

Tobii Dynavox Windows Control

Korisnički priručnik

Uklj. Virtual Remote 



Korisnički priručnik Tobii Dynavox Windows Control

Verzija 1.2

06/2018

Sva prava pridržana.

Copyright © Tobii AB (publ)

Nijedan dio ovoga dokumenta ne smije se reproducirati, čuvati u sustavu za preuzimanje ili prenositi u bilo kom obliku, bilo kojim sredstvima (elektronskim, fotokopiranjem, snimanjem ili na drugi način) bez prethodnog pismenog odobrenja izdavača.

Zaštita autorskih prava na koju se polaže pravo obuhvaća sve oblike i pitanja materijala koji se može zaštititi autorskim pravima i informacije koje dopušta statutar ili pravosudni zakon ili su ovdje dane, uključujući, bez ograničenja, materijal dobiven iz softverskih programa koji su prikazani na zaslonu poput prikaza na zaslonu, izbornika, itd.

Informacije sadržane u ovom dokumentu vlasništvo su tvrtke Tobii Dynavox. Zabranjeno je svako njihovo reproduciranje u cijelosti ili djelomice bez prethodnog pismenog odobrenja tvrtke Tobii Dynavox.

Proizvodi koji se spominju u ovom dokumentu mogu biti zaštićeni znaci i/ili registrirani zaštićeni znaci odgovarajućih vlasnika. Izdavač i autor ne polažu nikakvo pravo na te zaštićene znake.

Iako su u pripremi ovoga dokumenta poduzete sve mjere predostrožnosti, izdavač i autor ne preuzimaju nikakvu odgovornost za greške ili propuste niti za štete proistekle iz uporabe informacija sadržanih u ovome dokumentu ili iz uporabe programa ili izvornog koda koji ga može pratiti. Izdavač i autor ni u kom slučaju neće biti odgovorni za bilo kakav gubitak profita ili bilo kakvu drugu komercijalnu štetu izazvanu ili navodno izazvanu izravno ili neizravno ovim dokumentom.

Sadržaj podliježe promjeni bez obavještenja.

Ažurirane verzije ovog dokumenta potražite na web lokaciji tvrtke Tobii [Dynavox www.TobiiDynavox.com](http://www.TobiiDynavox.com).

Informacije za kontakt:

Tobii Dynavox	Tobii Dynavox LLC
Karlsrovägen 2D	2100 Wharton Street Suite 400
182 53 Danderyd	Pittsburgh, PA 15203
Švedska	SAD
+46 8 663 69 90	+1-800-344-1778

Sadržaj

1	O softveru Tobii Dynavox Windows Control	5
1.1	Namjena.....	5
1.2	Zahtjevi u pogledu sustava.....	5
2	Instalacija, pokretanje i postupak licenciranja.....	6
2.1	Instalacija softvera Tobii Dynavox Windows Control.....	6
2.2	Postupak licenciranja	6
2.2.1	Aktiviranje licence.....	6
2.2.1.1	Aktiviranje na mreži	6
2.2.1.2	Aktiviranje izvan mreže	7
2.2.2	Deaktiviranje licence	8
2.3	Prvo pokretanje	9
3	Korištenje softvera Tobii Dynavox Windows Control.....	10
3.1	Kontroler aplikacije Windows Control	10
3.2	Track status (Evidentiraj stanje)	11
3.3	Programska traka aplikacije Windows Control.....	12
3.3.1	Načini za programsku traku aplikacije Windows Control	12
3.4	Obični zadaci.....	13
3.4.1	Ponašanje običnih zadataka u različitim načinima	15
3.5	Ljepljivi zadaci.....	15
3.5.1	Ponašanje ljepljivih zadataka u različitim načinima	15
3.6	Sigurni klik.....	16
3.7	Prečci	17
3.8	Način odabira – Gaze (Pogled) ili Switch (Prekidač)	19
3.8.1	Zadano aktivno uz način Gaze & Switch (Pogled i prekidač).....	19
3.8.2	Aktiviranje zadatka pomoću gumba na tipkovnici umjesto prekidača	19
3.9	Gaze Keyboard (Tipkovnica za pogled).....	19
3.9.1	Programska traka tipkovnice	21
3.9.2	Gumbi zadataka za programsku traku tipkovnice.....	22
3.9.3	Word Prediction (Predviđanje riječi).....	22
3.10	Windows Control u kombinaciji sa regijski baziranim aplikacijama	22
3.11	Eye Detection Indicator	23
4	Postavke softvera Windows Control.....	24
4.1	Pratitelj oka	25
4.1.1	Kartica Calibration (Kalibracija)	25
4.1.1.1	Upravljanje profilima.....	25
4.1.1.2	Kreiranje novog profila	26
4.1.1.3	Calibration results (Rezultati kalibracije)	26
4.1.1.4	Test Calibration (Testiranje kalibracije)	27
4.1.1.5	Ponavljanje kalibracije	27
4.1.1.6	Vrsta kalibracije.....	27
4.1.2	Kartica Advanced (Napredno).....	29
4.1.2.1	Setup Display (Podešavanje zaslona).....	29
4.2	General Settings (Opće postavke)	30
4.2.1	Kartica General (Opće).....	30
4.2.2	Kartica About (O aplikaciji)	30
4.2.2.1	Licencni ključ	31

4.3	Help (Pomoć) i Usage (Korištenje)	31
4.3.1	Krtica Help (Pomoć)	31
4.3.2	Kartica Usage (Korištenje)	32
4.4	Activation & Feedback (Aktiviranje i povratne informacije)	32
4.4.1	Kartica Activation (Aktiviranje)	32
4.4.1.1	Postavke pogleda	32
4.4.1.2	Postavke za Gaze & Switch (Pogled i prekidač)	33
4.4.2	Kartica Feedback (Povratne informacije)	34
4.5	Taskbar (Programska traka)	35
4.5.1	Kartica Taskbar (Programska traka)	35
4.5.1.1	Tasks (Zadaci)	35
4.5.1.2	Maximize Left Click (Maksimiziraj klik lijevom tipkom miša)	36
4.5.1.3	Taskbar Size (Veličina programske trake)	36
4.5.1.4	Auto-Hide (Automatsko sakrivanje)	36
4.5.2	Kartica Selection (Odabir)	36
4.5.2.1	Primary Selection (Primarni odabir)	37
4.5.2.2	Secondary Selection (Sekundarni odabir)	37
4.5.2.3	Tertiary Selection (Tercijarni odabir)	37
4.5.3	Kartica Zoom /Zumiranje)	37
4.6	Tipkovnica	38
5	Virtual Remote (Virtualni daljinski upravljač)	40
5.1	Pregled softvera Virtual Remote	40
5.1.1	Izbornik softvera Virtual Remote	40
5.1.2	Aktivni daljinski upravljač	41
5.1.3	Gumbi	41
5.2	Korištenje softvera Tobii Dynavox Virtual Remote	42
5.2.1	Prilikom prvog pokretanja	43
5.2.2	Promjena aktivnog daljinskog upravljača	43
5.2.3	Korištenje gumba na daljinskom upravljaču	43
5.2.4	Dodavanje daljinskog upravljača	43
5.2.4.1	Dodavanje unaprijed programiranog daljinskog upravljača	44
5.2.4.2	Dodavanje neprogramiranog daljinskog upravljača	48
5.2.5	Način uređivanja	51
5.2.5.1	Promjena naziva daljinskog upravljača	51
5.2.5.2	Brisanje daljinskog upravljača	52
5.2.5.3	Promjene postojećeg aktivnog gumba	53
5.2.5.4	Promjene postojećeg neprogramiranog gumba	56
5.2.5.5	Dodavanje novog gumba u prazan prostor	58
5.2.6	Informacije	59

1 O softveru Tobii Dynavox Windows Control

1.1 Namjena

Preuzmite punu kontrolu nad svojim računalom koristeći samo oči ili oči i prekidač. Možete oponašati sve vrste radnji mišem, radnji povlačenja prstom i upisivati tekst pomoću našeg nagrađivanog softvera. Također smo dodali pametne prečace kako bismo pristup svim dijelovima operacijskog sustava Windows učinili još lakšim!

1.2 Zahtjevi u pogledu sustava

Komponenta	Uvjeti
Računalo i procesor	2,0 gigaherca (GHz) ili brži, procesor s dva jezgra (preporučeni minimum).
Memorija (RAM)	4 gigabajta (GB) RAM (preporučeni minimum).
Tvrdi disk	slobodnih 450 megabajta (MB).
USB	USB 2.0
Operativni sustav	64-bitne verzije operativnih sustava: • Windows 7 • Windows 8.1 • Windows 10
Verzija .NET	4,5
Pratitelj oka	Pratitelj oka od tvrtke Tobii Dynavox ili Tobii Tech koji podržava osnovni Tobii softver za praćenje oka.
Dodatni zahtjevi i sagledavanja	Za aktivaciju licence neophodna je internetska veza.
Osnovni Tobii softver za praćenje oka	Verzija 2.8 ili novija.
IR daljinska kontrola	Bilo koji uređaj koji je opremljen HBR IR čipom kao što su: Tobii Dynavox EyeR, Indi, I-Series I-110 ili EyeMobile Plus.

2 Instalacija, pokretanje i postupak licenciranja

2.1 Instalacija softvera Tobii Dynavox Windows Control



Ako je instaliran, softver Tobii Gaze Interaction se mora deinstalirati prije instalacije aplikacije Windows Control.

Windows Control se može preuzeti sa www.TobiiDynavox.com.

Čarobnjak za instalaciju će instalirati sljedeće aplikacije:

- Tobii Dynavox Windows Control
- Tobii Dynavox Virtual Remote

Da biste instalirali Windows Control, slijedite upute na zaslonu.

2.2 Postupak licenciranja

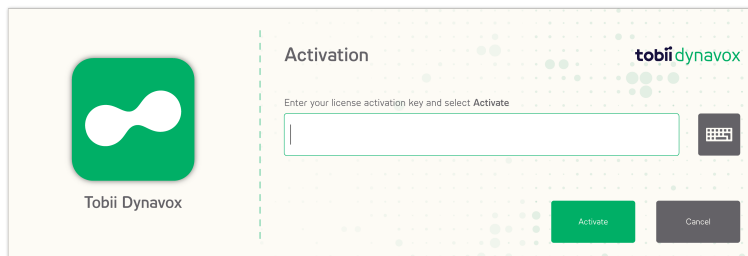
2.2.1 Aktiviranje licence



Windows Control se može instalirati istovremeno na najviše tri (3) računala/uređaja s jednom licencom. Da biste mogli koristiti Windows Control na više od tri (3) računala/uređaja, Windows Control se mora prvo deaktivirati na jednom (1) od drugih računala/uređaja.

Kada kupite Windows Control, dobit ćete Licence Activation Key za softver u e-poruci potvrde naloga.

Kada se Windows Control pokrene prvi put, pokrenut će se **License Manager**.



U dijalogu o licenci prikazat će se ikona aktualnog softvera za licencu koja se koristi.

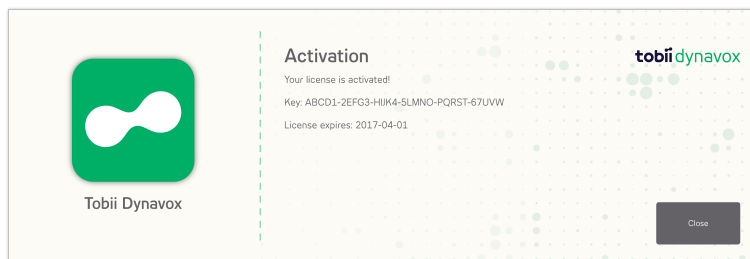
Svoj **License Activation Key** možete pronaći u e-poruci potvrde naloga.

2.2.1.1 Aktiviranje na mreži

Za računalo/uređaj povezan s internetom.

1. Povedite računa da računalo/uređaj bude povezano s internetom.
2. Unesite **License activation key**.

3. Odaberite gumb **Activate (Aktiviraj)**.



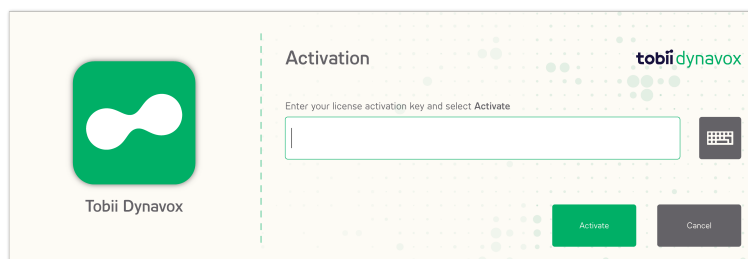
 U dijalogu o licenci prikazat će se ikona aktualnog softvera za licencu koja se koristi.

4. Odaberite gumb **Close (Zatvori)**.

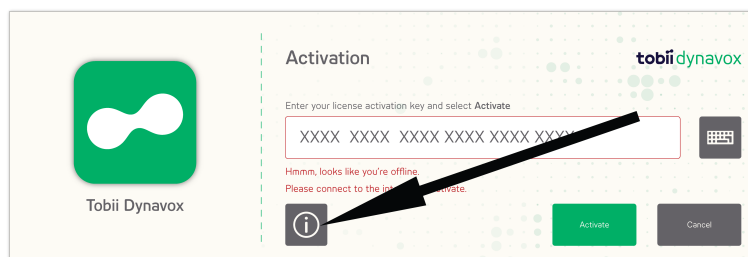
2.2.1.2 Aktiviranje izvan mreže

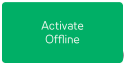
Za računalo/uređaj koji nije povezan s internetom.

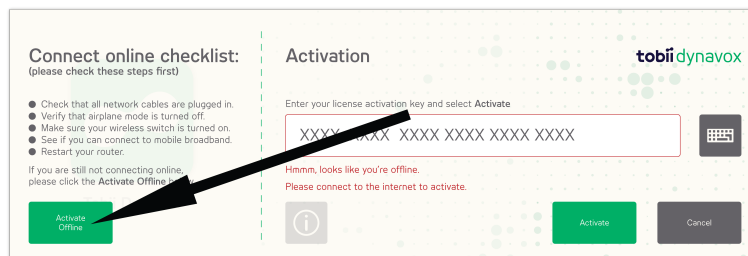
1. Unesite **License activation key**.
2. Odaberite gumb **Activate (Aktiviraj)**.



3. Odaberite ikonu  (informacije).



4. Odaberite gumb  (Aktiviraj izvan mreže).

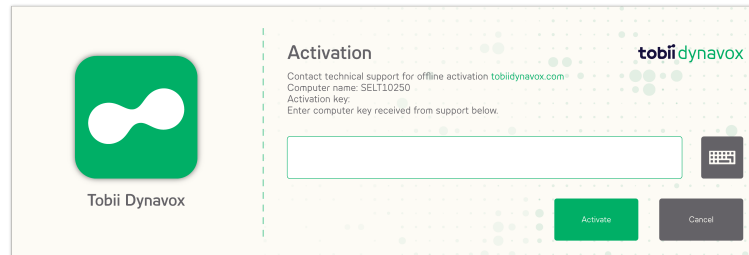


5. Uradite jedno od sljedećeg:

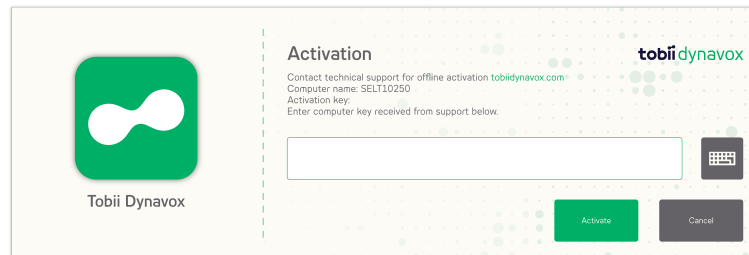
- Na uređaju koji je povezan s internetom, idite na: <https://www.tobiidynavox.com/activation-key/> i slijedite upute na mreži.

- Kontaktirajte Tobii Dynavox podršku ili lokalnog prodavača.

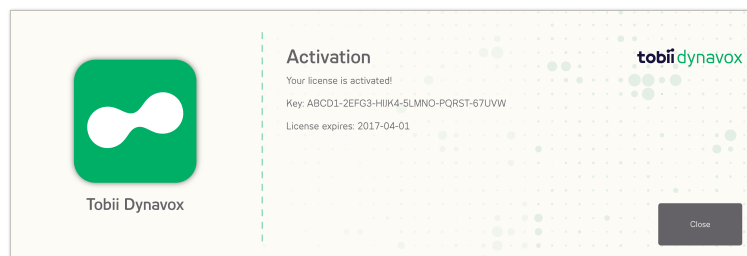
Trebat ćete naziv računala koji se prikazuje u ovom dijalogu:



6. Unesite **ključ za aktivaciju** koji ste pribavili sa jedne od gore navedenih opcija.



7. Odaberite gumb **Activate (Aktiviraj)**.



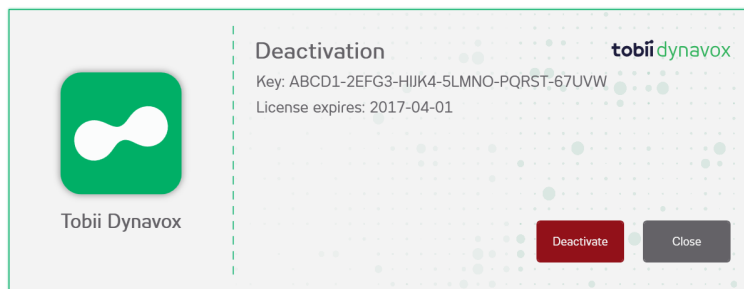
8. Odaberite gumb **Close (Zatvori)**.

2.2.2 Deaktiviranje licence

Da biste deaktivirali Windows Control, slijedite ove korake.

1. Povedite računa da računalo/uređaj bude povezano s internetom.
2. Pokrenite Windows Control.
3. Odaberite gumb  (POSTAVKE).
4. Odaberite gumb  (Opće postavke).
5. Odaberite karticu **About (O aplikaciji)**.
6. Odaberite gumb **License Key (Licencni ključ)**.

7. Odaberite gumb **Deactivate (Deaktiviraj)**.



U dijalogu o licenci prikazat će se ikona aktualnog softvera za licencu koja se koristi.

8. Odaberite:
- **Yes (Da)** — da biste deaktivirali licencu na tom uređaju.
 - **No (Ne)** — da biste otkazali.

2.3 Prvo pokretanje

Kada se Windows Control pokrene prvi put, funkcija Configuration Guide (Vodič za konfiguriranje) provest će korisnika kroz početno konfiguriranje softvera Windows Control. Vodič sadrži sljedeće korake:

- Podešavanje prikaza. Više informacija potražite u odjeljku *4.1.2.1 Setup Display (Podešavanje zaslona)*, stranica 29.
- Kreiranje novog profila. Više informacija potražite u odjeljku *4.1.1.2 Kreiranje novog profila*.
- Kalibriranje testa. Više informacija potražite u odjeljku *4.1.1.4 Test Calibration (Testiranje kalibracije)*.

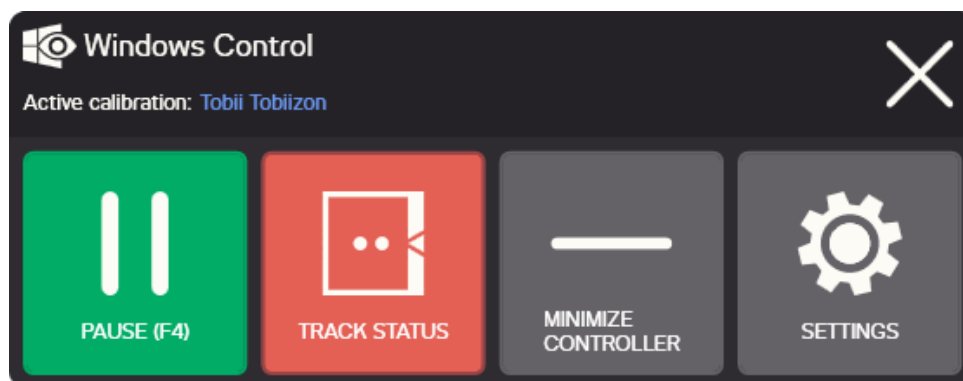
3 Korištenje softvera Tobii Dynavox Windows Control

Tobii Dynavox Windows Control omogućava korisniku kontrolirati standardni operacijski sustav Windows na stolnom računalu postupkom izbora u dva koraka koji smanjuje rizike od neželjenih klikova. On također sprječava praćenje kursora miša pogledom nasuprot njegovom kontroliranju (u aplikaciji Windows Control nema plutajućeg kursora miša).

1. Prvi korak je izbor željenog zadatka sa usidrene programske trake tako što se pogleda u njega.
2. Drugi korak je pogled u željeni dio zaslona (ili ikonu na zaslonu) gdje želite izvršiti zadatak. Omogućava se funkcija automatskog zuma koja završava izborom ikone ili izvršenjem zadatka.

 U svim funkcijama u softveru Windows Control omogućeni su dodir i rad mišem, što njegovatelju ili asistentu olakšava da po potrebi pomogne korisniku. Negovatelj ili pomoćnik može mnogo lakše izabrati funkciju/zadatak ili promijeniti postavke za korisnika.

