

Tobii Dynavox Windows Control

Uživatelská příručka

Včetně Virtual Remote 



Uživatelská příručka Tobii Dynavox Windows Control

Verze 1.2

06/2018

Všechna práva vyhrazena.

Copyright © Tobii AB (publ)

Žádná část tohoto dokumentu nesmí být reprodukována, uložena v rozesílacím systému nebo přenášena, v jakékoli formě nebo jakýmkoli způsobem, jakýmikoli prostředky (elektronicky, fotokopírováním, nahráváním nebo jinak), bez předchozího písemného povolení vydavatele.

Ohlášená ochrana autorských práv zahrnuje všechny formy a záležitosti materiálu chráněného autorským právem a informací, které jsou povoleny zákonem nebo soudním právem nebo dále uděleny, mimo jiné materiálem generovaným ze softwarových programů zobrazovaných na obrazovce, jako jsou obrazovky, menu atd.

Informace obsažené v tomto dokumentu jsou majetkem společnosti Tobii Dynavox. Jakákoli reprodukce zčásti nebo zcela bez předchozího písemného souhlasu společnosti Tobii Dynavox je zakázána.

Produkty, na které se odkazuje v tomto dokumentu, mohou být ochranné známky a/nebo registrované ochranné známky příslušných vlastníků. Vydavatel a autor neuplatňují nárok na tyto ochranné známky.

Přestože byla při přípravě tohoto dokumentu učiněna veškerá opatření, vydavatel a autor nepřebírají žádnou odpovědnost za chyby nebo opomenutí nebo za škody vyplývající z použití informací obsažených v tomto dokumentu nebo z použití programů a zdrojového kódu. Vydavatel a autor nesmí v žádném případě nést odpovědnost za ztrátu zisku nebo jiné obchodní škody způsobené nebo údajně způsobené přímo nebo nepřímo tímto dokumentem.

Obsah může být změněn bez předchozího upozornění.

Aktualizované verze tohoto dokumentu naleznete na webové stránce společnosti Tobii Dynavox

www.TobiiDynavox.com.

Kontaktní údaje:

Tobii Dynavox
Karlsrova 2D
182 53 Danderyd
Švédsko

+46 8 663 69 90

Tobii Dynavox LLC
2100 Wharton Street Suite 400
Pittsburgh, PA 15203
USA

+1-800-344-1778

Obsah

1	O Tobii Dynavox Windows Control.....	5
1.1	Zamýšlené použití.....	5
1.2	Požadavky na systém	5
2	Instalace, spuštění a manipulace s licencí.....	6
2.1	Instalace Tobii Dynavox Windows Control	6
2.2	Manipulace s licencí	6
2.2.1	Aktivace licence	6
2.2.1.1	On-line aktivace	6
2.2.1.2	Aktivace off-line	7
2.2.2	Deaktivovat licenci.....	8
2.3	První spuštění	9
3	Použití Tobii Dynavox Windows Control	10
3.1	Ovladač Windows Control	10
3.2	Stav sledování.....	11
3.3	Lišta úloh Windows Control.....	12
3.3.1	Režimy pro panel úloh Windows Control	12
3.4	Běžné úlohy.....	13
3.4.1	Chování běžné úlohy v různých režimech	14
3.5	Fixní úlohy	15
3.5.1	Chování fixní úlohy v různých režimech	15
3.6	Bezpečné kliknutí	16
3.7	Zkratky.....	17
3.8	Způsob výběru - Pohled nebo Spínač	19
3.8.1	Aktivní ve výchozím nastavení, pomocí Pohled a spínač.....	19
3.8.2	Aktivace úlohy pomocí tlačítka na klávesnici místo spínače.....	19
3.9	Klávesnice pohledu.....	19
3.9.1	Lišta úloh Klávesnice	21
3.9.2	Tlačítka úloh pro panel úloh na klávesnici.....	21
3.9.3	Predikce slov	21
3.10	Windows Control v kombinaci s aplikacemi na základě regionu	22
3.11	Eye Detection Indicator	22
4	Nastavení Windows Control.....	23
4.1	Eye Tracker	24
4.1.1	Záložka Kalibrace	24
4.1.1.1	Spravovat profily	24
4.1.1.2	Vytvořit nový profil	25
4.1.1.3	Výsledky kalibrace	25
4.1.1.4	Zkušební kalibrace.....	26
4.1.1.5	Opakovaná kalibrace	26
4.1.1.6	Typ kalibrace	26
4.1.2	Záložka Pokročilé	28
4.1.2.1	Nastavení displeje	28
4.2	Obecná nastavení	29
4.2.1	Záložka Obecné.....	29
4.2.2	Záložka O nás.....	29
4.2.2.1	Licenční klíč.....	30
4.3	Nápověda a použití	30

4.3.1	Záložka nápověda	30
4.3.2	Záložka Použití	31
4.4	Aktivace a zpětná vazba	31
4.4.1	Záložka Aktivace	31
4.4.1.1	Nastavení pohledu:	31
4.4.1.2	Nastavení bodu a přepínače	32
4.4.2	Záložka Zpětná vazba	33
4.5	Lišta úkolů	34
4.5.1	Záložka Lišta úloh	34
4.5.1.1	Úkoly	34
4.5.1.2	Maximalizovat kliknutí levým tlačítkem myši	34
4.5.1.3	Velikost lišty úloh	35
4.5.1.4	Automaticky skryt	35
4.5.2	Záložka Výběr	35
4.5.2.1	Primární výběr	35
4.5.2.2	Sekundární výběr	36
4.5.2.3	Terciární výběr	36
4.5.3	Záložka Zoom	36
4.6	Klávesnice	37
5	Virtual Remote.....	39
5.1	Virtual Remote Přehled	39
5.1.1	Virtual Remote Menu	39
5.1.2	Aktivní dálkové ovládání	40
5.1.3	Tlačítka	40
5.2	Použití Tobii Dynavox Virtual Remote	41
5.2.1	Při prvním spuštění	42
5.2.2	Změnit aktivní dálkové ovládání	42
5.2.3	Použití tlačítek na dálkovém ovládání	42
5.2.4	Přidat dálkové ovládání	42
5.2.4.1	Přidání předprogramovaného dálkové ovládání	42
5.2.4.2	Přidání nepředprogramovaného dálkové ovládání	47
5.2.5	Režim Úpravy	49
5.2.5.1	Změna názvu dálkového ovládání	50
5.2.5.2	Smazání dálkového ovládání	51
5.2.5.3	Změny stávajícího aktivního tlačítka	52
5.2.5.4	Změny stávajícího nenaprogramovaného tlačítka	55
5.2.5.5	Přidání nového tlačítka do prázdného prostoru	57
5.2.6	Informace	58

1 O Tobii Dynavox Windows Control

1.1 Zamýšlené použití

Ovládejte svůj počítač pouze svými očima nebo očima a spínačem. S pomocí našeho oceňovaného softwaru můžete napodobovat všechny typy pohybu myši, akce přejetí a psát text. Rovněž jsme přidali chytré zkratky, aby byl přístup ke všem částem Windows ještě snazší!

1.2 Požadavky na systém

Komponent	Požadavky
Počítač a procesor	Procesor s dvojitým jádrem (doporučené minimum) 2,0 gigahertz (GHz) nebo rychlejší.
Minimální paměť (RAM).	4 gigabajt (GB) paměti RAM (doporučené minimum).
Pevný disk	450 megabajtů (MB) volného místa
USB	USB 2.0
Operační systém	64-bit verze. • Windows 7 • Windows 8,1 • Windows 10
Verze .NET	4.5
Eye Tracker	Jakýkoli Eye tracker od Tobii Dynavox nebo Tobii Tech, který podporuje Tobii Eye Tracking Core Software.
Další požadavky a úvahy	Pro aktivaci licence je nutné připojení k internetu.
Tobii Eye Tracking Core Software	Verze 2.8 nebo novější
IR dálkové ovládání	Jakékoli zařízení, které je vybavené čipem HBR IR, např.: Tobii Dynavox EyeR, Indi, I-Series I-110 nebo EyeMobile Plus.

2 Instalace, spuštění a manipulace s licenci

2.1 Instalace Tobii Dynavox Windows Control



V případě instalace je třeba software Tobii Gaze Interaction odinstalovat před instalací Windows Control.

Windows Control lze stáhnout z www.TobiiDynavox.com.

Průvodce instalací nainstaluje následující aplikace:

- Tobii Dynavox Windows Control
- Tobii Dynavox Virtual Remote

Při instalaci Windows Control se řiďte pokyny na obrazovce.

2.2 Manipulace s licenci

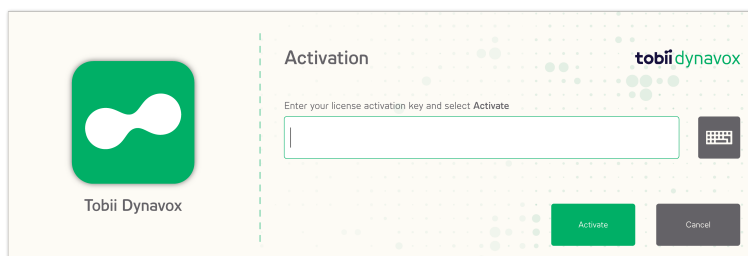
2.2.1 Aktivace licence



Windows Control lze spustit až na třech (3) počítačích/zařízeních se stejnou licencí najednou. Abyste mohli používat Windows Control na více než třech (3) počítačích/zařízeních, Windows Control musí být nejprve deaktivovaný na jednom (1) z ostatních počítačů/zařízení.

Když zakoupíte Windows Control, obdržíte Licence Activation Key číslo licence softwaru v e-mailu s potvrzením objednávky.

Když je Windows Control spuštěný poprvé, **License Manager** spustí se.



V dialogovém okně Licence se zobrazí ikona aktuálního softwaru, pro který se licence zpracovává.

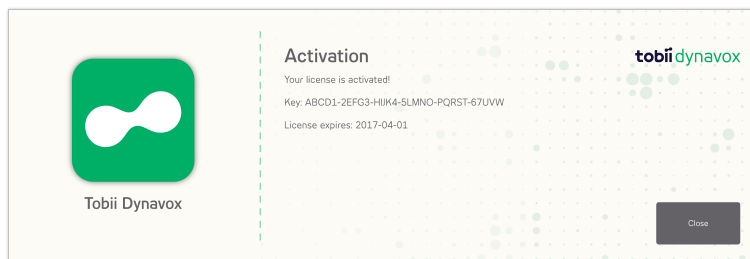
Váš **License Activation Key** naleznete v e-mailu s potvrzením objednávky.

2.2.1.1 On-line aktivace

Počítač/zařízení připojený/o k internetu.

1. Ujistěte se, zda je počítač/zařízení připojeno k internetu.
2. Zadejte **License activation key**.

3. Vyberte tlačítko **Aktivovat**.



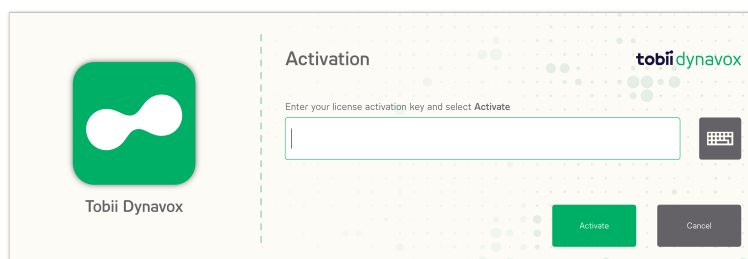
V dialogovém okně Licence se zobrazí ikona aktuálního softwaru, pro který se licence zpracovává.

4. Vyberte tlačítko **Zavřít**.

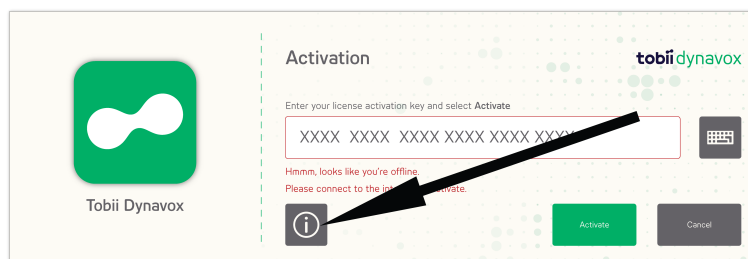
2.2.1.2 Aktivace off-line

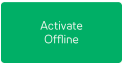
Počítač/zařízení připojený/o k internetu.

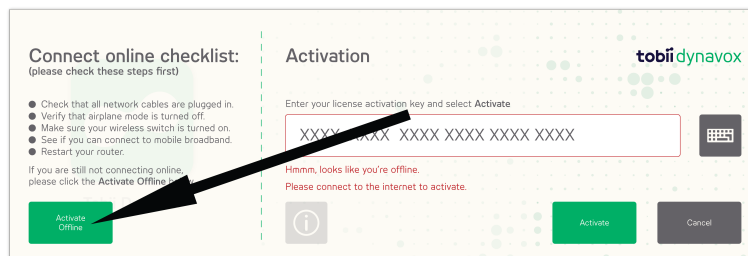
1. Zadejte **License activation key**.
2. Vyberte tlačítko **Aktivovat**.



3. Vyberte ikonu  (info).



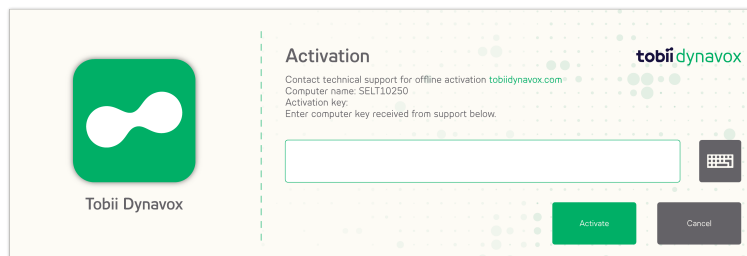
4. Vyberte tlačítko  (Aktivovat off-line).



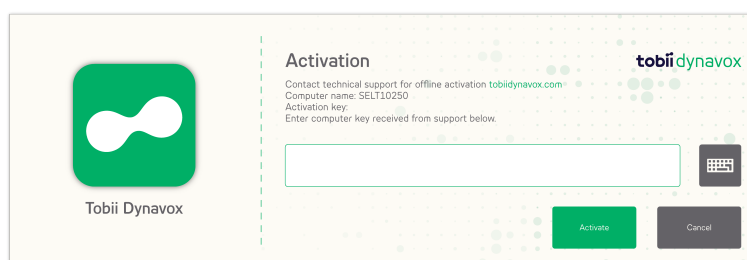
5. Udělejte jednu z následujících věcí:

- Na zařízení připojeném k internetu přejděte na: <https://www.tobiidynavox.com/activation-key/> a postupujte dle pokynů on-line.
- Kontaktujte Tobii Dynavox podporu nebo lokálního prodejce.

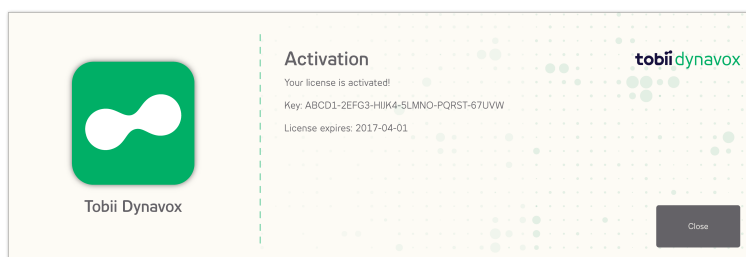
Budete potřebovat název počítače, který se zobrazí v tomto dialogovém okně:



6. Zadejte **aktivační klíč** uvedený v jedné z možností výše.



7. Vyberte tlačítko **Aktivovat**.



8. Vyberte tlačítko **Zavřít**.

2.2.2 Deaktivovat licenci

Při deaktivaci Windows Control, postupujte následujícím způsobem.

1. Ujistěte se, zda je počítač/zařízení připojeno k internetu.
2. Spustíte Windows Control.
3. Vyberte tlačítko  (NASTAVENÍ).
4. Vyberte tlačítko  (Obecné nastavení).
5. Vyberte tlačítko **O nás**.
6. Vyberte tlačítko **Licenční klíč**.

7. Vyberte tlačítko **Deaktivovat**.



V dialogovém okně Licence se zobrazí ikona aktuálního softwaru, pro který se licence zpracovává.

8. Vyberte:

- **Ano** — pro deaktivaci licence na tomto zařízení.
- **Ne** — pro zrušení.

2.3 První spuštění

Po prvním spuštění Windows Control provede průvodce konfigurací uživatele spuštěním konfigurace Windows Control. Kroky v průvodci jsou:

- Nastavení displeje. Více informací naleznete v *4.1.2.1 Nastavení displeje, strana 28*.
- Vytvořit nový profil. Více informací naleznete v *4.1.1.2 Vytvořit nový profil*.
- Zkušební kalibrace, více informací viz *4.1.1.4 Zkušební kalibrace*

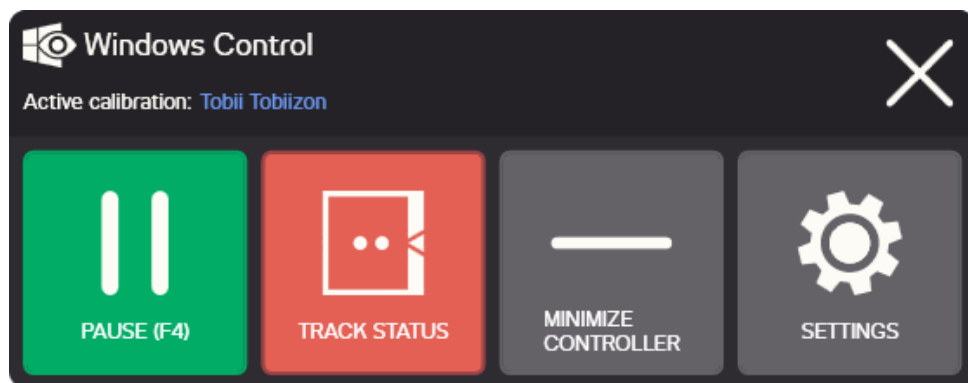
3 Použití Tobii Dynavox Windows Control

Tobii Dynavox Windows Control Uživateli umožňuje ovládat standardní operační systém Windows prostřednictvím způsobu výběru o dvou krocích, který snižuje rizika nežádoucích kliknutí. Rovněž brání sledování kurzoru myši pohledem na rozdíl od jeho ovládání (v Windows Control není žádný pohybující se kurzor myši).

1. Prvním krokem je vybrat požadovanou úlohu z Lišty úloh tak, že se na ni podíváte.
2. Druhým krokem je podívat se na požadovanou část obrazovky (nebo ikonu na obrazovce), na které chcete úlohu provést. Aktivuje se automatická funkce přiblížení, která skončí výběrem ikony nebo provedením úlohy.

 Všechny funkce v Windows Control jsou aktivované dotykem a myši, což pečovateli nebo asistentovi umožňuje pomoci uživateli, je-li třeba. Pečovatel nebo asistent může vybrat Funkci/Úlohu nebo změnit nastavení uživatele výrazně jednodušeji.

