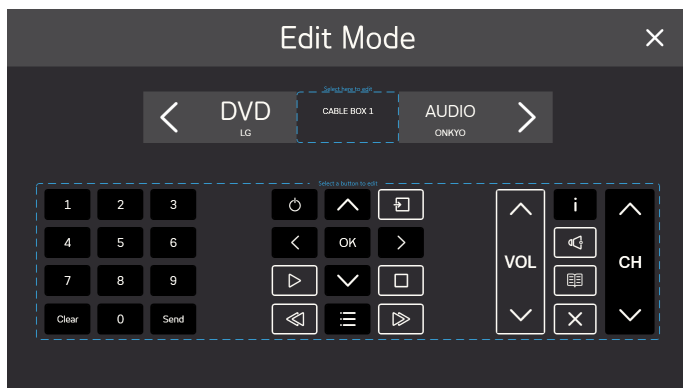
5. Нажмите значок  для выхода из режима редактирования.

5.2.5.3 Внесение изменений в существующую активную кнопку

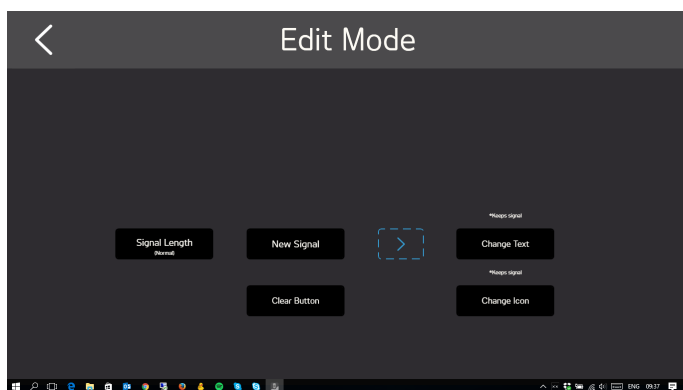
Изменения в существующую активную кнопку можно внести следующим образом:

Порядок внесения изменений в существующую активную кнопку

1. Нажмите кнопку  (Режим редактирования).



2. Нажмите на кнопку со значком или текстом на черном фоне, например , в поле "Выбрать кнопку для редактирования", внутри которого находятся кнопки пульта дистанционного управления.
3. Выберите одно из следующих действий:
 - Длина сигнала, см. 5.2.5.3.1 Длина сигнала.
 - Новый сигнал, см. 5.2.5.3.2 Новый сигнал, страница 57
 - Изменение текста, см. 5.2.5.3.3 Изменение текста, страница 57
 - Изменение значка, см. 5.2.5.3.4 Изменение значка, страница 58
 - Кнопка "Очистить": удаляет всю информацию, сохраненную для данной кнопки.



4. Нажмите значок  для выхода из режима редактирования.

5.2.5.3.1 Длина сигнала

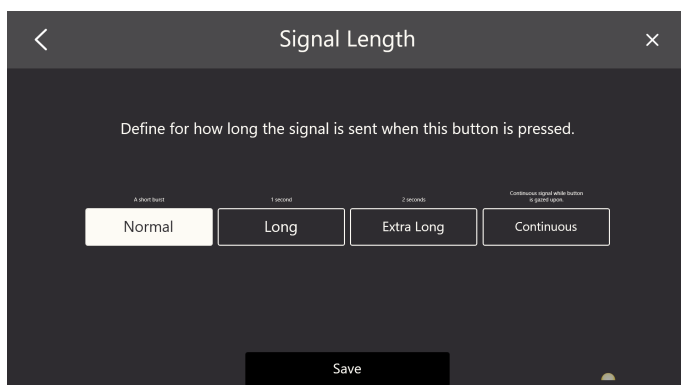
Для того чтобы приемник понимал сигнал, отправленный с Virtual Remote, Вам, возможно, необходимо будет изменить длину сигнала. Кроме того, значение длины сигнала необходимо задать, если Вы хотите, чтобы кнопка подавала непрерывный сигнал в течение всего времени, пока она нажата.

Выберите один (1) из следующих вариантов:

- Нормальный — ИК-сигнал отправляется одним коротким импульсом.
- Длинный — длина отправляемого ИК-сигнала составляет одну (1) секунду.
- Очень длинный — длина отправляемого ИК-сигнала составляет две (2) секунды.
- Непрерывный — сигнал отправляется в течение всего времени, пока нажата кнопка.



