Tobii Dynavox Windows Control
Brukerhåndbok

Inkl. Virtual Remote
Brukerhåndbok Tobii Dynavox Windows Control

Versjon 1.2
06/2018
Med enerett.
Copyright © Tobii AB (publ)

Ingen deler av dette dokumentet får reproduiseres, lagres i gjenfinningssystem eller deles i noen form eller på noen måte (elektronisk, ved fotokopiering, innspilling eller annet) uten skriftlig tillatelse fra utgiveren.

Den angitte opphavsretten inkluderer ethvert format og alle deler av det opphavsrettslig beskyttede materialet, og informasjon som måtte være tillatt under nåværende gjeldende lov eller heretter vedtatt, inkludert, men ikke begrenset til, materialet som er basert på programvare som vises på skjermen, som skjembilder, menyer, etc.

Informasjonen i dette dokumentet tilhører Tobii Dynavox. Det er forbudt å gjengi deler av eller hele innholdet uten skriftlig forhåndstillatelse fra Tobii Dynavox.


Alle forholdsregler er tatt ved utarbeidelse av dette dokumentet, og utgiver og forfatter tar ikke ansvar for feil eller mangler, eller for skader som oppstår som resultat av bruk av informasjon i dette dokumentet, eller av bruk av programmer som eventuelt følger med. Utgiver og forfatter skal på ingen måte holdes ansvarlig for profittap eller andre kommersielle skader som oppstår eller påstås å oppstå direkte eller indirekte på grunn av dette dokumentet.

Innholdet kan endres uten varsel.


Kontaktinformasjon:

Tobii Dynavox
Karlsrovägen 2D
182 53 Danderyd
Sverige
+46 8 663 69 90

Tobii Dynavox LLC
2100 Wharton Street Suite 400
Pittsburgh, PA 15203
USA
+1-800-344-1778
Innhold

1 Om Tobii Dynavox Windows Control .......................................................... 5
  1.1 Bruksområde ........................................................................................ 5
  1.2 Systemkrav ........................................................................................ 5

2 Installere, starte og håndtere lisens ......................................................... 6
  2.1 Installering av Tobii Dynavox Windows Control ................................. 6
  2.2 Håndtering av lisens ......................................................................... 6
     2.2.1 Aktivering av lisens .................................................................. 6
        2.2.1.1 Aktivering på nett ......................................................... 6
        2.2.1.2 Frakoblet aktivering ................................................... 7
  2.2.2 Deaktivering av lisens .................................................................. 8
  2.3 Ved første oppstart ........................................................................... 9

3 Slik bruker du Tobii Dynavox Windows Control ....................................... 10
  3.1 Windows Control-kontrollen .............................................................. 10
  3.2 Styringsstatus .................................................................................. 11
  3.3 Windows Control Oppgavelinje .......................................................... 12
     3.3.1 Modusene for Windows Control-oppgavelinjen .......................... 12
  3.4 Vanlige oppgaver ............................................................................. 13
     3.4.1 Den vanlige oppgaveadferden i de ulike modusene .................... 14
  3.5 Repeterende oppgaver ..................................................................... 15
     3.5.1 Den repeterende oppgaveadferden i de ulike modusene ............. 15
  3.6 Trygt klikk ....................................................................................... 16
  3.7 Snarveier ......................................................................................... 17
  3.8 Valgmetoder — Bryter eller Blikk ..................................................... 19
     3.8.1 Aktiv som standard med Blikk og bryter ................................. 19
     3.8.2 Aktivere en oppgave med en tast på tastaturet i stedet for en bryter 19
  3.9 Blikktastatur ................................................................................... 20
     3.9.1 Tastaturets oppgavelinje ......................................................... 21
     3.9.2 Oppgaveknappene til tastaturets oppgavelinje ......................... 22
     3.9.3 Ordprediksjon ....................................................................... 22
  3.10 Windows Control i kombinasjon med regionbaserte applikasjoner .... 22
  3.11 Eye Detection Indicator .................................................................. 23

4 Windows Control Settings ......................................................................... 24
  4.1 Øyestyrer ......................................................................................... 25
     4.1.1 Kalibreringsfanen .................................................................. 25
        4.1.1.1 Administrér profiler ....................................................... 25
        4.1.1.2 Opprett ny profil ......................................................... 26
        4.1.1.3 Kalibreringsresultater ............................................... 26
        4.1.1.4 Test kalibrering ......................................................... 27
        4.1.1.5 Rekalibrering ........................................................... 27
        4.1.1.6 Kalibreringsstype ...................................................... 27
     4.1.2 Avansert-fanen ....................................................................... 29
        4.1.2.1 Oppsett av Display ................................................... 29
  4.2 Generelle innstillinger ..................................................................... 30
     4.2.1 Generelt-fanen ...................................................................... 30
     4.2.2 Om-fanen ............................................................................. 30
        4.2.2.1 Lisensnøkkel ............................................................ 31
  4.3 Hjelp og bruk ................................................................................. 31
5 Virtual Remote

5.1 Virtual Remote Oversikt

5.1.1 Virtual Remote-meny

5.1.2 Den aktive fjernkontrollen

5.1.3 Knappene

5.2 Slik bruker du Tobii Dynavox Virtual Remote

5.2.1 Ved første oppstart

5.2.2 Endre aktiv fjernkontroll

5.2.3 Bruke knapper på en fjernkontroll

5.2.4 Legg til en fjernkontroll

5.2.4.1 Legg til en forhåndsprogrammert fjernkontroll

5.2.4.2 Legg til en uprogrammert fjernkontroll

5.2.5 Redigeringsmodus

5.2.5.1 Endre navn på en fjernkontroll

5.2.5.2 Slette en fjernkontroll

5.2.5.3 Gjere endringer på en eksisterende aktiv knapp

5.2.5.4 Gjør endringer på en eksisterende ikke-programmert knapp

5.2.5.5 Legge en ny knapp til en ledig plass

5.2.6 Informasjon
1 Om Tobii Dynavox Windows Control

1.1 Bruksområde

Ta full kontroll over datamaskinen din med bare øynene, eller med øynene og en bryter. Simulér alle typer musehandlinger, sveipehandlinger og skriv tekst med denne prisbelønte programvaren. Vi har også lagt til smarte snarveier for å gjøre det enda lettere å få tilgang til alle delene av Windows!

1.2 Systemkrav

<table>
<thead>
<tr>
<th>Komponent</th>
<th>Krav</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Datamaskin og prosessor</td>
<td>2.0 gigahertz (GHz) eller raskere, Dual-Core prosessor (anbefalt minimum).</td>
</tr>
<tr>
<td>Minne (RAM)</td>
<td>4 gigabyte (GB) RAM (anbefalt minimum).</td>
</tr>
<tr>
<td>Harddisk</td>
<td>450 megabyte (MB) tilgjengelig.</td>
</tr>
<tr>
<td>USB</td>
<td>USB 2.0</td>
</tr>
<tr>
<td>Operativsystem</td>
<td>64-bit-versjoner av:</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>● Windows 7</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>● Windows 8,1</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>● Windows 10</td>
</tr>
<tr>
<td>.NET-versjon</td>
<td>4,5</td>
</tr>
<tr>
<td>Øyestyrer</td>
<td>En hver øyestyrer fra Tobii Dynavox eller Tobii Tech som støtter Tobii Eye Tracking Core-programvare.</td>
</tr>
<tr>
<td>Andre krav og hensyn</td>
<td>Internetforbindelse kreves for å aktivere lisensen.</td>
</tr>
<tr>
<td>Tobii Eye Tracking Core-programvare</td>
<td>Versjon 2,8 eller nyere.</td>
</tr>
</tbody>
</table>
2 Installere, starte og håndtere lisens

2.1 Installering av Tobii Dynavox Windows Control

Dersom den allerede er installert, må Tobii Gaze Interaction-programvaren avinstalleres før installasjon av Windows Control.


Installasjonsveiviseren installerer følgende programmer:

- Tobii Dynavox Windows Control
- Tobii Dynavox Virtual Remote

Følg instruksjonene på skjermen for å installere Windows Control.

2.2 Håndtering av lisens

2.2.1 Aktivering av lisens

Windows Control kan kjøres på opp til tre (3) datamaskiner/enheter av gangen med samme lisens. For å kunne bruke Windows Control på mer enn tre (3) datamaskiner/enheter må Windows Control først deaktiveres på en (1) av de andre datamaskinene/enhetene.

Når du kjøper Windows Control vil du motta en Licence Activation Key for programvaren i Ordrebekreftelses-e-posten.

Når Windows Control kjøres for første gang, vil License Manager starte.

Licens-dialogboksen vil vise det faktiske programvareikonet for lisensen som behandles.

Din License Activation Key finner du i Ordrebekreftelses-e-posten.

2.2.1.1 Aktivering på nett

For en datamaskin/enhet som er tilkoblet Internett:

1. Pass på at datamaskinen/enheten er tilkoblet Internett.
2. Skriv inn License activation key.
3. Velg Aktiver-knappen.
Lisens-dialogboksen vil vise det faktiske programvareikonet for lisensen som behandles.

4. Velg **Lukk**-knappen.

### 2.2.1.2 Frakoblet aktivering

For en datamaskin/enhet som ikke er tilkoblet Internett.