3.1 Ovladač Windows Control

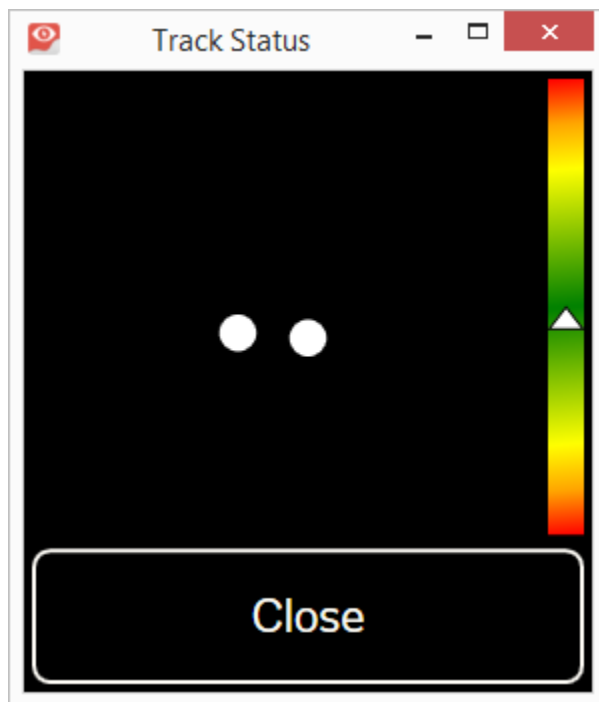


Obrázek 3.1 Ovladač Windows Control

Tlačítko	Akce	Popis
	PAUZA (F4)	Akce, která pozastaví Windows Control.  Aktivace funkce Pauza přepne tlačítko místo něj se zobrazí tlačítko Start.  Tlačítko F4 na klávesnici lze použít k aktivaci úlohy.
	START (F4)	Akce, která spustí Windows Control.  Aktivace funkce Start přepne tlačítko místo něj se zobrazí tlačítko Pauza.  Tlačítko F4 na klávesnici lze použít k aktivaci úlohy.
	STAV SLEDOVÁNÍ	Akce, která zobrazí okno Stav sledování. Použijte ji ke kontrole, zda je uživatel před obrazovkou usazen správně. Více informací naleznete v 3.2 Stav sledování, strana 11
	MINIMALIZOVAT OVLADAČ	Akce, která okno ovladače minimalizuje.

Tlačítko	Akce	Popis
	NASTAVENÍ	Akce, která otevře Nastavení Windows Control . Více informací naleznete v 4 <i>Nastavení Windows Control, strana 23</i> .
	Zavřít	Akce, která ukončí Windows Control.

3.2 Stav sledování



Funkce **Stav sledování** se používá ke kontrole správné pozice uživatele před zařízením.

- Dvě (2) bílé tečky - Oči uživatele a to, jak jsou umístěny ve vztahu k obrazovce. Aby bylo dosaženo optimální pozice je třeba, aby bílé tečky byly uprostřed černé oblasti.
- Barevná lišta s bílou šipkou nalevo - Jak daleko nebo blízko je uživatel vzdálený od obrazovky.
 - Pokud je bílá šipka uprostřed zelené oblasti lišty, uživatel je v optimální vzdálenosti od obrazovky.
 - Pokud je šipka ve spodní části lišty - uživatele přisuněte blíže.
 - Pokud je šipka v horní části lišty - uživatele odsuňte dál od lišty.

1. Otevřete ovladač Windows Control .

2. Vyberte tlačítko  (Stav sledování).

3. Usad'te uživatele.

4. Když skončíte, vyberte tlačítko **Zavřít** .



Toto tlačítko lze aktivovat pouhým pohledem.

3.3 Lišta úloh Windows Control

V horní části lišty úloh Windows Control je zobrazení Stavů sledování. Umožňuje vám ověřit, že eye tracker rozpoznává vaše oči a že jste před zařízením dobře umístěni.

Tlačítka úlohy v liště úloh Windows Control mohou být ve třech různých režimech, jak je znázorněno v *Obrázek 3.2 Režimy pro panel úloh Windows Control*., strana 13.



Lištu úloh lze skrýt/zobrazit pomocí tlačítka „F2“  na běžné klávesnici (ne na klávesnici Windows Control).

3.3.1 Režimy pro panel úloh Windows Control .



Tři různé režimy platí jak pro běžné úkoly, viz 3.4 *Běžné úlohy*, tak pro fixní úkoly, viz 3.5 *Fixní úlohy*.



Úlohy nemají žádný sekundární režim výběru.

- **Normální (bez výběru)** - Není zvoleno žádné tlačítko úlohy pro Windows Control .
- **Primární výběr (bílý)** - Vybráno je označené tlačítko úlohy a úloha bude provedena po automatickém zoomu, kdy se uživatel podívá na požadovanou pozici nebo ikonu na obrazovce. Je-li způsob výběru nastavený v dialogovém okně Nastavení Windows Control na Spínač, vybrané tlačítko úlohy zůstane aktivní i po provedení úlohy.
- **Sekundární výběr (modrý/bílý)** - Stejný jako **Primární výběr**, ale s vyšší přesností. **Primární výběr** znamená, že zoom projde hlouběji ještě před finálním provedením úlohy, díky čemuž se požadovaná část obrazovky zvětší a výběr v ní bude snazší. Tento režim aktivujte tak, že pohledem spočínáte na tlačítku úlohy dokud se barva nezmění v souladu s obrazkem níže.



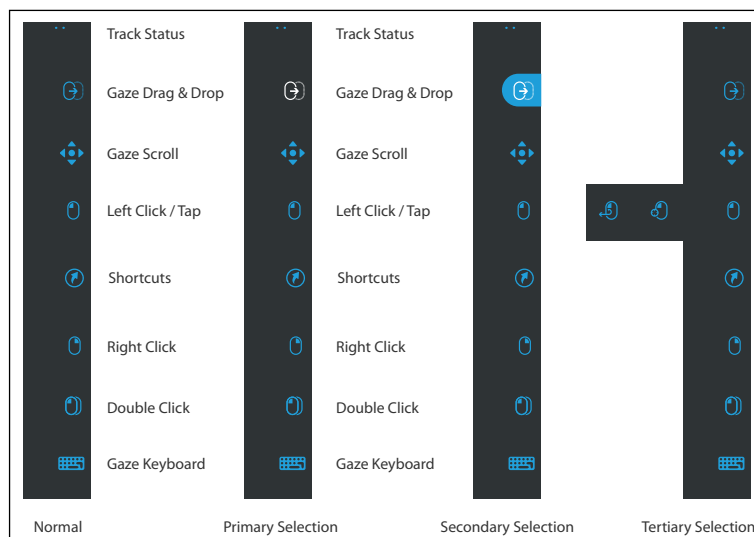
Neplatí pro zkratky a nastavení úloh.

- **Terciární výběr (vyskakovací menu)** — Pro některé z úloh na liště úkolů je k dispozici vyskakovací okno, které je k dispozici v odpovídající úloze, viz 3.5 *Fixní úlohy*, strana 15 a úloha bezpečného kliknutí, viz 3.6 *Bezpečné kliknutí*, strana 16. Přejděte na fixní úlohu nebo bezpečné kliknutí tak, že se podíváte na tlačítko s úlohou dokud se neaktivuje vyskakovací menu, v souladu s *Obrázek 3.2 Režimy pro panel úloh Windows Control*., strana 13 a vyberte fixní úlohu a nahraďte tak běžnou úlohu na panelu úloh. Fixní úloha nebo bezpečné kliknutí zůstane na liště úloh a běžná úloha bude v terciárním výběru. Při náhradě fixní úlohy nebo bezpečného kliknutí běžnou úlohou postup zopakujte.



Neplatí pro zkratky a nastavení úloh.

Pro konfiguraci jaké režimy musí být pro uživatele použity přejděte na: 4.5.2 *Záložka Výběr*, strana 35. Ve výchozím nastavení je aktivovaný pouze primární režim.



Obrázek 3.2 Režimy pro panel úloh Windows Control .

3.4 Běžné úlohy

Ikona	Úkol/Akce	Popis
	Posunout kurzor	Úloha, která vám umožní přesunout kurzor pohledem. Při provedení dojde k přiblížení.
	Přetáhnout a přesunout pohled	Úloha, která provede dvě „kliknutí“, kdy první představuje počáteční pozici pro přetažení a druhá pozici pro přesunutí (přesunutí objektů nebo výběr oblasti). • Výběr úlohy. • Podívejte se na objekt, který chcete přesunout nebo se dívejte do místa pro výběr oblasti. • Proveďte Windows Control (první „kliknutí“) Pohledem nebo Spínačem. • Okamžitě se podívejte na pozici objektu nebo na koncový bod oblasti výběru. • Druhé kliknutí proveďte Pohledem nebo Spínačem. Při provedení dojde k přiblížení.

Ikona	Úkol/Akce	Popis
	Posunování pohledem	Úloha, která v případě posunovacího okna, aktivuje posunování stránky řízené pohledem. • Výběr úlohy. • Podívejte se na libovolnou oblast, kterou lze posunout, a na místě, které sledujete, se zobrazí ikona Posunování pohledem. • Pro posunování nahoru se podívejte nad ikonu. • Pro posunování dolů se podívejte pod ikonu. • Pro posunování doleva se podívejte doleva. • Pro posunování doprava se podívejte doprava. • Během posunování se podívejte znovu na ikonu (na obrazovce, ne na ikoně Panel úloh) a přepínejte mezi nahoru/dolů nebo doleva/doprava. • Podívejte se znovu na panel úloh Windows Control (nebo mimo obrazovku) a posunování ukončete.  Úlohu Posunování pohledem použijte k vertikálnímu a horizontálnímu posunování v aplikacích Modern UI a na úvodní obrazovce Modern UI Windows.
	Kliknutí/Klepnutí levým tlačítkem myši	Úloha, která provede jedno kliknutí levým tlačítkem myši nebo v případě dotykových zařízení provede ekvivalent jednoho dotyku prstem. V režimu Spínač je Kliknutí/Klepnutí levým tlačítkem myši nastaveno ve výchozím nastavení (viz 3.8.1 Aktivní ve výchozím nastavení, pomocí Pohled a spínač., strana 19). Při provedení dojde k přiblížení.
	Zkratky	Úloha, která otevře: • 3 sloupce předem definovaných zkratk. • Mírně se liší od těch, které jsou dostupné pro Windows 7, 8.1 & 10. Více informací naleznete v 3.7 Zkratky, strana 17.
	Kliknutí pravým tlačítkem	Úloha, která provede jedno kliknutí pravým tlačítkem myši. Při provedení dojde k přiblížení.
	Dvojitě kliknutí	Úloha, která provede dvojitě kliknutí levým tlačítkem myši. Když je způsob aktivace nastavený na Spínač, Dvojitě kliknutí je nastaveno jako "Sticky Task" (viz 3.8.1 Aktivní ve výchozím nastavení, pomocí Pohled a spínač., strana 19). Při provedení dojde k přiblížení.
	Klávesnice ovládaná pohledem	Úloha, která na obrazovce otevře klávesnici ovládanou pohledem, na které lze psát pomocí pohledu. Více informací naleznete v 3.9 Klávesnice pohledu, strana 19.
	Nastavení	Úloha, která otevře Nastavení Windows Control . Více informací naleznete v 4 Nastavení Windows Control, strana 23.

3.4.1 Chování běžné úlohy v různých režimech

Úkol	Primárním	Sekundárním	Terciárním
Posunout kurzor	Normální zoom	Hluboký zoom	Přepnout na fixní kurzor
Přetáhněte a přesuňte	Normální zoom	Hluboký zoom	Přepnout na fixní přetažení a přesunutí nebo Bezpečné přetažení a přesunutí

Úkol	Primárním	Sekundárním	Terciární
Posunování pohledem	Normální zoom	Hluboký zoom	Nerelevantní
Kliknutí/Klepnutí levým tlačítkem myši	Normální zoom	Hluboký zoom	Přepnout na fixní levé kliknutí/poklepání nebo Bezpečné levé kliknutí/poklepání
Zkratky	Žádný zoom	Nerelevantní	Nerelevantní
Kliknutí pravým tlačítkem	Normální zoom	Hluboký zoom	Přepnout na fixní pravé kliknutí/poklepání nebo Bezpečné pravé kliknutí/poklepání
Dvojitě kliknutí	Normální zoom	Hluboký zoom	Přepnout na fixní dvojitě kliknutí/poklepání nebo Bezpečné dvojitě kliknutí/poklepání
Klávesnice ovládaná pohledem	Více informací naleznete v 3.9 <i>Klávesnice pohledu, strana 19.</i>		
Nastavení	Žádný zoom	Nerelevantní	Nerelevantní
a. Více informací o různých fixních úlohách viz 3.5 <i>Fixní úlohy, strana 15.</i>			

3.5 Fixní úlohy

Ikona	Úkol/Akce	Popis
	Kliknutí/Klepnutí levým tlačítkem myši	Fixní úlohy umožňují průběžnou aktivaci úloh bez nutnosti opakovaně vybírat úlohu z panelu úloh. Z panelu úloh jednou vyberte fixní úlohu a kurzor bude sledovat váš pohled. Fixace pohledu na obrazovce provede v takovém místě odpovídající akci. Úloha zůstane aktivní i po provedení akce, což znamená, že není nutné provést její opakovanou aktivaci z panelu úloh. Chcete-li zastavit fixní úlohu, jednoduše se podívejte na tuto úlohu v panelu úloh, dokud nezmizí její označení.  V případě fixního pohybu kurzoru není k dispozici sekundární režim výběru, neboť úloha pouze přesune kurzor po obrazovce.
	Dvojitě fixní kliknutí	
	Fixní přetažení a přesunutí	
	Kurzor fixního pohledu	
	Fixní kliknutím pravým tlačítkem	

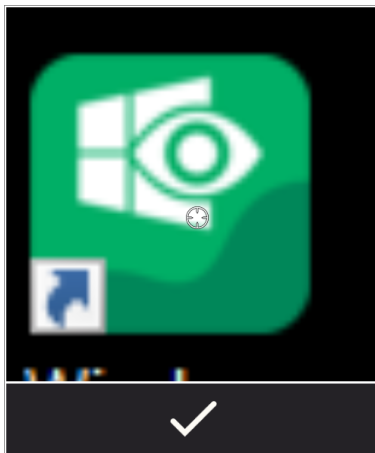
3.5.1 Chování fixní úlohy v různých režimech

Úkol/Akce	Primárním	Sekundárním	Terciární
Kliknutí/Klepnutí levým tlačítkem myši	Normální zoom	Hluboký zoom	Přepnout na levé kliknutí/poklepání nebo Bezpečné levé kliknutí/poklepání
Dvojitě fixní kliknutí	Normální zoom	Hluboký zoom	Přepnout na dvojitě kliknutí/poklepání nebo Bezpečné dvojitě kliknutí/poklepání
Fixní přetažení a přesunutí	Normální zoom	Hluboký zoom	Přepnout na přetažení a přesunutí nebo Bezpečné přetažení a přesunutí
Kurzor fixního pohledu	Žádný zoom	Nerelevantní	Přepnout na pohyblivý kurzor

Úkol/Akce	Primárním	Sekundárním	Terciární
Fixní kliknutím pravým tlačítkem	Normální zoom	Hluboký zoom	Přepnout na pravé kliknutí/ poklepání nebo Bezpečné pravé kliknutí/poklepání
a. Více informací o různých fixních úlohách viz 3.4 Běžné úlohy, strana 13.			

3.6 Bezpečné kliknutí

Ikona	Úkol/Akce	Popis
	Bezpečné kliknutí/klepnutí levým tlačítkem myši	Úlohy bezpečného kliknutí vám umožňují bezpečné bankovníctví atd., bez rizika vynechání, díky akci o dvou krocích. Nejprve proveďte přiblížení a potom vyberte provedení. Z lišty úloh terciárního výběru vyberte úlohu Bezpečné kliknutí. Fixace pohledu na obrazovce provede v takovém místě odpovídající akci. Úloha provede přiblížení v novém okně, kde se fixace pohledu zobrazí s ikonou  v okně, viz Obrázek 3.3 Provést bezpečné kliknutí, strana 16. Pro provedení bezpečného kliknutí ve  středu vyberte ikonu .  Úlohy bezpečného kliknutí jsou k dispozici pro kliknutí levým tlačítkem, pravým tlačítkem, dvojité kliknutí a přetažení a posunutí.
	Bezpečné dvojité kliknutí	
	Bezpečné kliknutí pravým tlačítkem	
	Bezpečné přetažení a přesunutí	



Obrázek 3.3 Provést bezpečné kliknutí

3.7 Zkratky

Windows 8.1	Windows 10



Je-li funkce zkratky označena ikonou , okno zkratky zůstane otevřeno i po aktivaci funkce, což umožní několik aktivací.

Zkratka	Akce	Win 8.1	Win 10	Popis
	Maximalizovat okno	x	x	Zkratka, která maximalizuje aktivní okno/aplikaci/software.
	Zpět	x	x	Zkratka, která uživatele vrátí zpět na stránku ve webovém prohlížeči nebo v jiném softwaru se stejnou zabudovanou funkcí.
	Vrátit	x	x	Zkratka, která zruší poslední příkaz.
	Kopírovat	x	x	Zkratka, která zkopíruje aktivní výběr.
	Vložit	x	x	Zkratka, která vloží dříve zkopírovaný výběr.
	Spustit	x	x	Zkratka, která otevře menu Windows Start.
	Skrýt panel úloh	x	x	Zkratka, která ve zobrazení celé obrazovky skryje panel úloh. Pro opakované zobrazení panelu úloh vyberte  nebo  , v závislosti na tom, na které straně se panel úloh nachází.

Zkratka	Akce	Win 8.1	Win 10	Popis
	Minimalizovat okno	x	x	Zkratka, která minimalizuje aktivní okno/aplikaci/software.
	Prohlížeč	x	x	Zkratka, která spustí výchozí webový prohlížeč.
	Zvýšit hlasitost	x	x	Zkratka, která zvýší hlasitost.
	Ztlumit	x	x	Zkratka, která ztlumí reproduktory.
	Snižit hlasitost	x	x	Zkratka, která sníží hlasitost.
	Vyhledat	x		Zkratka, která otevře funkci Vyhledávání ve Windows.
	Cortana		x	Zkratka, která otevře Cortana. Cortana je váš chytrý osobní asistent, dokáže prohledávat web, vyhledávat na vašem PC, sledovat váš kalendář, atd.
	Přepnout stranu	x	x	Zkratka, která přesune Panel úloh zprava/zleva.
	Zavřít okno	x	x	Zkratka, která zavře aktivní okno/aplikaci/software.
	Rozpoznání řeči	x	x	Zkratka, která spustí Rozpoznání řeči Windows, nebo Rozpoznání řeči Dragon, je-li instalováno.
	Virtual Remote	x	x	Zkratka, která otevře aplikaci Virtual Remote. Více informací naleznete v 5 <i>Virtual Remote, strana 39</i> .
	Plocha	x	x	Zkratka, která zobrazí plochu.
	Charms	x		Zkratka, která otevře menu Charms.
	Centrum akcí		x	Zkratka, která otevře menu Centrum akcí.
	Přepínač aplikací	x		Zkratka, která provádí přepnutí mezi všemi spuštěnými aplikacemi Modern UI a plochou.
	Zobrazení úlohy		x	 Nezobrazí se zde software spuštěný na ploše. Je viditelný pouze na ploše. Zkratka, která otevře pole Zobrazení úlohy, v kterém jsou viditelné všechny spuštěné aplikace Modern User Interface (UI).  Zobrazení úlohy se nezobrazí v případě, že je otevřena jedna aplikace nebo méně.
	Zavření zkratk	x	x	Zkratka, která zavře menu Zkratky.