Эта настройка полезна, например, для кнопки регулировки громкости

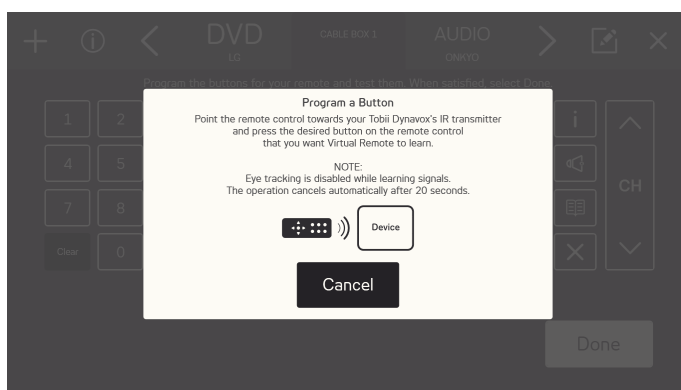


5.2.5.3.2 Новый сигнал

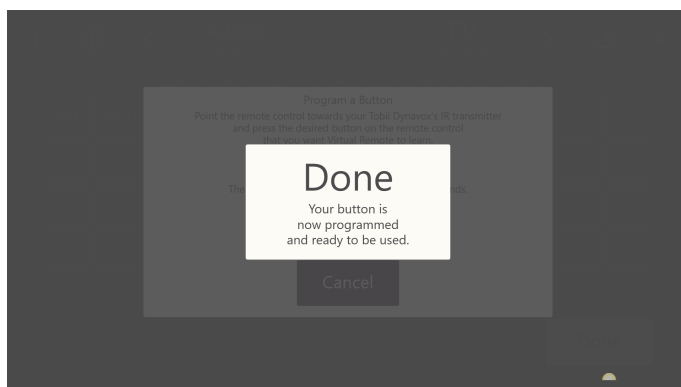
Программирование нового сигнала для кнопки осуществляется следующим образом:

Порядок программирования нового сигнала

1. Направьте пульт дистанционного управления на ИК-приемник Tobii Dynavox и нажмите нужную кнопку ПДУ, которую Вы хотите, чтобы приложение Virtual Remote запомнило.



2. После сохранения сигнала в Virtual Remote появляется всплывающее окно Готово.



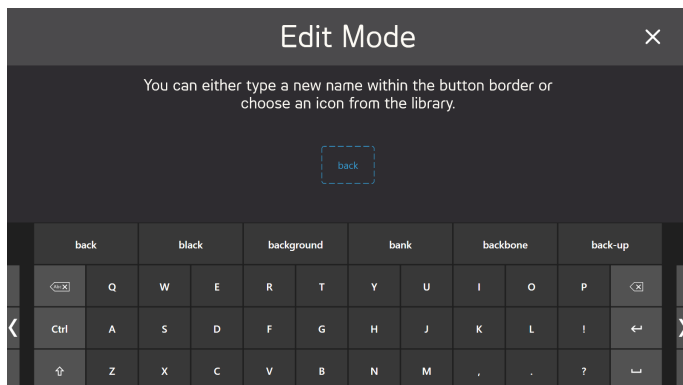
Через несколько секунд это окно автоматически закрывается.

5.2.5.3.3 Изменение текста

Изменить текст можно следующим образом:

Порядок изменения текста

1. Введите текст для кнопки.

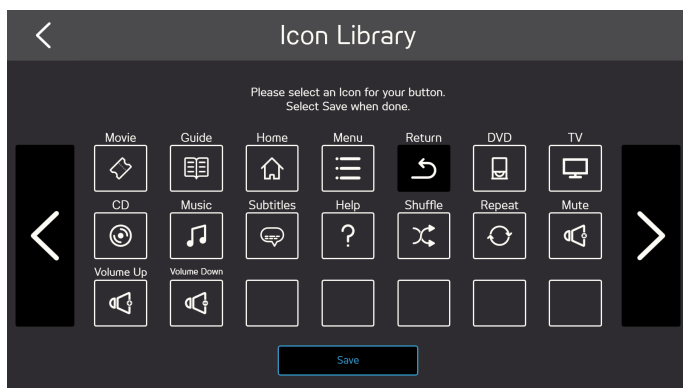


2. Нажмите клавишу Ввод/Возврат на клавиатуре для запоминания этого текста.

5.2.5.3.4 Изменение значка

Изменить значок можно следующим образом:

1. Выберите доступный значок.



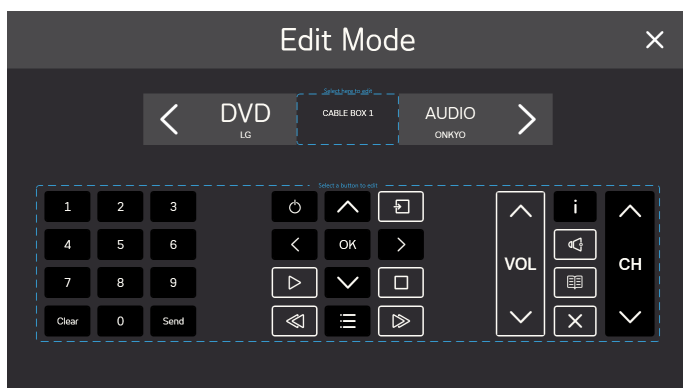
2. Нажмите кнопку Сохранить для запоминания значка.

