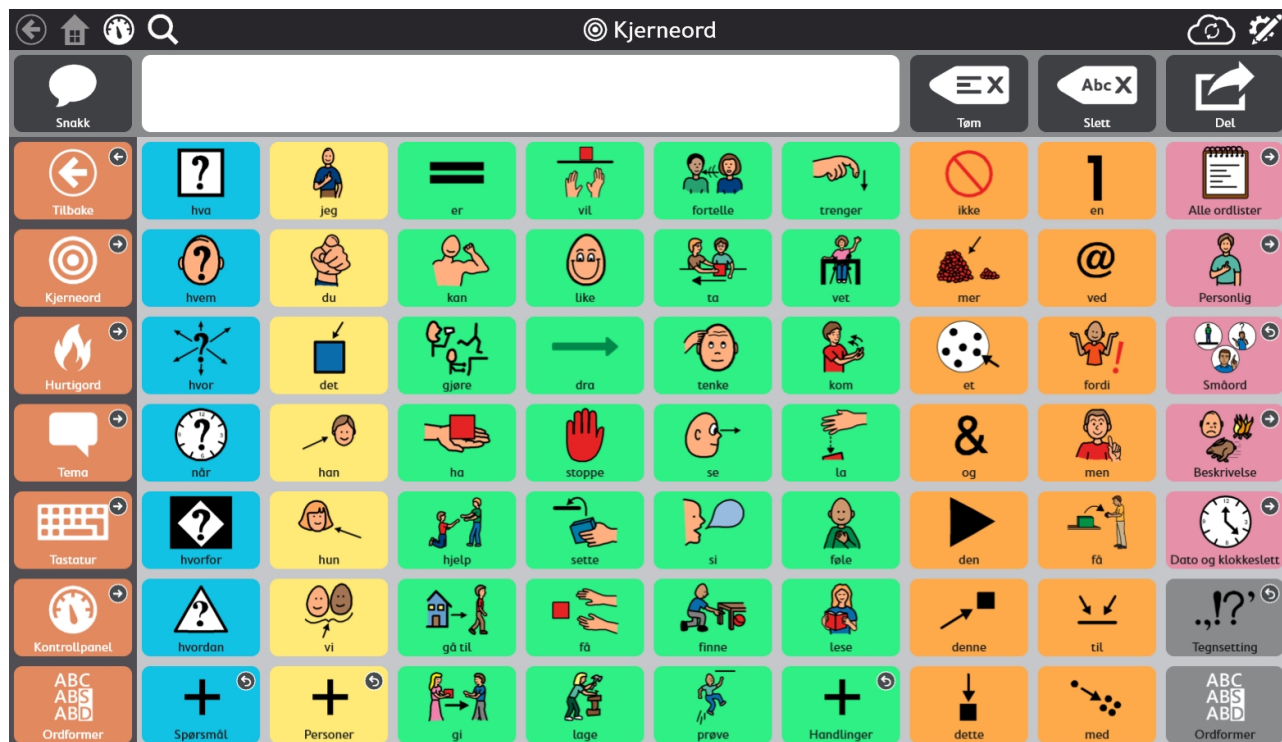


Snap™ Core First®

Brukerhåndbok



Brukerhåndbok Snap™ Core First®

Versjon 1.9

09/2019

Med enerett.

Copyright © Tobii AB (publ)

Ingen deler av dette dokumentet får reproduseres, lagres i en database eller deles i noen form eller på noen måte (elektronisk, ved fotokopiering, innspilling eller annet) uten skriftlig tillatelse fra utgiveren.

Den angitte opphavsretten inkluderer ethvert format og alle deler av det opphavsrettslig beskyttede materialet, og informasjon som måtte være tillatt under nåværende gjeldende lov eller heretter vedtatt, inkludert, men ikke begrenset til, materiale som er basert på programvare som vises på skjermen, som skjermbilder, menyer, etc..

Informasjonen i dette dokumentet tilhører Tobii Dynavox. Det er forbudt å gjengi deler av eller hele innholdet uten skriftlig forhåndstillatelse fra Tobii Dynavox.

Produkter som refereres til i dette dokumentet kan være varemerker og/eller registrerte varemerker. Utgiver og forfatter har ikke krav på disse varemerkene.

Alle forholdsregler er tatt ved utarbeidelse av dette dokumentet, og utgiver og forfatter tar ikke ansvar for feil eller mangler, eller for skader som oppstår som resultat av bruk av informasjon i dette dokumentet, eller av bruk av programmer som eventuelt følger med. Utgiver og forfatter skal på ingen måte holdes ansvarlig for profitttap eller andre kommersielle skader som oppstår eller påstås å oppstå direkte eller indirekte på grunn av dette dokumentet.

Innholdet kan endres uten varsel.

Gå til nettstedet til Tobii Dynavox på www.TobiiDynavox.com for å få oppdaterte versjoner av dette dokumentet.

Kontaktinformasjon:

Tobii Dynavox AB	Tobii Dynavox LLC
Karlsrovägen 2D	2100 Wharton Street, Suite
182 53 Danderyd	400
Sverige	Pittsburgh, PA 15203
+46 8 663 69 90	USA
	+1-800-344-1778

Innhold

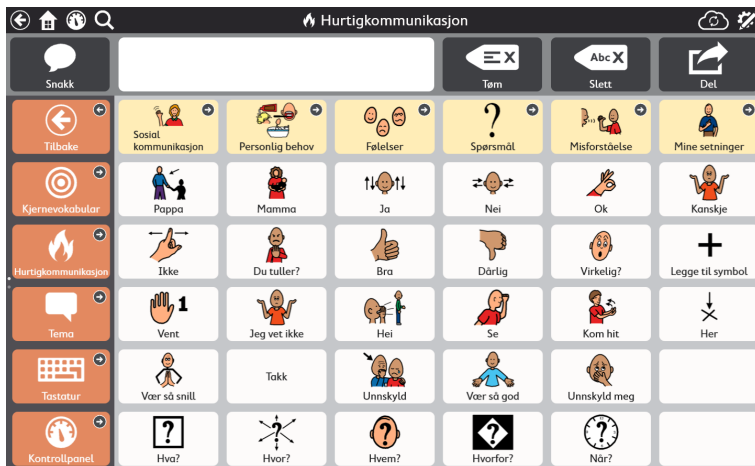
1	Velkommen	7
1.1	Systemkrav	7
1.2	Skaff deg Snap Core First.....	8
1.2.1	Kjøp talefunksjoner	8
2	Ressurser og støtte	9
2.1	Tobii Dynavox Pathways for Core First.....	9
2.2	Nettressurser og støtte	9
3	Å komme i gang	10
3.1	Sett opp en ny bruker	10
3.2	Gjenopprett en eksisterende bruker	10
3.3	Velg et sidesett	10
3.3.1	Core First	10
3.4	Velg en rutenettstørrelse	13
4	Navigasjon	14
5	Topplinjen.....	15
5.1	Bakside	15
5.2	Home	15
5.3	Kontrollpanel	15
5.4	Søk	15
5.5	Partnervindu-indikator	17
5.6	Datasporing	17
5.7	Synkroniser	17
5.8	Rediger	18
6	Meldingslinjen	19
7	Core First verktøylinje.....	20
7.1	Bakside	20
7.2	Kjerneord	20
7.3	Hurtigord	20
7.4	Tema.....	21
7.4.1	Temaord.....	21
7.4.2	Adferdsstøtte	21
7.5	Tastatur	23
7.6	Kontrollpanel	23
7.7	Ordformer.....	23
7.8	Støttet navigasjon	23
7.9	abc (kun tysk)	24
8	Redigering	25
8.1	Redigeringspanelet	25
8.2	Legg til en knapp.....	25
8.3	Flytt en knapp	26
8.4	Tilpass størrelsen på en knapp.....	26
8.5	Knappredigeringsverktøy.....	28
8.5.1	Angre og Gjør om	28
8.5.2	Kopier og Lim inn-knappen	28
8.5.3	Velg alle knapper	29
8.5.4	Velg flere knapper	29

8.5.5	Skjul/Vis en knapp	30
8.5.6	Slette en knapp.....	30
8.5.7	Utvid/legg ned navn på redigeringsverktøy.....	30
8.6	Knappeinnhold.....	31
8.6.1	Knappetikett	31
8.6.2	Aktivt innhold	31
8.6.3	Knappmelding	33
8.6.4	Audiosignal for knapp	33
8.6.5	Knappbilde	34
8.6.6	Knapptype.....	35
8.7	Knappehandlinger.....	36
8.7.1	Slett en Handling	38
8.7.2	Endre rekkefølge på Knapphandlinger	38
8.7.3	AccessIT	38
8.8	Knappestil	40
8.8.1	Knappebakgrunn	40
8.8.2	Knapperamme.....	40
8.8.3	Knappetikett	41
8.9	Koble til side/Opprett ny side.....	42
8.9.1	Opprett en Koblingsknapp i en tom celle	42
8.9.2	Opprett en kobling fra en eksisterende knapp.....	43
8.9.3	Kobling til en Ny side/Opprett ny side.....	43
8.9.4	Kobling til eksisterende side.....	43
8.9.5	Kobling til en Ny kopi av en eksisterende side	43
8.9.6	Importer og koble til side.....	43
8.9.7	Besøk side	44
8.10	Språkregler for knapp	46
8.11	Fjernkontroller.....	46
8.12	Rediger side	47
8.12.1	Sidenavn.....	47
8.12.2	Sidesymbol	48
8.12.3	Språkregler for side.....	48
8.12.4	Rutenettstørrelse på side.....	49
8.12.5	Bakgrunnsfarge på side.....	50
8.12.6	Vis/Skjul Meldingslinje	50
8.12.7	Slett side	50
8.12.8	Importer/eksporter sider	50
8.13	Rediger Meldingslinjen	50
8.14	Rediger Verktøylinjen	51
9	Sidesettninstillinger.....	53
9.1	Sidesett.....	53
9.1.1	Velg sidesett.....	53
9.1.2	Opprett nytt sidesett	53
9.1.3	Gi nytt navn til Sidesett og Rediger beskrivelse	54
9.1.4	Slett sidesett.....	54
9.1.5	Angi Hjem-siden.	54
9.1.6	Angi Tastaturside.	54
9.2	Rutenettstørrelse	54
9.3	Sidesettstil.....	55
9.3.1	Skrifttype på knappetiketter i Sidesett	55

9.3.2	Skriftstørrelse på knappetiketter i Sidesett.....	55
9.3.3	Fet på knappetiketter i Sidesett	55
9.3.4	Knapputforming i Sidesett.....	56
9.3.5	Koblingsvisning i Sidesett	56
9.3.6	Rutenettmarg i Sidesett	56
9.3.7	Standard bakgrunnsfarger i Sidesett.....	57
9.3.8	Skriftstørrelse på Meldingsvindu i Sidesett	57
9.3.9	Tekstfarge for Meldingsvindu i Sidesett	57
9.4	Sidesettvalg.....	57
9.5	Adaptive knapper	57
9.6	Om Sidesett.....	58
9.6.1	Innstillinger for innholdsutvikler i Sidesett.....	58
10	Deling og lagring.....	60
10.1	Brukere	60
10.1.1	Sikkerhetskopier en bruker	60
10.1.2	Gjenopprett en bruker	60
10.2	Sidesett.....	60
10.2.1	Importer et Sidesett.....	60
10.2.2	Lagre en kopi av et Sidesett.....	61
10.2.3	Del en kopi av et Sidesett (via myTobiiDynavox)	61
10.2.4	Synkroniser Sidesett	62
10.3	Sidebunter.....	64
10.3.1	Eksporter sidebunt	64
10.3.2	Importer Sidebunt	66
11	Brukerinnstillinger	67
11.1	Endre bruker.....	67
11.2	Opprett en ny bruker.....	67
11.3	Sikkerhetskopier en bruker	67
11.4	Gjenopprett en bruker.....	68
11.5	Rediger/Gi nytt navn til en bruker.....	69
11.6	Slett en bruker	69
11.7	Innlogging på myTobiiDynavox-konto.....	70
11.8	Stemme	70
11.8.1	Talestemme	70
11.8.2	Stemme hastighet	71
11.8.3	Uttaleunntak	71
11.9	Utgangsenhet for tale	72
11.10	Språkspesifikke stemmer.....	72
11.11	Brukervalg	73
11.11.1	Taleinnstillinger	73
11.11.2	Innstillinger for meldingsvindu	73
11.11.3	Prediksjonsinnstillinger	73
11.11.4	Synkroniser-innstillinger	73
11.12	Tilgangsmåte	74
11.12.1	Angi Tilgangsmåte	74
11.12.2	Berøringsalternativer	74
11.12.3	Alternativer for Klikk ved berøring	75
11.12.4	Alternativer for Klikk ved slipp	76
11.12.5	Alternativer for musedveling.....	77
11.12.6	Alternativer for Gaze Interaction	78

11.12.7	Skanningsvalg	79
11.13	Datasporing	81
11.13.1	Overvåk knappebruk	81
11.13.2	Vis topplinje-knapp	83
11.13.3	Vis brukstallere for knapper	83
11.13.4	Vis modelleringstallere	84
11.13.5	Administrer data	84
12	Systeminnstillinger.....	86
12.1	Valg	86
12.1.1	Passord	86
12.1.2	Skjerminnstilling (Kun Windows)	86
12.1.3	Språk for Redigeringsmodus.....	86
12.2	Enhet	86
12.2.1	Innstillinger for partnervindu	87
12.3	Butikk.....	87
12.4	Symbolsett	87
12.4.1	Søkeinnstillinger	87
12.4.2	Installerte og nedlastbare symboler	87
12.4.3	Endre rekkefølge på Symbolsett.....	88
12.5	Hjelp & opplæring.....	88
12.5.1	Videoer	88
12.5.2	Pathways for Core First	88
12.5.3	Hurtigomvisning	88
12.5.4	Ekstern hjelp	88
12.6	Om	88
12.6.1	Programvareoppdateringer	89

1 Velkommen



Figur 1.1 Snap + Core First — Hurtigkommunikasjon

Tobii Dynavox Snap + Core First er det beste innen symbolbasert kommunikasjonsprogramvare for symbolstøttede kommunikatører. Den er utformet for å være den letteste å bruke, den mest intuitive, og den mest konsekvent oppsatte løsningen tilgjengelig på markedet, både for brukeren og for kommunikasjonspartneren. Snap + Core First er den ideelle løsningen for individer med autisme, cerebral parese, Downs syndrom og psykisk utviklingshemming. Med Snap gir vi deg den beste symbolbaserte kommunikasjonsopplevelsen som er tilgjengelig, kombinert med de nødvendige komponentene som gjør at en forelder, lærer eller terapeut kan jobbe sammen med brukerne for å hjelpe dem til å bli vellykkede kommunikatører, for å lære språk og for å oppnå lese- og skriveferdigheter. Vår tilnærming omfatter 3 nøkkelpunkter for kommunikasjonsuksess: Vekst, engasjement, samt lese- og skriveferdigheter.

Snap + Core First er ikke bare enda en ASK-programvare, men et omfattende program for å flytte mennesker mot lese- og skriveferdigheter og mot selvstendighet som kan endre liv, uansett utgangspunkt. I kjernen av Snap er Core First, et side-sett sentrert rundt Tobii Dynavox's systematiske levering av kjernevokabular, emner, hurtigkommunikasjon, adferdsstøtte, ordlister og tastaturer. Rotfestet i forskning utført av University of North Carolina Chapel Hill, utnytter Core First fordelene i motorisk læring ved å introdusere nytt vokabular på en metodisk og meningsfylt måte, noe som lar brukere skalere opp eller ned, og alltid lar dem vite hvor de finner vokabular. Disse egenskapene lar brukere begynne kommunikasjonsreisen sin der de er, og opprettholder en jevn vekst og bevegelse mot lese- og skriveferdigheter og selvstendighet.

1.1 Systemkrav

Tabell 1.1 Windows OS

	Operativsystem	Arkitektur	Minne	Berøre	Kamera
Minimum	Windows 10 versjon 1607	x86	2 GB	Ikke nødvendig	Ikke nødvendig
Anbefalt	Windows 10 versjon 1607	x86	4 GB	Integrert berøring	Integrert kamera

Tabell 1.2 iOS

	Operativsystem	Enhet	Minne	Berøre	Kamera
Minimum	iOS 10	iPad Air 2 iPad Mini 4	2 GB	Integrert berøring	Ikke nødvendig
Anbefalt	iOS 11	iPad 5. generasjon	4 GB	Integrert berøring	Integrert kamera

1.2 Skaff deg Snap Core First

Snap + Core First er tilgjengelig via Microsoft Store for Windows-enheter og i Apples App Store for iOS. Velg Snap + Core First for å kjøpe alle funksjonene i Snap + Core First med én gang. Med Snap + Core First Free er alle ikke-talerelaterte funksjoner tilgjengelige gratis, inkludert Core First-innholdet, oppretting og redigering av sider, brukeroppretting og sikkerhetskopiering, gjenoppretting og Synkroniser; men talefunksjonalitet er begrenset. Full talefunksjonalitet er tilgjengelig via kjøp i app.

Talefunksjonalitet som er deaktivert i gratisversjonene av appen

- Opplesing av meldingsvinduet
- Alle tale- eller opptaks-utdata generert av en knapp-handling
- Alle tale- eller opptaks-utdata generert av en adferdsstøtte
- Audiosignaler

Talefunksjonalitet som er tilgjengelig i gratisversjonene av appen

- Lydopptak (i redigeringsmodus)
- Forhåndsvisning av lydopptak (i redigeringsmodus)
- Test stemme
- Forhåndsvisning av uttaleunntak (i redigeringsmodus)

1.2.1 Kjøp talefunksjoner

Lås opp talefunksjonaliteten i Snap + Core First raskt og sikkert gjennom et engangskjøp i app.

1. Start Snap + Core First
2. Klikk på Tale deaktivert-knappen i topplinjen.
3. Bekreft kjøpet i pop-up-vinduet.



2 Ressurser og støtte

Tobii Dynavox tilbyr flere gratisressurser for å støtte og supplere din opplevelse med Snap + Core First. Ikke gå glipp av disse verktøyene som vil hjelpe deg med å få mest mulig ut av din Tobii Dynavox-programvare!

2.1 Tobii Dynavox Pathways for Core First



Pathways for Core First er en gratisressurs som hjelper deg med å implementere Tobii Dynavox-produkter på de mest effektive måtene. Du vil få lære forskningsdrevne teknikker som maksimerer engasjement, brukervennlighet og mye mer!

Pathways for Core First følger deg mens du kommer igang med å bruke Snap + Core First, og oppmuntrer vekst i engasjement, språk, samt lese- og skriveferdigheter. Pathways for Core First vil:

- gi en tydelig, skreddersydd rute for å komme igang.
- oppmuntre vekst for individer i alle aldre og ferdighetsnivåer.
- lære deg å bygge ferdigheter innen en rekke områder, inkludert bruk av kjernevokabular, utvidelse av vokabular, bruk av Snap + Core First i daglige aktiviteter og mer.
- vise deg hvordan Snap + Core First kan bidra til sosiale ferdigheter og i sosiale situasjoner, slik som å håndtere kommunikasjonsbrudd, navigering og operasjonelle ferdigheter, og oppfordring til positiv adferd.
- bygge kommunikasjonspartner-ferdigheter med Top Tips.
- støtte pågående tilpasning av Core First.

Den fullstendige versjonen av Pathways for Core First er tilgjengelig som en gratis app for Windows eller iOS. Pathways for Core First er tilgjengelig på nett via nettleseren din. Se www.tobiidynavox.com/learn/pathways for mer informasjon.

2.2 Nettressurser og støtte

myTobiiDynavox er din personlige nettlagringside og delingsportal. Last opp dine sikkerhetskopierte brukerfiler til myTobii-Dynavox for oppbevaring og for å dele med hele kommunikasjons-støtteteamet ditt.

Gå til www.myTobiiDynavox.com for å registrere deg for en gratis konto.



Se tobiidynavox.com/support-training/ for hjelp, opplæring og andre ressurser, inkludert:

- svar på ofte stilte spørsmål
- opplæringsvideoer
- nedlastinger
- opptak av nettseminarer
- live-støtte

3 Å komme i gang

Når du starter Snap + Core First for første gang vil du bli stilt noen spørsmål for å hjelpe til med å tilpasse programvaren til dine behov. Du kan endre alle disse innstillingene senere dersom du ønsker det.

3.1 Sett opp en ny bruker

Velg **Kom i gang**, og vi vil sørge for at du er klar på under et minutt!



3.2 Gjenopprett en eksisterende bruker

Bruk dette alternativet dersom du allerede har en sikkerhetskopierte brukerfil som du vil gjenopprette.

Gjenopprett en brukersikkerhetskopi fra myTobiiDynavox

1. Velg **Gjenopprett eksisterende bruker**.
2. Dersom du ikke allerede er logget inn på myTobiiDynavox taster du inn e-posten din og passordet ditt og velger der-

etter  **Neste**.

3. Velg en sikkerhetskopi fra listen, og velg deretter  **Neste**.

Gjenopprett en brukersikkerhetskopi fra en lokal fil

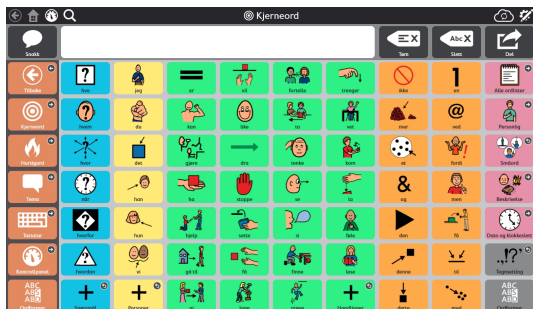
1. Velg **Gjenopprett eksisterende bruker**.
2. Velg **Gjenopprett fra en lokal fil**.
3. Bla gjennom og velg sikkerhetskopi-filen, og velg deretter **Åpne**.

3.3 Velg et sidesett

3.3.1 Core First

Core First er det fremste sidesettet som er tilgjengelig i Snap-programvaren. Det er utformet for å maksimere deltagelse,

grunnleggende lese- og skriveferdigheter og vekst gjennom et utvalg av kommunikasjonsverktøy som brukes sammen på en flytende og forutsigbar måte.



Figur 3.1 Core First-sidesett

Det definierende kjennetegnet ved Core First er kjerneordstrategien vår. Forskning, klinisk erfaring og brukertesting har formet:

- Ordvalg for maksimal bruk på tvers av omgivelser .
- Ordplassering og brukergrensesnitt.
- Rekkefølge for ordintroduksjon.
- Stabil plassering av ord idet andre systematisk legges til.
- Navigeringseffektivitet.
- Støtte for å lære brukere om meningen av ord, og hvordan de kan kombineres for å skape unike meldinger.

Ytterligere kommunikasjonsverktøy inkludert i Core First inkluderer:

- Hurtigord — raske, forutsigbare meldinger som kan brukes alene eller i kombinasjon med hverandre.
- Tastatur — skriv inn bokstaver i Meldingsvinduet for å lage eller endre ord.
- Ordlistor — organisert etter kategorier for enkelt oppslag.
- Temaer — støtt opp om interaksjoner i spesifikke omgivelser eller rundt spesielle emner.
- Støtter — hjelp brukere med adferd og sosial kommunikasjon.
- Kontrollpanel — enkel tilgang til fjernkontroller, volumkontroller og mer.

Core First-sidesettet ble utformet for å være gullstandarden innen innhold for alternativ og supplerende kommunikasjon (ASK), og gir brukerne den mest tilgjengelige opplevelsen med å finne innhold raskt, og å ha den maksimale evnen til å opprette unike og spesifikke meldinger. Core First lar brukerne engasjeres i raske samtaler i sanntid om de emnene som er viktigst for dem. Det gir dem også friheten til å skape nye meldinger som ville være vanskelig å forutse på forhånd. Ved å bevege seg gjennom de inkluderte verktøyene kan kommunikatører holde seg aktivt delaktig i situasjonen de deltar i og holde seg engasjert med kommunikasjonspartnere.

Utvikling av lese- og skriveferdigheter er en kritisk ferdighet som må være en del enhver kommunikasjonsløsning. Ved bruk av tastaturer, enkle koblinger til forskningstestede programmer på enheten, og innhold utformet for å støtte kommunikasjonsmøter rundt leseerfaringer støtter Core First utvikling av lese- og skriveferdigheter for alle sine brukere.