1. Skriv inn **License activation key**.
2. Velg **Aktiver**-knappen.

3. Velg ikonet ![info](logo.png).  

4. Velg knappen ![info](logo.png) (Frakoblet aktivering).

5. Gjør én av de følgende tingene:
   - På en enhet som er koblet til internett, gå til: [https://www.tobiidynavox.com/activation-key/](https://www.tobiidynavox.com/activation-key/) og følg instruksjonene på nett.
   - Kontakt Tobii Dynavox support eller din lokale forhandler.
Du vil trene datamaskin-navnet som vises i denne dialogboksen:

6. Tast inn Aktiveringsnøkkelen som oppgis i et av alternativene ovenfor.

7. Velg Aktiver-knappen.

8. Velg Lukk-knappen.

2.2.2 Deaktivering av lisens

Følg disse trinnene for å deaktivere Windows Control.

1. Pass på at datamaskinen/enheten er tilkoblet Internett.
2. Start Windows Control.
3. Velg (INNSTILLINGER) -knappen.
4. Velg (Generelle Innstillinger) -knappen.
5. Velg Om-fanen.
6. Velg  lisensnøkkel -knappen.
7. Velg **Deaktiver**-knappen.

![Deactivation dialogbox](image)

Lisens-dialogboksen vil vise det faktiske programvareikonet for lisensen som behandles.

8. Velg:
   - **Ja** — for å deaktivere lisensen på denne enheten.
   - **Nei** — for å avbryte

### 2.3 Ved første oppstart

Når Windows Control startes opp for første gang vil en konfigurasjonsveiledning guide brukeren gjennom oppstartskonfigurasjonen av Windows Control. Trinnene i veiledningen er:

- Oppsett av display. For mer informasjon, se 4.1.2.1 Oppsett av Display, side 29.
- Opprett ny profil. For mer informasjon, se 4.1.1.2 Opprett ny profil.
- Test kalibrering. For mer informasjon, se 4.1.1.4 Test kalibrering
3 Slik bruker du Tobii Dynavox Windows Control

Tobii Dynavox Windows Control gjør det mulig for brukeren å styre et vanlig Windows-skrivebord med en to-trinns valgmetode som reduserer faren for uønskede klikk. Den hindrer også at markøren følger blikket ditt når den ikke skal styres (det er ingen flytende marker i Windows Control).

1. Det første trinnet er å velge ønsket oppgave fra oppgavelinjen ved å se på den.
2. Det andre trinnet er å se på den ønskede delen av skjermen (eller ikonet på skjermen) der du vil utføre oppgaven. En automatisk zoomefunksjon er aktivert, som fører til valg av ikonet eller aktivering av oppgaven.

Alle funksjoner i Windows Control kan aktiveres ved bruk av mus eller berøring. Dette gir det enklere for en hjelper eller assistent å hjelpe brukeren når det trengs. For hjelperen eller assistenten er det slik enklere å velge en funksjon/oppgave eller endre innstillinger for brukeren.

3.1 Windows Control-kontrollen

![Figur 3.1 Windows Control-kontrollen](image)

<table>
<thead>
<tr>
<th>Knapp</th>
<th>Handling</th>
<th>Beskrivelse</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td><img src="image" alt="pause" /></td>
<td>PAUSE (F4)</td>
<td>Handling som setter Windows Control på pause. Akkivering av pausefunksjonen vil endre knappen slik at den viser start-knappen i stedet.</td>
</tr>
<tr>
<td><img src="image" alt="start" /></td>
<td>START (F4)</td>
<td>Handling som starter Windows Control. Aktivering av startfunksjonen vil endre knappen slik at den viser pause-knappen i stedet.</td>
</tr>
<tr>
<td><img src="image" alt="status" /></td>
<td>STYRINGSSTATUS</td>
<td>Handling som vil vise styringsstatus-vinduet. Bruk denne for å sjekke om brukeren sitter på riktig måte foran skjermen. Vil du vite mer om dette, se 3.2 Styringsstatus, side 11</td>
</tr>
<tr>
<td><img src="image" alt="minimize" /></td>
<td>MINIMIER KONTROLL</td>
<td>Handling som minimerer kontroll-vinduet.</td>
</tr>
</tbody>
</table>

Alle funksjoner i Windows Control kan aktiveres ved bruk av mus eller berøring. Dette gir det enklere for en hjelper eller assistent å hjelpe brukeren når det trengs. For hjelperen eller assistenten er det slik enklere å velge en funksjon/oppgave eller endre innstillinger for brukeren.
Knapp | Handling | Beskrivelse
--- | --- | ---
![gear icon] | INNSTILLINGER | Handling som åpner innstillinger for Windows Control. For mer informasjon, se 4 Windows Control Settings, side 24.
![close icon] | Lukk | Handling som avslutter Windows Control.

3.2 **Styringsstatus**

![Track Status image]

**Styringsstatus**-funksjonen brukes for å sjekke om brukeren er riktig plassert foran øyestyrereren.

- De to (2) hvite prikkene — Brukerens øyne og hvordan de er plassert mot skjermen. For optimal plassering bør de hvite prikkene være i midten av det sorte området.
- Fargesøylen med den hvite pilen til høyre — Hvor langt unna, eller nærme, brukeren er plassert fra skjermen.
  - Dersom den hvite pilen er midt på det grønne området i søylen sitter brukeren i optimal avstand fra skjermen.
  - Dersom pilen er på den nedre delen av søylen — flytt brukeren nærmere.
  - Dersom pilen er på den øvre delen av søylen — flytt brukeren lenger unna.

1. Åpne Windows Control-kontrollen.

2. Velg ![track status icon] (Styringsstatus) -knappen.

3. Plasser brukeren riktig.

4. Velg **Lukk**-knappen når du er ferdig.

---

Denne knappen er øyeområde-basert, så bare se mot knappen for å aktivere den.
3.3 Windows Control Oppgavelinje

Øverst på Windows Control-oppgavelinjen er det en styringsstatus-viser. Den lar deg verifisere at øyestyringen gjenkjenner øynene dine og at du sitter riktig foran enheten.

Oppgaveknappene i Windows Control-oppgavelinjen kan være i tre ulike moduser, som vist i Figur 3.2 Modusene for Windows Control-oppgavelinjen, side 13.

Oppgavelinjen kan skjules/vises med "F2"-tasten på et vanlig tastatur (ikke med Windows Control-tastaturet).

3.3.1 Modusene for Windows Control-oppgavelinjen

De tre ulike modusene er gyldige både for vanlige oppgaver, se 3.4 Vanlige oppgaver, og for repeterende oppgaver, se 3.5 Repeterende oppgaver.

Trygge klikk-oppgaver har ingen sekundæralgensmodus.

- **Normal (ikke valgt)** – Ingen oppgaveknapp for Windows Control er valgt.
- **Sekundæralg(blå/hvit)** - Som ved primærvalg, men med høyere nøyaktighet. Sekundærvalg betyr at zoomen vil gå dybere før den endelige utføringen av oppgaven, noe som gjør den ønskede delen av skjermen større og enklere å velge innenfor. Aktiver denne modusen ved å hvile blikket på oppgaveknappen til fargen endres iht. bildet nedenfor.

  Ikke gyldig for oppgavene Snarveier og Innstillinger.


  Gjenta prosedyren for å erstatte den repeterende- eller trygge klikk-oppgaven med den vanlige oppgaven på oppgavelinjen.

  Ikke gyldig for oppgavene Snarveier og Innstillinger.

### 3.4 Vanlige oppgaver

<table>
<thead>
<tr>
<th>Ikon</th>
<th>Opphave/handling</th>
<th>Beskrivelse</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td><img src="image" alt="Flytt marker" /></td>
<td>Flytt markør</td>
<td>Oppgave som lar deg bevege markøren med blikket ditt. Vi gjennomfører en zoomingshandling ved utførelse.</td>
</tr>
</tbody>
</table>
| ![Blikk-dra og slipp](image) | Blikk-dra og slipp | Oppgave som utfører to “klikk”, der det første representerer utgangsposisjonen for draingen og det andre slippeposisjonen (for å flytte objekter eller markere områder).  
- Velg oppgaven.  
- Se på objektet du vil flytte eller utgangspunktet for området du skal markere.  
- Utøver Windows Control (første “klikk”) med Blikk eller Bryter.  
- Se umiddelbart på slippeposisjonen for objektet eller endepunktet for området som markeres.  
- Utøver det andre “klikket” med Blikk eller Bryter.  
Vi gjennomfører en zoomingshandling ved utførelse. |
| ![Blikkscrolling](image) | Blikkscrolling | Oppgave som, hvis den utføres i et scrollbart vindu, gjør at man kan scrolle gjennom siden med blikket.  
- Velg oppgaven.  
- Se på et scrollbart område og hold blikket. Blikkscrollingsikonet vil vises der du så.  
- Se over ikonet for å scrolle opp.  
- Se under ikonet for å scrolle ned.  
- Se på venstre side av ikonet for å scrolle til venstre.  
- Se på høyre side av ikonet for å scrolle til høyre.  
- Se tilbake på ikonet (på skjermen, ikke på ikonet i oppgavelinjen) mens du scroll for å veksle mellom opp/ned eller høyre/venstre.  
- Se på Windows Control-oppgavelinjen igjen (eller utenfor skjermen) for å avslutte scrolingen.  
Bruk blikkscrollingsoppgaven for å scrolle vannrett og lodrett i Modern UI-applikasjoner og Modern UI Windows-startskjermer. |
### Ikoner og handling

