

Tobii Dynavox Windows Control Verbruikers Handlyding

Insl. Virtual Remote 



Verbruikers Handlyding Tobii Dynavox Windows Control

Weergawe 1.2

06/2018

Alle regte voorgehou.

Copyright © Tobii AB (publ)

Geen deel van hierdie dokument mag gereproduseer word, in 'n inligtingherwinningstelsel gestoor word, of in enige vorm, op enige manier (elektronies, fotokopiëring, opname of anders) oorgedra word sonder om vooraf skriftelike toestemming van die uitgewer te kry nie.

Geëisde kopieregdekking sluit alle vorms en sake van materiaal waarop kopiereg gehou kan word en inligting wat deur statutêre of regswette toegelaat word of hierna toegestaan word, insluitende sonder beperking, materiaal wat geskep word uit die programme wat op die skerm vertoon word, soos skermbeelde, kieslyste, ens.

Die inligting wat in hierdie dokument bevat word, behoort aan Tobii Dynavox. Enige reproduksie, gedeeltelik of volledig, sonder vooraf skriftelike magtiging deur Tobii Dynavox, is verbode.

Produkte waarna verwys word in hierdie dokument kan handelsmerke en/of geregistreerde handelsmerke van die onderskeie eienaars wees. Die uitgewer en die skrywer maak geen aanspraak op hierdie handelsmerke nie.

Terwyl elke voorsorgmaatreël getref is in die voorbereiding van hierdie dokument, aanvaar die uitgewer en die skrywer geen verantwoordelikheid vir foute of weglatings, of vir skade as gevolg van die gebruik van inligting wat in hierdie dokument bevat word of uit die gebruik van programme en bronkode wat daarmee mag gepaard gaan nie. Onder geen omstandighede sal die uitgewer en die skrywer aanspreeklik wees vir enige verlies van wins of vir enige ander kommersiële skade wat veroorsaak word of wat na bewering direk of indirek deur hierdie dokument veroorsaak is nie.

Inhoud onderhewig aan verandering sonder kennisgewing.

Kyk die Tobii Dynavox-webwerf

www.TobiiDynavox.com vir bygewerkte weergawes van hierdie dokument.

Kontakinligting

Tobii Dynavox
Karlsrovägen 2D
182 53 Danderyd
Swede

+46 8 663 69 90

Tobii Dynavox LLC
2100 Wharton Street Suite 400
Pittsburgh, PA 15203
VSA

+1-800-344-1778

Inhoud Tabel

1	Meer omtrent Tobii Dynavox Windows Control.....	5
1.1	Voorgenome gebruik.....	5
1.2	Stelselvereistes.....	5
2	Die installeringassistent sal die volgende toepassings installeer: [1] [2].....	6
2.1	Installeer tans Tobii Dynavox Windows Control	6
2.2	Hantering van lisensie	6
2.2.1	Aktivering van lisensie	6
2.2.1.1	Aanlyn aktivering	6
2.2.1.2	Vanlyn aktivering	7
2.2.2	Deaktivering van lisensie	8
2.3	Eerste laai	9
3	Gebruik tans Tobii Dynavox Windows Control.....	10
3.1	Die Windows Control-beheerder.....	10
3.2	Volg Status.....	11
3.3	Die Windows Control-taakbalk.....	12
3.3.1	Die modusse vir die Windows Control-taakbalk	12
3.4	Gewone take	13
3.4.1	Die normale take-gedrag in die verskillende modusse	14
3.5	Kleeftake.....	15
3.5.1	Die gedrag van Kleeftake in die verskillende modusse	15
3.6	Veiligklik.....	16
3.7	Kortpaaie	17
3.8	Kiesmetode — Gaze of Skakelaar	19
3.8.1	Aktief by verstek met Gaze & Switch.....	19
3.8.2	Aktiveer 'n Taak met 'n knoppie op die sleutelbord eerder as 'n skakelaar.....	19
3.9	Gaze-sleutelbord.....	19
3.9.1	Sleutelbordtaakbalk.....	21
3.9.2	Taakknoppies vir sleutelbordtaakbalk	21
3.9.3	Woordvoorspelling.....	21
3.10	Windows Control in kombinasie met streekgebaseerde sleutelbord	22
3.11	Eye Detection Indicator	22
4	Windows Control Instellings	24
4.1	Oognavolger	25
4.1.1	Die Kalibreringsduimgids.....	25
4.1.1.1	Bestuur profiele.....	25
4.1.1.2	Skep nuwe profiel.....	26
4.1.1.3	Kalibreringsresultate	26
4.1.1.4	Toets kalibrering.....	27
4.1.1.5	Herkalibrering	27
4.1.1.6	Kalibreringstipe.....	27
4.1.2	Die Gevorderd-duimgids.....	29
4.1.2.1	Stel skerm op.....	29
4.2	Algemene instellings	30
4.2.1	Die Algemeen-duimgids.....	30
4.2.2	Die Meer Oor-duimgids	30
4.2.2.1	Lisensiesleutel	31
4.3	Hulp en gebruik	31

4.3.1	Die Hulp-duimgids	31
4.3.2	Die Gebruik-duimgids.....	32
4.4	Aktivering en terugvoer	32
4.4.1	Die Aktivering-duimgids	32
4.4.1.1	Gaze-instellings	32
4.4.1.2	Gaze & Switch-instellings.....	33
4.4.2	Die Terugvoer-duimgids.....	34
4.5	Taakbalk	35
4.5.1	Die Taakbalk-duimgids.....	35
4.5.1.1	Take	35
4.5.1.2	Maksimeer linksklik	35
4.5.1.3	Taakbalk-grootte	36
4.5.1.4	Outoversteek.....	36
4.5.2	Die Keuse-oortjie	36
4.5.2.1	Primêre keuse.....	36
4.5.2.2	Sekondêre keuse	36
4.5.2.3	Tersiêre keuse	37
4.5.3	Die Zoem-duimgids	37
4.6	Sleutelbord	37
5	Virtual Remote.....	39
5.1	Virtual Remote Oorsig.....	39
5.1.1	Virtual Remote-kieslys.....	39
5.1.2	Die Aktiewe afstandbeheer.....	40
5.1.3	Die knoppies	40
5.2	Gebruik tans Tobii Dynavox Virtual Remote	41
5.2.1	By eerste aanskakel.....	42
5.2.2	Verader Aktiewe afstandbeheer.....	42
5.2.3	Gebruik van knoppies op 'n afstandbeheer	42
5.2.4	Voeg Afstandbeheer by	42
5.2.4.1	Voeg 'n Voorafgeprogrammeerde afstandbeheer by.....	42
5.2.4.2	Voeg 'n Ongeprogrammeerde afstandbeheer by	47
5.2.5	Redigeer-modus	49
5.2.5.1	Verander naam van 'n afstandbeheer	50
5.2.5.2	Verwyder 'n afstandbeheer	51
5.2.5.3	Maak veranderinge aan 'n bestaande aktiewe knoppie.....	52
5.2.5.4	Maak veranderinge aan 'n bestaande ongeprogrammeerde knoppie.....	55
5.2.5.5	Voeg 'n nuwe knoppie by in 'n leë spasie.....	57
5.2.6	Inligting	58

1 Meer omtrent Tobii Dynavox Windows Control

1.1 Voorgenome gebruik

Kry volle beheer oor jou rekenaar met net jou oë of met jou oë en 'n skakelaar. Met ons bekroonde sagteware kan jy allerhande muisaksies, vee-aksies naboots en teks intik. Ons het ook slim kortpaaie bygevoeg om dit selfs makliker te maak om toegang te verkry tot alle dele van Windows!

1.2 Stelselvereistes

Komponent	Vereistes
Rekenaar en prosesseerder	2,0 gigahertz (GHz) of vinniger, dubbelkernprosesseerder (aanbevole minimum).
Geheue (RAM)	4 gigagreep (GG) RAM (aanbevole minimum).
Harde skyf	450 megagreep (MG) beskikbaar.
USB	USB 2.0
Bedryfstelsel	64-Bit weergawes van: • Windows 7 • Windows 8.1 • Windows 10
.NET-weergawe	4.5
Oognavolger	Enige oognavolger van Tobii Dynavox wat Tobii-oognavolgingkernsagteware ondersteun.
Bykomende vereistes en oorwegings	Koppeling met die internet is nodig vir aktivering van die lisensie.
Tobii-oognavolgingkernsagteware	Weergawe 2.8 of later.
IR-afstandbeheer	Enige toestel wat toegerus is met 'n HBR IR-skyfie soos: Tobii Dynavox EyeR, Indi, I-Series I-110, of EyeMobile Plus.

2 Die installeringassistent sal die volgende toepassings installeer: [1] [2]

2.1 Installeer tans Tobii Dynavox Windows Control



Indien geïnstalleer, moet Tobii Gaze-interaksie sagteware gedeïnstalleer word voordat Windows Control geïnstalleer word.

Windows Control kan van www.TobiiDynavox.com afgelaai word.

Die installeringassistent sal die volgende toepassings installeer:

- Tobii Dynavox Windows Control
- Tobii Dynavox Virtual Remote

Om Windows Control te installeer, volg die instruksies op die skerm.

2.2 Hantering van lisensie

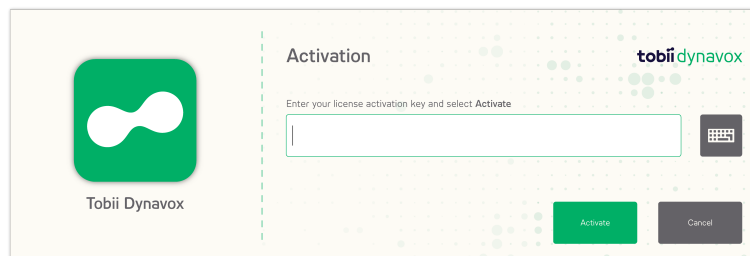
2.2.1 Aktivering van lisensie



Die Windows Control kan tot drie (3) rekenaars/toestelle op 'n slag loop met dieselfde lisensie. Om die Windows Control op meer as drie (3) rekenaars/toestelle te gebruik moet die Windows Control eers op een (1) van die ander rekenaars/toestelle gedeaktiveer word.

Wanneer jy Windows Control aankoop, ontvang jy 'n Licence Activation Key vir die sagteware in die bestellingsbevestiging-e-pos ontvang.

Wanneer die Windows Control vir die eerste keer laat loop word, sal die **License Manager** begin.



Die lisensiedialoogblokkie sal die werklike sagteware-ikoon vir die lisensie vertoon wat gehanteer word.

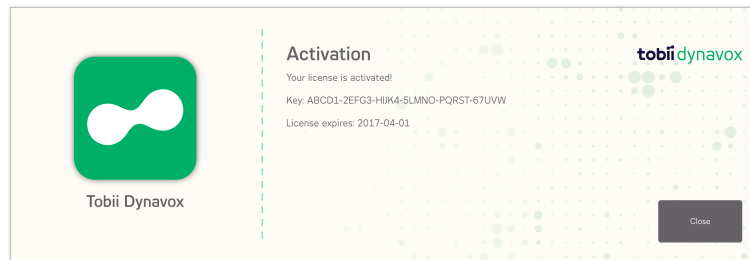
Jou **License Activation Key** kan in die bestellingsbevestiging-e-pos gevind word.

2.2.1.1 Aanlyn aktivering

Vir 'n rekenaar/toestel wat aan die internet gekoppel is.

1. Maak seker dat die rekenaar/toestel aan die internet gekoppel is.
2. Tik die **License activation key**.

3. Kies die **Aktiveer**-knoppie.



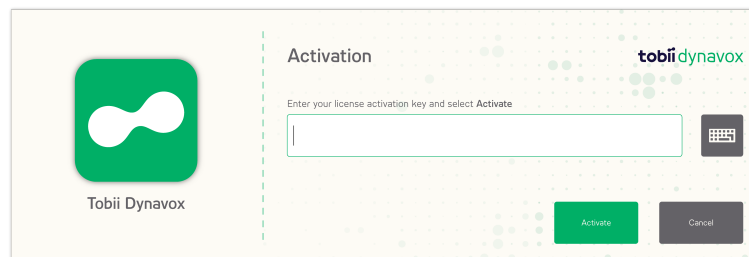
 Die lisensiedialoogblokkie sal die werklike sagteware-ikoon vir die lisensie vertoon wat gehanteer word.

4. Kies die **Maak toe**-knoppie.

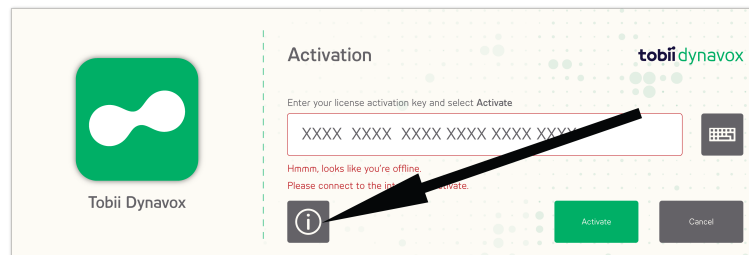
2.2.1.2 Vanlyn aktivering

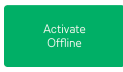
Vir 'n rekenaar/toestel wat nie aan die internet gekoppel is nie.

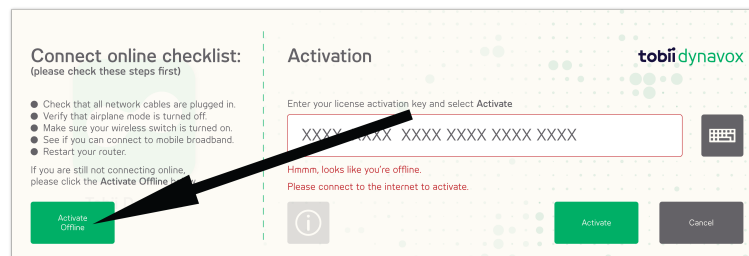
1. Tik die **License activation key**.
2. Kies die **Aktiveer**-knoppie.



3. Kies die  (inligting) ikoon.



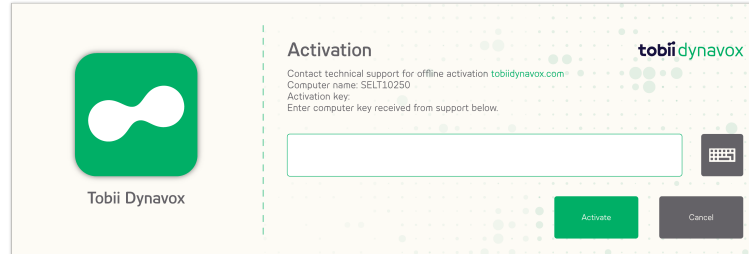
4. Kies die  (Aktiveer vanlyn)-knoppie.



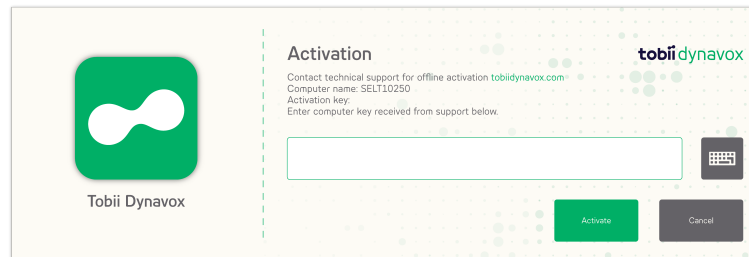
5. Doen een van die volgende dinge:

- Op 'n toestel wat aan die internet gekoppel is, gaan na: <https://www.tobiidynavox.com/activation-key/> en volg die aanlyninstruksies.
- Kontak Tobii Dynavox ondersteuning of jou plaaslike herverkoper.

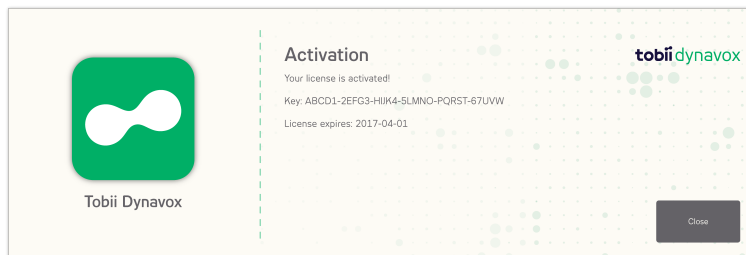
Jy sal die rekenaarnaam nodig hê wat in hierdie dialoog vertoon word:



6. Voer die **Aktiveringsleutel** in wat van een van die opsies hierbo verskaf is.



7. Kies die **Aktiveer**-knoppie.



8. Kies die **Maak toe**-knoppie.

2.2.2 Deaktivering van lisensie

Om Windows Control te deaktiveer, volg hierdie stappe.

1. Maak seker dat die rekenaar/toestel aan die internet gekoppel is.
2. Begin Windows Control.
3. Kies die  (INSTELLINGS)-knoppie.
4. Kies die  (Algemene instellings)-knoppie.
5. Kies die **Meer omtrent**-oortjie.
6. Kies die **Lisensiesleutel**-knoppie.

7. Kies die **Deaktiveer**-knoppie.



Die lisensiedialoogblokkie sal die werklike sagteware-ikoon vir die lisensie vertoon wat gehanteer word.

8. Kies:
- **Ja** — om die lisensie op hierdie toestel te deaktiveer.
 - **Nee** — om te kanselleer.

2.3 Eerste laai

Wanneer Windows Control vir die eerste keer loop, sal 'n konfigurasie-gids die gebruiker deur die begin-konfigurasie van Windows Control lei. Die stappe in die gids is:

- Stel die skerm op. Vir meer inligting, kyk [4.1.2.1 Stel skerm op, bladsy 29](#).
- Skep 'n nuwe profiel. Vir meer inligting, kyk [4.1.1.2 Skep nuwe profiel](#).
- Toets kalibrering, vir meer inligting, kyk [4.1.1.4 Toets kalibrering](#).

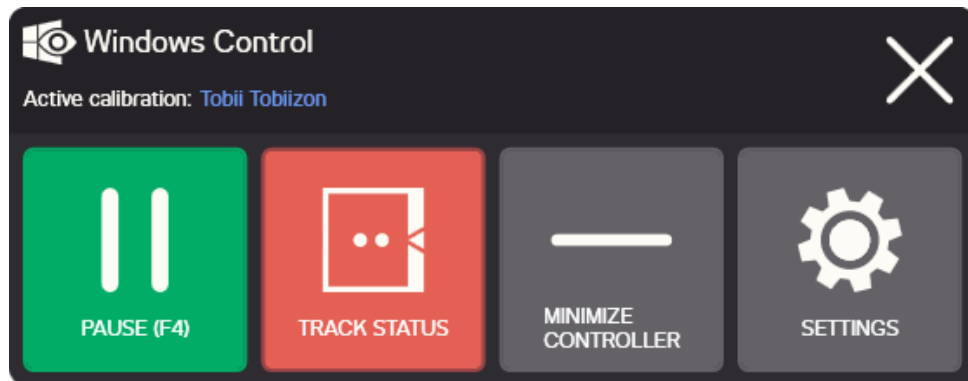
3 Gebruik tans Tobii Dynavox Windows Control

Tobii Dynavox Windows Control maak dit vir die gebruiker moontlik om 'n standaard Windows-werkskerm bedryfstelsel te beheer met 'n twee-stap-seleksiemetode wat die risiko's van ongewenste klikke verminder. Dit voorkom ook die volgende muisloper met jou blik in teenstelling met die beheer daarvan (daar is geen swaaiende muisloper in Windows Control nie).

