

Tobii Dynavox PCEye Mini

Käyttäjän opas



Käyttäjän opas Tobii Dynavox PCEye Mini

Versio 1.1

06/2016

Kaikki oikeudet pidätetään.

Copyright © Tobii AB (publ)

Mitään tämän asiakirjan osaa ei saa jäljentää, tallentaa hakujärjestelmään tai siirtää missään muodossa tai millään tavalla (sähköisesti, valokopioimalla, äänittämällä tai muuten) ilman julkaisijan ennalta antamaa kirjallista suostumusta.

Tekijänoikeuden suoja koskee tekijänoikeudella suojatun materiaalin ja tiedon kaikkia muotoja ja sisältöjä lain sallimissa tai jäljempänä sallituissa rajoissa mukaan luettuna rajoituksetta näytössä näkyvien ohjelmistojen tuottama materiaali, kuten näytöt ja valikot.

Tämän asiakirjan tiedot ovat Tobii Dynavox -yhtiön omaisuutta. Osittainen tai täydellinen kopiointi ilman Tobii Dynavox -yhtiön kirjallista lupaa on kielletty.

Tuotteet, joihin tässä asiakirjassa viitataan, voivat olla niiden omistajien tuotemerkkejä ja/tai rekisteröityjä tuotemerkkejä. Asiakirjan julkaisija ja laatija eivät väitä omistavansa tuotemerkkejä.

Asiakirja on laadittu huolella, mutta julkaisija ja laatija eivät ole vastuussa virheistä tai puutteista eivätkä asiakirjan tietojen tai sen mukana tulevien ohjelmien tai lähdekoodien käyttämisestä koituvista vahingoista. Julkaisija ja laatija eivät ole korvausvastuussa tämän asiakirjan käyttämisestä aiheutuneista tai aiheutuneiksi väitetyistä voittojen menetyksistä tai muista kaupallisista vahingoista.

Sisältöä voidaan muuttaa ilman erillistä ilmoitusta.

Tarkista tämän asiakirjan päivitetty versiot Tobii Dynavoxin verkkosivustosta osoitteesta www.TobiiDynavox.com.

PCEye Mini -tuotetta suojaavat seuraavat Yhdysvaltojen patentit:

- 7.572.008
- 6.659.611

Sisällysluettelo

1	Johdanto	5
1.1	Ilmoitusten selitykset	5
1.2	Symbolit ja merkinnät	5
1.3	Käyttötarkoitus	5
1.4	Pakkauksen sisältö	6
2	Turvallisuus	7
2.1	Asennusta koskeva varoitus	7
2.2	Epilepsiaa koskeva varoitus:	7
2.3	Infrapunasäteitä koskeva varoitus	7
2.4	Magneettikenttää koskeva varoitus	7
2.5	Lasten turvallisuus	7
2.6	Älä avaa PCEye Mini-laitetta.	7
2.7	Hätätilanteet	8
2.8	Gaze Interaction	8
2.9	Kolmas osapuoli	8
3	Aloitusopas – PCEye Mini	9
3.1	Vaatimukset	9
3.2	PCEye Mini -tuotteen asennus, käynnistys ja aktivointi ja Tobii Dynavox Gaze Interaction Software with Windows Control	9
3.2.1	PCEye Mini -laitteen ohjattu asennus	9
3.2.2	PCEye Mini -laitteen ohjattu määrittäminen	10
3.2.3	Tobii Dynavox Gaze Interaction Software with Windows Control -ohjelmiston käynnistys	11
3.2.4	Aktivoidaan Tobii Dynavox Gaze Interaction Software with Windows Control	11
3.3	Gaze Interaction -ohjelmiston ja PCEye Mini -laiteohjelmiston päivitys	12
4	Käyttö – PCEye Mini	13
4.1	Käyttäjän sijoittaminen	13
4.1.1	Seurantalaatikko	13
4.1.2	Kohdistamisohje	14
4.2	Windows Control -ohjauksen käyttäminen	14
4.2.1	Windows Control -ohjauksen tyyppi	14
4.2.2	Windows Control -toiminnon ottaminen käyttöön ja poistaminen käytöstä	15
4.2.3	Gaze Selection -tilan käyttäminen	15
4.2.4	Mouse Emulation -tilan käyttäminen	31
4.3	Keskeytä Gaze Interaction / Jatka	33
5	Asetukset	35
5.1	Gaze Interaction -asetukset	35
5.1.1	Gaze Interaction -asetusten käyttäminen	35
5.1.2	Kalibrointi	36
5.1.3	Vuorovaikutus	41
5.1.4	Käyttäjäprofiili	42
5.1.5	Windows Control	43
5.1.6	Järjestelmäasetukset	46
5.1.7	Järjestelmän tiedot	47
5.2	Gaze Selection -asetukset	49
5.2.1	Yleiset asetukset -välilehti	49

5.2.2	Näppäimistön asetukset -välilehti.....	50
5.2.3	Tehtäväpalkin asetukset -välilehti.....	51
6	Tuotteen hoito.....	53
6.1	Lämpötila ja kosteus	53
6.1.1	Yleiskäyttö.....	53
6.1.2	Kuljetus ja säilytys	53
6.2	Puhdistus	53
6.3	PCEye Mini-laitteen kuljettaminen.....	53
6.4	PCEye Mini-laitteen hävittäminen.....	53
Liite A	Tuki ja takuu	54
A1	Asiakastuki	54
A2	Takuu.....	54
Liite B	Vaatimustenmukaisuustiedot.....	55
B1	FCC-ilmoitus	55
B2	Industry Canada -ilmoitus	55
B3	CE-ilmoitus	55
B4	Standardit	55
Liite C	PCEye Mini-laitteen hävittäminen.....	56
Liite D	Tekniset tiedot	57

1 Johdanto

Kiitos, kun ostit PCEye Mini Tobii Dynavox -laitteen!

Jotta tämä tuote toimisi parhaalla mahdollisella tavalla, lue tämä opas huolellisesti.

1.1 Ilmoitusten selitykset

Tässä käyttöoppaassa käytetään kolmen (3) tasoista ilmoitusta:



ilmoittaa tärkeästä tai erityistä huomiota vaativasta asiasta.



ilmoittaa asiasta, joka voi vahingoittaa tai vioittaa laitetta.



varoittaa asiasta, joka voi mahdollisesti aiheuttaa vaaraa käyttäjälle, jos varoitusta ei huomioida.