3.8 Způsob výběru - Pohled nebo Spínač

Existují dva způsoby provedení vybrané úlohy.

- Pohled - použití očí jak ke kontrole, tak k provedení vybrané úlohy.
- Pohled a Spínač - použití očí ke kontrole a použití mechanického tlačítka připojeného k zařízení, které zahájí provedení vybrané úlohy.

Způsob volby je nastavený v rámci Windows Control dialogového okna Nastavení, viz *4 Nastavení Windows Control, strana 23*.

Před provedením výběru vyberete Úlohu na liště úloh. Dívejte se na vybranou úlohu dokud se neoznačí jako „Primární“, „Sekundární výběr“ nebo .

- **Pohled** - K provedení vybrané úlohy spočítejte pohledem na požadované části obrazovky (nebo ikoně na obrazovce), kde chcete úlohu provést. Aktivuje se automatická funkce přiblížení, která skončí výběrem ikony nebo provedením úlohy.
- **Pohled a Spínač** - Dva různé režimy provedení.
 - **Samostatná aktivace spínače** - funkce přiblížení se provede stejným způsobem jako způsob Pohled a v souladu s nastavením provedeným v Windows Control dialogovém okně Nastavení, viz *4 Nastavení Windows Control, strana 23*.
 - **Aktivujte a přidržte Spínač** - funkce přiblížení proběhne plynule skončí pouze po uvolnění/deaktivaci spínače.



Při použití způsobu Pohled se musíte podívat zpět na lištu úloh a vybrat úlohu **před** provedením každé úlohy.



Když je v Nastavení Windows Control nastavena hloubka zoomu na nulu - neprovede se žádné přiblížení. Více informací naleznete v *4 Nastavení Windows Control, strana 23*.

3.8.1 Aktivní ve výchozím nastavení, pomocí Pohled a spínač.

Při použití způsobu Pohled a spínač se provede funkce nazvaná „aktivní ve výchozím nastavení“.

Pokud se úloha stane „aktivní ve výchozím nastavení“, znamená to, že se nemusíte dívat zpět na lištu úloh jestliže chcete zopakovat provedení vybrané úlohy, pouze pokud chcete úlohu změnit.

Při použití Spínače je kliknutí levým tlačítkem myši/poklepání na úlohu nastaveno jako aktivní ve výchozím nastavení. To znamená, že kliknutí levým tlačítkem myši/poklepání je vždy zapnuté a vždy se aktivuje aktivaci spínače, není-li vybrána jiná možnost. Je-li zvolena jiná úloha, bude aktivní pouze jednou (pro jeden výběr) a potom se Windows Control automaticky vrátí zpět do nastavení levého kliknutí/poklepání.

Výjimkou je úloha Dvojitě kliknutí; vybere se při použití režimu Pohled a spínač, rovněž se aktivuje ve výchozím nastavení.

Umožňuje vynikající použití takových případů jako je rychlé/kontinuální surfování po internetu při aktivaci Spínače a tak i kliknutí levým tlačítkem myši/klepnutí a následně výběrem čehokoli požadovaného, aniž byste museli znovu vybírat úlohu Kliknutí levým tlačítkem myši/Klepnutí.

3.8.2 Aktivace úlohy pomocí tlačítka na klávesnici místo spínače



Výběr „F12 Tlačítko na klávesnici“, na zobrazené klávesnici, aktivuje výběr úlohy. Lze ho použít stejně jako připojený spínač. Více informací o spínačích naleznete v *3.8 Způsob výběru - Pohled nebo Spínač, strana 19*.

3.9 Klávesnice pohledu

Když na liště úloh vyberete tlačítko Klávesnice ovládaná pohledem, klávesnice se zobrazí na obrazovce. Klávesnice ovládaná po-

hledem bude vždy po otevření umístěná ve spodní části obrazovky. Posunout ji lze pomocí tlačítka  (Posunout klávesnici nahoru/dolů) na liště úloh Klávesnice.

Společně s klávesnicí ovládanou pohledem se spustí lišta úloh Klávesnice. Více informací naleznete v *3.9.1 Lišta úloh Klávesnice, strana 21*.

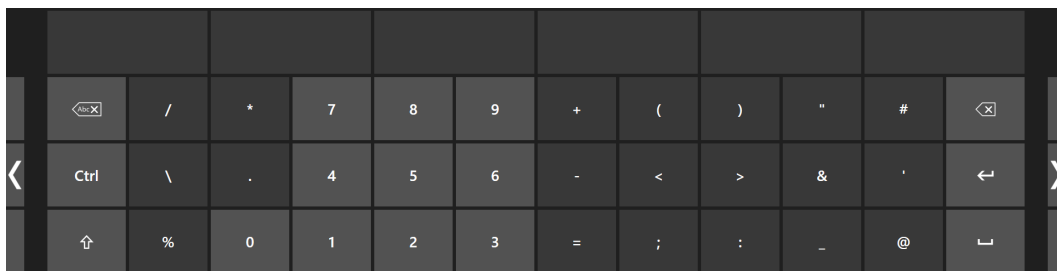
Klávesnici ovládanou pohledem tvoří čtyři stránky klávesnice, které se otáčejí ve smyčce. Uživatel může snadno přepnout mezi různými stranami klávesnice tak, že vybere tlačítko další stránky, které se nachází v levé a pravé části všech stránek klávesnice ovládané pohledem.

Tlačítko na klávesnici, na místě, na které se uživatel dívá, bude označeno světlým rámečkem v okolí znaku/funkce  na klávese.

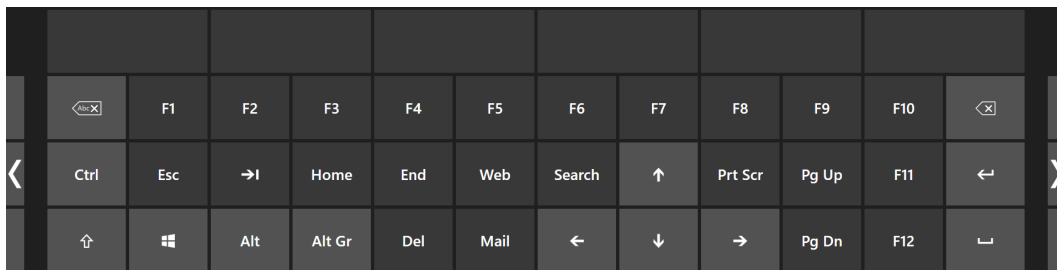
Čtyři stránky klávesnice jsou:



Obrázek 3.4 Strana výchozího spuštění



Obrázek 3.5 První strana doprava



Obrázek 3.6 Druhá strana doprava nebo doleva



Obrázek 3.7 První strana doleva

Informace o změně jazyka klávesnice a dalším nastavení klávesnice viz *4 Nastavení Windows Control, strana 23*.



Klávesy Shift, Ctrl, Alt, Win a Alt Gr budou po výběru „sticky“. To znamená, že zůstanou vybrané dokud uživatel na klávesnici nevybere novou klávesu. Zůstanou tak pokud je další vybraná klávesa jiná „sticky“ klávesa.



Psaní písmena s diakritickým znaménkem:

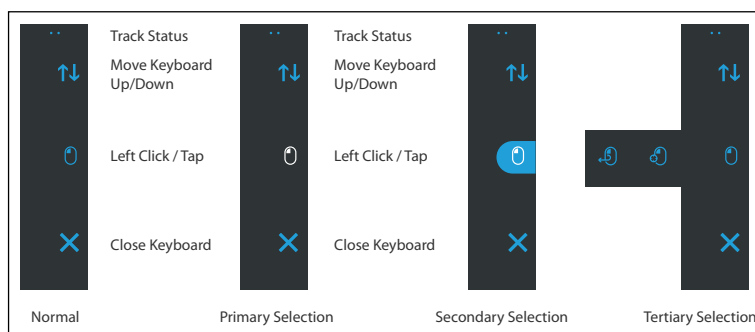
1. Vyberte diakritické znaménko
2. Vyberte znak
3. Zobrazí se znak s vybraným diakritickým znaménkem.

3.9.1 Lišta úloh Klávesnice

V horní části lišty úloh Klávesnice je zobrazení stavu sledování, stejně jako v případě lišty úloh Windows Control . Umožňuje vám ověřit, že eye tracker rozpoznává vaše oči a že jste před zařízením dobře umístěni.

Tlačítka úlohy v liště úloh klávesnice mohou být ve třech různých režimech, jak je znázorněno v *Obrázek 3.8 Režimy pro panel úloh na klávesnici, strana 21*.

Více informací o různých režimech viz *3.3.1 Režimy pro panel úloh Windows Control ., strana 12*



Obrázek 3.8 Režimy pro panel úloh na klávesnici



Terciární výběr je k dispozici pouze pro levé kliknutí na liště úloh Klávesnice.



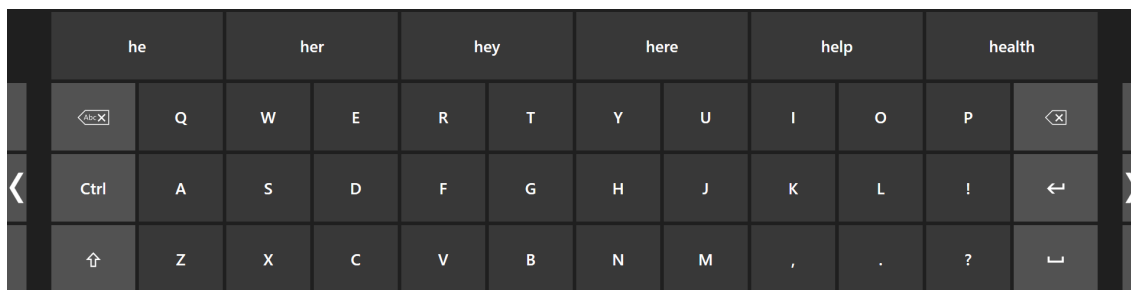
Ve Windows 8.1 a Windows 10 se barvy na panelu úloh na klávesnici přizpůsobí nastavení Windows.

3.9.2 Tlačítka úloh pro panel úloh na klávesnici

Ikona	Úkol/Akce	Popis
↑↓	Posunout klávesnici nahoru/dolů	Úloha, která posune klávesnici do horní nebo spodní části obrazovky. Chcete-li funkci aktivovat, podívejte se na tlačítko.
🖱️	Kliknutí/Klepnutí levým tlačítkem myši	Úloha, která provede jedno kliknutí levým tlačítkem myši nebo v případě dotykových zařízení provede ekvivalent jednoho dotyku prstem.
✕	Zavřít	Úloha, která zavře klávesnici.

3.9.3 Predikce slov

Nástroj predikce slov, který se používá v Windows Control je od SwiftKey a běžně se používá v tabletech a smartphonech. SwiftKey používá různé technologie umělé inteligence, které umožňují předpovězení dalšího slova, které chce uživatel napsat. SwiftKey se učí z předchozího textu, který uživatel napsal a výstupní predikce založené na aktuálně zadaném textu a na tom, co se naučil. Jazyk predikce slov se změní v závislosti na nastavení jazyka klávesnice.

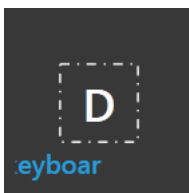


Obrázek 3.9 Klávesnice s aktivovanou predikcí slov

V případě použití predikce slov naleznete více informací o aktivaci/deaktivaci v *4 Nastavení Windows Control, strana 23*, nad klávesnicí se zobrazí šest (6) polí. V poli zcela vlevo se zobrazí nejpravděpodobnější předvídané slovo a v každém ze zbývajících pěti (5) polí bude uvedeno předpokládané slovo. Pro výběr předpokládaného slova stačí vybrat pole se správným slovem. Pokud nenaleznete slovo, které hledáte, pokračujte v psaní a slovo, které hledáte, se pravděpodobně zobrazí po zadání dalších znaků.



Pokud používáte predikci slov a chcete napsat slovo obsahující diakritické znaménko, např. *café*, je lepší, když necháte znaménko napsat predikcí slov. Jednoduše napište „cafe“ a zobrazí se vám návrh „café“.



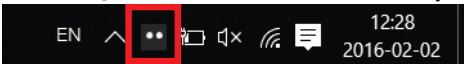
Zatímco uživatel píše, na označené/zvýrazněné klávese se zobrazí posledních 5-10 znaků. Více informací naleznete v *4 Nastavení Windows Control, strana 23*. Tato funkce uživateli pomáhá při snadné lokalizaci chyb a snižuje potřebu hledání aktuálního místa vložení textu, na které je text vložen, a tak zvyšuje rychlost psaní.

3.10 Windows Control v kombinaci s aplikacemi na základě regionu

Windows Control lze použít v kombinaci s dalšími aplikacemi ovládanými okem. Oblasti „ovládané pohledem“ v ostatních aplikacích jsou aktivní dokud se na Panelu nástrojů Windows Control nezobrazí žádné další aktivní úlohy. Pokud používáte Windows Control se spínačem, tlačítka úloh budou „aktivní ve výchozím nastavení“, pokud potřebujete výběr úlohy zrušit, stačí se krátce podívat na vybranou úlohu.

3.11 Eye Detection Indicator

Tlačítko **Eye Detection Indicator**, , je diskretní ukazatel na poli Aktivita ve Windows.

 , ukazuje, zda Windows Control detekoval oči uživatele.

Eye Detection Indicator může mít různý status:

- Oči detekovány ().

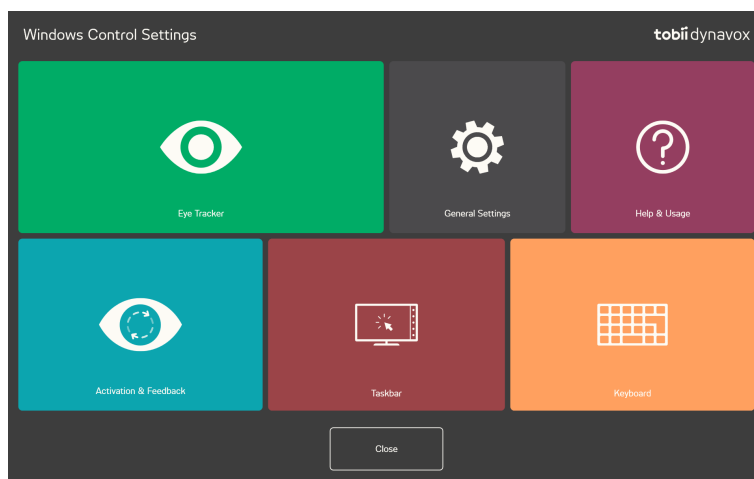


Rovněž funguje jako průvodce pozicí pro uživatele.

- Nebyly detekovány žádné oči, ().

- Není připojený žádný eye tracker ani deaktivovaný eye tracker ().

4 Nastavení Windows Control

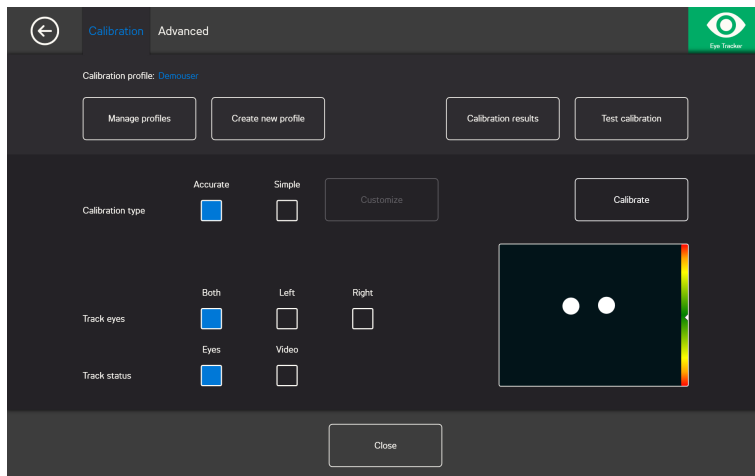


Ikony	Akce	Popis
	Eye Tracker	Otevře nastavení Eye Tracker . Více informací naleznete v 4.1 <i>Eye Tracker</i> , strana 24.
	Obecná nastavení	Otevře nastavení Obecné . Více informací naleznete v 4.2 <i>Obecná nastavení</i> , strana 29.
	Nápověda a použití	Otevře nastavení Nápověda a použití . Více informací naleznete v 4.3 <i>Nápověda a použití</i> , strana 30.
	Aktivace a zpětná vazba	Otevře nastavení Aktivace a zpětná vazba . Více informací naleznete v 4.4 <i>Aktivace a zpětná vazba</i> , strana 31.
	Lišta úkolů	Otevře nastavení Lišta úloh . Více informací naleznete v 4.5 <i>Lišta úkolů</i> , strana 34.
	Klávesnice	Otevře nastavení Klávesnice . Více informací viz 4.6 <i>Klávesnice</i> , strana 37.

4.1 Eye Tracker



4.1.1 Záložka Kalibrace



Profil kalibrace: Zobrazí název profilu, který aktivní.

Spravovat profily: Výběrem tohoto tlačítka změníte již stávající profil. Více informací naleznete v 4.1.1.1 *Spravovat profily*, strana 24.

Vytvořit nový profil: Výběrem tohoto tlačítka vytvoříte nový profil. Více informací naleznete v 4.1.1.2 *Vytvořit nový profil*, strana 25.

Výsledky kalibrace: Toto tlačítko vyberte ke zobrazení výsledku kalibrace. Více informací naleznete v 4.1.1.3 *Výsledky kalibrace*, strana 25.

Zkušební kalibrace: Výběrem tohoto tlačítka otevřete stránku zkušební kalibrace. Více informací naleznete v 4.1.1.4 *Zkušební kalibrace*, strana 26.

Typ kalibrace: Existují dva (2) různé typy kalibrace: **Přesná** nebo **Jednoduchá**. Více informací naleznete v 4.1.1.6 *Typ kalibrace*, strana 26.

Sledování očí: Vyberte, jak bude zařízení sledovat oči uživatele: **Obě**, **Levé** nebo **Pravé**.

4.1.1.1 Spravovat profily

Na stránce Správa profilů budete moci existující profil Aktivovat nebo Smazat.

Uprostřed obrazovky, v části Aktivní profil, budete moci vyhledat název aktivního profilu.

Všechny dostupné profily budou na stránce seřazeny jako tlačítka, k procházení dostupnými profily použijte tlačítka  a .

4.1.1.1.1 Aktivace profilu

1. Pro aktivaci vyberte tlačítko s názvem profilu.
2. Vyberte tlačítko **Aktivovat**, které se nachází v pravém horním rohu obrazovky.
3. Vyberte **Ano** a vybraný profil aktivujte nebo vyberte **Ne** a profil zrušte.
4. Vyberte **Zavřít** a stránku opusťte.