1. Die eerste stap is om die gewenste taak op die gedokte taakbalk te kies deur daarna te kyk.
2. Die tweede stap is om na die gewenste deel van die skerm (of ikoon op die skerm) te kyk waar jy die taak wil uitvoer. 'n Outomatiese zoemfunksie is geaktiveer, wat eindig in die keuse van die ikoon of uitvoering van die taak.

 Alle funksies in Windows Control is aanraking- en muis-geaktiveer wat dit makliker maak vir 'n versorger of assistent om die gebruiker te help, indien nodig. Die versorger of assistent kan baie makliker 'n funksie/taak kies of die instellings vir die gebruiker verander.

3.1 Die Windows Control-beheerder

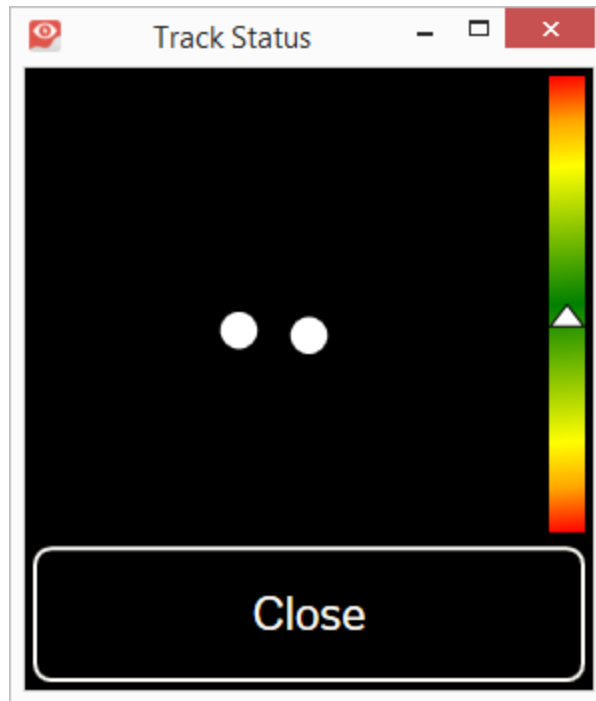


Figuur 3.1 Die Windows Control-beheerder

Knoppie	Aksie	Beskrywing
	POUSEER (F4)	Aksie wat Windows Control pouser.  As die Pouseerfunksie geaktiveer word, sal dit die knoppie laat wissel om eerder die Begin-knoppie te wys.  Die F4-sleutel op die sleutelbord kan gebruik word om die taak te aktiveer.
	BEGIN (F4)	Aksie wat Windows Control begin.  As die Beginfunksie geaktiveer word sal dit die knoppie laat wissel om eerder die Pouseer-knoppie te wys.  Die F4-sleutel op die sleutelbord kan gebruik word om die taak te aktiveer.
	VOLG STATUS	Aksie wat die Volg Status-venster sal vertoon. Gebruik dit om te kyk of die gebruiker reg sit voor die skerm. Vir meer inligting, kyk 3.2 <i>Volg Status</i> , bladsy 11
	MINIMEER BEHEERDER	Aksie wat die beheerdervenster sal minimeer.

Knoppie	Aksie	Beskrywing
	INSTELLINGS	Aksie wat die Windows Control-instellings oopmaak. Vir meer inligting, kyk 4 <i>Windows Control Instellings</i> , bladsy 24.
	Sluit	Aksie wat Windows Control beëindig.

3.2 Volg Status



Die **Volg Status**-funksie word gebruik om te kyk of die gebruiker korrek voor die oognavolger geposisioneer is.

- Die twee (2) wit kolle – Die gebruiker se oë en hoe hulle ten opsigte van die skerm geposisioneer is. Vir 'n optimale posisie moet die wit kolle in die middel van die swart gebied wees.
- Die kleurvolle balk aan die regterkant met die wit pyl — Hoe ver of naby die gebruiker van die skerm geposisioneer is.
 - As die wit pyl in die middel van die groen deel van die balk is, is die gebruiker op die optimale afstand van die skerm.
 - As die pyl op die onderste gedeelte van die balk is — skuif die gebruiker nader.
 - As die pyl op die boonste gedeelte van die balk is — skuif die gebruiker verder van die balk.

1. Maak die Windows Control-beheerder oop.

2. Kies die  (Volg Status)-knoppie.

3. Posisioneer die gebruiker.

4. Kies die **Maak toe**-knoppie wanneer jy klaar is.



Hierdie knoppie is gebaseer op die oogarea; kyk dus net na die knoppie om dit te aktiveer.

3.3 Die Windows Control-taakbalk

Aan die bokant van die Windows Control-taakbalk is daar 'n Volg Status-kyker. Dit laat jou toe om te verifieer dat die oognavolger jou oë herken en dat jy goed voor die toestel geposisioneer is.

Die Taakknoppies in die Windows Control Taakbalk kan in drie verskillende modusse wees, soos aangetoon in *Figuur 3.2 Die modusse vir die Windows Control-taakbalk, bladsy 13*.



Die Taakbalk kan met die "F2"-sleutel versteek/vertoon word op 'n gewone sleutelbord (nie met die Windows Control-sleutelbord nie).

3.3.1 Die modusse vir die Windows Control-taakbalk



Die drie verskillende modusse is geldig vir beide die Gewone take, sien 3.4 *Gewone take*, en vir die Kleeftake, sien 3.5 *Kleeftake*.



Veilige klik-take het geen sekondêre seleksie-modus nie.

- **Normaal (Ongeselekteerde)** - Geen taakknoppie is vir Windows Control gekies nie.
- **Primêre keuse (wit)** - Die gemerkte taakknoppie is geselekteer en die taak sal na die outomatiese zoem itgevoer word wanneer die gebruiker na die gewenste posisie op die skerm of ikoon daarop kyk. As die seleksie-metode na Oorskakel in die Windows Control Instellingsdialoog gestel is, sal die gekose Taakknoppie steeds aktief bly nadat die taak uitgevoer is.
- **Sekondêre keuse (Blou/wit)** - Dieselfde as **Primêre keuse**, maar met 'n hoër akkuraatheid. **Sekondêre keuse** beteken dat die zoem dieper gaan voor die finale uitvoering van die taak, wat die gewenste porsie van die skerm groter en makliker maak om binne dit te kies. Aktiveer hierdie modus deur jou oë te rig op die Taakknoppie totdat die kleur volgens die beeld hieronder verander.



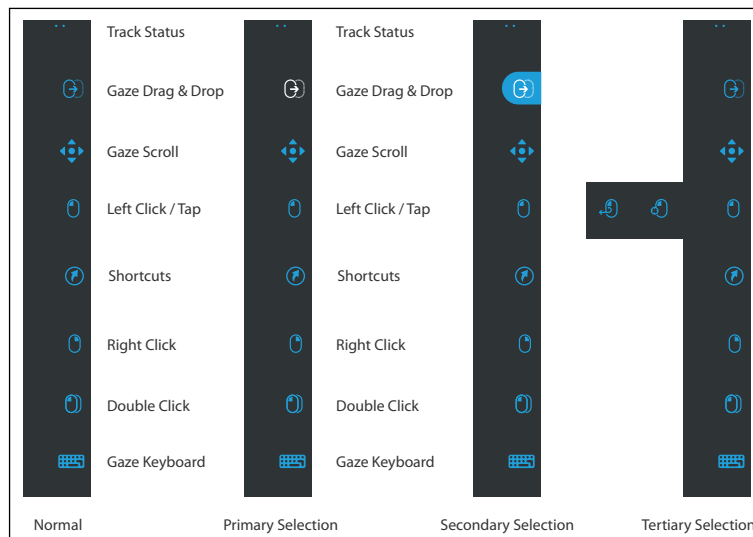
Nie geldig vir die Kortpaaie- en Instellingstake nie.

- **Tersiêre keuse (uitpopkieslys)** — Vir sommige van die take op die taakbalk, is daar 'n uitpopkieslys beskikbaar met die korresponderende Kleeftaak, sien 3.5 *Kleeftake, bladsy 15* en Veilig klik-taak, sien 3.6 *Veiligklik, bladsy 16*. Kry toegang tot die Kleef- of veilig klik-taak deur jou blik op die taakknoppie te rus totdat die uitpopkieslys geaktiveer is volgens *Figuur 3.2 Die modusse vir die Windows Control-taakbalk, bladsy 13*, en kies die Kleef- of veilig klik-taak om die gewone taak met die Kleef- of veilig klik-taak op die Taakbalk te vervang. Die Kleef- of veilig klik-taak sal op die taakbalk bly en die gewone taak sal op die tersiêre keuse gevind word. Herhaal die prosedure om die Kleef- of veilig klik-taak met die gewone taak op die taakbalk te vervang.



Nie geldig vir die Kortpaaie- en Instellingstake nie.

Om te konfigureer watter modusse vir die gebruiker gebruik moet word, gaan na: 4.5.2 *Die Keuse-oortjie, bladsy 36*. Slegs primêre modus is by verstek geaktiveer.



Figuur 3.2 Die modusse vir die Windows Control-taakbalk

3.4 Gewone take

Ikon	Taak/aksie	Beskrywing
	Beweeg loper	Taak wat jou in staat stel om die loper met jou blik te beweeg. Sal 'n zoekaksie verrig wanneer dit uitgevoer word.
	Gaze-sleep-en-los	Taak wat twee “klikke” uitvoer, waar die eerste een die beginposisie van die sleep en die tweede een die losposisie verteenwoordig (om voorwerpe te skuif of gebiede te kies). • Kies die taak. • Kyk na die voorwerp wat jy wil skuif of die beginpunt vir die gebiedkeuse. • Voer die Windows Control (eerste “klik”) uit deur Gaze of Skakelaar. • Kyk onmiddellik na die losposisie vir die voorwerp of eindpunt vir die gebiedkeuse. • Voer die tweede “klik” uit deur Gaze of Skakelaar. Sal 'n zoekaksie verrig wanneer dit uitgevoer word.
	Gaze-rol	Taak wat, as dit op 'n rolbare venster uitgevoer word, 'n kykbeheerde manier om die bladsy te rol, aktiveer. • Kies die taak. • Kyk na enige rolbare gebied en die Gaze-rolikon sal verskyn waar jy gekyk het. • Kyk bo die ikoon om boontoe te rol. • Kyk onder die ikoon om ondertoe te rol. • Kyk links van die ikoon om links te rol. • Kyk regs van die ikoon om regs te rol. • Terwyl jy rol, kyk terug na die ikoon (op die skerm, nie die Taakbalkikon nie) om te wissel tussen op/af of links/regs. • Kyk terug na die Windows Control-taakbalk (of buite die skerm) om rol te beëindig.  Gebruik die Gaze-roltaak om vertikaal en horisontaal te rol in moderne UI-toeps en die Moderne UI Windows-beginskerm.

Ikoon	Taak/aksie	Beskrywing
	Linksklik / tik	Taak wat 'n enkele linksklik uitvoer, of vir raakgebaseerde toestelle, die ekwivalent van 'n enkele vingertik. Wanneer in Wisselmodus linksklik / tik is verstek aan en Kleef" (sien 3.8.1 <i>Aktief by verstek met Gaze & Switch, bladsy 19</i>). Sal 'n zoemaksie verrig wanneer dit uitgevoer word.
	Kortpaaie	Taak wat die volgende oopmaak: • 3 kolomme van voorafgedefinieerde Kortpaaie. • Effens verskillende kortpaaie beskikbaar vir Windows 7, 8.1 & 10. Vir meer inligting, kyk 3.7 <i>Kortpaaie, bladsy 17</i> .
	Regsklik	Taak wat 'n enkelregsklik uitvoer. Sal 'n zoemaksie verrig wanneer dit uitgevoer word.
	Dubbelklik	Taak wat 'n dubbellinksklik uitvoer. Wanneer die aktiveringsmetode na Wissel gestel is, is die Dubbelklik 'n "Kleef" (sien 3.8.1 <i>Aktief by verstek met Gaze & Switch, bladsy 19</i>). Sal 'n zoemaksie verrig wanneer dit uitgevoer word.
	Gaze-sleutelbord	Take wat 'n opskerm Gaze-geaktiveerde sleutelbord vir Gaze-tik oopmaak. Vir meer inligting, kyk 3.9 <i>Gaze-sleutelbord, bladsy 19</i> .
	Instellings	Taak wat die Windows Control-instellings oopmaak. Vir meer inligting, kyk 4 <i>Windows Control Instellings, bladsy 24</i> .

3.4.1 Die normale take-gedrag in die verskillende modusse

Taak	Primêr	Sekondêr	Tersiêr^a
Beweeg loper	Normale zoem	Diep zoem	Skakel oor na Kleef-beweeg loper
Sleep-en-los	Normale zoem	Diep zoem	Wissel na Kleef-sleep-en-los of Veilige sleep-en-los
Gaze-rol	Normale zoem	Diep zoem	Nie van toepassing nie
Linksklik / tik	Normale zoem	Diep zoem	Skakel oor na Kleef-linksklik / tik of Veilige-linksklik / tik
Kortpaaie	Geen zoem	Nie van toepassing nie	Nie van toepassing nie
Regsklik	Normale zoem	Diep zoem	Skakel oor na Kleef-regsklik / tik of Veilige-regsklik / tik
Dubbelklik	Normale zoem	Diep zoem	Skakel oor na Kleef-dubbelklik / tik of Veilige-dubbelklik / tik
Gaze-sleutelbord	Vir meer inligting, kyk 3.9 <i>Gaze-sleutelbord, bladsy 19</i> .		
Instellings	Geen zoem	Nie van toepassing nie	Nie van toepassing nie
a. Vir meer inligting oor die verskillende Kleefake, sien 3.5 <i>Kleefake, bladsy 15</i> .			

3.5 Kleeftake

Icoon	Taak/aksie	Beskrywing
	Kleef-linksklik / tik	Kleeftake laat voortdurende aktiverings van 'n taak toe sonder om herhalend die taak van die taakbalk te kies. Kies een keer die Kleeftake van die taakbalk en die loper sal jou blik volg. Wanneer jy jou oë op die skerm fikseer, sal die ooreenstemmende aksie by daardie plek uitgevoer word. Die taak sal aktief bly nadat die aksie uitgevoer is, menende dat dit nie weer vanaf die taakbalk geaktiveer hoef te word nie. Om die Kleeftake te stop, kyk eenvoudig na die taak op die Taakbalk totdat dit nie meer gemerk is nie.  Vir Kleef-beweeg loper, is die sekondêre modus nie beskikbaar nie, aangesien hierdie taak net die loper op die skerm sal beweeg.
	Kleef-dubbelklik	
	Kleef-sleep-en-los	
	Kleef-beweeg loper	
	Kleef-regsklik	

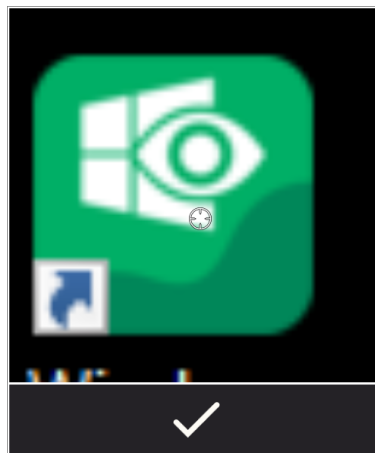
3.5.1 Die gedrag van Kleeftake in die verskillende modusse

Taak/aksie	Primêr	Sekondêr	Tersiêr ^a
Kleef-linksklik / tik	Normale zoem	Diep zoem	Skakel oor na linksklik / tik of Veilige-linksklik / tik
Kleef-dubbelklik	Normale zoem	Diep zoem	Skakel oor na dubbelklik of Veilige-dubbelklik
Kleef-sleep-en-los	Normale zoem	Diep zoem	Skakel oor na Sleep-en-los of Veilige sleep-en-los
Kleef-beweeg loper	Geen zoem	Nie van toepassing nie	Skakel oor na beweegloper
Kleef-regsklik	Normale zoem	Diep zoem	Skakel oor na regsklik of Veilige-regsklik

a. Vir meer inligting oor die verskillende Kleeftake, sien 3.4 Gewone take, bladsy 13.

3.6 Veiligklik

Icoon	Taak/aksie	Beskrywing
	Veilige-linksklik / tik	Veiligklik laat jou toe om veilig jou banksake ens. te doen, sonder die risiko van mishoue as gevolg van die twee-stap-aksie. Zoem eers en kies dan om uit te voer. Kies die Veiligklik-taak van die Tersiëre-seleksie taakbalk. Wanneer jy jou oë op die skerm fikseer, sal die ooreenstemmende aksie by daardie plek uitgevoer word. Die taak sal in 'n nuwe venster zoem, waar die fiksasie van die blik met 'n -ikoon in die venster vertoon word, sien <i>Figuur 3.3 Voer veiligklik uit, bladsy</i>
	Veilige-dubbelklik	
	Veilige regs-klik	
	Veilige sleep-en-los	16. Om die Veiligklik by die -middel uit te voer, kies die .  Veiligklik-take is beskikbaar vir linksklik, regs-klik, dubbelklik en sleep-en-los.



Figuur 3.3 Voer veiligklik uit

3.7 Kortpaaie

Windows 8.1	Windows 10



As 'n kortpadfunksie met die verskeie aktiverings toelaat.



-ikoon gemerk is, sal die kortpadvenster oop bly na die funksie geaktiveer is, wat

Kortpad	Aksie	Win 8.1	Win 10	Beskrywing
	Maksimeer venster	x	x	Kortpad wat die aktiewe venster/app/sagteware sal maksimeer.
	Terug	x	x	Kortpad wat die gebruiker 'n bladsy terug sal skuif in die webblaaier of enige ander sagteware wat dieselfde funksionaliteit ingebou het.
	Ontdoen	x	x	Kortpad wat die vorige bevel sal ontdoen.
	Kopieer	x	x	Kortpad wat die aktiewe keuse sal kopieer.
	Plak	x	x	Kortpad wat die keuse wat vroeër gekopieer is, sal plak.
	Begin	x	x	Kortpad wat die Windows-beginkieslys sal vertoon.
	Versteek Taakbalk	x	x	Kortpad wat die Taakbalk versteek vir Volskermaansig Om die Taakbalk terug te bring, kies of , afhangende van watter kant die Taakbalk geleë is.

Kortpad	Aksie	Win 8.1	Win 10	Beskrywing
	Minimeer venster	x	x	Kortpad wat die aktiewe venster/app/sagteware sal minimeer.
	Blaaier	x	x	Kortpad wat die verstekwebblaaier laai.
	Volume op	x	x	Kortpad wat die volume vermeerder.
	Doof uit	x	x	Kortpad wat die luidsprekers sal uitdoof.
	Volume af	x	x	Kortpad wat die volume verminder.
 	Soek Cortana	x	x	Kortpad wat die Soekfunksie in Windows oopmaak. Kortpad wat Cortana oopmaak. Cortana is jou slim persoonlike assistent, en Cortana kan die web deursoek, dinge op jou rekenaar vind, tred hou met jou kalender, ens.
	Wissel Kant	x	x	Kortpad wat die Taakbalk van regs/links skuif.
	Maak Venster toe	x	x	Kortpad wat die aktiewe venster/app/sagteware sluit.
	Spraakherkenning	x	x	Kortpad wat Windows se spraakherkenning laai, of Dragon-spraakherkenning as dit geïnstalleer is.
	Virtual Remote	x	x	Kortpad wat die Virtual Remote-toepassing oopmaak. Vir meer inligting, kyk 5 <i>Virtual Remote</i> , bladsy 39.
	Werkskerm	x	x	Kortpad wat die Werkskerm vertoon.
 	Kitsies Aksiesentrum	x	x	Kortpad wat die Kitsies-kieslys oopmaak. Kortpad wat die Aktiveringsentrum oopmaak.
 	Toep-skakelaar Taakaansig	x	x	Kortpad wat deur alle werkende Moderne UI-toeps en die Werkskerm gaan. Alle sagteware wat op die Werkskerm loop, sal nie hier sigbaar wees nie. Dit is net op die Werkskerm sigbaar. Kortpad wat die Taakaansig oopmaak waar alle Moderne gebruikerskoppelvlak- (UI-)toeps sigbaar is. Die Taakaansig sal nie wys as daar net een of minder toeps oop is nie.
	Sluit Kortpaaie	x	x	Kortpad wat die Kortpaaiekieslys sluit.