3.1 Kontroler aplikacije Windows Control

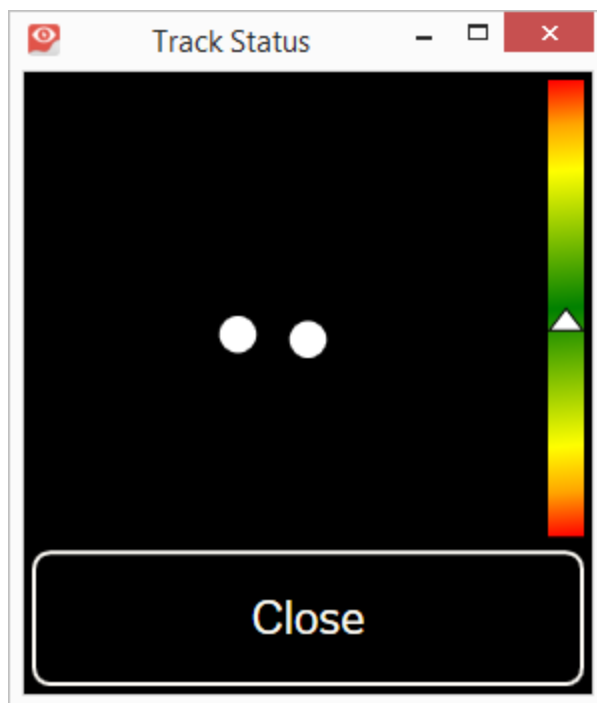


Slika 3.1 Kontroler aplikacije Windows Control

Gumb	Radnja	Opis
	PAUSE (PAUZA) (F4)	Radnja koja pauzira Windows Control.  Kada se aktivira funkcija pauze, gumb se mijenja tako da se umjesto njega prikazuje gumb Start (Pokreni).  Za aktiviranje zadatka može se koristiti tipka F4 na tipkovnici.
	START (POKRENI) (F4)	Radnja koja pokreće Windows Control.  Kada se aktivira funkcija pokretanja, gumb se mijenja tako da se umjesto njega prikazuje gumb Pause (Pauza).  Za aktiviranje zadatka može se koristiti tipka F4 na tipkovnici.
	TRACK STATUS (EVIDENTIRAJ STANJE)	Radnja koja će prikazati prozor Track Status (Evidentiraj stanje). Koristite ga za provjeru da li je korisnik pravilno posjednut ispred zaslona. Više informacija potražite u odjeljku 3.2 <i>Track status (Evidentiraj stanje)</i> , stranica 11.
	MINIMIZE CONTROLLER (MINIMIZIRAJ KONTROLER)	Radnja koja će minimizirati prozor kontrolera.

Gumb	Radnja	Opis
	SETTINGS (POSTAVKE)	Radnja koja otvara postavke aplikacije Windows Control. Više informacija potražite u odjeljku 4 <i>Postavke softvera Windows Control, stranica 24.</i>
	Zatvori	Radnja koja završava Windows Control.

3.2 Track status (Evidentiraj stanje)



Funkcija **Track Status** (Evidentiraj stanje) se koristi za provjeru da li je korisnik pravilno pozicioniran ispred pratitelja očiju.

- Dvije (2) bijele točke – Oči korisnika i kako su pozicionirane prema zaslonu. Da bi položaj bio optimalan, bijele točke trebaju biti u sredini crnih područja.
- Traka ispunjena bojom sa lijeve strane sa bijelom strelicom – Koliko je daleko ili blizu od zaslona korisnik pozicioniran.
 - Ako se bijela strelica nalazi u sredini zelenog područja na traci, korisnik je na optimalnoj udaljenosti od zaslona.
 - Ako se strelica nalazi u donjem dijelu trake – pomaknite korisnika bliže.
 - Ako se strelica nalazi u gornjem dijelu trake – pomaknite korisnika dalje od zaslona.

1. Otvorite kontroler aplikacije Windows Control.

2. Odaberite gumb  (Evidentiraj stanje).

3. Pozicionirajte korisnika.

4. Kada završite, odaberite gumb **Close (Zatvori)**.



Ovaj gumb se temelji na regiji očiju, zato gledajte u njega da biste ga aktivirali.

3.3 Programska traka aplikacije Windows Control

U vrhu programske trake aplikacije Windows Control nalazi se prikazivač Track Status (Evidentiraj stanje). On vam omogućava provjeru da li pratitelj očiju prepoznaje vaše oči i da li ste dobro pozicionirani ispred uređaja.

Gumbi zadataka na programskoj traci aplikacije Windows Control mogu biti u tri različita načina kao što je prikazano u odjeljku *Slika 3.2 Načini za programsku traku aplikacije Windows Control, stranica 13.*



Programska traka se može sakriti/prikazati pomoću tipke „F2“  na uobičajenoj tipkovnici (ne pomoću Windows Control tipkovnice).

3.3.1 Načini za programsku traku aplikacije Windows Control



Tri različita načina valjana su podjednako za obične zadatke, pogledajte 3.4 *Obični zadaci*, kao i ljepljive zadatke, pogledajte 3.5 *Ljepljivi zadaci*.



Zadaci sigurnih klikova nemaju način sekundarnog odabira.

- **Normal (Normalno) (neodabrano)** - Nije izabran gumb zadatka za Windows Control.
- **Primary Selection (Primarni odabir) (bijeli)** - Izabran je označeni gumb zadatka i zadatak će se izvršavati nakon automatskog zumiranja kada korisnik pogleda u željenu poziciju na zaslonu ili ikonu na njemu. Ako se način odabira postavi na Switch (Prekidač) u dijalogu za postavljanje aplikacije Windows Control, odabrani gumb zadatka će ostati aktivan nakon izvršenja zadatka.
- **Secondary Selection (Sekundarni odabir) (plavi/bijeli)** - Isto kao **Primary Selection (Primarni odabir)**, ali sa većom preciznošću. **Secondary Selection (Sekundarni odabir)** znači da će zum ići dublje prije konačnog izvršenja zadatka, čime će željeni dio zaslona postati veći i izbor unutar njega će biti lakši. Aktivirajte ovaj način tako što ćete zadržati pogled na gumbu zadatka dok se boja ne promijeni u skladu sa slikom u nastavku.



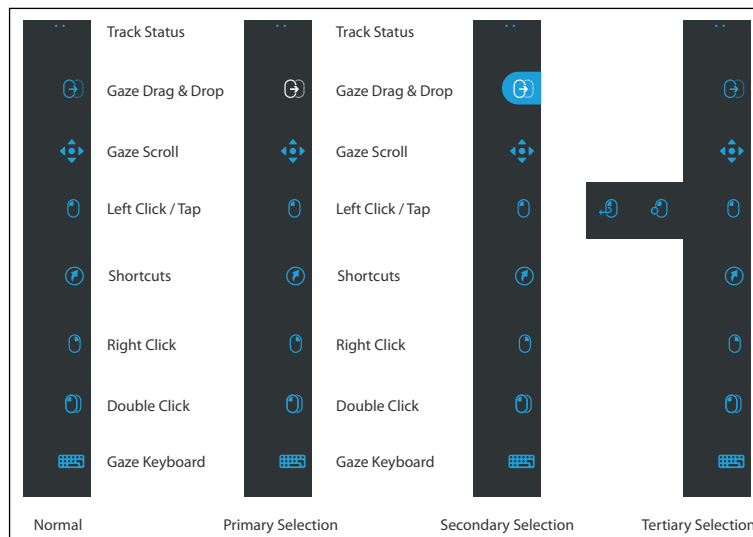
Nije valjano za zadatke Prečci i Postavke.

- **Tertiary Selection (Tercijarni odabir) (skočni izbornik)** — Za neke od zadataka na programskoj traci dostupan je skočni izbornik sa odgovarajućim ljepljivim zadatkom, pogledajte 3.5 *Ljepljivi zadaci, stranica 15* i Zadatak sigurnog klika, pogledajte 3.6 *Sigurni klik, stranica 16*. Pristupite ljepljivom zadatku ili zadatku sigurnog klika tako što ćete zadržati pogled na gumbu zadatka dok se ne aktivira skočni izbornik u skladu sa *Slika 3.2 Načini za programsku traku aplikacije Windows Control, stranica 13* i odaberite ljepljivi zadatak ili zadatak sigurnog klika da biste na programskoj traci zamijenili običan zadatak ljepljivim zadatkom ili zadatkom sigurnog klika. Ljepljivi zadatak ili zadatak sigurnog klika će ostati na programskoj traci a obični zadatak će se naći u terciarnom odabiru. Ponovite postupak da biste na programskoj traci zamijenili ljepljivi zadatak ili zadatak sigurnog klika običnim zadatkom.



Nije valjano za zadatke Prečci i Postavke.

Da biste konfigurirali koji načini će biti korišteni za korisnika, idite na: 4.5.2 *Kartica Selection (Odabir), stranica 36*. Kao zadani je omogućen samo primarni način.



Slika 3.2 Načini za programsku traku aplikacije Windows Control

3.4 Obični zadaci

Ikona	Zadatak/Radnja	Opis
	Pomicanje kursora	Zadatak koji vam omogućava pomaknuti kursor pomoću pogleda. Obavit će se radnja zumiranja kada se izvrši.
	Povlačenje i spuštanje pogledom	Zadatak koji obavlja dva "klik", gdje jedan predstavlja početni položaj za povlačenje a drugi položaj za spuštanje (za pomicanje objekata ili odabranih područja). • Odaberite zadatak. • Pogledajte u objekt koji želite pomaknuti ili u početnu točku za odabir područja. • Izvršite Windows Control (prvi "klik") pomoću pogleda ili prekidača. • Pogledajte odmah u poziciju za spuštanje objekta ili završnu točku da biste odabrali područje. • Izvršite drugi "klik" pomoću pogleda ili prekidača. Obavit će se radnja zumiranja kada se izvrši.

Ikona	Zadatak/Radnja	Opis
	Pomicanje pogledom	Zadatak koji, ako se obavi na prozoru u kojem se prikaz može pomicati, omogućava pomicanje prikaza stranice kontrolirano pogledom. • Odaberite zadatak. • Pogledajte u bilo koje područje koje se može pomicati i zadržite pogled. Ikona Gaze Scroll (Pomicanje pogledom) pojavit će se tamo gdje ste pogledali. • Pogledajte iznad ikone da biste prikaz pomakli naviše. • Pogledajte ispod ikone da biste prikaz pomakli naniže. • Pogledajte lijevo od ikone da biste prikaz pomakli ulijevo. • Pogledajte desno od ikone da biste prikaz pomakli udesno. • Dok pomičete prikaz, pogledajte ponovo u ikonu (na zaslonu, ne ikonu na programskoj traci) da biste prebacivali između naviše/naniže ili lijevo/desno. • Pogledajte ponovo u programsku traku aplikacije Windows Control (ili izvan zaslona) da biste završili pomicanje prikaza.  Koristite zadatak pomicanja prikaza pogledom za vertikalno i horizontalno pomicanje u aplikacijama sa suvremenim korisničkim sučeljem i na početnom zaslonu operacijskog sustava Windows sa suvremenim korisničkim sučeljem.
	Klik lijevom tipkom miša / Dodir	Zadatak koji obavlja jedan klik lijevom tipkom miša ili, kod uređaja osjetljivih na dodir, ekvivalent jednog dodira prstom. Kada ste u načinu kontrole prekidačem, klik lijevom tipkom / dodir je zadan i ljepljiv" (pogledajte 3.8.1 <i>Zadano aktivno uz način Gaze & Switch (Pogled i prekidač)</i>, stranica 19). Obavit će se radnja zumiranja kada se izvrši.
	Prečci	Zadatak koji otvara: • 3 stupca unaprijed definiranih prečaca. • Nešto drugačiji su dostupni za Windows 7, 8.1 i 10. Više informacija potražite u odjeljku 3.7 <i>Prečci</i>, stranica 17.
	Klik desnom tipkom miša	Zadatak koji obavlja jedan klik desnom tipkom miša. Obavit će se radnja zumiranja kada se izvrši.
	Dupli klik	Zadatak koji obavlja dva klika lijevom tipkom miša. Kada se način aktiviranja postavi na Switch (Prekidač), zadatak duplog klika je "ljepljivi zadatak" (pogledajte 3.8.1 <i>Zadano aktivno uz način Gaze & Switch (Pogled i prekidač)</i>, stranica 19). Obavit će se radnja zumiranja kada se izvrši.
	Gaze Keyboard (Tipkovnica za pogled)	Zadatak koji otvara tipkovnicu na zaslonu osjetljivu na pogled za upisivanje pogledom. Više informacija potražite u odjeljku 3.9 <i>Gaze Keyboard (Tipkovnica za pogled)</i>, stranica 19.
	Postavke	Zadatak koji otvara postavke aplikacije Windows Control. Više informacija potražite u odjeljku 4 <i>Postavke softvera Windows Control</i>, stranica 24.

3.4.1 Ponašanje običnih zadataka u različitim načinima

Zadatak	Primarni	Sekundarni	Tercijarn ^a
Pomicanje kursora	Uobičajeno zumiranje	Duboko zumiranje	Prelazak na ljepljivo pomicanje kursora
Povlačenje i spuštanje	Uobičajeno zumiranje	Duboko zumiranje	Prelazak na Ljepljivo povlačenje i spuštanje ili Sigurno povlačenje i spuštanje
Pomicanje pogledom	Uobičajeno zumiranje	Duboko zumiranje	Nije primjenljivo
Klik lijevom tipkom miša / Dodir	Uobičajeno zumiranje	Duboko zumiranje	Prelazak na Ljepljivi klik lijevom tipkom miša/dodir ili Sigurni klik lijevom tipkom miša/dodir
Prečci	Bez zumiranja	Nije primjenljivo	Nije primjenljivo
Klik desnom tipkom miša	Uobičajeno zumiranje	Duboko zumiranje	Prelazak na Ljepljivi klik desnom tipkom miša ili Sigurni klik desnom tipkom miša
Dupli klik	Uobičajeno zumiranje	Duboko zumiranje	Prelazak na Ljepljivi dupli klik ili Sigurni dupli klik
Gaze Keyboard (Tipkovnica za pogled)	Više informacija potražite u odjeljku 3.9 Gaze Keyboard (Tipkovnica za pogled), stranica 19.		
Postavke	Bez zumiranja	Nije primjenljivo	Nije primjenljivo

a. Više informacija o različitim ljepljivim zadacima potražite u odjeljku 3.5 Ljepljivi zadaci, stranica 15.

3.5 Ljepljivi zadaci

Ikona	Zadatak/Radnja	Opis
	Klik lijevom tipkom miša/dodir na ljepljivi zadatak	Ljepljivi zadaci omogućavaju neprekidne aktivacije zadatka bez potrebe da se zadatak ponovo odabere na programskoj traci. Odaberite ljepljivi zadatak na programskoj traci jedanput i kursor će slijediti vaš pogled. Zadržavanjem pogleda na zaslonu obaviti će se odgovarajuća radnja na tom mjestu. Zadatak će ostati aktivan nakon obavljanja radnje, što znači da ga nećete morati ponovo aktivirati na programskoj traci. Da biste prekinuli ljepljivi zadatak, jednostavno pogledajte u zadatak na programskoj traci dok više ne bude istaknut.  Za ljepljivo pomicanje kursora način sekundarnog odabira nije dostupan jer će se ovim zadatkom kursor pomicati samo po zaslonu.
	Ljepljivi dupli klik	
	Ljepljivo povlačenje i spuštanje	
	Ljepljivo pomicanje kursora	
	Ljepljivi klik desnom tipkom miša	

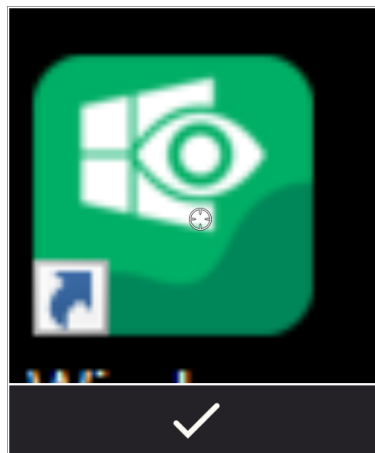
3.5.1 Ponašanje ljepljivih zadataka u različitim načinima

Zadatak/Radnja	Primarni	Sekundarni	Tercijarn ^a
Klik lijevom tipkom miša/dodir na ljepljivi zadatak	Uobičajeno zumiranje	Duboko zumiranje	Prelazak na klik lijevom tipkom miša/dodir ili Sigurni klik lijevom tipkom miša/dodir
Ljepljivi dupli klik	Uobičajeno zumiranje	Duboko zumiranje	Prelazak na Dupli klik ili Sigurni dupli klik

Zadatak/Radnja	Primarni	Sekundarni	Tercijarni
Ljepljivo povlačenje i spuštanje	Uobičajeno zumiranje	Duboko zumiranje	Prelazak na povlačenje i spuštanje ili Sigurno povlačenje i spuštanje
Ljepljivo pomicanje kursora	Bez zumiranja	Nije primjenljivo	Prelazak na pomicanje kursora
Ljepljivi klik desnom tipkom miša	Uobičajeno zumiranje	Duboko zumiranje	Prelazak na klik desnom tipkom miša ili Sigurni klik desnom tipkom miša
a. Više informacija o različitim ljepljivim zadacima potražite u odjeljku 3.4 <i>Obični zadaci</i> , stranica 13.			

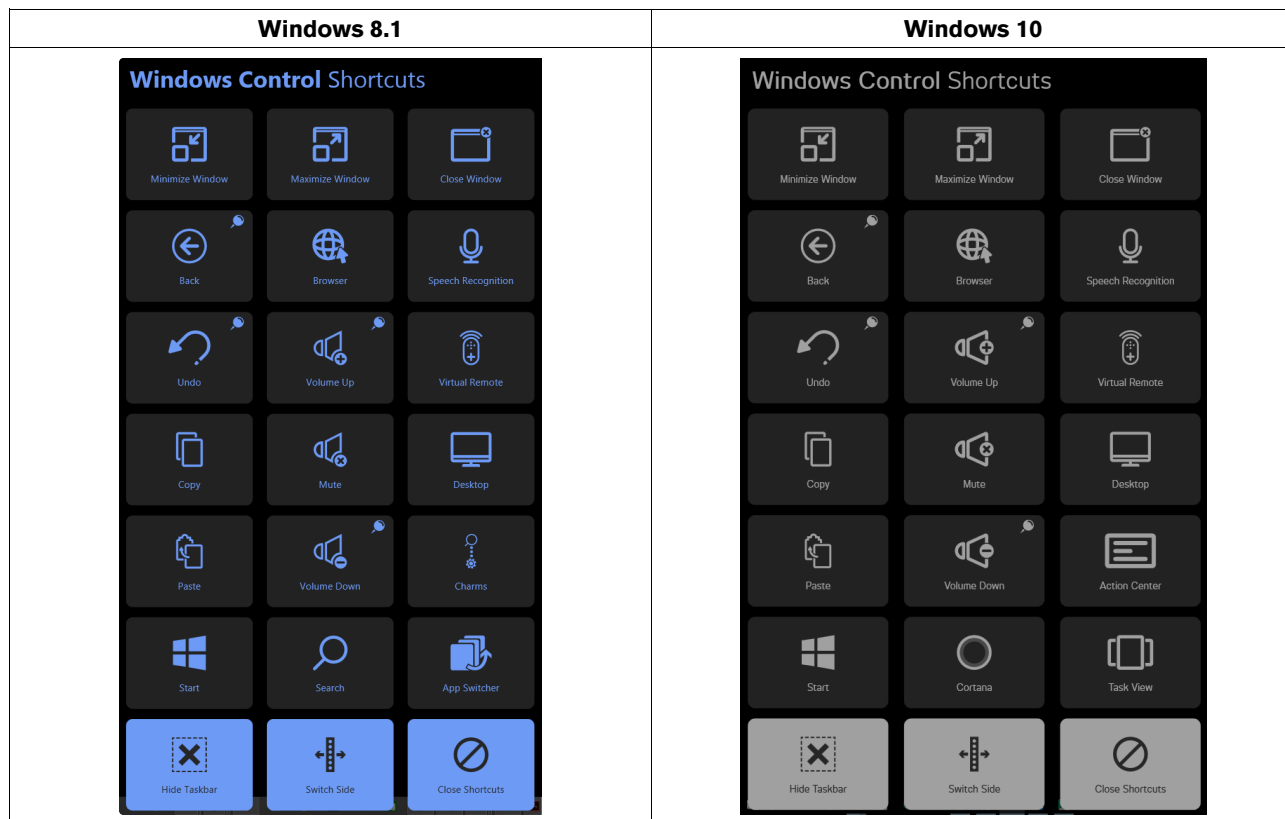
3.6 Sigurni klik

Ikona	Zadatak/Radnja	Opis
	Sigurni klik lijevom tipkom miša/dodir	Zadaci sigurnih klikova vam omogućavaju sigurno obavljanje aktivnosti povezanih s bankom bez rizika od promašenih klikova zbog radnje iz dva koraka. Prvo zumirajte a potom odaberite da biste izvršili. Odaberite zadatak sigurnog klika na programskoj traci tercijarnog odabira. Zadržavanjem pogleda na zaslonu obaviti će se odgovarajuća radnja na tom mjestu. Zadatak će obaviti zumiranje u novom prozoru, gdje će se fiksiranje pogleda prikazati ikonom  u prozoru; pogledajte <i>Slika 3.3 Sigurni klik izvršenja</i>, stranica 16. Da biste izvršili siguran klik u centru , odaberite ikonu .  Zadaci sigurnih klikova dostupni su za klik lijevom tipkom miša, klik desnom tipkom miša, dupli klik i povlačenje i spuštanje.
	Siguran dupli klik	
	Siguran klik desnom tipkom miša	
	Sigurno povlačenje i spuštanje	



Slika 3.3 Sigurni klik izvršenja

3.7 Prečci



Ako je funkcija prečaca označena ikonom , prozor sa prečacima će ostati otvoren nakon aktiviranja funkcije, čime se omogućava nekoliko aktivacija.