4.1.1.1.2 Smazat profil

1. Pro smazání vyberte tlačítko s názvem profilu.

2. Vyberte tlačítko **Smazat**, které se nachází v levém horním rohu obrazovky.
3. Vyberte **Ano** a smažte vybraný profil nebo **Ne** a profil zrušte.
4. Vyberte **Zavřít** a stránku opusťte.

4.1.1.2 Vytvořit nový profil

1. Vyberte **Typ kalibrace** k použití.
Více informací naleznete v 4.1.1.6 *Typ kalibrace, strana 26*.
2. Vyberte tlačítko **Vytvořit nový profil**.
3. Pro pokračování vyberte **Ano** nebo pro zrušení vyberte **Ne**.
4. Nový profil pojmenujte.



Je třeba použít klávesnici a myš.

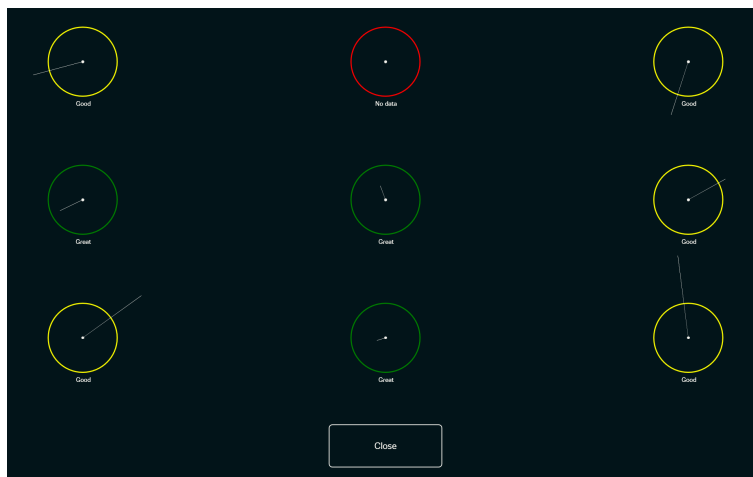
Použit lze pouze alfanumerické znaky.

5. Vyberte tlačítko **Další**.
6. Uživatelé umístěte tak, aby dvě tečky znázorňující oči uživatele, byly ve středu boxu zobrazeného na obrazovce.
Proces kalibrace se spustí jakmile pravá tečka zabliká.
7. Při provádění kalibrace postupujte dle pokynů na obrazovce.
8. Zkontrolujte výsledky kalibrace.
Více informací naleznete v 4.1.1.3 *Výsledky kalibrace, strana 25*.
9. Vyberte **Zavřít** a přijměte kalibraci.

4.1.1.3 Výsledky kalibrace



Toto bude fungovat pouze na IS-4 Eye Tracker, ne na IS-20, IS-3 Eye Tracker. Více informací o platformě Eye Tracker, kterou používáte naleznete v technických specifikacích vašeho Eye Tracker.



Na stránce s výsledky kalibrace budete moci zobrazit výsledky kalibrace každého z kalibračních bodů. To, kolik kalibračních bodů se na stránce zobrazí, závisí na tom, který typ kalibrace jste zvolili a jak jste kalibraci upravili.

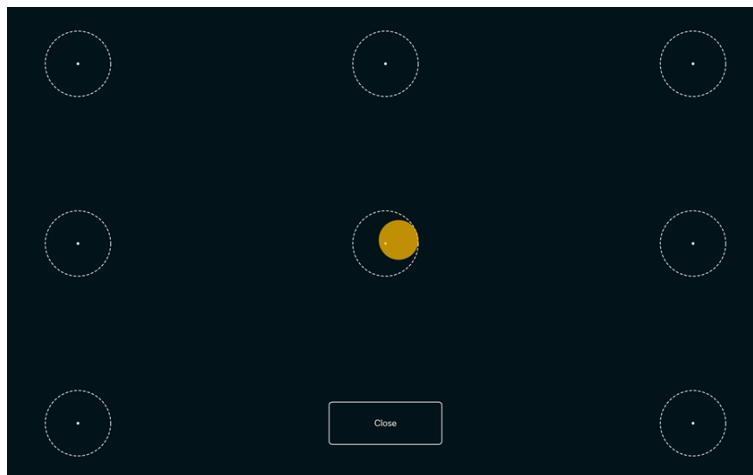
Kalibrační bod může mít tři (3) různé stavy:

- Skvělý (Zelený)
- Dobrý (Žlutý)
- Žádná data (Červený)



Při použití typu kalibrace „Přesný“ se kalibrace automaticky restartuje pokud Eye Tracker nedokáže z kalibračního bodu získat žádná data.

4.1.1.4 Zkušební kalibrace



Na stránce zkušební kalibrace lze s použitím předem definovaných cílů na obrazovce provést testování a zjistit, zda uživatel potřebuje eye tracker kalibrovat znovu.

1. Na obrazovce se podívejte na každou tečku v kruhu a zjistěte, jak přesné je sledování okem v této oblasti.
2. Po dokončení vyberte **Zavřít**.

4.1.1.5 Opakovaná kalibrace

1. Vyberte **Typ kalibrace** k použití.
Více informací naleznete v 4.1.1.6 *Typ kalibrace, strana 26*.
2. Pro spuštění nového procesu kalibrace aktivního profilu stiskněte tlačítko **Kalibrovat znovu**.
3. Při provádění kalibrace postupujte dle pokynů na obrazovce.
4. Zkontrolujte výsledky kalibrace.
Více informací naleznete v 4.1.1.3 *Výsledky kalibrace, strana 25*.
5. Vyberte **Zavřít** a přijměte kalibraci.

4.1.1.6 Typ kalibrace

K dispozici jsou dva (2) různé typy kalibrace: **Přesná** a **Jednoduchá**.

4.1.1.6.1 Přesná

Vyberte pole **Přesná** a aktivujte nejpřesnější typ kalibrace.

V případě aktivovaného typu kalibrace Přesná se zobrazí sedm (7) bodů, kalibračních „teček“. Přesná kalibrace je výchozí typ kalibrace.

4.1.1.6.2 Jednoduchá

Pokud chcete proces kalibrace upravit, vyberte tlačítko **Jednoduchá**.

Pro úpravu procesu kalibrace vyberte tlačítko **Upravit** vedle tlačítka Jednoduchá.



Kalibrační body: Vyberte, zda se má použít **1**, **2**, **5** nebo **9** kalibračních bodů.



Kalibrace 1 bodu není na PCEye Go k dispozici.

Průběh: Přepněte pole Průběh Zap./Vyp. na Zap. a aktivujte funkci, přičemž použijte klávesu "S" na klávesnici nebo klepněte/klikněte na obrazovku a zobrazte průběh kalibrace.

Stimul:

Vyberte tlačítko **Procházet** a změňte **Stimul** z výchozí bílé tečky na:

- Jeden ze zahrnutých stimulů, snímek nebo video
- Snímek oblíbené hračky uživatele
- Oblíbené video
- Nebo něco jiného.

Vyberte tlačítko **Pozadí** a změňte barvu pozadí procesu kalibrace.

Rychlost stimulu: Vyberte rychlost stimulu pro pohyb po obrazovce mezi třemi různými úrovněmi:

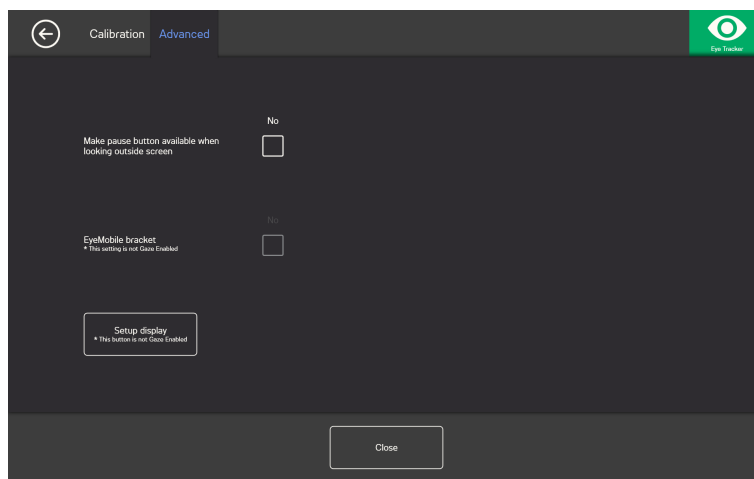
- Pomalá
- Střední
- Rychlá

Velikost stimulu: Vyberte velikost stimulu pokud se stimul zobrazí na obrazovce mezi třemi různými úrovněmi:

- Malá
- Střední
- Velká

Zavření: Vyberte tlačítko **Zavřít** a stránku opusťte.

4.1.2 Záložka Pokročilé



Při pohledu na vnější obrazovku použijte tlačítko pozastavení: Přepněte pole Zap./Vyp. na **Zap.** pokud se tlačítko pozastavení zobrazí na obrazovce když se uživatel dívá z obrazovky tak, aby uživatel dokázal sledování oka jednoduše pozastavit a restartovat.

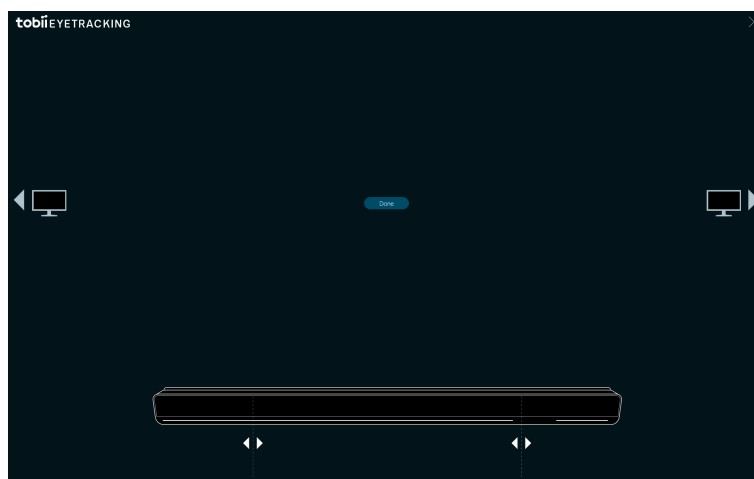
Konzole EyeMobile: Přepněte pole Zap./Vyp. konzoli EyeMobile do pozice **Zap.** pokud používáte EyeMobile nebo EyeMobile Mini. Nastavení konzole EyeMobile není pro EyeMobile Plus relevantní a proto je deaktivováno.

4.1.2.1 Nastavení displeje

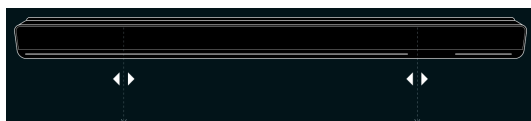
V případě použití více než jednoho (1) displeje musíte specifikovat, ke kterému displeji je eye tracker připojený. Systém rovněž potřebuje znát velikost použitého displeje.



Bude fungovat pouze na rozšířené ploše, ale ne na duplikované ploše.



1. K výběru toho, ke kterému displeji je eye tracker připojený, použijte  nebo .
2. Vyrovnajte levou a pravou vertikální linii, které jsou pod vizualizací eye tracker na obrazovce, se značkami, které jsou v horní části používaného eye tracker.



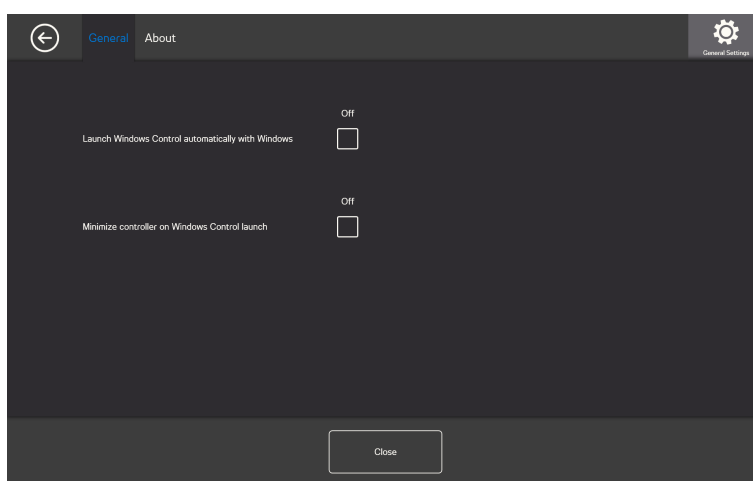
Tak se nastaví velikost obrazovky používaná pro Windows Control.

3. K dokončení vyberte **Hotovo**.

4.2 Obecná nastavení



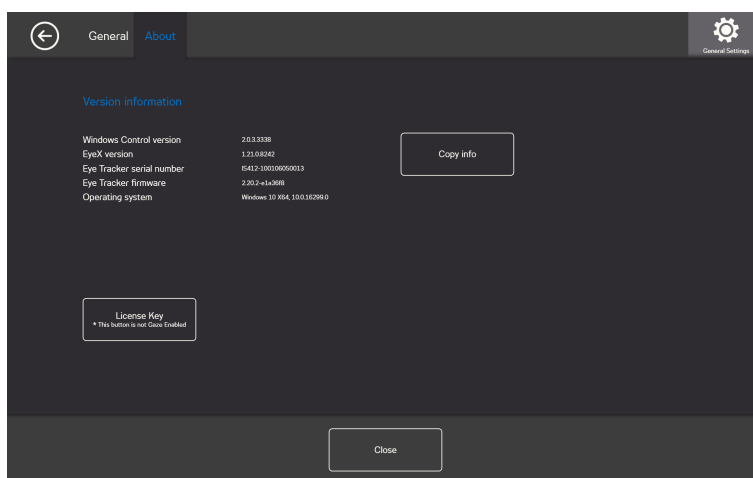
4.2.1 Záložka Obecné



Spustit Windows Control automaticky s Windows: Pole Zap./Vyp. přepněte na **Zap.** pokud se Windows Control automaticky spustí při spuštění Windows.

Ovladač při spuštění Windows minimalizujte: Pole Zap./Vyp. přepněte na **Zap.** pokud se ovladač Windows Control při spuštění Windows minimalizuje.

4.2.2 Záložka O nás



Na stránce O nás naleznete informace o všech verzích softwaru a hardwaru Eye tracker. Tyto informace lze snadno zkopírovat výběrem tlačítka **Kopírovat informace** a následně je v případě potřeby vložit do e-mailu nebo jiného softwaru.

4.2.2.1 Licenční klíč



Tlačítko licence není aktivované pohledem, proto v případě, že potřebujete provést změnu licence, požádejte někoho, aby vám se změnou pomohl.

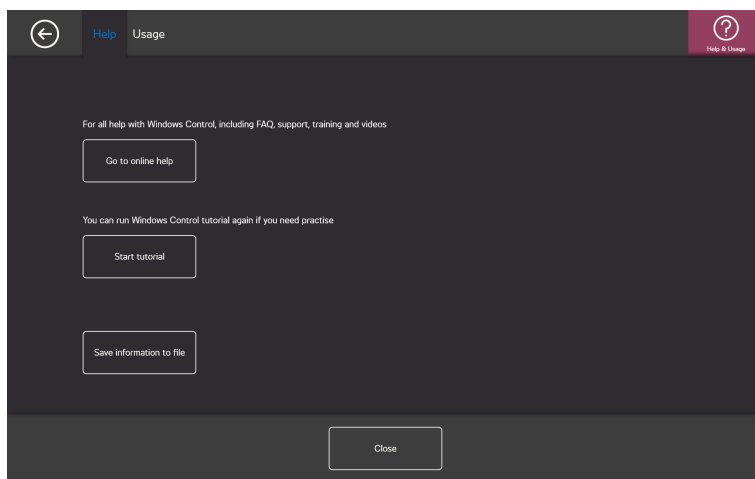
Aktivace licence viz 2.2.1 *Aktivace licence, strana 6*.

Deaktivace licence viz 2.2.2 *Deaktivovat licenci, strana 8*.

4.3 Nápověda a použití



4.3.1 Záložka nápověda



Vyberte tlačítko **Přejít na nápovědu on-line** a otevřete stránky podpory produktu Tobii Dynavox v internetovém prohlížeči. Na stránkách podpory uživatel nalezne Často kladené otázky, podporu, školení, videa a dokumentaci týkající se Windows Control a všech dalších produktů od Tobii Dynavox.

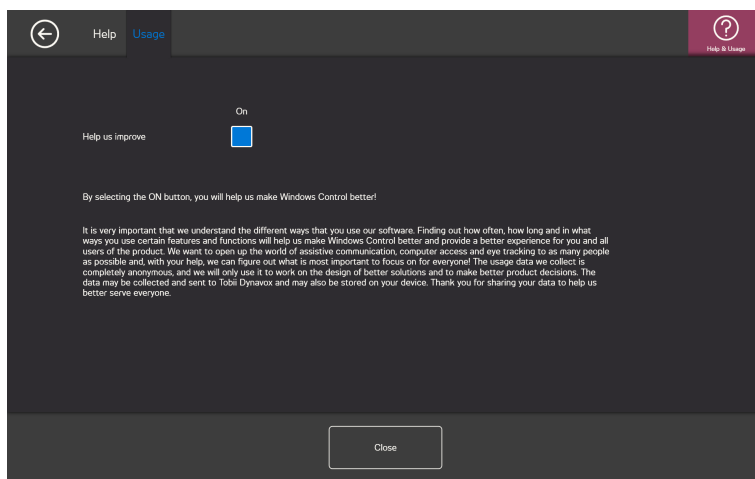


Ujistěte se, zda je počítač/zařízení připojeno k internetu.

V případě, že uživatel potřebuje procvičovat víc, vyberte tlačítko **Spustit průvodce** a spusťte přiložený průvodce. Průvodce lze spustit tolikrát, kolikrát uživatel chce.

Vyberte **Uložit informace** a zkopírujte všechny protokoly, pro případ, že byste potřebovali podporu. Tento soubor lze snadno přiložit k e-mailu a odeslat týmu podpory.

4.3.2 Záložka Použití



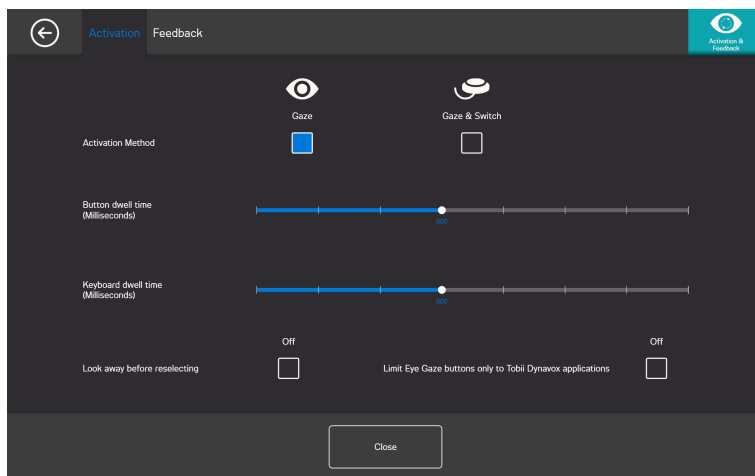
Pomozte nám s vylepšením: Chcete-li pomoci s vylepšením softwaru Tobii Dynavox, přepněte pole Zap./Vyp. na **Zap.**

4.4 Aktivace a zpětná vazba



4.4.1 Záložka Aktivace

4.4.1.1 Nastavení pohledu:



V záložce Aktivace se nastaví veškeré nastavení toho, jak uživatel nakládá s Windows Control. Pokud uživatel použije k provedení příkazů a toho, jak se musí interakce chovat bod pohledu nebo spínač.