Sist, men ikke minst er Core First ikke ment som et stasjonært- eller et én-størrelse-passer-alle-system. Kontinuitet på tvers av rutenettstørrelser er en primær ledesnor. Idet kommunikatører vokser i ferdigheter og trenger ytterligere alternativer for språkkompleksitet, legges disse nye alternativene sømløst til i Core First, og beholder innholdet på forutsigbare steder.

3.3.1.1 Tekst-sidesett

Dette sidesettet er utformet for brukere som ikke er avhengige av symboler for å kommunisere. Tekst-sidesettet anbefales for kommunikatører med solide lese- og komponeringsferdigheter.



Tekst-sidesettet er utformet for bruk med rutenettstørrelsen 7x10.

3.3.1.2 Sidesettversjon

Veiviseren for brukeropplett viser automatisk de sidesettene som stemmer med språkinnstillingene på din enhet, hvis det språket er tilgjengelig i Snap. Velg **Endre språk** for å se tilgjengelige sidesett på andre språk.

- Kinesisk (forenklet)
- Dansk (DK)
- Nederlandsk (NL)
- Engelsk (CA)
- Engelsk (UK)
- Engelsk (US)
- Fransk (FR)
- Fransk (CA)

- Tysk (DE)
- Norsk (NO)
- Portugisisk (BR)
- Spansk (ES)
- Spansk (Latin-Amerika)
- Spansk (US)
- Svensk (SE)
- Flere språk kommer snart!

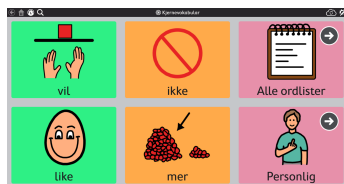
3.4 Velg en rutenettstørrelse

Valg av rutenettstørrelse vil avhenge av flere faktorer: det viktigste er valgnøyaktighet, etterfulgt av visuelle- eller oppmerksomhetsbegrensninger. Dersom det er problemer med hastigheten eller nøyaktigheten av valg kan du begynne med en mindre rutenettstørrelse, slik at brukeren har større knapper å jobbe med. Det er enkelt å endre rutenettstørrelsen i Side-sett-innstillinger, så ikke vær bekymret for å finne den ideelle rutenettstørrelsen på første forsøk. Du kan øke eller minske rutenettstørrelsen basert på hvordan brukerens fysiske- eller språkferdigheter endrer seg.



Dersom du ønsker å vise Meldingslinjen og/eller Verktøylinjen må du velge en rutenettstørrelsen med minst 3 rader og 3 kolonner.

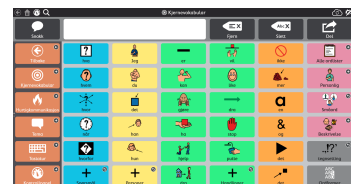
Tabell 3.1 Eksempler på rutenettstørrelser (ikke uttømmende)



2x3



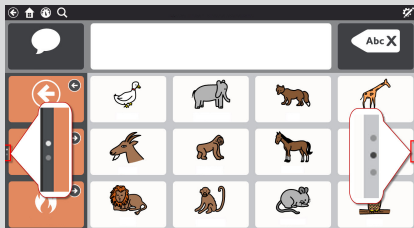
3x4



6x6

4 Navigasjon

Det er mye å oppdage i Core First-sidesettet! Les videre for å lære hvordan du beveger deg gjennom innholdet i Snap og hvordan du finner alt du trenger for å kommunisere.

Skrolling	Du kan skrolle opp og ned både i verktøylinjen og på siden. Sideindikatorene (prikker til venstre for verktøylinjen og til høyre for siden) viser deg når det er mer innhold tilgjengelig over eller under.  Avhengig av dine innstillinger og tilgangsmåten skrolles du ved å dra over berøringsskjermen eller ved å velge en navigeringsknapp. Se avsnitt 11.12.2 <i>Berøringsalternativer</i>.	
Koblingsknapp	Koblingsknapper tar deg til en annen side. Se avsnitt 8.9 <i>Koble til side/Opprett ny side</i>.	
Besøksknapp	Besøksknapper tar deg til en annen side, lar deg gjøre ett valg på den siden, og tar deg så tilbake til den forrige siden automatisk. Se avsnitt 8.9.7 <i>Besøk side</i>.	
Tilbakeknapp	Tilbake-knappen fungerer som tilbake-knappen i en nettleser. Velg tilbake-knappen én gang for å gå til den forrige siden, eller flere ganger for å fortsette å gå bakover i sidehistorikken.	
Topplinje	Knappene på den venstre siden av topplinjen inkluderer en Tilbake-knapp, Hjem-knapp, Kontrollpanel-knapp og en Søk-knapp. Se avsnitt 5 <i>Topplinjen</i>.	

5 Topplinjen

5.1 Bakside

Tilbake-knappen  tar deg til den forrige besøkte siden.

5.2 Home

Hjem-knappen  tar deg til hjem-siden (den første siden du ser når du starter Snap Core First). Hjem-knappen er en snarvei du kan bruke for å komme tilbake til hjem-siden din fra hvor som helst i programvaren. For å endre hjem-siden din, se 9.1.5 *Angi Hjem-siden*.

5.3 Kontrollpanel

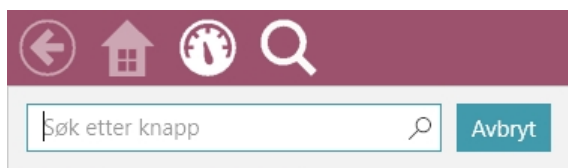
Bruk Kontrollpanel-knappen  for å få rask tilgang til Kontrollpanel-siden din. Kontrollpanelet er en side for enkel tilgang til ofte brukte knapper, spesielt ikke-vokabular-knapper slik som volumkontroll eller fjernkontroller.

5.4 Søk

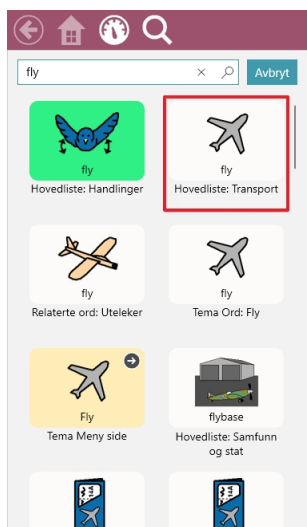
 Søk er kun tilgjengelig med tilgangsmåten berøring.

Søkeverktøyet  viser deg hvor du finner et hvert ord i Snap Core First. Bare tast inn et søkeord og følg så de visuelle tilbakemeldingene. De visuelle tilbakemeldingene fører deg til målordet, slik at du kan finne ordet på egenhånd senere.

1. Klikk på **Søke**-verktøyet  i topplinjen.
2. Angi et søkeord.



3. Velg den knappen som du søker etter i søkeresultatene.

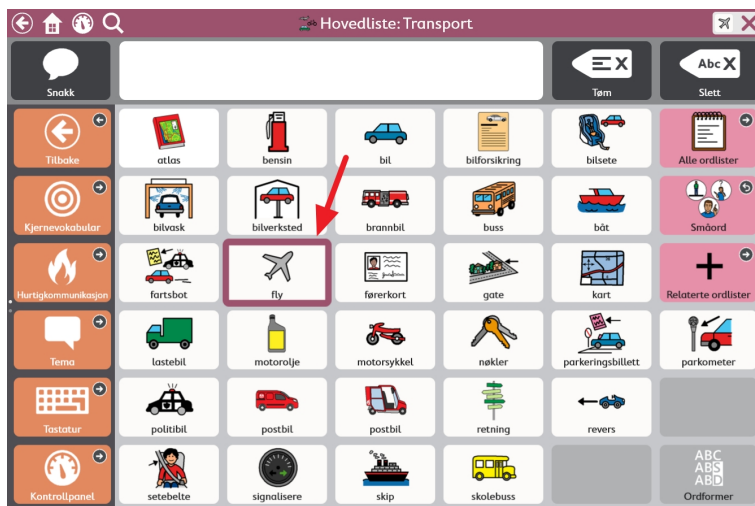


4. Velg den markerte knappen på hver side frem til du kommer til målnappen.



Du må kanskje skrolle for å se den neste knappen, så se etter piler som forteller deg hvor du skal gå!





Følg med på hver markerte knapp slik at du kan huske veien på egenhånd neste gang.
Du kan avbryte søket når som helst ved å trykke hvor som helst utenfor den markerte veien.

5.5 Partnervindu-indikator



Partnervindu-indikatoren er kun tilgjengelig på Tobii Dynavox I-13- og I-16-enheter.

Partnervindu-indikatoren gir deg informasjon om statusen til partnervinduet på baksiden av enheten din.

Speil-stil — viser teksten som for øyeblikket er i partnervinduet.



Ikon-stil — ikonet indikerer at partnervinduet er på. Ikonet vil ikke vises når partnervinduet er av.



For å endre stilen på partnervindu-indikatoren, se avsnitt 12.2.1 *Innstillinger for partnervindu*.

5.6 Datasporing



Datasporing er kun tilgjengelig via berøring eller direkte museklikk.



Når den er aktivert gir Datasporing-knappen rask tilgang til de følgende innstillingene: Modelleringsmodus, Vis brukstallere for knapper, Vis modelleringstallere og Administrer data. For mer informasjon om datasporing, se 11.13 *Datasporing*.

5.7 Synkroniser



Synkroniser er kun tilgjengelig via berøring eller direkte museklikk.

Synkroniser-knappen  brukes for å begynne å dele et sidesett for synkronisering, eller for å oppdatere et sidesett som allerede deles for synkronisering. For mer informasjon om Synkronisering, se *10.2.4 Synkroniser Sidesett*.

For å skjule Synkroniser-knappen i Bruksmodus, se *11.11.4 Synkroniser-innstillinger*.

5.8 Rediger



Rediger er kun tilgjengelig via berøring eller direkte museklikk.



Velg Rediger-knappen  for å gjøre endringer i sidesettet og for å få tilgang til Innstillinger.

For mer informasjon, se *8 Redigering*.

6 Meldingslinjen

Meldingslinjen viser den komponerte meldingsteksten og knappene for å dele den med verden!



Dersom du ønsker å vise Meldingslinjen må du velge en rutenettstørrelsen med minst 3 rader og 3 kolonner.



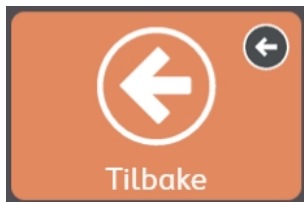
- **Les opp** — Velg denne knappen for å lese opp det nåværende innholdet i Meldingsvinduet.
- **Meldingsvinduet** — Meldingsvinduet viser teksten som du ønsker å lese opp eller sende som en melding. Det kan også vise symboler. Du kan skrive direkte i Meldingsvinduet ved bruk av en tastaturside eller ved å sende tekst fra en knapp.
For Innstillinger for Meldingsvindu, se *11.11.2 Innstillinger for meldingsvindu, side 73*.
- **Tøm** — Slett alt innhold i meldingsvinduet.
- **Slett** — Slett det siste ordet i meldingsvinduet.
- **Chat** — Skru Chat på og av. Når du skruer på Chat vil det nåværende Meldingsvinduet bli mellomagret og så vil Meldingsvinduet bli tømt. Mens du er i chat kan du sette inn nytt innhold i meldingsvinduet og lese opp. Når Chat er skrudd av gjenopprettes det mellomlagrede innholdet fra Meldingsvinduet slik at du kan fortsette der du slapp.
- **Kopier til knapp** — Kopier teksten i meldingsvinduet, og legg den deretter til på en knapp. Dette er en brukertilgjengelig måte for å redigere knapper på farten!
- **Del** — Del det nåværende innholdet i Meldingsvinduet via e-post, SMS eller en annen ekstern app. (Kun tilgjengelig på compatible enheter. Kun med tilgangsmåten berøring.)

For å redigere Meldingslinjen, se *8.13 Rediger Meldingslinjen*.

7 Core First verktøylinje

For å lære hvordan du redigerer verktøylinjen, se [8.14 Rediger Verktøylinjen](#).

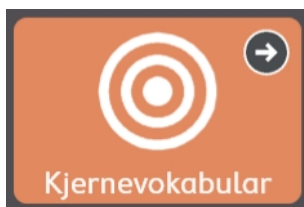
7.1 Bakside



Figur 7.1 Tilbake-knapp — Core First-verktøylinje

Tilbake-knappen fungerer som tilbake-knappen i en nettleser. Bruk den for å gå tilbake til den forrige siden.

7.2 Kjerneord



Figur 7.2 Kjernevokabular-knapp — Core First-verktøylinje

Denne knappen åpner Kjernevokabular-siden. Kjennetegnet for Core First er kjerneordstrategien vår, som ble utviklet basert på forskning, klinisk erfaring og brukertesting. Nøkkelfunksjoner i Kjernevokabular-siden inkluderer:

- Ordvalg for maksimal bruk på tvers av omgivelser .
- Ordplassering.
- Rekkefølge for ordintroduksjon.
- Stabil plassering av ord idet andre systematisk legges til.
- Navigeringseffektivitet.
- Støtter som lærer brukere meningen av ordene, og hvordan man kan kombinere dem for å skape unike meldinger.

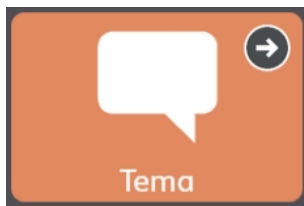
7.3 Hurtigord



Figur 7.3 Hurtigkommunikasjon-knapp — Core First-verktøylinje

Hurtigkommunikasjon er raske, forutsigbare meldinger som kan brukes alene eller i kombinasjon med hverandre. De er små ord som kan holde samtaler i gang, be om oppmerksomhet, eller kommentere. I tillegg inkluderes ofte brukte beskje-der som fokuserer på Personlige behov, Hilsener, Sosialt, Følelser, Spørsmål og Reparasjoner. Hurtigkommunikasjon leses opp umiddelbart og settes ikke inn i Meldingsvinduet.

7.4 Tema



Figur 7.4 Emner-knapp — Core First-verktøylinje

Emner støtter opp om interaksjoner i spesifikke omgivelser eller rundt spesielle emner. Velg et Emne fra Emnesiden for å se relevante ord og fraser. Tilpass Sidesettet ditt ved å legge til dine egne emner!

7.4.1 Temaord

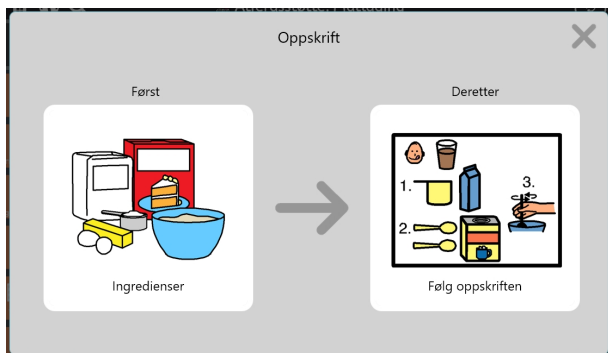
Disse sidene inneholder ofte brukte ord innen det valgte emnet.

7.4.2 Adferdsstøtte



Adferdsstøtte hjelper brukere med adferd og sosial kommunikasjon.

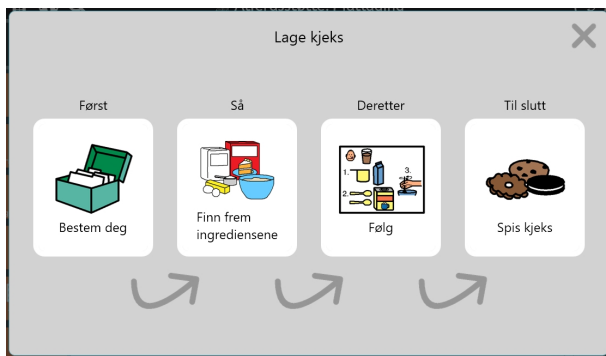
7.4.2.1 Først, deretter



Figur 7.5 Først, deretter-støtte

Denne støtten viser en to-steps sekvens av hendelser, som forsterker årsak og virkning eller logiske steg.

7.4.2.2 Miniplan



Figur 7.6 Miniplan-støtte

Miniplanen viser en flerstegs sekvens av hendelser, som forsterker konseptet om årsak og virkning, eller en rekke med logiske steg.

7.4.2.3 Skript



Figur 7.7 Manus-støtte

Et manus gir forhåndslagde fraser som er ofte brukt i forbindelse med et gitt emne. Manus brukes for å skape sosiale hendelsesforløp og for å hjelpe til med å modellere passende samtale.

7.4.2.4 Timer



Figur 7.8 Topplinje med Timer

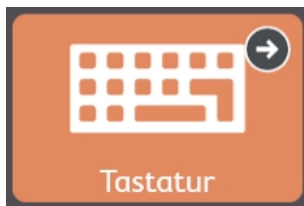
Timeren viser en nedtellingsklokke og en animert, farget søyle i Topplinjen. Nummerdisplayet teller ned den spesifiserte tiden og den fargede søylen trekker seg tilbake idet den gjenværende tiden blir mindre. Når Alarm-valget er aktivert vil en lyd spilles av når tiden er ute.

For å avbryte timeren velger du **X** på høyre side av topplinjen.



For å endre nedtellingstiden eller alarmvalget redigerer du knappen og velger Timer-handlingen.

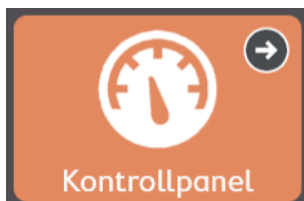
7.5 Tastatur



Figur 7.9 Tastatur-knapp — Core First-verktøylinje

Tastatursiden gir individuelle tegnknapper som oppfører seg som tastene på et tastatur. Bruk denne siden for å komponere ord som for tiden ikke er tilgjengelige i Sidesettet ditt, eller for å legge til tegnsetting. For å angi din ønskede tastaturside, se 9.1.6 *Angi Tastaturside*.

7.6 Kontrollpanel



Figur 7.10 Kontrollpanel-knapp — Core First-verktøylinje

Kontrollpanelet er en side for enkel tilgang til ofte brukte knapper, spesielt ikke-vokabular-knapper slik som volumkontroll eller fjernkontroller.

7.7 Ordformer



Figur 7.11 Ordformer-knapp — Core First-verktøylinje

Ordformer-siden viser ulike former (tid, antall, etc.) av det siste ordet i Meldingsvinduet. Velg den ønskede ordformen for å oppdatere ordet i Meldingsvinduet.

7.8 Støttet navigasjon



Figur 7.12 Støttet navigasjon — Core First-verktøylinje

Støttet navigasjon-siden er hjem-siden for tidlig begynnende rutenettstørrelser (<3x3). Støttet navigasjon-knappen i verktøylinjen gjør siden tilgjengelig for alle rutenettstørrelser.

7.9 abc (kun tysk)



Denne knappen åpner ABC-vokabularområdet kjent fra "LiterAACy". Du vil finne mer enn 3600 ord fra kjerne- og utkantvokabular, sortert etter første og andre bokstav.

- ABC-området støtter læring og bruk av lese- og skriveferdigheter.
- Fonetisk tilbakemelding spilles av når en bokstav velges.
- Det er to versjoner av denne funksjonen, én som bruker store bokstaver, og én som bruker små bokstaver. Abc-knappen med små bokstaver er standard. For å bruke store bokstaver gjør du ABC-knappen (store bokstaver) i verktøylinjen synlig, og skjuler abc-knappen (små bokstaver). Se avsnitt 8.5.5 *Skjul/Vis en knapp*.

8 Redigering

For å gjøre endringer på en knapp, en side, innstillinger eller brukere må programvaren være i Redigeringsmodus. Du kan

gå inn i Redigeringsmodus når som helst ved å velge  **Rediger**-knappen.

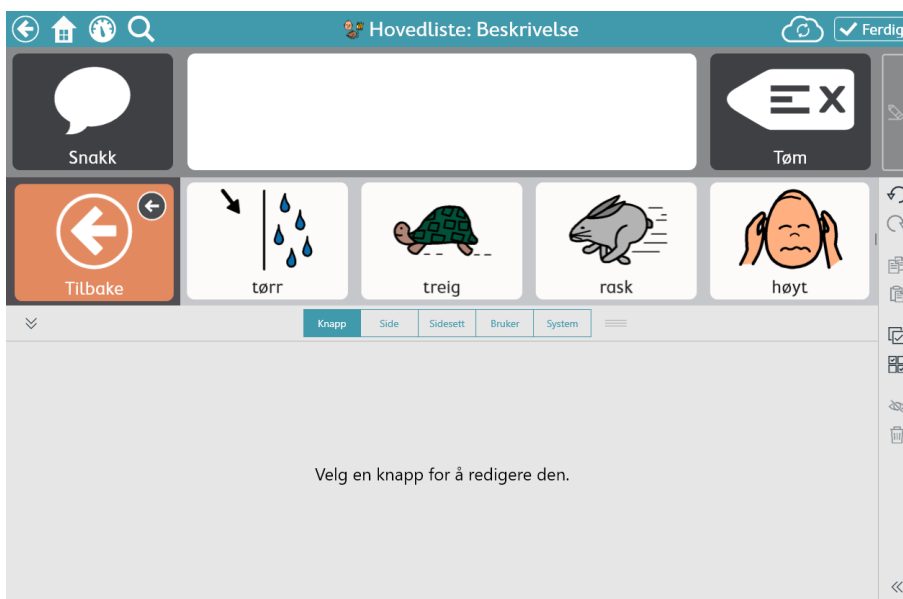


Rediger-knappen og Redigeringsmodus er kun tilgjengelig ved bruk av tilgangsmåten berøring.

Når du er i Redigeringsmodus kan du dobbelklikke på de fleste sideknapper for å se hvordan de oppfører seg i Bruksmodus.

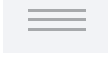
8.1 Redigeringspanelet

Redigeringspanelet inneholder alle verktøyene og fanene for å gjøre endringer i Sidesettet ditt og programvaren.



Figur 8.1 Redigeringspanelet (vist utvidet)

Velg  for å utvide Redigeringspanelet.

Tilpass Redigeringspanelet til en skreddersydd størrelse ved å dra  opp eller ned mens panelet er utvidet.

8.2 Legg til en knapp

1. Velg  **Rediger**-knappen.

2. Velg  i en hvilken som helst tom celle på siden for å lage en ny knapp.



Figur 8.2 Tom celle

8.3 Flytt en knapp

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg og hold inne knappen du ønsker å flytte, dra den så til ønsket plassering. Det er alltid to måter å plassere knappen på siden på:
 - Bytt — Når du drar knappen direkte oppå en annen knapp vil de to knappene bytte plassering på siden. Det sorte omrisset rundt den valgte plasseringen i rutenettet indikerer et bytte.



- Sett inn — Når du drar den valgte knappen mellom to knapper vil knappene til høyre og nedenfor flytte seg bort for å lage plass der du kan legge den nye knappen. Knappene vil holde seg i venstre-til-høyre, topp-til-bunn-rekkefølge på siden. Sett inn knapp-plasseringen indikeres av en vertikal søyle.



Du kan sette inn en knapp horisontalt (som vist over) eller vertikalt.



Når du flytter en knapp, gjelder det kun den gjeldende rutenettstørrelsen.

8.4 Tilpass størrelsen på en knapp

Du kan endre størrelsen på en knapp slik at den opptar så mange rutenettceller av en Side- eller Verktøylinje-seksjon som du ønsker.



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp på siden eller i verktøylinjen.



Tilpasning av størrelsen på en knapp er kun tilgjengelig når en enkelt knapp er valgt.

3. Velg og hold på en av de blå prikkene i hjørnene av den valgte knappen, og dra deretter for å justere størrelsen.



Knapper med tilpasset størrelse kan ikke gå ut over side-seksjoner eller verktøylinje-seksjoner.

4. Vent på at knappen fyller cellene fullstendig frem til den er i ønsket størrelse, og slipp deretter valget.



Du kan ikke tilpasse størrelsen, eller flytte en knapp inn i en celle som inneholder en navigasjons-knapp (skrolle). Når du gjør en knapp større, vil knapp(e) som forflyttes flytte seg til de(n) nærmeste tomme cellen(e).



Når du endrer størrelsen på en knapp, gjelder det kun den gjeldende rutenettstørrelsen.