3.8 Kiesmetode — Gaze of Skakelaar

Daar is twee metodes om die gekose Taak uit te voer.

- Gaze — gebruik jou oë om die gekose Taak te beheer en uit te voer.
- Gaze & Switch - gebruik die oë om 'n meganiese knoppie te beheer en te gebruik wat aan 'n toestel gekoppel is, om die gekose taak uit te voer.

Die metode van keuse word gestel vanaf die Windows Control Instellings-dialoog, sien 4 *Windows Control Instellings, bladsy 24*.

Voordat jy 'n keuse uitvoer, kies jy 'n Taak uit die Taakbalk om uit te voer. Kyk na jou gekose taak totdat dit as “Primêr”, “Sekondêre seleksie” gemerk is.

- **Gaze** - Om die gekose taak uit te voer, kyk na die gewenste deel van die skerm (of ikoon op die skerm) waar jy die taak wil uitvoer. 'n Outomatiese zoemfunksie is geaktiveer, wat eindig in die keuse van die ikoon of uitvoering van die taak.
- **Gaze & Switch** - Twee verskillende uitvoermodusse.
 - **Enkelaktivering van die Switch** - die zoemfunksies sal op dieselfde wys uitvoer as met die Gaze-metode en volgens die instellings wat in die Windows Control Instellingsdialoog gemaak is, sien 4 *Windows Control Instellings, bladsy 24*.
 - **Aktiveer en hou die Skakelaar** - die zoemfunksie sal aanhoudend zoem en sal net eindig wanneer die skakelaar gelos / gedeaktiveer word.



Wanneer die Gaze-metode gebruik word, moet jy na die Taakbalk terugkyk om 'n nuwe Taak te kies **voor** elke taakuitvoering.



Wanneer Zoem-diepte na Vlak gestel word in Windows Control-instellings, word geen zoem uitgevoer nie. Vir meer inligting, kyk 4 *Windows Control Instellings, bladsy 24*.

3.8.1 Aktief by verstek met Gaze & Switch

Wanneer die Gaze & Switch-metode gebruik word, word 'n funksie gebruik wat “aktief by verstek” genoem word.

As 'n Taak “aktief by verstek” word, beteken dit dat jy nie na die Taakbalk hoef terug te kyk as jy die uitvoering van die gekose Taak wil herhaal nie, net as jy die Taak na 'n ander een wil verander.

Wanneer die Gaze & Switch-metode gebruik word, is die Linksklik / tik-taak by verstek altyd aktief. Dit beteken dat Linksklik / tik altyd aan is en altyd geaktiveer sal word deur die aktivering van die skakelaar, as niks anders gekies is nie. As 'n ander Taak gekies is, sal dit net een keer aktief wees (vir een keuse) en dan sal Windows Control outomaties die verstekwaarde Linksklik / tik vir die volgende keuses kry.

Die uitsondering tot dit is die dubbelkliktaak; wanneer dit gekies word wanneer Gaze & Switch-modus gebruik word, sal dit ook aktief by verstek raak.

Dit laat uitstekende gebruiksgevalle toe soos vinnige/voortdurende deurblaai van die internet deur die Skakelaar en die Linksklik / tik-taak een keer te aktiveer en dan herhaaldelik enigiets wat jy wil te kies, sonder om die Linksklik / tik-taak oor en oor te kies.

3.8.2 Aktiveer 'n Taak met 'n knoppie op die sleutelbord eerder as 'n skakelaar



As jy die “F12-sleutelbordknoppie”, , op 'n gekoppelde sleutelbord kies, sal 'n Taakkeuse aktiveer. Dit kan gebruik word op presies dieselfde manier as 'n gekoppelde skakelaar. Vir meer inligting oor oorskakelings, kyk 3.8 *Kiesmetode — Gaze of Skakelaar, bladsy 19*.

3.9 Gaze-sleutelbord

Deur die Gaze-sleutelbordknoppie op die Taakbalk te kies, sal die Gaze-sleutelbord as 'n skermsleutelbord gelaai word. Die Gaze-sleutelbord sal altyd aan die onderkant van die skerm wees wanneer dit oopmaak. Dit is moontlik om dit te skuif deur die



(skuif sleutelbord op/af)-knoppie op die sleutelbordtaakbalk te gebruik.

Saam met die Gaze-sleutelbord, sal die Sleutelbord-taakbalk gelaai word. Vir meer inligting, kyk 3.9.1 *Sleutelbordtaakbalk, bladsy 21*.

Die Gaze-sleutelbord bestaan uit vier sleutelbordbladsye in 'n roterende lus. Die gebruiker kan maklik tussen die verskillende sleutelbordbladsye wissel deur die volgende bladsyknoppies te kies wat heel links en regs op al die bladsye van die Gaze-sleutelbord geleë is.

Die sleutel op die sleutelbord waar die gebruiker sy oë vestig, sal aangedui word deur 'n ligraam om die karakter/funksie op die sleutel.



Die vier sleutelbordbladsye is:

	⌫	Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P	⌫
⌅	Ctrl	A	S	D	F	G	H	J	K	L	!	⌅
	⬆	Z	X	C	V	B	N	M	,	.	?	⌵

Figuur 3.4 Versteklaaiblad

	⌫	/	*	7	8	9	+	(	)	"	#	⌫
⌅	Ctrl	\	.	4	5	6	-	<	>	&	'	⌅
	⬆	%	0	1	2	3	=	;	:	_	@	⌵

Figuur 3.5 Eerste bladsy na regs

	⌫	F1	F2	F3	F4	F5	F6	F7	F8	F9	F10	⌫
⌅	Ctrl	Esc	→I	Home	End	Web	Search	⬆	Prt Scr	Pg Up	F11	⌅
	⬆	⊞	Alt	Alt Gr	Del	Mail	⬅	⬇	➡	Pg Dn	F12	⌵

Figuur 3.6 Tweede bladsy na regs of links

	⌫	\$	€	£	¥	¤		°	§	ı	¿	⌫
⌅	Ctrl	:-)	;-)	:-)	:'(	:-D	:-/	:-S	:-P	<3	.COM	⌅
	⬆	[	]	{	}	^	`	'	~	¨	Ç	⌵

Figuur 3.7 Eerste bladsy na links

Om sleutelbordtaal en ander instellings vir die sleutelbord te verander, sien 4 *Windows Control Instellings, bladsy 24*.

i Die Shift-, Ctrl-, Alt-, Win- en Alt Gr-sleutel sal “klewerig” word wanneer hulle gekies is. Dit beteken dat hulle gekies sal bly totdat die gebruiker 'n nuwe sleutel vanaf die sleutelbord kies. Hulle sal klewerig bly as die volgende gekose sleutel 'n ander kleefsleutel is.

i Om 'n letter met 'n aksentteken te skryf:

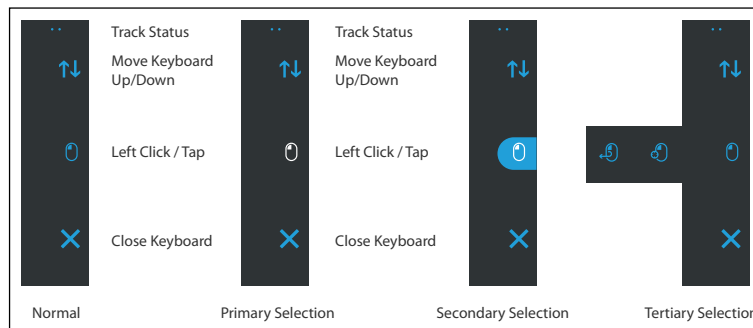
1. Kies die aksentteken
2. Kies die karakter
3. Die karakter sal verskyn met die gekose aksentteken.

3.9.1 Sleutelbordtaakbalk

Boaan die Sleutelbordtaakbalk is daar 'n Volg Status-bekyker net soos op die Windows Control Taakbalk. Dit laat jou toe om te verifieer dat die oognavolger jou oë herken en dat jy goed voor die toestel geposisioneer is.

Die Taakknoppies in die sleutelbordtaakbalk kan in drie verskillendemodusse wees, soos aangetoon in *Figuur 3.8 Die modusse vir die sleutelbordtaakbalk, bladsy 21*.

Vir meer inligting oor die verskillende modusse, sien 3.3.1 *Die modusse vir die Windows Control-taakbalk, bladsy 12*



Figuur 3.8 Die modusse vir die sleutelbordtaakbalk

i Die Tersiere keuse is net vir die Linkskliktaak in die sleutelbordtaakbalk beskikbaar.

i In Windows 8.1 en Windows 10 sal die kleure op die Sleutelbordtaakbalk by die Windows-instellings aanpas.

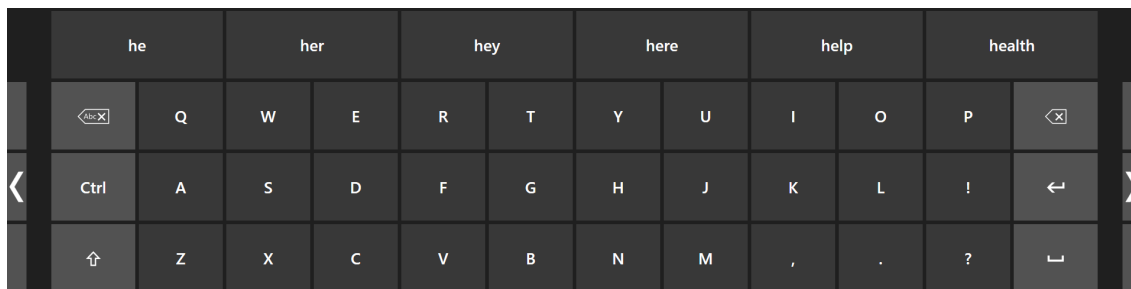
3.9.2 Taakknoppies vir sleutelbordtaakbalk

Icoon	Taak/aksie	Beskrywing
↑↓	Skuif sleutelbord op/af	Taak wat die Sleutelbord tot boaan of onderaan die skerm skuif. i Om die funksie te aktiveer, bly op die knoppie.
🖱️	Linksklik / tik	Taak wat 'n enkele linksklik uitvoer, of vir raakgebaseerde toestelle, die ekwivalent van 'n enkele vingertik.
✕	Sluit	Taak wat die sleutelbord sluit.

3.9.3 Woordvoorspelling

Die woordvoorspellingsjin wat in Windows Control gebruik word, is van SwiftKey en word algemeen gebruik by tablette en slimfone. SwiftKey gebruik 'n mengsel van kunsmatige-intelligensietegnologieë wat dit in staat stel om die volgende woord wat

die gebruiker wil tik, te voorspel. SwiftKey leer uit vorige teks wat die gebruiker geskryf het en lewer voorspellings gebaseer op huidige ingevoerde teks en wat dit geleer het. Die Woordvoorspellingstaal sal verander na gelang van die Sleutelbordtaalinstelling.

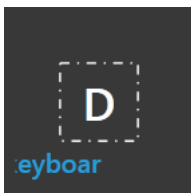


Figuur 3.9 Sleutelbord met woordvoorspelling geaktiveer

Wanneer Woordvoorspelling gebruik word, sien 4 *Windows Control Instellings, bladsy 24* vir meer inligting oor aktivering/deaktivering van Woordvoorspelling, sal ses (6) blokkies bo die Sleutelbord verskyn. Die blokkie heel links sal die waarskynlikste voorspelde woord vertoon en die ander vyf (5) blokkies sal elk een voorspelde woord bevat. Om 'n voorspelde woord te kies, kies net die blokkie met die korrekte woord daarin. As jy nie die woord kan vind waarna jy soek nie, hou net aan tik en hopelik sal die woord waarna jy soek ná die volgende karakter verskyn.



As jy Woordvoorspelling gebruik en 'n woord met 'n aksentteken wil tik, soos *café*, is dit gewoonlik beter om Woordvoorspelling die aksent te laat hanteer. Tik eenvoudig "cafe" en jy sal 'n voorstel kry vir "café".



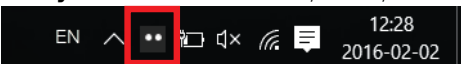
Terwyl die gebruiker tik, sal die laaste 5-10 karakters in blou op die aangewese/gemerkte sleutel vertoon word. Vir meer inligting, kyk 4 *Windows Control Instellings, bladsy 24*. Hierdie funksie help die gebruiker om verkeerde spellings raak te sien en verminder die nodigheid om te kyk na die werklike plek waar die teks ingevoeg word, wat tiksnelheid vermeerder.

3.10 Windows Control in kombinasie met streekgebaseerde sleutelbord

Windows Control kan gebruik word in kombinasie met ander oogbeheerde toepassings. "Gaze-geaktiveerde"-streke in ander toepassings is aktief solank daar geen aktiewe Taak in die Windows Control Taakbalk is nie. As jy Windows Control in Gaze & Switch-modus een gebruik, sal die Taakknoppies "aktief by verstek" wees, as jy 'n Taak moet ontkies, kyk net weer vir 'n oomblik terug na die gekose Taak.

3.11 Eye Detection Indicator

Die **Eye Detection Indicator**, , is 'n diskrete aanwyser, op die Aktiwiteitveld in Windows.

 12:28 2016-02-02, wys of Windows Control die gebruiker se oë opgespoor het.

Die **Oogopspooraanwyser** kan 'n verskillende status hê:

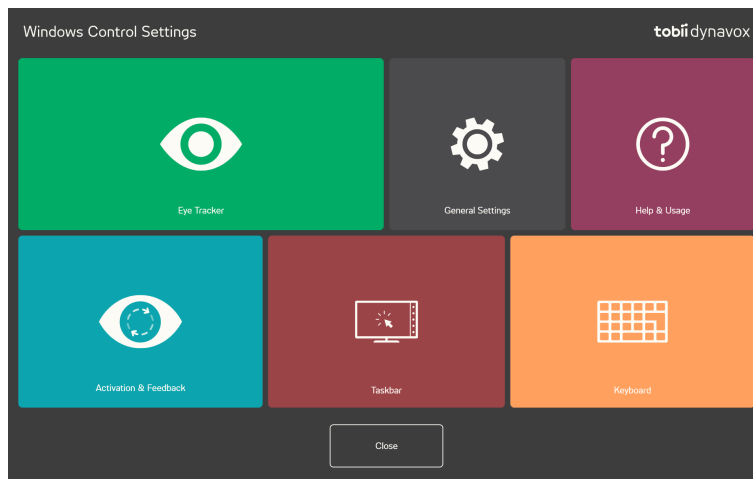
- Oë opgespoor ()



Sal ook as 'n Posisiegids vir die gebruiker optree.

- Geen oë is opgespoor nie, ().
- Geen oognavolger is gekoppel nie of oognavolger gedeactiveer ().

4 Windows Control Instellings

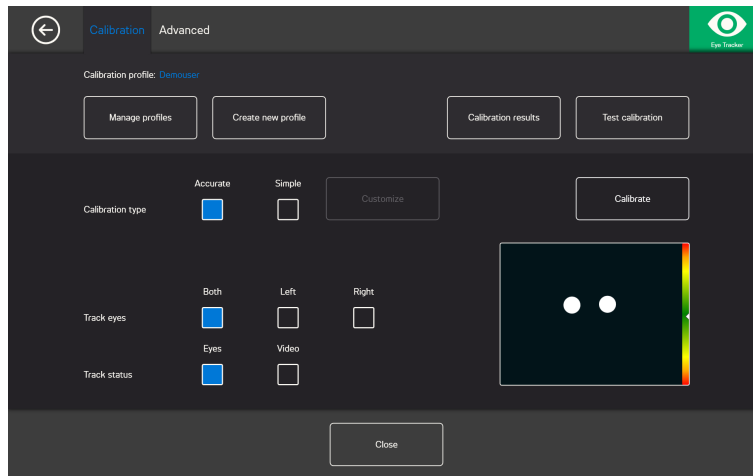


Ikone	Aksie	Beskrywing
	Oognavolger	Maak die Oognavolger -instellings oop. Vir meer inligting, kyk 4.1 Oognavolger , bladsy 25.
	Algemene instellings	Maak die Algemene instellings oop. Vir meer inligting, kyk 4.2 Algemene instellings , bladsy 30.
	Hulp en gebruik	Maak die Hulp en gebruik -instellings oop. Vir meer inligting, kyk 4.3 Hulp en gebruik , bladsy 31.
	Aktivering en terugvoer	Maak die Aktivering en terugvoer -instellings oop. Vir meer inligting, kyk 4.4 Aktivering en terugvoer , bladsy 32.
	Taakbalk	Maak die Taakbalk -instellings oop. Vir meer inligting, kyk 4.5 Taakbalk , bladsy 35.
	Sleutelbord	Maak die Sleutelbord -instellings oop. Vir meer inligting, sien 4.6 Sleutelbord , bladsy 37.

4.1 Oognavolger



4.1.1 Die Kalibreringsduimgids



Kalibreringsprofiel: Sal die naam van die profiel vertoon wat aktief is.

Bestuur profiele: Kies hierdie knoppie om 'n reeds bestaande profiel te verander. Vir meer inligting, kyk 4.1.1.1 *Bestuur profiele*, bladsy 25.

Skep 'n nuwe profiel: Kies hierdie knoppie om 'n nuwe profiel te skep. Vir meer inligting, kyk 4.1.1.2 *Skep nuwe profiel*, bladsy 26.

Kalibreringsresultate: Kies hierdie knoppie om die resultaat van die kalibrering te sien. Vir meer inligting, kyk 4.1.1.3 *Kalibreringsresultate*, bladsy 26.

Toets kalibrering: Kies hierdie knoppie om die toets kalibrering-bladsy oop te maak. Vir meer inligting, kyk 4.1.1.4 *Toets kalibrering*, bladsy 27.

Kalibreringstipe: Daar is twee (2) verskillende tipes kalibrering: **Akkuraat** of **Eenvoudig**. Vir meer inligting, kyk 4.1.1.6 *Kalibreringstipe*, bladsy 27.

Volg oë: Kies hoe die toestel die gebruiker se oë moet volg tussen: **Albei**, **Links** of **Regs**.

4.1.1.1 Bestuur profiele

Op die Bestuur profiele-blad sal jy 'n bestaande profiel kan Aktiveer of Skrap.

In die middel van die skerm, onder Aktiewe profiel, sal jy die naam van die profiel kan sien wat aktief is.

Alle beskikbare profiele sal op die bladsy as knoppies aangegee word, gebruik die < - en > -knoppie om deur die beskikbare profiele te rol.

4.1.1.1.1 Aktiveer 'n profiel

1. Kies die knoppie met die naam van die profiel wat geaktiveer moet word.
2. Kies die **Aktiveer**-knoppie in die boonste regterhoek van die skerm.
3. Kies **Ja** om die gekose profiel te aktiveer of **Nee** om te kanselleer.
4. Kies **Sluit** om die bladsy te verlaat.