Způsob aktivace:

- **Bod** - Vyberte tuto možnost a k aktivaci funkce přiblížení, která končí s provedením požadovaného úkolu, vyberte pozici bodu.
- **Bod a Spínač** - Vyberte tuto možnost a k aktivaci funkce přiblížení, která končí s provedením požadovaného úkolu, vyberte spínač.

Tlačítko Čas prodlevy (milisekundy)

Čas prodlevy tlačítka lze nastavit na 8 různých úrovních, stačí se podívat na požadovanou pozici a změnit nastavení. Změna Času prodlevy tlačítka nastaví způsob, jak uživatel nastaví bod na tlačítku ještě před provedením úkolu. Na tomto měřítku je nižší čas prodlevy vlevo, vyšší vpravo.

Čas prodlevy klávesnice (milisekundy)

Čas prodlevy klávesnice lze nastavit na 8 různých úrovní, stačí se podívat na požadovanou pozici a změnit nastavení. Změna času prodlevy klávesnice nastaví způsob, jak uživatel nastaví tlačítko na klávesnici ještě před provedením úkolu. Na tomto měřítku je nižší čas prodlevy klávesnice vlevo, vyšší vpravo.

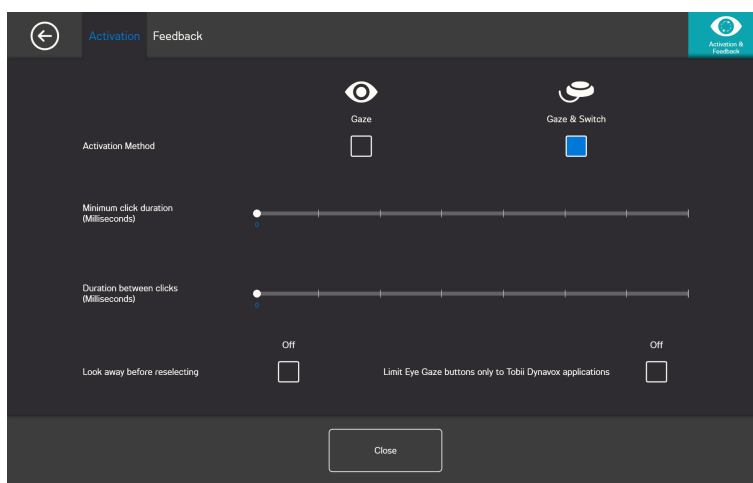
Před opakovaným výběrem se podívejte vedle

- **Zap.** - Pro aktivaci vyberte Zap. **Před opakovaným výběrem se podívejte vedle.** V případě Zap. se musí uživatel nejprve podívat z aktivní oblasti bodu, aby dokázal znovu aktivovat stejnou oblast bodu.
- **Vyp.** - Pro deaktivaci vyberte Vyp. **Před opakovaným výběrem se podívejte vedle.** V případě Vyp. se aktivní oblast bodu aktivuje znovu a znovu, dokud se uživatel dívá do oblasti bodu. (Výchozí)

Tlačítka Eye Gaze omezte pouze na aplikace Tobii Dynavox.

- **Zap.** - Vyberte Zap. a aktivujte **tlačítka omezení Eye Gaze pouze na aplikace Tobii Dynavox.** V případě Zap. se aktivuje aktivní oblast pohledu, provede se příkazem spojeným s oblastí a zpětná vazba interakce se Tobii Dynavox se zobrazí **pouze** v Tobii Dynavox softwaru a aplikacích.
- **Vyp.** - Vyberte Vyp. a deaktivujte **tlačítka Omezení Eye Gaze pouze na aplikace Tobii Dynavox.** V případě Vyp. se aktivuje aktivní oblast pohledu, provede se příkazem spojeným s oblastí a zpětná vazba interakce se Tobii Dynavox se zobrazí pouze v Tobii Dynavox softwaru a aplikacích třetích stran. (Výchozí)

4.4.1.2 Nastavení bodu a přepínače



Minimální délka trvání kliknutí Množství času, po které musí uživatel stisknout spínač než provede výběr.

Doba trvání mezi kliknutími. Množství „mrtvého času“, po který Windows Control čeká než povolí další vstup spínače.

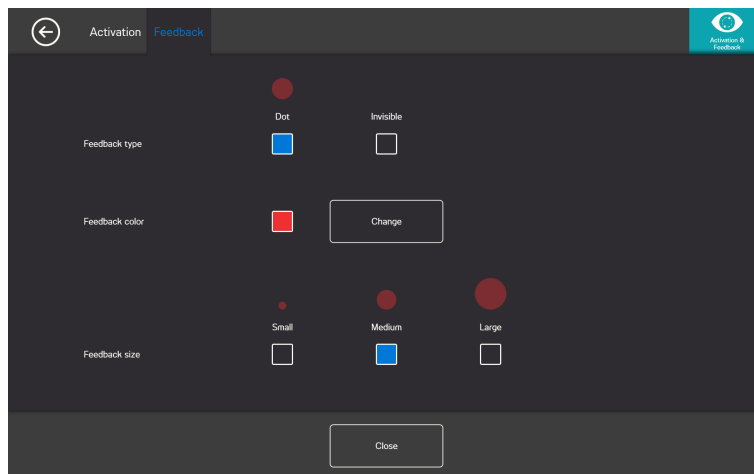
Před opakovaným výběrem se podívejte vedle

- **Zap.** - Pro aktivaci vyberte Zap. **Před opakovaným výběrem se podívejte vedle.** V případě Zap. se musí uživatel nejprve podívat z aktivní oblasti bodu, aby dokázal znovu aktivovat stejnou oblast bodu.
- **Vyp.** - Pro deaktivaci vyberte Vyp. **Před opakovaným výběrem se podívejte vedle.** V případě Vyp. se aktivní oblast bodu aktivuje znovu a znovu, dokud se uživatel dívá do oblasti bodu. (Výchozí)

Tlačítka Eye Gaze omezte pouze na aplikace Tobii Dynavox.

- **Zap.** - Vyberte Zap. a aktivujte **tlačítka omezení Eye Gaze pouze na aplikace Tobii Dynavox.** V případě Zap. se aktivuje aktivní oblast pohledu, provede se příkazem spojeným s oblastí a zpětná vazba interakce se Tobii Dynavox se zobrazí **pouze** v Tobii Dynavox softwaru a aplikacích.
- **Vyp.** - Vyberte Vyp. a deaktivujte **tlačítka Omezení Eye Gaze pouze na aplikace Tobii Dynavox.** V případě Vyp. se aktivuje aktivní oblast pohledu, provede se příkazem spojeným s oblastí a zpětná vazba interakce se Tobii Dynavox se zobrazí pouze v Tobii Dynavox softwaru a aplikacích třetích stran. (Výchozí)

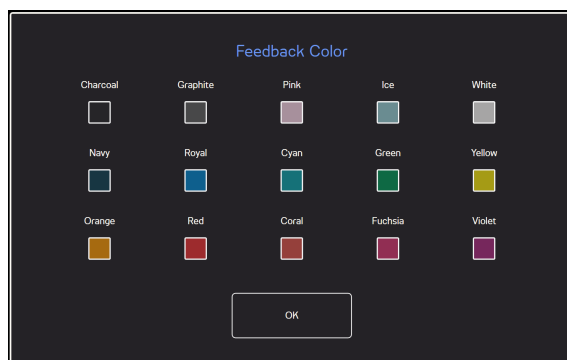
4.4.2 Záložka Zpětná vazba



Typ zpětné vazby:

- **Hodiny** - Vizuální zpětnou vazbou jsou hodiny, které se zobrazí během specifikovaného času prodlevy tlačítka. Když se hodiny naplní, úkol je proveden.
- **Tečka** - Vizuální zpětnou vazbou je tečka pro uživatele bodu nebo statická tečka pro uživatele spínače v případě provedení úkolu.
- **Neviditelný** - Na obrazovce se v případě provedení úkolu nezobrazí žádná vizuální zpětná vazba.

Barva zpětné vazby: Vyberte tlačítko **Změnit** a vyberte barvu zpětné vazby. Dostupné barvy viz *Obrázek 4.1 Dostupné barvy*, strana 33.



Obrázek 4.1 Dostupné barvy

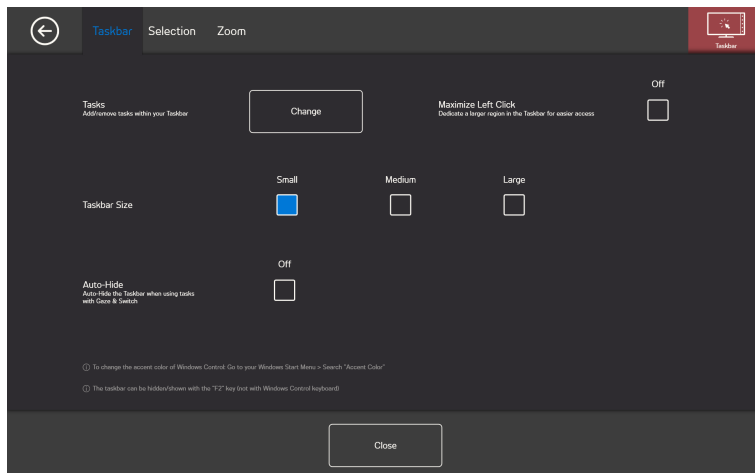
Velikost zpětné vazby: Velikost zpětné vazby vybraného typu lze nastavit na tři (3) různé hodnoty.

- **Malá**
- **Střední**
- **Velká**

4.5 Lišta úloh

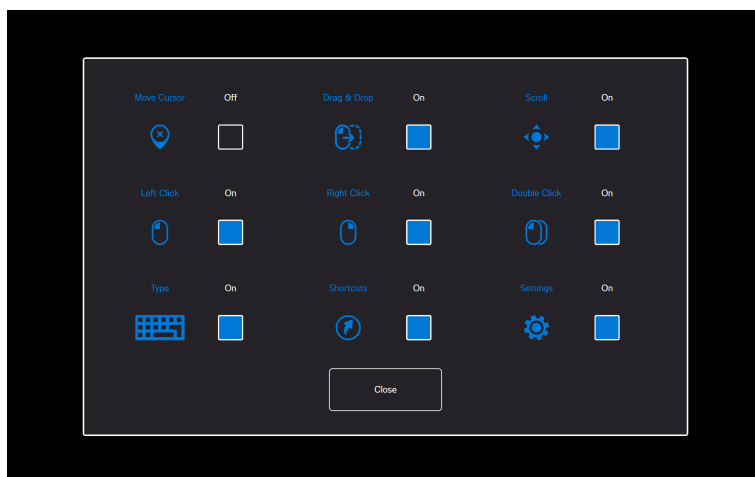


4.5.1 Záložka Lišta úloh



4.5.1.1 Úkoly

Vyberte tlačítko **Změnit** a získáte přístup k vyskakovacímu oknu, v kterém lze z lišty úloh přidávat nebo odebírat úlohy.



Na liště úloh vyberte, které úlohy chcete použít. Více informací o úlohách viz [3.4 Běžné úlohy, strana 13](#).



Upozorňujeme, že čím více úloh je na liště úloh použito, tím náročnější je jejich výběr na menších obrazovkách.

Pole Zap./Vyp. přepněte na **Zap.** pro každou úlohu, kterou chcete na liště úloh aktivovat nebo použít.

Pole Zap./Vyp. přepněte na **Vyp.** pro každou úlohu, kterou chcete na liště úloh deaktivovat.

4.5.1.2 Maximalizovat kliknutí levým tlačítkem myši

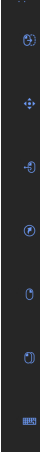
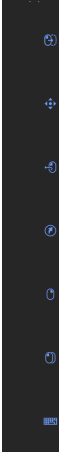
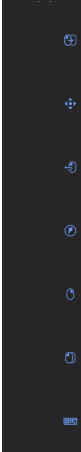
Aktivace funkce Maximalizovat kliknutí levým tlačítkem myši výrazně rozšíří aktivní oblast úlohy Kliknutí levým tlačítkem myši na liště úloh, díky čemuž lze úlohu Kliknutí levým tlačítkem myši vybrat snadněji.

Funkci **Maximalizovat kliknutí levým tlačítkem myši** a rozšířte a označte úlohu Kliknutí levým tlačítkem myši na liště úloh. V případě přepnutí na **Vyp.** budou všechny vybrané úlohy na liště úloh rozloženy rovnoměrně. V případě přepnutí na **Zap.** si

všechny úlohy, jiné než Kliknutí levým tlačítkem myši, ponechají svoji původní/menší velikost a úloha Kliknutí levým tlačítkem myši vyplní zbývající prostor na liště úloh.

4.5.1.3 Velikost lišty úloh

V záložce Lišta úloh lze nastavit tři (3) velikosti lišty úloh:

Malá	Střední	Velká
		

Výběr větší velikosti lišty úloh rozšíří aktivní oblast v okolí úlohy a tak bude výběr úlohy pro uživatele snazší. Aktuální aktivní oblast se rozšíří mimo obrazovku a ikona Úlohy je vždy uprostřed aktivní oblasti.

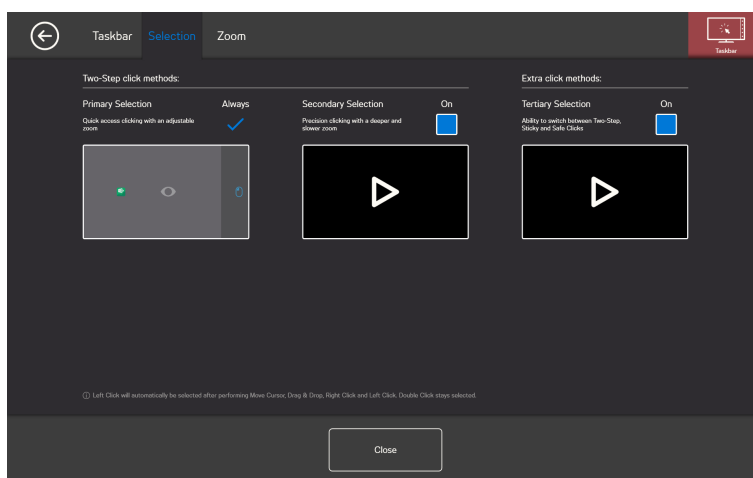
4.5.1.4 Automaticky skryt

Automaticky skryje panel úloh K dispozici pro všechny fixní úlohy a pro všechny úlohy v režimu aktivace spínače.

Zaškrtnutí políčko přepněte na **Zap.** a aktivujte automatické skrytí.

Zaškrtnutí políčko přepněte na **Vyp.** a deaktivujte automatické skrytí.

4.5.2 Záložka Výběr



4.5.2.1 Primární výběr

Primární výběr je vždy aktivován a nelze ho deaktivovat.

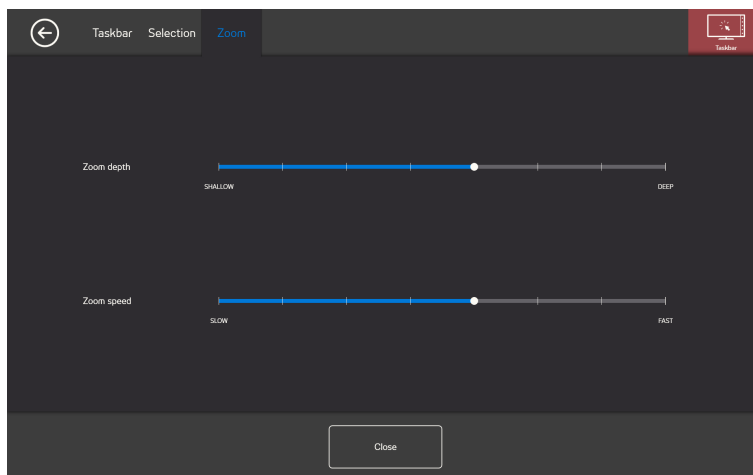
4.5.2.2 Sekundární výběr

Sekundární výběr je ve výchozím nastavení vždy **Vyp.**. V případě přepnutí na **Zap.** bude sekundární výběr k dispozici.

4.5.2.3 Terciární výběr

Terciární výběr je ve výchozím nastavení vždy **Vyp.**. V případě přepnutí na **Zap.** Bude terciární výběr k dispozici. V rámci terciárního výběru budou k dispozici fixní úlohy a úlohy bezpečného kliknutí. Více informací viz 3.5 *Fixní úlohy*, strana 15 a 3.6 *Bezpečné kliknutí*, strana 16.

4.5.3 Záložka Zoom



Hloubka zoom

Hloubku zoom lze nastavit na 8 různých úrovních, stačí se podívat na požadovanou pozici a změnit nastavení. Změna hloubky nastaví jak hluboko zoom před provedením úlohy půjde. Čím víc je ukazatel na stupnici vpravo, tím je zoom hlubší.

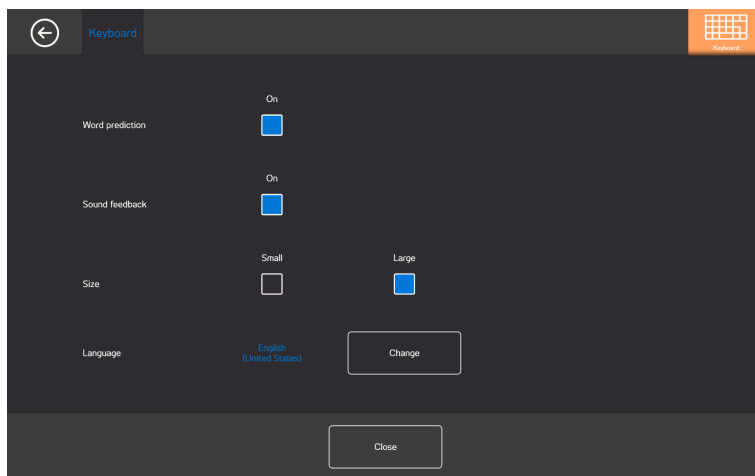
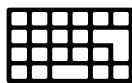


Je-li hloubka nastavena na nulu, nedojde k žádnému přiblížení. Provede se okamžité kliknutí s využitím Primárního výběru. V případě Sekundárního výběru půjde stále o zoom.

Rychlost zoomu

Rychlost zoomu lze nastavit na 8 různých úrovních, stačí se podívat na požadovanou pozici a změnit nastavení. Změna rychlosti ovlivní to, jak je zoom před provedením úlohy rychlý. Čím víc je ukazatel na stupnici vpravo, tím je zoom rychlejší.

4.6 Klávesnice



Predikce slov

- **Zap.** - Vyberte Zap. a při použití klávesnice ovládané pohledem aktivujte predikci slov. (Výchozí)
- **Vyp.** - Vyberte Vyp. a při použití klávesnice ovládané pohledem predikci slov deaktivujte.