<table>
<thead>
<tr>
<th>Ikon</th>
<th>Opphave/handling</th>
<th>Beskrivelse</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td><img src="image" alt="Venstreklikk" /></td>
<td>Venstreklikk</td>
<td>Oppgave som utfører et enkelt venstreklikk eller - for berøringsbaserte enheter - det tilsvarende til et enkelt trykk. Når du befinner deg i brytermodus, er venstreklikk/trykk som standard påslått og &quot;fast&quot; (se 3.8.1 Aktiv som standard med Blikk og bryter, side 19). Vil gjennomføre en zoomingshandling ved utførelse.</td>
</tr>
</tbody>
</table>
| ![Snarveier](image) | Snarveier | Oppgave som åpner:  
- 3 kolonner med forhåndsdefinerte snarveier.  
- Noe annerledes enn de som er tilgjengelige for Windows 7, 8,1 og 10.  
For mer informasjon, se 3.7 Snarveier, side 17. |
| ![Høyreklikk](image) | Høyreklikk | Oppgave som utfører et enkelt høyreklikk. Vil gjennomføre en zoomingshandling ved utførelse. |
| ![Dobbeltklikk](image) | Dobbeltklikk | Oppgave som utfører et dobbelt venstreklikk. Når aktiveringsmetoden er satt til Bryter er dobbelklikket en "Fast oppgave" (se 3.8.1 Aktiv som standard med Blikk og bryter, side 19). Vil gjennomføre en zoomingshandling ved utførelse. |
| ![Blikktastatur](image) | Blikktastatur | Åpner et blikktastatur på skjermen for tasting med blikket. For mer informasjon, se 3.9 Blikktastatur, side 20. |
| ![Innstillinger](image) | Innstillinger | Handling som åpner innstillinger for Windows Control. For mer informasjon, se 4 Windows Control Settings, side 24. |

#### 3.4.1 Den vanlige oppgaveadferden i de ulike modusene

<table>
<thead>
<tr>
<th>Oppgave</th>
<th>Primær</th>
<th>Sekundær</th>
<th>Tertiær&lt;sup&gt;a&lt;/sup&gt;</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Flytt markør</td>
<td>Normal zoom</td>
<td>Dyp zoom</td>
<td>Bytt til repeterende flytt markør</td>
</tr>
<tr>
<td>Dra og slipp</td>
<td>Normal zoom</td>
<td>Dyp zoom</td>
<td>Bytt til Repeterende dra og slipp eller Trygg dra og slipp</td>
</tr>
<tr>
<td>Blikkscrolling</td>
<td>Normal zoom</td>
<td>Dyp zoom</td>
<td>Ikke relevant</td>
</tr>
<tr>
<td>Venstreklikk</td>
<td>Normal zoom</td>
<td>Dyp zoom</td>
<td>Bytt til Repeterende venstreklikk/-trykk eller Trygt venstreklikk/-trykk</td>
</tr>
<tr>
<td>Snarveier</td>
<td>Ingen zoom</td>
<td>Ikke relevant</td>
<td>Ikke relevant</td>
</tr>
<tr>
<td>Høyreklikk</td>
<td>Normal zoom</td>
<td>Dyp zoom</td>
<td>Bytt til Repeterende høyreklikk/-trykk eller Trygt høyreklikk/-trykk</td>
</tr>
<tr>
<td>Dobbeltklikk</td>
<td>Normal zoom</td>
<td>Dyp zoom</td>
<td>Bytt til Repeterende dobbelklikk/-trykk eller Trygt dobbelklikk/-trykk</td>
</tr>
<tr>
<td>Blikktastatur</td>
<td>For mer informasjon, se 3.9 Blikktastatur, side 20.</td>
<td></td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td>Innstillinger</td>
<td>Ingen zoom</td>
<td>Ikke relevant</td>
<td>Ikke relevant</td>
</tr>
</tbody>
</table>

<sup>a</sup> For mer informasjon om de ulike repeterende oppgavene, se 3.5 Repeterende oppgaver, side 15.
3.5 Repeterende oppgaver

<table>
<thead>
<tr>
<th>Ikon</th>
<th>Opphaye/handling</th>
<th>Beskrivelse</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td><img src="image" alt="Dobbeklikk" /></td>
<td>Repeterende dobbelklikk</td>
<td>For repeterende flytt marker er sekundærvælgsmodus ikke tilgjengelig, fordi denne oppgaven bare vil flytte markøren rundt på skjermen.</td>
</tr>
<tr>
<td><img src="image" alt="Dra og slipp" /></td>
<td>Repeterende dra og slipp</td>
<td>For repeterende flytt marker er sekundærvælgsmodus ikke tilgjengelig, fordi denne oppgaven bare vil flytte markøren rundt på skjermen.</td>
</tr>
<tr>
<td><img src="image" alt="Flytt markør" /></td>
<td>Repeterende flytt markør</td>
<td>For repeterende flytt marker er sekundærvælgsmodus ikke tilgjengelig, fordi denne oppgaven bare vil flytte markøren rundt på skjermen.</td>
</tr>
<tr>
<td><img src="image" alt="Høyreklikk" /></td>
<td>Repeterende høyreklikk</td>
<td>For repeterende flytt marker er sekundærvælgsmodus ikke tilgjengelig, fordi denne oppgaven bare vil flytte markøren rundt på skjermen.</td>
</tr>
</tbody>
</table>

3.5.1 Den repeterende oppgaveadferden i de ulike modusene

<table>
<thead>
<tr>
<th>Opphaye/handling</th>
<th>Primær</th>
<th>Sekundær</th>
<th>Tertiær&lt;sup&gt;a&lt;/sup&gt;</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>Repeterende venstreklikk/-trykk</td>
<td>Normal zoom</td>
<td>Dyp zoom</td>
<td>Bytt til Venstreklikk/-trykk eller Trygt venstreklikk/-trykk</td>
</tr>
<tr>
<td>Repeterende dobbelklikk</td>
<td>Normal zoom</td>
<td>Dyp zoom</td>
<td>Bytt til Dobbelklikk/-trykk eller Trygt dobbelklikk/-trykk</td>
</tr>
<tr>
<td>Repeterende dra og slipp</td>
<td>Normal zoom</td>
<td>Dyp zoom</td>
<td>Bytt til Dra og slipp eller Trygg dra og slipp</td>
</tr>
<tr>
<td>Repeterende flytt markør</td>
<td>Ingen zoom</td>
<td>Ikke relevant</td>
<td>Bytt til flytt markør</td>
</tr>
<tr>
<td>Repeterende høyreklikk</td>
<td>Normal zoom</td>
<td>Dyp zoom</td>
<td>Bytt til Høyreklikk/-trykk eller Trygt høyreklikk/-trykk</td>
</tr>
</tbody>
</table>

<sup>a</sup> For mer informasjon om de ulike repeterende oppgavene, se 3.4 Vanlige oppgaver, side 13.
## 3.6 Trygt klikk

<table>
<thead>
<tr>
<th>Ikon</th>
<th>Oppgave/Handling</th>
<th>Beskrivelse</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td><img src="image" alt="Ikon venstreklikk" /></td>
<td>Trygt venstreklikk/-trykk</td>
<td>Trygge klikk-oppgaver lar deg gjøre bankoppgaver etc. på en trygg måte, uten risikoen for feiltreff på grunn av to-trinnshandlingen. Først zoom og så velg for å utføre. Velg Trygt klikk-oppgaven fra Oppgave-linjen for tertiærvalg, Fiksering av blikket på skjermen vil utføre den korresponderende handlingen på det stedet. Oppgaven vil utføre en zooming i et nytt vindu, der fikseringen av blikket vil vises med et ikon i vinduet, se <em>Figur 3.3 Utfør trygt klikk, side 16</em>. For å utføre det Trygge klikket i midten, velg <img src="image" alt="ikon" /> -ikonet. Trygge klikk-oppgaver er tilgjengelige for Venstreklikk, Høyreklikk, Dobbelklikk og Dra og slipp.</td>
</tr>
<tr>
<td><img src="image" alt="Ikon dobbelklikk" /></td>
<td>Trygt dobbelklikk</td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td><img src="image" alt="Ikon høyreklikk" /></td>
<td>Trygt høyreklikk</td>
<td></td>
</tr>
<tr>
<td><img src="image" alt="Ikon dra og slipp" /></td>
<td>Trygg dra og slipp</td>
<td></td>
</tr>
</tbody>
</table>

*Figur 3.3 Utfør trygt klikk*
3.7 Snarveier

<table>
<thead>
<tr>
<th>Snarvei</th>
<th>Handling</th>
<th>Win 8,1</th>
<th>Win 10</th>
<th>Beskrivelse</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>📣</td>
<td>Maksimer vindu</td>
<td>x</td>
<td>x</td>
<td>Snarvei som maksimerer det aktive vinduet/appen/programvaren.</td>
</tr>
<tr>
<td>⬅️</td>
<td>Tilbake</td>
<td>x</td>
<td>x</td>
<td>Snarvei som vil ta brukeren én side tilbake i nettleseren eller i annen programvare med samme innebygde funksjonalitet.</td>
</tr>
<tr>
<td>⏹️</td>
<td>Angre</td>
<td>x</td>
<td>x</td>
<td>Snarvei som angrer siste kommando.</td>
</tr>
<tr>
<td>☁️</td>
<td>Kopier</td>
<td>x</td>
<td>x</td>
<td>Snarvei som kopierer det aktive valget.</td>
</tr>
<tr>
<td>🗑️</td>
<td>Lim inn</td>
<td>x</td>
<td>x</td>
<td>Snarvei som limer inn valget som tidligere ble kopiert.</td>
</tr>
<tr>
<td>☑️</td>
<td>Start</td>
<td>x</td>
<td>x</td>
<td>Snarvei som henter frem Startmenyen til Windows.</td>
</tr>
</tbody>
</table>