, prozor sa prečacima će ostati otvoren nakon aktiviranja funkcije, čime se omogućava nekoliko aktivacija.

Prečac	Radnja	Win 8.1	Win 10	Opis
	Maximize Window (Maksimiziraj prozor)	x	x	Prečac koji maksimizira aktivni prozor/aplikaciju/softer.
	Back (Natrag)	x	x	Prečac koji će vratiti korisnika jednu stranu unatrag u web-pregledniku ili nekom drugom softveru sa istom ugrađenom funkcionalnošću.
	Undo (Poništi)	x	x	Prečac koji će poništiti posljednju komandu.
	Copy (Kopiraj)	x	x	Prečac koji će kopirati aktivni odabir.
	Paste (Zalijepi)	x	x	Prečac koji će zalijepiti odabir koji je prethodno kopiran.
	Start (Pokreni)	x	x	Prečac koji će prikazati početni izbornik operacijskog sustava Windows.
	Hide Taskbar (Sakrij programsku traku)	x	x	Prečac koji sakriva programsku traku radi prikaza na cijelom zaslonu. da biste ponovo prikazali programsku traku, odaberite  ili  ovisno od toga na kojoj se strani programske trake nalazi.

Prečac	Radnja	Win 8.1	Win 10	Opis
	Minimize Window (Minimiziraj prozor)	x	x	Prečac koji minimizira aktivni prozor/aplikaciju/softver.
	Browser (Preglednik)	x	x	Prečac koji pokreće zadani web-preglednik.
	Volume Up (Pojačaj zvuk)	x	x	Prečac koji pojačava zvuk.
	Mute (Isključi zvuk)	x	x	Prečac koji će isključiti zvuk.
	Volume Down (Utišaj zvuk)	x	x	Prečac koji smanjuje jačinu zvuka.
	Search (Pretraži)	x		Prečac koji otvara funkciju Search (Pretraži) u operacijskom sustavu Windows.
	Cortana		x	Prečac koji otvara aplikaciju Cortana. Cortana je vaš pametni lični pomoćnik i može pretraživati web, pronalaziti stvari na vašem računalu, pratiti vaš kalendar, itd.
	Switch Side (Promjeni stranu)	x	x	Prečac koji pomiče programsku traku sa desne/lijeve strane.
	Close Window (Zatvori prozor)	x	x	Prečac koji zatvara aktivni prozor/aplikaciju/softver.
	Speech Recognition (Prepoznavanje govora)	x	x	Prečac koji pokreće funkciju prepoznavanja govora operacijskog sustava Windows ili aplikaciju Dragon Speech Recognition ako je instalirana.
	Virtual Remote (Virtualni daljinski upravljač)	x	x	Prečac koji otvara aplikaciju Virtual Remote. Više informacija potražite u odjeljku 5 <i>Virtual Remote (Virtualni daljinski upravljač)</i> , stranica 40.
	Desktop (Radna površina)	x	x	Prečac koji otvara radnu površinu.
	Charms (Gumbići)	x		Prečac koji otvara izbornik Charms (Gumbići).
	Action Center (Akcijski centar)		x	Prečac koji otvara Action Center (Akcijski centar).
	App Switcher (Preglednik aplikacija)	x		Prečac koji pregledava sve pokrenute aplikacije sa suvremenim korisničkim sučeljem i radnu površinu.
	Task View (Prikaz zadatka)		x	Prečac koji otvara Task View (Prikaz zadatka) gdje se vide sva pokrenute aplikacije sa suvremenim korisničkim sučeljem (UI).  Task View (Prikaz zadatka) se ne prikazuje ako je otvorena samo jedna ili nijedna aplikacija.
	Close Shortcuts (Zatvori prečace)	x	x	Prečac koji zatvara izbornik prečaca.

3.8 Način odabira – Gaze (Pogled) ili Switch (Prekidač)

Odabrani zadatak se može izvršiti na dva načina.

- Gaze (Pogled) — korištenjem očiju za kontrolu i izvršavanje odabranoga zadatka.
- Gaze & Switch (Pogled i prekidač) — korištenjem očiju za kontrolu a mehaničkog gumba povezanog sa uređajem za izvršenje odabranog zadatka.

Ovaj način odabira se postavlja u dijalogu postavki aplikacije Windows Control, pogledajte *4 Postavke softvera Windows Control, stranica 24*.

Prije izvršenja odabira trebate odabrati zadatak za izvršenje na programskoj traci. Gledajte u odabrani zadatak dok ne bude istaknut kao "Primary" (Primarni) ili "Secondary Selection" (Sekundarni odabir).

- **Gaze (Pogled)** - Da biste izvršili odabrani zadatak, zadržite pogled na željenom dijelu zaslona (ili ikoni na zaslonu) gdje želite izvršiti zadatak. Omogućava se funkcija automatskog zuma koja završava izborom ikone ili izvršenjem zadatka.
- **Gaze & Switch (Pogled i prekidač)** - Dva različita načina izvršenja.
 - **Single activation of the Switch (Jedna aktivacija prekidača)** - funkcija zumiranja će se izvršiti na isti način kao kod načina kontrole pogledom i u skladu sa postavkama postavljenim u dijalogu postavki aplikacije Windows Control, pogledajte *4 Postavke softvera Windows Control, stranica 24*.
 - **Activate and hold the Switch (Aktiviraj i zadrži prekidač)** - funkcija zuma će neprekidno zumirati i završit će se tek kada otpustite / deaktivirate prekidač.



Kada koristite način kontrole Gaze (Pogled), morate ponovo pogledati u programsku traku da biste izabrali novi zadatak **prije** izvršenja svakog zadatka.



Kada se Zoom depth (Dubina zuma) postavi na Shallow (Plitka) u postavkama aplikacije Windows Control - zumiranje se ne obavlja. Više informacija potražite u odjeljku *4 Postavke softvera Windows Control, stranica 24*.

3.8.1 Zadano aktivno uz način Gaze & Switch (Pogled i prekidač)

Kada se koristi način kontrole Gaze & Switch (Pogled i prekidač), koristi se funkcija koja se zove "zadano aktivno".

Ako zadatak postane "zadani aktivan", to znači da ne morate pogledati ponovo u programsku traku ako želite ponoviti izvršenje izabranoga zadatka, već samo ako želite promijeniti zadatak u drugi.

Kada se koristi način kontrole Gaze & Switch (Pogled i prekidač), zadatak klika lijevom tipkom / dodira je zadano aktivan. To znači da je klik lijevom tipkom / dodir uvijek uključen i uvijek će se aktivirati aktiviranjem prekidača ako ništa drugo nije odabrano. atak, on će biti aktivan samo jedanput (za jedan izbor) a zatim će se Windows Control automatski vratiti na klik lijevom tipkom / dodir za naknadne odabire.

Izuzetak od ovog je zadatak duplog klika; kada se on izabere tijekom korištenja načina Gaze & Switch (Pogled i prekidač), i on postaje zadano aktivan.

Ovo omogućava izvrsne slučajeve uporabe kao što su brzo/neprekidno surfanje na internetu tako što se jedanput aktivira Switch (Prekidač) a potom zadatak klika lijevom tipkom / dodira a potom se odabira sve što se želi bez potrebe da se ponovo više puta odabere zadatak klika lijevom tipkom / dodira.

3.8.2 Aktiviranje zadatka pomoću gumba na tipkovnici umjesto prekidača



Kada se odabere gumb na tipkovnici "F12", na povezanoj tipkovnici se će aktivirati odabir zadatka. On se može koristiti na točno isti način kao povezani prekidač. Više informacija o prekidačima potražite u odjeljku *3.8 Način odabira – Gaze (Pogled) ili Switch (Prekidač), stranica 19*.

3.9 Gaze Keyboard (Tipkovnica za pogled)

Kada odaberete gumb Gaze Keyboard (Tipkovnica za pogled) na programskoj traci, funkcija Gaze Keyboard (Tipkovnica za pogled) će se pokrenuti kao tipkovnica na zaslonu. Gaze Keyboard (Tipkovnica za pogled) će uvijek biti postavljena u dnu zaslona



kada se otvori. Može je se pomaknuti pomoću gumba (Pomicanje tipkovnice nagore/nadolje) na programskoj traci tipkovnice.

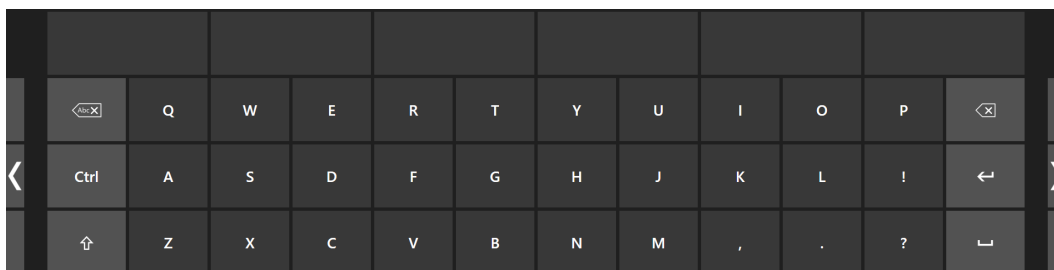
Zajedno sa funkcijom Gaze Keyboard (Tipkovnica za pogled), bit će pokrenuta programska traka tipkovnice. Više informacija potražite u odjeljku 3.9.1 *Programska traka tipkovnice, stranica 21*.

Tipkovnica za pogled se sastoji od četiri stranice tipkovnice koje se prikazuju jedna za drugom. Korisnik može lako prelaziti između različitih stranica tipkovnice tako što će odabrati gumb sljedeće stranice koji se nalazi na kraju lijevo i desno na svim stranicama tipkovnice za pogled.

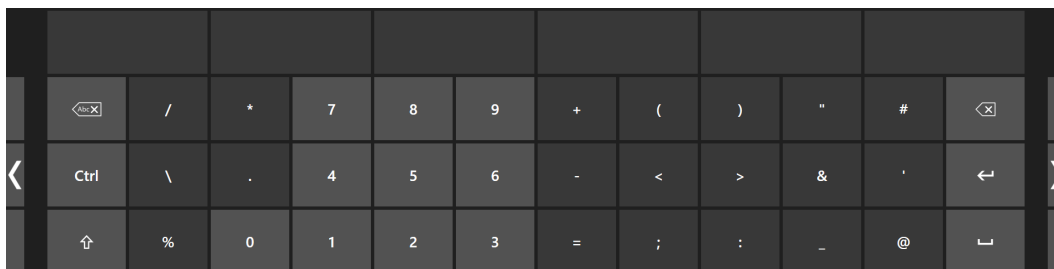


Tipka na tipkovnici na kojoj korisnik zadržava pogled bit će označena osvjetljenim okvirom oko znaka/funkcije na tipki.

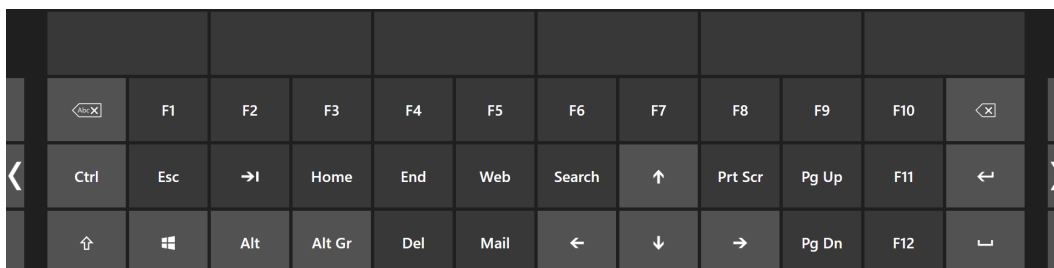
Četiri stranice tipkovnice su:



Slika 3.4 Zadana početna stranica



Slika 3.5 Prva stranica udesno



Slika 3.6 Druga stranica udesno ili ulijevo



Slika 3.7 Prva stranica ulijevo

Da biste promijenili jezik tipkovnice i druge postavke tipkovnice, pogledajte odjeljak *4 Postavke softvera Windows Control, stranica 24*.



Tipke Shift, Ctrl, Alt, Win i Alt Gr će postati "ljepljive" kada iz odaberete. To znači da će ostati odabrane dok korisnik ne odabere novu tipku na tipkovnici. Ako je sljedeća odabrana tipka druga ljepljiva tipka, ostatak će ljepljive.



Da biste napisali slovo s akcentom:

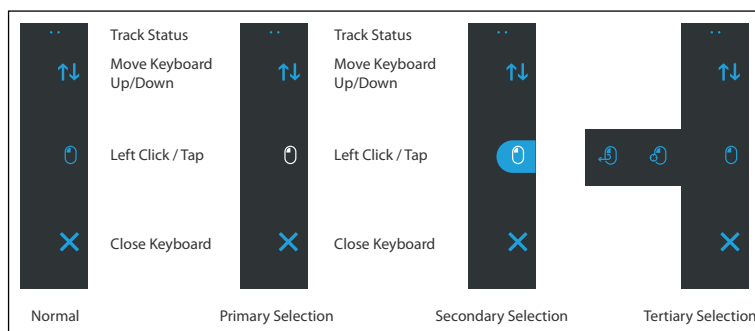
1. Odaberite akcent.
2. Odaberite znak.
3. Znak će se pojaviti s odabranim akcentom.

3.9.1 Programska traka tipkovnice

Pri vrhu programske trake tipkovnice nalazi se prikazivač Track Status (Evidentiraj stanje) isto kao na programskoj traci aplikacije Windows Control. On vam omogućava provjeru da li pratitelj očiju prepoznaje vaše oči i da li ste dobro pozicionirani ispred uređaja.

Gumbi zadataka na programskoj traci tipkovnice mogu biti u tri različita načina kao što je prikazano u odjeljku *Slika 3.8 Načini za programsku traku tipkovnice, stranica 21*.

Više informacija o različitim načinima rada potražite u odjeljku *3.3.1 Načini za programsku traku aplikacije Windows Control, stranica 12*.



Slika 3.8 Načini za programsku traku tipkovnice



Tertiary Selection (Tercijarni odabir) je dostupan samo za zadatak klika lijevom tipkom miša na programskoj traci tipkovnice.



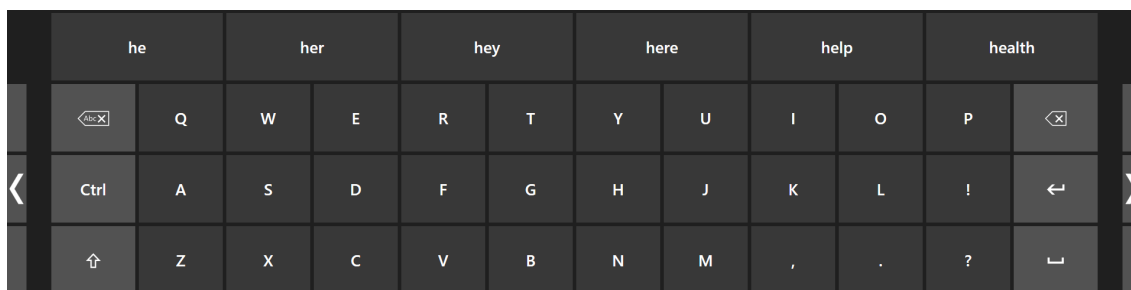
U operacijskim sustavima Windows 8.1 i Windows 10, boje na programskoj traci tipkovnice prilagodit će se postavkama operacijskog sustava Windows.

3.9.2 Gumbi zadataka za programsku traku tipkovnice

Ikona	Zadatak/Radnja	Opis
	Pomakni tipkovnicu naviše/naniže	Zadatak koji pomiče tipkovnicu u gornji ili donji dio zaslona.  Da biste aktivirali funkciju, zadržite pogled na gumbu.
	Klik lijevom tipkom miša / Dodir	Zadatak koji obavlja jedan klik lijevom tipkom miša ili, kod uređaja osjetljivih na dodir, ekvivalent jednog dodira prstom.
	Zatvori	Zadatak koji zatvara tipkovnicu.

3.9.3 Word Prediction (Predviđanje riječi)

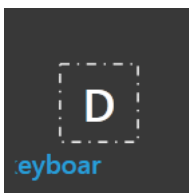
Modul za predviđanje riječi koji se koristi u aplikaciji Windows Control uzet je iz SwiftKey tehnologije i obično se koristi u tabletima i pametnim telefonima. SwiftKey koristi mješavinu tehnologija umjetne inteligencije koja omogućava predviđanje sljedeće riječi koju korisnik namjerava napisati. SwiftKey uči iz prethodnog teksta koji je korisnik napisao i daje predviđanja na temelju teksta koji korisnik trenutno unosi i onoga što je naučio. Jezik predviđanja riječi će se promijeniti ovisno o postavci jezika tipkovnice.



Slika 3.9 Tipkovnica s aktiviranim predviđanjem riječi

Kada koristite predviđanje riječi, više informacija o aktiviranju/deaktiviranju predviđanja riječi potražite u odjeljku 4 *Postavke softvera Windows Control, stranica 24*; iznad tipkovnice će se pojaviti šest (6) polja. U krajnjem lijevom polju prikazat će se najvjerojatnija predviđena riječ a ostalih pet (5) polja sadržat će po jednu predviđenu riječ. Da biste odabrali predviđenu riječ, jednostavno odaberite polje u kojem se nalazi odgovarajuća riječ. Ako ne možete pronaći riječ koju tražite, nastavite pisati i riječ koju tražite možda će se pojaviti nakon sljedećeg znaka.

 Ako koristite predviđanje riječi i želite unijeti riječ koja sadrži akcent, kao što je café, često je bolje prepustiti funkciji predviđanja riječi da unese akcent. Jednostavno upišite "cafe" i dobit ćete prijedlog da uporabite "café".



Dok korisnik upisuje tekst, posljednjih 5-10 znakova će biti prikazano u plavoj boji na naznačenoj/istaknutoj tipki. Više informacija potražite u odjeljku 4 *Postavke softvera Windows Control, stranica 24*. Ova funkcija pomaže korisniku da lako uoči pogrešno ispisane riječi i smanjuje potrebu za traženjem mjesta gdje je tekst unijet, čime se povećava brzina upisivanja.

3.10 Windows Control u kombinaciji sa regijski baziranim aplikacijama

Windows Control se može koristiti u kombinaciji sa drugim aplikacijama koje se kontroliraju očima. Regije "osjetljive na pogled" u drugim aplikacijama aktivne su sve dok na programskoj traci Windows Control ne postoji aktivan zadatak. Ako koristite

Windows Control u načinu Gaze & Switch (Pogled i prekidač), jedan od gumba zadataka će biti "zadano aktivan". Ako trebate poništiti odabir nekog zadatka, samo ponovo pogledajte kratko u odabrani zadatak.

3.11 Eye Detection Indicator

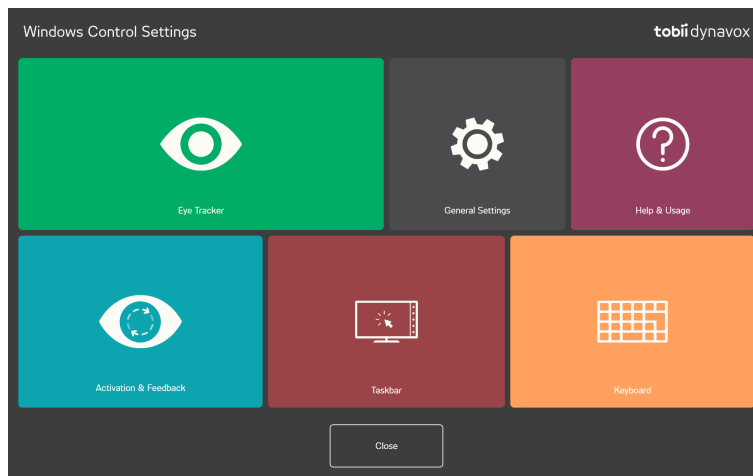
Funkcija **Eye Detection Indicator**, , diskretni je indikator u polju aktivnosti u operacijskom sustavu Windows.

, pokazuje da li je Windows Control prepoznao oči korisnika.

Eye Detection Indicator (Indikator prepoznavanja očiju) može imati različit status:

- Oči su prepoznate ().
 Također će za korisnika djelovati kao smjernica za pozicioniranje.
- Oči nisu prepoznate, ().
- Pratitelj očiju nije povezan ili je onemogućen, ().