8.5 Knappredigeringsverktøy

Verktøyene du finner på høyre side av applikasjonsvinduet hjelper deg med å redigere den/de gjeldende valgte knappen(e).



Figur 8.3 Knappredigeringsverktøy — (fra nederst til øverst), Angre, Gjør om, Kopier, Lim inn, Velg alle, Flervalg, Skjul/vis, Slett en knapp, Utvid/legg ned verktøynavn

8.5.1 Angre og Gjør om

Angre-verktøyet  lar deg reversere opp til de siste 100 endringene du har gjort i den/det gjeldende brukeren/Sidesettet. Gjør om-verktøyet  vil gjøre om igjen den siste endringen du reverserte med Angre-verktøyet.



Angre-listen tilbakestilles når du laster inn en annen bruker, et annet sidesett, og når Snap-programvaren lukkes.

8.5.2 Kopier og Lim inn-knappen

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp.
3. Velg  **Kopier**-verktøyet.
Merk at Lim inn-verktøyet viser antallet knapper du har kopiert.

4. Velg  **Lim inn**-verktøyet.
Knappen vil limes inn på den første tilgjengelige tomme cellen på siden.

8.5.3 Velg alle knapper

Velg alle-verktøyet velger automatisk alle knappene på den gjeldende siden, slik at du kan utføre samlede redigeringsoppgaver.

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg **Knapp**-fanen.
3. Velg  **Velg alle**-verktøyet.

 Etter du har brukt Velg alle kan du klikke på individuelle knapper for å oppheve valget av dem; de andre knappene vil forbli valgte.

4. Utfør de ønskede endringene på knappene.
5. For å oppheve valget av alle knapper velger du  **Flervalg**-verktøyet.

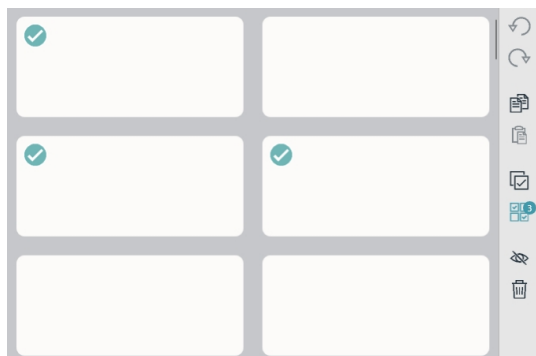
8.5.4 Velg flere knapper

Flervalg-verktøyet  lar deg velge flere knapper på én gang (manuelt), slik at du kan gjennomføre samlede redigeringsoppgaver.

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg **Knapp**-fanen.
3. Velg  **Flervalg**-verktøyet.

 Flervalg-verktøyet er sort når det er deaktivert og blått når det er aktivert.

4. Velg de knappene du ønsker å redigere samtidig.



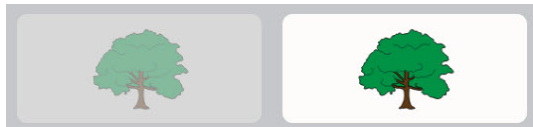
Figur 8.4 Flere valgte knapper — Merk at Flervalg-verktøyet viser hvor mange knapper som er valgt.

5. Utfør de ønskede endringene på knappene.
6. For å oppheve valget av alle knapper velger du  **Flervalg**-verktøyet.

8.5.5 Skjul/Vis en knapp

Knapper som er skjulte er ikke synlige i Bruksmodus. Knapper som for eksempel midlertidig er for avanserte eller distraherende kan skjules, og så vises igjen senere.

I Redigeringsmodus indikeres skjulte knapper med et grått overlegg.



Figur 8.5 En skjult knapp ved siden av en synlig knapp, slik det sees i Redigeringsmodus.

8.5.5.1 Skjul

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp som du ønsker å skjule.
3. Velg  **Skjul**-verktøyet.



Standardhandlingen for Skjul/vis-verktøyet er å angi synligheten på den knappen overalt hvor den vises i Sidesettet. For å angi synligheten kun for det valgte tilfellet av knappen, klikk og hold (langt trykk) på Skjul/vis-verktøyet og velg **Endre synlighet her**.

8.5.5.2 Vise

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg en skjult knapp.
3. Velg  **Vis**-verktøyet.



Standardhandlingen for Skjul/vis-verktøyet er å angi synligheten på den knappen overalt hvor den vises i Sidesettet. For å angi synligheten kun for det valgte tilfellet av knappen, klikk og hold (langt trykk) på Skjul/vis-verktøyet og velg **Endre synlighet her**.

8.5.6 Slette en knapp

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp.
3. Velg  **Slett**-verktøyet.

8.5.7 Utvid/legg ned navn på redigeringsverktøy

Velg de  doble pilene for å vise navnene på redigeringsverktøyene. Velg de  doble pilene igjen for å skjule verktøynavnene.

8.6 Knappeinnhold



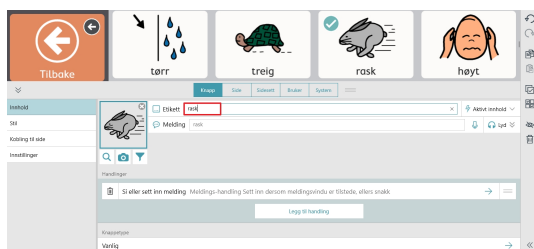
Figur 8.6 Knapp med etikett, symbol, bakgrunnsfarge og medium kant.

8.6.1 Knappetikett

Knappetiketten er teksten som vises på en knapp.

8.6.1.1 Endre etikett på knapp

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp.
3. Skriv inn i **Etikett**-tekstfeltet.



Figur 8.7 Tekstfelt for knappetikett

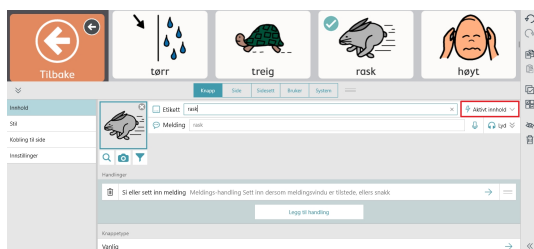
Dersom du ønsker å endre andre egenskaper ved etiketten (font, farge, plassering, størrelse, etc.) se [8.8.3 Knappetikett](#).

8.6.2 Aktivt innhold

Aktivt innhold lar deg vise dynamisk informasjon på en knapp. Knappeetiketten og symbolet endrer seg for å reflektere den gjeldende statusen for informasjonen.

8.6.2.1 Legg til aktivt innhold for en knapp

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp.
3. Velg **Aktivt innhold**.



Figur 8.8 Aktivt innhold

4. Velg en Aktivt innhold-type.

Aktivt innhold-type	Beskrivelse
Tilgangsmåte pausetilstand	Merk: Pause tilgangsmåte er kun gyldig for følgende tilgangsmåter: Gaze Interaction, Musedveling. Når andre tilgangsmåter er i bruk vil knapper som bruker det aktive innholdet Tilgangsmåte pausetilstand være deaktivert. Dersom handlingen Pause tilgangsmåte er tilstede på knappen (standard), så vil etiketten vise handlingen for knappen: Start tilgang eller Pause tilgang. Dersom handlingen Pause tilgangsmåte ikke er tilstede på knappen, så vil etiketten vise tilgangsmåtens pausetilstand: Tilgang kjører eller Tilgang pauset.
Tilkoblingsstatus for AccessIT	Viser tilkoblingsstatusen for AccessIT 3-enheten: Frakoblet, Kobler fra, Kobler til eller Tilkoblet. Kan kobles sammen med handlingen Koble til AccessIT for å opprette en knapp som viser statusen, og når den er valgt, kobler seg til en AccessIT-enhet.
Batterinivå	Viser det nåværende batterinivået i prosent: 0–100%. Symbolet endrer seg for å reflektere batterinivået, og indikerer når enheten er koblet til strøm og lader.
Chattemodus	Dersom handlingen Chattemodus av/på er tilstede på knappen (standard), så vil etiketten vise handlingen for knappen: Chat eller Stopp chat. Dersom handlingen Chattemodus av/på ikke er tilstede på knappen, så vil knappeetiketten vise den gjeldende statusen for chattemodus: Chattemodus på eller Chattemodus av.
Dato	Viser gjeldende dag, måned og år. Datoformatet angis av lokaliteten.
Ukedag	Viser gjeldende ukedag.
Dempingsstatus for lydsignal	Dersom handlingen Demp lydsignal av/på er tilstede på knappen (standard), så vil etiketten vise handlingen for knappen: Demp signallyd eller Demp signallyd av Dersom handlingen Demp signallyd av/på ikke er tilstede på knappen, så vil knappeetiketten vise den gjeldende statusen for dempingen av signallyden: Signallyd dempet eller Signallyd ikke dempet.
Signallydvolum	Viser volumet for signallyden: 0–100%. Kan kobles sammen med handlingen Signallyd opp eller handlingen Signallyd ned for å opprette en knapp som kontrollerer volumet og også viser lydnivået for signallyden.
Lysstyrke for partnervindu	Kun for Tobii Dynavox I-13- og I-16-enheter. Viser partnervinduets lysstyrke i prosent: 0–100%. Kan kobles sammen med handlingen Lysstyrke for partnervindu opp eller Lysstyrke for partnervindu ned, for å lage en knapp som kontrollerer partnervinduets lysstyrke og i tillegg viser den gjeldende lysstyrken for partnervinduet.
Strømtilstand for partnervindu	Kun for Tobii Dynavox I-13- og I-16-enheter. Dersom handlingen Strøm av/på for partnervindu er tilstede på knappen (standard), så vil etiketten vise handlingen for knappen: Slå partnervindu på eller Slå partnervindu av. Dersom handlingen Strøm av/på for partnervindu ikke er tilstede på knappen, så vil knappeetiketten vise den gjeldende Strømtilstanden for partnervindu: Partnervindu på eller Partnervindu av.
Opplensingstilstand	Dersom handlingen Les opp meldingsvindu er tilstede på knappen (standard), så vil etiketten vise handlingen for knappen: Les opp eller Stopp. Dersom handlingen Les opp meldingsvindu ikke er tilstede på knappen, så vil knappeetiketten vise den gjeldende opplensingstatusen: Leser opp eller leser ikke opp.
Dempingsstatus for opplensing	Dersom handlingen Demp opplensing av/på er tilstede på knappen (standard), så vil etiketten vise handlingen for knappen: Demp eller Skru av demping. Dersom handlingen Demp opplensing av/på ikke er tilstede på knappen, så vil knappeetiketten vise den gjeldende statusen for dempingen av opplensing: Dempet eller Ikke dempet.

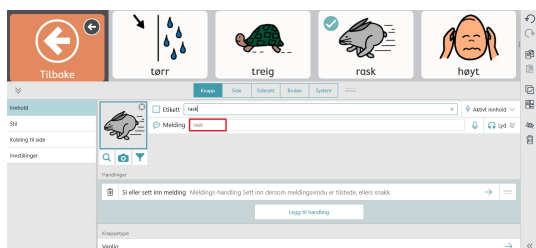
Aktivt innhold-type	Beskrivelse
Opplesingsvolum	Viser opplesingsvolumet: 0–100%. Kan kobles sammen med handlingen Opplesingsvolum opp eller handlingen Opplesingsvolum ned, for å opprette en knapp som kontrollerer volumet og også viser lydnivået for opplesingen.
Tid	Viser den gjeldende systemtiden i timer og minutter. Tidsformatet avgjøres av regionsinnstillingene i operativsystemet. Merk: Symbolet er en generisk klokkeskive som ikke endrer seg med tiden.

8.6.3 Knappmelding

Meldingen er teksten som settes inn i Meldingsvinduet når knappen velges. Dersom Meldingsvinduet ikke er tilstede leses knappmeldingen opp.

8.6.3.1 Endre knappmelding

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp.
3. Skriv inn i **Melding**-tekstfeltet.



Figur 8.9 Tekstfelt for knappmelding

Dersom du ønsker å ta opp et skreddersydd Meldingslydspor, se 8.6.3.2 *Lag et Opptak*.

8.6.3.2 Lag et Opptak

 Dersom du har både et opptak og tekst angitt for en enkelt melding eller audiosignal må du spesifisere hvilken som skal spilles av i Bruksmodus. Velg pilen for å angi enten teksten eller opptaket som det aktive alternativet.

1. Velg og hold inne  **Ta opp** for å begynne å ta opp.
2. Når du er ferdig med opptaket, slipp  **Ta opp**.



3. For å høre på opptaket velger du **Spill av**.



4. For å slette opptaket velger du **X**.



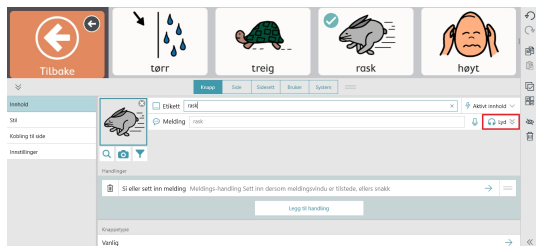
8.6.4 Audiosignal for knapp

Audiosignalet kan brukes sammen med Klikk ved slipp, Musedveling, Gaze Interaction og Skanning som tilgangsmåter. Audiosignalet er en forhåndsvisning av en knapp, som leses opp når knappen markeres men ikke enda er valgt.

8.6.4.1 Endre Audiosignal for knapp



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp.
3. Velg **Audiosignal** for å utvide raden.



Figur 8.10 Tekstfelt for audiosignal på knapp

4. Skriv inn i **Audiosignal**-feltet.

Dersom du ønsker å ta opp et skreddersydd Audiosignal, se 8.6.3.2 *Lag et Opptak*.

8.6.5 Knappbilde

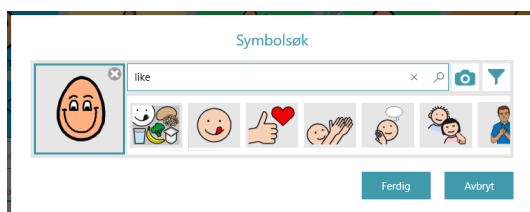
En knapp kan vise et symbol eller et bilde.

8.6.5.1 Endre bilde på knapp



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp.
3. Legg til et bilde på knappen:
 - For å søke etter et symbol:

- a. Velg  **Symbolsøk**-knappen. Symbolsøk-dialogen vil åpnes.



- b. Tast inn i tekstfeltet for å avgrense søkebegrepene.
- c. Velg det ønskede symbolet.
- d. Velg **Ferdig**.

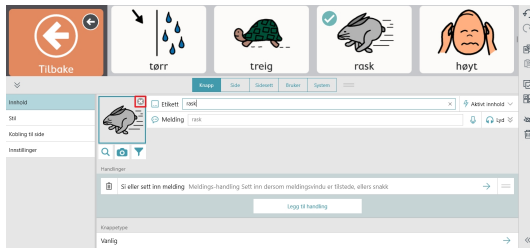
- For å bruke kameraet til å ta et bilde til knappbildet:

- a. Velg  **Kamera**-knappen.
- b. Velg **Fra kamera**.
- c. Bruk kameraet på enheten din for å ta et bilde.

- For å bruke et bilde som er lagret på din lokale enhet:

- a. Velg  **Kamera**-knappen.
- b. Velg **Fra fotogalleri**.
- c. Bruk filutforskeren for å navigere til den ønskede bildefilen.

Dersom du ikke ønsker å ha et symbol på knappen velger du **X** i hjørnet av det gjeldende symbolet eller angir Knapputformingen til Kun etikett. Se avsnitt 8.8.3.5 *Knapputforming*.



8.6.5.2 Filtres symbolsøkeresultater

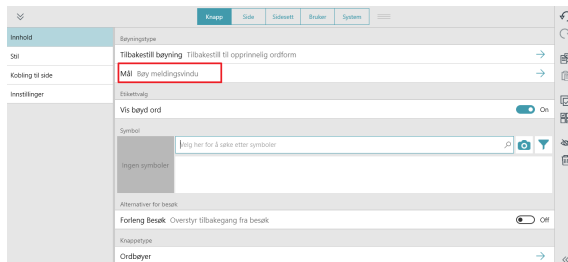
1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp.
3. Velg  **Symbolfilter**-knappen.
4. Velg de egenskapene du ønsker å se i symbolsøkeresultatene (voksen, barn, kvinnelig, mannlig).

 Filterinnstillingene dine vil forbli aktiverte frem til du redigerer dem igjen.

8.6.6 Knapptype

Innstillingen for knapptype bestemmer hvordan en knapp oppfører seg.

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp.
3. Velg **Knapptype**.
4. Velg en knapptype fra listen:
 - **Vanlig** — kan inneholde et symbol, en etikett, og handlinger. Standardhandlingen er snakk/sett inn melding.
 - **Prediksjon** — forutser det neste ordet basert på den gjeldende sammensetningen i Meldingsvinduet. Velg knappen for å sette inn det gjeldende viste ordet i Meldingsvinduet.
 - **Tastatur** — utformet for å sette inn et enkelt tegn i Meldingsvinduet, og for å respondere på rett måte på modifikatorer som Shift eller Caps Lock.
 - **Ordbøyer** — endrer målordet til den spesifiserte ordformen, f. eks. flertall, preteritum, etc. Målet angis som ett av to alternativer: det siste ordet i Meldingsvinduet eller alle Grammatikkknapper.



 Innstillingen for språkregler for knapp må være akkurat den samme for Ordbøyer-knappen og for Grammatikkknappen for at bøyingen skal virke slik det skal.

- **Grammatikk** — oppdaterer sin egen etikett-tekst for å forutse den ønskede grammatiske formen av ordet basert på gjeldende innhold i Meldingsvinduet, en valgt Ordbøyingsknapp, eller en valgt Antydnet subjekt-knapp.
- **Antydnet subjekt** — (Kun spansk) når den fylles med et passende pronomen kan Antydnet subjekt-knappen brukes for å bøye Grammatikkknapper og også til å sette inn etiketten dens i Meldingsvinduet. Når den velges én gang vil

Antydet subjekt-knappen bøye Grammatikknapper slik at de stemmer med pronomenet på Antydet subjekt-knappen. Dersom den velges en andre gang vil etiketten (pronomenet) på Antydet subjekt-knappen settes inn i Meldingsvinduet.

Dersom språkreglene for Antydet subjekt-knappen er satt til spansk (Mexico, Spania eller USA) kan et av de følgende pronomenene brukes på knappen:

- yo
- tú
- usted
- él
- ella
- nosotros
- nosotras
- vosotros
- vosotras
- ustedes
- ellos
- ellas



Innstillingen for språkregler for knapp må være akkurat den samme for Antydet subjekt-knappen og for Grammatikknappen for at bøyingen skal virke på riktig måte.

8.7 Knappehandlinger

Handlinger lar deg opprette knapper som gjør ting!

Legg til eller rediger Knappehandlinger



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp.
3. Velg **Legg til handling** for å velge en handling som skal legges til på knappen.

Handling	Beskrivelse
Slett meldingsvindu	Slett innholdet i meldingsvinduet.
Slett ord	Slett det siste ordet fra meldingsvinduet.
Kopier meldingsvindu til knapp	Kopier teksten i meldingsvinduet, og legg den deretter til på den brukervalgte knappeetiketten.
Les opp meldingsvindu	Les opp innholdet i det gjeldende meldingsvinduet.
Si eller sett inn melding	Les opp eller sett inn en knapps melding.
Les opp setning	Les opp den siste setningen i meldingsvinduet.
Chattemodus av/på	Skrut Chat av og på. Når Chat er aktivert vil det nåværende innholdet i Meldingsvinduet bli mellomlagret og så vil Meldingsvinduet bli tømt. Mens du er i chat kan du sette inn nytt innhold i meldingsvinduet og lese opp. Når Chat er skrudd av gjenopprettes det mellomlagrede innholdet fra Meldingsvinduet slik at du kan fortsette der du slapp.
Avbryt Besøk	Avbryter besøk slik at du forblir på den gjeldende siden.
Forleng Besøk	En knapp som inneholder denne handlingen vil ikke utløse retur til den forrige siden mens besøk er aktivert.
Gå tilbake	Gå tilbake til den forrige siden.
Gå hjem	Gå til Startsidene.
Kobling	Kobling til en annen side.
Åpne Kontrollpanel	Åpne Instrumentpanel-siden.
Åpne tastatur	Åpne tastatursiden

Handling	Beskrivelse
Gå tilbake til der besøk ble startet	Gå tilbake til den forrige siden, avbryt besøk.
Endre sidesett	Endre til et annet sidesett.
Først Deretter	Vis en Først, Deretter-sekvens på en popup.
Miniplan	Vis en Mini-plan på en popup.
Skript	Vis et Skript på en popup.
Timer	Vis en tidtaker i topplinjen, som teller ned den spesifiserte tiden.
Kalibrer øyestyringsenhet	Start kalibrering av øyestyringsenheten.
Pause tilgangsmåte	Pauser og gjenopptar tilgangsmåten. Knappetikett-teksten vises uansett om tilgangsmåten er pauset eller aktiv. Aktuelle tilgangsmåter: Musedveling, Gaze Interaction.
Vis status for øyestyringsenhet	Vis styringsstatusvinduet for øyestyringsenheten.
Veksle mellom lydsignal er på eller av	Skru av eller på lydsignalvolum.
Lydsignalvolum ned	Demp lydsignalvolumet.
Lydsignalvolum opp	Øk lydsignalvolumet.
Demp opplesing av/på	Slå av eller på demping av systemvolum.
Opplesingsvolum ned	Demp systemvolumet.
Opplesingsvolum opp	Øk systemvolumet.
Send IR-signal	Send det spesifiserte IR-signalet.
Koble til AccessIT*	Koble fra den gjeldende tilkoblede AccessIT-enheten, vis deretter AccessIT enhetsvelger.
Tilbakestill AccessIT*	Stopper de spesifiserte AccessIT-handlingene: tekstoverføringer, holdte tastaturtaster, klikk og/eller kontinuerlige musebevegelser.
Send knappetekst*	Send en knapps etikett eller melding til AccessIT-enheten.
Send tastaturtast*	Send en tastaturtast til AccessIT-enheten.
Send meldingsvindutekst*	Send teksten som for øyeblikket er i meldingsvinduet til AccessIT-enheten.
Send museklikk*	Send museklikk til AccessIT-enheten.
Send musebevegelse*	Send musebevegelse til AccessIT-enheten.
Send tekst*	Send tekst til AccessIT-enheten.
Start program	Start det spesifiserte programmet.
Start enheten på nytt	Starter enheten på nytt.
Slå av enheten	Slår enheten av.
Lysstyrke for partnervindu ned**	Reduserer lysstyrken på partnervinduet.
Lysstyrke for partnervindu opp**	Øker lysstyrken på partnervinduet.
Strøm av/på for partnervindu**	Slår partnervinduet av eller på.

* Denne handlingen krever en Tobii Dynavox AccessIT 3-enhet. Se avsnitt 8.7.3 AccessIT

** Denne handlingen krever en Tobii Dynavox I-13- eller I-16-enhet.

8.7.1 Slett en Handling

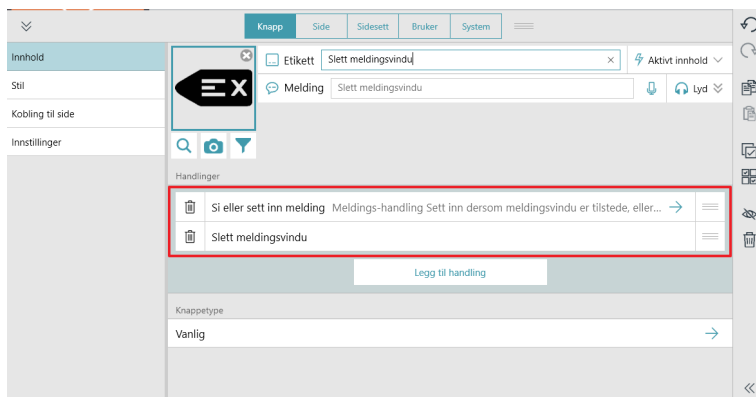


1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp.
3. Velg **Slett**-knappen ved siden av en handling.
4. Velg den røde **Slett**-knappen for å bekrefte slettingen.

8.7.2 Endre rekkefølge på Knapphandlinger



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp.
3. Velg og hold inne ikonet for en handling, og dra den så til en ny plassering i listen over Handlinger.