1.2 Symbolit ja merkinnät

Tässä liitteessä on tietoa PCEye Mini -laitteesta, sen osissa, lisälaitteissa tai pakkauksessa käytetyistä symboleista.

Symboli tai merkintä	Kuvaus
	Täyttää Australian oleelliset EMC-vaatimukset
	Hävitä maassasi voimassa olevien vaatimusten mukaisesti.
	CE on Euroopan yhteisön lyhenne. Merkintä kertoo Euroopan Unionin tulliviranomaisille, että tuote on yhden tai useamman EY-direktiivin mukainen.
	Tämä merkintä on Yhdysvalloissa valmistetuissa tai myytävissä tuotteissa käytettävä todistus siitä, että laitteen aiheuttama sähkömagneettinen häiriö ei ylitä Federal Communications Commission -viraston asettamia rajoja.
	IC on Industry Canadian lyhenne. Merkintä kertoo Kanadan tulliviranomaisille, että tuote noudattaa yhtä tai useampaa Kanadan standardia.

1.3 Käyttötarkoitus

PCEye Mini on klipsikiinnitteinen katseenseurantalaitte, jonka avulla voit ohjata tietokonetta silmilläsi. Sinun tarvitsee vain katsoa tietokoneen näyttöä ja valita komennot räpäyttämällä silmiä, viipyilemällä, zoomaamalla ja/tai napsauttamalla kytkimellä. Vaihtoehtoisesti voit hallita hiiren kohdistinta kokonaan suoraan silmien liikkeillä. PCEye Mini on helppo kiinnittää kannettaviin tietokoneisiin tai tietokoneiden näyttöjen alle. Se voidaan myös asettaa Tobii Dynavox EyeMobile Mini -telineeseen ja kiinnittää tiettyihin tabletteihin.

PCEye Mini on tarkoitettu AAC-kommunikointiohjelmien (Augmentative and Alternative Communication) käyttöön Gaze Interaction -toiminnon kanssa ja/tai tietokoneen käyttöön näppäimistön ja hiiren sijaan henkilöille, joiden on hankala puhua ja/tai käyttää tietokonetta vamman tai sairauden takia.

Katseenseurantalaitteen voi siirtää tietokoneesta toiseen, kunhan laite ja siihen liitetty näyttö asetetaan pöydälle tai sopivaan jalustaan ja pidetään paikoillaan sisätiloissa. Asennusta lukuun ottamatta, käyttäjä käyttää PCEye Mini -laitetta pääasiassa

silmillään, ja se kalibroidaan jokaisen käyttäjän silmän liikkeiden mukaisesti. PCEye Mini -laitteen tarkoitus on antaa käyttäjälle ta-
pa ohjata tietokonetta. Sitä ei ole tarkoitettu muiden lääkinällisten laitteiden ohjaukseen.

PCEye Mini tarjoaa elämää rikastuttavan, ilman käsiä tapahtuvan tietokoneen käyttökokemuksen, joka on lisäksi nopea ja tarkka
ja antaa käyttäjälleen enemmän vapautta. Voit tutkia kiinnostavia asioita ja opiskella, palata työelämään, pitää yhteyttä ystäviin ja
perheenjäseniin, ilmaista itseäsi taiteellisesti ja viihdyttää itseäsi.

Lisätietoa näytön koosta on kohdassa *Liite D Tekniset tiedot*.



Kuva 1.1 PCEye Mini



Älä peitä PCEye Mini-laitteen etuosaa mitenkään (esim. somisteilla tai muistilapuilla). Tämä vaarantaa Gaze Interaction -toiminnon.



On erittäin suositeltavaa käyttää virustentorjuntaohjelmaa.

1.4 Pakkauksen sisältö

- PCEye Mini
- Magneettinen kiinnityslevy (2 kpl) tuotteelle PCEye Mini
- USB-jatkokaapeli
- Kiinnitysohjeet
- Licence Activation Key
- Puhdistuspyyhe



Käytä vain PCEye Mini -pakkauksessa olevia, tuotetiedoissa kuvattuja ja muita hyväksytyjä Tobii Dynavox -lisävarusteita PCEye Mini -laitteen kanssa.

2 Turvallisuus

2.1 Asennusta koskeva varoitus



PCEye Mini-laite on asennettava VALMISTAJAN antamien hyväksyttyjen asennustelineiden tai -pidikkeiden ohjeiden mukaan. Tobii Dynavox tai sen edustajat eivät vastaa kiinnitetyn PCEye Mini -laitteen putoamisesta henkilöille tai omaisuudelle koituneista vahingoista. Käyttäjä asentaa PCEye Mini-laitteen kokonaan omalla vastuullaan.

Magneettisten kiinnityslevyjen kaksipuoleisen teipin on tarkoitus kiinnittää teline pysyvästi näyttöön / kannettavaan tietokoneeseen. Telineen poistoyritys teippikiinnityksen jälkeen voi vahingoittaa sekä näyttöä / kannettavaa tietokonetta että telinettä.

Älä nuole teippiä tai laita mitään teipin tai magneettisen kiinnityslevyn osaa suuhun tai kiinni vartaloon.

Älä kiinnitä PCEye Mini-laitetta käyttäjän pään tai kasvojen yläpuolelle asennettuun näyttöön, jollet käytä erillistä kiinteää asennusta.

2.2 Epilepsiaa koskeva varoitus:



Jotkut **valoherkstä epilepsiasta** kärsivät henkilöt saattavat saada epilepsiakohtauksia tai menettää tajuntansa nähdessään arkielämässä tietynlaisia vilkkuvia valoja tai valokuvioita. Näin voi käydä, vaikka henkilöllä ei olisi aiemmin todettu epilepsiaa tai vaikka hän ei olisi koskaan saanut epileptisiä kohtauksia.

Valoherkstä epilepsiasta kärsivä henkilö saattaa kärsiä myös televisioruutujen, joidenkin videopelien ja vilkkuvien loistevalaisimien takia. Tällaiset henkilöt saattavat saada kohtauksen katsoessaan tiettyjä kuvia tai kuvioita näytössä tai jopa altistuessaan katseenseurantalaitteen valonlähteelle. Noin 3–5 prosentilla epilepsiaa sairastavista henkilöistä on tämäntyyppinen valoherkkä epilepsia. Useat valoherkstä epilepsiasta kärsivät henkilöt kokevat "auraoireita" tai muita epätavallisia tunteuksia ennen kohtausta. Jos olosi poikkeaa tavallisesta käytön aikana, käännä katseesi katseenseurantalaitteesta.