4.1.1.1.2 Skrap 'n profiel

1. Kies die knoppie met die naam van die profiel wat geskrap moet word.
2. Kies die **Skrap**-knoppie in die boonste linkerhoek van die skerm.

3. Kies **Ja** om om die gekose profiel te skrap of **Nee** om te kanselleer.
4. Kies **Sluit** om die bladsy te verlaat.

4.1.1.2 Skep nuwe profiel

1. Kies die **Kalibreringstipe** om te gebruik.
Vir meer inligting, kyk 4.1.1.6 *Kalibreringstipe*, bladsy 27.
2. Kies die **Skep nuwe profiel**-knoppie.
3. Kies **Ja** om voort te gaan of **Nee** om te kanselleer.
4. Gee die nuwe profiel 'n naam.



Sleutelbord en muis moet gebruik word.

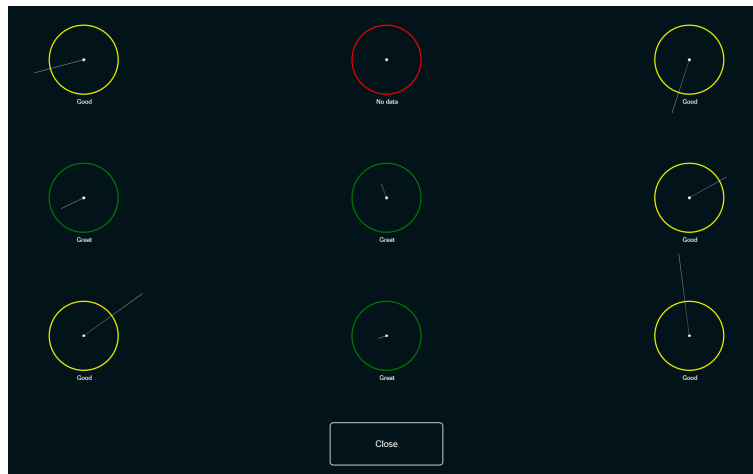
Slegs alfanumeriese karakters kan gebruik word.

5. Kies die **Volgende**-knoppie.
6. Posisioneer die gebruiker sodat die twee kolle, wat die gebruiker se oë verteenwoordig, in die middel van die blok op die skerm is.
Die kalibreringsproses sal begin wanneer die regterkantste kol vir die gebruiker flits.
7. Volg die instruksies op die skerm om 'n kalibrering uit te voer.
8. Gaan kyk na die kalibreringsresultate.
Vir meer inligting, kyk 4.1.1.3 *Kalibreringsresultate*, bladsy 26.
9. Kies **Sluit** om die kalibrering te aanvaar.

4.1.1.3 Kalibreringsresultate



Dit sal slegs werk op die IS-4-oognavolgers, dus nie op die IS-20- en IS-3-oognavolgers nie. Vir meer inligting oor die oognavolger-platform wat jy gebruik, sien die Tegniese spesifikasies vir jou oognavolger.



Op die kalibreringsresultate-bladsy, sal jy die resultaat van die kalibrering vir elk van die kalibreringspunte sien. Hoeveel kalibreringspunte op die bladsy vertoon word varieer afhangende van watter kalibreringstipe jy gekies het en hoe jy die kalibrering gepasmaak het.

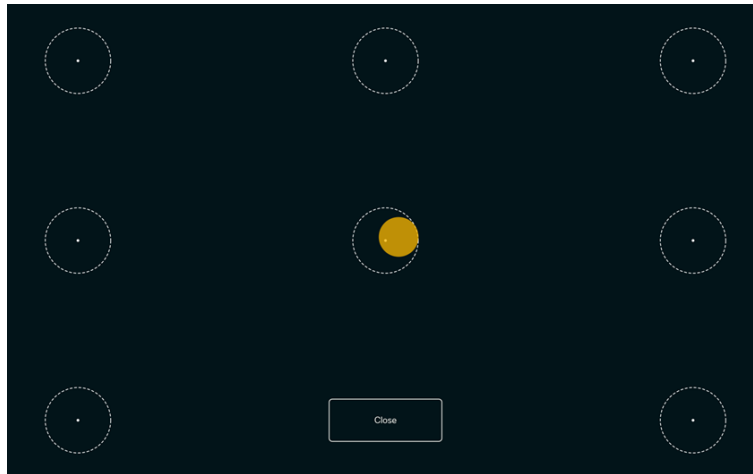
'n Kalibreringspunt kan drie (3) verskillende statusse hê:

- Wonderlik (Groen)
- Goed (Geel)
- Geen data (Rooi)



Wanneer die "Akkurate"-kalibreringstipe gebruik word, sal die kalibrering outomaties herbegin as die oognavolger geen data van 'n kalibreringspunt kan kry nie.

4.1.1.4 Toets kalibrering



Op die Toets kalibrering-bladsy kan die kalibrering deur middel van voorafgedefinieerde teikens op die skerm getoets word om te sien of die gebruiker die oognavolger moet herkalibreer.

1. Kyk na elke kol in elke sirkel op die skerm om te sien hoe akkuraat die oognavolging in daardie gebied is.
2. Kies **Sluit** wanneer klaar.

4.1.1.5 Herkalibrering

1. Kies die **Kalibreringstipe** om te gebruik.
Vir meer inligting, kyk 4.1.1.6 *Kalibreringstipe*, bladsy 27.
2. Kies die **Herkalibreer**-knoppie om 'n nuwe kalibreringsproses vir die aktiewe profiel te begin.
3. Volg die instruksies op die skerm om 'n kalibrering uit te voer.
4. Gaan kyk na die kalibreringsresultate.
Vir meer inligting, kyk 4.1.1.3 *Kalibreringsresultate*, bladsy 26.
5. Kies **Sluit** om die kalibrering te aanvaar.

4.1.1.6 Kalibreringstipe

Daar is twee (2) verskillende kalibreringstipes beskikbaar: **Akkuraat** en **Eenvoudig**.

4.1.1.6.1 Akkuraat

Kies die **Akkuraat**-blok om die akkuraatste kalibreringstipe te aktiveer.

Met die Akkuraat-kalibreringstipe geaktiveer sal die kalibreringsproses 'n sewe- (7-)punt-, "bars die kolle"-kalibrering wees. Die Akkuraat-kalibreringstipe is die verstekkalibreringstipe.

4.1.1.6.2 Eenvoudig

Kies die **Eenvoudig**-blok om die kalibreringsproses te pasmaak.

Kies die **Pasmaak**-knoppie langs die Eenvoudige-knoppie om die kalibreringsproses aan te pas.



Kalibreringspunte: Kies of **1**, **2**, **5**, of **9** kalibreringspunte gebruik moet word.



1-punktkalibrering is nie vir PCEye Go beskikbaar nie.

Stappe: Stel die Stappe Aan/af-merkblokkie op Aan om die funksie te aktiveer waar jy die “S”-sleutel op 'n sleutelbord gebruik of tik/klik die skerm om deur die stappe van die kalibrering te gaan.

Stimulus:

Kies die **Blaai**-knoppie om die **Stimulus** van die verstek wit kolletjie te verander na:

- Een van die ingeslote stimulus, beeld of video
- 'n Beeld van die gebruiker se gunsteling speelding
- 'n Gunsteling video
- Of iets anders.

Kies die **Agtergrond**-knoppie om die kleur van die agtergrond vir die kalibreringsprosedure te verander.

Stimulus-spoed: Kies die spoed vir die stimulus om rondom die skerm tussen drie verskillende vlakke te beweeg:

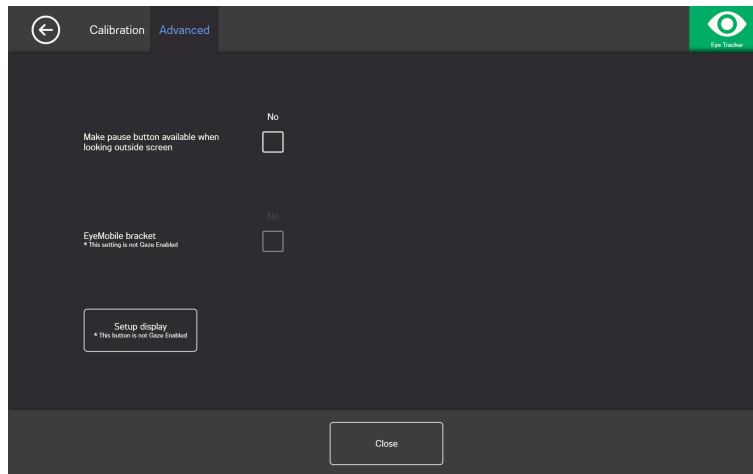
- Stadig
- Medium
- Vinnig

Stimulus-grootte: Kies die grootte van die stimulus wanneer die stimulus op die skerm tussen drie verskillende vlakke vertoon word:

- Klein
- Medium
- Groot

Sluit: Kies **Sluit**-knoppie om die bladsy te verlaat.

4.1.2 Die Gevorderd-duimgids



Maak pouseerknoppie beskikbaar wanneer daar buite die skerm gekyk word: Stel die Aan/af-merkblokkie op **Aan** as die pouseerknoppie op die skerm sal verskyn wanneer die gebruiker buite die skerm kyk sodat die gebruiker die oognavolging maklik kan pouseer en weer begin.

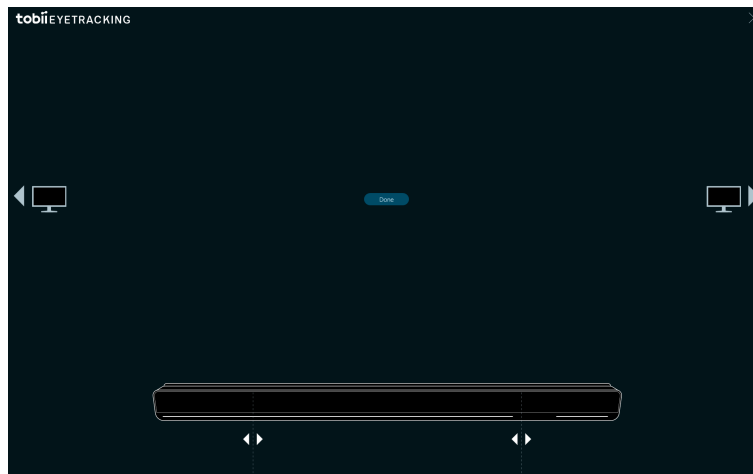
EyeMobile-hakie: Stel die EyeMobile-hakie se Aan/af-merkblokkie op **Aan** as jy 'n EyeMobile of EyeMobile Mini gebruik. Die EyeMobile-hakie-instelling is nie van toepassing op EyeMobile Plus nie en is gevolglik gedeaktiveer.

4.1.2.1 Stel skerm op

As meer as een (1) skerm gebruik word, sal jy moet spesifiseer aan watter skerm die oognavolger gekoppel is. Die stelsel sal ook moet weet hoe groot die skerm is wat gebruik word.



Sal slegs werk op Extended Desktop en nie op Duplicated Desktop nie.



1. Gebruik die  of  om te kies aan watter skerm die oognavolger gekoppel is.
2. Belyn die linker- en regter- vertikale lyn wat onder die visualisering van die oognavolger op die skerm is, met die merke wat aan die bokant is van die oognavolger wat gebruik word.



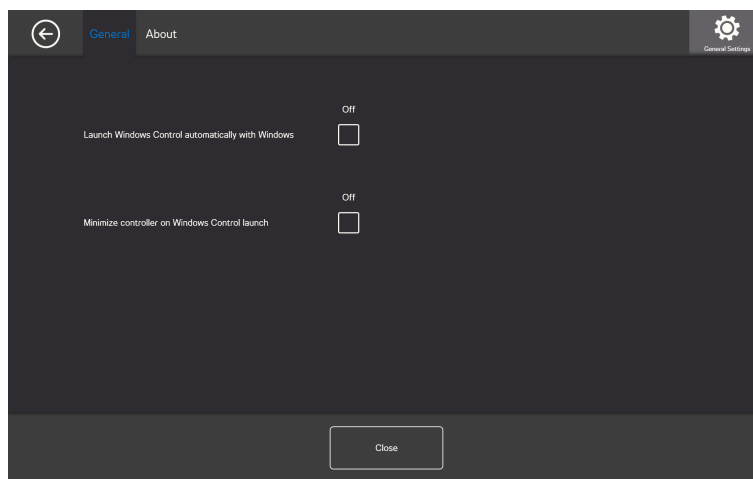
Dit sal die skermgrootte stel wat vir Windows Control gebruik word.

3. Kies **Klaar** om te finaliseer.

4.2 Algemene instellings



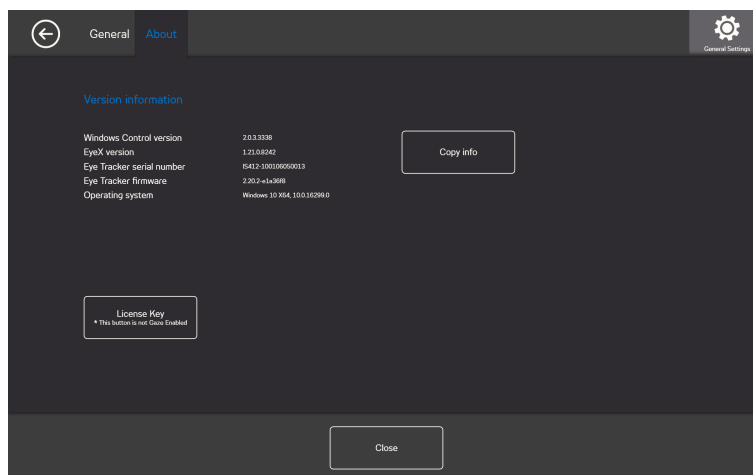
4.2.1 Die Algemeen-duimgids



Laai Windows Control outomaties met Windows: Stel die Aan/af-merkblokkie op **Aan** as Windows Control outomaties moet begin wanneer Windows begin.

Minimeer beheerder wanneer Windows laai: Stel die Aan/af-merkblokkie op **Aan** as die Windows Control Controller outomaties geminimeer moet word wanneer Windows begin.

4.2.2 Die Meer Oor-duimgids



Op die Meer Oor-bladsy sal al die weergawe-inligting vir die sagteware en oognavolgerhardeware gevind word. Hierdie inligting kan maklik gekopieer word deur die **Kopieer inligting**-knoppie te kies en dan kan dit in 'n e-pos of enige ander sagteware geplak word indien nodig.

4.2.2.1 Lisensiesleutel



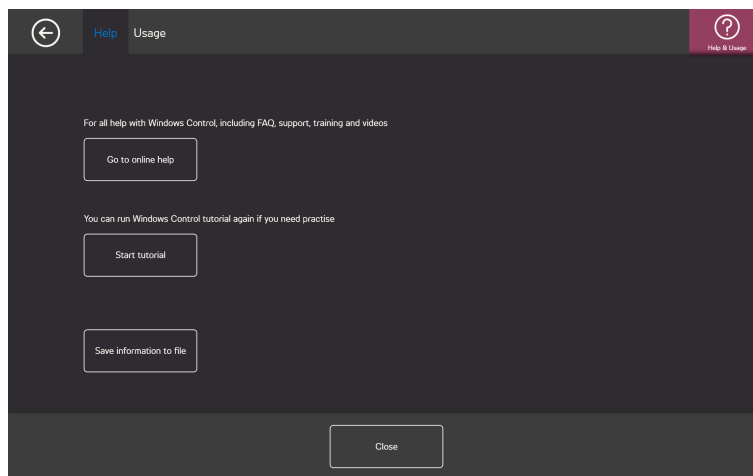
Die lisensieknoppie is nie Gaze-geaktiveer nie; vra dus iemand anders om jou te help as jy die lisensie moet verander.

Om die lisensie te aktiveer, sien 2.2.1 *Aktivering van lisensie*, bladsy 6.

Om die lisensie te deaktiveer, sien 2.2.2 *Deaktivering van lisensie*, bladsy 8.

4.3 Hulp en gebruik

4.3.1 Die Hulp-duimgids



Kies die **Gaan na aanlyn hulp**-knoppie om die Tobii Dynavox-produkondersteuningsbladsye op die internet in die verstekweb-blaaiër oop te maak. Op die ondersteuningswebblaaiër kan die gebruiker VVV's, ondersteuning, opleiding, video's en dokumentasie oor Windows Control en alle ander produkte van Tobii Dynavox vind.

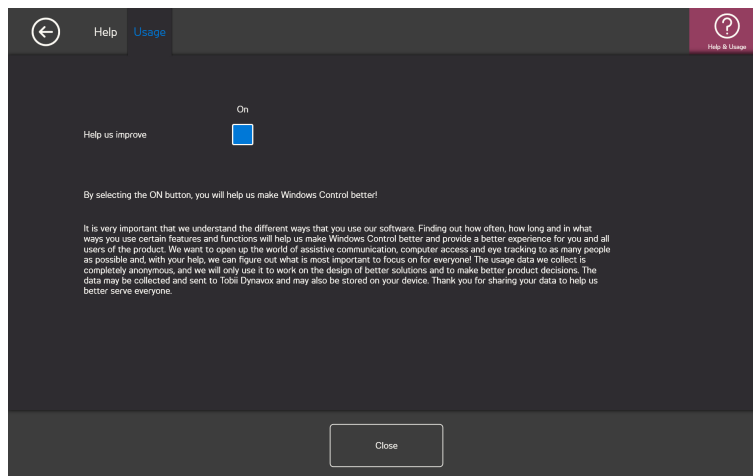


Maak seker dat die rekenaar/toestel aan die internet gekoppel is.

Kies die **Begin praktiese klas**-knoppie om na die ingeslote praktiese klas te kyk as die gebruiker nog moet oefen. Die praktiese klas kan soveel keer as wat die gebruiker wil, begin word.

Kies die **Stoor inligting** na lêer-knoppie om al die logs wat van belang is, te kopieer as jy ondersteuning nodig het. Hierdie lêer kan maklik aan 'n e-pos geheg word en na die ondersteuningspan gestuur word.

4.3.2 Die Gebruik-duimgids



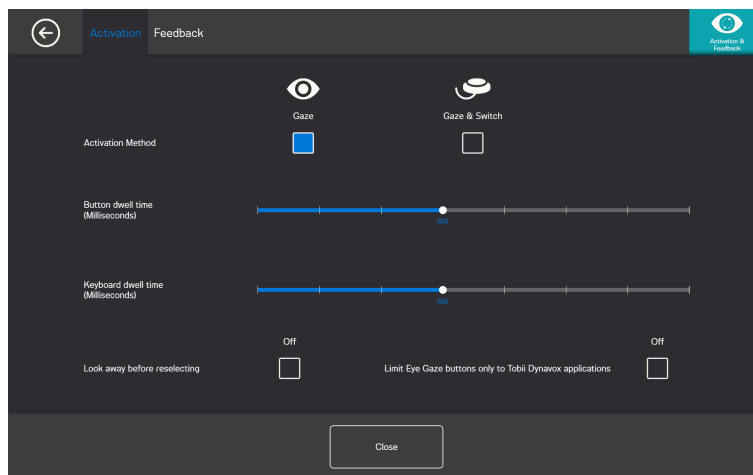
Help ons verbeter: Om Tobii Dynavox te help om die sagteware te verbeter, stel die Aan/af-merkblokkie op **Aan**.

4.4 Aktivering en terugvoer



4.4.1 Die Aktivering-duimgids

4.4.1.1 Gaze-instellings



In die Aktivering-duimgids is al die instellings gestel oor hoe die gebruiker met Windows Control sal werk. As die gebruiker Gaze of Gaze & Switch sal gebruik om die opdragte uit te voer en hoe die interaksie sal optree.