5.2.5.4 Внесение изменений в существующую незапрограммированную кнопку

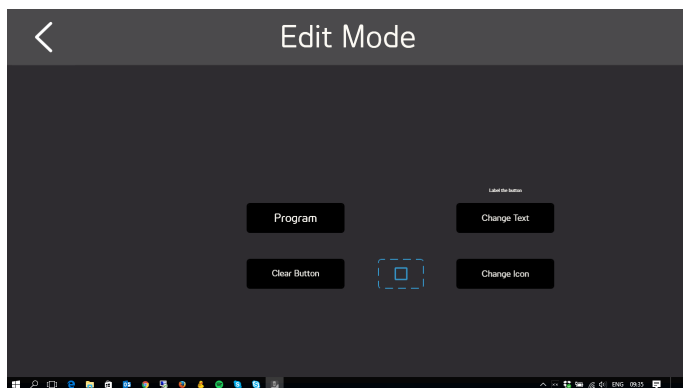
Изменения в существующую незапрограммированную кнопку можно внести следующим образом:

Порядок внесения изменений в существующую незапрограммированную кнопку

1. Нажмите кнопку  (Режим редактирования).



2. Нажмите на кнопку со значком или текстом на сером фоне, например , в поле "Выбрать кнопку для редактирования", внутри которого находятся кнопки пульта дистанционного управления.
3. Выберите одно из следующих действий:
 - Программирование, см. 5.2.5.4.1 Программирование, страница 59
 - Изменение текста, см. 5.2.5.3.3 Изменение текста, страница 57
 - Изменение значка, см. 5.2.5.3.4 Изменение значка, страница 58
 - Кнопка "Очистить": удаляет всю информацию, сохраненную для данной кнопки.



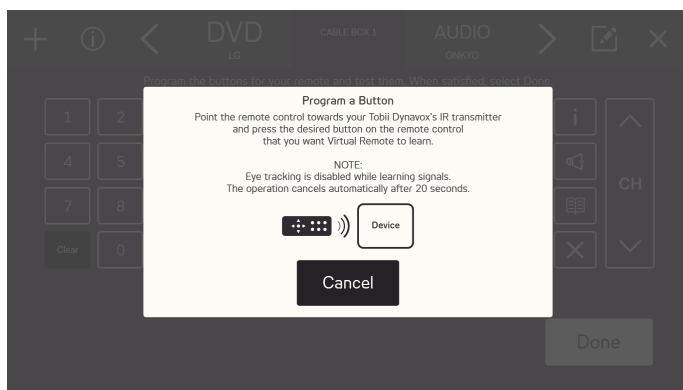
4. Нажмите значок  для выхода из режима редактирования.

5.2.5.4.1 Программирование

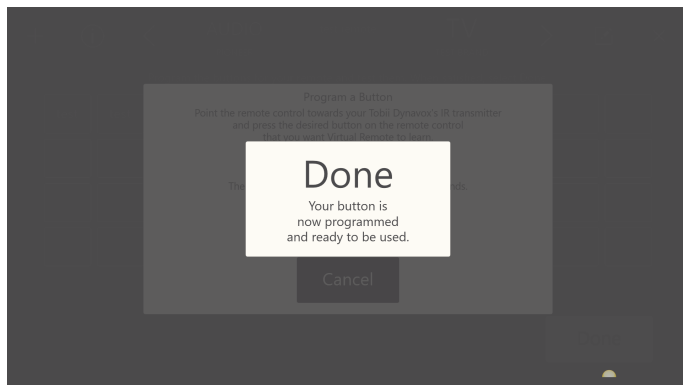
Программирование сигнала для кнопки осуществляется следующим образом:

Порядок программирования

1. Направьте пульт дистанционного управления на ИК-приемник Tobii Dynavox и нажмите нужную кнопку ПДУ, которую Вы хотите, чтобы приложение Virtual Remote запомнило.



- После сохранения сигнала в Virtual Remote появляется всплывающее окно Готово.



Через несколько секунд это окно автоматически закрывается.