2.3 Infrapunasäteitä koskeva varoitus



Kun PCEye Mini aktivoidaan, se lähettää infrapunasäteitä. Joidenkin lääketieteellisten laitteiden toiminta saattaa häiriintyä infrapunavalosta tai -säteilystä. Älä käytä PCEye Mini-laitetta tällaisten herkkien lääketieteellisten laitteiden läheisyydessä, sillä niiden tarkkuus ja toiminta saattavat kärsiä.

2.4 Magneettikenttää koskeva varoitus



PCEye Mini-laitteen magneettinen kiinnitysjärjestelmä sisältää magneetteja. Magneettikentät voivat häiritä sydämentahdistinten ja rytmihäiriötahdistinten toimintaa. Magneettiesineen ja sydänlaitteen etäisyyden tulee olla vähintään 15 cm.

2.5 Lasten turvallisuus



PCEye Mini on edistysellinen tietokonejärjestelmä ja elektroninen laite. Se on koottu useista erillisistä osista. Lapsen käsissä nämä osat saattavat irrota laitteesta, jolloin on olemassa vaara, että lapsi tukehtuu osaan tai joutuu muunlaisen vaaraan.

Pienten lasten ei saa antaa käsitellä eikä käyttää laitetta ilman vanhemman tai huoltajan valvontaa.

2.6 Älä avaa PCEye Mini-laitetta.



Ohjeiden laiminlyönti johtaa takuun menetykseen! Laitteen sisällä ei ole käyttäjän huollettavia osia. Ota yhteyttä Tobii Dynavox Support-edustajaan, mikäli PCEye Mini-laitteesi ei toimi oikein.

2.7 Häätätilanteet



Laitteeseen ei pidä luottaa hätäpuheluissa tai pankkitapahtumissa. On suositeltavaa pitää yllä useita tapoja yhteydenpitoon hätätilanteissa. Pankkitapahtumia varten pitää aina käyttää pankin suosittelemaa ja pankin standardien mukaisesti hyväksyttyä järjestelmää.

2.8 Gaze Interaction



Jotkut saattavat kokea (katseen tahattomasta tarkentamisesta ja keskittymisestä johtuvaa) väsymystä ja (harventuneesta räpytystiheydestä johtuvaa) silmien kuivumista totutelllessaan käyttämään Gaze Interaction-laitetta. Jos koet väsymystä tai silmien kuivumista, aloita käyttö hitaasti ja keskeytä Gaze Interaction -toiminnon käyttökerta, kun käyttö alkaa tuntua epämukavalta. Kosteuttavat silmätipat voivat auttaa kuivumisoireisiin.

2.9 Kolmas osapuoli



Jos PCEye Mini -laitetta käytetään käyttötarkoituksen vastaisesti ja yhdessä kolmannen osapuolen ohjelmiston tai laitteen kanssa tavalla, joka muuttaa sen käyttötarkoitusta, tämä aiheuttaa riskejä ja Tobii Dynavox ei ota vastuuta asiasta.

3 Aloitusopas – PCEye Mini

3.1 Vaatimukset

PCEye Mini -tuotteelle suosittelemme seuraavia vähimmäisjärjestelmävaatimuksia:

- USB 2.0 tai uudempi
- Käyttöjärjestelmä:
 - Windows 7
 - Windows 8.1
 - Windows 10
- 1 GHz, kaksi ydintä
- 2 Gt RAM-muistia
- 60 Mt VRAM-grafiikkamuistia
- Pixel shader 2.0 tai uudempi
- 450 Mt vapaata levytilaa PCEye Mini -ohjelmiston asennusta varten
- Laitteessa on oltava asennettuna .NET 4.5

3.2 PCEye Mini -tuotteen asennus, käynnistys ja aktivointi ja Tobii Dynavox Gaze Interaction Software with Windows Control

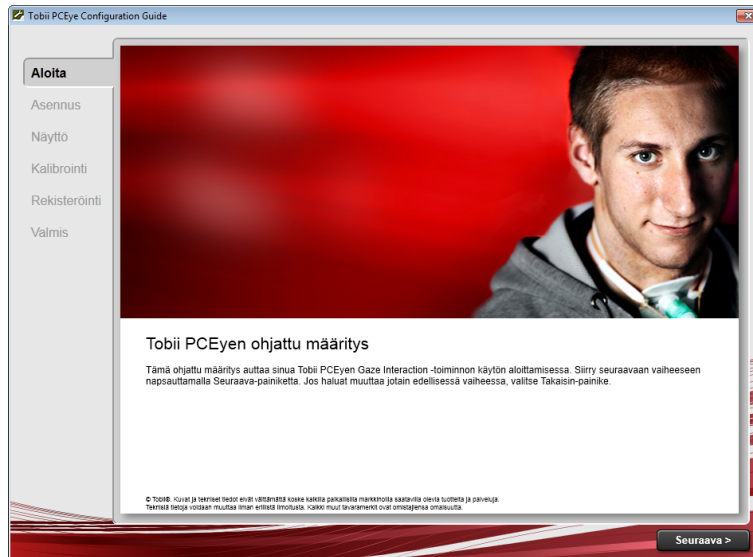
3.2.1 PCEye Mini -laitteen ohjattu asennus

PCEye Mini -laitteen **ohjattu asennus** auttaa sinua aloittamaan Gaze Interaction with Windows Control-laitteen käytön tietokoneessasi. Se opastaa PCEye Mini -laitteen tarvitsemien ohjelmien asennuksessa ja sisältää lisenssitiedot.

1. Siirry osoitteeseen <http://www.tobiidynavox.com/Windows-control/dl/> ja lataa Tobii Dynavox Gaze Interaction Software with Windows Control -ohjelmisto.
2. Asenna Tobii Dynavox Gaze Interaction Software with Windows Control.
3. Seuraa **ohjatun asennuksen** ohjeita ja jatka seuraavaan vaiheeseen valitsemalla **Seuraava**.