8.7.3 AccessIT

Snap støtter Tobii Dynavox AccessIT 3, en USB-Bluetooth-enhet som brukes til å sende tastetrykk, musebevegelser og museklikk til en standard Windows 10-datamaskin fra en enhet som kjører Tobii Dynavox' Snap + Core First-applikasjon. For å lære mer om Tobii Dynavox AccessIT 3 se <http://www.tobiidynavox.com/AccessIT>



AccessIT-sider er inkludert i Core First-sidesett laget med Snap versjon 1.7 og senere. AccessIT-sidebunter er tilgjengelig for import til dine eksisterende sidesett på <https://www.mytobiidynavox.com/PagesetCentral>



Heretter vil dette dokumentet henvise til datamaskinen som mottar kommandoer som "PCen" og enheten som kommandoene vil bli sendt fra som "taleenheten".



AccessIT 3 benytter Bluetooth® trådløs teknologi. PCen (med tilkoblet AccessIT 3) og taleenheten må være innenfor omtrent 10 meters avstand (32 fot) for å etablere og opprettholde Bluetooth-paring mens AccessIT 3 er i bruk.

Både taleenheten og PCen må være slått på og låst opp før trinnene nedenfor kan påbegynnes.

8.7.3.1 Oppsett av AccessIT

Koble til AccessIT

1. (På PCen) Sett inn AccessIT 3 i en USB-port.



AccessIT 3 krever USB 2.0 eller høyere.

Aktiver Bluetooth — Windows-taleenheter

1. (På taleenheten) Velg **Start**-menyen og velg deretter **Innstillinger**.
2. Velg **Enheter**.
3. Velg **Bluetooth**.
4. Flytt **Bluetooth**-bryteren til PÅ-posisjonen.

Aktiver Bluetooth — iOS-taleenheter (iPad)

1. (På taleenheten) gå til **Innstillinger** > **Bluetooth** og skru på Bluetooth.

8.7.3.2 AccessIT-handlinger

AccessIT-handlingene er utformet for å bli brukt i kombinasjon med hverandre. Vanlige PC-handlinger som klikk og flytt vil kreve mer enn én handling. Individuelle handlinger er beskrevet nedenfor.



Dersom en AccessIT-enhet ikke er tilkoblet når en knapp som inneholder en AccessIT-handling velges, vil den (tilgjengelige) enhetsvelgeren for AccessIT åpnes automatisk.

- Koble til AccessIT — Koble fra den gjeldende AccessIT-enheten (om aktuelt) og vis AccessIT enhetsvelger. Denne handlingen er nyttig når du bytter fra én AccessIT-enhet til en annen AccessIT-enhet. Det er ikke nødvendig å bruke denne handlingen for å starte alle AccessIT-økter ettersom alle AccessIT-handlinger automatisk åpner AccessIT enhetsvelger dersom en AccessIT-enhet ikke for øyeblikket er tilkoblet.
- Tilbakestill AccessIT — Stopp de spesifiserte kommandotypene som for øyeblikket gjennomføres: tastaturtaster, museklikk, musebevegelser og/eller tekst.
- Send knappetekst — Send knappemeldingen til AccessIT-enheten. Dersom knappen ikke har noen melding, send knappeetiketten.
- Send tastaturtast — Send den spesifiserte tastaturtasten. Valg: hold tasten nede og/eller vent en spesifisert tidsperiode etter sending av tastaturtasten (før utføring av den neste handlingen).
- Send meldingsvindutekst — Send den gjeldende meldingsvinduteksten til AccessIT-enheten. Dersom meldingsvinduet er symbolert vil symbolene ikke bli sendt.
- Send tekst — Send den spesifiserte teksten til AccessIT-enheten.
- Send museklikk — Send den spesifiserte klikktypen (venstreklikk, høyreklikk, midtklikk, venstre dobbelklikk). Valg: vent en spesifisert tidsperiode etter sending av klikket (før utføring av den neste handlingen) og/eller hold klikket nede.
- Send musebevegelse — Send en musebevegelse til AccessIT-enheten. Musebevegelser utføres fra gjeldende museplassering. Flytt den blå ballen til posisjonen på sirkelen som stemmer overens med retningen på den ønskede musebevegelsen, og angi deretter et tall i avstandsfeltet. Enheten for avstand er den minste merkbare musebevegelsen, mellom 1/300 og 1/200 tommer, avhengig av utstyret og innstillingen for musepekerhastighet på PCen. Valg: kontinuerlig bevegelse (musen vil fortsette å bevege seg i den spesifiserte retningen frem til en annen handling stopper/gir ny retning til den, eller til den treffer kanten av skjermen) og/eller vent en spesifisert tidsperiode etter sending av musebevegelsen (før utføring av den neste handlingen).



Figur 8.11 Retning for musebevegelse — Plasser den blå ballen på sirkelen for å angi retningen for musebevegelsen.



Noen brukere av AccessIT vil kanskje ha nytte av å aktivere Windows-innstillingen “Vis posisjonen til pekeren når jeg trykker på CTRL-tasten” på PCen. Bruk Send tastaturtast-handlingen til å sende tastaturtasten CTRL fra Snap, og animerte sirkler vil midlertidig vises rundt musepekeren på PCen for å gjøre den mer synlig. For å få tilgang til denne museinnstillingen i Windows, gå til **Innstillinger** > **Enheter** > **Mus** > **Tilleggsalternativer for mus** > **Pekeralternativer-fanen**.

8.7.3.3 PCens strøminnstillinger og AccessIT

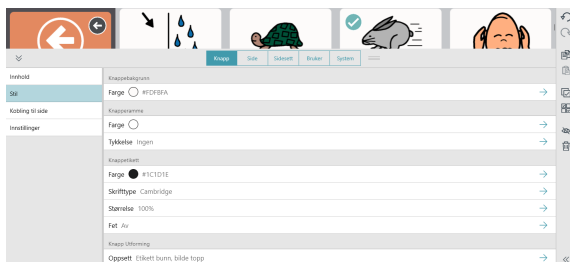
PCen din kan kun motta AccessIT-kommandoer når den er slått på og våken. For å sikre uforstyrret PC-tilgang justerer du PCens strømsparingsinnstillinger til å aldri sette datamaskinen (harddisken) i dvale mens den er tilkoblet strøm.

PCen din kan fortsatt motta AccessIT-kommandoer dersom skjermen (displayet) har gått inn i strømsparingsmodus. Når en AccessIT-kommando (tastaturtast, musebevegelse eller museklikk) sendes fra Snap, vil det "vekke" PC-skjermen.

Du finner strøminnstillingene for Windows i *Innstillinger > System > Strøm og hvilemodus*.

8.8 Knappestil

Endre utseendet på en knapp i Knappestil-kategorien.



8.8.1 Knappebakgrunn



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp.
3. Velg **Stil**-kategorien.
4. Velg **Farge** under Knappebakgrunn.
5. Velg en farge.

8.8.2 Knapperamme

8.8.2.1 Rammefarge



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp.
3. Velg **Stil**-kategorien.
4. Velg **Farge** under Knapperamme.
5. Velg en farge.

8.8.2.2 Rammetykkelse



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp.
3. Velg **Stil**-kategorien.
4. Velg **Tykkelse** under Knapperamme.

5. Velg rammetykkelse — Ingen, Tynn, Medium eller Tykk.



Figur 8.12 Knapperammer: Ingen, Tynn, Medium og Tykk.

8.8.3 Knappetikett

8.8.3.1 Farge



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp.
3. Velg **Stil**-kategorien.
4. Velg **Farge** under Knappetikett.
5. Velg en farge.

8.8.3.2 Skrifttype



Denne innstillingens standard angis på Sidesett-fanen. Dersom du ønsker å overstyre Sidesettets standard i dette tilfellet angir du Match sidesett-innstillingen til **Av**. For å justere denne innstillingen til resten av Sidesettet angir du Match sidesett-innstillingen til **På**.



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp.
3. Velg **Stil**-kategorien.
4. Velg **Skrifttype** under Knappetikett.
5. Velg en skrifttype.

8.8.3.3 Skriftstørrelse



Denne innstillingens standard angis på Sidesett-fanen. Dersom du ønsker å overstyre Sidesettets standard i dette tilfellet angir du Match sidesett-innstillingen til **Av**. For å justere denne innstillingen til resten av Sidesettet angir du Match sidesett-innstillingen til **På**.



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp.
3. Velg **Stil**-kategorien.
4. Velg **Skriftstørrelse** under Knappetikett.
5. Velg en størrelse.

8.8.3.4 Fet



Denne innstillingens standard angis på Sidesett-fanen. Dersom du ønsker å overstyre Sidesettets standard i dette tilfellet angir du Match sidesett-innstillingen til **Av**. For å justere denne innstillingen til resten av Sidesettet angir du Match sidesett-innstillingen til **På**.



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp.
3. Velg **Stil**-kategorien.
4. Velg **Fet** under Knappetikett.
5. Angi fet til **På** eller **Av**.

8.8.3.5 Knapputforming



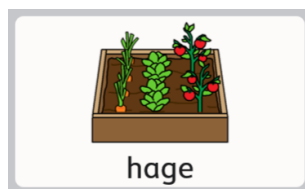
Denne innstillingens standard angis på Sidesett-fanen. Dersom du ønsker å overstyre Sidesettets standard i dette tilfellet angir du Match sidesett-innstillingen til **Av**. For å justere denne innstillingen til resten av Sidesettet angir du Match sidesett-innstillingen til **På**.



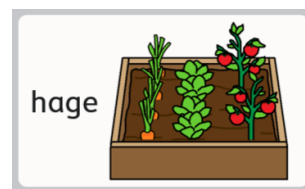
1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp.
3. Velg **Stil**-kategorien.
4. Velg **Knapputforming** under Knappetikett.
5. Velg en utforming fra listen:



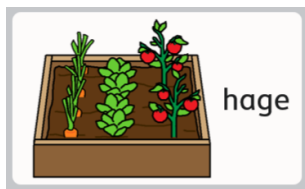
Etikett topp, bilde bunn



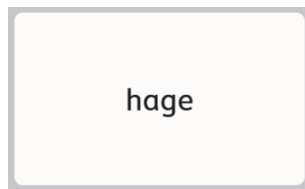
Etikett bunn, bilde topp



Etikett venstre, bilde høyre



Etikett høyre, bilde venstre



Kun etikett



Kun bilde

8.9 Koble til side/Opprett ny side

Koblingsknapper åpner en annen side når de velges. Som standard er koblingsknapper identifisert med dette ikonet



eller besøksikonet

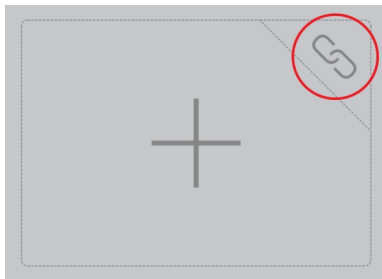


. For å endre utseendet på koblings- og besøksknapper, se 9.3.5 *Koblingsvisning i Sidesett*.

8.9.1 Opprett en Koblingsknapp i en tom celle



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg kobling-ikonet i en tom celle.



- For å koble til en helt ny side, se 8.9.3 *Kobling til en Ny side/Opprett ny side*.
- For å koble til en eksisterende side, se 8.9.4 *Kobling til eksisterende side*.

- For å koble til en (ny) kopi av en eksisterende side, se *8.9.5 Kobling til en Ny kopi av en eksisterende side*.
- For å importere og koble til en side, se *8.9.6 Importer og koble til side*.

8.9.2 Opprett en kobling fra en eksisterende knapp



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg den knappen du ønsker å opprette en kobling fra.
3. Velg **Knapp**-fanen.
4. Velg **Handling**-kategorien.
5. Velg **Legg til handling**.
6. Velg **Kobling**.
 - For å koble til en helt ny side, se *8.9.3 Kobling til en Ny side/Opprett ny side*.
 - For å koble til en eksisterende side, se *8.9.4 Kobling til eksisterende side*.
 - For å koble til en (ny) kopi av en eksisterende side, se *8.9.5 Kobling til en Ny kopi av en eksisterende side*.
 - For å importere og koble til en side, se *8.9.6 Importer og koble til side*.

8.9.3 Kobling til en Ny side/Opprett ny side

1. Velg **Kobling til ny side**. Dialogen Ny side åpnes.
2. Tast inn sidenavnet i **Navn**-feltet. Velg et symbol, eller velg **X** dersom du ikke ønsker å angi et symbol for siden.
3. Velg **Opprett** for å opprette koblingen og den nye siden. Velg **Avbryt** for å gå tilbake uten å lagre.



8.9.4 Kobling til eksisterende side

1. Velg **Kobling til eksisterende side**. Dialogen Kobling til eksisterende side åpnes.
2. Velg en side fra listen:



Tast inn i søkefeltet for å finne en spesifikk side, eller velg Nylig åpnet for å finne en side du har besøkt nylig.

3. Velg **Lagre** for å opprette koblingen. Velg **Avbryt** for å gå tilbake uten å lagre.

For å lære mer om Besøk side, se *8.9.7 Besøk side*.

8.9.5 Kobling til en Ny kopi av en eksisterende side

Denne koblingsmetoden lar deg bruke en side som mal for den nye siden du oppretter.

1. Velg **Kobling til kopi av side**. Dialogen Kobling til kopi av side åpnes.
2. Velg en side fra listen:



Tast inn i søkefeltet for å finne en spesifikk side, eller velg Nylig åpnet for å finne en side du har besøkt nylig.

3. Angi et navn for den nye siden i **Navn**-feltet.
4. Velg **Lagre** for å opprette en kopi av den valgte siden og koblingen. Velg **Avbryt** for å gå tilbake uten å lagre.

For å lære om Besøk side, se *8.9.7 Besøk side*.

8.9.6 Importer og koble til side

Dersom du har en sidebunt-fil som inneholder en side du ønsker å koble til kan du importere siden og koble til den i én operasjon ved å bruke Importer og koble til side.

1. Velg **Importer og koble til side**. Du kan velge å importere fra myTobiiDynavox eller fra en lokal fil.

Fra myTobiiDynavox

- a. Velg **Fra myTobiiDynavox**.
Du kan bli bedt om å logge deg på myTobiiDynavox. Dialogen Velg Sidebunt fra myTobiiDynavox åpnes.
- b. Velg den Sidebunten du ønsker å importere og velg så **Neste**.
- c. Velg den siden du ønsker å koble til og velg så **Importer**.



Sidekonflikter oppstår når sidebunten inneholder én eller flere sider som allerede eksisterer på enheten din, men som ikke er identiske. Velg hvert sidekonflikt-ikon  og velg så om du skal beholde den eksisterende siden eller erstatte med den importerte siden fra sidebunten. Du må løse alle sidekonflikter på denne måten før du kan gå videre med importen av Sidebunten.

Fra en lokal fil

- a. Velg **Fra en lokal fil**. Dialogen Importer Sidebunt fra en lokal fil åpnes.
- b. Velg **Bla gjennom**. Naviger til den ønskede Sidebunten (.spb) og velg så **Åpne**.
- c. Velg **Neste**.
- d. Velg den siden du ønsker å koble til og velg så **Importer**.



Sidekonflikter oppstår når sidebunten inneholder én eller flere sider som allerede eksisterer på enheten din, men som ikke er identiske. Velg hvert sidekonflikt-ikon  og velg så om du skal beholde den eksisterende siden eller erstatte med den importerte siden fra sidebunten. Du må løse alle sidekonflikter på denne måten før du kan gå videre med importen av Sidebunten.

8.9.7 Besøk side

Når den er aktivert setter Besøk side-innstillingen opp en kobling for å ta brukeren tilbake til den forrige siden etter at et valg som utløser en retur har blitt utført på den koblede siden. Koblingsknapper som har Besøk side aktivert viser dette ikonet:



net:

Hvordan Besøk side fungerer

1. Velg koblingsknappen Besøk side Den koblede siden åpnes.
2. Gjør et valg på den koblede siden.*
Den forrige siden (som inneholder Besøk side-koblingsknappen) åpnes.



* For å utløse retur til den forrige siden må den valgte knappen *enten* inneholde en av de følgende handlingene:

- Si eller sett inn melding
- Les opp setning
- Gå tilbake til der besøk ble startet

Eller være én av de følgende knappetyperne, som også utløser retur til forrige side:

- Grammatikknapp
- Ordbøyingsknapp
- Prediksjonsknapp
- Skjermtastatur-knapp programmert med Tastetype = mellomrom

De følgende handlingene og knappetyperne forlenger Besøksmodus og *utløser ikke* retur til den forrige siden:

- Forleng Besøk
- Gå tilbake
- Kobling
- Antydnet subjekt
- Pause tilgangsmåte
- Chat

Dersom en knapp inneholder flere handlinger (noen som utløser retur til den forrige siden, og noen som forlenger besøksmodus) vil retur til den forrige siden ikke utløses, unntatt dersom knappen også inneholder Gå tilbake fra besøk.

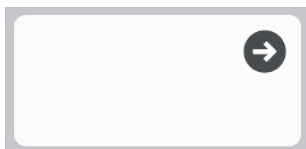
De følgende handlingene avbryter et besøk:

- Avbryt Besøk
- Gå hjem
- Åpne Kontrollpanel
- Åpne tastatur

8.9.7.1 Aktiver Besøk side på en Koblingsknapp



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg Koblingsknappen.



Figur 8.13 Eksempel på koblingsknapp

3. Velg **Handling**-kategorien.
4. Velg **Kobling**-handlingen.
5. Angi **Besøk side** til På.

8.9.7.2 Forleng, avbryt eller gå tilbake fra besøk

Du kan bruke handlinger til å avbryte eller forlenge et sidebesøk som skjer etter valg av en Besøk-knapp. Dersom en valgt knapp på den besøkte siden inneholder en av de følgende handlingene vil den endre normal besøksadferd på den spesifiserte måten:

- Forleng besøk — forbli i Besøksmodus, uansett handling(er) på denne knappen.
- Avbryt besøk — gå ut av Besøksmodus, men bli på den gjeldende siden.
- Gå tilbake fra besøk — gå ut av Besøksmodus umiddelbart (før utførelse av påfølgende handlinger på denne knappen) og gå tilbake til den originale siden. Alle handlinger på knappen vil utføres.

8.10 Språkregler for knapp

Innstillingen for språkregler for knapp lar deg spesifisere språket som vil brukes til symbolsøk, symbolering, ordprediksjon, bøyning, auto-morfing, og talestemme (dersom en språkspesifikk stemme er angitt for det språket) for den knappen.

Knapper overtar standard språkregelinnstillinger fra Sidesettets nivåinnstillinger eller Sidenivåinnstillinger. Du kan manuelt angi språkreglene for en knapp ved å følge stegene nedenfor:

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg en knapp.
3. Velg **Innstillinger**-kategorien.
4. Velg **Språkregler**.
5. Velg et språk fra listen:
 - a. **Fullt støttede språk** — påvirker symbolsøk, symbolering, ordprediksjon, bøyning, auto-morfing og talestemme (dersom en språkspesifikk stemme er angitt for det språket).
Det **Nøytrale** språket er primært for bruk med egennavn (for eksempel Harriet Tubman eller Amsterdam). Når ord som er tagget som Nøytrale sendes til Meldingsvinduet vil de bli lest opp i henhold til språkreglene for de andre ordene som da er i meldingsvinduet. Dersom meldingsvinduet ellers er tomt vil Nøytrale ord leses opp i henhold til språkregelinnstillingene for den nåværende eller mest nylige ikke-nøytrale siden.
 - b. **Andre språk** — språkene i denne kategorien har varierende nivåer av støtte i Snap + Core First-appen.

8.11 Fjernkontroller

Noen Tobii Dynavox-enheter, slik som Indi og I-110, er utstyrt med en IR-sender som kan kontrolleres gjennom Snap-programvaren, slik at disse enhetene kan brukes som fjernkontroller for utstyr som TVer og stereoanlegg. Sidesettet Core First kommer med forhåndslagde fjernkontroller-sider i Kontrollpanelet. Disse fjernkontroller-sidene inneholder knapper som er klare for at du kan programmere dem med dine fjernkontroll-kommandoer.



Snap-fjernkontroller fungerer ikke på enhetene Tobii Dynavox I-12(+) eller I-15(+).

8.11.1 Programmer en Fjernkontrollknapp



Prosessen med å programmere fjernkontroll trenger kun å gjøres én gang per knapp.

Ha fjernkontrollen din tilgjengelig. Du vil trenge den for å lære enheten din IR-kommandoen.

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg den knappen på skjermen som du ønsker å programmere til å sende IR-kommandoen.
3. Velg **Knapp**-fanen.
4. Velg **Handling**-kategorien.
5. Velg **Legg til handling**.
6. Velg **Send IR-signal**.
7. Velg **Spill inn**, og pek så fjernkontrollen mot IR-panelet på din Tobii Dynavox-enhet, og trykk inn knappen på fjernkontrollen.
8. Dersom du ser meldingen "Opptak vellykket!" velger du **Ferdig**.
Dersom du ser meldingen "Innspilling mislyktes. Vennligst prøv igjen." går du tilbake til steg 7.

8.11.2 Bruk av fjernkontroller



Fjernkontroller er kun tilgjengelig for kompatible Tobii Dynavox-enheter.

Du må sette opp fjernkontrollen din på forhånd ved å programmere hver knapp med den rette IR-kommandoen. Se 8.11.1 *Programmer en Fjernkontrollknapp*.



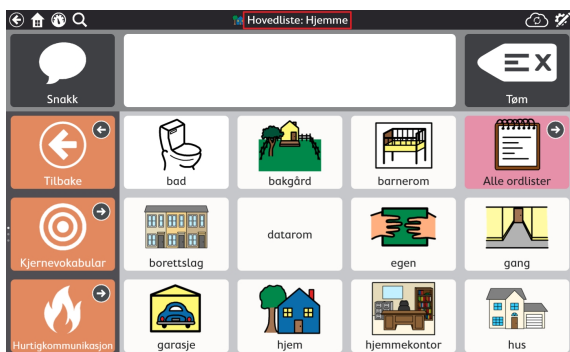
Figur 8.14 Kontrollpanel — Fjernkontroller-knapp

1. Naviger til den fjernkontroll-siden som samsvarer med det utstyret (TV, stereoanlegg, etc.) som du ønsker å kontrollere.
2. Pek IR-vinduet på din Tobii Dynavox-enhet mot utstyret du ønsker å kontrollere.
3. Velg knappen for den ønskede kommandoen.

8.12 Rediger side

Endringer som gjøres i Side-fanen vil påvirke *kun den gjeldende siden*. Du kan bruke innstillingene i Side-fanen til å overstyre noen Sidesett-innstillinger. For eksempel, dersom du ønsker å ha Meldingslinjen synlig for de fleste sider, men ikke Kontrollpanel-siden, kan du gjøre det følgende: 1. Aktiver Meldingslinje i Sidesett-innstillinger. 2. Gå til Kontrollpanel-siden. 3. Velg Side-fanen. 4. Velg Valg 5. I Synlighet for meldingslinje på side, deaktiverer du Match sidesett-innstilling: På. 6. Angi Synlighet for meldingslinje til Av.

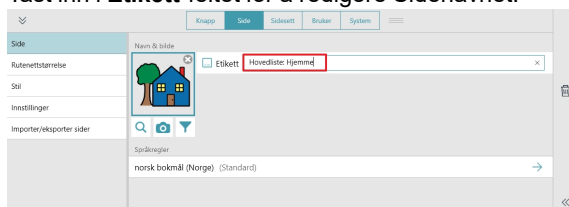
8.12.1 Sidenavn



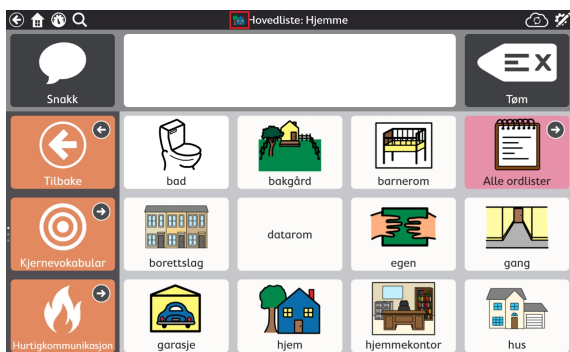
Figur 8.15 Sidenavn



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Side**-fanen.
3. Tast inn i **Etikett**-feltet for å redigere Sidenavnet.