Zvuková zpětná vazba

- **Zap.** - Vyberte Zap. a při použití tlačítka na klávesnici ovládané pohledem aktivujte zvukovou zpětnou vazbu.
- **Vyp.** - Vyberte Zap. a při použití tlačítka na klávesnici ovládané pohledem zvukovou zpětnou vazbu deaktivujte.

Velikost

- **Malá** - Vyberte Malá a použijte menší velikost klávesnice ovládané pohledem, zabere méně než polovinu obrazovky, viz *Obrázek 4.2 Formát malé klávesnice (výchozí), strana 37.*
- **Velká** - Vyberte Velká a použijte větší velikost klávesnice ovládané pohledem, zabere polovinu obrazovky, viz *Obrázek 4.3 Formát velké klávesnice, strana 38.*



Obrázek 4.2 Formát malé klávesnice (výchozí)



Obrázek 4.3 Formát velké klávesnice

Jazyk

Zobrazí se formát vybrané klávesnice. Vyberte tlačítko **Změnit** a změňte jazyk klávesnice. K dispozici je řada různých jazyků klávesnice.

5 Virtual Remote

5.1 Virtual Remote Přehled



Obrázek 5.1 Přehled Virtual Remote

Virtual Remote je rozdělený do dvou oblastí:

- Informace o Menu Virtual Remote naleznete v *5.1.1 Virtual Remote Menu, strana 39*.
- Informace o aktivním dálkovém ovládání naleznete v *5.1.2 Aktivní dálkové ovládání, strana 40*.

5.1.1 Virtual Remote Menu



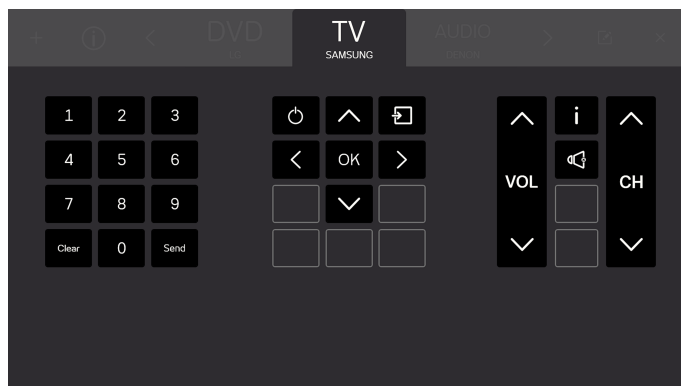
Obrázek 5.2 Virtual Remote Menu

Ikony v menu Virtual Remote jsou:

Tlačítko	Úloha	Akce	Popis
+		Přidat dálkové ovládání	Vyberte tuto akci a přidejte nové dálkové ovládání, viz <i>5.2.4 Přidat dálkové ovládání, strana 42</i> .
i		Informace	Vyberte tuto akci a otevřete stránku s informacemi, viz <i>5.2.6 Informace, strana 58</i> .
<		Levé	Vyberte tuto akci a aktivujte dálkové ovládání, které je na levé straně dálkového ovládání.
>		Pravý	Vyberte tuto akci a aktivujte dálkové ovládání, které je na pravé straně dálkového ovládání.
✎		Režim úprav	Vyberte tuto akci a přejděte na režim Úprav aktivního dálkového ovládání, viz <i>5.2.5 Režim Úpravy, strana 49</i> .
X		Zavřít/Minimalizovat	Vyberte tuto akci a minimalizujte aplikaci Virtuální dálkové ovládání.

5.1.2 Aktivní dálkové ovládání

Aktivní dálkové ovládání je vždy dálkové ovládání, které je uprostřed menu Virtual Remote , viz *Obrázek 5.3 Aktivní dálkové ovládání*.



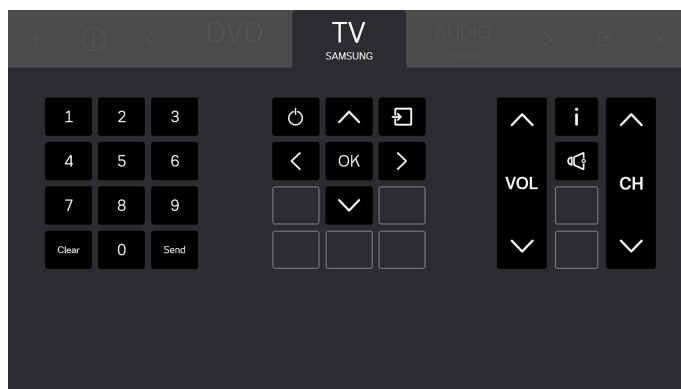
Obrázek 5.3 Aktivní dálkové ovládání



Na obrazovce se zobrazí všechna tlačítka, která patří k aktivnímu dálkovému ovládání.

Rovněž budete moci zobrazit názvy až dvou (2) dalších dostupných dálkových ovládání, každé z nich bude po straně aktivního dálkového ovládání. Dokud neaktivujete dálkové ovládání, zobrazí se vám pouze název a ne tlačítka dálkového ovládání.

5.1.3 Tlačítka



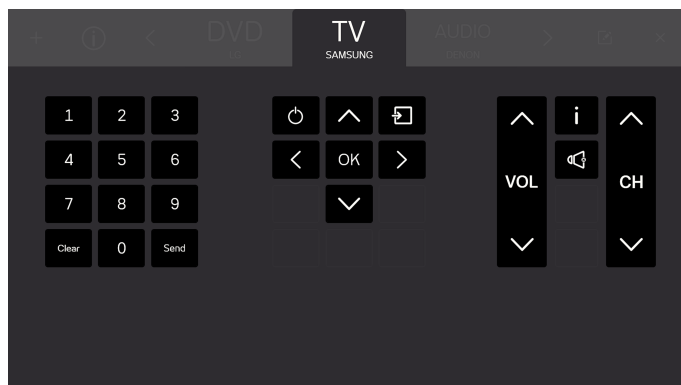
Obrázek 5.4 Tlačítka

Na obrazovce se zobrazí všechna tlačítka, která patří k aktivnímu dálkovému ovládání. V dálkovém ovládání jsou dva (2) typy tlačítek.

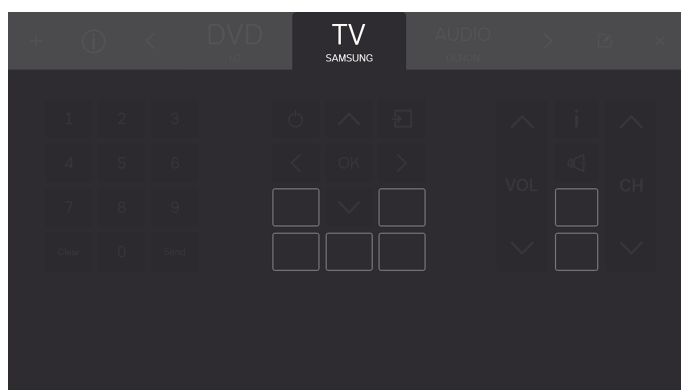
- Aktivní tlačítko , viz *Obrázek 5.5 Aktivní tlačítka, strana 41*
- Neaktivní tlačítko , viz *Obrázek 5.6 Neaktivní tlačítka, strana 41*



Množství tlačítek a funkcí tlačítek závisí na tom, který typ systému chce uživatel ovládat.



Obrázek 5.5 Aktivní tlačítka



Obrázek 5.6 Neaktivní tlačítka

5.2 Použití Tobii Dynavox Virtual Remote

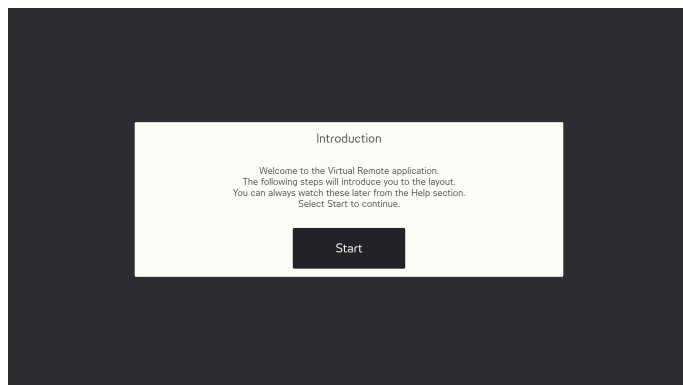
Tobii Dynavox Virtual Remote umožňuje uživateli ovládat TV, DVD, audio a další systém.y



Všechny funkce v Virtual Remote jsou aktivované dotykem a myší, což pečovateli nebo asistentovi umožňuje pomoci uživateli, je-li třeba.

5.2.1 Při prvním spuštění

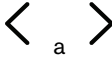
Krátký průvodce provede uživatele formátem softwaru Virtual Remote . Jednoduše postupujte dle pokynů na obrazovce.



Obrázek 5.7 Úvodní obrazovka Virtual Remote .

5.2.2 Změnit aktivní dálkové ovládání

Pro změnu aktivního dálkového ovládání:

- Vyberte jeden z názvů po pravé nebo levé straně aktivního dálkového ovládání.
- nebo k procházení dostupnými dálkovými ovládaními použijte tlačítka  a .



Aktivní dálkové ovládání je vždy dálkové ovládání, které je uprostřed menu Virtual Remote .

5.2.3 Použití tlačítek na dálkovém ovládání

K odeslání signálu do zařízení jednoduše vyberte tlačítko, které chcete použít. Tlačítka hlasitosti jsou zpravidla nakonfigurována tak, aby odesílala plynulý signál po dobu stisknutí tlačítka. Více informací naleznete v 5.2.5.3.1 *Délka signálu, strana 53*.

Pro zadání čísla vyššího než 9 (např. více číslic), postupujte tímto způsobem.

Čísla vyšší než 9 - Seznam kroků

1. Všechna čísla vyberte k odeslání v sekvenci, v které musí být odeslána. Všechny viditelná čísla budou viditelná v bílém boxu pod částí s čísly na dálkovém ovládání.



2. Tlačítko **Odeslat** vyberte k odeslání signálů do zařízení nebo použijte tlačítko **Vymazat** a smažte všechna vybraná čísla.

5.2.4 Přidat dálkové ovládání



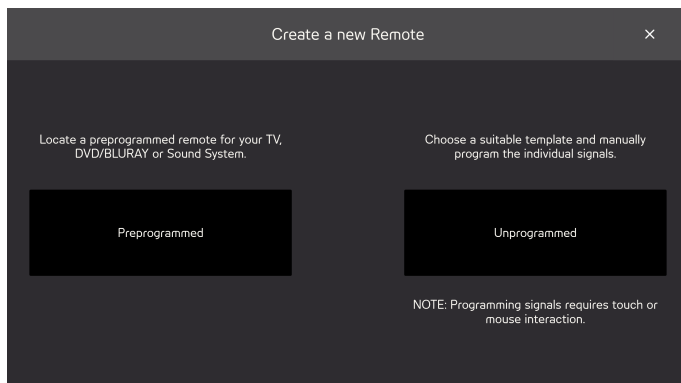
Existují dva (2) způsoby přidání nového dálkového ovládání.

5.2.4.1 Přidání předprogramovaného dálkového ovládání

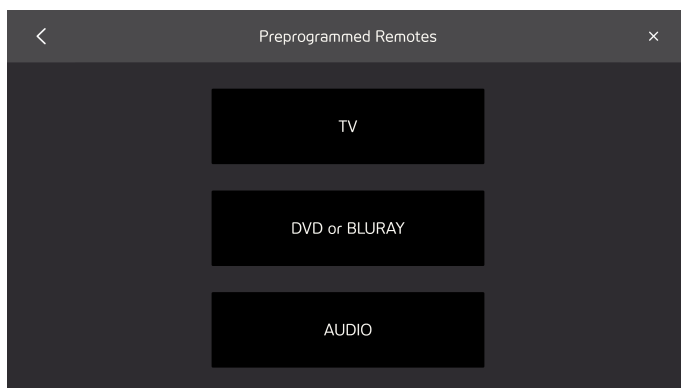
Chcete-li přidat nové předprogramované dálkové ovládání, postupujte následujícím způsobem:

Přidání předprogramovaného dálkového ovládání - Seznam kroků

1. Z menu vyberte .
2. Vyberte tlačítko Předprogramované



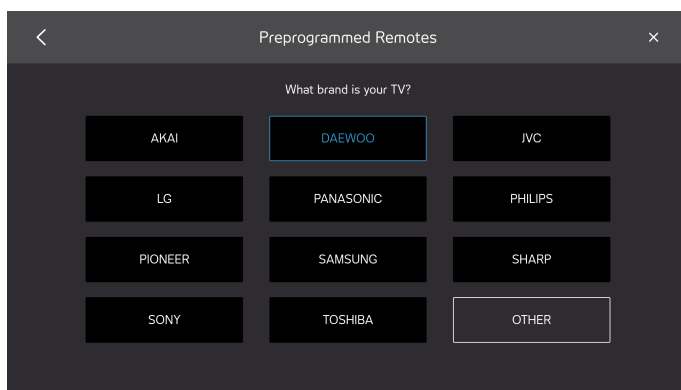
3. Vyberte typ Předprogramovaného dálkového ovládání
 - TV
 - DVD/BLURAY
 - AUDIO



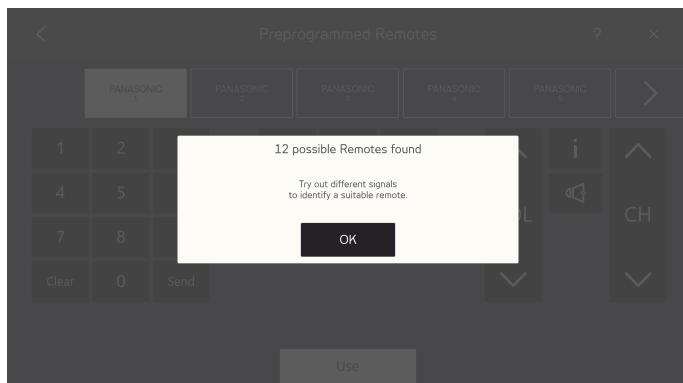
4. Ze seznamu vyberte značku



Pokud značku nenaleznete, vyberte **Ostatní**, více informací naleznete zde [5.2.4.1.1 Další dálková ovládání, strana 45](#)

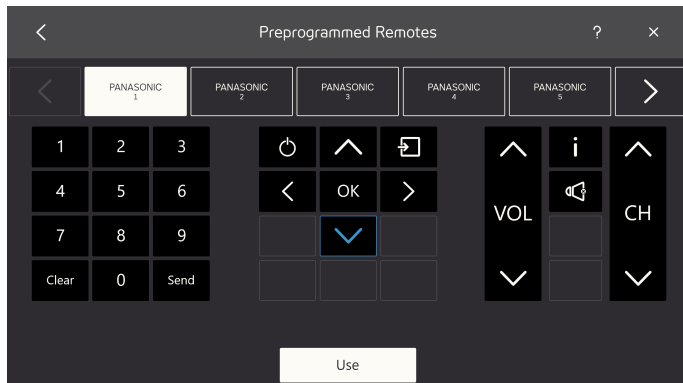


5. Když je vybraná značka, zobrazí se vyskakovací okno s informacemi o tom, kolik dostupných předprogramovaných ovládaní tam je.



Vyberte tlačítko **OK**.

6. Vyberte dálkové ovládání.

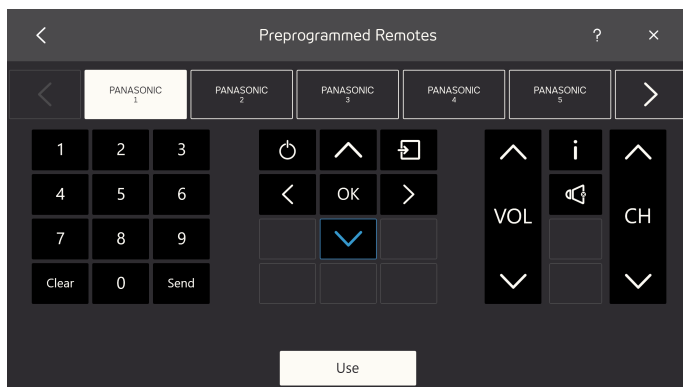


7. K identifikaci vhodného dálkového ovládání vyzkoušejte naše různé signály na vybraném dálkovém ovládání.
8. Zopakujte kroky 6 a 7 dokud nedojde k nalezení vhodného vybraného ovládání.

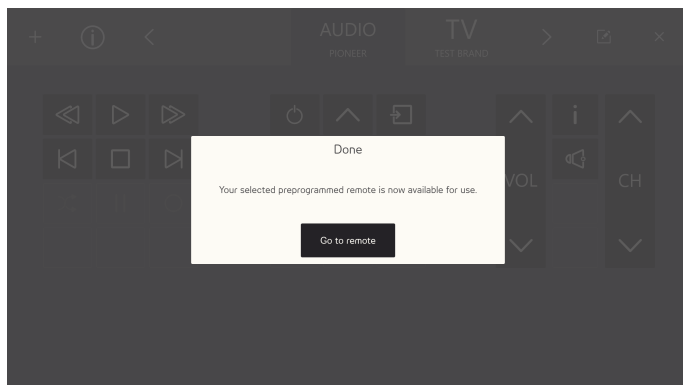


K procházení dostupnými dálkovými ovladači použijte tlačítko **<** a **>**.

9. Vyberte nejvhodnější dálkové ovládání.
10. Vyberte tlačítko **Použít**.



11. Vybrané dálkové ovládání se zkopíruje do dostupných dálkových ovladačů.



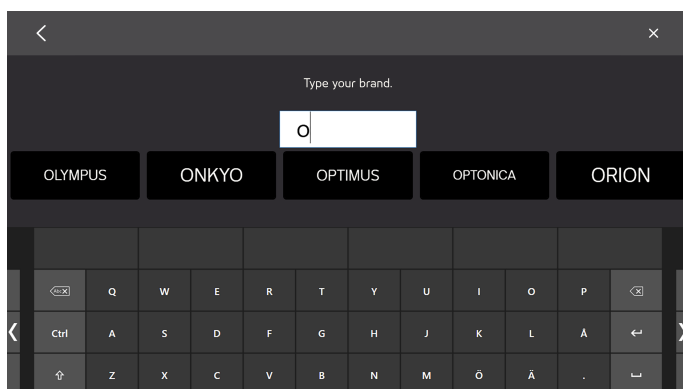
K dokončení vyberte tlačítko **Přejít na dálkové ovládání**.

5.2.4.1.1 Další dálková ovládání

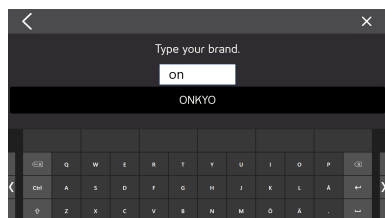
Chcete-li přidat další dálková ovládání, postupujte následujícím způsobem:

Přidání dalšího dálkového ovládání - Seznam kroků

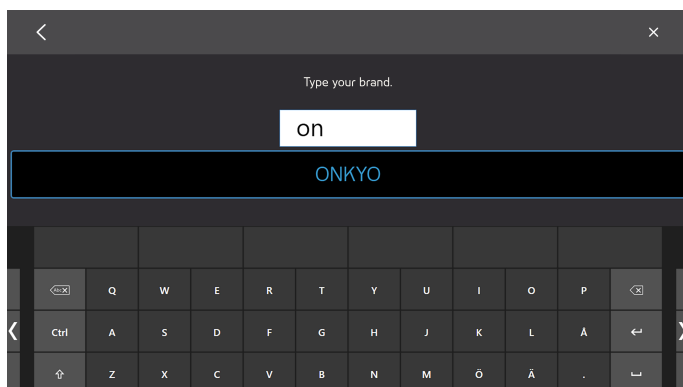
1. Postupujte dle kroků 1-3 v seznamu kroků: *Přidání předprogramovaného dálkového ovládání - Seznam kroků, strana 43.*
2. Vyberte tlačítko **Ostatní**.
3. Do textového pole zadejte název značky.