3.2.2 PCEye Mini -laitteen ohjattu määrittäminen

Kun käynnistät tietokoneen uudelleen sen jälkeen, kun olet suorittanut PCEye Mini -laitteen **ohjatun asennuksen**, kiinnittänyt magneettiset kiinnityslevyt ja PCEye Mini-laitteen tietokoneeseesi ja liittänyt USB-kaapelin, PCEye Mini -laitteen **ohjattu määrittäminen** käynnistyy automaattisesti.



Ohjattu määrittäminen auttaa sinua aloittamaan Gaze Interaction -toiminnon käytön tietokoneessasi.

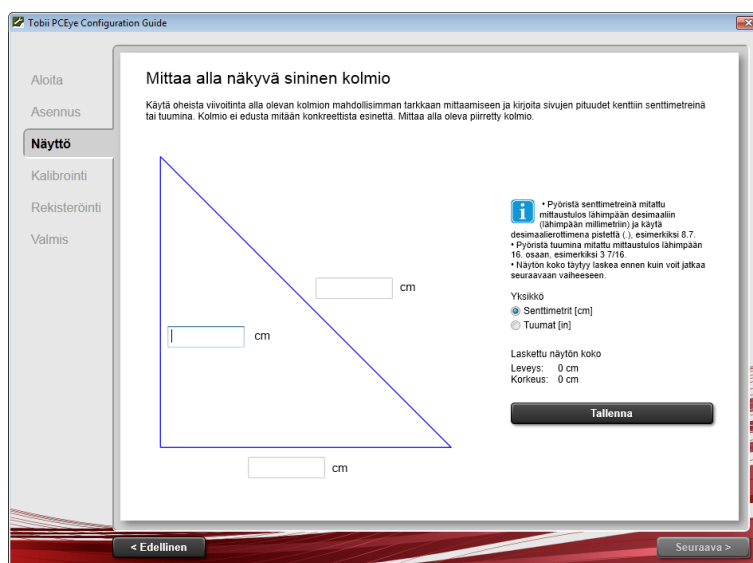
Ohjelma auttaa sinua seuraavissa asioissa:

- Näytön valinta ja koko
- Sijoittaminen
- Kalibrointi
- Asetukset

Seuraa **ohjatun määrittäksen** kunkin sivun ohjeita. Siirry seuraavalle sivulle valitsemalla **Seuraava**.



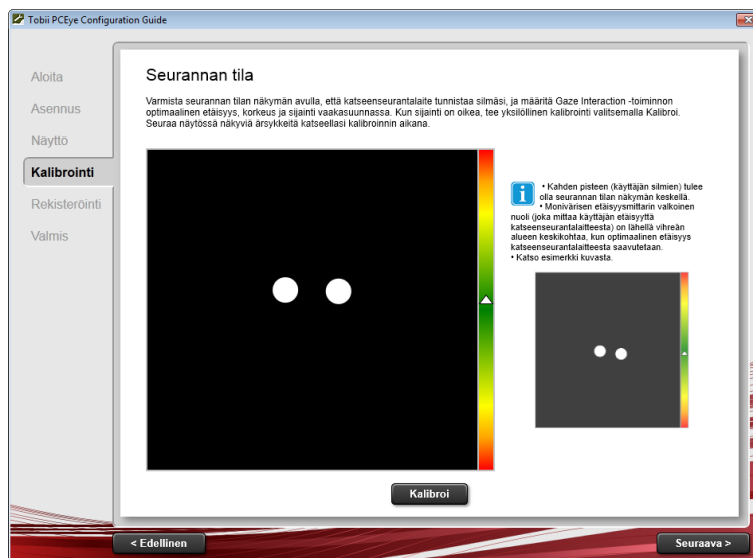
Kiinnitä erityistä huomiota ohjatun määrittäksen **Näyttö**- sivuun. Anna pyydetty tiedot tai suorita pyydetty tehtävä ennen kuin voit siirtyä seuraavalle sivulle valitsemalla **Seuraava**.



Näyttö-sivulla sinun tulee mitata kolmion muodostavat siniset viivat näytössä PCEye Mini-laitteen ohjatun asennusohjelman laidassa olevalla viivoittimella ja kirjoittaa arvot niille varattuihin kenttiin. Valtitse sitten Tallenna.



ÄLÄ yritä mitata fyysistä tietokoneen näyttöä. Ohjelma sovittaa kolmion viivojen mitat fyysisen näytön kokoon.



Seuraa **Kalibrointi**-sivun ohjeita ja valitse **Kalibrointi**. Gaze Interaction ei toimi tietokoneessa kunnolla ilman kalibrointia.

- Valitse Valmis **ohjatun määrittelyn** viimeisellä sivulla. Asetukset ja määrittelyt tallennetaan tulevaa käyttöä varten.



Ohjattu määrittely käynnistyy automaattisesti, jos järjestelmässä havaitaan määrittämuutoksia.

Tulevia asetuksia, profiilin hallintaa ja kalibrointeja hallitaan ja käytetään **Tobii Gaze Interaction -asetukset** -valikosta (lisäietoja **Tobii Gaze Interaction -asetuksista** on kohdassa 4 *Käyttö – PCEye Mini, sivu 13*)

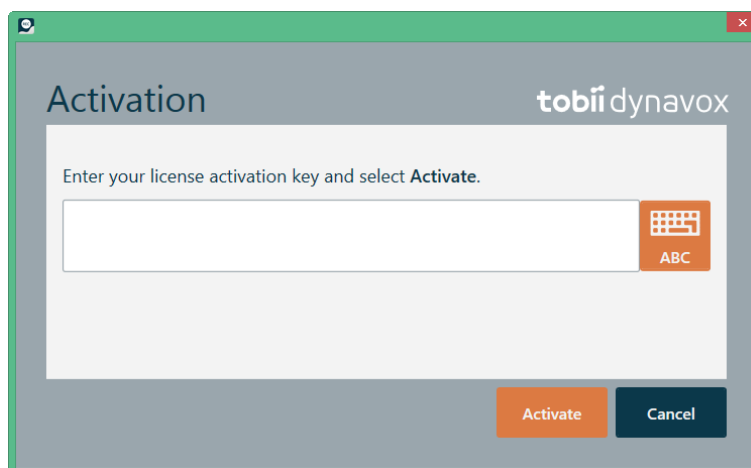
3.2.3 Tobii Dynavox Gaze Interaction Software with Windows Control -ohjelmiston käynnistys

Lisätietoja on kohdassa 4.2 *Windows Control -ohjauksen käyttäminen, sivu 14*.