4 Postavke softvera Windows Control

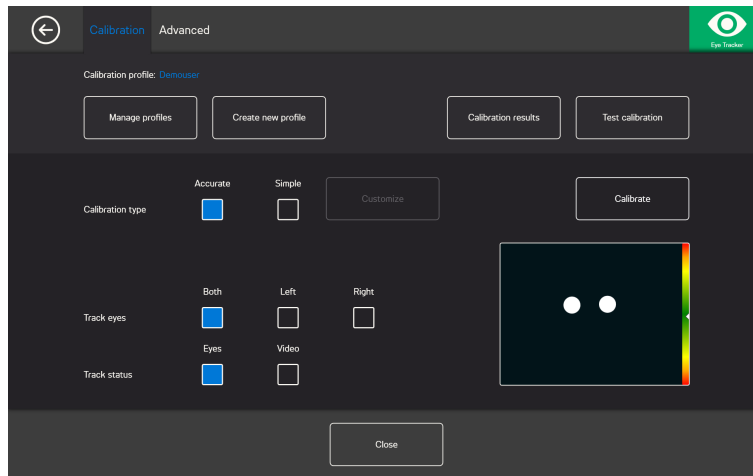


Ikone	Radnja	Opis
	Pratitelj oka	Otvora postavke Eye Tracker (Pratitelj očiju) . Više informacija potražite u odjeljku 4.1 <i>Pratitelj oka</i> , stranica 25.
	General Settings (Opće postavke)	Otvora Generals Settings (Opće postavke) . Više informacija potražite u odjeljku 4.2 <i>General Settings (Opće postavke)</i> , stranica 30.
	Help (Pomoć) i Usage (Korištenje)	Otvora postavke Help (Pomoć) i Usage (Korištenje) . Više informacija potražite u odjeljku 4.3 <i>Help (Pomoć) i Usage (Korištenje)</i> , stranica 31.
	Activation & Feedback (Aktiviranje i povratne informacije)	Otvora postavke Activation (Aktiviranje) i Feedback (Povratne informacije) . Više informacija potražite u odjeljku 4.4 <i>Activation & Feedback (Aktiviranje i povratne informacije)</i> , stranica 32.
	Taskbar (Programska traka)	Otvora postavke Taskbar (Programska traka) . Više informacija potražite u odjeljku 4.5 <i>Taskbar (Programska traka)</i> , stranica 35.
	Keyboard (Tipkovnica)	Otvora postavke Keyboard (Tipkovnica) . Više informacija potražite u odjeljku 4.6 <i>Tipkovnica</i> , stranica 38.

4.1 Pratitelj oka



4.1.1 Kartica Calibration (Kalibracija)



Calibration profile (Profil kalibracije): Prikazat će naziv profila koji je aktivan.

Manage profiles (Upravljač profilima): Odaberite ovaj gumb da biste prešli na postojeći profil. Više informacija potražite u odjeljku 4.1.1.1 *Upravljanje profilima*, stranica 25.

Create new profile (Kreiraj novi profil): Odaberite ovaj gumb da biste kreirali novi profil. Više informacija potražite u odjeljku 4.1.1.2 *Kreiranje novog profila*, stranica 26.

Calibration results (Rezultati kalibracije): Odaberite ovaj gumb da biste prikazali rezultate kalibracije. Više informacija potražite u odjeljku 4.1.1.3 *Calibration results (Rezultati kalibracije)*, stranica 26.

Test calibration (Testiraj kalibraciju): Odaberite ovaj gumb da biste otvorili stranicu za testiranje kalibracije. Više informacija potražite u odjeljku 4.1.1.4 *Test Calibration (Testiranje kalibracije)*, stranica 27.

Calibration type (Vrsta kalibracije): Postoje dvije (2) različite vrste kalibracije: **Accurate (Precizna)** ili **Simple (Jednostavna)**. Više informacija potražite u odjeljku 4.1.1.6 *Vrsta kalibracije*, stranica 27.

Track eyes (Praćenje očiju): Izaberite način na koji uređaj treba pratiti oči korisnika između: **Both (Oba)**, **Left (Lijevo)** ili **Right (Desno)**.

4.1.1.1 Upravljanje profilima

Na stranici za upravljanje profilima moći ćete aktivirati ili deaktivirati postojeći profil.

U sredini zaslona, ispod stavke Active Profile (Aktivni profil), moći ćete vidjeti naziv profila koji je aktivan.

Svi dostupni profili bit će navedeni kao gumb na stranici, koristite gumb < i > da biste se pomicali kroz dostupne profile.

4.1.1.1.1 Aktiviranje profila

1. Odaberite gumb s nazivom profila koji želite aktivirati.
2. Odaberite gumb **Activate (Aktiviraj)** koji se nalazi u gornjem desnom kutu zaslona.
3. Odaberite **Yes (Da)** da biste aktivirali odabrani profil ili **No (Ne)** da biste otkazali.
4. Odaberite **Close (Zatvori)** da biste napustili stranicu.

4.1.1.1.2 Brisanje profila

1. Odaberite gumb s nazivom profila koji želite izbrisati.

2. Odaberite gumb **Delete (Izbriši)** koji se nalazi u lijevom desnom kutu zaslona.
3. Odaberite **Yes (Da)** da biste izbrisali odabrani profil ili **No (Ne)** da biste otkazali.
4. Odaberite **Close (Zatvori)** da biste napustili stranicu.

4.1.1.2 Kreiranje novog profila

1. Odaberite **Calibration type (Vrsta kalibracije)** koji ćete koristiti.
Više informacija potražite u odjeljku 4.1.1.6 *Vrsta kalibracije*, stranica 27.
2. Odaberite gumb **Create new profile (Kreiraj novi profil)**.
3. Odaberite **Yes (Da)** da biste nastavili ili **No (Ne)** da biste otkazali.
4. Dajte naziv novome profilu.



Morate koristiti tipkovnicu i miša.

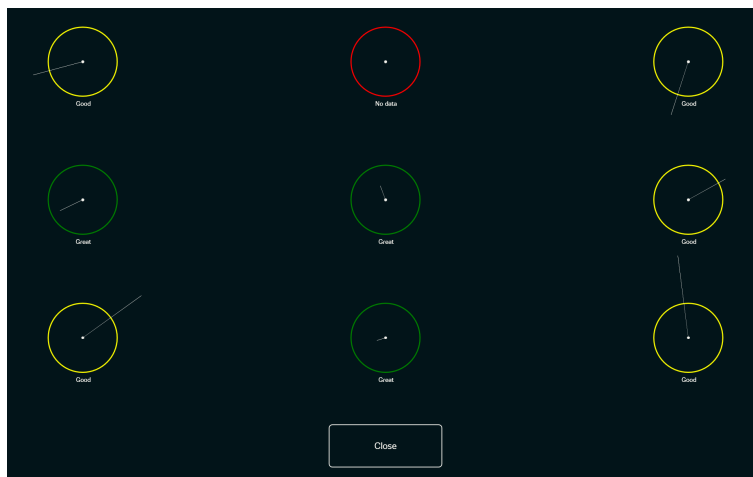
Možete koristiti samo slova i brojeve.

5. Odaberite gumb **Next (Dalje)**.
6. Postavite korisnika tako da dvije točke koje predstavljaju oči korisnika budu u sredini okvira prikazanog na zaslonu.
Postupak kalibracije će započeti kada desna točka trepne korisniku.
7. Slijedite upute na zaslonu da biste obavili kalibraciju.
8. Provjerite rezultate kalibracije.
Više informacija potražite u odjeljku 4.1.1.3 *Calibration results (Rezultati kalibracije)*, stranica 26.
9. Odaberite **Close (Zatvori)** da biste prihvatili kalibraciju.

4.1.1.3 Calibration results (Rezultati kalibracije)



Ova funkcija će funkcionirati samo na pratiteljima očiju IS-4 a neće na pratiteljima očiju IS-20 i IS-3. Više informacija o platformi za praćenje očiju koju koristite potražite u tehničkoj specifikaciji za vaš pratitelj očiju.



Na stranici rezultata kalibracije moći ćete vidjeti rezultat kalibracije za svaku od točaka kalibracije. Broj prikazanih točaka kalibracije na stranici ovisi o vrsti kalibracije koju ste odabrali i načinu na koji ste prilagodili kalibraciju.

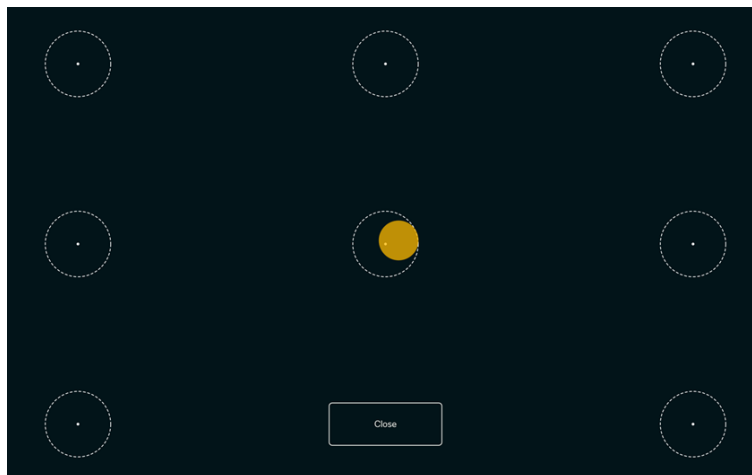
Točke kalibracije mogu imati tri (3) različita statusa:

- Odlična (zelena)
- Dobra (žuta)
- Bez podataka (crvena)



Kada koristite vrstu kalibracije "Precizna", kalibracija će automatski početi iznova ako pratitelj očiju ne može preuzeti podatke iz točke kalibracije.

4.1.1.4 Test Calibration (Testiranje kalibracije)



Na stranici Test Calibration (Testiranje kalibracije) može se testirati kalibracija uz korištenje unaprijed definiranih ciljeva na zaslonu kako bi se vidjelo treba li korisnik ponoviti kalibraciju pratitelja očiju.

1. Pogledajte u svaku točku u svakom krugu na zaslonu da biste vidjeli koliko je precizno praćenje očiju u tom području.
2. Odaberite **Close (Zatvori)** kad završite.

4.1.1.5 Ponavljanje kalibracije

1. Odaberite **Calibration type (Vrsta kalibracije)** koji ćete koristiti.
Više informacija potražite u odjeljku *4.1.1.6 Vrsta kalibracije, stranica 27*.
2. Odaberite gumb **Recalibrate (Ponovi kalibraciju)** da biste započeli novi postupak kalibracije za aktivni profil.
3. Slijedite upute na zaslonu da biste obavili kalibraciju.
4. Provjerite rezultate kalibracije.
Više informacija potražite u odjeljku *4.1.1.3 Calibration results (Rezultati kalibracije), stranica 26*.
5. Odaberite **Close (Zatvori)** da biste prihvatili kalibraciju.

4.1.1.6 Vrsta kalibracije

Dostupne su dvije (2) različite vrste kalibracije: **Accurate (Precizna)** i **Simple (Jednostavna)**.

4.1.1.6.1 Accurate (Precizna)

Odaberite polje **Accurate (Precizna)** da biste aktivirali najprecizniju vrstu kalibracije.

Kada se aktivira precizna vrsta kalibracije, postupak kalibracije će se sastojati od kalibracije sedam (7) skočnih točaka. Vrsta kalibracije Accurate (Precizna) zadana je vrsta kalibracije.

4.1.1.6.2 Simple (Jednostavna)

Odaberite gumb **Simple (Jednostavna)** ako želite prilagoditi postupak kalibracije.

Odaberite gumb **Customize (Prilagodi)** pored gumba Simple (Jednostavna) da biste prilagodili postupak kalibracije.



Calibration points (Točke kalibracije): Odaberite trebaju li se koristiti **1, 2, 5**, ili **9** točaka kalibracije.



Kalibracija s 1 točkom nije dostupna na uređaju PCEye Go.

Step-through (Korak po korak): Stavite ili uklonite oznaku iz polja za uključivanje/isključivanje opcije Step-through (Korak po korak) da biste aktivirali funkciju u kojoj možete koristiti tipku **S** na tipkovnici ili dodirnuti/kliknuti na zaslone da biste se prošli kroz kalibraciju korak po korak.

Stimulus:

Odaberite gumb **Browse (Pregledaj)** da biste promijenili **Stimulus** iz zadane bijele točke u:

- Jedan od postojećih stimulusa, sliku ili video
- Sliku korisnikove omiljene igranje
- Omiljeni video
- Ili nešto drugo.

Odaberite gumb **Background (Pozadina)** da biste promijenili boju pozadine za postupak kalibracije.

Stimulus Speed (Brzina stimulusa): Odaberite brzinu stimulusa pri kretanju po zaslonu između tri različite razine:

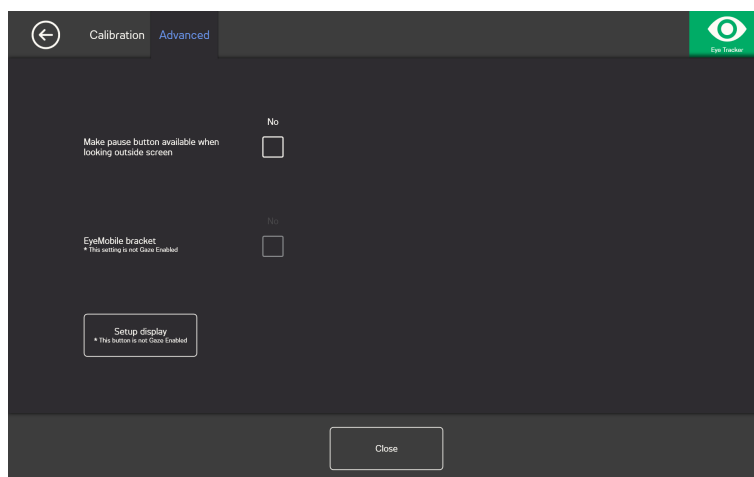
- Slow (Sporo)
- Medium (Srednje)
- Fast (Brzo)

Stimulus Size (Veličina stimulusa): Odaberite veličinu stimulusa za prikazivanje stimulusa na zaslonu između tri različite razine:

- Small (Mala)
- Medium (Srednja)
- Large (Velika)

Close (Zatvori): Odaberite gumb **Close (Zatvori)** da biste napustili stranicu.

4.1.2 Kartica Advanced (Napredno)



Make pause button available when looking outside screen (Neka bude dostupan gumb za pauziranje kada se pogled skrene sa zaslona): Stavite oznaku u polje za uključivanje/isključivanje da biste **uključili** gumb za pauziranje ako se on treba pojavljivati na zaslonu kada korisnik pogleda izvan zaslona kako bi korisnik mogao lako pauzirati i nastaviti praćenje očiju.

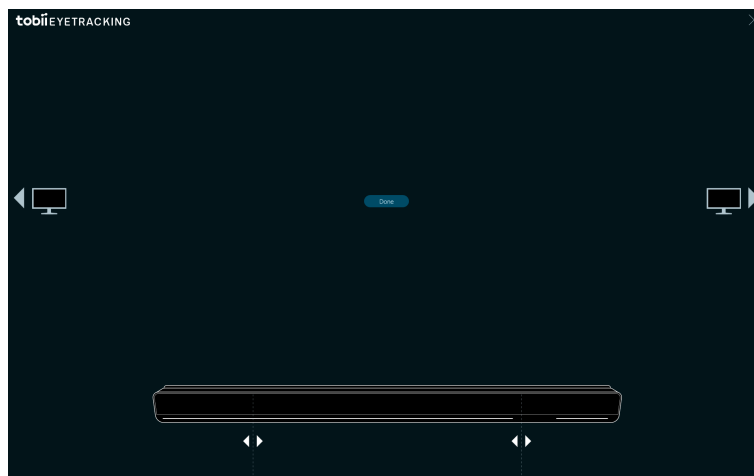
EyeMobile bracket (EyeMobile konzola): Stavite oznaku u polje za uključivanje/isključivanje da biste **uključili** EyeMobile ili EyeMobil Mini ako ga koristite. Postavka EyeMobile konzole nema značaja za EyeMobile Plus te je stoga onemogućena.

4.1.2.1 Setup Display (Podešavanje zaslona)

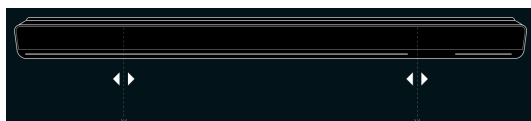
Ako se koristi više zaslona, trebat ćete naznačiti s kojim je zaslonom pratitelj oka povezan. Sustav će također trebati znati veličinu zaslona koji se koristi.



Funkcionirat će samo na proširenoj radnoj površini a ne na dupliranoj radnoj površini.



1. Uporabite  ili  da biste izabrali na koji je zaslon pratitelj oka povezan.
2. Poravnajte lijevu i desnu vertikalnu liniju koje su pod vizualizacijom pratitelja oka na zaslonu s oznakama koje se nalaze na pratitelju oka koji se koristi.



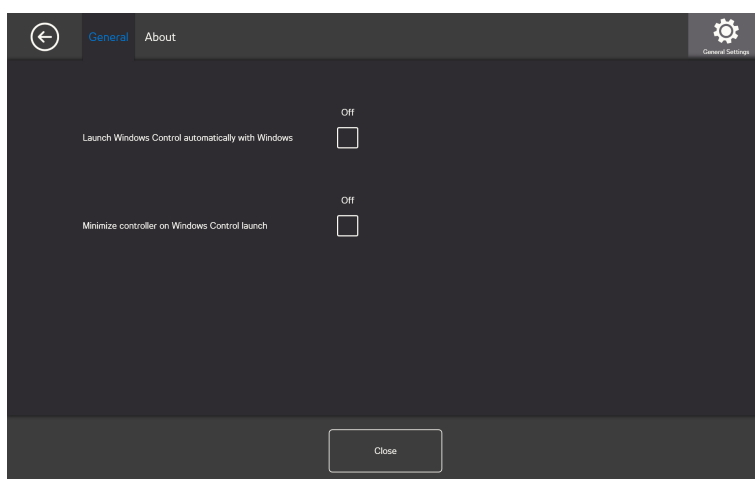
Time ćete podesiti veličinu zaslona koji se koristi za Windows Control.

3. Odaberite **Done (Gotovo)** da biste završili.

4.2 General Settings (Opće postavke)



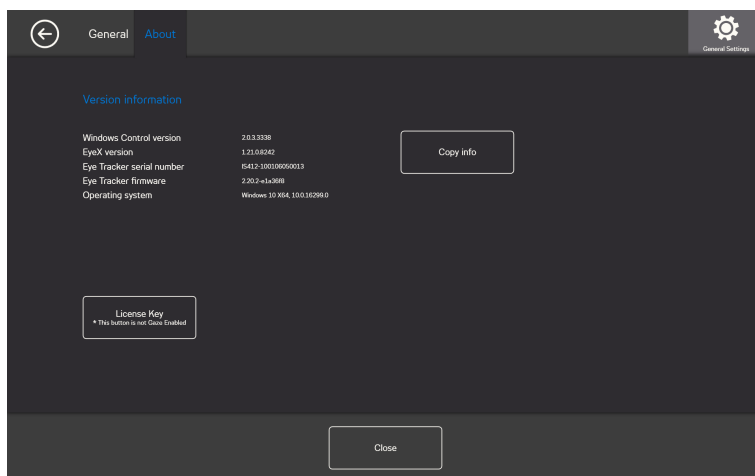
4.2.1 Kartica General (Opće)



Launch Windows Control automatically with Windows (Pokreni Windows Control automatski uz Windows): Stavite ili oznaku u polje za uključivanje/isključivanje da biste **uključili** ovu funkciju ako se Windows Control treba pokretati automatski uz Windows.

Minimize controller on Windows launch (Minimiziraj kontroler pri pokretanju OS Windows): Stavite ili oznaku u polje za uključivanje/isključivanje da biste **uključili** ovu funkciju ako se kontroler aplikacije Windows Control treba minimizirati kada se pokrene Windows.

4.2.2 Kartica About (O aplikaciji)



Na stranici **About** (O aplikaciji) mogu se pronaći informacije o verziji softvera i hardveru pratitelja očiju. Te informacije se mogu lako kopirati ako se odabere gumb **Copy info (Kopiraj informacije)** a potom se po potrebi mogu zalijepiti u e-poruku ili neki drugi softver.

4.2.2.1 Licencni ključ



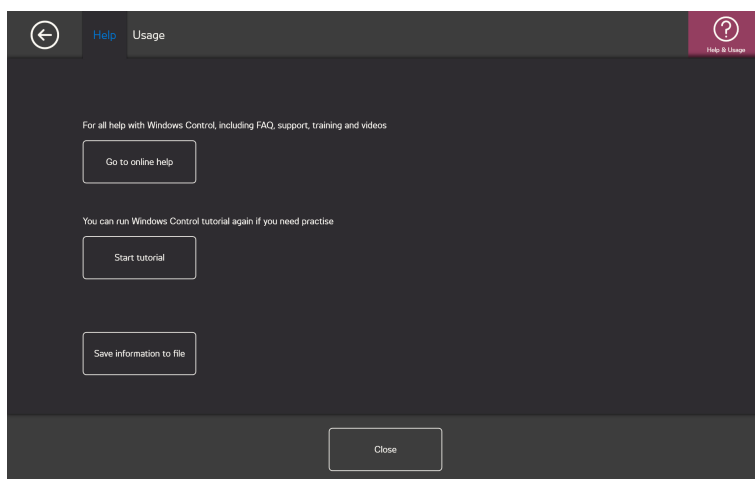
Gumb za licenciranje nije osjetljiv na pogled te zato po potrebi zamolite nekoga da vam pomogne izmijeniti licencu.