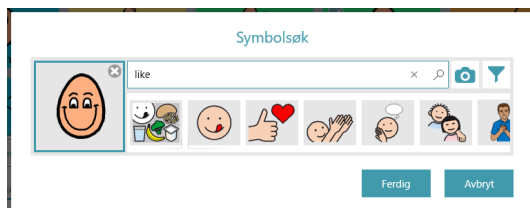


8.12.2 Sidesymbol



Figur 8.16 Sidesymbol

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg **Side**-fanen.
3. Legg til eller endre Sidesymbolet:
 - For å søke etter et symbol:
 - a. Velg  **Symbolsøk**-knappen.
Symbolsøk-dialogen vil åpnes.



- b. Tast inn i tekstfeltet for å avgrense søkebegrepene.
 - c. Velg det ønskede symbolet.
 - d. Velg **Ferdig**.
- For å bruke kameraet til å ta et bilde til Sidesymbolet:
 - a. Velg  **Kamera**-knappen.
 - b. Velg **Fra kamera**.
 - c. Bruk kameraet på enheten din for å ta et bilde.
 - For å bruke et bilde som er lagret på din lokale enhet:
 - a. Velg  **Kamera**-knappen.
 - b. Velg **Fra fotogalleri**.
 - c. Bruk filutforskeren for å navigere til den ønskede bildefilen.



Dersom du ikke ønsker å bruke et sidesymbol velger du **X** på Sidesymbolet.

8.12.3 Språkregler for side

Innstillingen for språkregler for side angir de standard språkreglene for knapper på siden. Innstillingen for språkregler kontrollerer språket som vil brukes til symbolsøk, symbolering, ordprediksjon, bøying, auto-morfing, og talestemme (dersom en språkspesifikk stemme er angitt for det språket).

Knapper overtar standard språkreglinnstillinger fra Sidesettets nivåinnstillinger eller Sidenivåinnstillinger. Når du angir Språkreglene for side vil alle eksisterende knapper på siden overta den innstillingen, og nye knapper som opprettes på den siden vil også ha den innstillingen som standard. For å endre språkreglene for spesifikke knapper, se 8.10 *Språkregler for knapp*.



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Side**-fanen.
3. Velg **Språkregler**.
4. Velg et språk fra listen:

- a. **Fullt støttede språk** — påvirker symbolsøk, symbolering, ordprediksjon, bøyning, auto-morfing og talestemme (dersom en språk-spesifikk stemme er angitt for det språket).

Det **Nøytrale** språket er primært for bruk med egennavn (for eksempel Albert Einstein eller Coca-Cola). Når ord som er tagget som Nøytrale sendes til Meldingsvinduet vil de bli lest opp i henhold til språkreglene for de andre ordene som da er i meldingsvinduet. Dersom meldingsvinduet ellers er tomt vil Nøytrale ord leses opp i henhold til språkreglinnstillingene for Sidesettet.

- b. **Andre språk** — språkene i denne kategorien har varierende nivåer av støtte i Snap + Core First-appen.

8.12.4 Rutenettstørrelse på side



Denne innstillingens standard angis på Sidesett-fanen. Dersom du ønsker å overstyre Sidesettets standard i dette tilfellet angir du Match sidesett-innstillingen til **Av**. For å justere denne innstillingen til resten av Sidesettet angir du Match sidesett-innstillingen til **På**.

8.12.4.1 Endre side Rutenettstørrelse



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Side**-fanen.
3. Velg **Rutenettstørrelse**-kategorien.
4. Angi **Match sidesett-innstilling** til **Av**.
5. Velg **Rutenettstørrelse**.
6. Velg en rutenettstørrelse fra Optimaliserte rutenettstørrelser eller angi antall rader og kolonner for å opprette en tilpasset rutenettstørrelse.



Om du ikke oppretter en fullstendig tilpasset side anbefales det på det sterkeste at du bruker Sidesettets Optimaliserte rutenettstørrelser. De optimaliserte rutenettstørrelsene vil vise det ferdig utfylte sideinnholdet slik det er utformet av ditt kliniske team, mens andre rutenettstørrelser kanskje ikke vil gjøre det.



Dersom du ønsker å vise Meldingslinjen og/eller Verktøylinjen må du velge en rutenettstørrelse på minst 3x3 eller større.

For å endre på størrelsen på mellomrommet mellom knappene, se 9.3.6 *Rutenettmarg i Sidesett*.

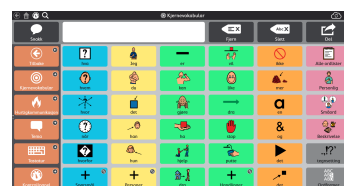
Tabell 8.1 Eksempler på rutenettstørrelser (ikke uttømmende)



2x3



3x4



6x6

8.12.5 Bakgrunnsfarge på side



Denne innstillingens standard angis på Sidesett-fanen. Dersom du ønsker å overstyre Sidesettets standard i dette tilfellet angir du Match sidesett-innstillingen til **Av**. For å justere denne innstillingen til resten av Sidesettet angir du Match sidesett-innstillingen til **På**.

1. Naviger til siden som du ønsker skal ha en annen bakgrunnsfarge.



2. Velg **Rediger**-knappen.
3. Velg **Side**-fanen.
4. Velg **Stil**-delen.
5. Angi Sidebakgrunnsfarge match sidesett-innstilling til **Av**.
6. Velg **Farge**. Listen over Sidebakgrunnsfarger vil åpnes.
7. Velg en farge.

8.12.6 Vis/Skjul Meldingslinje



Denne innstillingens standard angis på Sidesett-fanen. Dersom du ønsker å overstyre Sidesettets standard i dette tilfellet angir du Match sidesett-innstillingen til **Av**. For å justere denne innstillingen til resten av Sidesettet angir du Match sidesett-innstillingen til **På**.

8.12.6.1 Endre Meldingslinjens synlighet



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Side**-fanen.
3. Velg **Innstillinger**-kategorien.
4. Angi **Match sidesett-innstilling** til **På** for å matche den indikerte innstillingen, eller til **Av** for å gjøre Meldingslinjens synlighet ulik på denne siden i forhold til resten av Sidesettet.

8.12.7 Slett side



Sletting er en permanent operasjon. Slett kun en side dersom du er sikker på at du ikke kommer til å bruke den igjen i fremtiden.

1. Naviger til siden du ønsker å slette.



2. Velg **Rediger**-knappen.
3. Velg **Side**-fanen.



4. Velg **Slett**. Dialogen Slett side åpnes.
5. Velg **Slett**-knappen for å slette siden permanent, eller **Avbryt** for å gå tilbake til Sideinnstillinger uten å slette siden.

8.12.8 Importer/eksporter sider

Se avsnitt 10.3 Sidebunter.

8.13 Rediger Meldingslinjen

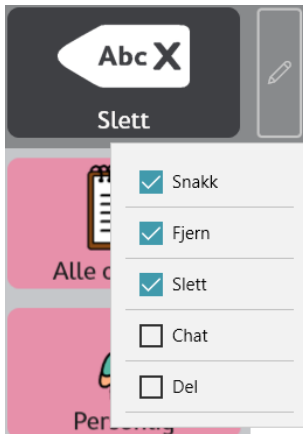


1. Velg **Rediger**-knappen.

2. Velg **Rediger Meldingslinje**-knappen. Menyen Rediger meldingslinje vil åpnes.



3. Valgte knapper vises i Meldingslinjen. Ikke-valgte knapper skjules i Meldingslinjen.

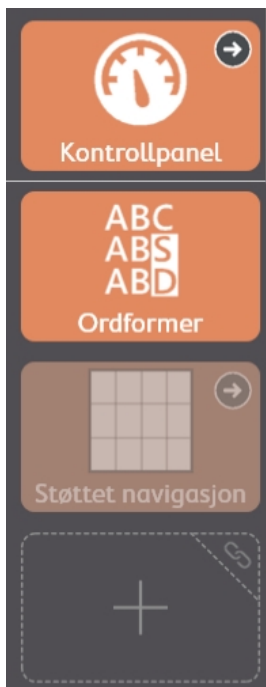


Figur 8.17 Rediger meldingslinje-meny



Knapper i listen kan vises som grå, noe som indikerer at det ikke er nok plass i Meldingslinjen til å vise dem. Øk antallet kolonner i rutenettet for å lage mer tilgjengelig plass i Meldingslinjen.

8.14 Rediger Verktøylinjen



Figur 8.18 Verktøylinjen i Core First, vist i Redigeringsmodus, med knapper, skjulte knapper, og en tom celle.



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg hvilken som helst knapp i verktøylinjen for å redigere den.
Du vil kanskje måtte skrolle for å se hele innholdet i verktøylinjen eller for å få tilgang til tomme celler i verktøylinjen.
3. Klikk og hold, og dra så knapper for å endre rekkefølgen på knappene i verktøylinjen.



Du kan ikke dra knapper mellom siden og verktøylinjen.

9 Sidesettinnstillinger

9.1 Sidesett

9.1.1 Velg sidesett



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg raden under **Brukernavns Sidesett**.
4. Velg et Sidesett fra listen.

9.1.2 Opprett nytt sidesett

Opprett sidesett fra Forhåndsinstallert, Kopi av eksisterende brukers Sidesett, eller en lokal fil.



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg raden under **Brukernavns Sidesett**.
4. Velg **Opprett sidesett**.

Dialogen Velg sidesett åpnes.

5. Velg et sidesett:

Forhåndsinstallerte sidesett

- **Core First**-sidesettet inneholder Core First-innholdet.
- Velg det **Tomme** Sidesettet for å begynne fra bunnen av med en tom mal.

Bruker-sidesett

- Velg et av de eksisterende Sidesettene dine til å bruke som mal (opprett en kopi).

Lokale filer

- Importer en Sidesett-fil (.sps) lagret på din lokale enhet eller på en tilkoblet disk.

6. Velg **Neste** for å opprette det nye Sidesettet.
7. Angi et navn for det nye Sidesettet.
8. Velg **Opprett** for å opprette Sidesettet. Velg **Avbryt** for å gå tilbake til Sidesettinnstillinger uten å opprette det nye Sidesettet.

Last ned Sidesett fra myTobiiDynavox



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg det gjeldende Sidesettet.
4. Skroll ned og velg **Last ned sidesett**.



Du kan bli bedt om å logge deg på myTobiiDynavox.

5. Velg et Sidesett fra listen og velg så **Last ned**.
6. Når nedlastingen er fullført angir du et navn for Sidesettet, og velger så **Lagre**.

9.1.3 Gi nytt navn til Sidesett og Rediger beskrivelse

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. I listen over Brukers Sidesett velger du  **Rediger**-knappen ved siden av navnet på Sidesettet du ønsker å gi nytt navn. Dialogen Rediger sidesett-info åpnes.
4. Rediger teksten i **Navn**-feltet og/eller **Beskrivelse**-feltet.
5. Velg **Lagre** for å lagre endringene dine. Velg **Avbryt** for å gå tilbake til listen over Sidesett uten å lagre.

9.1.4 Slett sidesett

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. I listen over Brukers Sidesett velger du  **Slett**-knappen ved siden av navnet på Sidesettet du ønsker å slette.
 Du kan ikke slette det gjeldende aktive Sidesettet.
4. Velg den røde **Slett**-knappen.
5. Velg **Slett** for å permanent fjerne Sidesettet. Velg **Avbryt** for å gå tilbake til listen over Sidesett uten å slette.

9.1.5 Angi Hjem-siden.

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg **Hjem-side**.
4. Velg en side fra listen:

 Tast inn i søkefeltet for å finne en spesifikk side, eller velg Nylig åpnet for å finne en side du har besøkt nylig.

Den anbefalte Hjem-siden for rutenettstørrelser på 1x1 til 2x3 er Støttet navigasjon. For rutenettstørrelser på 3x3 og større er Kjernevokabular den foreslåtte Hjem-siden.

9.1.6 Angi Tastaturside.

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg **Tastaturside**.
4. Velg en side fra listen:

 Tast inn i søkefeltet for å finne en spesifikk side, eller velg Nylig åpnet for å finne en side du har besøkt nylig.

Bruk søkeordet "tastatur" for å hjelpe til med å begrense søkeresultatene til Tastatursider.

9.2 Rutenettstørrelse

Rutenettstørrelsen som er valgt i Sidesettinnstillinger er standard rutenettstørrelse for brukeren. Alle sider vil som standard ha den rutenettstørrelsen som er valgt i Sidesettinnstillinger om ikke annet er spesifisert i Sideinnstillinger.



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg **Rutenettstørrelse**-kategorien.
4. Velg en rutenettstørrelse fra listen over Optimaliserte rutenettstørrelser eller velg antall rader og kolonner for å opprette en tilpasset rutenettstørrelse.



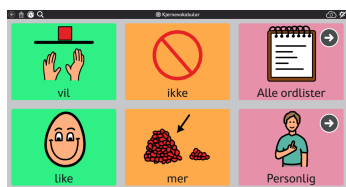
Om du ikke oppretter en fullstendig tilpasset side anbefales det på det sterkeste at du bruker Sidesettets Optimaliserte rutenettstørrelser. De optimaliserte rutenettstørrelsene vil vise det ferdig utfylte sideinnholdet slik det er utformet av ditt kliniske team, mens andre rutenettstørrelser kanskje ikke vil gjøre det.



Dersom du ønsker å vise Meldingslinjen og/eller Verktøylinjen må du velge en rutenettstørrelse på minst 3x3 eller større.

For å endre på størrelsen på mellomrommet mellom knappene, se 9.3.6 *Rutenettmarg i Sidesett*.

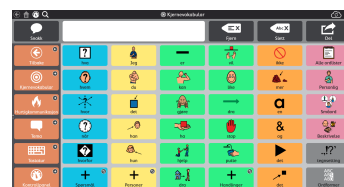
Tabell 9.1 Eksempler på rutenettstørrelser (ikke utførmende)



2x3



3x4



6x6

9.3 Sidesettstil

Innstillingene som angis i Sidesettstil definerer utseendet på Sidesettet. Alle sider i Sidesettet, inkludert nye sider, vil bruke disse stilinnstillingene om ikke de manuelt overstyres på side- eller knappnivå.

9.3.1 Skrifttype på knappetiketter i Sidesett



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg **Stil**-kategorien.
4. Velg **Skrifttype** under Stil.
5. Velg en skrifttype.

9.3.2 Skriftstørrelse på knappetiketter i Sidesett



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg **Stil**-kategorien.
4. Velg **Skrifttype** under Stil.
5. Velg en skriftstørrelse.

9.3.3 Fet på knappetiketter i Sidesett



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg **Stil**-kategorien.
4. Velg **Fet** under Stil.

5. Angi fet til På eller Av.

9.3.4 Knapputforming i Sidesett

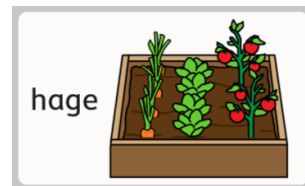
1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg **Stil**-kategorien.
4. Velg **Knappeoppsett** under Stil.
5. Velg en utforming fra listen:



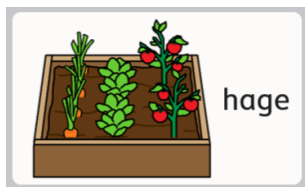
Etikett topp, bilde bunn



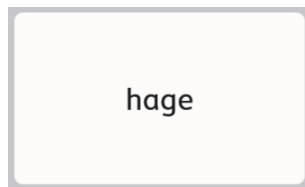
Etikett bunn, bilde topp



Etikett venstre, bilde høyre



Etikett høyre, bilde venstre



Kun etikett



Kun bilde

9.3.5 Koblingsvisning i Sidesett

Angi utseendet på knapper som går til andre sider.



Koblingsvisningsstil — Ingen



Koblingsvisningsstil —
Navigeringsikoner



Koblingsvisningsstil — Mapper

- **Ingen** — matcher Sidesettets standard knappstil.
- **Navigeringsikoner** — et lite ikon vises i hjørnet på knappene, som indikerer hva de gjør (kobling til en annen side, besøk side eller gå tilbake)
- **Mapper for koblinger** — Koblingsknapper er formet som mapper. (Stil gjelder kun Koblingsknapper, ikke Gå tilbake- eller Besøk-knapper).

9.3.6 Rutenettmarg i Sidesett

Angi størrelsen på mellomrommet mellom knappene.

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg **Stil**-kategorien.

4. Velg **Rutenettmarg-faktor** under Rutenettmarg.
5. Velg en størrelse for Rutenettmarg-faktor.

9.3.7 Standard bakgrunnsfarger i Sidesett



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg **Stil**-kategorien.
4. Velg en av de følgende radene for å endre den spesifiserte bakgrunnsfargen:
 - **Sidebakgrunn** — Standard farge for sidebakgrunn.
 - **Verktøylinje-bakgrunn** — Standard farge for bakgrunnen i Verktøylinjen.
 - **Meldingslinje-bakgrunn** — Standard farge for bakgrunnen i Meldingslinjen (ikke Meldingsvinduet).

9.3.8 Skriftstørrelse på Meldingsvindu i Sidesett



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg **Stil**-kategorien.
4. Velg **Skriftstørrelse** under Meldingsvindu.
5. Velg en skriftstørrelse.

9.3.9 Tekstfarge for Meldingsvindu i Sidesett



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg **Stil**-kategorien.
4. Velg **Tekstfarge** under Meldingsvindu.
5. Velg en tekstfarge.

9.4 Sidesettvalg



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg **Innstillinger**.
4. Velg en av de følgende for å endre den spesifiserte innstillingen:
 - **Meldingslinje på** — Når den er aktivert aktivert vil Meldingslinjen som standard vises på hver side.
 - **Plassering av verktøylinje** — Velg å vise verktøylinjen på venstre eller høyre side av hver side, eller å slå av verktøylinjen.

9.5 Adaptive knapper



Dette avsnittet gjelder kun for Tobii Dynavox I-13- og I-16-enheter.

De adaptive knappene som du finner på forsiden av Tobii Dynavox I-13 og I-16-enheter, kan velges med Berøring eller Ga-

ze Interaction. To av disse knappene,  og , kan programmeres med Snap Core First-handler som vil utføres dersom de velges med av Gaze Interaction ved bruk av Snap Core First.

Angi Gaze Interaction-handlinger for adaptive knapper

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg **Adaptive knapper**.
4. Velg  eller  fra listen:
5. Velg **Legg til handling**.
6. Velg en handling.



For å legge til ytterligere handlinger, gjenta steg 5 og 6.

Angi berøringshandlinger for adaptive knapper



Berøringsadferden for adaptive knapper angis i appen Tobii Dynavox Maskinvareinnstillinger. Du kan starte denne appen med en gang ved å bruke snarveien som ligger på skrivebordet ditt, eller via Snap Core First, slik det beskrives nedenfor.

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg **Adaptive knapper**.
4. Velg **Angi handlinger for berøring**. Appen Tobii Dynavox Maskinvareinnstillinger vil starte.
5. Bruk nedtrekksmenyene i Maskinvareinnstillinger-appen for å velge handlinger for de adaptive knappene når de velges ved bruk av berøring.

9.6 Om Sidesett

Denne delen viser versjonsnummeret for Sidesettet og innstillinger for innholdsutvikler.

9.6.1 Innstillinger for innholdsutvikler i Sidesett

Spesielle innstillinger for avanserte Sidesett-skapere.

9.6.1.1 Angi optimaliserte rutenettstørrelser

Angi hvilke rutenettstørrelser som vises i listen over Optimaliserte rutenettstørrelser for dette Sidesettet.

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg **Om**.
4. Velg **Innstillinger for innholdsutvikler**.
5. Velg **Rutenettstørrelser**.
6. For å legge til en ny rutenettstørrelse i listen skroller du til høyre og velger **Legg til ny størrelse**. Dialogen Legg til optimalisert rutenettstørrelse åpnes.
7. Velg antall **Rader** og **Kolonner** for den nye Optimaliserte rutenettstørrelsen (opp til 15x15), og velg så **Lagre**.
8. For å fjerne en Optimalisert rutenettstørrelse velger du **Slett**-ikonet på rutenettstørrelsen i listen. Dialogen Advarsel om sletting av rutenettstørrelse vises. Dersom du er sikker på at du ønsker å slette rutenettstørrelsen velger du **Slett**. Ellers velger du **Avbryt** for å lukke advarselen uten å slette.

9.6.1.2 Språkregler for sidesett

Innstillingen for språkregler for sidesett angir de standard språkreglene for knapper og sider i Sidesettet. Innstillingen for språkregler kontrollerer språket som vil brukes til symbolsøk, symbolering, ordprediksjon, bøyning, auto-morfing, og talestemme (dersom en språkspesifikk stemme er angitt for det språket).

Knapper overtar standard språkregelinnstillinger fra Sidesettets nivåinnstillinger eller Sidenivåinnstillinger. Når du angir Språkreglene for sidesett vil alle eksisterende knapper i Sidesettet overta den innstillingen, og nye knapper som opprettes i Sidesettet vil også ha den innstillingen som standard. For å endre språkreglene for spesifikke sider i Sidesettet, se *8.12.3 Språkregler for side*. For å endre språkreglene for spesifikke knapper, se *8.10 Språkregler for knapp*.



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg **Om**.
4. Velg **Innstillinger for innholdsutvikler**.
5. Velg **Språkregler**.
6. Velg et språk fra listen:
 - a. **Fullt støttede språk** — påvirker symbolsøk, symbolering, ordprediksjon, bøyning, auto-morfing og talestemme (dersom en språk-spesifikk stemme er angitt for det språket).
 - b. **Andre språk** — språkene i denne kategorien har varierende nivåer av støtte i Snap + Core First-appen.

10 Deling og lagring

Tobii Dynavox Snap + Core First tilbyr flere praktiske måter å dele og lagre brukere, Sidesett og sider på. Uansett om du ønsker å beholde Sidesettet ditt likt på tvers av alle enhetene dine, eller om du vil sende noen nye sider til en venn - vi har løsningene!

- **Eksporter/Importer lokalt** (Bruker, Sidesett, Sidebunt) — Brukes når du lagrer en fil på din lokale maskin, når du skal dele på en USB-enhet, eller med personer som ikke har en myTobiiDynavox-konto.
- **Eksporter/Importer gjennom myTobiiDynavox*** (Sidesett, Sidebunt) — Del Sidesett og Sidebunter med andre myTobiiDynavox-brukere. Lagre og få tilgang til filer privat på din egen myTobiiDynavox-konto.
- **Synkroniser*** (Sidesett) — Del pågående endringer på et Sidesett på tvers av enhetene dine og med spesifiserte myTobiiDynavox-brukere. Et Sidesett som deles via Synkroniser oppbevarer en oppdatert versjon av Sidesettet i skyen, slik at endringer som gjøres i Sidesettet på en hver godkjent enhet/konto deles på tvers av alle synkroniserte enheter/kontoer for det Sidesettet.

*Disse delingsmetodene krever en aktiv internettilkobling.

Tabell 10.1 Filtyper for deling og lagring — Hva de inneholder

Filtype	Sider	Sidevalg	Sidesettvalg	Brukervalg	Systemvalg
Bruker	Ja	Ja	Ja	Ja	Nei
Sidesett	Ja	Ja	Ja	Nei	Nei
Sidebunt	Ja (spesifiserte sider)	Ja	Nei	Nei	Nei

10.1 Brukere

Sikkerhetskopierte brukerfiler inneholder Sidesettene og innstillingene som er tilknyttet den brukeren. Sikkerhetskopierte brukerfiler inneholder ikke stemmer. Stemmeinnstillinger er imidlertid ivaretatt, og den valgte stemmen vil lastes ned automatisk dersom den ikke er tilgjengelig på enheten (internettilkobling kreves).

10.1.1 Sikkerhetskopier en bruker

Se avsnitt 11.3 *Sikkerhetskopier en bruker*.

10.1.2 Gjenopprett en bruker

Se avsnitt 11.4 *Gjenopprett en bruker*.

10.2 Sidesett

En Sidesett-fil inneholder alle sidene som er knyttet til det Sidesettet. Den inneholder ingen brukerinformasjon eller innstillinger på brukernivå.

10.2.1 Importer et Sidesett

Fra myTobiiDynavox



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg det gjeldende Sidesettet.
4. Skroll ned og velg **Last ned sidesett**.



Du kan bli bedt om å logge deg på myTobiiDynavox.