Aktiveringsmetode:

- **Gaze** - Kies Gaze om jou kykposisie te gebruik om die zoemfunksie te aktiveer wat met die uitvoering van die gewenste taak eindig.
- **Gaze & Switch** - Kies Gaze & Switch om 'n skakelaar te gebruik om die zoemfunksie te aktiveer wat met die uitvoering van die gewenste taak eindig.

Knoppierustyd (millisekonde)

Die Knoppierustyd kan op 8 verskillende vlakke gestel word, kyk net na die gewenste posisie om die instelling te verander. As jy die Knoppierustyd verander, sal dit aanpas hoe lank die gebruiker sy oog op 'n knoppie gevestig moet hou voordat die Taak uitgevoer word. Die skaal wys laer Knoppierustyd aan die linkerkant en hoër Knoppierustyd aan die regterkant.

Sleutelbordrustyd (millisekonde)

Die Sleutelbordrustyd kan op 8 verskillende vlakke gestel word, kyk net na die gewenste posisie om die instelling te verander. As jy die Sleutelbordrustyd verander, sal dit aanpas hoe lank die gebruiker sy oog op 'n sleutelbordknoppie gevestig moet hou voordat die sleutel uitgevoer word. Die skaal wys laer Sleutelbordrustyd aan die linkerkant en hoër Sleutelbordrustyd aan die regterkant.

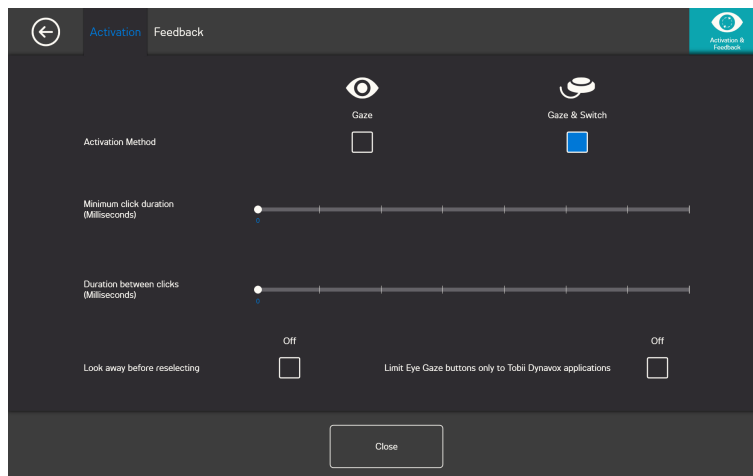
Kyk weg voordat jy weer kies

- **Aan** - Kies **Aan** om **Kyk weg voordat jy weer kies te aktiveer**. Wanneer dit **Aan** is, moet die gebruiker eers wegkyk van die aktiewe kykarea om dieselfde kykarea weer te aktiveer.
- **Af** - Kies **Af** om **Kyk weg voordat jy weer kies te deaktiveer**. Wanneer dit **Af** is, sal die aktiewe kykarea keer op keer geaktiveer word so lank as wat die gebruiker na die kykarea aanhou kyk. (Verstek)

Beperk Eye Gaze-knoppies net tot Tobii Dynavox-toepassings

- **Aan** - Kies **Aan** om **Beperk Eye Gaze-knoppies net tot Tobii Dynavox-toepassings te aktiveer**. Wanneer dit **Aan** is, sal die aktiewe kykarea geaktiveer word, sal die opdrag wat aan die area gekoppel is, uitgevoer word en sal die Tobii Dynavox-terugvoerinteraksie **net** in Tobii Dynavox-sagteware en -toepassings vertoon word.
- **Af** - Kies **Af** om **Beperk Eye Gaze-knoppies net tot Tobii Dynavox-toepassings te deaktiveer**. Wanneer dit **Af** is, sal die aktiewe kykarea geaktiveer word, sal die opdrag wat aan die area gekoppel is, uitgevoer word en sal die Tobii Dynavox-terugvoerinteraksie in Tobii Dynavox- en alle derdepartysagteware en -toepassings vertoon word. (Verstek)

4.4.1.2 Gaze & Switch-instellings



Minimum klyktydperk: Die aantal tyd wat die gebruik die skakel moet druk voordat dit 'n seleksie maak.

Tydperk tussen klike: Die aantal "dooie tyd" wat Windows-kontrole wag voordat verdere oorskakelingstoevoer toegelaat word.

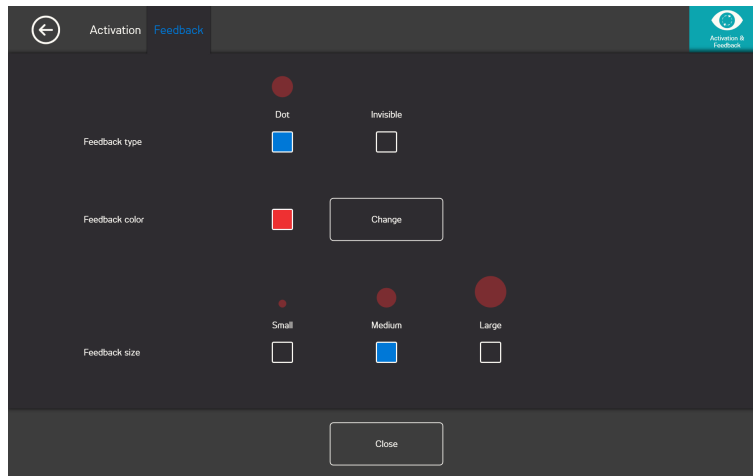
Kyk weg voordat jy weer kies

- **Aan** - Kies **Aan** om **Kyk weg voordat jy weer kies te aktiveer**. Wanneer dit **Aan** is, moet die gebruiker eers wegkyk van die aktiewe kykarea om dieselfde kykarea weer te aktiveer.
- **Af** - Kies **Af** om **Kyk weg voordat jy weer kies te deaktiveer**. Wanneer dit **Af** is, sal die aktiewe kykarea keer op keer geaktiveer word so lank as wat die gebruiker na die kykarea aanhou kyk. (Verstek)

Beperk Eye Gaze-knoppies net tot Tobii Dynavox-toepassings

- **Aan** - Kies **Aan** om **Beperk Eye Gaze-knoppies net tot Tobii Dynavox-toepassings te aktiveer**. Wanneer dit **Aan** is, sal die aktiewe kykarea geaktiveer word, sal die opdrag wat aan die area gekoppel is, uitgevoer word en sal die Tobii Dynavox-terugvoerinteraksie **net** in Tobii Dynavox-sagteware en -toepassings vertoon word.
- **Af** - Kies **Af** om **Beperk Eye Gaze-knoppies net tot Tobii Dynavox-toepassings te deaktiveer**. Wanneer dit **Af** is, sal die aktiewe kykarea geaktiveer word, sal die opdrag wat aan die area gekoppel is, uitgevoer word en sal die Tobii Dynavox-terugvoerinteraksie in Tobii Dynavox- en alle derdepartysagteware en -toepassings vertoon word. (Verstek)

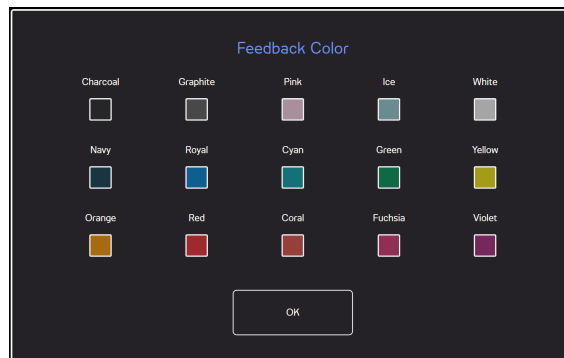
4.4.2 Die Terugvoer-duimgids



Terugvoertipe:

- **Horlosie** - Die visuele terugvoer is 'n horlosie wat opvul gedurende die gespesifiseerde Knoppierustyd. Wanneer die horlosie heeltemal vol is, is die Taak uitgevoer.
- **Kol** - Die visuele terugvoer is 'n krimpende kol vir Kyk-gebruikers of 'n statiese kol vir Skakelaar-gebruikers wanneer 'n Taak uitgevoer word.
- **Onsigbaar** - Geen visuele terugvoer sal op die skerm vertoon word wanneer 'n Taak uitgevoer word nie.

Terugvoerkleur: Kies die **Verander**-knoppie om die kleur van die terugvoerkol te kies. Vir beskikbare kleure, sien *Figuur 4.1* *Beskikbare kleure, bladsy 34*.



Figuur 4.1 Beschikbare kleure

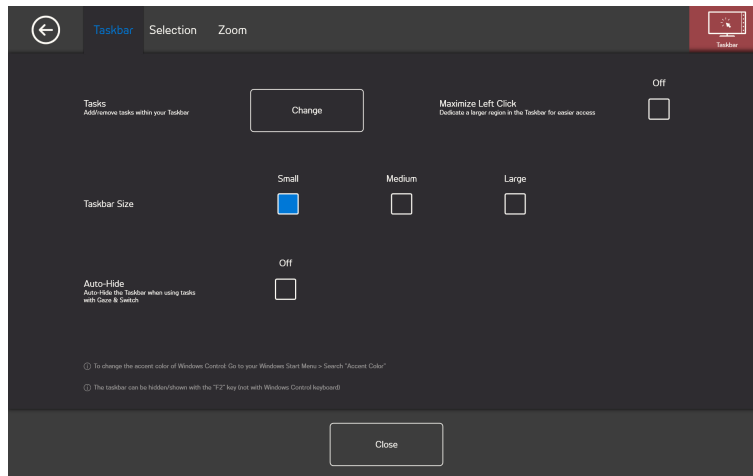
Terugvoergrootte: Die terugvoergrootte van die gekose terugvoertipe kan tot drie (3) verskillende waardes gestel word.

- **Klein**
- **Medium**
- **Groot**

4.5 Taakbalk

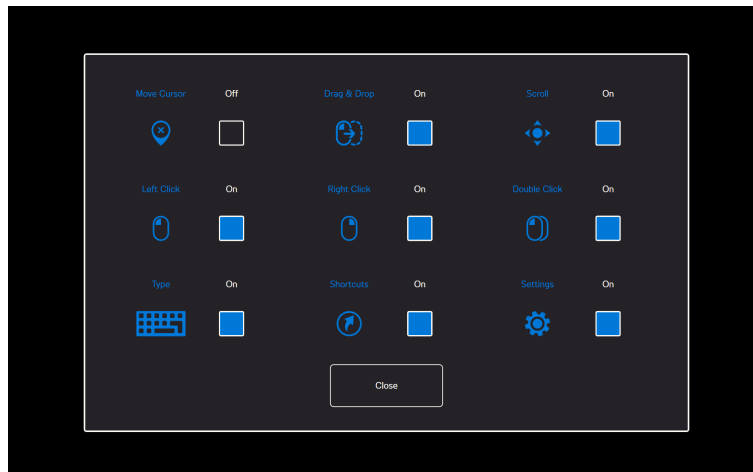


4.5.1 Die Taakbalk-duimgids



4.5.1.1 Take

Kies die **Verander**-knoppie om toegang tot die opspring te kry waar take vanaf die taakbalk bygevoeg of verwyder kan word.



Kies watter take om op die Taakbalk te gebruik. Vir meer inligting oor die take, sien 3.4 Gewone take, bladsy 13.



Wees bewus dat hoe meer Take op die Taakbalk gebruik word, hoe moeiliker kan dit dalk word om hulle op kleiner skerms te kies.

Stel die Aan/af-merkblokkie vir elke Taak op **Aan** om dit vir gebruik op die Taakbalk te aktiveer.

Stel die Aan/af-merkblokkie vir elke Taak op **Af** om die gebruik en sigbaarheid daarvan op die Taakbalk te deaktiveer.

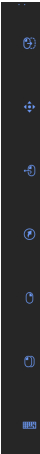
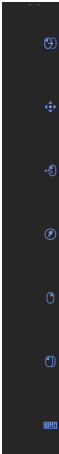
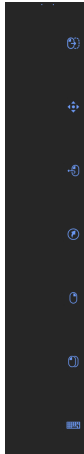
4.5.1.2 Maksimeer linksklik

As Maksimeer linksklik geaktiveer word, kan dit die aktiewe area van die Linkskliktaak in die Taakbalk baie vergroot, wat dit baie makliker maak om die Linkskliktaak te kies.

Gebruik die **Maksimeer linksklik**-funksie om die Linkskliktaak op die Taakbalk te vergroot en te beklemtoon. As dit op **Af** gestel is, sal alle gekose Take eweredig op die Taakbalk gespaseer word. As dit op **Aan** gestel is, sal alle Take buiten Linksklik hulle oorspronklike/kleiner grootte behou en die Linkskliktaak sal die oorblywende ruimte op die Taakbalk vul.

4.5.1.3 Taakbalk-grootte

Met die Taakbalk-grootte, kan die grootte van die Taakbalk tussen drie (3) groottes verander word:

Klein	Medium	Groot
		

As 'n groter grootte vir die Taakbalk gekies word, sal dit die aktiewe area rondom die Taak vergroot sodat dit vir die gebruiker makliker sal wees om die Taak te kies. Die werklike aktiewe area sal buite die skerm uitbrei en die ikoon vir die Taak is altyd in die middel van die aktiewe gebied.

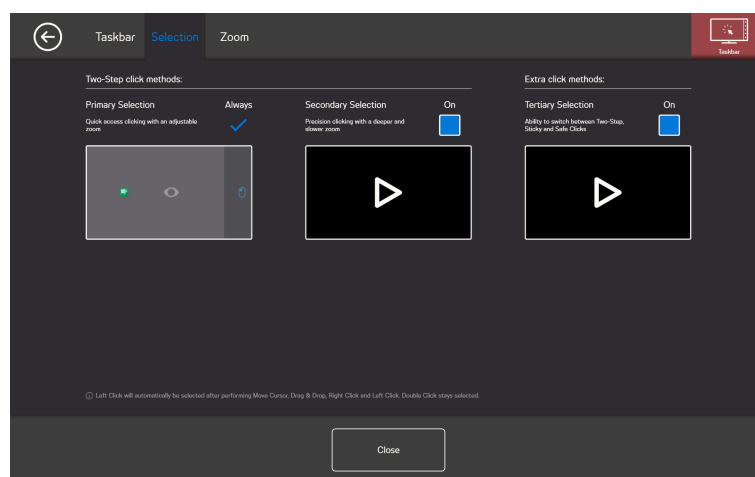
4.5.1.4 Outoversteek

Versteek outomaties die taakbalk. Beskikbaar vir alle Kleeftake en vir alle take in Switch-aktiveringsmodus.

Wissel die aan/af-merkblok na **On** om Outoversteek te aktiveer.

Wissel die aan/af-merkblok na **Af** om Outoversteek te deaktiveer.

4.5.2 Die Keuse-oortjie



4.5.2.1 Primêre keuse

Die Primêre keuse is altyd geaktiveer en kan nie gedeaktiveer word nie.

4.5.2.2 Sekondêre keuse

By verstek, die Sekondêre keuse is altyd **Af**. As dit op **Aan** gestel is, sal die Sekondêre keuse beskikbaar gestel word.

4.5.2.3 Tersiêre keuse

By verstek, die Tersiêre keuse is altyd **Af**. As dit op **Aan** gestel is, sal die Tersiêre keuse beskikbaar gestel word. Met die Tersiêre keuse, sal die kleef- en veiligklik-take beskikbaar wees. Vir meer inligting, sien 3.5 *Kleeftake, bladsy 15* en 3.6 *Veiligklik, bladsy 16*.

4.5.3 Die Zoem-duimgids



Zoem-diepte

Die Zoem-diepte kan op 8 verskillende vlakke gestel word, kyk net na die gewenste posisie om die instelling te verander. As jy die diepte verander, sal dit verstel hoe diep die zoem sal gaan voordat die Taak uitgevoer word. Hoe verder na regs op die skaal, hoe dieper die zoem.

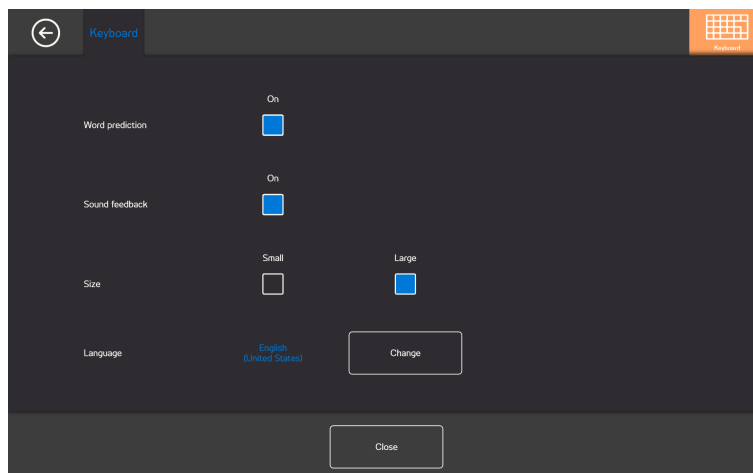
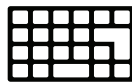


As die Diepte op nul gestel word, sal geen zoem plaasvind nie. Dit sal 'n direkte klik wees met Primêre keuse. Met Sekondêre keuse sal daar nog steeds zoem wees.

Zoem-snelheid

Die Zoem-snelheid kan op 8 verskillende vlakke gestel word, kyk net na die gewenste posisie om die instelling te verander. As jy die Snelheid verander, sal dit 'n uitwerking hê op hoe vinnig die zoem sal wees voordat die Taak uitgevoer word. Hoe verder na regs op die skaal, hoe vinniger die zoem.

4.6 Sleutelbord



Woordvoorspelling

- **Aan** - Kies **Aan** om Woordvoorspelling te aktiveer wanneer die Gaze-sleutelbord gebruik word. (Verstek)
- **Af** - Kies **Af** om Woordvoorspelling te deaktiveer wanneer die Gaze-sleutelbord gebruik word.

Klankterugvoer

- **Aan** - Kies **Aan** om klankterugvoer te aktiveer wanneer 'n knoppie op die Gaze-sleutelbord gekies word.
- **Af** - Kies **Af** om klankterugvoer te deaktiveer wanneer 'n knoppie op die Gaze-sleutelbord gekies word.

Grootte

- **Klein** - Kies Klein om 'n kleiner Gaze-sleutelbord te gebruik wat minder as die helfte van die skerm sal bedek, sien *Figuur 4.2 Klein sleutelborduitleg (verstek)*, bladsy 38.
- **Groot** - Kies Groot om 'n groter Gaze-sleutelbord te gebruik wat die helfte van die skerm sal bedek, sien *Figuur 4.3 Groot sleutelborduitleg*, bladsy 38.



Figuur 4.2 Klein sleutelborduitleg (verstek)



Figuur 4.3 Groot sleutelborduitleg

Taal

Die sleutelborduitleg vir die gekose taal word vertoon. Kies die **Verander**-knoppie om die sleutelborduitleg na 'n ander taal te verander. Daar is 'n aantal sleutelborduitlegte vir verskillende tale beskikbaar.

5 Virtual Remote

5.1 Virtual Remote Oorsig



Figuur 5.1 Oorsig van Virtual Remote

Die Virtual Remote word in twee areas verdeel:

- Die Virtual Remote-kieslys, vir meer inligting sien 5.1.1 *Virtual Remote-kieslys*, bladsy 39.
- Die Aktiewe afstandbeheer, vir meer inligting sien 5.1.2 *Die Aktiewe afstandbeheer*, bladsy 40.