Način aktiviranja licence potražite u odjeljku *2.2.1 Aktiviranje licence, stranica 6*.

Način deaktiviranja licence potražite u odjeljku *2.2.2 Deaktiviranje licence, stranica 8*.

4.3 Help (Pomoć) i Usage (Korištenje)

4.3.1 Krtica Help (Pomoć)



Odaberite gumb **Go to online help (Idi u pomoć na mreži)** da biste otvorili stranice pomoći za Tobii Dynavox proizvod na internetu u zadanom web-pregledniku. Na web-stranicama podrške korisnik može pronaći najčešća pitanja, podršku, obuku, video zapise i dokumentaciju o aplikaciji Windows Control i svim drugim proizvodima tvrtke Tobii Dynavox.

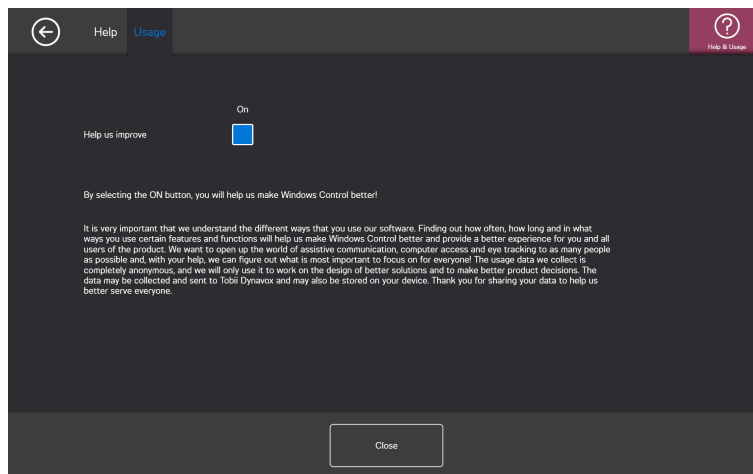


Povedite računa da računalo/uređaj bude povezano s internetom.

Ako korisnik treba još prakticirati, odaberite gumb **Start tutorial (Pokreni vodič)** da biste pokrenuli priloženi vodič. Vodič se može pokrenuti koliko god puta korisnik želi.

Odaberite **Save information (Spremi informacije)** da biste pomoću tog gumba kopirali sve zapise koji su važni kada trebate podršku u datoteku. Datoteku možete lako priložiti e-pošti i poslati timu podrške.

4.3.2 Kartica Usage (Korištenje)



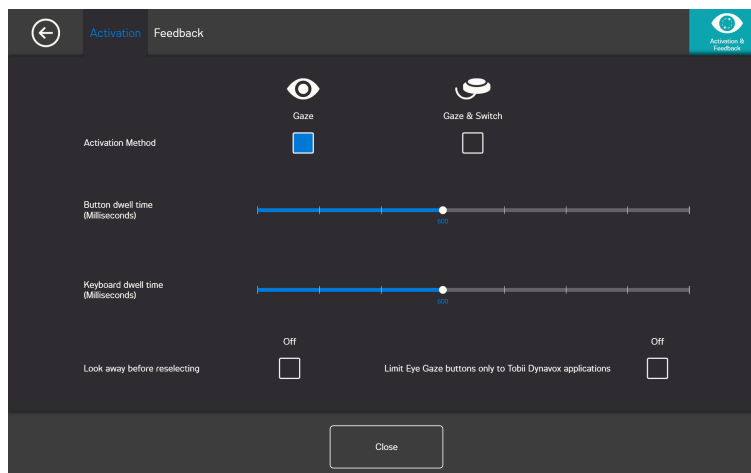
Help us improve (Pridonesite našem poboljšanju): Da biste tvrtki Tobii Dynavox pomogli poboljšati softver, postavite polje za potvrdu On/Off (Uključeno/Isključeno) na **On (Uključeno)**.

4.4 Activation & Feedback (Aktiviranje i povratne informacije)



4.4.1 Kartica Activation (Aktiviranje)

4.4.1.1 Postavke pogleda



Na kartici Activation (Aktiviranje) postavljaju se sve postavke načina interakcije korisnika sa aplikacijom Windows Control. Da li će korisnik koristiti pogled ili pogled i prekidač za izvršavanje komandi i kako će se interakcija ponašati.

Activation method (Način aktiviranja):

- **Gaze (Pogled)** - Odaberite Gaze (Pogled) da biste koristili poziciju vašeg pogleda za aktiviranje funkcije zumiranja koja završava izvršavanjem željenog zadatka.
- **Gaze & Switch (Pogled i prekidač)** - Odaberite Gaze & Switch (Pogled i prekidač) da biste koristili prekidač za aktiviranje funkcije zumiranja koja završava izvršavanjem željenog zadatka.

Button Dwell Time (Milliseconds) (Vrijeme zadržavanja na gumbu (milisekunde))

Button Dwell Time (Vrijeme zadržavanja na gumbu) se može postaviti na 8 različitih razina; jednostavno pogledajte u željenu poziciju da biste izmijenili postavku. Ako promijenite Button Dwell Time (Vrijeme zadržavanja na gumbu), postaviti ćete koliko dugo

korisnik mora fiksirati pogled na gumbu da bi se zadatak izvršio. Na skali se manje vrijeme zadržavanja na gumbu nalazi sa lijeve strane a dulje vrijeme zadržavanja na gumbu sa desne strane.

Keyboard Dwell Time (Milliseconds) (Vrijeme zadržavanja na tipkovnici (milisekunde))

Keyboard Dwell Time (Vrijeme zadržavanja na tipkovnici) se može postaviti na 8 različitih razina; jednostavno pogledajte u željenu poziciju da biste izmijenili postavku. Ako promijenite Keyboard Dwell Time (Vrijeme zadržavanja na tipkovnici), postaviti ćete koliko dugo korisnik mora fiksirati pogled na tipkovnici da bi se tipka izvršila. Na skali se manje vrijeme zadržavanja na tipkovnici nalazi sa lijeve strane a dulje vrijeme zadržavanja na tipkovnici sa desne strane.

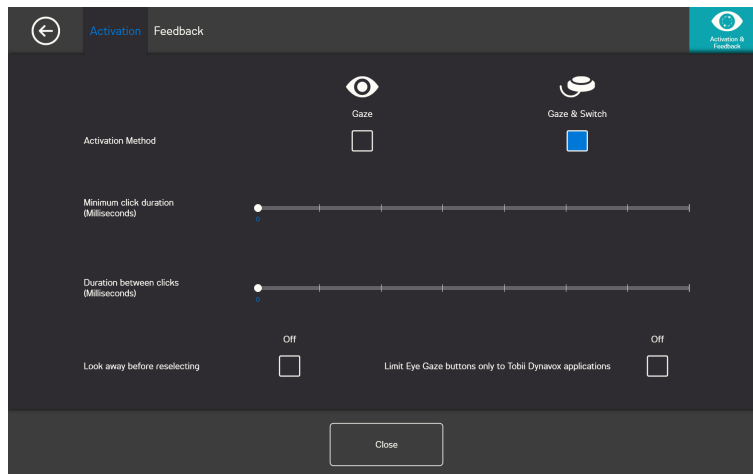
Look away before reselecting (Skrenite pogled da biste otkazali odabir)

- **On** (Uključeno) - Odaberite **On** (Uključeno) da biste aktivirali **Look away before reselecting** (Skreni pogled da bi se odabir otkazao). Kada je postavljeno **On** (Uključeno), korisnik mora prvo skrenuti pogled s aktivnog područja pogleda da bi mogao ponovo aktivirati isto područje pogleda.
- **Off** (Isključeno) - Odaberite **Off** (Isključeno) da biste deaktivirali **Look away before reselecting** (Skrenite pogled da bi se odabir otkazao). Kada je postavljeno **Off** (Isključeno), aktivno područje pogleda će se iznova aktivirati dokle god korisnik nastavlja gledati u područje pogleda. (Zadano)

Limit Eye Gaze buttons only to Tobii Dynavox applications (Ograniči gumbe pogleda oka samo na Tobii Dynavox aplikacije)

- **On** (Uključeno) - Odaberite **On** (Uključeno) da biste aktivirali **Limit Eye Gaze buttons only to Tobii Dynavox applications** (Ograniči gumbe pogleda oka samo na Tobii Dynavox aplikacije). Kada je ova opcija **On** (Uključena), aktivirat će se aktivno područje pogleda, izvršit će se komanda koja je povezana sa područjem a interakcija za povratne informacije sustava Tobii Dynavox će se prikazati **samo** u Tobii Dynavox softveru i aplikacijama.
- **Off** (Isključeno) - Odaberite **Off** (Isključeno) da biste deaktivirali **Limit Eye Gaze buttons only to Tobii Dynavox applications** (Ograniči gumbe pogleda oka samo na Tobii Dynavox aplikacije). Kada je ova opcija **Off** (Isključena), aktivirat će se aktivno područje pogleda, izvršit će se komanda koja je povezana sa područjem a interakcija za povratne informacije sistema Tobii Dynavox će se prikazati samo u Tobii Dynavox softveru i aplikacijama. (Zadano)

4.4.1.2 Postavke za Gaze & Switch (Pogled i prekidač)



Minimum Click Duration (Minimalno trajanje za klik): Količina vremena tijekom kojeg korisnik mora pritisnuti prekidač ne bi li obavio odabir.

Duration Between Clicks (Trajanje između klikova): Količina "vremena neaktivnosti" tijekom kojeg Windows Control čeka prije no što omogući sljedeći unos putem prekidača.

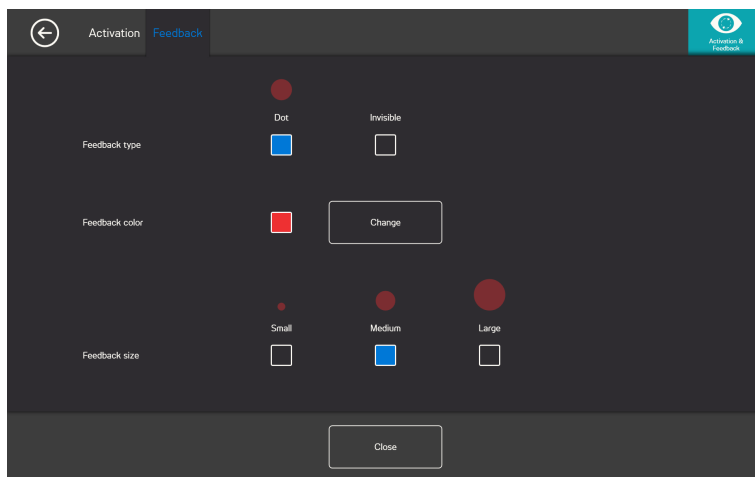
Look away before reselecting (Skrenite pogled da biste otkazali odabir)

- **On** (Uključeno) - Odaberite **On** (Uključeno) da biste aktivirali **Look away before reselecting** (Skreni pogled da bi se odabir otkazao). Kada je postavljeno **On** (Uključeno), korisnik mora prvo skrenuti pogled s aktivnog područja pogleda da bi mogao ponovo aktivirati isto područje pogleda.
- **Off** (Isključeno) - Odaberite **Off** (Isključeno) da biste deaktivirali **Look away before reselecting** (Skrenite pogled da bi se odabir otkazao). Kada je postavljeno **Off** (Isključeno), aktivno područje pogleda će se iznova aktivirati dokle god korisnik nastavlja gledati u područje pogleda. (Zadano)

Limit Eye Gaze buttons only to Tobii Dynavox applications (Ograniči gumbе pogleda oka samo na Tobii Dynavox aplikacije)

- **On** (Uključeno) - Odaberite **On** (Uključeno) da biste aktivirali **Limit Eye Gaze buttons only to Tobii Dynavox applications** (Ograniči gumbе pogleda oka samo na Tobii Dynavox aplikacije). Kada je ova opcija **On** (Uključena), aktivirat će se aktivno područje pogleda, izvršit će se komanda koja je povezana sa područjem a interakcija za povratne informacije sustava Tobii Dynavox će se prikazati **samo** u Tobii Dynavox softveru i aplikacijama.
- **Off** (Isključeno) - Odaberite **Off** (Isključeno) da biste deaktivirali **Limit Eye Gaze buttons only to Tobii Dynavox applications** (Ograniči gumbе pogleda oka samo na Tobii Dynavox aplikacije). Kada je ova opcija **Off** (Isključena), aktivirat će se aktivno područje pogleda, izvršit će se komanda koja je povezana sa područjem a interakcija za povratne informacije sistema Tobii Dynavox će se prikazati samo u Tobii Dynavox softveru i aplikacijama. (Zadano)

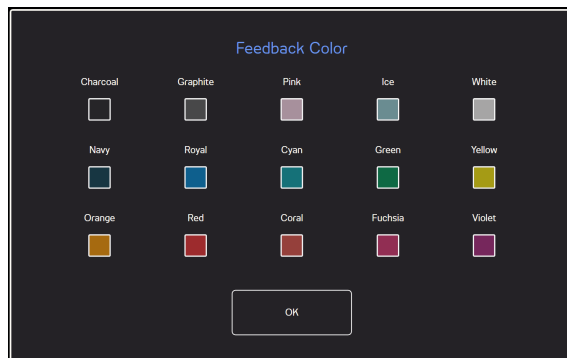
4.4.2 Kartica Feedback (Povratne informacije)



Feedback type (Vrsta povratnih informacija):

- **Clock (Sat)** - Vizualna povratna informacija je sat koji se ispunjava tijekom naznačenog vremena zadržavanja na gumbu. Kada se sat potpuno napuni, zadatak se izvršava.
- **Dot (Točka)** - Vizualna povratna informacija je točka koja se skupi za korisnike koji koriste pogled ili statična točka za korisnike koji koriste prekidač kada se zadatak izvršava.
- **Invisible (Nevidljive)** - Na zaslonu se neće prikazivati vidljive povratne informacije kada se zadatak izvrši.

Feedback color (Boja povratnih informacija): Odaberite gumb **Change (Promijeni)** da biste odabrali boju točke povratnih informacija. Dostupne boje potražite u odjeljku *Slika 4.1 Dostupne boje, stranica 34*.



Slika 4.1 Dostupne boje

Feedback size (Veličina povratnih informacija): Veličina povratnih informacija obrane vrste povratnih informacija može se postaviti na tri (3) različite vrijednosti.

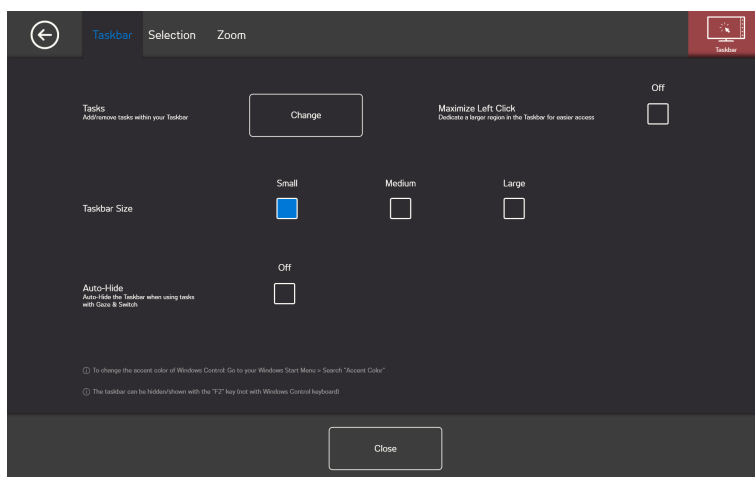
- **Small (Mala)**

- **Medium (Srednja)**
- **Large (Velika)**



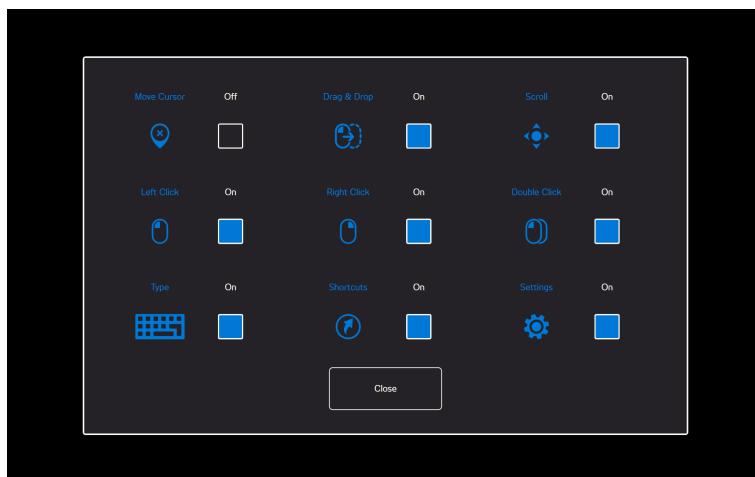
4.5 Taskbar (Programska traka)

4.5.1 Kartica Taskbar (Programska traka)



4.5.1.1 Tasks (Zadaci)

Odaberite gumb **Change (Promijeni)** da biste pristupili skočnom prozoru gdje se zadaci mogu dodavati ili uklanjati sa programske trake.



Odaberite koje ćete zadatke koristiti na programskoj traci. Više informacija o zadacima potražite u odjeljku 3.4 *Obični zadaci*, stranica 13.



Imajte u vidu da što se više zadataka koristi na programskoj traci, to može postati teže odabrati ih na malim zaslonima.

Stavite oznaku u polje za uključivanje/isključivanje za svaki zadatak da biste ga **omogućili** za korištenje na programskoj traci.

Uklonite oznaku iz polja za uključivanje/isključivanje za svaki zadatak da biste **onemogućili** njegovo korištenje i vidljivost na programskoj traci.

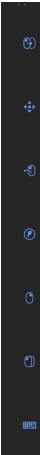
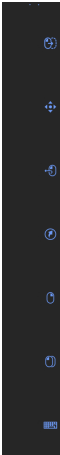
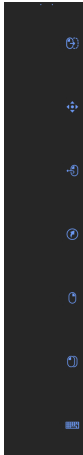
4.5.1.2 Maximize Left Click (Maksimiziraj klik lijevom tipkom miša)

Ako se aktivira polje Maximize Left Click (Maksimiziraj klik lijevom tipkom miša), aktivna regija zadatka klika lijevom tipkom miša na programskoj traci će se uvećati u velikoj mjeri, što je veoma olakšati izbor zadatka klika lijevom tipkom miša.

Koristite funkciju **Maximize Left Click** (Maksimiziraj klik lijevom tipkom miša) da biste uvećali i istakli zadatak klika lijevom tipkom miša na programskoj traci. Ako se ovo polje **isključi**, svi odabrani zadaci će biti ravnomjerno raspoređeni na programskoj traci. Ako se ovo polje **uključi**, svi zadaci izuzev zadatka klika lijevom tipkom miša zadržat će svoje prvobitne/manje veličine a zadatak klika lijevom tipkom miša ispunit će prostor na programskoj traci.

4.5.1.3 Taskbar Size (Veličina programske trake)

Pomoću postavke Taskbar size (Veličina programske trake), veličina programske trake se može mijenjati između tri (3) veličine:

Small (Mala)	Medium (Srednja)	Large (Velika)
		

Ako se za programsku traku odabere veća veličina, aktivna regija oko zadatka će se proširiti te će korisniku biti lakše odabrati zadatak. Stvarna aktivna regija će se proširiti izvan zaslona i ikone za zadatke su uvijek u sredini aktivne regije.

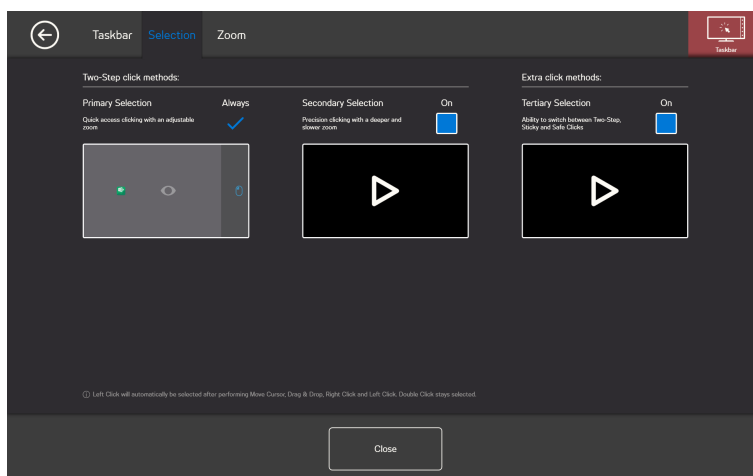
4.5.1.4 Auto-Hide (Automatsko sakrivanje)

Automatski sakriva programsku traku. Dostupno je da sve ljepljive zadatke i za sve zadatke u načinu aktivacije putem prekidača.

Stavite oznaku u polje za potvrdu On/Off (Uključeno/Isključeno) da biste ga **uključili** i omogućili automatsko sakrivanje.

Uklonite oznaku iz polja za potvrdu On/Off (Uključeno/Isključeno) da biste ga **isključili** i onemogućili automatsko sakrivanje.

4.5.2 Kartica Selection (Odabir)



4.5.2.1 Primary Selection (Primarni odabir)

Postavka Primary Selection (Primarni odabir) je uvijek aktivirana i ne može se deaktivirati.