5. Velg et Sidesett fra listen og velg så **Last ned**.
6. Når nedlastingen er fullført angir du et navn for Sidesettet, og velger så **Lagre**.

Fra en lokal fil



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg det gjeldende Sidesettet.
4. Velg **Opprett sidesett**.
5. Velg **Lokale filer**-fanen.
6. Velg **Bla gjennom**.
7. Navigér til den ønskede .sps-filen, velg den, og velg deretter **Åpne**.
8. Velg **Neste**.
9. Tast inn et unikt navn for Sidesettet, og velg så **Opprett**.

10.2.2 Lagre en kopi av et Sidesett

10.2.2.1 Lagre Sidesett i myTobiiDynavox

Sidesett lagret i myTobiiDynavox finner du på myTobiiDynavox.com i Mine ting > Snap > Sidesett



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg det gjeldende Sidesettet.
4. Velg  **Lagre**-ikonet ved siden av Sidesettet du ønsker å lagre.
5. Velg **Lagre en kopi i myTobiiDynavox**.



Du kan bli bedt om å logge deg på myTobiiDynavox.

6. Tast inn et unikt navn for Sidesettet, og (eventuelt) en beskrivelse, og velg så **Lagre**.
7. En statuslinje viser lagringsfremgangen. Når den er fullført, velg **Ferdig**.

10.2.2.2 Lagre Sidesett lokalt



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.
3. Velg det gjeldende Sidesettet.
4. Velg  **Lagre**-ikonet ved siden av Sidesettet du ønsker å lagre.
5. Velg **Lagre en kopi til en lokal fil**.
6. Tast inn et unikt navn for Sidesettet, og (eventuelt) en beskrivelse, og velg så **Neste**.
7. Velg **Bla gjennom**. Naviger til katalogen der du ønsker å lagre Sidesett-filen, og velg så **Lagre**.
8. Velg **Lagre**.
9. En statuslinje viser lagringsfremgangen. Når den er fullført, velg **Ferdig**.

10.2.3 Del en kopi av et Sidesett (via myTobiiDynavox)



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Sidesett**-fanen.

3. Velg  **Del Sidesett**-ikonet ved siden av Sidesettet du ønsker å dele.
4. Velg **Del en kopi**.
5. Tast inn et unikt navn for Sidesettet, og (eventuelt) en beskrivelse, og velg så **Neste**.
6. Tast inn myTobiiDynavox-brukernavnet eller e-postkontoen til den personen du skal sende Sidesettet til, og velg så **+** for å legge dem til i mottakerlisten. Gjenta denne prosessen for å legge flere mottakere. Når du har lagt til alle mottakerne velger du **Del**.
7. En statuslinje viser delingsfremgangen. Når den er fullført, velg **Ferdig**.

 Dersom du ønsker å lagre en kopi av et Sidesett lokalt (for å dele via en USB-disk, e-post, etc.), se [10.2.2.2 Lagre Sidesett lokalt](#).

10.2.4 Synkroniser Sidesett

Synkroniser er en enkel måte å bevare den samme versjonen av et Sidesett på tvers av flere enheter. Synkronisering lagrer en oppdatert versjon av Sidesettet ditt i skyen. Når du trykker på Synkroniser-knappen, sender du endringene du har gjort på Sidesettet på din lokale enhet, og du mottar også endringer som har blitt gjort på andre (synkroniserte) enheter.* Når alle enheter er synkroniserte, vil de alle ha den samme versjonen av Sidesettet.

Synkroniser-knappen i topplinjen gir deg beskjed når en oppdatert versjon av Sidesettet er tilgjengelig, eller når du har lokale endringer å sende til skyen.

*Synkroniser støtter ikke sammenslåing av endringer fra flere enheter i den samme Synkroniseringen. Dersom endringer gjøres på den samme siden samtidig på flere enheter, vil den siste enheten som synkroniserer overskrive med sin versjon av siden. Personene som er involvert i redigering av et synkronisert Sidesett bør kommunisere sammen om hvilke sider de redigerer, og synkronisere ofte, slik at man unngår synkronisering av den samme siden samtidig.

 Ved synkronisering på tvers av flere enheter eller brukere må innstillingen for navigeringstype stemme overens for alle synkroniserende enheter/brukere. Se avsnitt [11.12 Tilgangsmåte](#).

10.2.4.1 Synkroniser Sidesett til myTobiiDynavox

Når du synkroniserer et Sidesett til myTobiiDynavox vil du ha en kopi av Sidesettet ditt lagret på serveren til myTobiiDynavox. Du kan bruke dette som et raskt og enkelt sikkerhetskopieringssystem for Sidesett, og hvis du har andre enheter som kjører Snap + Core First, kan du synkronisere Sidesettet på de enhetene også.

Oppsett av Sidesett for synkronisering

1. Klikk på  **Synkroniser**-knappen i Topplinjen. Du kan bli bedt om å oppgi ditt brukernavn og passord for myTobiiDynavox.
2. Velg **Synkroniser**.
3. Det var alt! Sidesettet ditt er nå synkronisert med din myTobiiDynavox-konto.

 Hver gang du redigerer Sidesettet ditt må du velge Synkroniser-knappen i Topplinjen for å sende de endringene til skyen.

Synkroniser Sidesettet på ytterligere enheter

Dersom et Sidesett allerede er satt opp til å Synkronisere på en av enhetene dine kan du synkronisere ytterligere enheter ved å følge stegene nedenfor på hver enhet.

1. Klikk på  **Synkroniser**-knappen i Topplinjen. Du kan bli bedt om å oppgi ditt brukernavn og passord for myTobiiDynavox.
2. Velg  **Last ned Sidesett**-ikonet.
3. Velg det Sidesettet du ønsker å laste ned og synkronisere, og velg så **Last ned**.
4. Når nedlastingen er fullført, velger du **Ferdig**.

Det nedlastede synkroniserte Sidesettet angis automatisk til å være det aktive Sidesettet.



Hver gang du redigerer Sidesettet ditt må du velge Synkroniser-knappen i Topplinjen for å sende de endringene til skyen og gjøre det oppdaterte Sidesettet tilgjengelig for Synkronisering på de andre enhetene. Beste praksis er å synkronisere før du gjør endringer i Sidesettet, og så synkronisere igjen så snart du er ferdig med å redigere.

10.2.4.2 Inviter noen til å synkronisere med ditt Sidesett

Når andre myTobiiDynavox-brukere synkroniserer med ditt Sidesett er de i stand til å gjøre endringer på Sidesettet på sin (e) enhet(er) og synkronisere de endringene til skyen. Neste gang du synkroniserer på din enhet vil du motta deres endringer. På samme måte, når du gjør endringer på Sidesettet og så synkroniserer, vil de endringene bli tilgjengelige for de andre brukerne som du har tillatt å synkronisere med ditt Sidesett.

Synkroniser kan ikke sammenslå endringer fra flere brukere som har redigert den samme siden samtidig. I så tilfelle vil den siste brukeren som Synkroniserer overskrive siden med sin versjon. Du bør synkronisere umiddelbart før og etter du gjør endringer på Sidesettet og kommunisere med andre brukere som synkroniserer med ditt Sidesett for å unngå å redigere den samme siden samtidig.

Du bør bare synkronisere med personer du stoler på at vil gjøre passende endringer på Sidesettet ditt.



Hver gang du redigerer Sidesettet ditt må du velge Synkroniser-knappen i Topplinjen for å sende de endringene til skyen og gjøre det oppdaterte Sidesettet tilgjengelig for Synkronisering for andre enheter eller brukere.



Beste praksis er å synkronisere før du gjør endringer i Sidesettet, og så synkronisere igjen så snart du er ferdig med å redigere.



1. Klikk på **Synkroniser**-knappen i Topplinjen. Du kan bli bedt om å oppgi ditt brukernavn og passord for myTobiiDynavox.
2. Velg  **Del Sidesett**-ikonet.
3. Tast inn myTobiiDynavox-brukernavnet eller e-postadressen til den personen du deler Sidesettet med, og velg så **+** for å legge dem til i mottakerlisten. Gjenta denne prosessen for å legge flere mottakere. Når du har lagt til alle mottakerne velger du **Del**.
4. Når delingsprosessen er fullført, velger du **Ferdig**. Mottaker(ne) vil motta delingsvarsler per e-post og i Snap + Core First-appen.



Det kan ta opp til en time etter invitasjonen er sendt før synkroniseringsvarslar vises. Du kan sjekke etter varsler når som helst ved å velge Synkronisering-ikonet.

10.2.4.2.1 Inndra synkroniseringstillatelser

Du kan når som helst fjerne brukere fra Synkroniserte Sidesett (som du eier).



1. Klikk på **Synkroniser**-knappen i Topplinjen.
2. Velg  **Del Sidesett**-ikonet.
3. Brukere med synkroniseringstillatelse for det gjeldende Sidesettet er listet opp i den blå boksen. For å fjerne en bruker velger du **X** ved siden av navnet/e-postadressen deres, og velger så **Oppdater**.
4. Velg **Ferdig**.

10.2.4.3 Synkroniser med Sidesett som er eid av andre



Når noen deler et Sidesett for synkronisering med deg vil Synkroniser-ikonet i topplinjen vise et varselikon. Følg stegene nedenfor for å akseptere eller avvise invitasjonen.

Det kan ta opp til en time etter invitasjonen er sendt før synkroniseringsvarslar vises.

Aksepter Synkroniseringsinvitasjonen



1. Klikk på **Synkroniser**-knappen i Topplinjen.
2. Velg  **Last ned Sidesett**-ikonet.
3. Velg **Bla gjennom Sidesett tilgjengelige på din myTobiiDynavox-konto**.
4. Velg det Sidesettet du ønsker å laste ned og synkronisere, og velg så **Last ned**.
5. Når nedlastingen er fullført, velger du **Ferdig**.

Avvis Synkroniseringsinvitasjonen



1. Klikk på **Synkroniser**-knappen i Topplinjen.
2. Velg  **Last ned Sidesett**-ikonet.
3. Velg **Bla gjennom Sidesett tilgjengelige på din myTobiiDynavox-konto**.
4. Velg det Sidesettet du ønsker å avvise, og velg så  **Slett**-ikonet.
5. Velg **Avvis**.

10.2.4.4 Tilbakestill synkronisert Sidesett til en tidligere lagret versjon

Du kan gå tilbake til en tidligere versjon av et synkronisert Sidesett. Denne funksjonen er nyttig dersom du har gjort endringer på Sidesettet som du ønsker å forkaste eller angre.



1. Klikk på **Synkroniser**-knappen i Topplinjen.
2. Velg **Lagrede versjoner**.
3. Finn den synkroniseringsdatoen du ønsker å gjenopprette i listen, og velg så **Gjenopprett**.

10.2.4.5 Overskriv synkronisert Sidesett

Bruk Overskriv for å garantere at den gjeldende versjonen av Sidesettet er den versjonen av Sidesettet som også er lagret i skyen (uavhengig av endringer som kan ha blitt synkronisert av andre brukere).



1. Klikk på **Synkroniser**-knappen i Topplinjen.
2. Velg **Avansert**.
3. Velg **Overskriv**.

10.2.4.6 Kun-trekk-synkronisering

Når du synkroniserer i Kun-trekk-modus vil du motta Sidesett-endringer (gjort på andre enheter) men du vil ikke sende noen Sidesett-endringer gjort på den gjeldende enheten. For å bruke Kun-trekk-modus må tilgang til Redigeringsmodus begrenses med et passord. For å sette opp Kun-trekk-modus og et passord, se *12.1.1 Passord*.

10.3 Sidebunter

Du kan dele et undersett av Sidesettet ditt (én eller flere sider etter eget valg) som en Sidebunt. Sidebunter inneholder kun de spesifiserte sidene. Dersom sidene inneholder knapper med koblinger til sider som ikke eksisterer på mottakerenheten vil koblingene ikke gjøre noe som helst.

10.3.1 Eksporter sidebunt

10.3.1.1 Eksporter sidebunt til myTobiiDynavox



1. Velg **Rediger**-knappen.

2. Velg **Side**-fanen.
3. Velg **Importer/eksporter sider**.
4. Velg **Eksporter sidebunt**.
5. Velg **Til myTobiiDynavox**.
6. Velg de sidene du ønsker å inkludere i Sidebunten. Valgte sider viser en hake i listen og vises i den blå boksen.



Den gjeldende siden inkluderes automatisk i Sidebunten. For å fjerne den eller en annen side fra Sidebunten velger du X ved siden av sidenavnet i den blå boksen.

7. Når du har lagt til de ønskede sidene i Sidebunten velger du **Neste**. Dialogen Gi navn til Sidebunten åpnes.
8. Tast inn et navn for Sidebunten i Navn-feltet og (eventuelt) beskriv sidene i Beskrivelse-feltet.
9. Velg **Eksporter** for å lagre Sidebunten til myTobiiDynavox.
10. Når eksporten er fullført, velger du **Ferdig**.

10.3.1.2 Eksporter Sidebunt til en lokal fil



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Side**-fanen.
3. Velg **Importer/eksporter sider**.
4. Velg **Eksporter sidebunt**.
5. Velg **Til en lokal fil**.
6. Velg de sidene du ønsker å inkludere i Sidebunten. Valgte sider viser en hake i listen og vises i den blå boksen.



Den gjeldende siden inkluderes automatisk i Sidebunten. For å fjerne den eller en annen side fra Sidebunten velger du X ved siden av sidenavnet i den blå boksen.

7. Når du har lagt til de ønskede sidene i Sidebunten velger du **Neste**. Dialogen Gi navn til Sidebunten åpnes.
8. Tast inn et navn for Sidebunten i Navn-feltet og (eventuelt) beskriv sidene i Beskrivelse-feltet.
9. (Kun Windows) Velg **Neste**.
10. (Kun Windows) Velg **Bla igjennom**. Naviger til katalogen der du ønsker å lagre Sidesett-filen, og velg så **Lagre**.
11. Velg **Eksporter**.
12. Når eksporten er fullført, velger du **Ferdig**.

10.3.1.3 Eksporter Sidebunt for deling (gjennom myTobiiDynavox)



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg **Side**-fanen.
3. Velg **Importer/eksporter sider**.
4. Velg **Eksporter sidebunt**.
5. Velg **For deling**.
6. Velg de sidene du ønsker å inkludere i Sidebunten. Valgte sider viser en hake i listen og vises i den blå boksen.



Den gjeldende siden inkluderes automatisk i Sidebunten. For å fjerne den eller en annen side fra Sidebunten velger du X ved siden av sidenavnet i den blå boksen.

7. Når du har lagt til de ønskede sidene i Sidebunten velger du **Neste**. Dialogen Gi navn til Sidebunten åpnes.
8. Tast inn et navn for Sidebunten i Navn-feltet og (eventuelt) beskriv sidene i Beskrivelse-feltet.
9. Velg **Neste**. Dialogen Del Sidebunt åpnes.
10. Tast inn myTobiiDynavox-brukernavnet eller e-postkontoen til den personen du skal sende Sidesettet til, og velg så **+** for å legge dem til i mottakerlisten. Gjenta denne prosessen for å legge flere mottakere. Når du har lagt til alle mottakerne velger du **Del**.
11. Når eksporten er fullført, velger du **Ferdig**.



Dersom du ønsker å lagre en Sidebunt lokalt (for å dele via en USB-disk, e-post, etc.), se *10.3.1.2 Eksporter Sidebunt til en lokal fil*.

10.3.2 Importer Sidebunt

10.3.2.1 Importer Sidebunt fra myTobiiDynavox

Bruk dette alternativet for å importere en Sidebunt som du har lagret på din egen myTobiiDynavox-konto eller en Sidebunt som en annen myTobiiDynavox-bruker har delt med deg.

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg **Side**-fanen.
3. Velg **Importer/eksporter sider**.
4. Velg **Importer Sidebunt**.
5. Velg **fra myTobiiDynavox**. Dialogen Velg Sidebunt fra myTobiiDynavox vil åpnes.
6. Velg en Sidebunt fra listen.
7. For å laste ned den valgte Sidebunten velger du **Neste**.
8. Se gjennom listen over sidene som Sidebunten inneholder. For å fortsette med importen av Sidebunten velger du **Importer**. For å avbryte importen av Sidebunten velger du **Avbryt**.



Sidekonflikter oppstår når sidebunten inneholder én eller flere sider som allerede eksisterer på enheten

din, men som ikke er identiske. Velg hvert sidekonflikt-ikon  og velg så om du skal beholde den eksisterende siden eller erstatte med den importerte siden fra sidebunten. Du må løse alle sidekonflikter på denne måten før du kan gå videre med importen av Sidebunten.

10.3.2.2 Importer Sidebunt fra en lokal fil

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg **Side**-fanen.
3. Velg **Importer/eksporter sider**.
4. Velg **Importer Sidebunt**.
5. Velg **fra en lokal fil**.
6. Velg **Bla gjennom**. Naviger til den Sidebunt-filen (.spb) du ønsker å importere, og velg den. Velg så **Åpne**.
7. Velg **Neste**. Dialogen Se gjennom Sidebunt åpnes.
8. Se gjennom listen over sidene som Sidebunten inneholder. For å fortsette med importen av Sidebunten velger du **Importer**. For å avbryte importen av Sidebunten velger du **Avbryt**.



Sidekonflikter oppstår når sidebunten inneholder én eller flere sider som allerede eksisterer på enheten

din, men som ikke er identiske. Velg hvert sidekonflikt-ikon  og velg så om du skal beholde den eksisterende siden eller erstatte med den importerte siden fra sidebunten. Du må løse alle sidekonflikter på denne måten før du kan gå videre med importen av Sidebunten.

10.3.2.3 Importer Sidebunt og koble

Du kan importere en Sidebunt og opprette en kobling samtidig ved bruk av Importer og koble!

Se avsnitt 8.9.6 *Importer og koble til side*.

11 Brukerinnstillinger

Brukerinnstillinger hjelper deg med å tilpasse brukeropplevelsen i Snap-programvaren. Hver bruker kan ha sine egne tilpassede innstillinger som aktiveres når du laster brukeren i programvaren.

11.1 Endre bruker

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **Bruker**.
3. Velg den gjeldende brukeren.
4. Velg en bruker fra Velg en bruker-listen.

 Brukeren med haken er den gjeldende brukeren.

11.2 Opprett en ny bruker

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **Bruker**.
3. Velg **Ny bruker**.
4. Følg stegene i veiviseren for Brukeroppsett for å opprette en ny bruker. Velg **X** for å avbryte opprettingen av en ny bruker.

11.3 Sikkerhetskopier en bruker

Sikkerhetskopier til myTobiiDynavox

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **Bruker**.
3. Velg pilen til høyre for den gjeldende brukeren.
4. Velg  **Sikkerhetskopi**-knappen ved siden av navnet på den brukeren du ønsker å sikkerhetskopiere.
5. Velg **Sikkerhetskopier til myTobiiDynavox**.

 Dersom du ikke allerede er logget inn på din myTobiiDynavox-konto vil du bli bedt om å gjøre det nå.

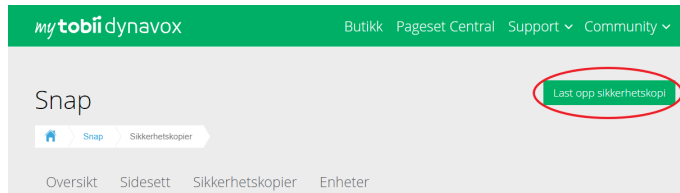
6. Angi et navn for brukersikkerhetskopi-filen, og velg **Neste**.

 Det kan være nyttig å inkludere sikkerhetskopi-datoen i filnavnet.

7. Velg **Ferdig**.



Lokale brukersikkerhetskopi-filer kan også flyttes til myTobiiDynavox manuelt. Bruk nettleseren din for å gå til myTobiiDynavox.com og logge inn, og gå så til *Snap* > *Sikkerhetskopier* og velg **Last opp sikkerhetskopi**.



Sikkerhetskopier til en lokal fil

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **Bruker**.
3. Velg pilen til høyre for den gjeldende brukeren.
4. Velg  **Sikkerhetskopi**-knappen ved siden av navnet på den brukeren du ønsker å sikkerhetskopiere.
5. Velg **Sikkerhetskopier til en lokal fil**.
6. (Windows) **Bla igjennom** til den katalogen der du skal lagre sikkerhetskopi-filen, og velg så **Lagre**.
(iOS) Tast inn et navn for sikkerhetskopi-filen.
7. Velg **Sikkerhetskopi**.

11.4 Gjenopprett en bruker

Gjenopprett en bruker fra myTobiiDynavox

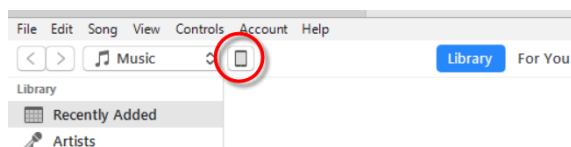
1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **Bruker**.
3. Velg pilen til høyre for den gjeldende brukeren.
4. Velg **Ny bruker**.
5. Velg **Gjenopprett eksisterende bruker**.
6. Dersom du ikke allerede er logget inn på myTobiiDynavox taster du inn e-posten din og passordet ditt og velger deretter **Neste**.
7. Velg en brukersikkerhetskopi fra listen, og velg deretter **Neste**.

Gjenopprett en bruker fra en lokal fil

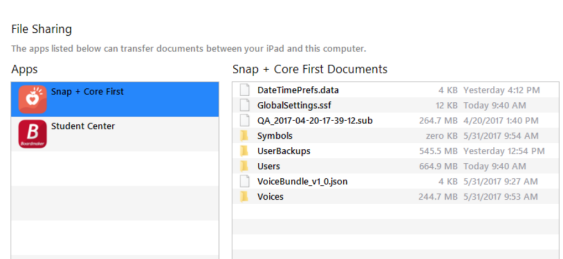


På iOS må lokale sikkerhetskopierte brukerfiler som ble opprettet på en annen enhet først flyttes inn i Snap + Core First-appen via iTunes:

- Åpne iTunes på din Mac eller PC.
- Koble iPaden din til datamaskinen ved å bruke USB-kabelen som fulgte med enheten din.
- Velg enheten din i iTunes.



- I den venstre sidelinjen velger du **Apper**. Skroll så til Fildelings-delen på bunnen av siden.
- Velg **Snap + Core First**.



- Dra de(n) sikkerhetskopierte brukerfilen(e) inn i Dokumenter-området for Snap + Core First.
- Følg stegene under for å gjenopprette brukeren på iPaden din.



- Velg **Rediger**-knappen.
- Velg fanen **Bruker**.
- Velg pilen til høyre for den gjeldende brukeren.
- Velg **Ny bruker**.
- Velg **Gjenopprett eksisterende bruker**.
- Velg **Gjenopprett fra en lokal fil**.
- (Windows) Naviger til den sikkerhetskopierte brukerfilen og velg den. Velg så **Åpne**.
(iOS) Velg en sikkerhetskopierte brukerfil fra listen, og velg så **Gjenopprett bruker**.

11.5 Rediger/Gi nytt navn til en bruker



- Velg **Rediger**-knappen.
- Velg fanen **Bruker**.
- Velg **Rediger**-knappen ved siden av navnet på den brukeren du ønsker å redigere.
- Tast inn i **Navn**-feltet.
- Velg **Lagre** for å lagre endringene eller **Avbryt** for å forkaste endringene.

11.6 Slett en bruker



Det å slette en bruker fra enheten er en permanent operasjon. Dersom du tror du vil kunne trenge brukeren senere bør du opprette en sikkerhetskopi av brukeren *11.3 Sikkerhetskopier en bruker* før du gjennomfører slettingsoperasjonen.



- Velg **Rediger**-knappen.
- Velg fanen **Bruker**.

3. Velg  **Slett**-knappen ved siden av navnet på den brukeren du ønsker å slette.

 Du kan ikke slette den gjeldende aktive brukeren.

4. Velg den røde **Slett**-knappen.
5. Velg **Slett** for å permanent fjerne brukeren. Velg **Avbryt** for å gå tilbake til Innstillinger-menyen uten å slette brukeren.

11.7 Innlogging på myTobiiDynavox-konto

 Innlogging på en myTobiiDynavox-konto krever en aktiv internettforbindelse.