5.1.1 Virtual Remote-kieslys



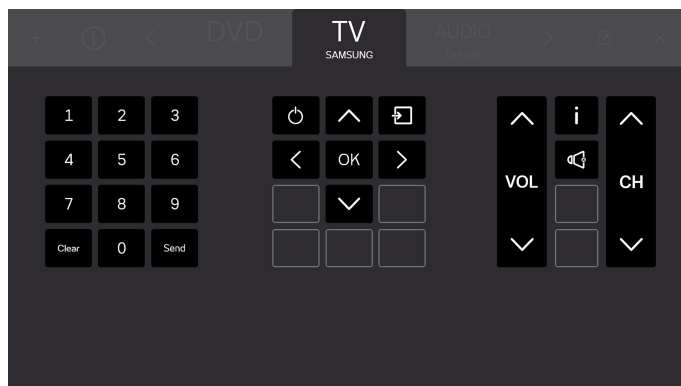
Figuur 5.2 Die Virtual Remote-kieslys

Die ikone in die Virtual Remote-kieslys is:

Taakknoppie	Aksie	Beskrywing
+	Voeg Afstandbeheer by	Kies hierdie Aksie om 'n nuwe Afstandbeheer by te voeg, sien 5.2.4 <i>Voeg Afstandbeheer by</i> , bladsy 42.
i	Inligting	Kies hierdie aksie om die inligtingsblad oop te maak, sien 5.2.6 <i>Inligting</i> , bladsy 58.
<	Links	Kies hierdie aksie om die afstandbeheer wat links van die aktiewe afstandbeheer is, te aktiveer.
>	Regs	Kies hierdie aksie om die afstandbeheer wat regs van die aktiewe afstandbeheer is, te aktiveer.
✎	Redigeer-modus	Kies hierdie aksie om na die Redigeer-modus van die aktiewe afstandbeheer te gaan, sien 5.2.5 <i>Redigeer-modus</i> , bladsy 49.
×	Sluit/minimeer	Kies hierdie aksie om die Virtual Remote-toepassing te minimeer.

5.1.2 Die Aktiewe afstandbeheer

Die aktiewe afstandbeheer is altyd die afstandbeheer wat in die middel van die Virtual Remote-kieslys is, sien *Figuur 5.3 Aktiewe afstandbeheer*.



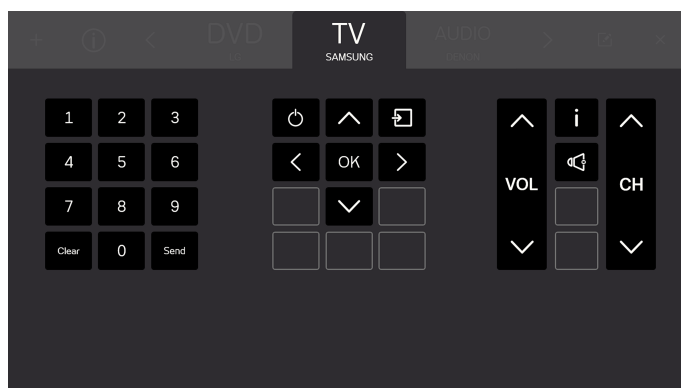
Figuur 5.3 Aktiewe afstandbeheer



Alle knoppies wat op die skerm sigbaar is, behoort aan die aktiewe afstandbeheer.

Jy sal ook die naam van tot twee (2) ander beskikbare afstandbeheertoestelle sien, een aan elke kant van die aktiewe afstandbeheer. Kies een van die name regs of links van die aktiewe afstandbeheer.

5.1.3 Die knoppies



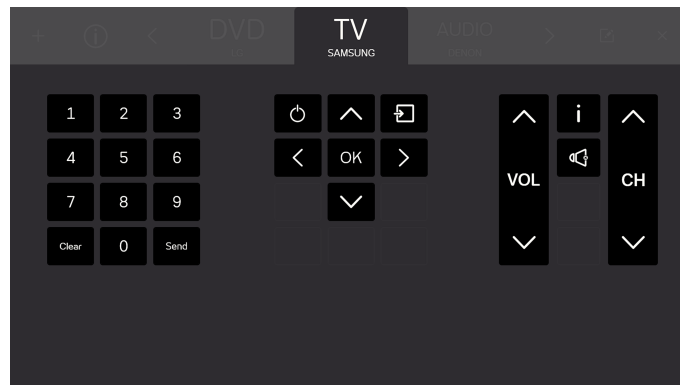
Figuur 5.4 Die knoppies

Alle knoppies wat op die skerm sigbaar is, behoort aan die aktiewe afstandbeheer. Daar is twee (2) soorte knoppies op die Afstandbeheer.

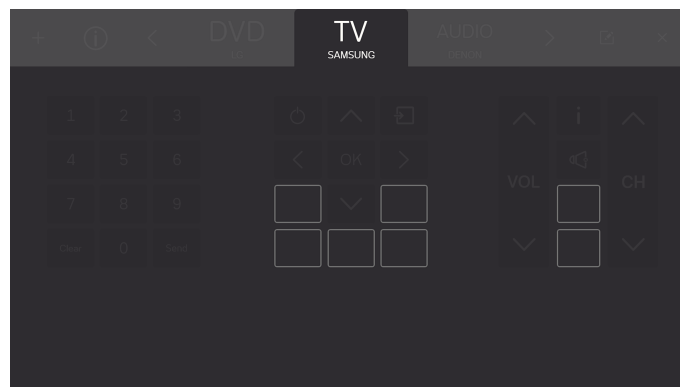
- Aktiewe knoppies , sien *Figuur 5.5 Aktiewe knoppies, bladsy 41*.
- Onaktiewe knoppies , sien *Figuur 5.6 Onaktiewe knoppies, bladsy 41*.



Die aantal knoppies en die funksies van die knoppies sal verskil na gelang van watter soort stelsel die gebruiker wil beheer.



Figuur 5.5 Aktiewe knoppies



Figuur 5.6 Onaktiewe knoppies

5.2 Gebruik tans Tobii Dynavox Virtual Remote

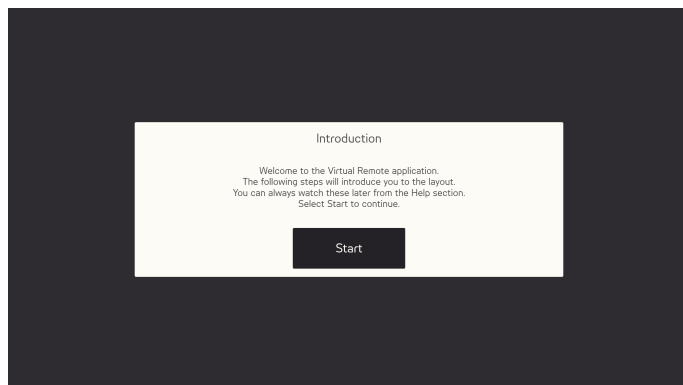
Tobii Dynavox Virtual Remote maak dit vir die gebruiker moontlik om 'n TV-, DVD-, audio-, ens. stelsel van die toestel af te beheer.



Alle funksies in Virtual Remote is aanraking- en muis-geaktiveer wat dit makliker maak vir 'n versorger of assistent om die gebruiker te help, indien nodig.

5.2.1 By eerste aanskakel

'n Kort gids sal die gebruiker bekendstel aan die uitleg van die Virtual Remote-sagteware. Volg net die instruksies op die skerm.



Figuur 5.7 Die Virtual Remote-bekendstellingskerm.

5.2.2 Verander Aktiewe afstandbeheer

Om Aktiewe afstandbeheer te verander:

- Kies een van die name regs of links van die aktiewe afstandbeheer.
- of gebruik die < - en > -knoppie om deur die beskikbare afstandbeheertoestelle te rol.



Die aktiewe afstandbeheer is altyd die afstandbeheer wat in die middel van die Virtual Remote-kieslys is.

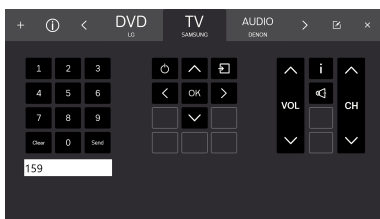
5.2.3 Gebruik van knoppies op 'n afstandbeheer

Kies net die knoppie wat jy wil gebruik om die sein na die toestel te stuur. Volumeknoppies is gewoonlik gekonfigureer om 'n aanhoudende sein uit te stuur solank die knoppie gekies is. Vir meer inligting, kyk 5.2.5.3.1 *Seinlengte*, bladsy 53.

Om 'n nommer groter as 9 (bv. veelvuldige syfers) in te tik, volg hierdie prosedure.

Lys stappe vir nommers groter as 9

1. Kies al die nommers om te stuur in die volgorde wat hulle gestuur moet word.
Al die gekose nommers sal in 'n wit blok sigbaar wees onder die nommer-afdeling van die afstandbeheer.



2. Kies die **Stuur**-knoppie om die seine na die toestel te stuur of **Vee uit** om al die gekose nommers te skrap.

5.2.4 Voeg Afstandbeheer by



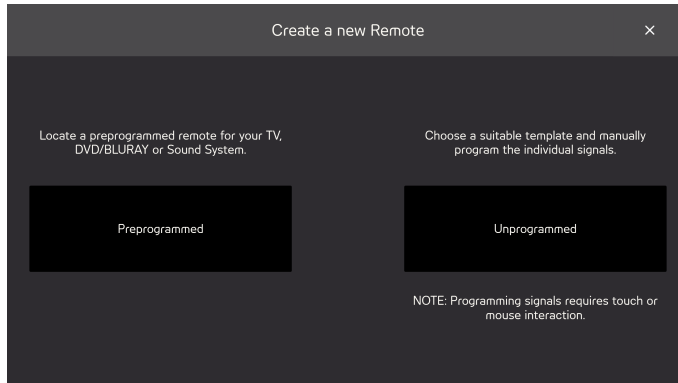
Daar is twee (2) maniere om 'n nuwe afstandbeheer by te voeg.

5.2.4.1 Voeg 'n Voorafgeprogrammeerde afstandbeheer by

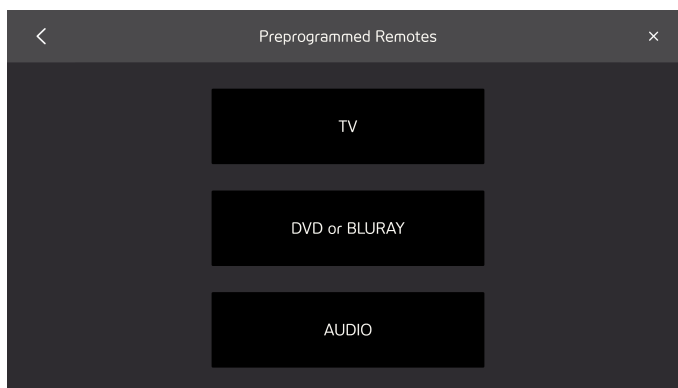
Om 'n nuwe voorafgeprogrammeerde afstandbeheer by te voeg, volg hierdie prosedure:

Lys stappe om 'n voorafgeprogrammeerde afstandbeheer by te voeg

1. Kies die  van die kieslys.
2. Kies die Voorafgeprogrammeerde knoppie



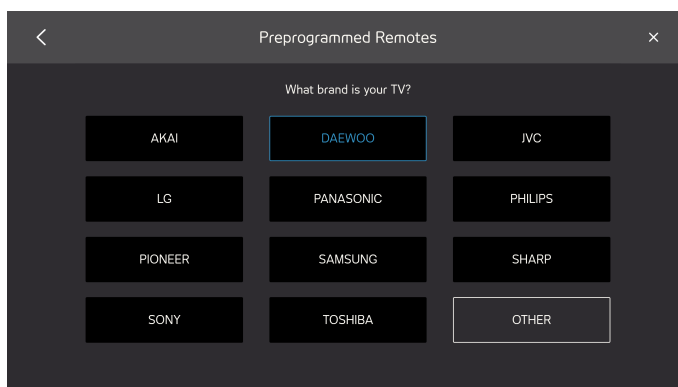
3. Kies tipe Voorafgeprogrammeerde afstandbeheer
 - TV
 - DVD/BLURAY
 - AUDIO



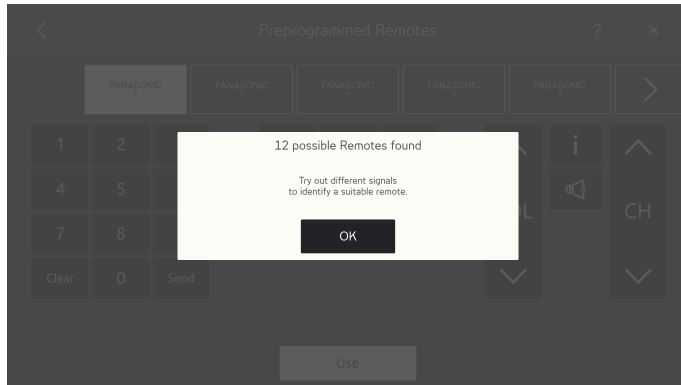
4. Kies die handelsmerk van die lys



As jy nie die handelsmerk kan kry nie, kies **Ander**, vir meer inligting, sien 5.2.4.1.1 *Ander afstandbeheertoestelle, bladsy 45*.

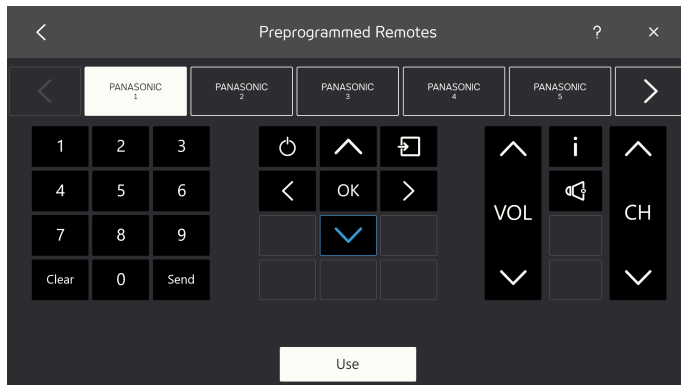


5. Wanneer 'n handelsmerk gekies is, sal 'n opspringvenster inligting vertoon oor hoeveel beskikbare voorafgeprogrammeerde afstandbeheertoestelle daar is.



Kies die **OK**-knoppie.

6. Kies 'n afstandbeheer.

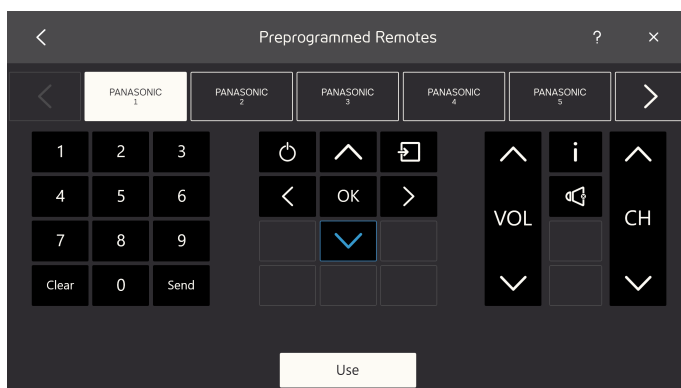


7. Probeer ons verskillende seine op die gekose afstandbeheer om 'n gepaste afstandbeheer te identifiseer.
8. Herhaal stap 6 en 7 totdat die mees gepaste afstandbeheer gevind is.

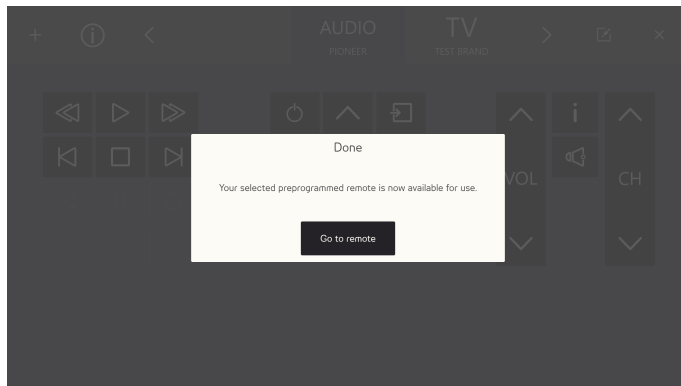


Gebruik die < - en > -knoppie om deur die beskikbare afstandbeheertoestelle te rol.

9. Kies die mees gepaste afstandbeheer.
10. Kies die **Gebruik**-knoppie.



11. Die gekose afstandbeheer sal na die beskikbare afstandbeheertoestelle gekopieer word.



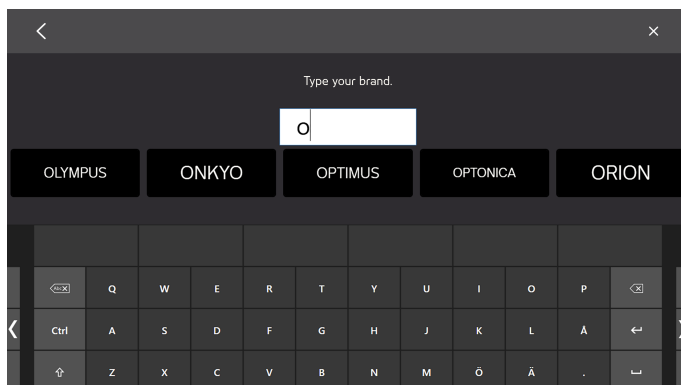
Kies die **Gaan na afstandbeheer**-knoppie om te finaliseer.

5.2.4.1.1 Ander afstandbeheertoestelle

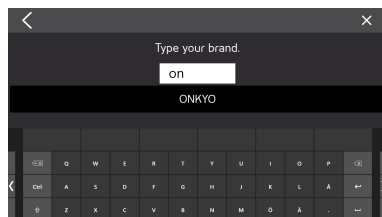
Om ander afstandbeheertoestelle by te voeg, volg hierdie prosedure:

Lys stappe om ander afstandbeheertoestelle by te voeg

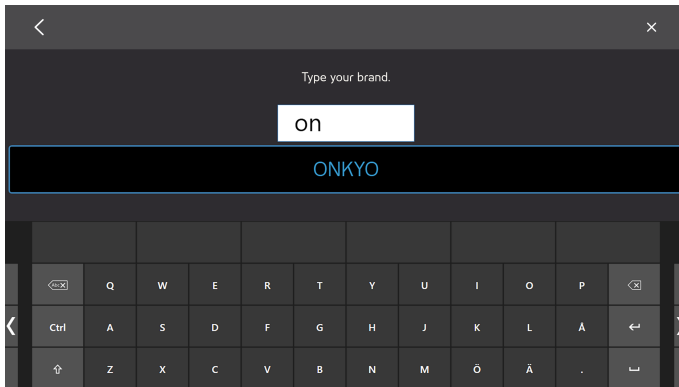
1. Volg stap 1-3 op die lys stappe: *Lys stappe om 'n voorafgeprogrammeerde afstandbeheer by te voeg, bladsy 43.*
2. Kies die **Ander**-knoppie.
3. Tik die handelsmerk in die teksboks.