Dersom en Snarvei-funksjon er markert med -ikonet vil snarveivinduet forblí åpent etter aktivering av funksjonen, og muliggjør dermed flere aktiveringar.
<table>
<thead>
<tr>
<th>Snarvei</th>
<th>Handling</th>
<th>Win 8,1</th>
<th>Win 10</th>
<th>Beskrivelse</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td></td>
<td>Skjul oppgavelinjen</td>
<td>✗</td>
<td>✗</td>
<td>Snarvei som skjuler oppgavelinjen for fullskjermsvisning. For å vise oppgavelinjen igjen, velg eller avhengig av hvilken siden oppgavelinjen befinner seg på.</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>Minimer vindu</td>
<td>✗</td>
<td>✗</td>
<td>Snarvei som minimerer det aktive vinduet/appen/programvaren.</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>Nettleser</td>
<td>✗</td>
<td>✗</td>
<td>Snarvei som starter opp standard nettleser.</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>Volum opp</td>
<td>✗</td>
<td>✗</td>
<td>Snarvei som øker volumet.</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>Demp</td>
<td>✗</td>
<td>✗</td>
<td>Snarvei som demper høyttalerne.</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>Volum ned</td>
<td>✗</td>
<td>✗</td>
<td>Snarvei som senker volumet.</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>Søk</td>
<td>✗</td>
<td></td>
<td>Snarvei som åpner Søk-funksjonen i Windows.</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>Cortana</td>
<td></td>
<td>✗</td>
<td>Snarvei som åpner Cortana. Cortana er din smarte, personlige assistent. Cortana kan søke på nettet, finne ting på PC-en din, holde orden på kalenderen din etc.</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>Bytt side</td>
<td>✗</td>
<td>✗</td>
<td>Snarvei som flytter oppgavelinjen fra høyre/venstre.</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>Lukk vindu</td>
<td>✗</td>
<td>✗</td>
<td>Snarvei som lukker det aktive vinduet/appen/programvaren.</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>Talegjenkjenning</td>
<td>✗</td>
<td>✗</td>
<td>Snarvei som starter Windows Talegjenkjenning eller Dragon Talegjenkjenning dersom det er installert.</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>Skrivebord</td>
<td>✗</td>
<td>✗</td>
<td>Snarvei som henter opp skrivebordet.</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>Perler</td>
<td></td>
<td>✗</td>
<td>Snarvei som åpner Perler-menyen.</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>Handlingssenter</td>
<td></td>
<td>✗</td>
<td>Snarvei som åpner Handlingssenteret.</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>Applikasjonsveksler</td>
<td></td>
<td>✗</td>
<td>Snarvei som blar gjennom alle kjørende Modern UI-applikasjoner og skrivebordet.</td>
</tr>
</tbody>
</table>

Du vil ikke kunne se alle programmene som kører på skrivebordet. Disse kan du kun se på skrivebordet.
### 3.8 Valgmetoder — Bryter eller Blikk

Du kan utføre den valgte oppgaven på to måter.

- **Blikk** — bruk av øynene til å både kontrollere og utføre den valgte oppgaven.
- **Blikk og bryter** — Bruk av øynene for å kontrollere, og bruk av en mekanisk knapp tilkoblet enheten for å utføre den valgte oppgaven.

Den foretrukne metoden angis i innstillingsdialogboksen for Windows Control, se **4 Windows Control Settings, side 24**.

Før du utfører et valg, velger du en oppgave fra oppgavelinjen som du skal utføre. Se på den valgte oppgaven til den utheves som “Primær”- eller “Sekundærvalg”.

- **Blikk** – For å utføre den valgte oppgaven hviler du blikket på den ønskede delen av skjermen (eller ikonet på skjermen) der du vil utføre oppgaven. En automatisk zoomefunksjon er aktivert, som fører til valg av ikonet eller aktivering av oppgaven.
- **Blikk og bryter** – To forskjellige utførelsesmoduser.
  - **Enkel aktivering av bryteren** – zoomefunksjonen vil utføres på samme måte som med blikkmetoden og iht. innstillingene som er angitt i innstillingsdialogboksen for Windows Control, se **4 Windows Control Settings, side 24**.
  - **Aktiver og hold bryteren** – zoomefunksjonen vil zoome kontinuerlig og bare opphøre når du slipper opp / deaktiverer bryteren.

Ved bruk av Blikk-metoden må du se tilbake på Oppgavelinjen før hver oppgaveutførelse.

Når Zoomdybden er satt til Grunn i innstillingene for Windows Control, vil det ikke zoomes. For mer informasjon, se **4 Windows Control Settings, side 24**.

#### 3.8.1 Aktiv som standard med Blikk og bryter

Når du bruker Blikk og bryter-metoden, tas det i bruk en funksjon som heter "aktiv som standard".

Hvis en oppgave blir "aktiv som standard" betyr dette at du ikke trenger å se på oppgavelinjen hvis du vil gjenta en valgt oppgave, bare hvis du vil endre til en annen oppgave.


Unntaket er Dobbelklikk-oppgaven; når den velges ved bruk av Blikk og bryter-modus vil den også bli aktiv som standard.


#### 3.8.2 Aktivere en oppgave med en tast på tastaturet i stedet for en bryter.

Ved å velge "F12"-tastaturknappen, , på et tilkoblet tastatur, aktiverer du oppgavevalget. Dette kan brukes på akkurat samme måte som en tilkoblet bryter. For mer informasjon om brytere, se **3.8 Valgmetoder — Bryter eller Blikk, side 19**.
3.9 Blikktastatur

Når du velger Blikk-knappen i oppgavelinjen, åpnes blikktastaturet umiddelbart på skjermen. Blikktastaturet vil alltid være plassert ved bunnen av skjermen når det åpnes. Du kan flytte det ved å bruke (flytt tastatur opp/ned) -knappen på Tastaturets oppgavelinje.

Tastaturets oppgavelinje startes automatisk sammen med blikktastaturet. For mer informasjon, se 3.9.1 Tastaturets oppgavelinje, side 21.

Blikktastaturet består av fire tastatsider som roterer. Brukeren kan enkelt skifte mellom de ulike tastatsidene ved å velge knappene for neste side som befinner seg helt til høyre og helt til venstre på alle sidene til blikktastaturet.

Tasten på tastaturet som brukeren fokuserer på, vil markeres med en lys ramme rundt symbolet på tastens tegn/funksjon.

**De fire tastatsidene er:**

![Figur 3.4 Standard oppstartspanel](image)

![Figur 3.5 Første side til høyre.](image)

![Figur 3.6 Andre side til høyre eller venstre](image)
For å endre tastaturspråk og andre innstillinger for tastaturet, se 4 Windows Control Settings, side 24.

Tastene Shift, Ctrl, Alt, Win og Alt Gr vil være “faste” når de er valgt. Dette betyr at de vil fortsette å være valgt helt til brukeren velger en ny tast på tastaturet. Dersom den neste tasten som velges, også er en "fast" tast, vil de forblive "faste".

Slik skriver du en bokstav med en aksent:
1. Velg aksent
2. Velg tegn
3. Tegnet vil vises med den valgte aksenten.

3.9.1 Tastaturets oppgavelinje

Øverst på tastaturets oppgavelinje er det en styringsstatus-viser, på samme måte som i Windows Control-oppgavelinjen. Den lar deg verifisere at øyestyringen gjenkjenner øynene dine og at du sitter riktig foran enheten.

Oppgaveknappene på tastaturets oppgavelinje kan være i tre ulike moduser, som vist i Figur 3.8 Modusene for tastaturets oppgavelinje, side 21.

For mer informasjon om de ulike modusene, se 3.3.1 Modusene for Windows Control-oppgavelinjen, side 12.

Tertiærvælget er kun tilgjengelig for venstreklakk-oppgaven i Tastaturets oppgavelinje.

I Windows 8,1 og Windows 10 vil fargene i tastaturets oppgavelinje tilpasse seg til Windows-innstillingene.
3.9.2 Oppgaveknappene til tastaturets oppgavelinje

<table>
<thead>
<tr>
<th>Ikon</th>
<th>Opphave/handling</th>
<th>Beskrivelse</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>↑↓</td>
<td>Flytt tastaturet opp/ned</td>
<td>Oppgave som flytter tastaturet til toppen eller bunnen av skjermbildet.</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td></td>
<td>For å aktivere funksjonen dveler du på knappen.</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>Venstreklikk</td>
<td>Oppgave som utfører ett enkelt venstreklikk eller - for berøringsbaserte enheter - det tilsvarende til ett enkelt trykk.</td>
</tr>
<tr>
<td></td>
<td>Lukk</td>
<td>Oppgave som lukker tastaturet.</td>
</tr>
</tbody>
</table>

3.9.3 Ordprediksjon

Ordprediksjonsmotoren som brukes i Windows Control er fra SwiftKey og brukes i mange nettbrett og smarttelefoner. SwiftKey bruker ulike typer kunstig intelligens for å forutsi det neste ordet som brukeren kommer til å skrive. SwiftKey lærer fra tekst som brukeren har skrevet tidligere, og bruker både den aktuelle inndata-teksten og den de har lært for å forutsi det neste ordet. Ordprediksjonsspråket endres avhengig av tastaturets språkinnstilling.