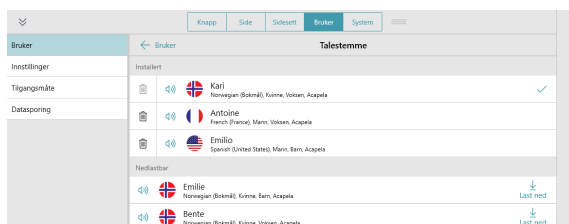
Noen tjenester i Snap + Core First, slik som Synkroniser, krever at du logger inn med din myTobiiDynavox-konto. Velg **Logg inn** for å oppgi din myTobiiDynavox innloggingsinformasjon eller for å opprette en ny myTobiiDynavox-konto. Der som du allerede er logget inn vil ditt myTobiiDynavox-brukernavn eller e-post vises i delen myTobiiDynavox-konto.

11.8 Stemme

11.8.1 Talestemme

Talestemmen er den stemmen som leser innholdet i meldingsvinduet og knappmeldinger.

Talestemmen er den standard stemmen; den er ikke knyttet til noe spesifikt språk. Dersom språk-spesifikke stemmer er angitt vil de språk-spesifikke stemmene bli brukt i stedet - for de språkene. For å angi språk-spesifikke stemmer, se *11.10 Språkspesifikke stemmer*.



Figur 11.1 Bruker-fanen — Talestemme

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **Bruker**.
3. Velg **Talestemme**.

11.8.1.1 Installerte stemmer

Dette er stemmene som nå er tilgjengelig for umiddelbar bruk på enheten. De inkluderer både forhåndsinstallerte stemmer og stemmer lastet ned på enheten.

 Du kan slette stemmer i Installert-listen, men du kan ikke slette den gjeldende aktive stemmen.

11.8.1.2 Last ned stemmer

Last ned nye stemmer.

 Du må ha en aktiv internettilkobling for å laste ned stemmer.



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **Bruker**.
3. Velg **Talestemme**.
4. I listen over Nedlastbare stemmer velger du **Last ned** ved siden av den ønskede stemmen.

 I iOS settes stemmenedlastingen på pause når Snap + Core First-appen minimeres.

11.8.1.3 Systemstemmer

Dette er stemmer som er inkludert i ditt operativsystem.

11.8.2 Stemmehastighet

Stemmehastigheten er hastigheten ord uttales i.



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **Bruker**.
3. Flytt **Stemmehastighet-spaken** til venstre for å snakke saktere, eller til høyre for å snakke raskere.

11.8.3 Uttaleunntak

Uttaleunntak er ord eller forkortelser som du lærer stemmen å uttale på en spesifikk måte. Uttaleunntak er tilknyttet den stemmen som er aktiv når Uttaleunntakene opprettes. Dersom du bytter til en annen stemme og ønsker å bruke de samme uttaleunntakene må du importere Uttaleunntakene fra den forrige stemmen.

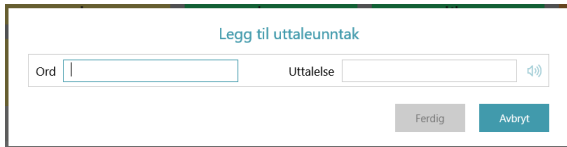
Uttaleunntak er også tilgjengelige for språk-spesifikke stemmer. Se avsnitt 11.10 Språkspesifikke stemmer.

 Uttaleunntak kan ikke importeres på tvers av plattformer (Windows ⇔ iOS).

Opprett nytt Uttaleunntak



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **Bruker**.
3. Velg **Uttaleunntak**.
4. Velg **Legg til uttaleunntak**.
Dialogen Legg til uttaleunntak åpnes.

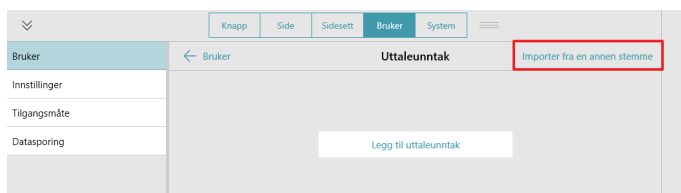


5. I **Ord**-feltet skriver du ordet slik det skrives.
6. I **Uttale**-feltet skriver du inn ordet fonetisk slik du ønsker at det skal uttales.
For å teste uttalen velger du Forhåndsvis-knappen.
7. Velg **Ferdig** for å lagre Uttaleunntaket. Velg **Avbryt** for å forkaste endringene dine og gå tilbake til Brukerinnstillinger.

Importer et uttaleunntak



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **Bruker**.
3. Velg **Uttaleunntak**.
4. Velg **Importer fra en annen stemme**.



5. Velg den stemmen som har de Uttaleunntakene du ønsker å importere.



Kun stemmer som har Uttaleunntak tilknyttet dem vil vises i listen.

6. Velg **Importer** for å importere alle Uttaleunntak tilknyttet den valgte stemmen. Velg **Avbryt** for å gå tilbake til Brukerinnstillinger uten å importere.



Når du har importert Uttaleunntak fra en annen stemme er det anbefalt at du tester dem med den gjeldende stemmen. Velg  Forhåndsvisning-knappen på et Uttaleunntak for å høre den lest opp med den gjeldende stemmen.

11.9 Utgangsenhet for tale



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **Bruker**.
3. Velg **Utgangsenhet for tale**.
4. Angi Bruk standard enhet til **på** for å bruke Windows' standard utgangsenhet. Angi Bruk standard enhet til **av** for å se listen over tilgjengelige utgangsenheter.
 - a. Velg en utgangsenhet fra listen for å bruke den enheten som taleutgang. For å forhåndsvisne en enhet, velger du spill av-knappen for den enheten.

11.10 Språkspesifikke stemmer

Du kan angi en stemme til et språk, slik at innhold i det språket leses opp med korrekt uttale.



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **Bruker**.
3. Velg **Språkspesifikke stemmer**.
4. Velg **Legg til en stemme for et annet språk**.
5. Velg **Språk**, og velg så et språk fra Stemmespråk-listen. Velg **Ny stemme** etter at du har valgt ditt språk.
6. Velg **Stemme**, og velg så en stemme fra Installert-delen av Stemmelisten. Velg **Ny stemme** etter at du har valgt din stemme.



Noen stemmer er tilgjengelige som en gratis nedlasting (internettilkobling kreves). Velg **Last ned** ved siden av den ønskede stemmen. Når nedlastingen er fullført kan du finne og velge stemmen i Installert-delen av Stemmelisten.

7. (Valgfritt) Juster Stemmehastigheten for det/den valgte språket/stemmen.

8. (Valgfritt) Legg til Uttaleunntak for stemmen. Se avsnitt 11.8.3 *Uttaleunntak*.

11.11 Brukervalg

11.11.1 Taleinnstillinger

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **Bruker**.
3. Velg **Innstillinger**-kategorien.
4. Angi Alltid avbryt tale for ny tale til **På** (pågående tale vil stoppe for å lese opp en ny kommando) eller **Av** (talekommandoer vil legges i kø slik at den pågående talen vil fullføres, og så lese opp den nyere talekommandoen).

11.11.2 Innstillinger for meldingsvindu



Figur 11.2 Bruk symboler i meldingsvindu aktivert

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **Bruker**.
3. Velg **Innstillinger**-kategorien.
4. Angi de følgende valgene til enten **På** (aktivert) eller **Av** (deaktivert):
 - Bruk symboler i meldingsvindu — Når den er aktivert vil ord og fraser i meldingsvinduet symboleres.
 - Les opp under innsettelse i meldingsvinduet — Når den er aktivert vil hvert ord eller frase leses opp idet det/den settes inn i Meldingsvinduet.
 - Les opp bokstavene — Når den er aktivert vil hver(t) bokstav/tegn leses opp idet det/den settes inn i Meldingsvinduet.



For å aktivere "Les opp bokstaver" må innstillingen "Les opp ved innsettelse i Meldingsvinduet" være aktivert.

- Automatisk tømning etter tale — Etter at teksten i Meldingsvinduet har blitt lest opp fjernes teksten ved innsettelse av ny tekst.
- Automatisk bøyning av Grammatikknapper — Når den er aktivert vil grammatikknapper dynamisk oppdateres for å matche den grammatiske konteksten av innholdet i Meldingsvinduet.
- Automatisk oppretting av sammentrekninger — Når den er aktivert vil vanlige sammentrekninger lages av to ord (for eksempel vil "is not" bli til "isn't").

11.11.3 Prediksjonsinnstillinger

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **Bruker**.
3. Velg **Innstillinger**-kategorien.
4. Angi Vis symboler på Prediktor-knapper til **På** (Prediksjonsknapper viser et symbol for det gjeldende predikerte ordet) eller **Av** (Prediksjonsknapper viser kun tekst).

11.11.4 Synkroniser-innstillinger

1. Velg  **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **Bruker**.

3. Velg **Innstillinger**-kategorien.
4. Angi Aktiver synkronisering i Bruksmodus til **På** (Synkroniser-knappen er synlig i Topplinjen både i Bruksmodus og i Redigeringsmodus) eller **Av** (Synkroniser-knappen er skjult i Topplinjen i Bruksmodus, men synlig i Redigeringsmodus).

11.12 Tilgangsmåte

Berøre

Objekter aktiveres ved at du berører objektet på skjermen med en finger. Bruker du mus, klikker du på objektet med musepekeren. Denne tilgangsmåten passer for brukere som klarer å berøre skjermen raskt og nøyaktig, eller kontrollere og venstreklikke en vanlig datamus. Objektene aktiveres så snart de berøres eller klikkes på.

Klikk ved berøring

Objekter aktiveres ved at du berører og holder objektet på skjermen i en viss tid. Bruker du mus, klikker og holder du objektet i en viss tid. Brukeren definerer holdtiden. Denne tilgangsmåten er nyttig for brukere som berører eller klikker på objekter ved et uhell.

Klikk ved slipp

Denne metoden ligner på Klikk ved berøring, men det valgte objektet aktiveres når det slippes. Denne tilgangsmåtenn lar brukeren opprettholde kontakten med berøringsskjermen uten å foreta et valg ved et uhell. Det betyr at brukeren kan la fingeren eller musepekeren gli over berøringsskjermen, eller holde museknappen nede mens markøren beveges. Valget utføres ikke før fingeren eller pekeren forlater berøringsskjermen, eller når museknappen slippes. Klikk ved slipp-metoden passer derfor for personer som synes det er enklere å dra fingeren eller pekeren over berøringsskjermen mens den flyttes fra valg til valg.

Musedveling

(Kun Windows) Tilgangsmåten Musedveling krever at en datamus, sporingsball eller hodemus styrer markøren på skjermen. Et objekt velges når markøren pauses på et objekt i en viss tid eller når brukeren aktiverer en bryter. Denne tilgangsmåten er fin for brukere som kan bevege musen, men som mangler evnen til å trykke ned museknappen for å velge.

Gaze Interaction

(Kun Windows) Denne metoden lar brukeren kontrollere Snap + Core First kun ved bruk av øynene sine. Brukeren velger enten ved å fiksere blikket på et objekt i en viss tid (fokusering), ved å aktivere en bryter, eller ved å blunke. Gaze Interaction krever en øyestyings-enhet fra Tobii Dynavox.

Skanning

Når skanning er den aktive tilgangsmåten, markeres objektene på skjermen i et bestemt mønster. Skanning krever en bryter eller tastaturtast for å velge når det ønskede elementet markeres. Denne tilgangsmåten er ment for personer som har motoriske ferdigheter som forhindrer dem i å bruke direkte valgmetoder.



For å lære mer om tilgangsmåter kan du se på videoen Tilgangsmåter, som du finner i *System — Hjelp & Opplæring*.

11.12.1 Angi Tilgangsmåte



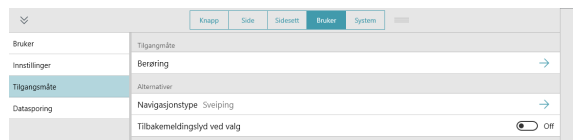
1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **Bruker**.
3. Velg kategorien **Tilgangsmåte**.
4. Velg den gjeldende Tilgangsmåten.
5. Velg en Tilgangsmåte fra listen.

11.12.2 Berøringsalternativer



Berøring er standard tilgangsmåte.

Ved bruk av tilgangsmåten Berøring aktiveres objekter ved at du berører objektet på skjermen med en finger. Bruker du mus, klikker du på objektet med musepekeren. Denne tilgangsmåten passer for brukere som klarer å berøre skjermen raskt og nøyaktig, eller kontrollere og venstreklikke en vanlig datamus. Objektene aktiveres så snart de berøres eller klikkes på.



Navigasjonstype

Navigasjonstypen er måten brukeren kan skrolle på siden og i verktøylinjen på. Du kan velge å skrolle ved å sveipe fingeren din på skjermen, ved å velge navigeringsknapper, eller begge deler.

Sveip

- Skroll siden og verktøylinjen opp og ned ved å sveipe/dra fingeren din på berøringsskjermen. (Kun med tilgangsmåten Berøring.)

Navigasjonsknapper

- Pilknapper vises på siden og i verktøylinjen når det er ytterligere innhold ovenfor eller nedenfor. Pilnavigeringsknappene er tilgjengelige i alle Tilgangsmåter.



Sveiping og navigasjonsknapper

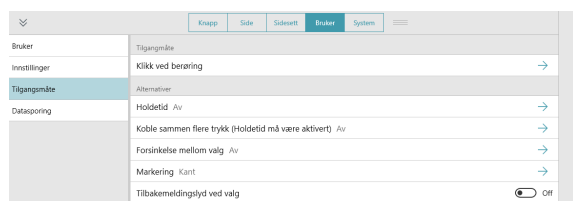
- Både sveiping og navigeringsknapper er aktivert, slik at begge navigeringstypene kan brukes til bevegning gjennom innholdet. (Kun med tilgangsmåten Berøring.)

Tilbakemeldingslyd ved valg

Spill av en lyd når en ikke-talende knapp velges.

11.12.3 Alternativer for Klikk ved berøring

Når Klikk ved berøring er den valgte Tilgangsmåten aktiveres objekter ved at du berører og holder objektet på skjermen i en viss tid. Bruker du mus, klikker og holder du objektet i en viss tid. Brukeren definerer holdtiden. Denne tilgangsmåten er nyttig for brukere som berører eller klikker på objekter ved et uhell.



Holdetid

Holdetiden er den minimale tiden du trenger å velge og holde på et objekt for å aktivere det.

Koble sammen flere trykk

Denne innstillingen merker flere trykk som skjer innenfor en viss tidsramme og kobler dem sammen, slik at de registreres som ett langt trykk og hold. Denne innstillingen er nyttig dersom brukeren har vanskeligheter med å holde et valg jevnt inne.

Når Koble sammen flere trykk er aktivert kan du velge tidsrammen som klikk skal sammenkobles innenfor. For eksempel hvis den angis til Medium vil alle klikk som skjer innenfor et intervall på 0,3 sekunder (fra første klikk) registreres som ett langt trykk og hold.

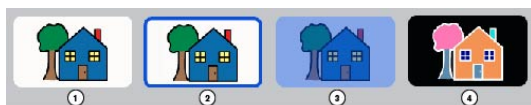
Forsinkelse mellom valg

Denne innstillingen lar deg angi et tidsrom der Snap ignorerer valgforsøk etter at et valg har blitt utført. Aktivisering av Forsinkelse mellom valg kan hjelpe til med å forhindre utilsiktede gjentatte valg i programvaren.

Når Forsinkelse mellom valg er aktivert kan du velge tidsrommet som valgforsøk ignoreres i etter at et valg har blitt utført. For eksempel, når den er satt til Medium vil Snap ignorere alle valgforsøk som skjer innen 2 sekunder etter et valg.

Markering

Velg din ønskede markeringstype og -farge. Markering er et visuelt varsel som viser deg når et objekt er valgt. Markeringen stopper når objektet har blitt aktivert.



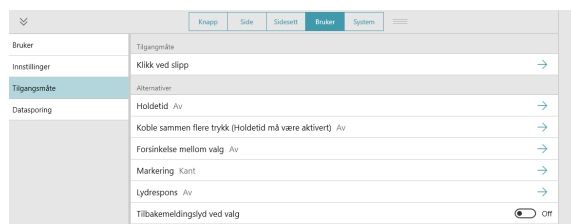
1. Ingen markering
2. Kant
Alternativer: Farge, markeringstykkelse
3. Overlegg
Alternativ: Farge
4. Omvendt

Tilbakemeldingslyd ved valg

Spill av en lyd når en ikke-talende knapp velges.

11.12.4 Alternativer for Klikk ved slipp

Når du bruker Klikk ved slipp blir et valgt objekt aktivert når valget slippes. Denne tilgangsmåten lar brukeren opprettholde kontakten med berøringsskjermen uten å foreta et valg ved et uhell. Det betyr at brukeren kan la fingeren eller musepekeren gli over berøringsskjermen, eller holde museknappen nede mens markøren beveges. Mens markøren beveges over knappene vil den gjeldende valgte knappen markeres. En knapp aktiveres ikke før fingeren eller pekeren forlater berøringsskjermen, eller når museknappen slippes opp. Klikk ved slipp-metoden passer derfor for personer som synes det er enklere å dra fingeren eller pekeren over berøringsskjermen mens den flyttes fra valg til valg. Den er også nyttig for personer som drar nytte av visuell feedback for å kunne gjøre nøyaktige valg.



Holdetid

Holdetiden er den minimale tiden du trenger å velge og holde på et objekt for å aktivere det ved slipp.

Koble sammen flere trykk

Denne innstillingen merker flere trykk som skjer innenfor en viss tidsramme og kobler dem sammen, slik at de registreres som ett langt trykk og hold. Denne innstillingen er nyttig dersom brukeren har vanskeligheter med å holde et valg jevnt inne.

Når Koble sammen flere trykk er aktivert kan du velge tidsrammen som klikk skal sammenkobles innenfor. For eksempel hvis den angis til Medium vil alle klikk som skjer innenfor et intervall på 0,3 sekunder (fra første klikk) registreres som ett langt trykk og hold.

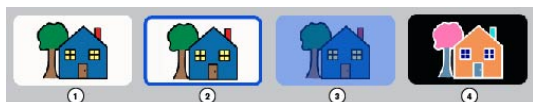
Forsinkelse mellom valg

Denne innstillingen lar deg angi et tidsrom der Snap ignorerer valgforsøk etter at et valg har blitt utført. Aktivering av Forsinkelse mellom valg kan hjelpe til med å forhindre utilsiktede gjentatte valg i programvaren.

Når Forsinkelse mellom valg er aktivert kan du velge tidsrommet som valgforsøk ignoreres i etter at et valg har blitt utført. For eksempel, når den er satt til Medium vil Snap ignorere alle valgforsøk som skjer innen 2 sekunder etter et valg.

Markering

Velg din ønskede markeringstype og -farge. Markering er et visuelt varsel som viser deg når et objekt er valgt. Markeringen stopper når objektet har blitt aktivert.



1. Ingen markering
2. Kant
Alternativer: Farge, markeringstykkelse
3. Overlegg
Alternativ: Farge
4. Omvendt

Lydsignal

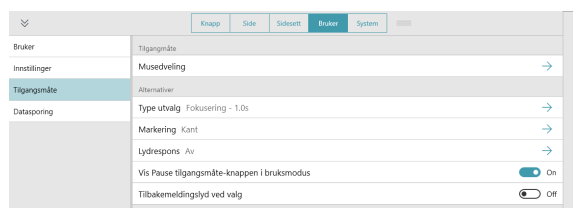
Når Lydsignal er aktivert vil brukeren høre et objekts lydsignal når det markeres. Et lydsignal er et ord eller en kort melding som hjelper deg å identifisere et objekt. Du kan velge en annen stemme for Lydsignal, i tillegg til tilpasset stemmehastighet og uttaleunntak.

Tilbakemeldingslyd ved valg

Spill av en lyd når en ikke-talende knapp velges.

11.12.5 Alternativer for musedveling

(Kun Windows) Tilgangsmåten Musedveling krever at en datamus, sporingsball eller hodemus styrer markøren på skjermen. Et objekt velges når markøren pauser på et objekt i en viss tid eller når en bryter aktiveres.



Valgtype

Fokusering

- Brukeren velger ved å holde markøren på et objekt i en viss tid (fokuseringstid).
 - Fokuseringstid — angi hvor lang tid markøren må forbli på et objekt for å velge det.

Bryter

- Valg gjøres ved å aktivere en bryter mens markøren er på det ønskede objektet.

- Bryter-inndata — angi tastaturtasten som fungerer som bryterinndata.

Markering

Velg din ønskede markeringstype og -farge. Markering er et visuelt varsel som viser deg når et objekt er valgt. Markeringen stopper når objektet har blitt aktivert.



For denne tilgangsmåten er “Ingen markering” ikke et alternativ.



1. Ingen markering
2. Kant
Alternativer: Farge, markeringstykkelse
3. Overlegg
Alternativ: Farge
4. Omvendt

Lydsignal

Når Lydsignal er aktivert vil brukeren høre et objekts lydsignal når det markeres. Et lydsignal er et ord eller en kort melding som hjelper deg å identifisere et objekt. Du kan velge en annen stemme for Lydsignal, språkspesifikke respons-stemmer, i tillegg til tilpasset stemmehastighet og uttaleunntak.

Vis Pause tilgangsmåte-knappen i Bruksmodus

Når aktivert, vil en Pause/gjenoppta tilgangsmåte-knapp vises i topplinjen i bruksmodus. Når deaktivert, er knappen skjult.

Tilbakemeldingslyd ved valg

Spill av en lyd når en ikke-talende knapp velges.

11.12.6 Alternativer for Gaze Interaction

(Kun Windows) Denne metoden lar brukeren kontrollere Snap + Core First kun ved bruk av øynene sine. Brukeren velger enten ved å fiksere blikket på et objekt i en viss tid (fokusering), ved å aktivere en bryter, eller ved å blunke. Gaze Selection krever en øyestyrings-enhet fra Tobii Dynavox.

Valgtype

Fokusering

- Lar brukeren velge ved å fokusere blikket på et objekt i en viss tid (fokuseringstid).
 - Fokuseringstid — angi hvor lang tid blikket må forbli på et objekt for å velge det.

Bryter

- Brukeren flytter på markeringen på skjermen ved bruk av blikket, og utfører så et valg ved bruk av en bryter.
 - Bryter-inndata — angi tastaturtasten som fungerer som bryterinndata.



Brytervalg med en tastaturtast eller en Bluetooth-bryter vil kanskje ikke fungere utenfor Snap-programvaren.

- Varighet for brytertrykk — hvor lang tid bryteren må aktiveres for å velge det gjeldende markerte objektet.
- Varighet for bryterrepetisjon — hvor lenge brukeren må vente mellom bryteraktiveringer. Før denne tiden er ute vil alle ytterligere bryteraktiveringer ignoreres.

Blunk

- Lar brukeren velge ved å blunke med øynene i en viss tid.
 - Minimum blunkevarighet — angi hvor lenge brukerens øyne minimum må være lukket for å gjøre et valg.

- Maksimum blunkevarighet — angi hvor lenge brukerens øyne maksimalt kan være lukket for å gjøre et valg. Dersom brukerens øyne er lukket lenger enn Maksimum blunkevarighet blir ingen valg utført.

Blikkrespons

Blikkrespons er et visuelt signal som viser brukeren hvor blikket deres registreres på skjermen, hvor konsekvent det registreres, og i hvor lang tid.

Angi stilen, fargen og størrelsen på din Blikkrespons.

Utsett etter sideendring

Etter du går til en ny side kan valg ikke utføres i det angitte tidsrommet. Denne innstillingen hjelper til med å forhindre valg når du først åpner en side.

Type Windows Control

Angi modus for skrivebordstilgang for navigering utenfor Snap-programvaren.

- Gaze Selection — dette er en to-steps valgmetode som reduserer risikoen for utilsiktede klikk.
- Mouse Emulation — emuler og kontroller en standard PC-musepeker på skjermen.

Lydsignal

Når Lydsignal er aktivert vil brukeren høre et objekts lydsignal når det markeres. Et lydsignal er et ord eller en kort melding som hjelper deg å identifisere et objekt. Du kan velge en annen stemme for Lydsignal, i tillegg til tilpasset stemmehastighet og uttaleunntak.