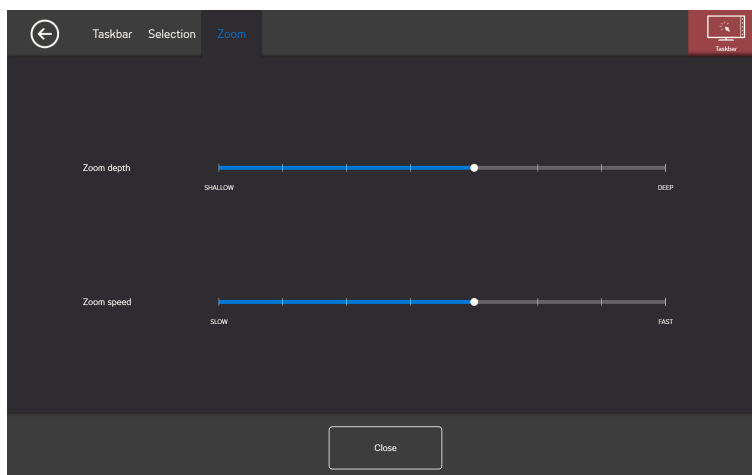
4.5.2.2 Secondary Selection (Sekundarni odabir)

Po zadanoj postavci, postavka Secondary Selection (Sekundarni odabir) je uvijek postavljena na **Off** (Isključeno). Ako se ovo postavi na **On** (Uključeno), funkcija Secondary Selection (Sekundarni odabir) će biti dostupna.

4.5.2.3 Tertiary Selection (Tercijarni odabir)

Po zadanoj postavci, postavka Tertiary Selection (Tercijarni odabir) je uvijek postavljena na **Off** (Isključeno). Ako se ovo postavi na **On** (Uključeno), funkcija Tertiary Selection (Tercijarni odabir) će biti dostupna. Uz funkciju Tertiary Selection (Tercijarni odabir), bit će dostupni ljepljivi zadaci i zadaci sigurnog klika. Više informacija potražite u odjeljcima 3.5 *Ljepljivi zadaci, stranica 15* i 3.6 *Sigurni klik, stranica 16*.

4.5.3 Kartica Zoom /Zumiranje)



Zoom depth (Dubina zuma)

Dubina zuma se može postaviti na 8 različitih razina; jednostavno pogledajte u željenu poziciju da biste izmijenili postavku. Promjenom dubina mijenja se koliko će duboko zum ići prije no što se zadatak izvrši. Što se pokazatelj postavi dalje udesno na skali, to će zumiranje biti dublje.

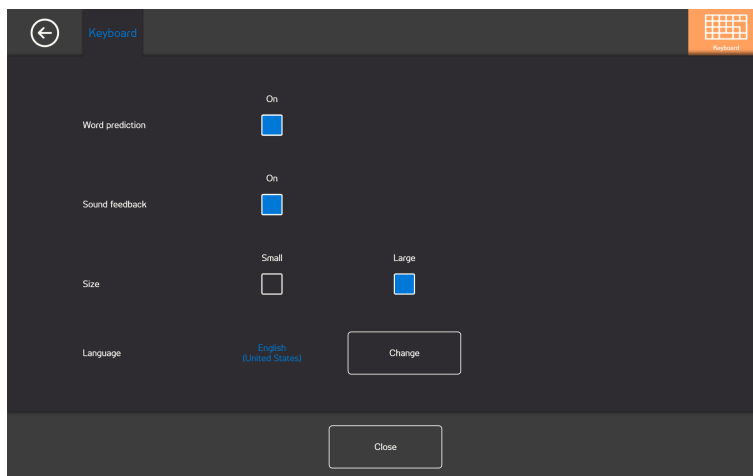
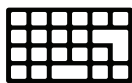


Ako se dubina postavi na nulu, neće biti zumiranja. Sa primarnim odabirom, obavljat će se trenutni klik. U slučaju sekundarnog odabira, zumiranje će se još obavljati.

Zoom speed (Brzina zumiranja)

Brzina zuma se može postaviti na 8 različitih razina; jednostavno pogledajte u željenu poziciju da biste izmijenili postavku. Promjena brzine će utjecati na to koliko će se brzo obavljati zumiranje prije izvršenja zadatka. Što se pokazatelj postavi dalje udesno na skali, to će brzina biti veća.

4.6 Tipkovnica



Word Prediction (Predviđanje riječi)

- **On** (Uključeno) - Odaberite **On** (Uključeno) da biste aktivirali predviđanje riječi kada koristite tipkovnicu za pogled. (Zadano)
- **Off** (Isključeno) - Odaberite **Off** (Isključeno) da biste deaktivirali predviđanje riječi kada koristite tipkovnicu za pogled.

Sound Feedback (Zvučne povratne informacije)

- **On** (Uključeno) - Odaberite **On** (Uključeno) da biste aktivirali zvučne povratne informacije kada koristite tipkovnicu za pogled.
- **Off** (Isključeno) - Odaberite **Off** (Isključeno) da biste aktivirali zvučne povratne informacije kada koristite tipkovnicu za pogled.

Veličina

- **Small (Mala)** - Odaberite Small (Mala) da biste koristili tipkovnicu za pogled manje veličine koja će pokriti manje od polovice zaslona, pogledajte *Slika 4.2 Raspored na maloj tipkovnici (zadana), stranica 38*.
- **Large (Velika)** - Odaberite Large (Velika) da biste koristili tipkovnicu za pogled veće veličine koja će pokriti polovicu zaslona, pogledajte *Slika 4.3 Raspored na velikoj tipkovnici, stranica 39*.



Slika 4.2 Raspored na maloj tipkovnici (zadana)



Slika 4.3 Raspored na velikoj tipkovnici

Language (Jezik)

Prikazuje se raspored tipkovnice za izabrani jezik. Odaberite gumb **Change (Promijeni)** da biste promijenili raspored tipkovnice u drugi jezik. Dostupni su rasporedi tipkovnica za više jezika.

5 Virtual Remote (Virtualni daljinski upravljač)

5.1 Pregled softvera Virtual Remote



Slika 5.1 Pregled softvera Virtual Remote

Virtual Remote je podijeljen na dva područja:

- Izbornik softvera Virtual Remote, više informacija potražite u odjeljku 5.1.1 *Izbornik softvera Virtual Remote, stranica 40.*
- Aktivni daljinski upravljač, više informacija potražite u odjeljku 5.1.2 *Aktivni daljinski upravljač, stranica 41.*

5.1.1 Izbornik softvera Virtual Remote



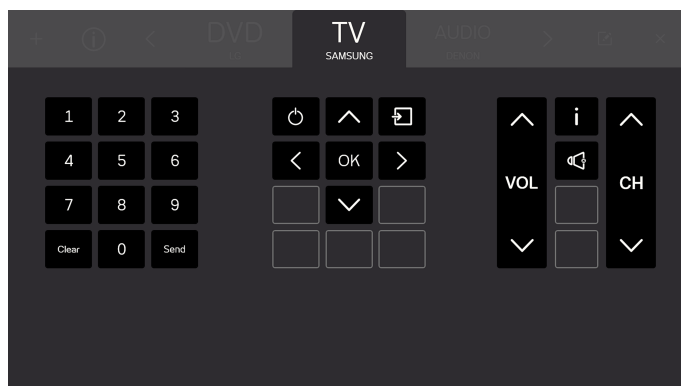
Slika 5.2 Izbornik softvera Virtual Remote

Ikone u izborniku softvera Virtual Remote su:

Gumb zadatka	Radnja	Opis
+	Dodavanje daljinskog upravljača	Odaberite ovu radnju da biste dodali novi daljinski upravljač, pogledajte 5.2.4 <i>Dodavanje daljinskog upravljača</i> , stranica 43.
i	Informacije	Odaberite ovu radnju da biste otvorili stranicu sa informacijama, pogledajte 5.2.6 <i>Informacije</i> , stranica 59.
<	Lijevo	Odaberite ovu radnju da biste aktivirali daljinski upravljač koji se nalazi lijevo od aktivnog daljinskog upravljača.
>	Desno	Odaberite ovu radnju da biste aktivirali daljinski upravljač koji se nalazi desno od aktivnog daljinskog upravljača.
✎	Način uređivanja	Izaberite ovu radnju da biste otišli u način uređivanja aktivnog daljinskog upravljača, pogledajte odjeljak 5.2.5 <i>Način uređivanja</i> , stranica 51
X	Zatvaranje/minimiziranje	Izaberite ovu radnju da biste minimizirali aplikaciju Virtual Remote.

5.1.2 Aktivni daljinski upravljač

Aktivni daljinski upravljač uvijek je daljinski koji se nalazi u sredini u izborniku softvera Virtual Remote, pogledajte odjeljak *Slika 5.3 Aktivni daljinski upravljač*.



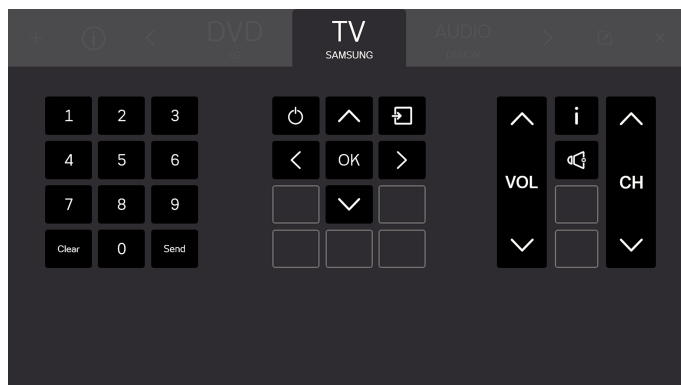
Slika 5.3 Aktivni daljinski upravljač



Svi gumbi koji se vide na zaslonu pripadaju aktivnom daljinskom upravljaču.

Također ćete moći vidjeti nazive još najviše dva (2) dostupna daljinska upravljača, po jedan na svakoj strani aktivnog daljinskog upravljača. Dok daljinski upravljač ne postavite kao aktivan, vidjet ćete samo naziv a ne i gumbe za dostupne daljinske upravljače.

5.1.3 Gumbi



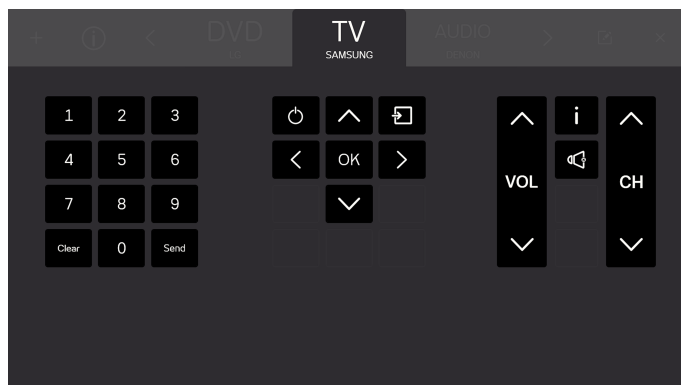
Slika 5.4 Gumbi

Svi gumbi koji se vide na zaslonu pripadaju aktivnom daljinskom upravljaču. Na daljinskom upravljaču postoje dvije (2) vrste gumba.

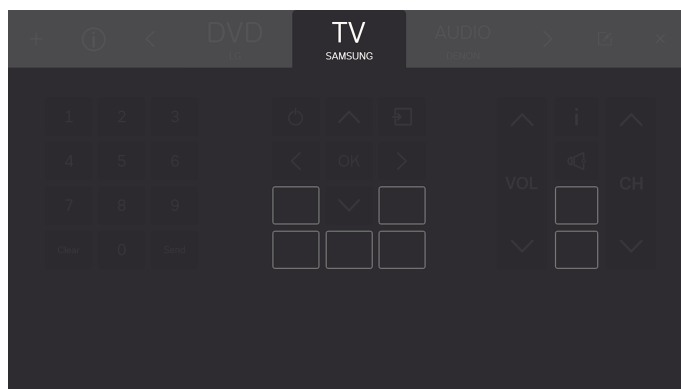
- Aktivni gumb , pogledajte odjeljak *Slika 5.5 Aktivni gumbi, stranica 42*
- Neaktivni gumbi , pogledajte odjeljak *Slika 5.6 Neaktivni gumbi, stranica 42*



Broj gumba i funkcija razlikovat će se ovisno od toga koju vrstu sustava korisnik želi kontrolirati.



Slika 5.5 Aktivni gumbi



Slika 5.6 Neaktivni gumbi

5.2 Korištenje softvera Tobii Dynavox Virtual Remote

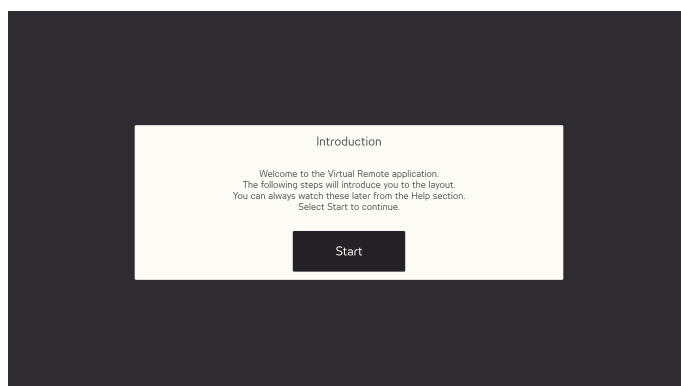
Tobii Dynavox Virtual Remote korisniku omogućava kontrolirati TV, DVD, audio i druge sustave sa uređaja.



U svim funkcijama u softveru Virtual Remote omogućeni su dodir i rad mišem, što njegovatelju ili asistentu olakšava da po potrebi pomogne korisniku.

5.2.1 Prilikom prvog pokretanja

Kratki vodič će uvesti korisnika u raspored softvera Virtual Remote. Jednostavno slijedite upute na zaslonu.



Slika 5.7 Uvodni zaslon softvera Virtual Remote.

5.2.2 Promjena aktivnog daljinskog upravljača

Da biste promijenili aktivni daljinski upravljač:

- Odaberite jedan od naziva sa lijeve ili desne strane aktivnog daljinskog upravljača.
- ili upotrijebite gumb  i  da biste se pomicali između dostupnih daljinskih upravljača.



Aktivni daljinski upravljač uvijek je daljinski koji se nalazi u sredini u izborniku softvera Virtual Remote.

5.2.3 Korištenje gumba na daljinskom upravljaču

Jednostavno odaberite gumb koji želite koristiti za slanje signala u uređaj. Gumbi za podešavanje jačine zvuka obično se konfiguriraju da šalju neprekidni signal dokle god je gumb izabran. Više informacija potražite u odjeljku 5.2.5.3.1 *Duljina signala, stranica 54*.

Da biste unijeli broj veći od 9 (primj. višecifreni), slijedite ovu proceduru.

Popis koraka za brojeve veće od 9

1. Odaberite sve brojeve da biste poslali redoslijed po kojem trebaju biti poslani. Svi odabrani brojevi bit će vidljivi u bijelom okviru ispod odjeljka sa brojevima na daljinskom upravljaču.



2. Odaberite gumb **Send (Pošalji)** da biste poslali signale u uređaj ili **Clear (Ukloni)** da biste izbrisali sve odabrane brojeve.

5.2.4 Dodavanje daljinskog upravljača



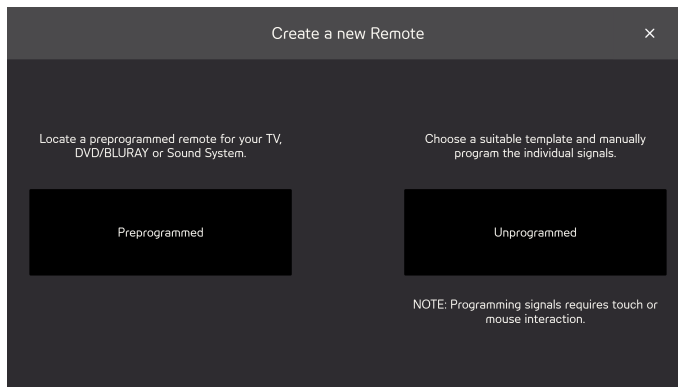
Novi daljinski upravljač se može dodati na dva (2) načina.

5.2.4.1 Dodavanje unaprijed programiranog daljinskog upravljača

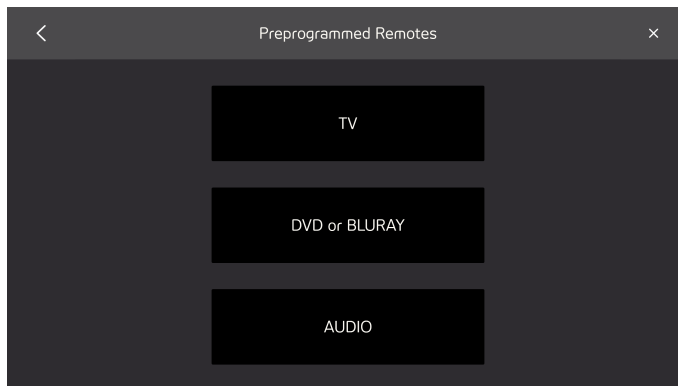
Da biste dodali novi unaprijed programirani daljinski upravljač, slijedite ovu proceduru:

Popis koraka za dodavanje unaprijed programiranog daljinskog upravljača

1. Odaberite  u izborniku.
2. Odaberite gumb Preprogrammed (Unaprijed programiran)



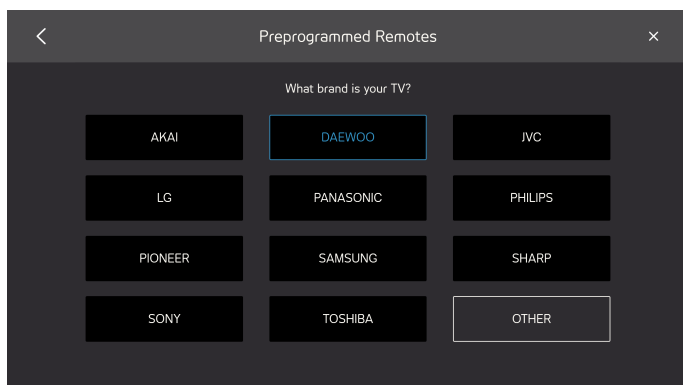
3. Odaberite vrstu unaprijed programiranog daljinskog upravljača
 - TV
 - DVD/BLURAY
 - AUDIO



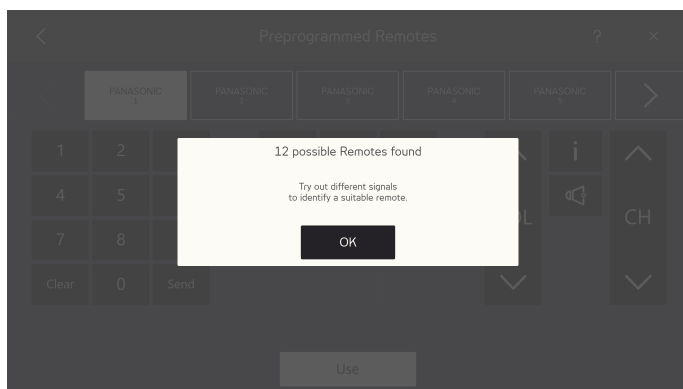
4. Odaberite robnu marku sa popisa



Ako ne možete pronaći robnu marku, odaberite **Other (Druga)**, više informacija potražite u odjeljku 5.2.4.1.1 *Drugi daljinski upravljači, stranica 46*

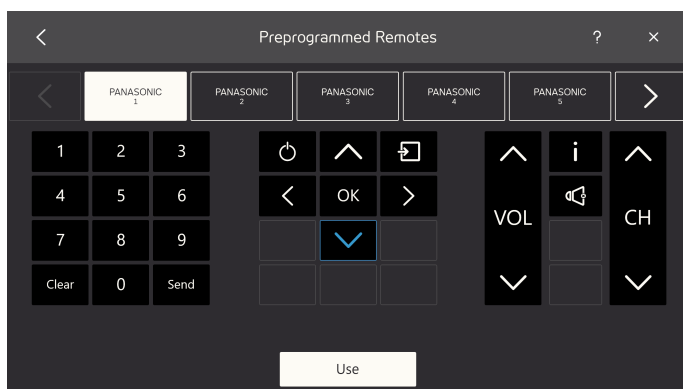


- Kada odaberete robnu marku, prikazat će se skočni prozor sa informacijama o broju dostupnih unaprijed programiranih daljinskih upravljača.



Odaberite gumb **OK (U redu)**.

- Odaberite daljinski upravljač.



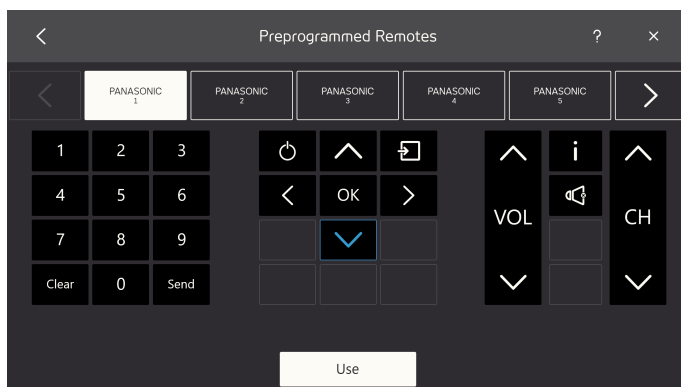
- Isprobajte različite signale na odabranom daljinskom upravljaču kako biste identificirali odgovarajući daljinski.
- Ponavljajte korake 6 i 7 dok ne pronađete najpogodniji daljinski upravljač.