![Figur 3.9 Tastatur med aktivert ordprediksjon](image)

Figur 3.9 Tastatur med aktivert ordprediksjon


Hvis du bruker ordprediksjon og vil skrive et ord med aksent, som "kafé", kan det ofte lønne seg å la ordprediksjon ta seg av aksenten. Skriv bare inn "kafe" og du vil få forslag om "kafé".

Når brukeren skriver, vil de siste 5–10 tegnene vises i blått på den markerte tasten. For mer informasjon, se 4 Windows Control Settings, side 24. Denne funksjonen gjør det enkelt for brukeren å legge merke til stavfeil og minsker behovet for å måtte se direkte på stedet der teksten føres inn. Dette øker også skrivehastigheten.

3.10 Windows Control i kombinasjon med regionbaserte applikasjoner.

3.11 Eye Detection Indicator

Eye Detection Indicator, er en diskret indikator, på aktivitetsfeltet i Windows.

Viser om Windows Control har oppdaget brukerens øyne.

Eye Detection Indicator kan ha ulike statuser:

- Øyne oppdaget ( ).
  
  Fungerer også som en plasseringsveiledning for brukeren.

- Ingen øyne oppdaget, ( ).

- Ingen øyestyrer tilkoblet, eller øyestyrer er deaktivert, ( ).
4 Windows Control Settings

<table>
<thead>
<tr>
<th>Ikoner</th>
<th>Handling</th>
<th>Beskrivelse</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>øye</td>
<td>Øyestyrer</td>
<td>Åpne menyen for innstillinger for Øyestyrer. For mer informasjon, se 4.1 Øyestyrer, side 25.</td>
</tr>
<tr>
<td>skift</td>
<td>Generelle innstillinger</td>
<td>Åpner generelle innstillinger. For mer informasjon, se 4.2 Generelle innstillinger, side 30.</td>
</tr>
<tr>
<td>spørre</td>
<td>Hjelp &amp; bruk</td>
<td>Åpner innstillinger for Hjelp og bruk. For mer informasjon, se 4.3 Hjelp og bruk, side 31.</td>
</tr>
<tr>
<td>øye</td>
<td>Aktivering &amp; respons</td>
<td>Åpner innstillinger for Aktivering &amp; respons. For mer informasjon, se 4.4 Aktivering &amp; respons, side 32.</td>
</tr>
<tr>
<td>skjerm</td>
<td>Oppgavelinje</td>
<td>Åpner innstillinger for Oppgavelinje. For mer informasjon, se 4.5 Oppgavelinje, side 35.</td>
</tr>
<tr>
<td>tastatur</td>
<td>Tastatur</td>
<td>Åpner innstillinger for Tastatur. For mer informasjon se 4.6 Tastatur, side 37.</td>
</tr>
</tbody>
</table>
4.1 Øyestyrer

4.1.1 Kalibreringsfanen

Kaliberingsprofil: Vil vise navnet på profilen som er aktiv.

Administrér profiler: Velg denne knappen for å endre en allerede eksisterende profil. For mer informasjon, se 4.1.1.1 Administrér profiler, side 25.

Opprett ny profil: Velg denne knappen for å opprette en ny profil. For mer informasjon, se 4.1.1.2 Opprett ny profil, side 26.

Kalibreringsresultater: Velg denne knappen for å se resultatene av kalibreringen. For mer informasjon, se 4.1.1.3 Kalibreringsresultater, side 26.

Test kalibrering: Velg denne knappen for å åpne test kalibrering-siden. For mer informasjon, se 4.1.1.4 Test kalibrering, side 27.

Kalibreringstype: Det er to (2) ulike typer kalibrering: Nøyaktig eller Enkel. For mer informasjon, se 4.1.1.6 Kalibreringstype, side 27.

Spor øyne: Velg hvordan enheten skal spore brukerens øyne mellom: Begge, Venstre eller Høyre.

4.1.1.1 Administrér profiler

På Administrér profiler-siden kan du aktivere eller slette en eksisterende profil.

Midt på skjermen, under Aktiv Profil, kan du se navnet på den aktive profilen.

Alle tilgjengelige profiler vil vises som knapper på siden. Bruk -knappene til å bla gjennom de tilgjengelige profilene.

4.1.1.1.1 Aktivering av en profil

1. Velg knappen med navnet til profilen du ønsker å aktivere.
2. Velg Aktiver-knappen øverst i høyre hjørne av skjermen.
3. Velg Ja for å aktivere den valgte profilen eller Nei for å avbryte.
4. Velg Lukk for å forlate siden.

4.1.1.1.2 Sletting av en profil

1. Velg knappen med navnet til profilen du ønsker å slette.
2. Velg Slett-knappen øverst i venstre hjørne av skjermen.
3. Velg Ja for å slette den valgte profilen eller Nei for å avbryte.
4. Velg Lukk for å forlate siden.

4.1.1.2 Opprett ny profil
1. Velg hvilken kalibreringstype som skal brukes.
   For mer informasjon, se 4.1.1.6 Kalibreringstype, side 27.
2. Velg Opprett ny profil-knappen.
3. Velg Ja for å fortsette eller Nei for å avslutte.
   ![Tastatur og mus må brukes.
Kun alfanumeriske tegn kan brukes.]
5. Velg Neste-knappen.
6. Plasser brukeren slik at de to prikkene, som representere brukerens øyne, er i midten av boksen på skjermen.
   Kalibreringsprosessen vil starte når den høyre prikken blinker mot brukeren.
7. Følg instruksjonene på skjermen for å gjennomføre en kalibrering.
8. Sjekk kalibreringsresultatene.
   For mer informasjon, se 4.1.1.3 Kalibreringsresultater, side 26.

4.1.1.3 Kalibreringsresultater

   Dette vil kun fungere på IS-4-øyestyrere, så ikke på IS-20- eller IS-3-øyestyrere. For mer informasjon om den øyesty-ringsplattformen du bruker, se Tekniske spesifikasjoner for din øyestyrer.

![Kalibreringsresultater]

På siden for kalibreringsresultater vil du se resultatet av kalibreringen for hvert av kalibreringspunktene. Hvor mange kalibrerings-punkter som vises på siden varierer avhengig av hvilken kalibreringstype du har valgt og hvordan du har tilpasset kalibreringen.

Et kalibreringspunkt kan ha tre (3) ulike statuser:

- Flott (grønt)
- Bra (gult)
- Ingen data (rødt)

Når du bruker den "Nøyaktige" kalibreringstypen vil kalibreringen automatisk starte på nytt dersom øyestyreren ikke får tak i data fra et kalibreringspunkt.
4.1.1.4 Test kalibrering

På Test kalibrering-siden kan kalibreringen testes ved bruk av forhåndsdefinerte punkter på skjermen for å se om brukeren trenger å kalibrere øyestyreren på nytt.

1. Se på hver prikk i hver sirkel på skjermen for å se hvor nøyaktig øyestyringen er på det området.
2. Velg Lukk når du er ferdig.

4.1.1.5 Rekalibrering

1. Velg hvilken kalibreringstype som skal brukes.
   For mer informasjon, se 4.1.1.6 Kalibreringstype, side 27.
2. Velg Rekalibrer-knappen for å starte en ny kalibreringsprosess for den aktive profilen.
3. Følg instruksjonene på skjermen for å gjennomføre en kalibrering.
4. Sjekk kalibreringsresultatene.
   For mer informasjon, se 4.1.1.3 Kalibreringsresultater, side 26.
5. Velg Lukk for å godkjenne kalibreringen.

4.1.1.6 Kalibreringstype

Det er to (2) ulike typer kalibrering tilgjengelig: Nøyaktig og Enkel.

4.1.1.6.1 Nøyaktig

Velg Nøyaktig-boksen for å aktivere den mest nøyaktige kalibreringsstypen.


4.1.1.6.2 Enkel

Velg Enkel-boksen dersom du ønsker å tilpasse kalibreringsprosessen.
Velg **Tilpass**-knappen ved siden av Enkel-knappen for å tilpasse kalibreringsprosessen.

![Diagram av kalibreringsprosessen](image)

**Kalibreringspunkter:** Velg om 1, 2, 5 eller 9 kalibreringspunkter skal benyttes.

1-punkts kalibrering er ikke tilgjengelig på PCEye Go.

**Trinnvis visning:** Sett Trinnvis visnings På/Av-sjekkboks til På for å aktivere funksjonen der du bruker “S”-tasten på tastaturet eller trykk/klikk på skjermen for å gå trinnvis gjennom kalibreringen.

**Stimulus:**
Velg **Bla gjennom**-knappen for å endre **Stimulus** fra den standard hvite prikken til:

- En av de inkluderte stimuliene, bilde eller video
- Et bilde av brukerens favorittleke
- En favorittvideo
- Eller noe annet.

Velg **Bakgrunn**-knappen for å endre fargen på bakgrunnen for kalibreringsprosedyren.