3.2.4 Aktivoidaan Tobii Dynavox Gaze Interaction Software with Windows Control

Kun ostat tuotteen PCEye Mini, saat ohjelmiston Licence Activation Key:n PCEye Mini -laatikossa.

Kun Gaze Interaction Software ajetaan ensimmäisen kerran, **License Manager** käynnistyy. Tai valitse **Avointen lisenssien hallinta** -painike Järjestelmätiedot-välilehdellä Gaze Interaction-asetuksissa.



License Activation Key löytyy laitteen paketissa olevasta ohjelmisto- ja lisenssipaperista.

1. Varmista, että tietokone/laitte on yhteydessä Internetiin.
2. Syötä **License registration key**.
3. Valitse **Aktivoi**-painike.



4. Valitse **Sulje**-painike.

3.3 Gaze Interaction -ohjelmiston ja PCEye Mini -laiteohjelmiston päivitys

Tobii Dynavox julkaisee säännöllisesti päivityksiä Gaze Interaction -ohjelmistoon.

Gaze Interaction -ohjelmiston asennuksen aikana laitteeseen asennetaan Update Notifier -ohjelmisto. Jos laite on yhdistetty Internetiin, Update Notifier tarkistaa automaattisesti, onko Gaze Interaction -ohjelmistoon ja muihin laitteeseen asennettuihin Tobii Dynavox -ohjelmistoihin saatavilla päivityksiä.

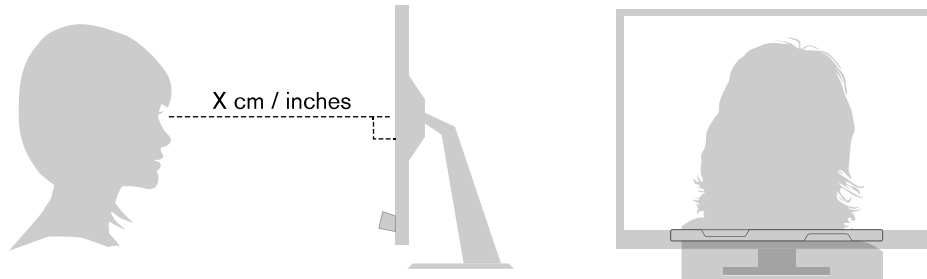
Jos haluat itse tarkistaa, onko Gaze Interaction -ohjelmistoon saatavilla päivityksiä, etsi laitteen Update Notifier -sovellus ja käyn-

nistä se valitsemalla  (Update Notifier) -kuvake.

Jos tietokone on yhdistetty Internetiin, PCEye Mini -laiteohjelmisto päivitetään automaattisesti, kun uusi versio on saatavilla.

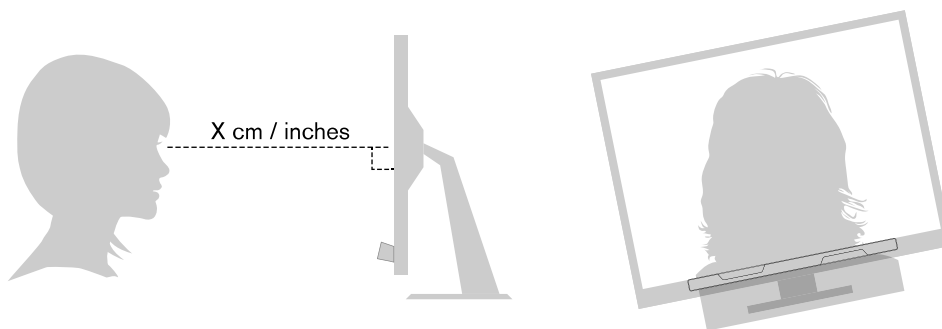
4 Käyttö – PCEye Mini

4.1 Käyttäjän sijoittaminen



Kuva 4.1 Sijoittaminen

Asennettu, magneettiseen kiinnityslevyyn ja tietokoneeseen kiinnitetty PCEye Mini toimii parhaiten silloin, kun se on käyttäjän silmien tasolla noin 45 - 85 cm (18 - 33 tuumaa) päässä käyttäjästä. Katso *Kuva 4.1 Sijoittaminen, sivu 13* tai *Kuva 4.2 Sijoittaminen sivulle nojaavia tai makaavia käyttäjiä varten, sivu 13*.



Kuva 4.2 Sijoittaminen sivulle nojaavia tai makaavia käyttäjiä varten

Sivulle nojaavia tai makaavia käyttäjiä varten PCEye Mini-laitetta, näyttöä ja tietokonetta on kallistettava, jotta käyttäjän silmät ovat samassa tasossa näytön kanssa sekä oikealla etäisyydellä. Lisätietoja on kohdassa *Kuva 4.2 Sijoittaminen sivulle nojaavia tai makaavia käyttäjiä varten, sivu 13*.



Varmista, että käyttäjä on hyvässä paikassa ja hyvällä etäisyydellä suhteessa laitteen ihanteelliseen sijaintiin. Huomaa lisäksi, että Gaze Interaction-laitteen käyttömukavuus ja suorituskyky paranevat, jos aurinko ei paista suoraan näyttöön tai käyttäjän silmiin.

Käyttäjän ihanteellinen etäisyys näyttöön / kannettavaan tietokoneeseen asennetusta PCEye Mini-laitteesta riippuu näytön koosta. Käyttäjän tulee olla oikealla etäisyydellä laitteesta, jotta Gaze Interaction toimii parhaalla mahdollisella tavalla.

Mitä suurempi näyttö on, sitä suurempi käyttäjän ja katseenseurantalaitteen/näytön välisen etäisyyden tulisi olla, jotta Gaze Interaction toimisi parhaalla mahdollisella tavalla.

Jotta Gaze Interaction toimisi parhaalla mahdollisella tavalla, näyttö ei saisi olla pienempi kuin 10 tuumaa tai suurempi kuin 19 tuumaa. Lisätietoja on kohdassa *Liite D Tekniset tiedot, sivu 57*.

4.1.1 Seurantalaatikko

PCEye Mini mahdollistaa suuret pään liikkeet. Kun PCEye Mini on kalibroitu oikein ja asetettu oikein käyttäjän eteen, muita säätöjä ei tarvita.

Saat lisätietoja seurantalaatikon koosta kohdasta *Liite D Tekniset tiedot, sivu 57*.