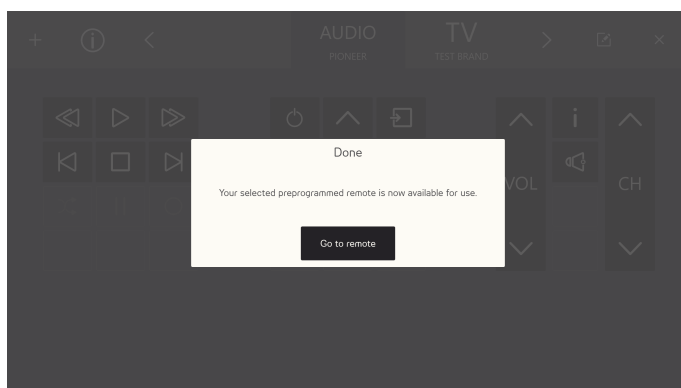
Koristite gumbе < i > da biste se pomicali između dostupnih daljinskih upravljača.

- Odaberite najpogodniji daljinski upravljač.

10. Odaberite gumb **Use (Koristi)**.



11. Odabrani daljinski upravljač biće će kopiran u dostupne daljinske upravljače.



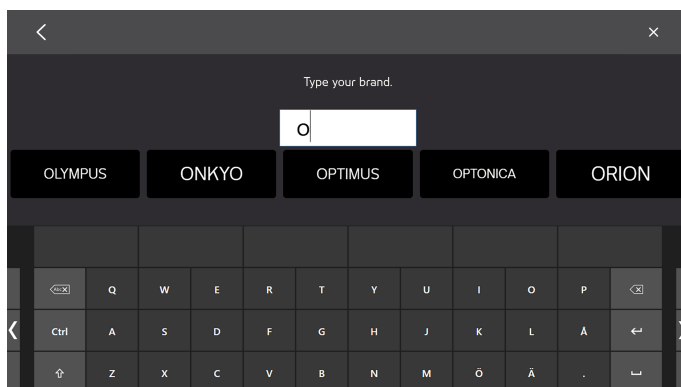
Da biste dovršili, odaberite gumb **Go to Remote (Idi na daljinski)**.

5.2.4.1.1 Drugi daljinski upravljači

Da biste dodali druge daljinske upravljače, slijedite ovu proceduru:

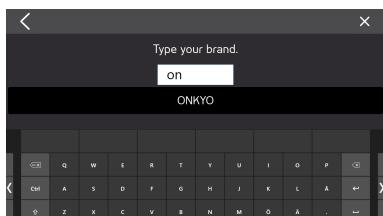
Popis koraka za dodavanje drugih daljinskih upravljača

1. Slijedite korake 1 – 3 sa popisa koraka: *Popis koraka za dodavanje unaprijed programiranog daljinskog upravljača, stranica 44.*
2. Odaberite gumb **Other (Drugi)**.
3. Unesite naziv robne marke u polje za tekst.

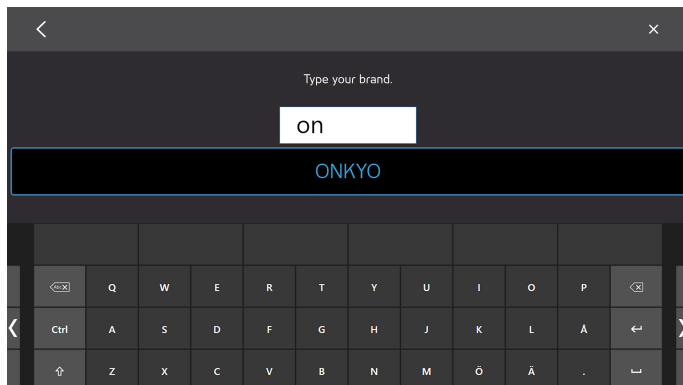




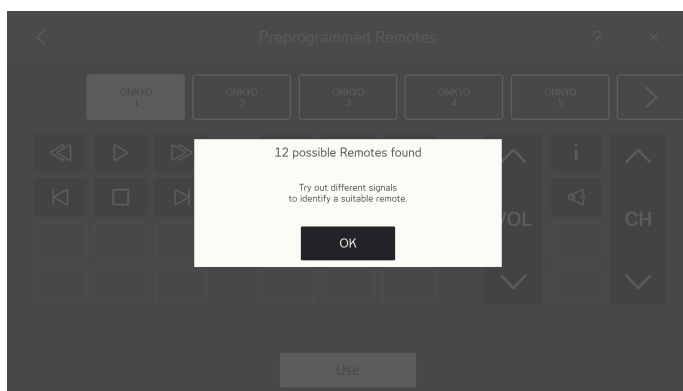
Da biste suzili rezultat pretrage, unesite više znakova.



4. Odaberite robnu marku.

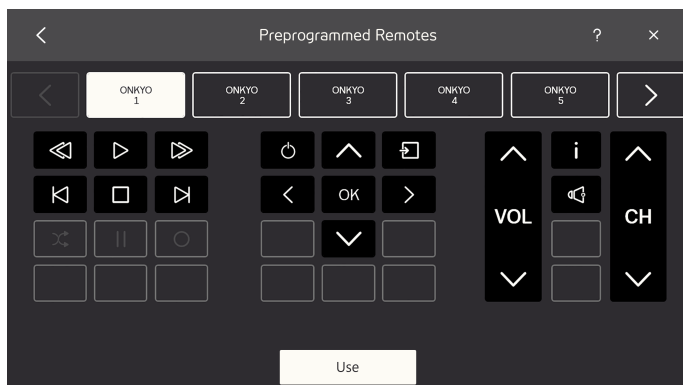


5. Kada odaberete robnu marku, prikazat će se skočni prozor sa informacijama o broju dostupnih unaprijed programiranih daljinskih upravljača.



Odaberite gumb **OK (U redu)**.

6. Odaberite daljinski upravljač.

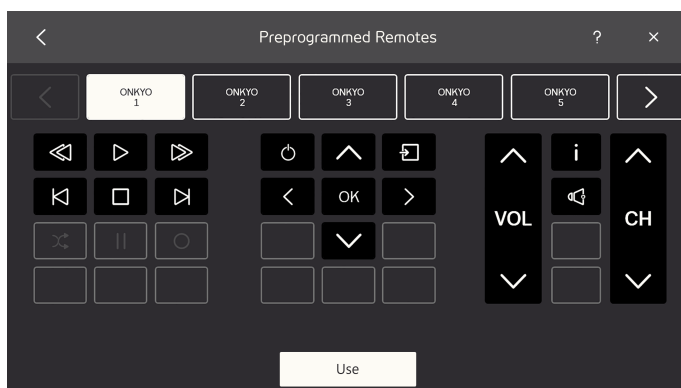


7. Isprobajte različite signale na odabranom daljinskom upravljaču kako biste identificirali odgovarajući daljinski.
8. Ponavljajte korake 6 i 7 dok ne pronađete najbolji mogući daljinski upravljač.

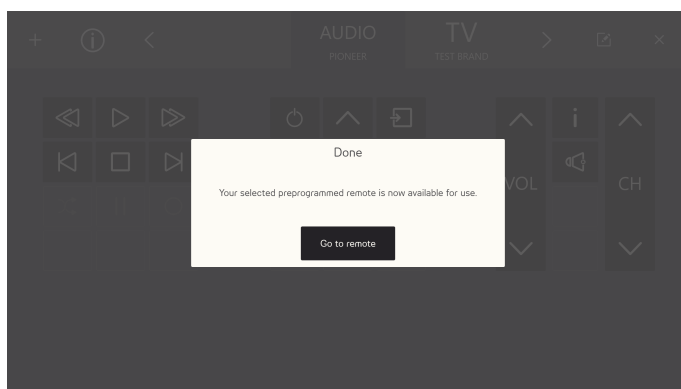


Koristite gumb  i  da biste se pomicali između dostupnih daljinskih upravljača.

9. Odaberite najpogodniji daljinski upravljač.
10. Odaberite gumb **Use (Koristi)**.



11. Odabrani daljinski upravljač biće će kopiran u dostupne daljinske upravljače.



Da biste dovršili, odaberite gumb **Go to Remote (Idi na daljinski)**.

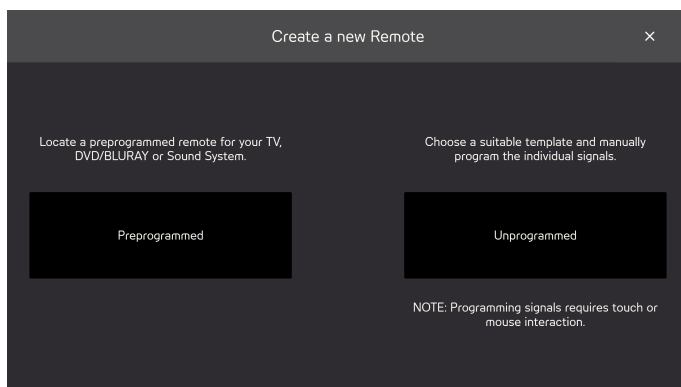
5.2.4.2 Dodavanje neprogramiranog daljinskog upravljača

Da biste dodali novi neprogramirani daljinski upravljač, slijedite ovu proceduru:

Popis koraka za dodavanje neprogramiranog daljinskog upravljača

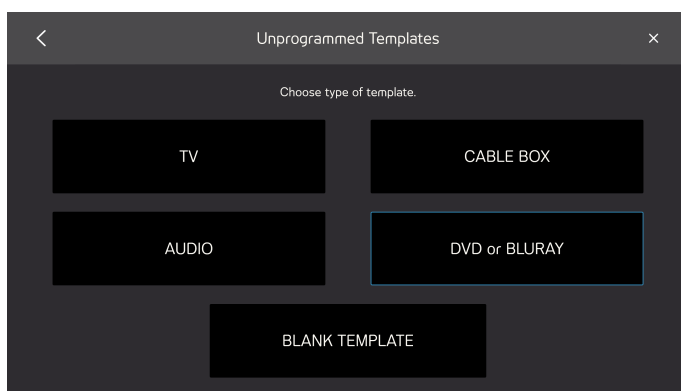
1. Odaberite  u izborniku.

2. Odaberite gumb Unprogrammed (Neprogramiran)

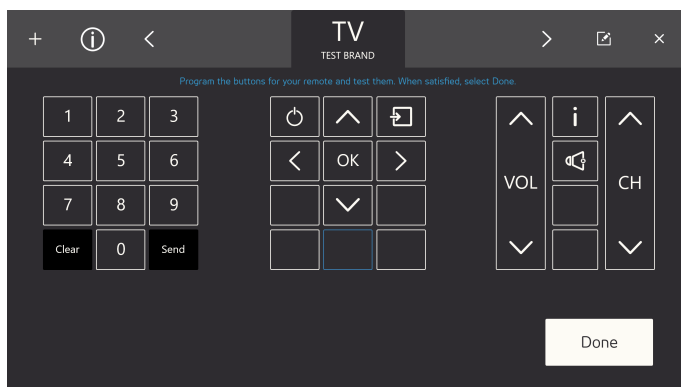


3. Odaberite vrstu neprogramiranog daljinskog upravljača

- TV
- AUDIO
- UREĐAJ ZA PRIJAM KABELSKE TELEVIZIJE
- DVD ili BLURAY
- PRAZAN PREDLOŽAK



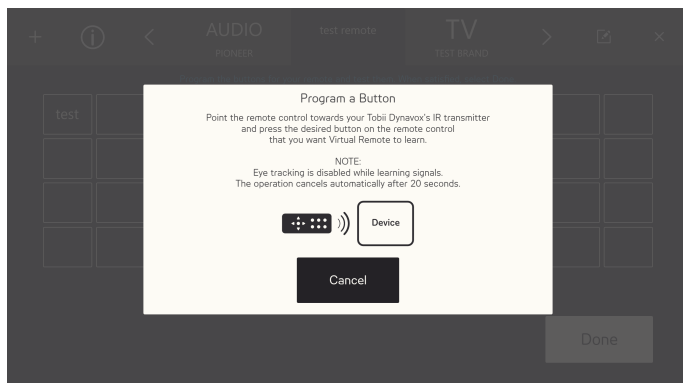
4. Odaberite gumb za programiranje.



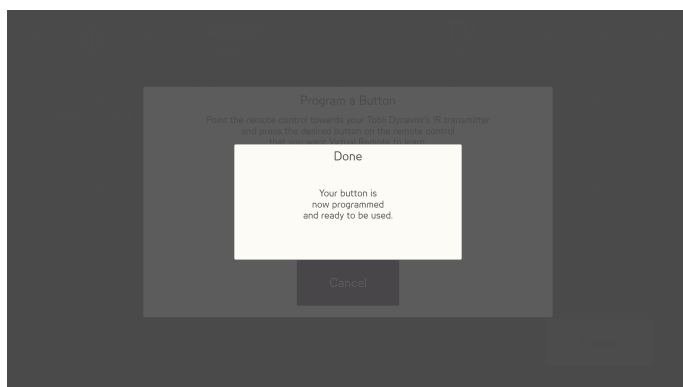
Dostupne ikone će se razlikovati ovisno o tome koja je vrsta daljinskog upravljača odabrana u koraku 3.

5. Odaberite gumb za programiranje.

6. Usmjerite daljinski upravljač prema svojem Tobii Dynavox IR prijamniku i pritisnite željeni gumb na daljinskom upravljaču koji Virtual Remote treba zapamtiti.



7. Kada signal bude spremljen u softveru Virtual Remote, prikazat će se skočni prozor **Done (Gotovo)**.



Skočni prozor će se automatski zatvoriti nakon nekoliko sekundi.

8. Ponavljajte korake od 5 do 7 dk ne programirate sve potrebne gumbе na daljinskom.



Da biste promijenili ili izbrisali gumbе na daljinskom upravljaču, trebate završiti programiranje i preći u način uređivanja. Više informacija o načinu uređivanja potražite u odjeljku 5.2.5 *Način uređivanja*, stranica 51.

9. Odaberite **Done (Gotovo)** da biste završili.



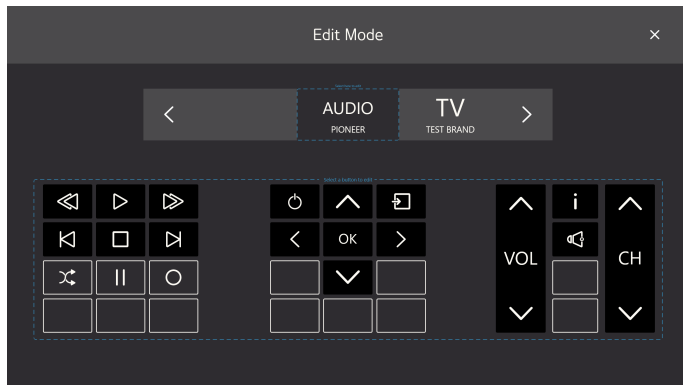
5.2.5 Način uređivanja



U načinu uređivanja možete napraviti izmjene postojećih daljinskih upravljača. Povedite računa da daljinski upravljač koji želite urediti bude aktivni daljinski upravljač. Da biste ušli u način uređivanja, slijedite ovu proceduru:

Popis koraka u načinu uređivanja

1. Odaberite gumb  (način uređivanja).



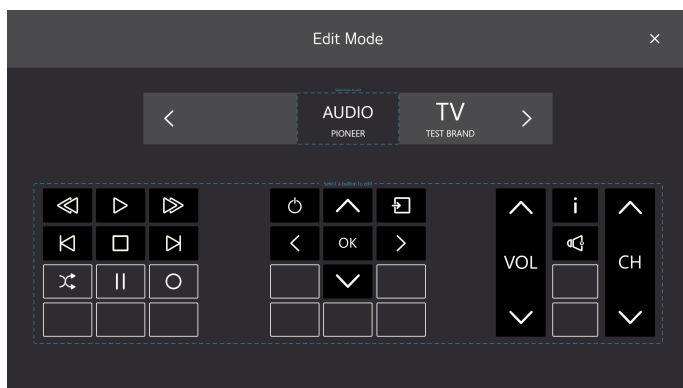
2. Odaberite u kojem odjeljku daljinskog upravljača želite napraviti izmjene. Mogu se napraviti sljedeće izmjene:
 - Promjena naziva daljinskog upravljača, pogledajte odjeljak 5.2.5.1 *Promjena naziva daljinskog upravljača, stranica 51*
 - Brisanje daljinskog upravljača, pogledajte odjeljak 5.2.5.2 *Brisanje daljinskog upravljača, stranica 52*
 - Promjene postojećeg aktivnog gumba, pogledajte odjeljak 5.2.5.3 *Promjene postojećeg aktivnog gumba.*
 - Promjene postojećeg neprogramiranog gumba, pogledajte odjeljak 5.2.5.4 *Promjene postojećeg neprogramiranog gumba, stranica 56.*
 - Dodavanje novog gumba u prazan prostor, pogledajte odjeljak 5.2.5.5 *Dodavanje novog gumba u prazan prostor, stranica 58*

5.2.5.1 Promjena naziva daljinskog upravljača

Da biste promijenili naziv daljinskog upravljača, slijedite ovu proceduru:

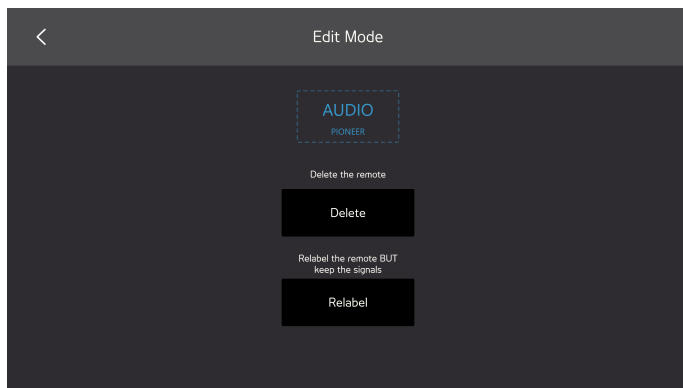
Promjena naziva daljinskog upravljača

1. Odaberite gumb  (način uređivanja).



2. Odaberite okvir "Select here to edit" (Odaberite ovdje da biste uredili) oko naziva daljinskog upravljača.

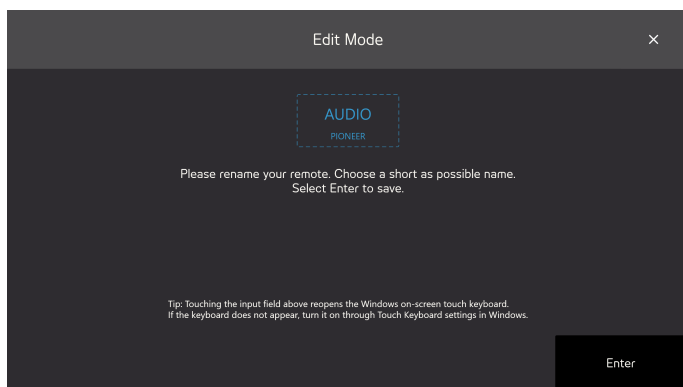
3. Odaberite gumb **Relabel (Promijeni oznaku)**.



4. Unesite novu oznaku.



Postarajte se da koristite kratak naziv.



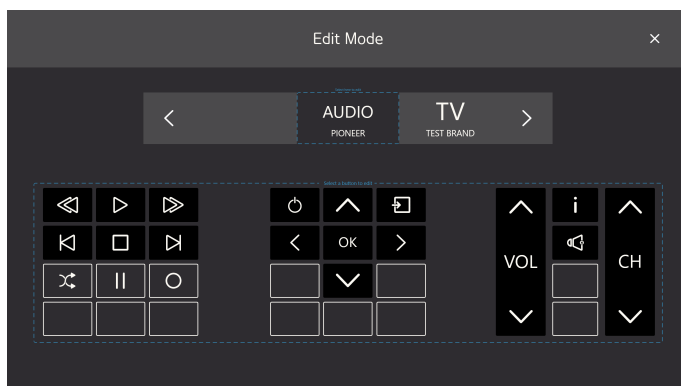
5. Odaberite tipku **Enter** na tipkovnici da biste dovršili promjenu oznake.
6. Odaberite ikonu  da biste izašli iz načina uređivanja.

5.2.5.2 **Brisanje daljinskog upravljača**

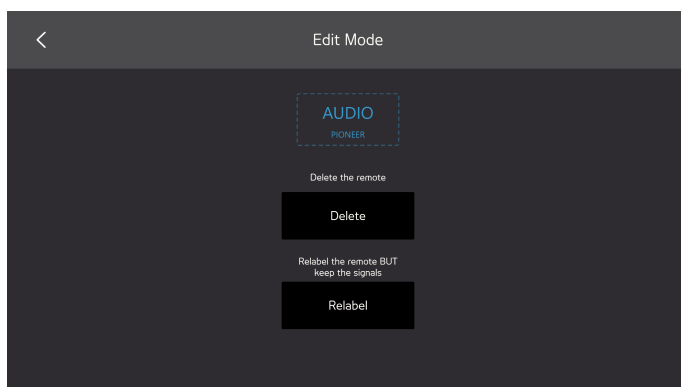
Da biste izbrisali daljinski upravljač, slijedite ovu proceduru:

Popis koraka za brisanje daljinskog upravljača

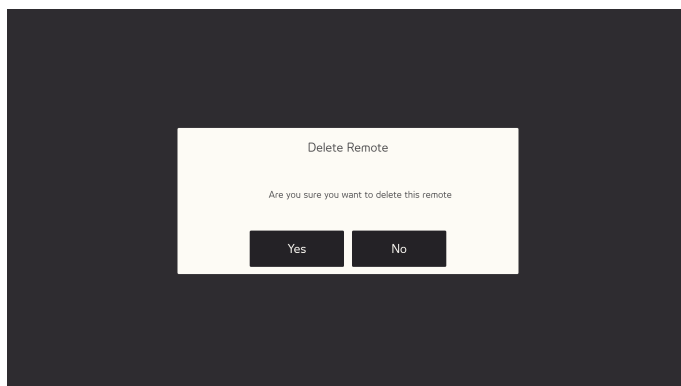
1. Odaberite gumb  (način uređivanja).