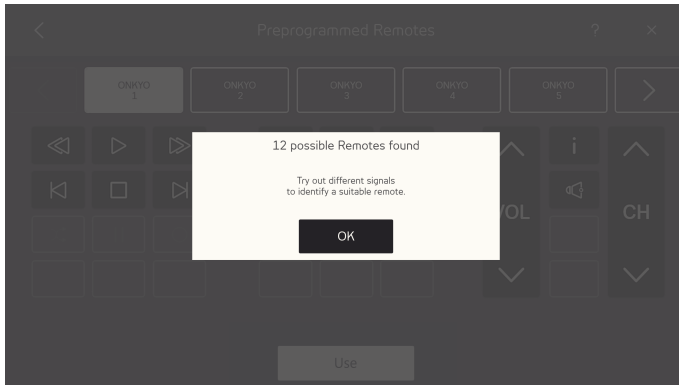
Om die soekresultaat te beperk, tik meer karakters.



4. Kies die handelsmerk.

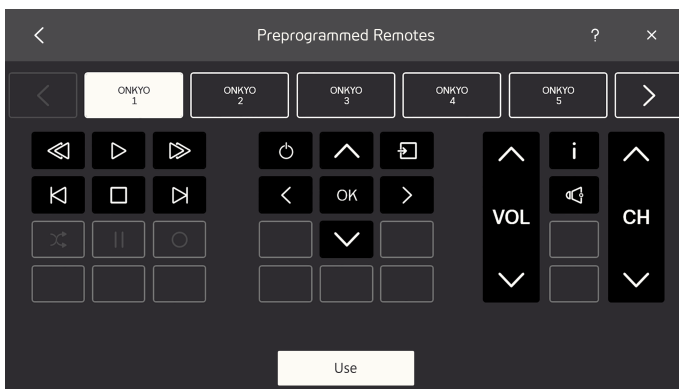


5. Wanneer 'n handelsmerk gekies is, sal 'n opspringvenster inligting vertoon oor hoeveel beskikbare voorafgeprogrammeerde afstandbeheertoestelle daar is.



Kies die **OK**-knoppie.

6. Kies 'n afstandbeheer.



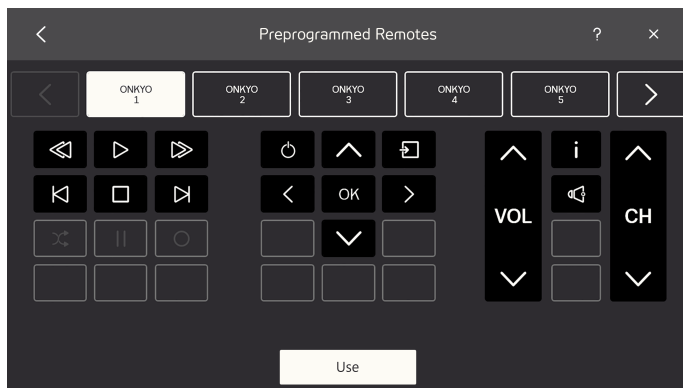
7. Probeer verskillende seine op die gekose afstandbeheer om 'n gepaste afstandbeheer te identifiseer.
8. Herhaal stap 6 en 7 totdat die beste moontlike afstandbeheer gevind is.



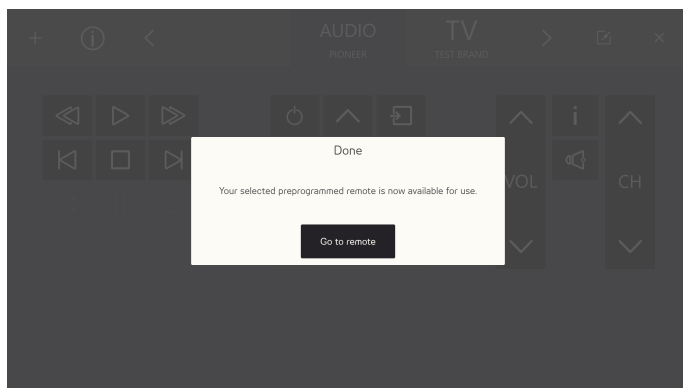
Gebruik die < - en > -knoppie om deur die beskikbare afstandbeheertoestelle te rol.

9. Kies die mees gepaste afstandbeheer.

10. Kies die **Gebruik**-knoppie.



11. Die gekose afstandbeheer sal na die beskikbare afstandbeheertoestelle gekopieer word.



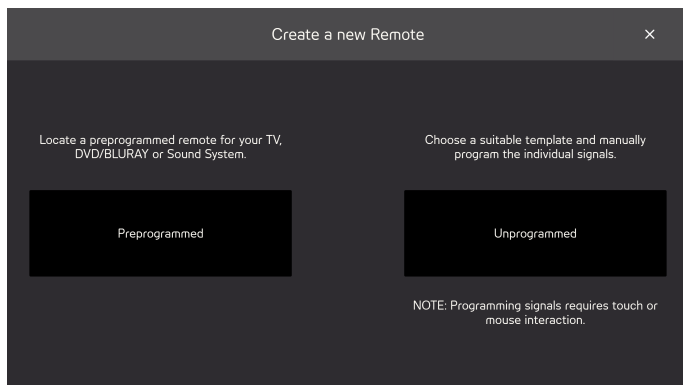
Kies die **Gaan na afstandbeheer**-knoppie om finaliseer te eindig.

5.2.4.2 Voeg 'n Ongeprogrammeerde afstandbeheer by

Om 'n nuwe ongeprogrammeerde afstandbeheer by te voeg, volg hierdie prosedure:

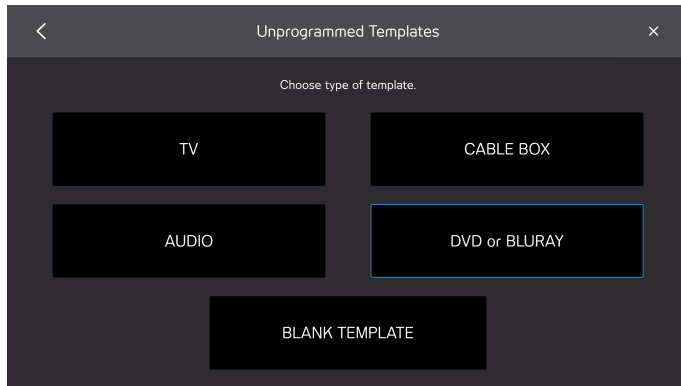
Lys stappe om 'n ongeprogrammeerde afstandbeheer by te voeg

1. Kies die  van die kieslys.
2. Kies die Ongeprogrammeerde knoppie

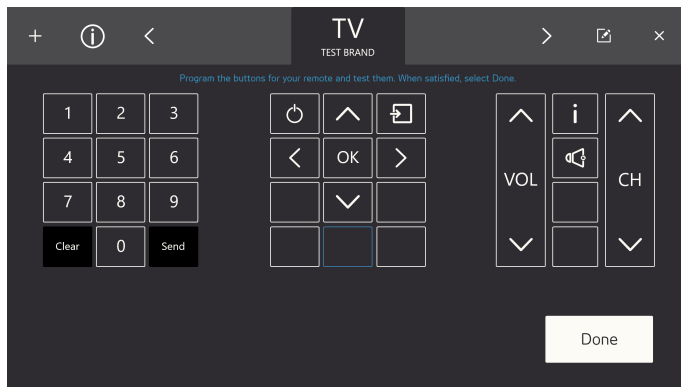


3. Kies tipe Ongeprogrammeerde afstandbeheer
 - TV
 - AUDIO

- KABELBOKS
- DVD of BLURAY
- LEË VOORBEELD

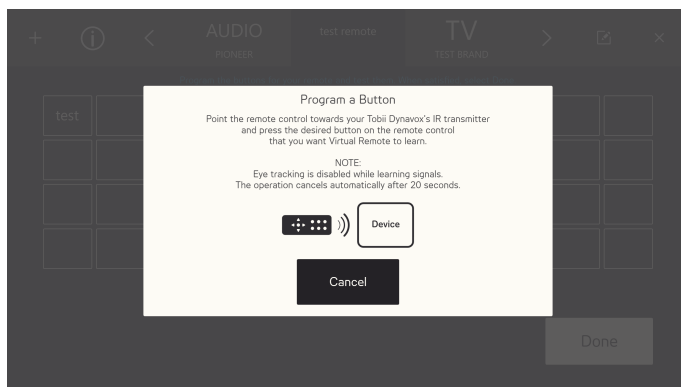


4. Kies 'n knoppie om te programmeer.

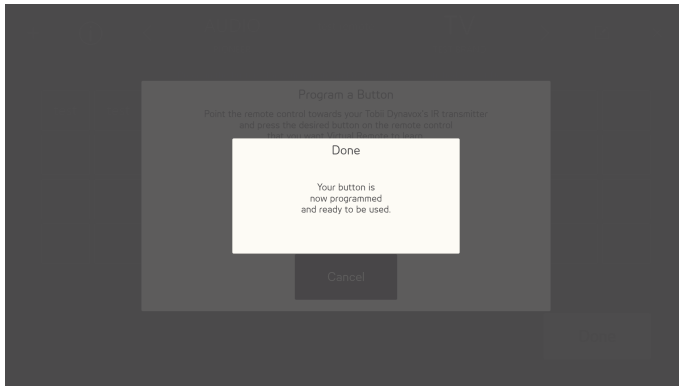


Die beskikbare ikone sal verskil na gelang van watter tipe Afstandbeheer in Stap 3 gekies is.

5. Kies 'n knoppie om te programmeer.
6. Wys die afstandbeheer na jou Tobii Dynavox IR-ontvanger en druk die gewenste knoppie op die afstandbeheer wat jy wil hê jou Virtual Remote moet leer.



7. Wanneer die sein in Virtual Remote gestoor is, sal die **Klaar**-opspringvenster vertoon.



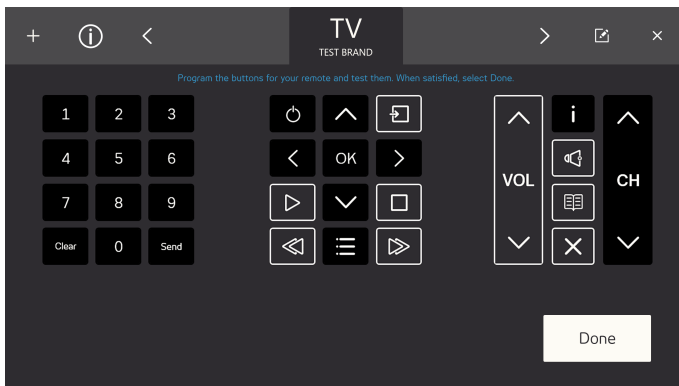
Die opspringvenster sal ná 'n paar sekondes outomaties afsluit.

8. Herhaal stap 5-7 totdat jy al die nodige knoppies op die afstandbeheer geprogrammeer het.



Om knoppies op die afstandbeheer te verander of te verwyder, moet jy klaar programmeer en na die Redigeer-modus gaan. Vir meer inligting oor Redigeer-modus, sien 5.2.5 *Redigeer-modus*, bladsy 49.

9. Kies **Klaar** om te finaliseer.



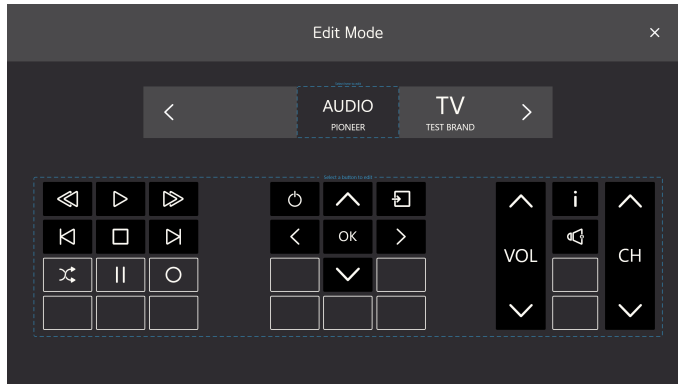
5.2.5 Redigeer-modus



Met Redigeer-modus kan jy veranderinge maak aan bestaande afstandbeheertoestelle. Maak seker dat die afstandbeheer wat jy wil redigeer die aktiewe afstandbeheer is. Om by Redigeer-modus in te kom, volg hierdie prosedure:

Lys stappe vir Redigeer-modus

1. Kies die  (Redigeer-modus-)knoppie.



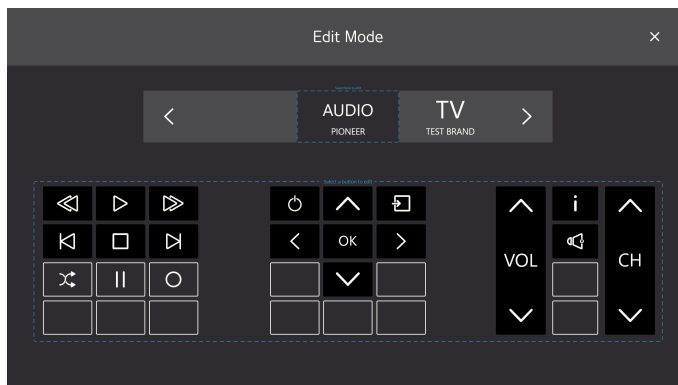
2. Kies aan watter deel van die afstandbeheer jy veranderinge wil maak. Die volgende veranderinge kan gemaak word:
 - Verander naam van afstandbeheer, sien 5.2.5.1 *Verander naam van 'n afstandbeheer, bladsy 50*
 - Verwyder 'n afstandbeheer, sien 5.2.5.2 *Verwyder 'n afstandbeheer, bladsy 51*
 - Maak veranderinge aan 'n bestaande aktiewe knoppie, sien 5.2.5.3 *Maak veranderinge aan 'n bestaande aktiewe knoppie.*
 - Maak veranderinge aan 'n bestaande ongeprogrammeerde knoppie, sien 5.2.5.4 *Maak veranderinge aan 'n bestaande ongeprogrammeerde knoppie, bladsy 55.*
 - Voeg 'n nuwe knoppie by 'n leë spasie, sien 5.2.5.5 *Voeg 'n nuwe knoppie by in 'n leë spasie, bladsy 57*

5.2.5.1 Verander naam van 'n afstandbeheer

Om die naam van 'n afstandbeheer te verander, volg hierdie prosedure:

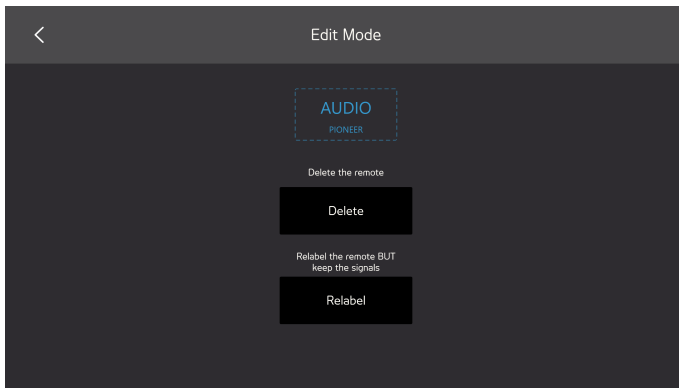
Verander naam van 'n afstandbeheer

1. Kies die  (Redigeer-modus-)knoppie.



2. Kies die “Kies hier om te redigeer”-blok rondom die naam van die afstandbeheer.

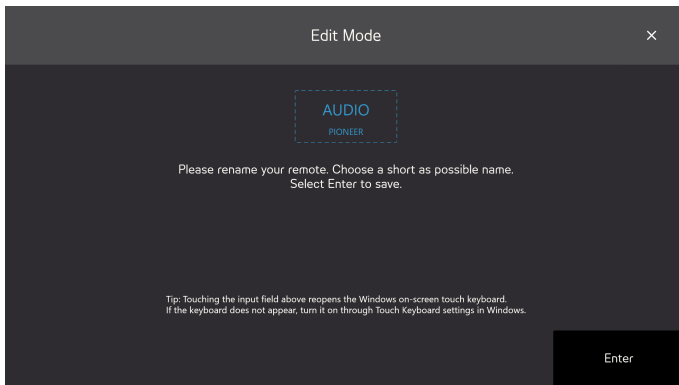
3. Kies die **Hernoem**-knoppie.



4. Tik die nuwe naam.



Maak seker dat jy 'n kort naam gebruik.



5. Kies die **Voer in**-sleutel op die sleutelbord om die hernoeming te finaliseer.

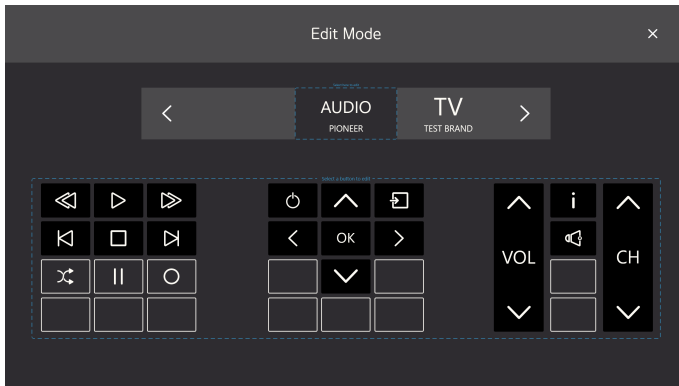
6. Kies die -ikoon om uit Redigeer-modus te gaan.

5.2.5.2 Verwyder 'n afstandbeheer

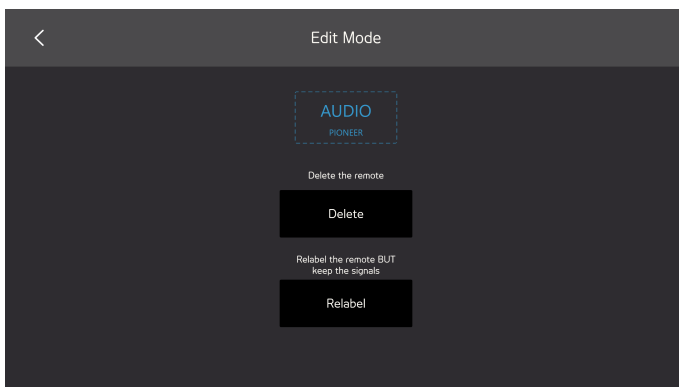
Om 'n afstandbeheer te verwyder, volg hierdie prosedure:

Lys stappe om 'n afstandbeheer te verwyder

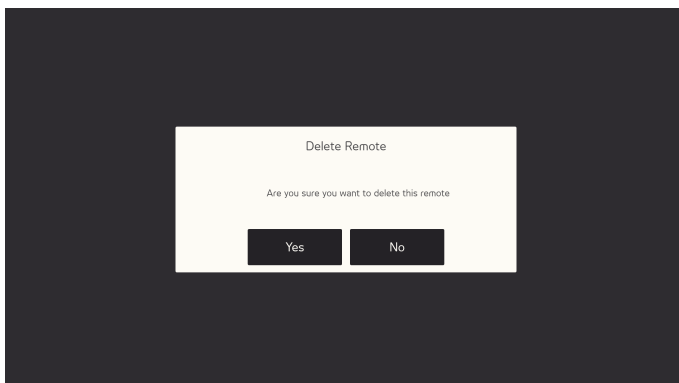
1. Kies die  (Redigeer-modus-)knoppie.



2. Kies die "Kies hier om te redigeer"-blok rondom die naam van die afstandbeheer.
3. Kies die **Verwyder**-knoppie.



4. Kies:
 - **Ja** om te Verwyder
 - **Nee** om te kanselleer



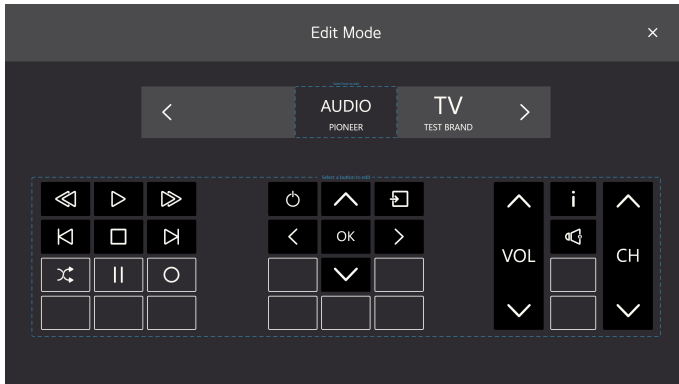
5. Kies die  -ikoon om uit Redigeer-modus te gaan.