Jotta Gaze Interaction toimisi oikein, ainakin käyttäjän toisen silmän on oltava seurantalaatikossa koko ajan.

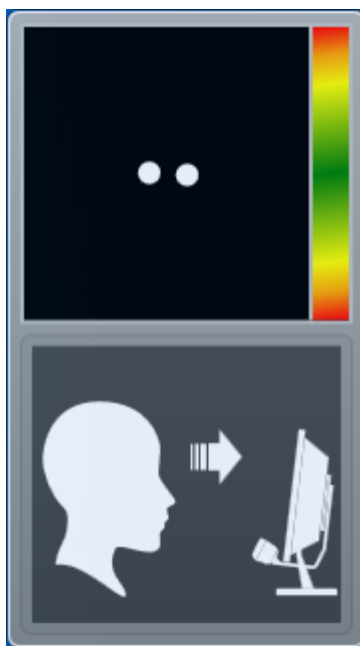
4.1.2 Kohdistamisohje

Kohdistamisohje auttaa käyttäjän asennon määrittämisessä. Se tulee automaattisesti näkyviin näytön oikeaan alareunaan.

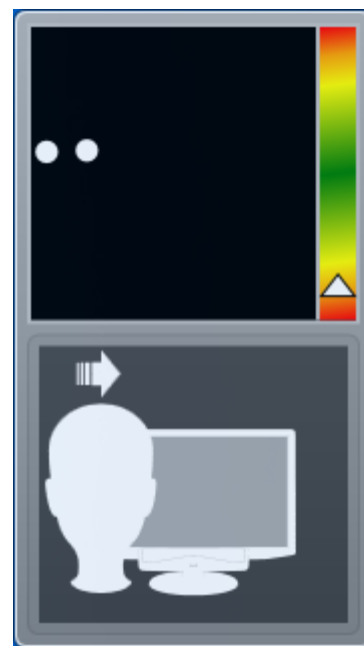
Kohdistamisohje on visuaalinen ohje, jossa yhdistyvät seurannan tilan ikkuna ja kuusi kuvaohjetta. Ohjeet auttavat käyttäjää asettumaan laitteen eteen oikein.

Kohdistamisohjeen kuusi kuvaohjetta opastavat käyttäjän tekemään seuraavat asiat:

1. pään kääntäminen alaspäin
2. pään kääntäminen ylöspäin
3. pään kääntäminen oikealle
4. pään kääntäminen vasemmalle
5. pään tuominen lähemmäs näyttöä
6. pään vieminen kauemmas näytöstä



pään tuominen lähemmäs näyttöä



pään kääntäminen oikealle

Kohdistamisohje katoaa automaattisesti, kun käyttäjän asento on parantunut ohjeen ohjaamalla tavalla.

Jotkut käyttäjät eivät ehkä halua **kohdistamisohjeen** ilmestyvän joka kerta, kun heidän silmänsä siirtyvät pois ihanteellisesta asennosta.

Lisätietoja automaattisen **kohdistamisohjeen** ottamisesta käyttöön tai poistamisesta käytöstä on kohdassa 5.1.6 *Järjestelmäasetukset, sivu 46*

4.2 Windows Control -ohjauksen käyttäminen

Windows Control -ohjauksen avulla pääset käyttämään työpöytää ja Windows-tietokoneen kaikkia sovelluksia Gaze Interaction -sovelluksella.

4.2.1 Windows Control -ohjauksen tyyppi

Windows Control -ohjausta voidaan käyttää kahdessa eri tilassa:

- **Gaze Selection**

Gaze Selection on erittäin tarkka ja nopea syöttötapa, joka mahdollistaa edistyneen pääsyn Windowsiin helppokäyttöisen käyttöliittymän avulla. Ei tahattomia napsautuksia eikä hiiren osoittimen liikkeitä. Voit katsella rennosti Windowsin työpöytää, ohjelmistosovelluksia, verkkosivua tai elokuvaa, ja kun olet päättänyt, minkä toiminnon haluat suorittaa seuraavaksi, valitset haluamasi työkalun työkaluriviltä ja teet valinnan siirtämällä katseesi takaisin kohdealueeseen.

Gaze Selection sopii hyvin tavanomaiseen ja edistyneeseen Windowsin käyttöön, kun haluat nauttia koko käytettävyydestä ja hallita lähes mitä tahansa Windows-ohjelmistoa ilman nopeita päätöksiä ja liikkeitä. Voit käyttää sitä joko Gaze (viipyily) -toiminnolla tai entistäkin hallitummalla ja nopeammalla kytkinaktivointimenetelmällä.

▪ **Mouse Emulation**

Mouse Emulation mahdollistaa hiiren osoittimen täydellisen hallinnan aivan kuten fyysisellä hiirisyöttölaitteella. Voit napsauttaa hiiren ykkös- tai kakkospainikkeella, kaksoisnapsauttaa, zoomata, vierittää jne. Voit hallita lähes mitä tahansa Windows-ohjelmistoa, joka toimii hiiren napsautuksilla. Pienellä harjoittelulla saavutat yhtä suuren tarkkuuden kuin millä tahansa muulla hiirilaitteella. Mouse Emulation sopii hyvin aistinvaraiseen ja edistyneeseen Windowsin käyttöön ja ohjelmistoihin, jotka harjaannuttavat katseen käyttöä. Voit piilottaa Mouse Emulation -valikon, jos haluat rajoittaa toimintoja tai vähentää häiriötekijöitä, painamalla näppäimistön F2-painiketta.

Saat tietoja Mouse Emulation -toiminnolla käytettävistä ohjelmistoista ja peleistä osoitteesta <http://www.tobiidynavox.com/eyegames/>.

Windows-ohjauksen tyyppin valitseminen ja Windows-ohjauksen mukauttaminen:

- Avaa **Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings > Windows Control**. Lisätietoja on kohdassa 5.1.5 *Windows Control*, sivu 43
- Valitse haluamasi Windows Control -ohjauksen tyyppi **Windows Control -ohjauksen tyyppi** -kohdassa.

4.2.2 Windows Control -toiminnon ottaminen käyttöön ja poistaminen käytöstä

Windows-ohjaus käynnistetään napsauttamalla hiiren kakkospainikkeella ilmoitusalueella olevaa **Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings** -kuvaketta  ja valitsemalla **Ota käyttöön Windows Control**.