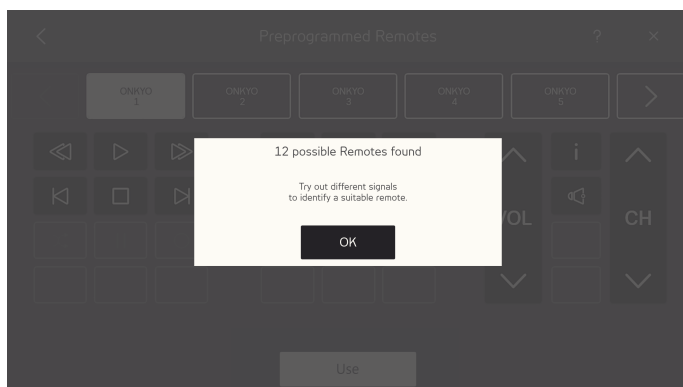
Chcete-li zúžit seznam výsledků vyhledávání, zadejte více znaků.



4. Vyberte značku.

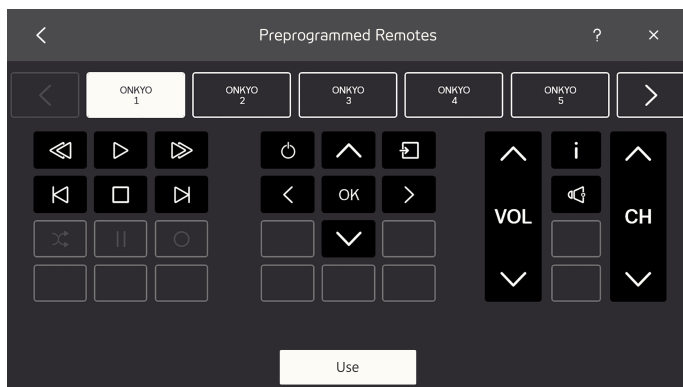


5. Když je vybraná značka, zobrazí se vyskakovací okno s informacemi o tom, kolik dostupných předprogramovaných ovládní tam je.



Vyberte tlačítko **OK**.

6. Vyberte dálkové ovládání.



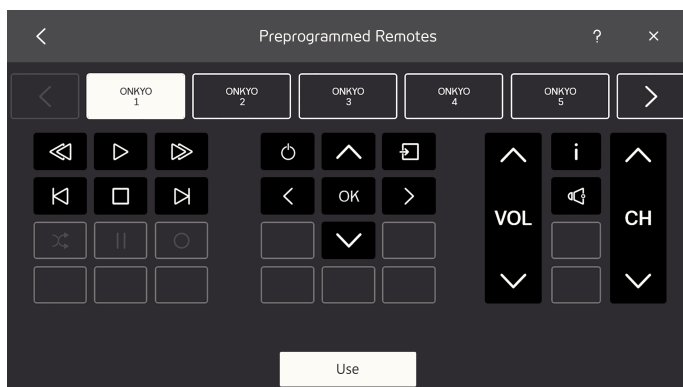
7. K identifikaci vhodného dálkového ovládání vyzkoušejte různé signály na vybraném dálkovém ovládání.
8. Zopakujte kroky 6 a 7 dokud nedojde k nalezení vhodného vybraného ovládání.



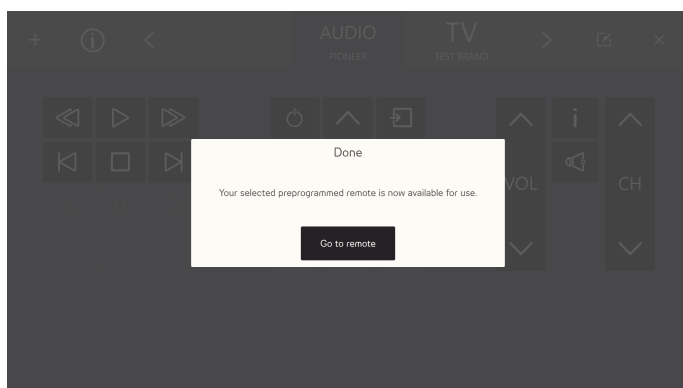
K procházení dostupnými dálkovými ovladači použijte tlačítko  a .

9. Vyberte nejvhodnější dálkové ovládání.

10. Vyberte tlačítko **Použít**.



11. Vybrané dálkové ovládání se zkopíruje do dostupných dálkových ovladačů.



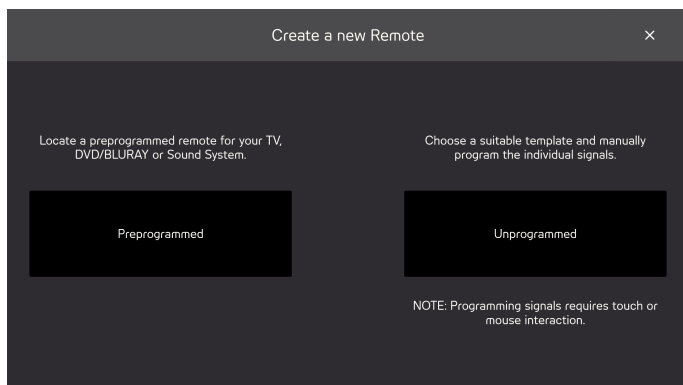
K dokončení vyberte tlačítko **Přejít na dálkové ovládání**.

5.2.4.2 Přidání nepředprogramovaného dálkové ovládání

Chcete-li přidat nové nepředprogramované dálkové ovládání, postupujte následujícím způsobem:

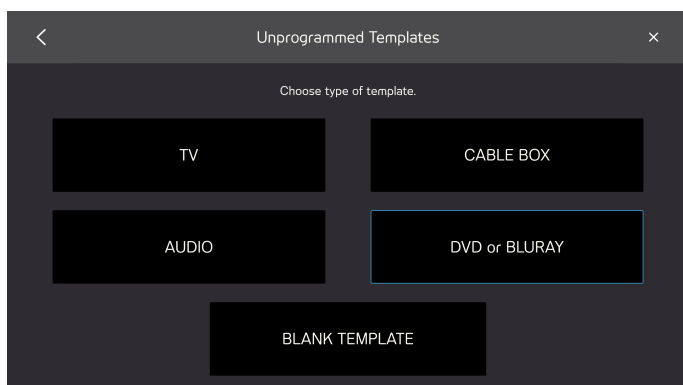
Přidání nepředprogramovaného dálkového ovládání - Seznam kroků

1. Z menu vyberte **+**.
2. Vyberte tlačítko **Nepředprogramované**

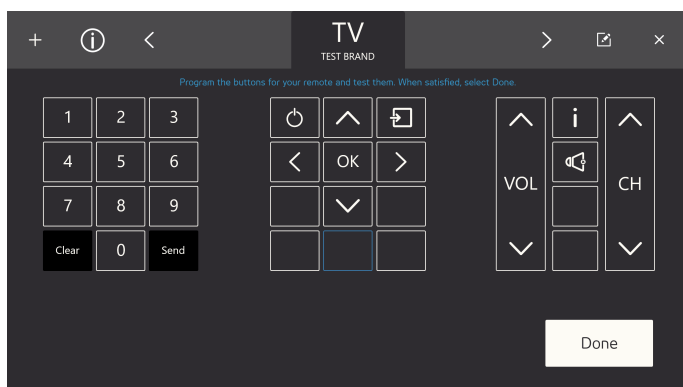


3. Vyberte typ **Nepředprogramovaného dálkového ovládání**
 - TV
 - AUDIO

- KABELOVÝ BOX
- DVD nebo BLURAY
- PRÁZDNÁ ŠABLONA

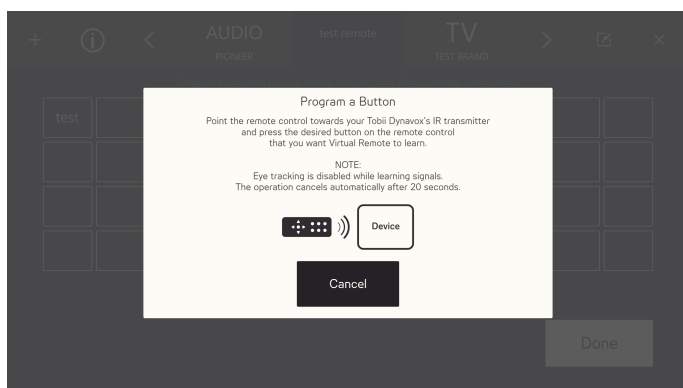


4. Vyberte tlačítko k naprogramování.

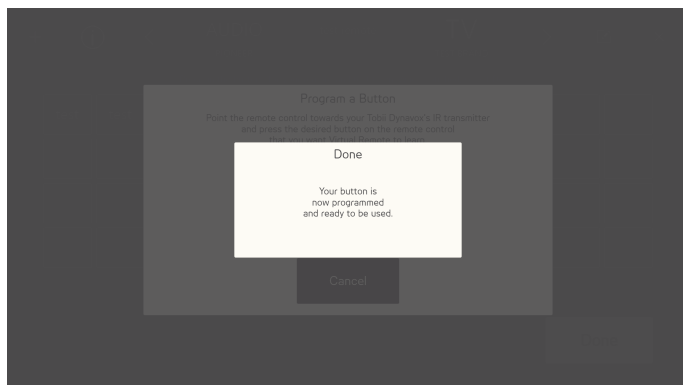


Dostupné ikony se budou lišit v závislosti na tom, který typ dálkového ovládání byl v kroku 3 vybrán.

5. Vyberte tlačítko k naprogramování.
6. Na dálkové ovládání zaměřte svůj IR přijímač Tobii Dynavox a stiskněte požadované tlačítko na dálkovém ovládání, které chcete zadat do Virtual Remote.



7. Když se signál uloží do Virtual Remote, zobrazí se vyskakovací okno **Hotovo** .



Vyskakovací okno se po několika sekundách automaticky zavře.

8. Zopakujte krok 5-7 dokud nemáte naprogramovaná všechna nutná tlačítka na dálkovém ovládání.



Chcete-li změnit nebo smazat tlačítka na dálkovém ovládání, musíte programování dokončit a přejít do režimu Úpravy. Více informací o režimu Úpravy naleznete v 5.2.5 *Režim Úpravy* , strana 49.

9. K dokončení vyberte **Hotovo** .



5.2.5

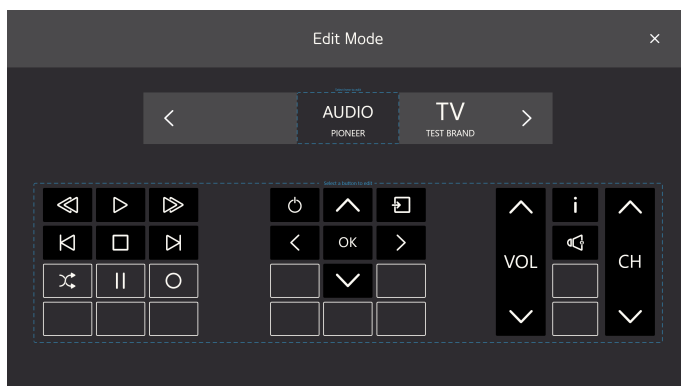
Režim Úpravy



V režimu Úpravy můžete provést změny v následujících dálkových ovládacích. Ujistěte se, že je dálkové ovládání, které chcete upravit, v aktivním režimu. Pro spuštění režimu Úprav postupujte následujícím způsobem:

Režim Úpravy - Seznam kroků

1. Vyberte tlačítko  (Režim Úpravy).



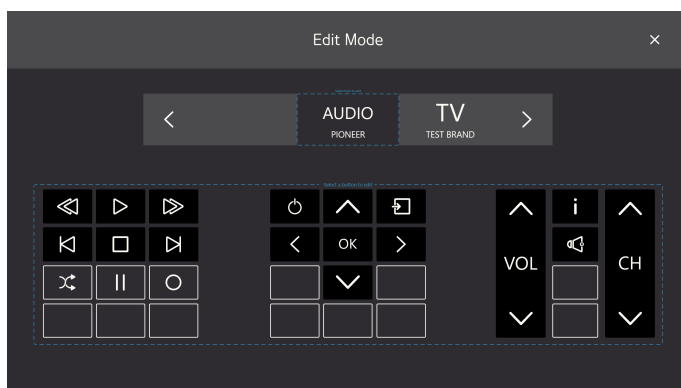
2. Vyberte, kterou část dálkového ovládání chcete změnit. Provést lze následující změny:
 - Změna názvu dálkového ovládání, viz 5.2.5.1 *Změna názvu dálkového ovládání, strana 50*
 - Smazání dálkového ovládání, viz 5.2.5.2 *Smazání dálkového ovládání, strana 51*
 - Změny stávajícího aktivního tlačítka, viz 5.2.5.3 *Změny stávajícího aktivního tlačítka, strana 55*.
 - Změny stávajícího nenaprogramovaného tlačítka, viz 5.2.5.4 *Změny stávajícího nenaprogramovaného tlačítka, strana 55*.
 - Přidání nového tlačítka do prázdného prostoru, viz 5.2.5.5 *Přidání nového tlačítka do prázdného prostoru, strana 57*

5.2.5.1 Změna názvu dálkového ovládání

Při změně názvu dálkového ovládání postupujte následujícím způsobem:

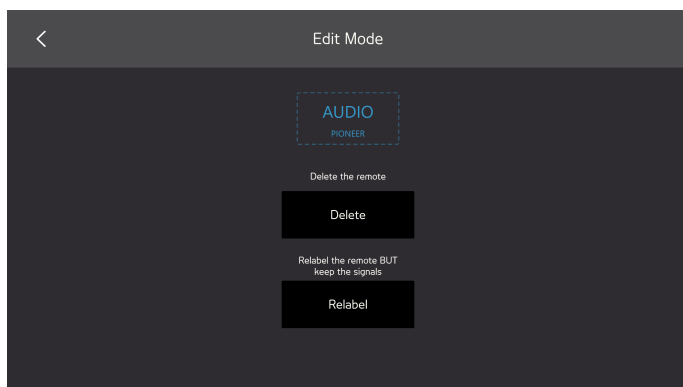
Změna názvu dálkového ovládání

1. Vyberte tlačítko  (Režim Úpravy).



2. Vyberte pole "Pro úpravy proveďte výběr zde".

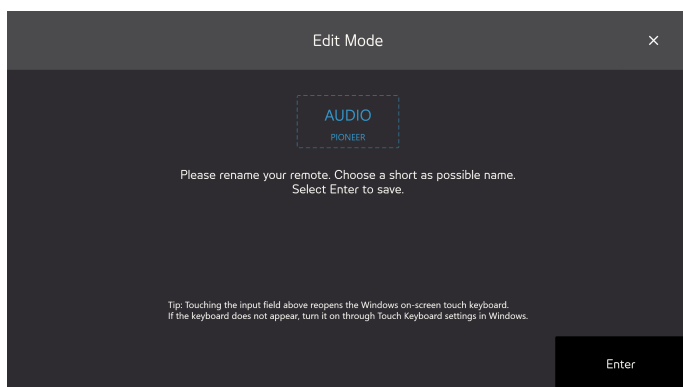
3. Vyberte tlačítko **Změnit štítek** .



4. Zadejte nový název štítku.



Ujistěte se, že použijete krátký název.



5. Pro dokončení změny štítku použijte tlačítko **Enter** , které naleznete na klávesnici.

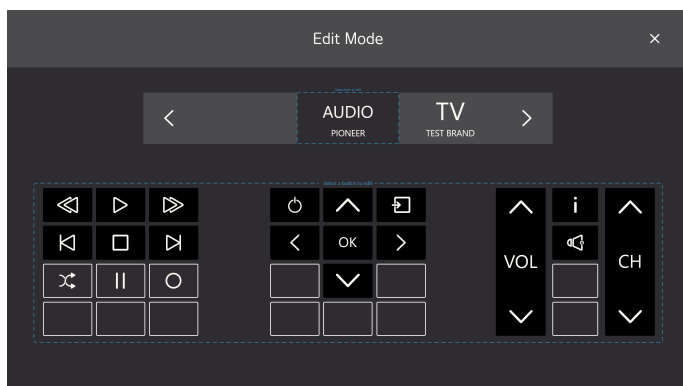
6. Pro ukončení režimu Úpravy použijte ikonu  .

5.2.5.2 Smazání dálkového ovládání

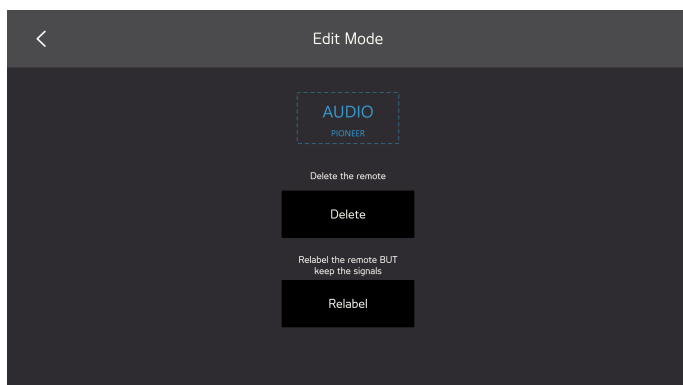
Chcete-li smazat dálková ovládání, postupujte následujícím způsobem:

Smazání dálkového ovládání - Seznam kroků

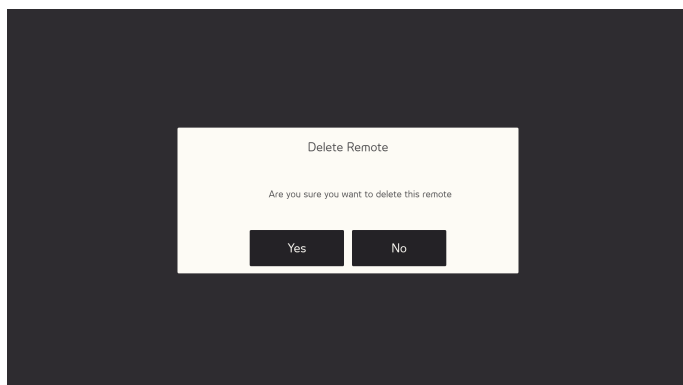
1. Vyberte tlačítko  (Režim Úpravy).