Vis Pause tilgangsmåte-knappen i Bruksmodus

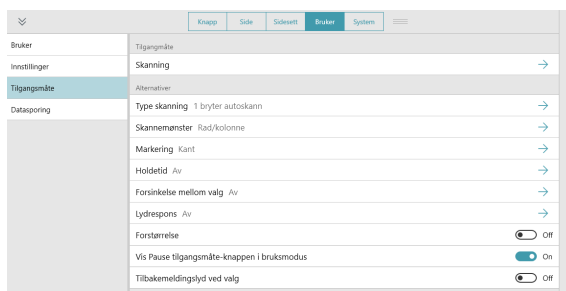
Når aktivert, vil en Pause/gjenoppta tilgangsmåte-knapp vises i topplinjen i bruksmodus. Når deaktivert, er knappen skjult.

Tilbakemeldingslyd ved valg

Spill av en lyd når en ikke-talende knapp velges.

11.12.7 Skanningsvalg

Når skanning er den aktive tilgangsmåten, markeres objektene på skjermen i et bestemt mønster. Brukeren vil aktivere en bryter eller tastaturtast for å velge når det ønskede elementet markeres. Denne tilgangsmåten er ment for personer som har motoriske ferdigheter som forhindrer dem i å bruke direkte valgmetoder.



Type skanning

Innstillingen for type skanning avgjør hvordan skanningsmarkeringen skal bevege seg fremover (automatisk eller ved bruk av bryter) og hvordan valg utføres.

1-bryters autoskanning

- Når du bruker 1-bryters autoskanning vil programvaren skanne elementene på siden ved bruk av det angitte skannemønsteret. Brukeren utfører valg ved bruk av en bryter.
 - Bryterinndata — velg enten skjermklikk eller tastaturtast.
 - Hastighet — angi hvor raskt autoskanningen går fremover.
 - Overgangstid — angi tiden mellom utføring av et valg og fortsettelsen av autoskanningen.
 - Skann etter — velg når autoskanningen skal starte opp igjen: Valg, Sideendring, Tale.
 - Les opp hele lyden før bevegelse fremover — når aktivert, vil lange lyder forsinke bevegelsen av skanningsmarkeringen frem til hele lyden har blitt lest opp.

2-bryters trinnvis skanning

- Når du bruker 2-bryters trinnvis skanning vil brukeren trigge én bryter for å aktivere skanningsmarkeringen og en annen bryter for å gjøre valg.
 - Bryter 1-inndata — velg enten et skjermklikk eller en tastaturtast for å bevege skanningsmarkeringen fremover.
 - Bryter 2-inndata — velg enten et skjermklikk eller en tastaturtast for å gjøre valg.



Bryter 1-inndata og Bryter 2-inndata må være ulike.

1 bryter skanning

- Når 1 bryter skanning er aktiv, vil brukeren trykke på bryteren for å bevege markeringen (hvert valg flytter markeringen ett intervall). For å velge det markerte objektet, vil brukeren trykke på bryteren og holde valget inne i den spesifiserte Pausetiden.
 - Bryter 1-inndata — velg enten et skjermklikk eller en tastaturtast for å bevege skanningsmarkeringen fremover.
 - Pausetid — den minimale tiden som du trenger å velge og holde på et objekt for å aktivere det.

1 bryter fokuseringsskanning

- Når 1 bryter fokuseringsskanning er aktiv, vil brukeren trykke på bryteren for å bevege markeringen (hvert valg flytter markeringen ett intervall). For å velge det markerte objektet, vil brukeren stoppe opp (ikke gjøre noen ting) i den spesifiserte Pausetiden.
 - Bryter 1-inndata — velg enten et skjermklikk eller en tastaturtast for å bevege skanningsmarkeringen fremover.
 - Pausetid — den minimale tiden som du trenger å fokusere på et objekt for å aktivere det.

Klikk ved slipp-skanning

- Et individ som bruker klikk ved slipp-skanning vil holde inne bryteren for å bevege skanningsmarkeringen (markeringen fortsetter å bevege seg fremover så lenge bryteren holdes inne). Når individet slipper bryteren, vil det markerte objektet velges.
 - Bryter 1-inndata — velg enten et skjermklikk eller en tastaturtast for å bevege skanningsmarkeringen fremover.
 - Hastighet — hvor raskt skanningsmarkeringen beveger seg fremover (mens bryteren holdes inne).
 - Les opp hele lyden før bevegelse fremover — når aktivert, vil lange lyder forsinke bevegelsen av skanningsmarkeringen frem til hele lyden har blitt lest opp.

Skannemønster

Skannemønsteret er den rekkefølgen som objekter på skjermen markeres for valg i. Denne delen inneholder også innstillinger for hvilke typer objekter som skannes.

Mønster

- Rad/Kolonne — Skan rader fra toppen og nedover. Når en rad velges skannes elementene i raden fra venstre mot høyre.
- Kolonne/Rad — Skan kolonner fra venstre mot høyre. Når en kolonne velges skannes elementene i kolonnen fra toppen og nedover.
- Lineær — Objekter skannes individuelt fra venstre mot høyre, fra toppen og nedover.

Antall passeringer

- Passeringer — Angi hvor mange ganger skanningen skal skanne en rad eller kolonne uten at et valg gjøres.
- Etter siste passering — Velg hva som skjer når autoskan har fullført det angitte antallet passeringer (ikke tilgjengelig for uendelige passeringer).

Skann fra siste valg

- Når den er aktivert vil skanningen fortsette på siden der siste valg ble utført. Når den er deaktivert, etter et valg er utført, fortsetter skanningen på toppen av siden.

Skann topplinje

- Når den er aktivert, skannes de skannings-tilgjengelige elementene i Topplinjen (Tilbake, Hjem og Kontrollpanel). Når den er deaktivert skannes ikke elementene i topplinjen.



Knappene Søk, Synkroniser, Pause tilgangsmåte og Rediger i topplinjen skannes ikke. De er tilgjengelige via berøring når som helst.

Skann tomme knapper

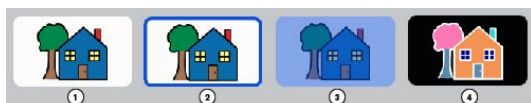
- Når den er aktivert vil knapper som ikke har noe innhold skannes. Når den er deaktivert vil tomme knapper ikke skannes.

Markering

Velg din ønskede markeringstype og -farge. Markering er et visuelt varsel som viser når et objekt skannes. Markeringen stopper når objektet har blitt aktivert.



For denne tilgangsmåten er "Ingen markering" ikke et alternativ.



- Ingen markering
- Kant
Alternativer: Farge, markeringstykkelse
- Overlegg
Alternativ: Farge
- Omvendt

Holdetid

Holdetiden er den minimale tiden du trenger å velge og holde på et objekt for å aktivere det.

Forsinkelse mellom valg

Forsinkelse mellom valg bidrar til å forhindre utilsiktede gjentatte brytervalg. Når et brytervalg gjøres, så kan ikke det neste brytervalget skje før tiden som er angitt i Forsinkelse mellom valg har passert. Dersom bryteren trykkes inn mens forsinkelsen pågår, så vil nedtellingen tilbakestilles.

Lydsignal

Når Lydsignal er aktivert vil brukeren høre et objekts lydsignal når det markeres. Et lydsignal er et ord eller en kort melding som hjelper deg å identifisere et objekt. Du kan velge en annen stemme for Lydsignal, språkspesifikke respons-stemmer, i tillegg til tilpasset stemmehastighet og uttaleunntak.

Forstørrelse

Når aktivert, forstørres skjermobjekter idet de skannes. Ved skanning av flere objekter (rader eller kolonner), vil objektet som er først i mønsteret forstørres, og de andre objektene vil markeres slik det er spesifisert i innstillingen for Markeringsstil.

Vis Pause tilgangsmåte-knappen i Bruksmodus

Når aktivert, vil en Pause/gjenoppta tilgangsmåte-knapp vises i topplinjen i bruksmodus. Når deaktivert, er knappen skjult.

Tilbakemeldingslyd ved valg

Spill av en lyd når en ikke-talende knapp velges.

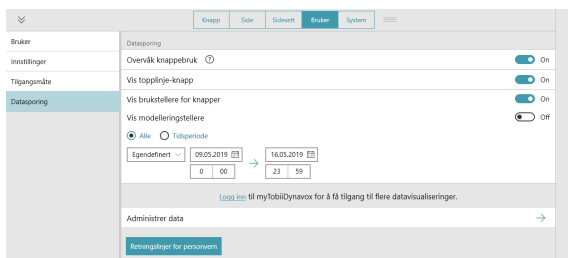
11.13 Datasporing

11.13.1 Overvåk knapp bruk

Når Overvåk knapp bruk er aktivert vil informasjon om knapp bruk i Snap Core First registreres. Denne informasjonen inkluderer tidspunktet for bruk av knappen, melding, språk, Sidesett, side, rutenettposisjon, tilgangsmåte (f.eks. gaze interaction), modelleringsmodus og om knappen ble snakket eller satt inn i Meldingsvinduet.



Knappebruksinformasjon registreres ikke når du er i Redigeringsmodus.



Aktiver Overvåking av knappebruk



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **Bruker**.
3. Velg kategorien **Datoopring**.
4. Sett **Overvåk knappebruk** til På.
5. Les personvernsadvarselen og velg **Ja** for å aktivere Overvåking av knappebruk. Dersom du ikke ønsker å aktivere Overvåking av knappebruk velger du Nei.



Du kan se brukstallere for knappebruk rett i Snap Core First-programvaren ved å aktivere Vis brukstallere for knapper og/eller Vis modelleringsstillinger. For mer informasjon, se [11.13.3 Vis brukstallere for knapper](#) og [11.13.4 Vis modelleringsstillinger](#). Ytterligere datavisualiseringer er tilgjengelige i **Bruksrapporter**-delen av din myTobiiDynavox.com-konto.

Sporing av knappebruk, når det er aktivert, skjer når Snap Core First-programvaren er i bruk. For nøyaktige bruksdata er det viktig å skille mellom knappevalg gjort av brukeren og modelleringsvalg gjort av en omsorgsperson eller kommunikasjonspartner. Dersom brukeren samhandler med Snap Core First med en ikke-berøringsbasert metode (Musedveling, Gaze interaction eller Skanning), vil eventuelle knappevalg foretatt ved bruk av berøring automatisk registreres som modellering. Dersom brukeren samhandler med Snap Core First med en berøringsbasert tilgangsmåte må omsorgspersonen aktivere Modelleringsmodus før de foretar eventuelle modelleringsvalg, og så deaktivere den igjen før brukeren gjør sitt neste valg.



Dersom Overvåking av knappebruk er aktivert, og brukeren har en berøringsbasert tilgangsmåte, pass på at Vis topplinje-knappen også er aktivert. Se avsnitt [11.13.2 Vis topplinje-knapp](#).



Når du deler et Sidesett som inneholder bruksdata vil du få valget om å inkludere eller ikke inkludere bruksinformasjonen.

Aktiver Modelleringsmodus (kun nødvendig dersom tilgangsmåten er satt til Berøring, Klikk ved berøring, Klikk ved slipp eller ved bruk av Skjerm som bryter)



Dersom din nåværende tilgangsmåte inkluderer Pause tilgangsmåte-knappen i topplinjen velger du å pause tilgangsmåten  før du begynner trinnene nedenfor. Gjenoppta tilgangsmåten  når du går ut av Modelleringsmodus.



1. Klikk på **Datoopring**-knappen i Topplinjen.
For å aktivere Datoopring-knappen i Topplinjen, se [11.13.2 Vis topplinje-knapp](#).
2. Aktiver **Modelleringsmodus**.
Når du er ferdig med å modellere, husk å deaktivere Modelleringsmodus.

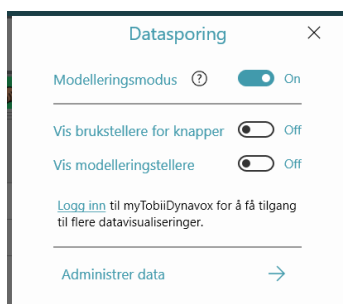


Du kan også skru Modelleringsmodus av og på ved å holde inne (trykk og hold) på Datasporing-knappen i topplinjen. Når Modelleringsmodus er aktivert ser Datasporing-knappen slik ut . Når Modelleringsmodus er deaktivert ser Datasporing-knappen slik ut .

11.13.2 Vis topplinje-knapp



Når den er aktivert vil Datasporing-knappen vises i Topplinjen. Datasporing-knappen i Topplinjen gir rask tilgang til de følgende innstillingene: Modelleringsmodus, Vis brukstellere for knapper, Vis modelleringstellere og Administrer data.



11.13.3 Vis brukstellere for knapper

Når denne er aktivert vil knapper vise et hvitt merke med antallet ganger knappen ble valgt av brukeren (mens Overvåking av knappebruk var aktivert) i den spesifiserte tidsperioden. Standard tidsperiode er All tid.

Aktiver Vis brukstellere for knapper (via Brukerinnstillinger)



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **Bruker**.
3. Velg kategorien **Datasporing**.
4. Sett **Vis brukstellere for knapper** til På.



For å endre tidsperioden for brukstelingen velger du **Tidsperiode**, og bruker deretter drop-down-menyen eller dato/tid-feltene for start og slutt.

Aktiver Vis brukstellere for knapper (via Datasporing-knappen i Topplinjen)



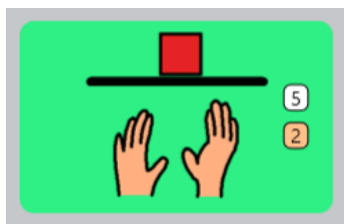
For å aktivere Datasporing-knappen i Topplinjen, se 11.13.2 Vis topplinje-knapp.



1. Klikk på **Datasporing**-knappen i Topplinjen.
2. Aktiver **Vis brukstellere for knapper**.



For å endre tidsperioden for brukstelling velger du **Tidsperiode**, og bruker deretter drop-down-menyen eller dato/tid-feltene for start og slutt.



Figur 11.3 Knapp som viser brukstelling (hvit) og modelleringstelling (oransje).

11.13.4 Vis modelleringstellere

Når denne er aktivert vil knapper vise et oransje merke med antallet ganger knappen ble valgt i modelleringsmodus (mens Overvåking av knappebruk var aktivert) i den spesifiserte tidsperioden. Standard tidsperiode er All tid.

Aktiver Vis modelleringstellere (via Brukerinnstillinger)



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **Bruker**.
3. Velg kategorien **Datasporing**.
4. Sett **Vis modelleringstellere** til På.



For å endre tidsperioden for modelleringstellingen velger du **Tidsperiode**, og bruker deretter drop-down-menyen eller dato/tid-feltene for start og slutt.

Aktiver Vis modelleringstellere (via Datasporing-knappen i Topplinjen)



For å aktivere Datasporing-knappen i Topplinjen, se 11.13.2 *Vis topplinje-knapp*.



1. Klikk på **Datasporing**-knappen i Topplinjen.
2. Aktiver **Vis modelleringstellere**.



For å endre tidsperioden for modelleringstellingen velger du **Tidsperiode**, og bruker deretter drop-down-menyen eller dato/tid-feltene for start og slutt.

11.13.5 Administrer data

Tilbakestill brukstellere og modelleringstellere til null for den aktuelle siden, for Meldingslinje-knapper, Verktøylinje-knapper eller hele Sidesettet.



Tilbakestilling av brukstellere for knapper sletter ikke tidligere bruksdata. Dersom du ønsker å permanent slette alle bruksdata som har blitt lagret på din mytobiidynavox-konto, bruker du en nettleser for å gå til *mytobiidynavox.com > Snap > Bruksdata*.

Tilbakestill brukstellere (via Brukerinnstillinger).



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **Bruker**.
3. Velg kategorien **Datasporing**.
4. Velg **Administrer data**.

5. Velg det området der du ønsker å tilbakestille brukstillerne for knapper og modellering til null.
6. Velg **Tilbakestill** for å tilbakestille bruks- og modelleringstillerne for det valgte området. For å avbryte tilbakestillingen, velg Avbryt.

Tilbakestill brukstillerne (via Datasporing-knappen i Topplinjen)



For å aktivere Datasporing-knappen i Topplinjen, se *11.13.2 Vis topplinje-knapp*.



1. Klikk på **Datasporing**-knappen i Topplinjen.
2. Velg **Administrer data**.
3. Velg det området der du ønsker å tilbakestille brukstillerne for knapper og modellering til null.
4. Velg **Tilbakestill** for å tilbakestille bruks- og modelleringstillerne for det valgte området. For å avbryte tilbakestillingen, velg Avbryt.

12 Systeminnstillinger

12.1 Valg

12.1.1 Passord

Når det er aktivert vil et firesifret passord kreves for å få tilgang til Redigeringsmodus, Søkemodus og Synkroniser. Aktivisering av Passordet kan bidra til å forhindre uautoriserte endringer på Sidesettet og innstillingene.

Aktiver passord



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **System**.
3. Angi Bruk Passord-bryteren til **På**.
4. Angi en firesifret kode som bare du kan, og som ikke er lett å gjette.

5. Angi passordet igjen for å bekrefte det.
6. Når du aktiverer Bruk Passord aktiveres passord for Redigeringsmodus, Synkroniser og Søkemodus som standard. Bytt om innstillingen for hvilken som helst av disse til Av dersom du ønsker å ha dem tilgjengelige uten et passord.



Dersom Passord er aktivert og passord for Synkronisering er deaktivert vil Synkroniser kun operere i Kun-trekk-modus. Når du synkroniserer i Kun-trekk-modus vil du motta Sidesett-endringer (gjort på andre enheter) men du vil ikke sende noen Sidesett-endringer gjort på den gjeldende enheten.

7. Når du går ut av Redigeringsmodus vil passordet kreves for tilgang til kjøp i app, og hvis aktivert, Redigeringsmodus, Synkroniser og/eller Søkemodus.



Dersom du allerede har passord aktivert kan du tilbakestille passordet ved å velge  **Rediger**-knappen.

Glemmer du passordet, kan du bruke masterpassordet (0520) for å få tilgang til Redigeringsmodus og umiddelbart tilbakestille passordet.

12.1.2 Skjerminnstilling (Kun Windows)

Når Fullskjermmodus er aktivert vil Snap-programvaren fylle hele skjermen på enheten din. Når Fullskjermmodus er deaktivert vil Snap-programvaren kjøres inne i et justerbart vindu.

12.1.3 Språk for Redigeringsmodus

Velg et språk for grensesnittet i Redigeringsmodus.

12.2 Enhet



Enhets-avsnittet er kun tilstede på Tobii Dynavox I-13- og I-16-enheter.

12.2.1 Innstillinger for partnervindu

Partnervinduet er en skjerm på baksiden av Tobii Dynavox I-13- og I-16-enheter. Partnervinduet informerer samtalepartnere om at brukeren forbereder seg på å si noe, og viser tekst som partneren kan lese.



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **System**.
3. Velg **Enhet**.
4. Gjør et valg i Alternativer for partnervindu:
 - **Vis meldingsvindu-tekst** — vis meldingsvindu-teksten i partnervinduet i sanntid.
 - **Vis tekst som leses opp** — vis tekst i partnervinduet kun når den leses opp. Når du skriver i meldingsvinduet vil partnervinduet vise en rekke med prikker, for å indikere at brukeren forbereder meldingen sin. Når meldingsvinduet leses opp, blar partnervinduet nedover i teksten idet den leses opp.



Partnervinduet viser kun tekst. Det viser ikke symboler.

5. Gjør et valg i Indikatorstil for partnervindu:
 - **Speil** — vis en miniatyrversjon av partnervinduet i topplinjen.
 - **Ikon** — vis et ikon når partnervinduet er slått på. Skjul ikonet når partnervinduet er slått av.
6. Angi Strøm av/på for partnervindu til **På** eller **Av**. Partnervinduet viser ingen tekst når det er satt til Av.



Du kan også bruke knappehandlinger til å kontrollere partnervindu-skjermens lysstyrke og for å slå partnervinduet av og på. Se avsnitt 8.6.2 *Aktivt innhold* og 8.7 *Knappehandlinger*.

12.3 Butikk

Ytterligere Snap + Core First-elementer som er tilgjengelige for kjøp i app vises her. Elementer du allerede har kjøpt vises ikke i listen.

12.4 Symbolsett

12.4.1 Søkeinnstillinger

Når Sikkert symbolsøk er aktivert vil eksplisitte symboler ikke vises i symbolsøk, i meldingsvinduet (symbolert) eller i Søkemodus. Når Sikkert symbolsøk er deaktivert vil symbolsøk, symboler i meldingsvinduet, og Søkemodus bruke alle tilgjengelige symboler.

12.4.2 Installerte og nedlastbare symboler

Symbolsettene som er listet i Installerte symboler er de Symbolsettene som per i dag er installerte og tilgjengelige på enheten din.



For å slette et installert Symbolsett velger du **Slett**-knappen, og velger så **Slett** for å bekrefte.



Snap Core-symbolene kan ikke slettes.

Symbolsettene som er listet i Nedlastbare symboler er de gratis Symbolsettene som per i dag ikke er installerte på enheten din. For å laste ned og installere et gratis Symbolsett velger du **Last ned** ved siden av det ønskede Symbolsettet.



Du må ha en aktiv internettilkobling for å laste ned Symbolsett.



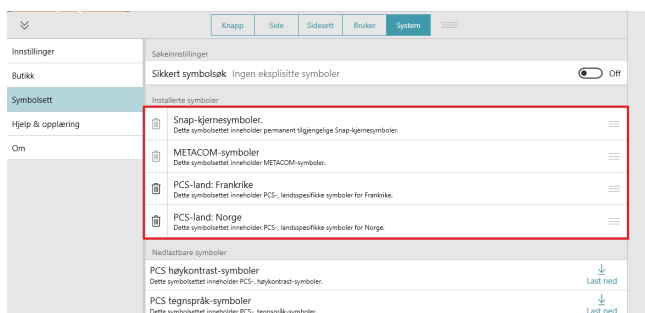
Noen tredjeparts Symbolsett er kun tilgjengelige for kjøp via Butikken. Se avsnitt 12.3 *Butikk*.

12.4.3 Endre rekkefølge på Symbolsett

Rekkefølgen på symbolsøkeresultater avhenger av rekkefølgen på symbolsettene som er i listen over Installerte symboler. Dersom du for eksempel bruker mest av høykontrast-symboler i Sidesettet ditt kan du flytte Høykontrast-symbolsettet til toppen av listen over Installerte symboler, for å prioritere høykontrast-symboler i symbolsøk (når de er tilgjengelige).



1. Velg **Rediger**-knappen.
2. Velg fanen **System**.
3. Velg kategorien **Symbolsett**.
4. Velg og hold inne ikonet for et symbolsett i listen Installerte symboler.
5. Dra symbolsettet til en ny plassering i listen.



12.5 Hjelp & opplæring

12.5.1 Videoer

Se videoer for å lære mer om bruk av Snap + Core First.

12.5.2 Pathways for Core First



Pathways for Core First er gratisappen som lærer deg de mest effektive og kraftfulle metodene for bruk av Snap + Core First til kommunikasjon, lese- og skriveferdigheter, adferdsstøtte og mer! Følg koblingene i denne delen for å lære mer.

12.5.3 Hurtigomvisning

Start Hurtigomvisningen på nytt for å bli bedre kjent med Snap-programvaren.

12.5.4 Ekstern hjelp

Få tilgang til Hurtigstartguiden, Brukermanualen, sidesett-guider, ytterligere videoer, den nettbaserte Kunnskapsbasen, og Lisensavtalen for sluttbrukere.

12.6 Om

Snap + Core First versjonsinformasjon.

12.6.1 Programvareoppdateringer

Snap-programvaren oppdateres automatisk via din internettilkobling.

Copyright ©Tobii AB (publ). Ikke alle produkter og tjenester tilbys i hvert lokale marked. Spesifikasjoner kan endres uten varsel på forhånd. Alle varemerker tilhører sine respektive eiere.

Støtte for Tobii Dynavox-enheten

Få hjelp via internett

Besøke den produktspesifikke støttesiden for Tobii Dynavox-enheten din. Den inneholder oppdatert informasjon om problemer og tips og triks for produktet. Finn støttesidene våre på:
www.TobiiDynavox.com/support-training

Kontakt din løsningskonsulent eller forhandler

Kontakt din Tobii Dynavox-løsningskonsulent eller autoriserte forhandler for hjelp hvis du har spørsmål eller problemer med produktet. De er best kjent med ditt personlige oppsett og er de som best kan hjelpe deg med tips og produktopplæring. For kontaktinformasjon se www.TobiiDynavox.com/contact