5.2.5.5 Добавление новой кнопки на незанятое место

Для добавления новой кнопки на незанятое место необходимо выполнить следующие действия:

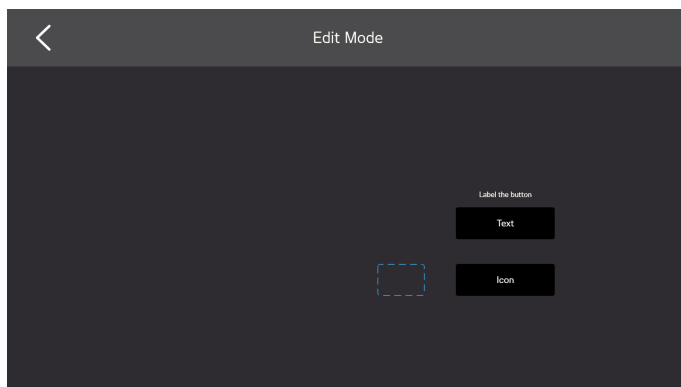
Порядок добавления новой кнопки на незанятое место

- Нажмите кнопку  (Режим редактирования).



- Нажмите на пустую кнопку с серым фоном, например , в поле "Выбрать кнопку для редактирования", внутри которого находятся кнопки пульта дистанционного управления.
- Выберите одно из следующих действий:
 - Изменение текста, см. 5.2.5.3.3 Изменение текста, страница 57

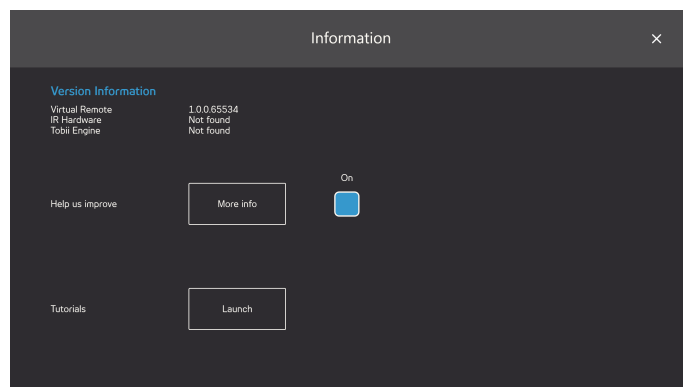
- Изменение значка, см. 5.2.5.3.4 Изменение значка, страница 58



4. Нажмите значок  для выхода из режима редактирования.

5.2.6 Информация

На странице справки представлена информация о версиях как аппаратного обеспечения, так и отдельных компонентов программного обеспечения.



Помогите нам улучшить наш продукт: Для оказания помощи компании Tobii Dynavox в совершенствовании программного обеспечения установите переключатель Вкл./Выкл. в положение Вкл.. Нажмите кнопку "Дополнительная информация" для открытия страницы с подробной информацией. Более подробную информацию см. Рисунок 5.8 Сбор данных, страница 61.

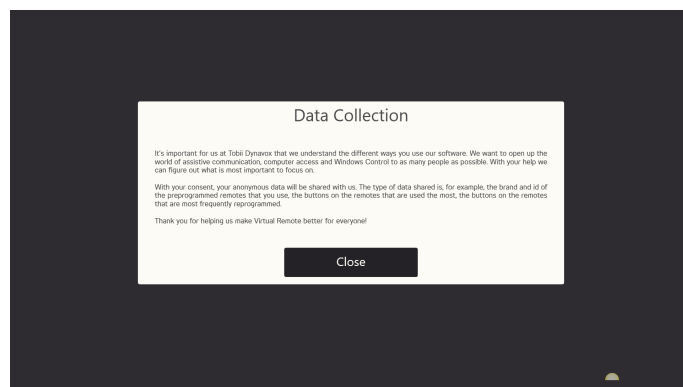


Рисунок 5.8 Сбор данных

Учебные материалы: Кроме того, Вы можете запустить Обучающую программу Virtual Remote нажатием кнопки Запуск.

Все права защищены ©Tobii AB (публ.). Иллюстрации и спецификации не обязательно соответствуют продуктам и услугам, предлагаемым на конкретном рынке. Технические спецификации могут изменяться без предварительного уведомления. Все другие торговые марки являются собственностью их соответствующих владельцев.

Техническая поддержка Вашего устройства Tobii Dynavox

Получить онлайн-помощь

См. соответствующую страницу "Техническая поддержка" для устройства Tobii Dynavox. На ней Вы найдете актуальную информацию, советы и рекомендации в отношении продукта. Страницы "Техническая поддержка" находятся по адресу: www.TobiiDynavox.com/support-training

Свяжитесь с местным Торговым представителем или Реселлером

При возникновении вопросов или проблем с Вашим устройством обратитесь за помощью к местному торговому представителю или уполномоченному реселлеру компании Tobii Dynavox. Они обладают максимальной информацией об условиях эксплуатации и настройках Вашего устройства и могут оказать максимальную помощь (выдача рекомендаций и проведение обучения). Контактную информацию можно найти на сайте www.TobiiDynavox.com/contact