2. Vyberte pole "Pro úpravy proveďte výběr zde".
3. Vyberte tlačítko **Smazat**.



4. Vyberte:
 - **Ano** pro smazání
 - **Ne** pro zrušení



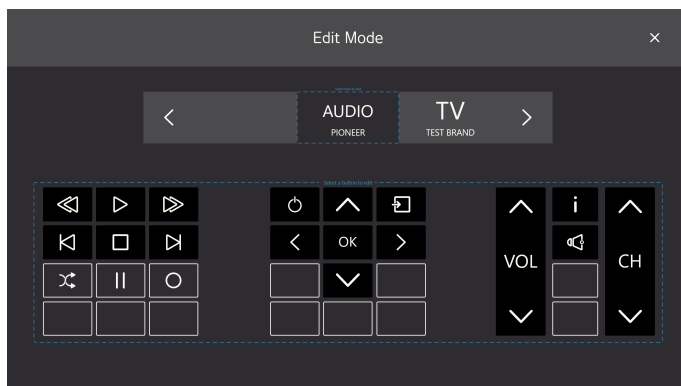
5. Pro ukončení režimu Úpravy použijte ikonu .

5.2.5.3 Změny stávajícího aktivního tlačítka

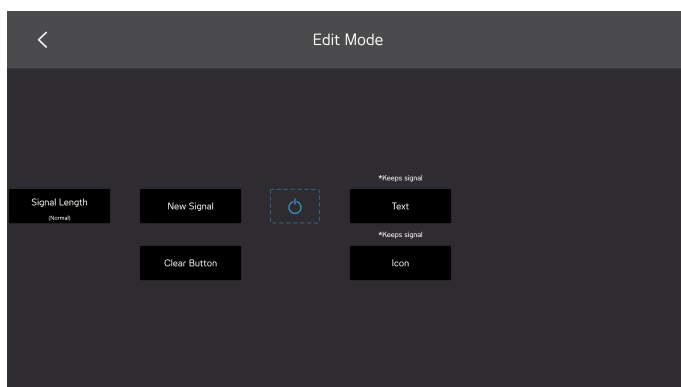
Chcete-li provést změny stávajícího aktivního tlačítka, postupujte následujícím způsobem:

Změny stávajícího aktivního tlačítka - Seznam kroků

1. Vyberte tlačítko  (Režim Úpravy).



2. Vyberte tlačítko s černým pozadím a ikonou nebo textem, např. , v poli „Vyberte tlačítko úprav“.
3. Vyberte jednu z následujících akcí:
 - Délka signálu, viz 5.2.5.3.1 *Délka signálu*.
 - Viz signál, viz 5.2.5.3.2 *Nový signál, strana 54*
 - Změna textu, viz 5.2.5.3.3 *Změna textu, strana 54*
 - Změna ikony, viz 5.2.5.3.4 *Změnit ikonu, strana 55*
 - Tlačítko Smazat smaže všechny informace uložené na tlačítku.



4. Pro ukončení režimu Úpravy použijte ikonu .

5.2.5.3.1 Délka signálu

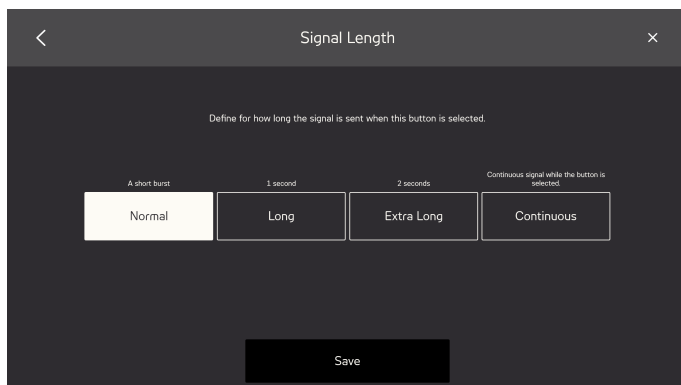
Aby přijímací jednotka porozuměla signálu odeslanému z Virtual Remote, může být nutné změnit délku signálu. Délka signálu musí být nastavená také pokud chcete, aby tlačítko průběžně odesílalo signál tak dlouho, jak budete provádět výběr tlačítka.

Vyberte jednu (1) z následujících alternativ:

- Normální - odešle IR signál ve zkráceném režimu.
- Dlouhá - Odešle signál IR během jedné (1) sekundy.
- Extra dlouhá - Odešle signál IR během dvou (2) sekund.
- Plynulý - Odesílá signál tak dlouho, jak je vybrané tlačítko.



Toto je typické nastavení například tlačítka hlasitosti.

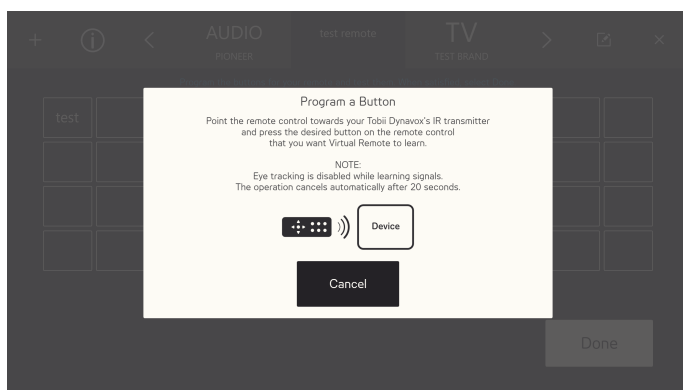


5.2.5.3.2 Nový signál

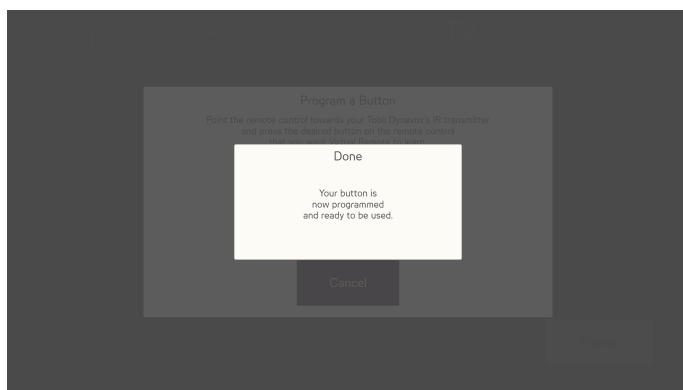
Chcete-li naprogramovat nový signál pro tlačítko, postupujte následujícím způsobem:

Nový signál - Seznam kroků

1. Dálkové ovládání zaměřte na svůj IR přijímač Tobii Dynavox a stiskněte požadované tlačítko na dálkovém ovládání, které chcete zadat do Virtuálního dálkového ovládání.



2. Když se signál uloží do Virtual Remote, zobrazí se vyskakovací okno **Hotovo**.



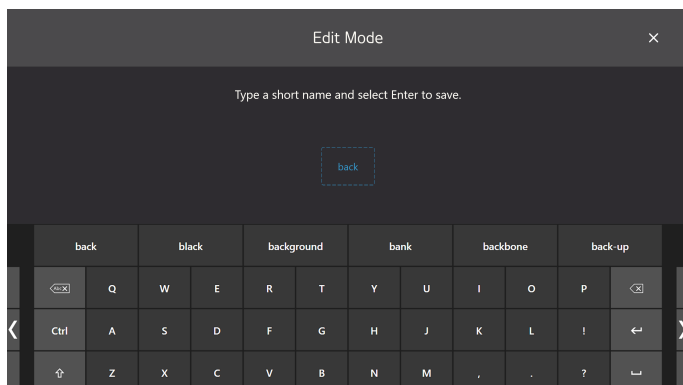
Vyskakovací okno se po několika sekundách automaticky zavře.

5.2.5.3.3 Změna textu

Chcete-li provést změnu textu, postupujte následujícím způsobem:

Změna textu - Seznamu kroků

1. Zadejte text, který musí být na tlačítku.

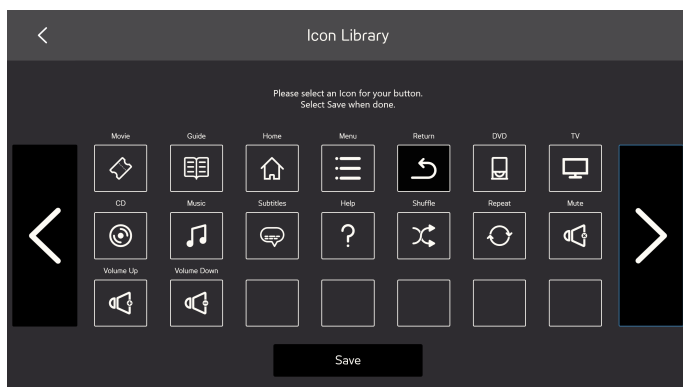


2. Pro přijetí textu vyberte tlačítko Enter/Zpět.

5.2.5.3.4 Změnit ikonu

Chcete-li provést změnu ikony, postupujte následujícím způsobem:

1. Vyberte si dostupnou ikonu.



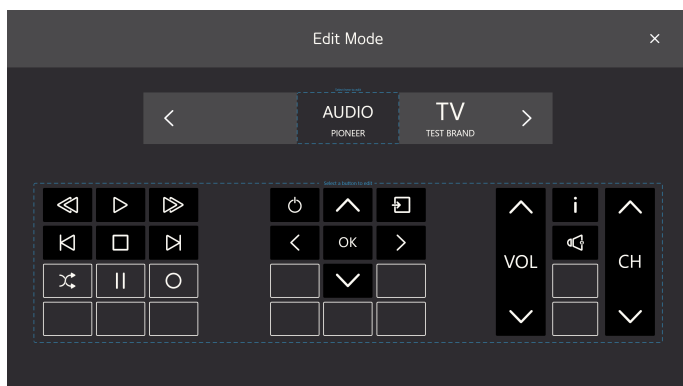
2. Vyberte tlačítko **Uložit** a ikonu přijměte.

5.2.5.4 Změny stávajícího nenaprogramovaného tlačítka

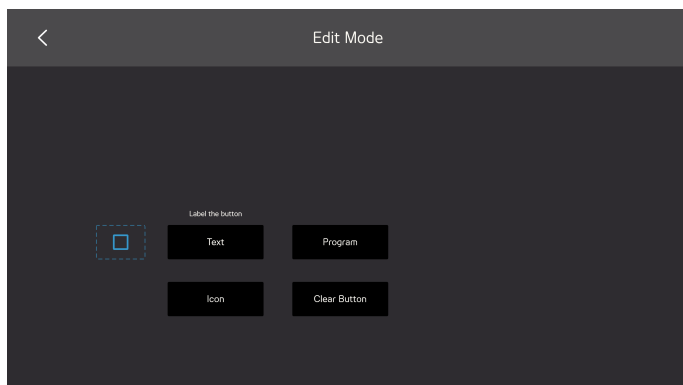
Chcete-li provést změny stávajícího nenaprogramovaného tlačítka, postupujte následujícím způsobem:

Změny stávajícího nenaprogramovaného tlačítka - Seznam kroků

1. Vyberte tlačítko  (Režim Úpravy).



2. Vyberte tlačítko s šedým pozadím a ikonou nebo textem, např. , v poli „Vyberte tlačítko úprav“.
3. Vyberte jednu z následujících akcí:
 - Program, viz 5.2.5.4.1 Program, strana 56
 - Změna textu, viz 5.2.5.3.3 Změna textu, strana 54
 - Změna ikony, viz 5.2.5.3.4 Změnit ikonu, strana 55
 - Tlačítko Smazat smaže všechny informace uložené na tlačítku.



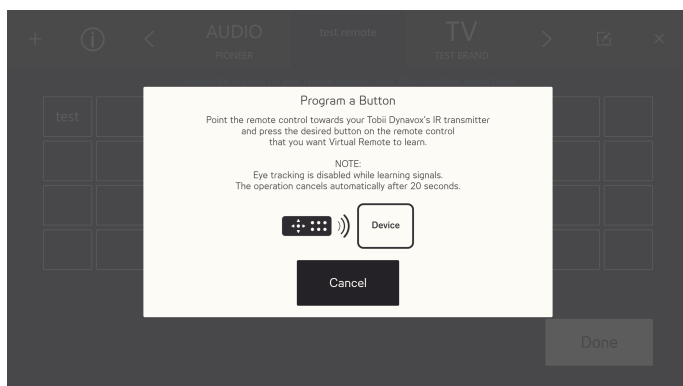
4. Pro ukončení režimu Úpravy použijte ikonu .

5.2.5.4.1 Program

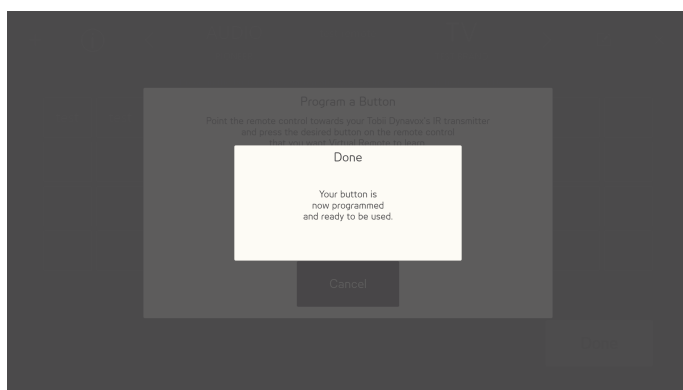
Chcete-li naprogramovat signál pro tlačítko, postupujte následujícím způsobem:

Program - Seznam kroků

1. Na dálkové ovládání zaměřte svůj IR přijímač Tobii Dynavox a stiskněte požadované tlačítko na dálkovém ovládání, které chcete zadat do Virtual Remote.



2. Když se signál uloží do Virtual Remote, zobrazí se vyskakovací okno **Hotovo**.



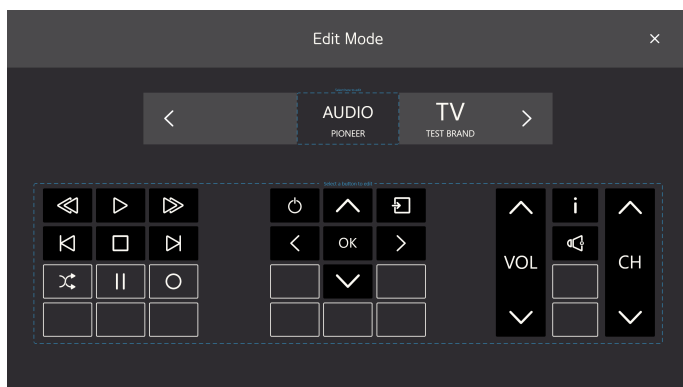
Vyskakovací okno se po několika sekundách automaticky zavře.

5.2.5.5 Přidání nového tlačítka do prázdného prostoru

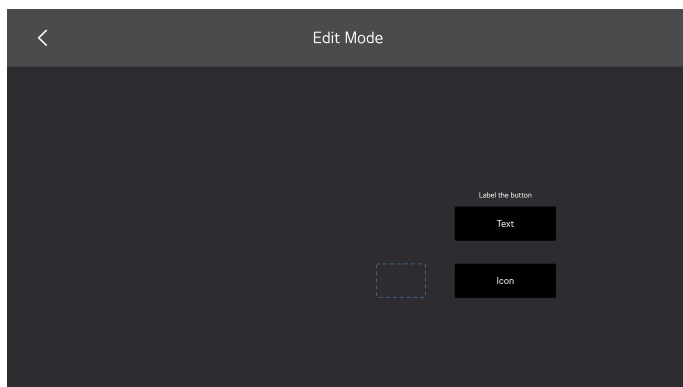
Při přidání nového tlačítka do prázdného prostoru postupujte následujícím způsobem:

Přidání nového tlačítka do prázdného prostoru - Seznam kroků

1. Vyberte tlačítko  (Režim Úpravy).



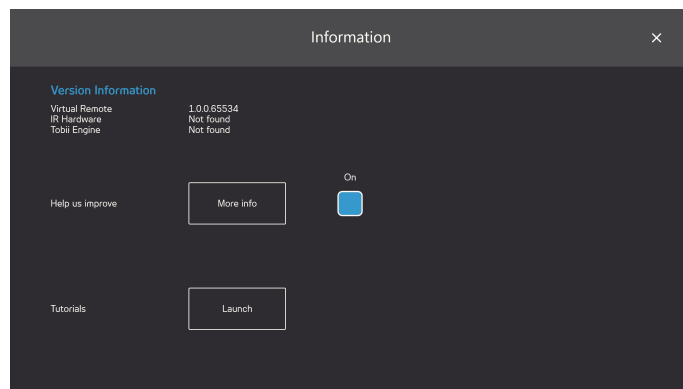
2. Vyberte tlačítko s šedým pozadím, které je prázdné např. , v poli „Vyberte tlačítko uprav“.
3. Vyberte jednu z následujících akcí:
 - Změna textu, viz 5.2.5.3.3 *Změna textu, strana 54*
 - Změna ikony, viz 5.2.5.3.4 *Změnit ikonu, strana 55*



4. Pro ukončení režimu Úpravy použijte ikonu .

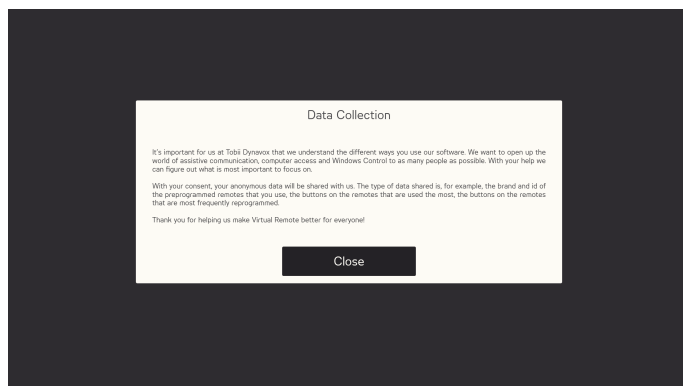
5.2.6 Informace

Na stránce Informace naleznete všechny informace o verzi jak pro hardware, tak pro různé části softwaru.



Pomozte nám s vylepšením: Chcete-li pomoci s vylepšením softwaru Tobii Dynavox , přepněte pole Zap./Vyp. na **Zap.**.

Vyberte tlačítko **Více informací** a otevřete stránku s potřebnými informacemi. Více informací naleznete v *Obrázek 5.8 Sběr dat, strana 59*.



Obrázek 5.8 Sběr dat

Školení: Školení Virtual Remote můžete také spustit po výběru tlačítka **Spustit** .

Copyright © Tobii AB (publ). Ilustrace a specifikace nemusí platit pro produkty a služby nabízené na každém místním trhu. Technické specifikace se mohou změnit bez předchozího upozornění. Všechny ostatní ochranné známky jsou majetkem jejich vlastníků.

Podpora zařízení Tobii Dynavox

Získejte nápovědu online

Podívejte se na stránku podpory pro vaše zařízení Tobii Dynavox. Obsahují aktuální informace o problémech a tipy a triky související s tímto produktem. Naše stránky podpory naleznete on-line na: www.TobiiDynavox.com/support-training

Obraťte se na prodejního zástupce nebo prodejce

V případě otázek nebo problémů s produktem se obraťte na svého obchodního zástupce společnosti Tobias Dynavox nebo autorizovaného prodejce. Jsou nejvíce obeznámeni s vaším osobním nastavením a nejlépe vám mohou pomoci s tipy a produktovým tréninkem. Kontaktní údaje naleznete na www.TobiiDynavox.com/contact