**Stimulushastighet:** Velg mellom tre ulike nivåer for hastigheten som stimulusen skal bevege seg rundt på skjermen med:

- Sakte
- Medium
- Raskt

**Stimulusstørrelse:** Velg mellom tre ulike nivåer for størrelsen på stimulusen når stimulusen vises på skjermen.

- Liten
- Medium
- Stor

**Lukk:** Velg **Lukk**-knappen for å forlate siden.
4.1.2 Avansert-fanen

Gjør pauseknappen tilgjengelig når du ser bort fra skjermen: Sett På/Av-sjekkboksen til På dersom pauseknappen skal vises på skjermen når brukeren ser utenfor skjermen, slik at brukeren enkelt kan pause og starte øyestyreren igjen.


4.1.2.1 Oppsett av Display

Dersom det brukes mer enn ett (1) display må du spesifisere hvilket display øyestyreren er koblet til. Systemet trenger også å vite størrelsen på displayet som benyttes.

Vil kun fungere på Utvidet skrivebord og ikke på Duplisert skrivebord.

1. Bruk eller for å velge hvilket display øyestyreren er koblet til.
2. Juster høyre og venstre vertikale linje, som er under visualiseringen av øyestyreren på skjermen, med markeringene som er på toppen av øyestyreren som brukes.
3. Velg **Ferdig** for å fullføre.

### 4.2 Generelle innstillinger

#### 4.2.1 Generelt-fanen

**Start Windows Control automatisk med Windows:** Sett På/Av-sjekkboksen til **På** dersom Windows Control skal starte automatisk når Windows starter.

**Minimer kontrollen ved start av Windows:** Sett På/Av-sjekkboksen til **På** dersom Windows Control-kontrollen skal minimeres når Windows starter.

#### 4.2.2 Om-fanen

På **Om-siden** finner du all versjonsinformasjon om programvaren og Øyestyretryk-maskinvaren. Denne informasjonen kan enkelt kopieres ved å velge **Kopiér info**-knappen. Deretter kan det limes inn i en e-post eller en annen programvare om det trengs.
4.2.2.1 Lisensnøkkel

Lisens-knappen er ikke Blikk-aktivert, så vennligst spør noen om hjelp dersom du trenger å endre lisensen.

For å aktivere lisensen, se 2.2.1 Aktivering av lisens, side 6.
For å deaktivere lisensen, se 2.2.2 Deaktivering av lisens, side 8.

4.3 Hjelp og bruk

4.3.1 Hjelp-fanen

Velg Gå til netthjelp-knappen for å åpne produktstettesidene for Tobii Dynavox på internett i standard nettleser. På stettesidene kan brukeren finne ofte stilte spørsmål, støtte, opplæring, videoer og dokumentasjon om Windows Control og alle andre produkter fra Tobii Dynavox.

Pass på at datamaskinen/enheten er tilkoblet Internett.

Velg Start opplæring-knappen for å kjøre den inkluderte opplæringen dersom brukeren trenger å øve mer. Opplæringen kan startes så mange ganger brukeren ønsker.

Velg Lagre informasjon til fil-knappen for å kopiere alle loggene som er viktige dersom du trenger support. Denne filen kan enkelt legges ved i en e-post og sendes til support-teamet.
4.3.2 Bruk-fanen

Hjelp oss til å bli bedre: For å hjelpe Tobii Dynavox til å forbedre programvaren, sett Av/På-sjekkboksen til På.

4.4 Aktivering & respons

4.4.1 Aktivering-fanen

4.4.1.1 Blikkinstillinger

I Aktivering-fanen settes alle innstillinger for hvordan brukeren skal samhandle med Windows Control. Om brukeren skal bruke Blikk eller Blikk og bryter for å utføre kommandoer, og hvordan samhandlingen skal oppføre seg.

Aktiveringsmetode:

- **Blikk** – Velg Blikk for å bruke blikkposisjonen til å aktivere zoomefunksjonen som slutter med utføring av ønsket oppgave.
- **Blikk og bryter** – Velg Blikk og bryter for å bruke en bryter til å aktivere zoomefunksjonen som slutter med utføring av ønsket oppgave.

Knapp-dveletid (millisekunder)

Tastatur-dveletid (millisekunder)


Se bort før gjenvelging

- **På** - Velg **På** for å aktivere **Se bort før gjenvelging.** Når denne er **På** må brukeren først se bort fra den aktive blikkregionen for å kunne aktivere den samme blikkregionen igjen.
- **Av** - Velg **Av** for å deaktivere **Se bort før gjenvelging.** Når denne er **Av** vil den aktive blikkregionen bli aktivert igjen og igjen så lenge brukeren fortsetter å se på blikkregionen. (Standard)

Begrens Eye Gaze-knapper til kun Tobii Dynavox-applikasjoner

- **På** - Velg **På** for å aktivere **Begrens Eye Gaze-knapper til kun Tobii Dynavox-applikasjoner.** Når denne er **På** vil den aktive blikkregionen bli aktivert, kommandoen tilknyttet regionen vil utføres, og Tobii Dynavox tilbakemeldingsinteraksjon vil vises **kun** i Tobii Dynavox programvare og applikasjoner.
- **Av** - Velg **Av** for å deaktivere **Begrens Eye Gaze-knapper til kun Tobii Dynavox-applikasjoner.** Når denne er **Av** vil den aktive blikkregionen bli aktivert, kommandoen tilknyttet regionen vil utføres, og Tobii Dynavox tilbakemeldingsinteraksjon vil vises i Tobii Dynavox- og alle tredjeparts programvare og applikasjoner. (Standard)

4.4.1.2 Innstillinger for Blikk og bryter

![Diagram](image)

Minste klikkvarighet: Hvor lang tid brukeren må trykke inn bryteren før den utfører et valg.

Varighet mellom klikk: Hvor lang "dødtiden" er, som Windows Control venter før videre bryter-input tillates.

Se bort før gjenvelging

- **På** - Velg **På** for å aktivere **Se bort før gjenvelging.** Når denne er **På** må brukeren først se bort fra den aktive blikkregionen for å kunne aktivere den samme blikkregionen igjen.
- **Av** - Velg **Av** for å deaktivere **Se bort før gjenvelging.** Når denne er **Av** vil den aktive blikkregionen bli aktivert igjen og igjen så lenge brukeren fortsetter å se på blikkregionen. (Standard)

Begrens Eye Gaze-knapper til kun Tobii Dynavox-applikasjoner

- **På** - Velg **På** for å aktivere **Begrens Eye Gaze-knapper til kun Tobii Dynavox-applikasjoner.** Når denne er **På** vil den aktive blikkregionen bli aktivert, kommandoen tilknyttet regionen vil utføres, og Tobii Dynavox tilbakemeldingsinteraksjon vil vises **kun** i Tobii Dynavox programvare og applikasjoner.
- **Av** - Velg **Av** for å deaktivere **Begrens Eye Gaze-knapper til kun Tobii Dynavox-applikasjoner.** Når denne er **Av** vil den aktive blikkregionen bli aktivert, kommandoen tilknyttet regionen vil utføres, og Tobii Dynavox tilbakemeldingsinteraksjon vil vises i Tobii Dynavox- og alle tredjeparts programvare og applikasjoner. (Standard)
4.4.2 Respons-fanen

![Respons-fanen](image)

**Responstype:**
- **Klokke** - Den visuelle responsen er en klokke som fylles i løpet av den spesifiserte Knapp-dveletiden. Når klokken er helt fylt opp utføres oppgaven.
- **Prikk** - Den visuelle responsen er en krympende prikk for Blikk-brukere eller en statisk prikk for Bryter-brukere når en oppgave utføres.
- **Usynlig** - Ingen visuell respons vil vises på skjermen når en oppgave utføres.

**Responsfarge:** Velg **Endre**-knappen for å velge fargen på respons-prikken. For tilgjengelige farger, se **Figur 4.1 Tilgjengelige farger, side 34.**

![Figur 4.1 Tilgjengelige farger](image)

**Responsstørrelse:** Responsstørrelsen på valgte responstype kan settes til tre (3) ulike verdier.
- **Litene**
- **Medium**
- **Stor**
4.5 Oppgavelinje

4.5.1 Oppgavelinje-fanen

4.5.1.1 Oppgaver

Velg Endre-knappen for tilgang til popupen der oppgaver kan legges til eller fjernes fra Oppgavelinjen.

Velg hvilke oppgaver som skal brukes i Oppgavelinjen. For mer informasjon om oppgavene, se 3.4 Vanlige oppgaver, side 13.

Vær oppmerksom på at jo flere oppgaver som brukes i oppgavelinjen, desto vanskeligere vil det være å velge dem på små skjermer.

Sett På/Av-sjekkboksen til På for hver oppgave som skal brukes i Oppgavelinjen. Sett På/Av-sjekkboksen til Av for hver oppgave som skal fjernes fra Oppgavelinjen.

4.5.1.2 Maksimer venstreklikk

Hvis du aktiverer Maksimer venstreklikk, vil det aktive området til Venstreklikk-oppgaven i oppgavelinjen utvides og det blir mye lettere å velge Venstreklikk-oppgaven.

4.5.1.3 Oppgavelinje-størrelse

Med Oppgavelinje-størrelse kan størrelsen på Oppgavelinjen endres mellom tre (3) størrelser:

<table>
<thead>
<tr>
<th>Liten</th>
<th>Medium</th>
<th>Stor</th>
</tr>
</thead>
</table>

Å velge en større størrelse på Oppgavelinjen vil utvide det aktive området rundt oppgaven slik at det blir lettere for brukeren å velge den. Det faktiske aktive området vil utvides til utenfor skjermen, og ikonet for oppgavene er alltid i midten av det aktive området.