Tai

Kaksoisnapsauta työpöydän **Windows Control** -pikakuvaketta, . Windows Control käynnistyy automaattisesti.

Windows Control poistetaan käytöstä napsauttamalla kakkospainikkeella ilmoitusalueella olevaa **Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings** -kuvaketta  ja valitsemalla **Poista Windows Control käytöstä**.

Voit käynnistää Windows Control -ohjauksen myös :sta tai vaihtoehtoisesta yhteysohjelmasta, jossa on otettu käyttöön Tobii Dynavox Eye Control SDK:n mahdollistamat toiminnot.

Automaattinen käynnistys

- Avaa **Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings > Windows Control**.
- Valitse **Käynnistä Windows Control automaattisesti tietokoneen käynnistyksen yhteydessä** -valintaruutu, jos haluat, että Windows Control -toiminto käynnistyy automaattisesti, kun Gaze Interaction käynnistyy.

4.2.3 Gaze Selection -tilan käyttäminen

Windows-ohjauksen Gaze Selection -tilan ansiosta käyttäjä voi ohjata tavallista Windows-käyttöjärjestelmää kahden vaiheen valintamenetelmällä, joka auttaa vähentämään vahingonapsauksia. Se myös estää hiiren kohdistimen seuraamista sen ohjaamisen sijasta. (Gaze Selection -tilassa ei ole kelluvaa hiiren kohdistintä.)

1. Valitse ensin haluamasi toiminto kiinnitetystä tehtäväpalkista katsomalla sitä.
2. Katso sitten haluamaasi näytön osaa (tai kuvaketta), jossa haluat suorittaa toiminnon. Laite ottaa automaattisen zoomaus-toiminnon käyttöön, minkä jälkeen kuvake valitaan tai toiminto suoritetaan.



Kaikki Gaze Selection -tilan toiminnot ovat käytettävissä myös koskettamalla ja hiirellä, minkä ansiosta hoitajan tai avustajan on helppo auttaa käyttäjää tarvittaessa. Hoitaja voi helpommin valita toiminnon/tehtävän tai muuttaa käyttäjän asetuksia.

4.2.3.1 Gaze Selection -tehtäväpalkki

Gaze Selection -tehtäväpalkin yläosassa on Seurannan tila -osoitin. Sen avulla voit varmistaa, että katseenseuranta tunnistaa silmäsi ja että olet sijoittunut oikein laitteen eteen.

Gaze Selection -tehtäväpalkin tehtäväpainikkeet voivat olla jossakin kolmesta eri tilasta. Katso *Kuva 4.3 Gaze Selection -tehtäväpalkin tilat*, sivu 17.

- **Normaali (ei valittu)** – mitään Gaze Selection -tehtäväpainiketta ei ole valittu.
- **Ensisijainen valinta (sininen/musta)** – merkitty tehtäväpainike on valittu, ja tehtävä suoritetaan automaattisen zoomauksen jälkeen, kun käyttäjä katsoo haluamaansa näytön kohtaan tai kuvakkeeseen. Jos Gaze Selection -asetusikkunassa valintamenetelmäksi on valittu Kytkin, valittu tehtäväpainike pysyy käytössä tehtävän suorittamisen jälkeen.



Toiminnon päällelataustehtävä ei suorita zoomausta. Kun toimintojen päällelataus valitaan ensisijaisella valinnalla, toimintoalueet/komennot ovat aktiivisia, mutta ne eivät ole näkyvissä.

- **Toissijainen valinta(sininen/valkoinen)** - sama kuin **ensisijainen valinta**, mutta tarkkuudeltaan suurempi. **Ensisijainen valinta** merkitsee sitä, että zoomaus jatkuu pitempään ennen tehtävän lopullista suorittamista. Haluttu näytön kohta on näin suurempi ja valitseminen helpottuu. Ota tämä tila käyttöön katsomalla tehtäväpainiketta, kunnes sen väri muuttuu alla olevan kuvan mukaisesti.



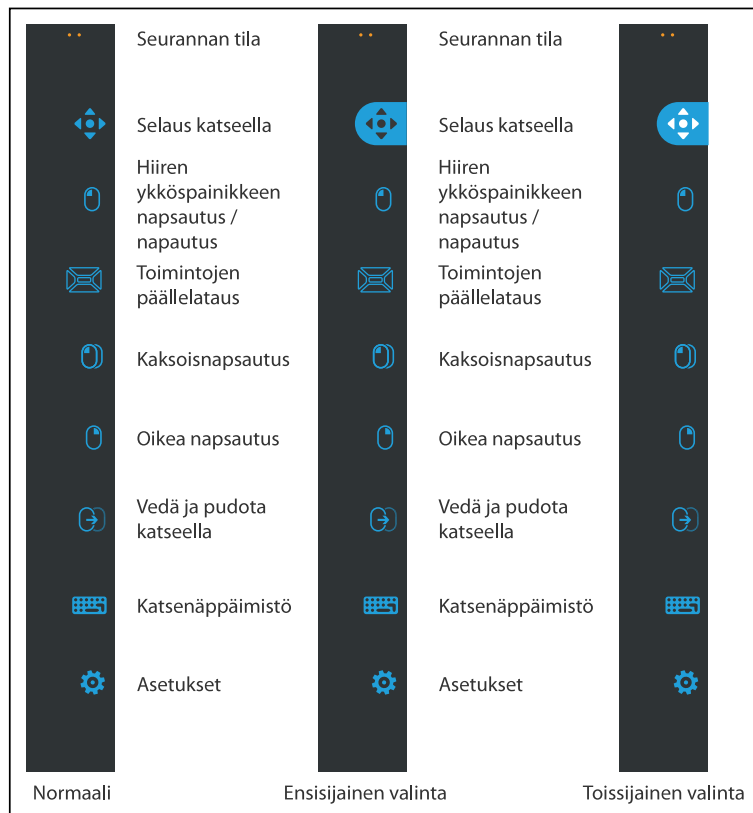
Toiminnon päällelataustehtävä ei suorita zoomausta. Kun toimintojen päällelataus valitaan toissijaisella valinnalla, toiminnot ovat aktiivisia ja kunkin toiminnon alueet näkyvät käyttäjälle.



Windows 8 -käyttöjärjestelmässä tehtäväpalkin värit mukautetaan Windowsin asetuksiin.