5.2.5.3 Maak veranderinge aan 'n bestaande aktiewe knoppie

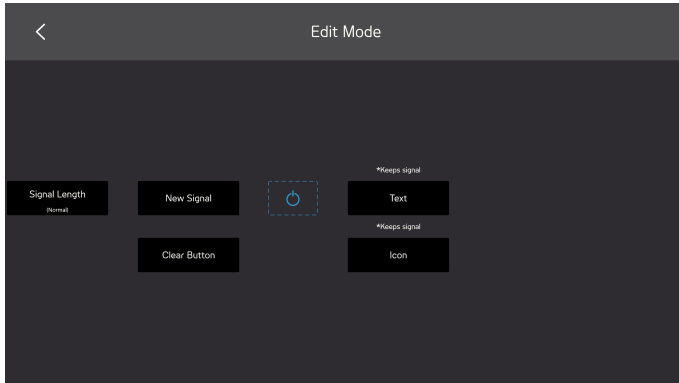
Om veranderinge aan 'n bestaande aktiewe knoppie te maak, volg hierdie prosedure:

Lys stappe om veranderinge aan 'n bestaande aktiewe knoppie te maak

1. Kies die  (Redigeer-modus-)knoppie.



2. Kies 'n knoppie, met 'n swart agtergrond en ikoon of teks, bv. , in die "Kies 'n knoppie om te redigeer"-blokkie om die afstandbeheerknoppies.
3. Kies een van die volgende aksies:
 - Seinlengte, sien 5.2.5.3.1 *Seinlengte*.
 - Nuwe sien, sien 5.2.5.3.2 *Nuwe sein, bladsy 54*.
 - Verander teks, sien 5.2.5.3.3 *Verander teks, bladsy 55*
 - Verander ikoon, sien 5.2.5.3.4 *Verander ikoon, bladsy 55*
 - Maak knoppie skoon, sal al die inligting wat op die knoppie gestoor is, uitwis.



4. Kies die -ikoon om uit Redigeer-modus te gaan.

5.2.5.3.1 Seinlengte

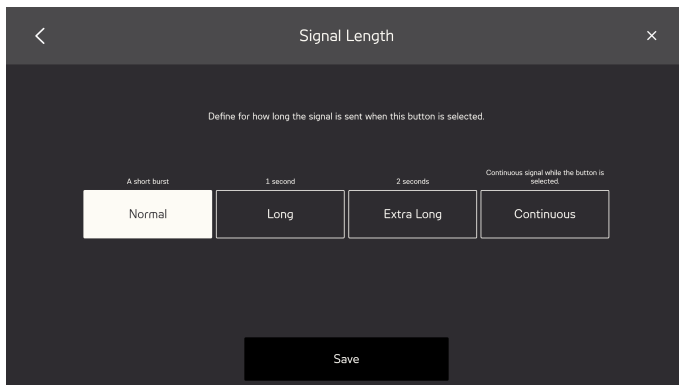
Sodat die ontvangereenheid die sein wat van die Virtual Remote gestuur word, kan verstaan, sal jy dalk die seinlengte moet verander. Die seinlengte moet ook gestel word as jy wil hê dat 'n knoppie die sein aanhoudend moet stuur solank as wat jy die knoppie gekies het.

Kies een (1) van die volgende alternatiewe:

- Normaal — sal die IR-sein in 'n kort sarsie stuur.
- Lank — sal die IR-sein gedurende een (1) sekonde stuur.
- Ekstra lank — sal die IR-sein gedurende twee (2) sekondes stuur.
- Voortdurend — sal die sien stuur solank die knoppie gekies is.



Dit is 'n tipiese instelling vir byvoorbeeld 'n volumeknoppie

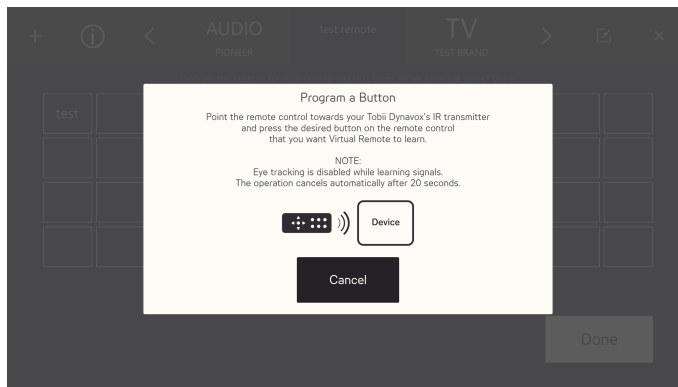


5.2.5.3.2 Nuwe sein

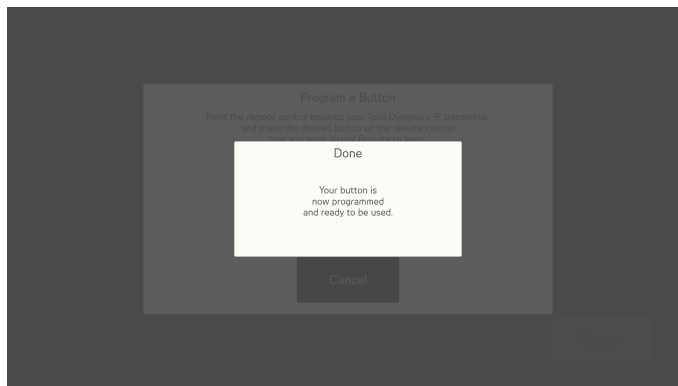
Om 'n nuwe sein vir 'n knoppie te programmeer, volg hierdie prosedure:

Lys stappe vir nuwe sein

1. Wys die afstandbeheer na jou Tobii Dynavox IR-ontvanger en druk die gewenste knoppie op die afstandbeheer wat jy wil hê jou Virtual Remote moet leer.



2. Wanneer die sein in Virtual Remote gestoor is, sal die **Klaar**-opspringvenster vertoon.



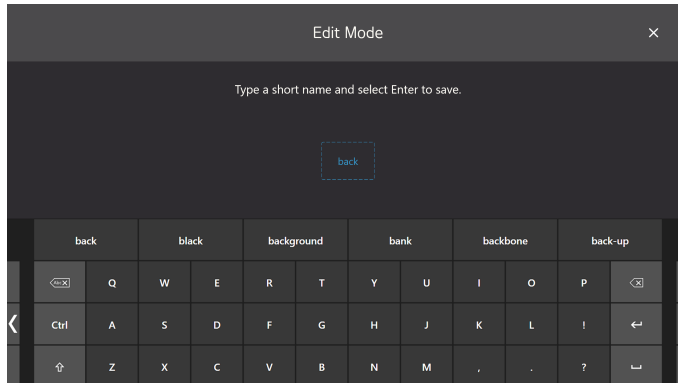
Die opspringvenster sal ná 'n paar sekondes outomaties afsluit.

5.2.5.3.3 Verander teks

Om teks te verander, volg hierdie prosedure:

Lys stappe om teks te verander

1. Tik die teks wat op die knoppie moet wees.

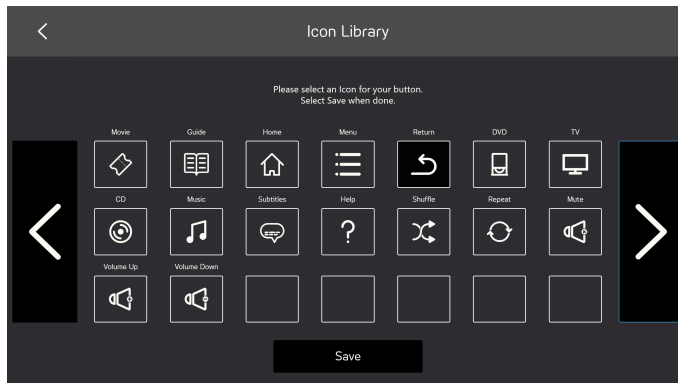


2. Kies die Voer in-sleutel op die sleutelbord om die teks te aanvaar.

5.2.5.3.4 Verander ikoon

Om 'n ikoon te verander, volg hierdie prosedure:

1. Kies 'n beskikbare ikoon.



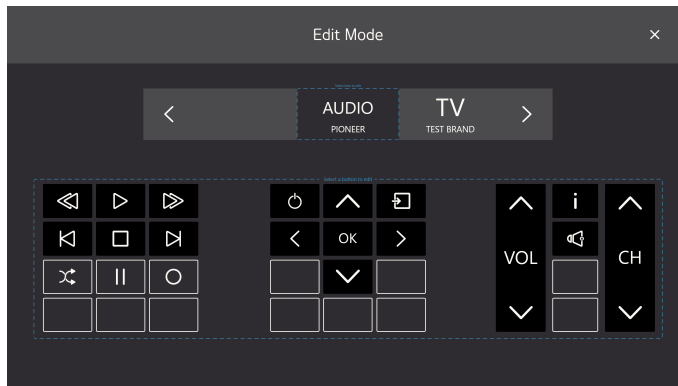
2. Kies die **Stoor**-knoppie om die ikoon te aanvaar.

5.2.5.4 Maak veranderinge aan 'n bestaande ongeprogrammeerde knoppie

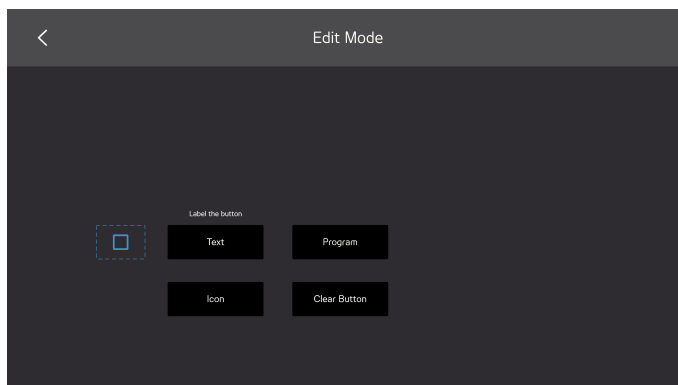
Om veranderinge aan 'n bestaande ongeprogrammeerde knoppie te maak, volg hierdie prosedure.

Lys stappe om veranderinge aan 'n bestaande ongeprogrammeerde knoppie te maak

1. Kies die  (Redigeer-modus-)knoppie.



2. Kies 'n knoppie, met 'n grys agtergrond en ikoon of teks, bv. , in die "Kies 'n knoppie om te redigeer"-blokkie om die afstandbeheerknoppies.
3. Kies een van die volgende aksies:
 - Programmeer, sien 5.2.5.4.1 *Programmeer, bladsy 56*
 - Verander teks, sien 5.2.5.3.3 *Verander teks, bladsy 55*
 - Verander ikoon, sien 5.2.5.3.4 *Verander ikoon, bladsy 55*
 - Maak knoppie skoon, sal al die inligting wat op die knoppie gestoor is, uitwis.



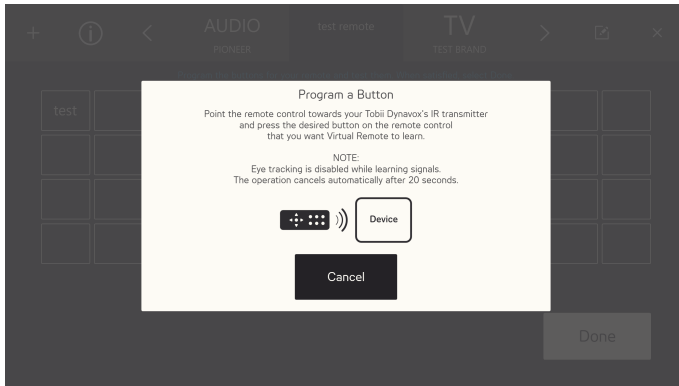
4. Kies die -ikoon om uit Redigeer-modus te gaan.

5.2.5.4.1 Programmeer

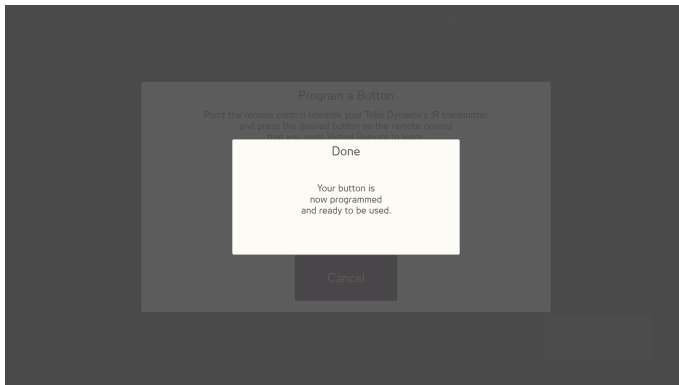
Om 'n sein vir 'n knoppie te programmeer, volg hierdie prosedure:

Lys stappe vir programmeer

1. Wys die afstandbeheer na jou Tobii Dynavox IR-ontvanger en druk die gewenste knoppie op die afstandbeheer wat jy wil hê jou Virtual Remote moet leer.



2. Wanneer die sein in Virtual Remote gestoor is, sal die **Klaar**-opspringvenster vertoon.



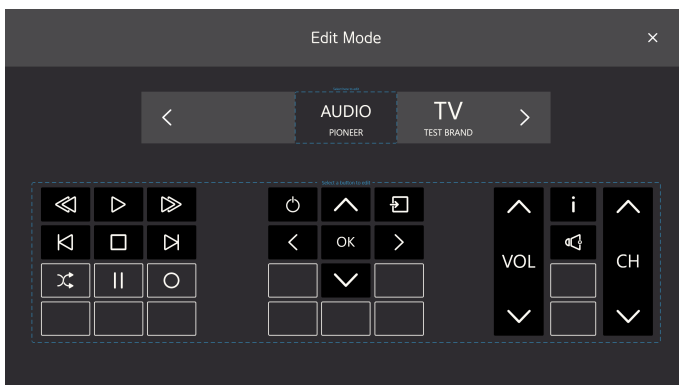
Die opspringvenster sal ná 'n paar sekondes outomaties afsluit.

5.2.5.5 Voeg 'n nuwe knoppie by in 'n leë spasie

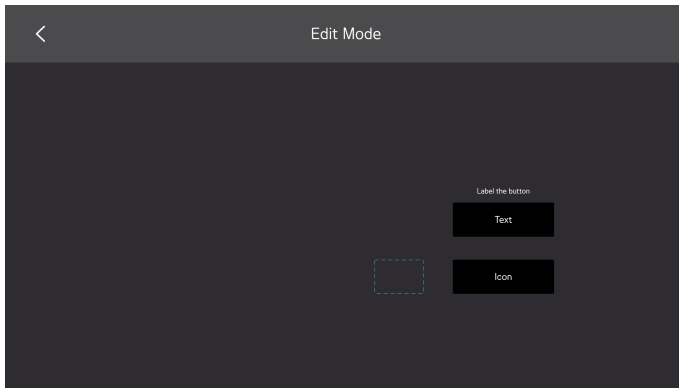
Om 'n nuwe knoppie in 'n leë spasie by te voeg, volg hierdie prosedure:

Lys stappe om 'n nuwe knoppie in 'n leë spasie by te voeg

1. Kies die  (Redigeer-modus-)knoppie.



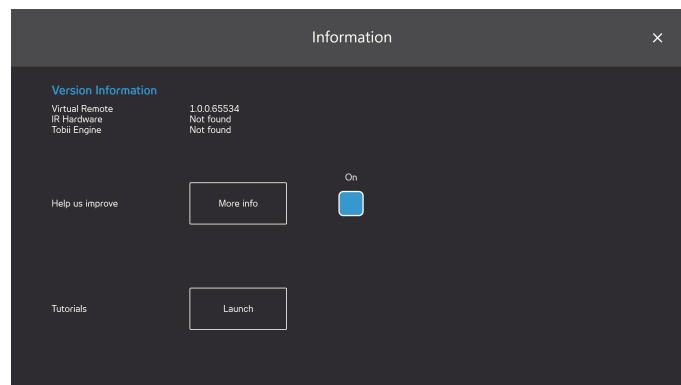
2. Kies 'n knoppie, met 'n grys agtergrond en wat leeg is, bv. , in die “Kies 'n knoppie om te redigeer”-blokkie om die afstandbeheerknoppies.
3. Kies een van die volgende aksies:
 - Verander teks, sien 5.2.5.3.3 *Verander teks, bladsy 55*
 - Verander ikoon, sien 5.2.5.3.4 *Verander ikoon, bladsy 55*



4. Kies die -ikoon om uit Redigeer-modus te gaan.

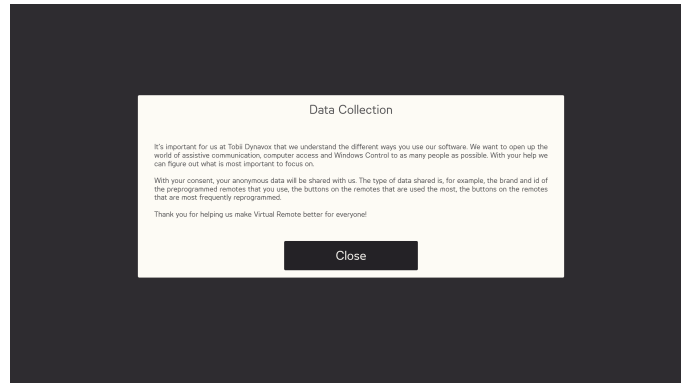
5.2.6 Inligting

Op die Inligtingsblad sal jy al die weergawe-inligting vir die hardware en die verskillende stukke sagteware vind.



Help ons verbeter: Om Tobii Dynavox te help om die sagteware te verbeter, stel die Aan/af-merkblokkie op **Aan**. Kies die

Meer inligting-knoppie om 'n bladsy oop te maak met inligting oor waarom dit alles gaan. Vir meer inligting, kyk *Figuur 5.8 Data-insameling*, bladsy 59.



Figuur 5.8 Data-insameling

Praktiese klasse: Jy sal ook die Virtual Remote-praktiese klas kan laai deur die **Laai**-knop te kies.

Kopiereg © Tobii AB (publ). Illustrasies en spesifikasies is nie noodwendig van toepassing op produkte en dienste wat in elke plaaslike mark aangebied word nie. Tegnieke spesifikasies is onderhewig aan verandering sonder vooraf kennisgewing. Alle ander handelsmerke is die eiendom van hulle onderskeie eienaars.

Ondersteuning vir jou Tobii Dynavox-toestel

Kry hulp aanlyn

Sien die produk-spesifieke ondersteuningsblad vir jou Tobii Dynavox-toestel. Dit bevat die jongste inligting wat oor kwessies en wenke wat met die produk verband hou. Vind ons ondersteuningsbladsye aanlyn by: www.TobiiDynavox.com/support-training

Kontak jou verkoopsverteenvoerder of herverkoper

Vir vrae of probleme oor jou produk, kontak jou Tobii Dynavox-verkoopsverteenvoerder of gemagtigde herverkoper vir hulp. Hulle ken jou persoonlike opset die beste en kan jou die beste help met wenke en produkopleiding. Vir kontakinligting, besoek www.TobiiDynavox.com/contact