4.5.1.4 Auto-gjem

Skjuler Oppgavelinjen automatisk. Tilgjengelig for alle Repeterende oppgaver og for alle oppgaver i Bryteraktiverings-modus.

Sett På/Av-sjekkboksen til På for å aktiver Auto-gjem.

Sett På/Av-sjekkboksen til Off for å deaktivere Auto-gjem.

4.5.2 Valg-fanen

4.5.2.1 Primærvalg

Primærvalg er alltid aktivert og kan ikke deaktiveres.

4.5.2.2 Sekundærvalg

Sekundærvalg er som standard alltid Av. Dersom den settes til På, vil Sekundærvalg gjøres tilgjengelig.
4.5.2.3 Tertiærlag


4.5.3 Zoom-fanen

Zoomdybde

Zoomdybden kan settes til 8 forskjellige nivåer, bare se på ønsket posisjon for å endre innstillingen. Å endre dybden vil justere hvor dypt zoomen vil gå før oppgaven utføres. Jo lenger til høyre på skalaen, desto dypere blir zoomen.


Zoomhastighet

Zoomhastigheten kan settes til 8 forskjellige nivåer, bare se på ønsket posisjon for å endre innstillingen. Hvis du endrer hastigheten, vil det påvirke hvor rask zoomen er før oppgaven utføres. Jo lenger til høyre på skalaen, desto raskere blir zoomen.

4.6 Tastatur

Ordprediksjon
- På – Velg På for å aktivere ordprediksjon når du bruker blikktastaturet. (Standard)
- Av – Velg Av for å deaktivere ordprediksjon når du bruker blikktastaturet.

Lydfeedback
- På – Velg På for å aktivere lydfeedback når du velger en tast på blikktastaturet.
- Av – Velg Av for å deaktivere lydfeedback når du velger en tast på blikktastaturet.

Størrelse
- Liten – Velg Liten for å bruke et mindre blikktastatur, som dekker mindre enn halvparten av skjermbildet. Se Figur 4.2 Lite tastaturoppsett (standard), side 38.
- Stort – Velg Stort for å bruke et større blikktastatur, som dekker halvparten av skjermbildet. Se Figur 4.3 Stort tastaturoppsett, side 38.

Språk
Det valgte tastaturoppsettet vises. Velg Endre-knappen for å endre tastaturoppsettet til et annet språk. Flere ulike språktastaturoppsett er tilgjengelige.
5 Virtual Remote

5.1 Virtual Remote Oversikt

Virtual Remote er delt inn i to områder:
- Virtual Remote-menyen, for mer info se 5.1.1 Virtual Remote-menyn, side 39.
- Den aktive fjernkontrollen, for mer info se 5.1.2 Den aktive fjernkontrollen, side 40.

5.1.1 Virtual Remote-menyn

Ikonene i Virtual Remote-menyn er:

<table>
<thead>
<tr>
<th>Oppgaveknapp</th>
<th>Handling</th>
<th>Beskrivelse</th>
</tr>
</thead>
<tbody>
<tr>
<td>+</td>
<td>Legg til fjernkontroll</td>
<td>Velg denne handlingen for å legge til en ny fjernkontroll, se 5.2.4 Legg til en fjernkontroll, side 42.</td>
</tr>
<tr>
<td>!</td>
<td>Informasjon</td>
<td>Velg denne handlingen for å åpne informasjonssiden, se 5.2.6 Informasjon, side 58.</td>
</tr>
<tr>
<td>&lt;</td>
<td>Venstre</td>
<td>Velg denne handlingen for å aktivere den fjernkontrollen som er til venstre for den aktive fjernkontrollen.</td>
</tr>
<tr>
<td>&gt;</td>
<td>Høyre</td>
<td>Velg denne handlingen for å aktivere fjernkontrollen som er til venstre for den aktive fjernkontrollen.</td>
</tr>
<tr>
<td>📊</td>
<td>Redigeringsmodus</td>
<td>Velg denne handlingen for å gå til redigeringsmodus for den aktive fjernkontrollen, se 5.2.5 Redigeringsmodus, side 49.</td>
</tr>
<tr>
<td>✗</td>
<td>Lukk/minimér</td>
<td>Velg denne handlingen for å minimere applikasjonen for Virtual Remote.</td>
</tr>
</tbody>
</table>
5.1.2 Den aktive fjernkontrollen

Den aktive fjernkontrollen er alltid den fjernkontrollen som er i midten av Virtual Remote-menyen, se Figur 5.3 Aktiv fjernkontroll.

![Figur 5.3 Aktiv fjernkontroll](image)

Alle knapper som er synlige på skjermen hører til den aktive fjernkontrollen.

Du vil også kunne se navnene på opp til to (2) andre tilgjengelige fjernkontroller, en på hver side av den aktive fjernkontrollen. Du vil kun se navnet og ikke knappene for de tilgjengelige fjernkontrollene frem til du gjør en fjernkontroll til den aktive.

5.1.3 Knappene

Alle knapper som er synlige på skjermen hører til den aktive fjernkontrollen. Det er to (2) forskjellige typer knapper i fjernkontrollen.

- Aktive knapper, se Figur 5.5 Aktive knapper, side 41
- Inaktive knapper, se Figur 5.6 Inaktive knapper, side 41
Mengden knapper og funksjoner på knappene vil variere avhengig av hvilken type system brukeren ønsker å kontrollere.

5.2 **Slik bruker du Tobii Dynavox Virtual Remote**

Tobii Dynavox Virtual Remote gjør det mulig for brukeren å kontrollere en TV, DVD-spiller, et lydsystem etc. fra enheten.

Alle funksjoner i Virtual Remote kan aktiveres ved bruk av mus eller berøring. Dette gjør det enklere for en hjelper eller assistent å hjelpe brukeren når det trengs.
5.2.1 Ved første oppstart

En kort veiledning vil introdusere brukeren til oppsettet til Virtual Remote-programvaren. Bare følg instruksjonene på skjermen.

![Introduksjon](image)

Figur 5.7 Virtual Remote-introduksjonsskjermen.

5.2.2 Endre aktiv fjernkontroll

For å endre aktiv fjernkontroll:
- Velg et av navnene til høyre eller venstre for den aktive fjernkontrollen.
- eller bruk - og -knappene til å bla gjennom tilgjengelige fjernkontroller.

Den aktive fjernkontrollen er alltid den fjernkontrollen som er i midten av Virtual Remote-menyen.

5.2.3 Bruke knapper på en fjernkontroll

Bare velg knappen du ønsker å bruke for å sende et signal til enheten. Volumknapper er vanligvis konfigurert til å sende ut et kontinuerlig signal så lenge knappen er valgt. For mer informasjon, se 5.2.5.3.1 Signallengde, side 53.

For å taste inn et tall høyere enn 9 (f.eks. flere siffer), følg denne prosedyren.

**Trinnliste for tall høyere enn 9**

1. Velg alle tallene som skal sendes i rekkefølgen de skal sendes i. Alle valgte tall vil være synlige i en hvit boks under tallsseksjonen på fjernkontrollen.

   ![Tallseksjon](image)

2. Velg **Send**-knappen for å sende signalene til enheten eller **Clear** for å slette alle valgte tall.

5.2.4 Legg til en fjernkontroll

Det er to (2) måter å legge til en ny fjernkontroll.

5.2.4.1 Legg til en forhåndsprogrammert fjernkontroll

For å legge til en ny forhåndsprogrammert fjernkontroll, følg denne prosedyren:
Trinnliste for å legge til en forhåndsprogrammert fjernkontroll

1. Velg + fra menyen.
2. Velg Forhåndsprogrammert-knappen.

![Opprett fjernkontroll](image)

Finne en forhåndsprogrammert fjernkontroll til TV, DVD/BLURAY eller lydapparat.

Velg en passende modell og programmer de ulike signalkommandoene.

MERK: Programmering krever styring via benaming eller rull.

3. Velg form for forhåndsprogrammert fjernkontroll
   - TV
   - DVD/BLURAY
   - LYD

![Forhåndsprogrammerte fjernkontroller](image)

4. Velg merket fra listen

   Hvis du ikke kan finne merket, velg Annet, for mer info, se 5.2.4.1.1 Andre fjernkontroller, side 45

![Forhåndsprogrammerte fjernkontroller](image)

Vil du si det til en TV-en din?

ANAZ
LG
PIONEER
SONY
DAEWOO
PANASONIC
SAMSUNG
TOSHIBA
IWC
PHILIPS
SHARP
Annet
5. Når et merke er valgt, vil en popup vises med informasjon om hvor mange tilgjengelige forhåndsprogrammerte fjernkontroller som finnes.


7. Prøv våre forskjellige signaler på den valgte fjernkontrollen for å identifisere en passende fjernkontroll.

8. Repetér trinn 6 & 7 til den mest passende fjernkontrollen har blitt funnet.


10. Velg **Bruk**-knappen.
11. Den valgte fjernkontrollen vil bli kopiert til de tilgjengelige fjernkontrollene.

Velg Gå til fjernkontroll-knappen for å fullføre.

5.2.4.1.1 Andre fjernkontroller

For å legge til andre fjernkontroller, følg denne prosedyren:

**Trinliste for å legge til andre fjernkontroller**

1. Følg trinn 1 — 3 i trinlisten: *Trinliste for å legge til en forhåndsprogrammert fjernkontroll, side 43.*
2. Velg Annet-knappen.
3. Skriv inn merkenavnet i tekstboksen.