2. Odaberite okvir "Select here to edit" (Odaberite ovdje da biste uredili) oko naziva daljinskog upravljača.
3. Odaberite gumb **Delete (Izбриši)**.



4. Odaberite:
 - **Yes (Da)** da biste izbrisali
 - **No (Ne)** da biste otkazali



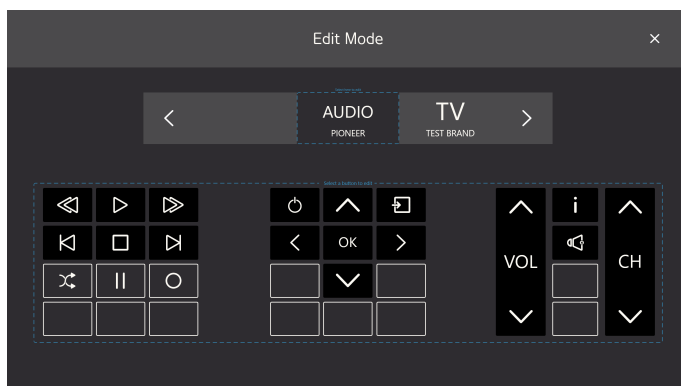
5. Odaberite ikonu  da biste izašli iz načina uređivanja.

5.2.5.3 Promjene postojećeg aktivnog gumba

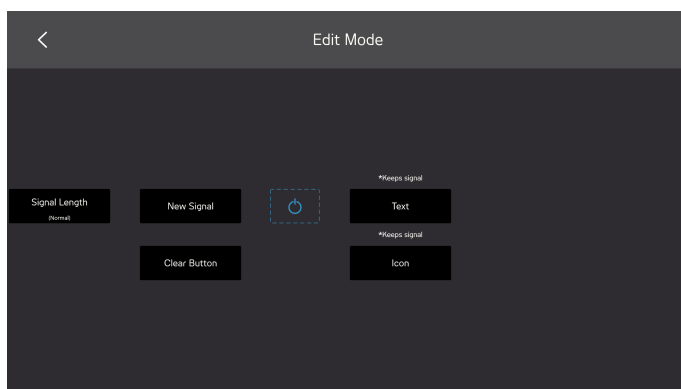
Da biste napravili promjene postojećeg aktivnog gumba, slijedite ovu proceduru:

Popis koraka za promjene postojećeg aktivnog gumba

1. Odaberite gumb  (način uređivanja).



2. Odaberite gumb sa crnom pozadinom i ikonom ili tekstom, primj. , u polju "Select a button the edit" (Odaberite gumb za uređivanje) oko gumba daljinskog upravljača.
3. Odaberite jednu od sljedećih radnji:
 - Signal Length (Duljina signala), pogledajte odjeljak 5.2.5.3.1 *Duljina signala*.
 - New Signal (Novi signal), pogledajte odjeljak 5.2.5.3.2 *Novi signal, stranica 55*
 - Change Text (Promijeni tekst), pogledajte odjeljak 5.2.5.3.3 *Promjena teksta, stranica 56*
 - Change Text (Promijeni ikonu), pogledajte odjeljak 5.2.5.3.4 *Promjena ikone, stranica 56*
 - Clear Button (Ukloni gumb), izbrisat će sve informacije pohranjene na gumbu.



4. Odaberite ikonu  da biste izašli iz načina uređivanja.

5.2.5.3.1 Duljina signala

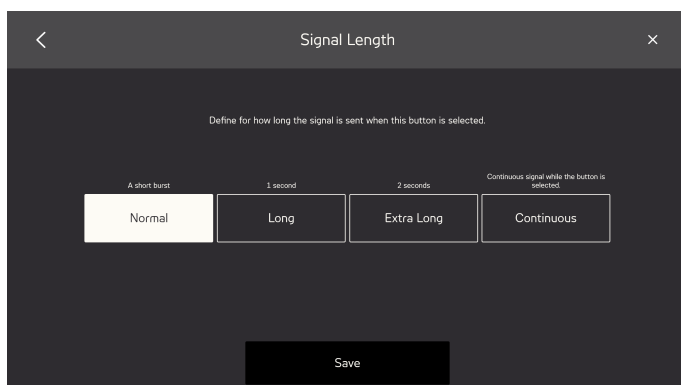
Da bi prijemni uređaj razumio signal poslan iz softvera Virtual Remote, možda ćete trebati promijeniti duljinu signala. Duljina signala se također mora postaviti ako želite da gumb neprekidno šalje signal dokle god je izabran.

Odaberite jednu (1) od sljedećih alternativa:

- Normal (Uobičajen) — odašiljat će IR u kratkom brzom nizu.
- Long (Dugačak) — odašiljat će IR tijekom jedne (1) sekunde.
- Extra long (Posebno dugačak) — odašiljat će IR tijekom dvije (2) sekunde.
- Continuous (Neprekidni) — odašiljat će signal dokle god je gumb izabran.



Primjerice, to je uobičajena postavka za gumb za kontrolu jačine zvuka.

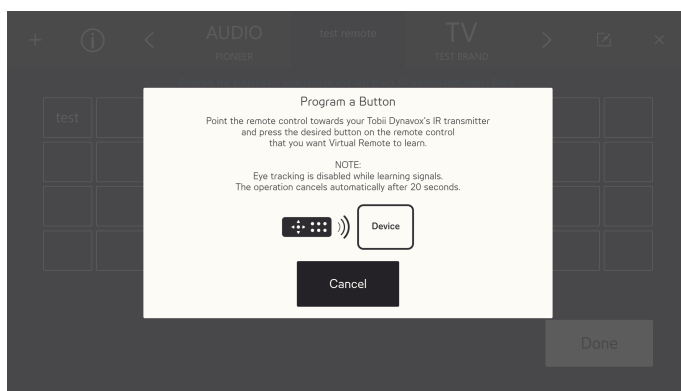


5.2.5.3.2 Novi signal

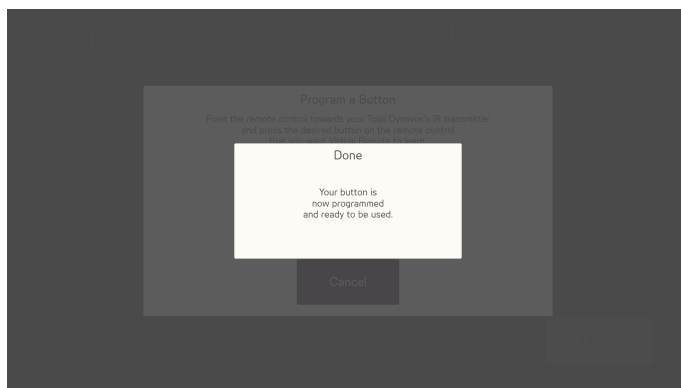
Da biste programirali novi signal za gumb, slijedite ovu proceduru:

Popis koraka za novi signal

1. Usmjerite daljinski upravljač prema svojem Tobii Dynavox IR prijamniku i pritisnite željeni gumb na daljinskom upravljaču koji Virtual Remote treba zapamtiti.



2. Kada signal bude spremljen u softveru Virtual Remote, prikazat će se skočni prozor **Done (Gotovo)**.



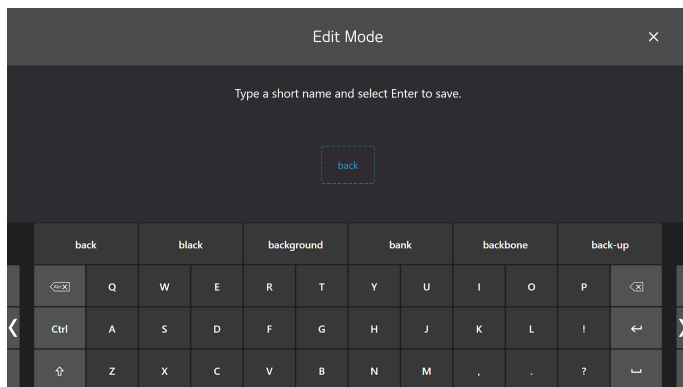
Skočni prozor će se automatski zatvoriti nakon nekoliko sekundi.

5.2.5.3.3 Promjena teksta

Da biste promijenili tekst, slijedite ovu proceduru:

Popis koraka za promjenu teksta

1. Unesite tekst koji treba stajati na gumbu.

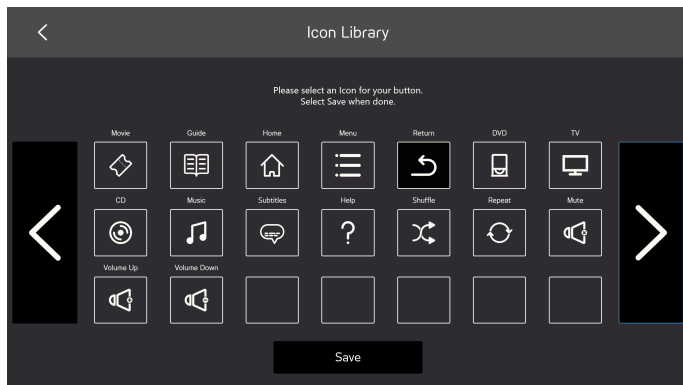


2. Odaberite tipku Enter/Return na tipkovnici da biste dovršili prihvatili tekst.

5.2.5.3.4 Promjena ikone

Da biste promijenili ikonu, slijedite ovu proceduru:

1. Odaberite dostupnu ikonu.



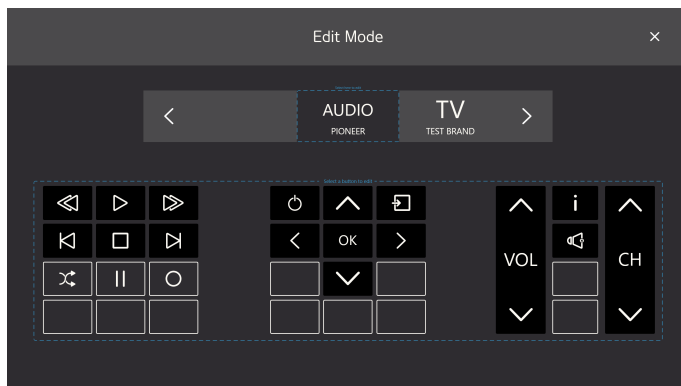
2. Odaberite gumb **Save (Spremi)** da biste prihvatili ikonu.

5.2.5.4 Promjene postojećeg neprogramiranog gumba

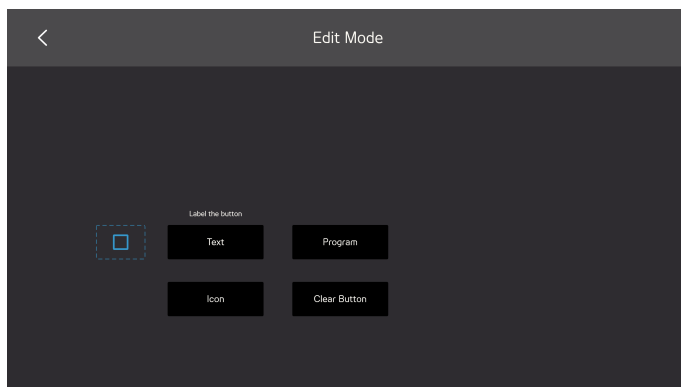
Da biste napravili promjene postojećeg neprogramiranog gumba, slijedite ovu proceduru:

Popis koraka za promjene postojećeg neprogramiranog gumba

1. Odaberite gumb  (način uređivanja).



2. Odaberite gumb sa sivom pozadinom i ikonom ili tekstom, primj. , u polju "Select a button the edit" (Odaberite gumb za uređivanje) oko gumba daljinskog upravljača.
3. Odaberite jednu od sljedećih radnji:
 - Program (Programiraj), pogledajte odjeljak 5.2.5.4.1 *Programiranje, stranica 57*
 - Change Text (Promijeni tekst), pogledajte odjeljak 5.2.5.3.3 *Promjena teksta, stranica 56*
 - Change Text (Promijeni ikonu), pogledajte odjeljak 5.2.5.3.4 *Promjena ikone, stranica 56*
 - Clear Button (Ukloni gumb), izbrisat će sve informacije pohranjene na gumbu.



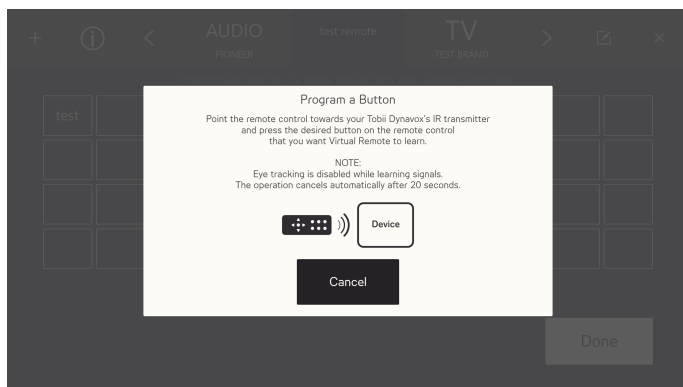
4. Odaberite ikonu  da biste izašli iz načina uređivanja.

5.2.5.4.1 Programiranje

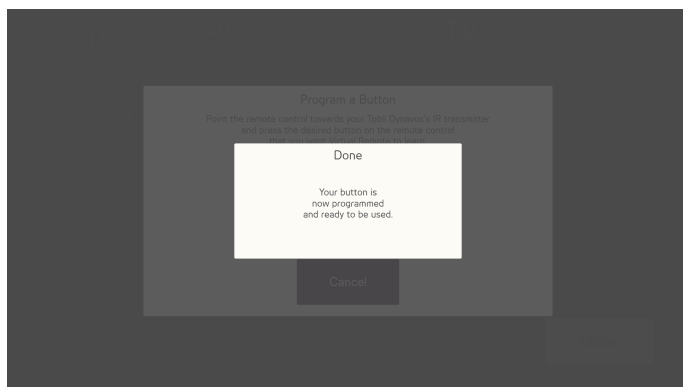
Da biste programirali signal za gumb, slijedite ovu proceduru:

Popis koraka za programiranje

1. Usmjerite daljinski upravljač prema svojem Tobii Dynavox IR prijamniku i pritisnite željeni gumb na daljinskom upravljaču koji Virtual Remote treba zapamtiti.



2. Kada signal bude spremljen u softveru Virtual Remote, prikazat će se skočni prozor **Done (Gotovo)**.



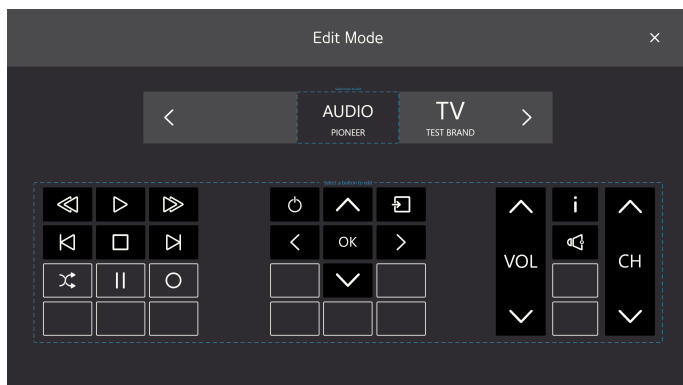
Skočni prozor će se automatski zatvoriti nakon nekoliko sekundi.

5.2.5.5 Dodavanje novog gumba u prazan prostor

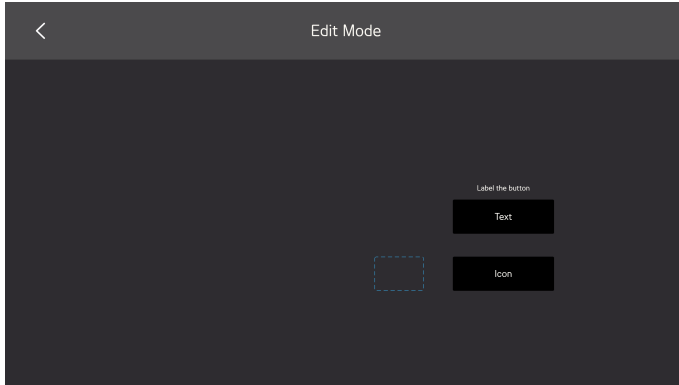
Da biste dodali novi gumb u prazan prostor, slijedite ovu proceduru:

Popis koraka za dodavanje novog gumba u prazan prostor

1. Odaberite gumb  (način uređivanja).



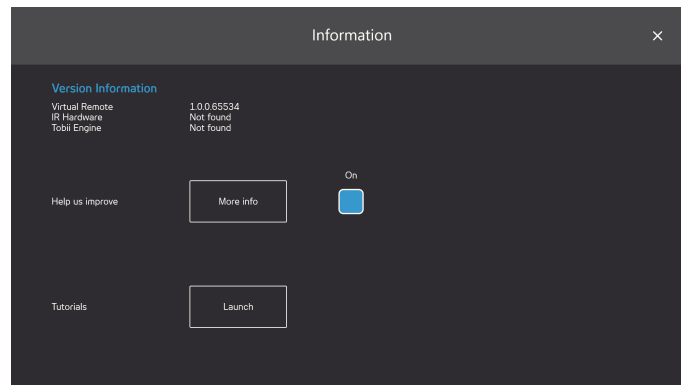
2. Odaberite gumb sa sivom pozadinom i prazan, primj. , u polju "Select a button the edit" (Odaberite gumb za uređivanje) oko gumba daljinskog upravljača.
3. Odaberite jednu od sljedećih radnji:
 - Change Text (Promijeni tekst), pogledajte odjeljak 5.2.5.3.3 *Promjena teksta, stranica 56*
 - Change Text (Promijeni ikonu), pogledajte odjeljak 5.2.5.3.4 *Promjena ikone, stranica 56*



4. Odaberite ikonu  da biste izašli iz načina uređivanja.

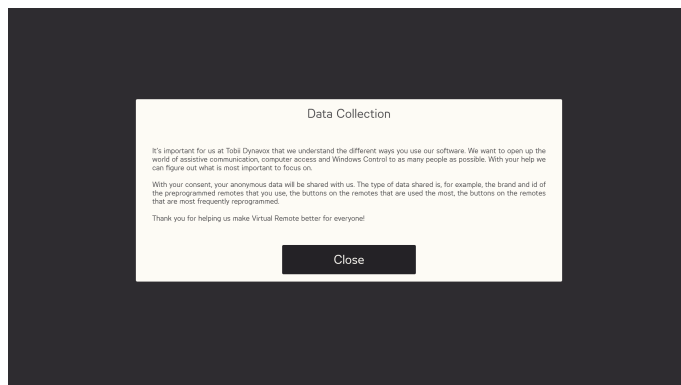
5.2.6 Informacije

Na stranici Information (Informacije) pronaći ćete sve informacije o verziji za hardver, kao i za različite softvere.



Help us improve (Pridonesite našem poboljšanju): Da biste tvrtki Tobii Dynavox pomogli poboljšati softver, postavite polje

za potvrdu na **On (Uključeno)**. Odaberite gumb "More info" (Još informacija) da biste otvorili stranicu sa informacijama o čemu je riječ. Više informacija potražite u odjeljku *Slika 5.8 Prikupljanje podataka, stranica 60*.



Slika 5.8 Prikupljanje podataka

Vodiči: Također ćete moći pokrenuti vodič za Virtual Remote tako što ćete odabrati gumb **Launch (Pokreni)**.

Autorsko pravo ©Tobii AB (publ). Ilustracije i specifikacije ne moraju biti valjane za proizvode i usluge koji se nude na svakom lokalnom tržištu. Tehničke specifikacije podliježu promjeni bez prethodnog obaveštenja. Svi drugi zaštićeni znaci vlasništvo su odgovarajućih vlasnika.

Podrška za Tobii Dynavox uređaj

Pronađite pomoć na mreži

Pogledajte stranicu podrške konkretno za vaš Tobii Dynavox uređaj. Ona sadrži ažurne informacije o problemima, kao i savjete i trikove u vezi s proizvodom. Pronađite naše stranice podrške na mreži na: www.TobiiDynavox.com/support-training

Kontaktirajte predstavnika prodaje ili prodavača

Za pitanja ili probleme u vezi s vašim proizvodom, kontaktirajte predstavnika prodaje ili ovlaštenog prodavača koji će vam pomoći. Oni su najbolje upoznati s vašom ličnom postavkom i mogu vam najbolje pomoći savjetima i obukom u vezi s proizvodom. Da biste pronašli podatke za kontakt, posjetite www.TobiiDynavox.com/contact