For å begrense søkeresultatet, skriv inn flere tegn.
4. Velg merket.

5. Når et merke er valgt, vil en popup vises med informasjon om hvor mange tilgjengelige forhåndsprogrammerte fjernkontroller som finnes.

Velg **OK**-knappen.


7. Prøv ut forskjellige signaler på den valgte fjernkontrollen for å finne en passende fjernkontroll.

8. Repetér trinn 6 & 7 til den beste mulige fjernkontrollen har blitt funnet.

10. Velg **Bruk**-knappen.

11. Den valgte fjernkontrollen vil bli kopiert til de tilgjengelige fjernkontrollene.

Velg **Gå til fjernkontroll**-knappen for å sluttfullføre.

5.2.4.2 Legg til en uprogrammert fjernkontroll

For å legge til en ny uprogrammert fjernkontroll, følg denne prosedyren:

**Trinliste for å legge til en uprogrammert fjernkontroll**

1. Velg + fra menyen.
2. Velg Uprogrammert-knappen

3. Velg form for uprogrammert fjernkontroll
   - **TV**
   - **LYD**
4. Velg en knapp å programmere.

5. Velg en knapp å programmere.

7. Når signalet blir lagret i Virtual Remote, vil **Ferdig**-popupen vises.

![Ferdig-popup](image)

**Ferdig-popupen vil lukkes automatisk etter noen få sekunder.**

8. Repetér trinn 5 — 7 til du har programmert alle de nødvendige knappene på fjernkontrollen.

![Popupen vil lukkes automatisk etter noen få sekunder.](image)

**For å endre eller slette knapper på fjernkontrollen må du fullføre programmeringen og gå til redigeringsmodus.**

**For mer informasjon om redigeringsmodus, se 5.2.5 Redigeringsmodus, side 49.**

9. Velg **Ferdig** for å fullføre.

![Ferdig på fjernkontrollen](image)

**5.2.5 Redigeringsmodus**

Med redigeringsmodus kan du gjøre endringer på eksisterende fjernkontroller. Forsikre deg om at fjernkontrollen du vil redigere er den aktive fjernkontrollen. For å gå inn i redigeringsmodus, følg denne prosedyren:
Trinnliste for redigeringsmodus

1. Velg (redigeringsmodus)-knappen.

2. Velg hvilke seksjoner av fjernkontrollen som skal gjøres endringer på. Følgende endringer kan gjøres:
   - Endre navn på fjernkontrollen, se 5.2.5.1 Endre navn på en fjernkontroll, side 50
   - Slette en fjernkontroll, se 5.2.5.2 Slette en fjernkontroll, side 51
   - Gjøre endringer på en eksisterende aktiv knapp, se 5.2.5.3 Gjøre endringer på en eksisterende aktiv knapp.
   - Gjør endringer på en eksisterende ikke-programmert knapp, se 5.2.5.4 Gjør endringer på en eksisterende ikke-programmert knapp, side 55.
   - Legge en ny knapp til en ledig plass, se 5.2.5.5 Legge en ny knapp til en ledig plass, side 57

5.2.5.1 Endre navn på en fjernkontroll

For å endre navnet på en fjernkontroll, følg denne prosedyren:

**Endre navn på en fjernkontroll**

1. Velg (redigeringsmodus)-knappen.

2. Velg "Velg her for å redigere"-boksen rundt navnet på fjernkontrollen.
3. Velg **Merk på nytt**-knappen.

![Redigeringsmodus](image)

4. Skriv inn det nye merket.

   Forsikre deg om at du bruker et kort navn.

5. Velg **Enter**-tasten på tastaturet for å fullføre re-merkingen.

6. Velg **-ikonet for å avslutte redigeringsmodus.**

### 5.2.5.2 Slette en fjernkontroll

For å slette en fjernkontroll, følg denne prosedyren:
Trinnliste for å slette en fjernkontroll

1. Velg (redigeringsmodus)-knappen.

2. Velg "Velg her for å redigere"-boksen rundt navnet på fjernkontrollen.


4. Velg:
   - Ja for å slette
   - Nei for å avbryte

5. Velg -ikonet for å avslutte redigeringsmodus.

5.2.5.3 Gjøre endringer på en eksisterende aktiv knapp

For å gjøre endringer på en eksisterende aktiv knapp, følg denne prosedyren:
**Trinnliste for å gjøre endringer til en eksisterende aktiv knapp**

1. Velg 📀 (redigeringsmodus)-knappen.

![Image](image1.png)

2. Velg en knapp, med en svart bakgrunn og ikon eller tekst, f.eks. 🔔, i "Velg en knapp å redigere"-boksen rundt fjernkontrollknappene.

3. Velg en av de følgende handlingene:
   - Signallengde, se 5.2.5.3.1 Signallengde.
   - Nytt signal, se 5.2.5.3.2 Nytt signal, side 54
   - Endre tekst, se 5.2.5.3.3 Endre tekst, side 54
   - Endre ikon, se 5.2.5.3.4 Endre ikon, side 55
   - Clear-knappen vil slette all informasjon som er lagret på knappen.

![Image](image2.png)

4. Velg ✕-ikonet for å avslutte redigeringsmodus.

**5.2.5.3.1 Signallengde**

For at den mottagende enheten skal oppfatte signalene sendt fra Virtual Remote, kan det hende du må endre signallengden. Signallengden må også fastsettes hvis du ønsker at en knapp skal sende signalet kontinuerlig så lenge du velger knappen.

Velg ett (1) av følgende alternativ:

- Normalt — vil sende ut IR-signalet i et blink
- Langt — vil sende ut IR-signalet i ett (1) sekund.
- Ekstra langt — vil sende ut IR-signalet i to (2) sekunder.
- Kontinuerlig — vil sende ut signalet så lenge som knappen er valgt.
Dette er en typisk innstilling for en volumknapp for eksempel.

5.2.5.3.2 Nytt signal

For å programmere et nytt signal for en knapp, følg denne prosedyren:

**Trinnliste for nytt signal**


2. Når signalet blir lagret i Virtual Remote, vil **Ferdig**-popupen vises.

Popupen vil lukkes automatisk etter noen få sekunder.

5.2.5.3.3 Endre tekst

For å endre teksten, følg denne prosedyren:
**Trinnliste for å endre tekst**

1. Skriv inn teksten som skal være på knappen.

2. Velg Enter/retur-tasten på tastaturet for å akseptere teksten.

5.2.5.3.4 Endre ikon

For å endre ikon, følg denne prosedyren:

1. Velg et tilgjengelig ikon.

2. Velg **Lagre**-knappen for å akseptere ikonet.

5.2.5.4 Gjør endringer på en eksisterende ikke-programmert knapp

For å gjøre endringer på en eksisterende ikke-programmert knapp, følg denne prosedyren:
Trinnliste for å gjøre endringer til en eksisterende ikke-programmert knapp

1. Velg 🗝️ (redigeringsmodus)-knappen.

2. Velg en knapp, med en grå bakgrunn og ikon eller tekst, f.eks., i ”Velg en knapp å redigere”-boksen rundt fjernkontrollknappene.

3. Velg en av de følgende handlingene:
   - Programmere, se 5.2.5.4.1 Programmere, side 56
   - Endre tekst, se 5.2.5.3.3 Endre tekst, side 54
   - Endre ikon, se 5.2.5.3.4 Endre ikon, side 55
   - Clear-knappen vil slette all informasjon som er lagret på knappen.

4. Velg ✗-ikonet for å avslutte redigeringsmodus.

5.2.5.4.1 Programmere

For å programmere et signal for en knapp, følg denne prosedyren:
Trinnliste for programmering

2. Når signalet blir lagret i Virtual Remote, vil Ferdig-popupen vises.

Poppen vil lukkes automatisk etter noen få sekunder.

5.2.5.5 Legge en ny knapp til en ledig plass
Legge en ny knapp til en ledig plass, følg denne prosedyren:

Trinnliste for å legge en ny knapp til en ledig plass
1. Velg (redigeringsmodus)-knappen.
2. Velg en knapp, med en grå bakgrunn og som er tom, f.eks. 

3. Velg en av de følgende handlingene:
   ● Endre tekst, se 5.2.5.3.3 Endre tekst, side 54
   ● Endre ikon, se 5.2.5.3.4 Endre ikon, side 55

4. Velg \( \times \) -ikonet for å avslutte redigeringsmodus.

5.2.6 Informasjon

På informasjonssiden vil du finne all versjonsinformasjonen for både maskinvaren og de forskjellige programvaredelene.
**Hjelp oss til å bli bedre:** For å hjelpe Tobii Dynavox til å forbedre programvaren, sett Av/På-sjekkboksen til På. Velg Mer-info-knappen for å åpne en side med informasjon om hva dette handler om. For mer informasjon, se Figur 5.8 Datainnsamling, side 59.

![Figur 5.8 Datainnsamling](image)

**Veiledninger:** Du vil også kunne starte Virtual Remote-veiledningen ved å velge Start-knappen.
Støtte for Tobii Dynavox-enheten

Få hjelp via Internett

Kontakt salgsrepresentanten eller forhandleren din
Kontakt din Tobii Dynavox-representant eller autoriserte forhandler for hjelp hvis du har spørsmål om produktet. De er best kjent med ditt personlige oppsett og er de som best kan hjelpe deg med tips og produktoppplæring. For kontaktinformasjon ser du [www.TobiiDynavox.com/contact](http://www.TobiiDynavox.com/contact)