Toiminnon päällelataustehtävä ei suorita zoomausta. On myös joitakin muita tehtäviä, jotka eivät suorita zoomausta joissakin tilanteissa (selaus, asetukset, näppäimistö).



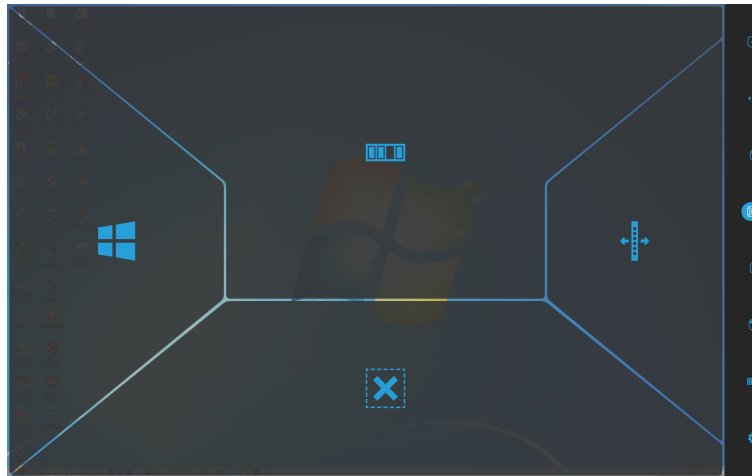
Kuva 4.3 Gaze Selection -tehtäväpalkin tilat

4.2.3.2 Tehtäväpainikkeet

Tehtäväpainike	Toiminto	Kuvaus
	Sijoita kohdistin	Toiminto, jolla voit asettaa kohdistimen siihen, mihin katsot.
	Vedä ja pudota katseella	Toiminto, jolla suoritetaan kaksi napsautusta, joista ensimmäinen tapahtuu vedon alkukohdassa ja toinen pudotuskohdassa (siirrettäessä kohteita tai valittaessa alueita). - Valitse tehtävä. - Katso siirrettävää kohdetta tai alueen valinnan aloituskohtaa. - Suorita Gaze Selection -toiminto (ensimmäinen napsautus) kytkimellä tai katseella. - Katso välittömästi kohteen pudotuskohtaa tai alueen valinnan päätöskohtaa. - Tee toinen napsautus kytkimellä tai katseella.

Tehtäväpainike	Toiminto	Kuvaus
	Selaus katseella	Toiminto, jolla selattavaa ikkunaa voidaan selata katseohjauksella - Valitse tehtävä. - Katso mitä tahansa kohtaa selattavalla alueella ja pidä sitten katseesi paikallaan. Katseen selauskuvake ilmestyy tähän kohtaan. - Selaa sivua ylöspäin katsomalla kuvakkeen yläpuolelle. - Selaa sivua alaspäin katsomalla kuvakkeen alapuolelle. - Selaa vasemmalle katsomalla kuvakkeen vasenta reunaa - Selaa oikealle katsomalla kuvakkeen oikeaa reunaa - Vaihda selaussuuntaa ylös/alas/vasemmalle/oikealle katsomalla kuvaketta (näytössä, ei tehtäväpalkissa). - Lopeta selaus katsomalla Gaze Selection -tehtäväpalkkia (tai näytön ulkopuolisia osia).  Käytä Selaus katseella -tehtävää pystysuoraan ja vaakasuoraan selaukseen Modern UI -sovelluksissa ja Modern UI -sovellusten Windows-aloituspöydässä.
	Hiiren ykköspainikkeen napsautus / napautus	Toiminto, jolla suoritetaan yksi napsautus hiiren ykköspainikkeella, mikä vastaa yhtä napautusta sormella kosketusnäyttölaitteissa. Kytkin-tilassa hiiren ykköspainikkeen napsautus / napautus on oletusarvoisesti käytössä ja pohjassa (katso 4.2.3.7.1 <i>Pohjaan jäävät tehtäväpainikkeet ja Kytkin-menetelmän oletusarvoinen hiiren ykköspainikkeen napsautus / napautus, sivu 27</i>).
	Toimintojen päällelataus	Tehtävä, joka aktivoi toiminnon päällelatauksen. Ensimmäinen valinta aktivoi toimintojen päällelatauksen. Toissijainen valinta aktivoi toimintojen päällelatauksen ja saa sen (sekä sen yksittäiset toiminnot ja alueet) näkymään kaiken muun näytössä olevan päällä, mikä helpottaa niiden valintaa. Toimintojen päällelatauksen käytettävissä olevat yksittäiset toiminnot ovat erilaisia Windows 7:ssä (katso 4.2.3.3 <i>Toimintojen päällelataus Windows 7:ssä, sivu 19</i>), Windows 8:ssä (katso 4.2.3.4 <i>Toimintojen päällelataus Windows 8:ssä, sivu 19</i>) ja Windows 10:ssä (katso 4.2.3.5 <i>Toimintojen päällelataus Windows 10:ssä, sivu 21</i>).
	Oikea napsautus	Toiminto, jolla suoritetaan yksi napsautus hiiren kakkospainikkeella
	Kaksoisnapsautus	Toiminto, jolla suoritetaan kaksoisnapsautus hiiren ykköspainikkeella Kytkin-tilassa kaksoisnapsautus jää pohjaan (katso 4.2.3.7.1 <i>Pohjaan jäävät tehtäväpainikkeet ja Kytkin-menetelmän oletusarvoinen hiiren ykköspainikkeen napsautus / napautus, sivu 27</i>).
	Katsenäppäimistö	Toiminto, joka avaa katseella ohjattavan kuvaruutunäppäimistön katseella kirjoittamista varten
	Asetukset	Toiminto, joka avaa Gaze Selection -asetusikkunan. Lisätietoja on kohdassa 5.2 <i>Gaze Selection -asetukset, sivu 49</i>

4.2.3.3 Toimintojen päällelataus Windows 7:ssä



Kun toimintojen päällelataus valitaan **ensisijaisella valinnalla**, toiminnot ovat aktiivisia mutta eivät ole näkyvissä.

Kun toimintojen päällelataus valitaan **toissijaisella valinnalla**, toiminnot ovat aktiivisia ja kunkin toiminnon alueet näkyvät käyttäjälle.



Toiminnon päällelataustehtävä ei suorita zoomausta.

Toiminnot	Toiminto	Kuvaus
	Sovelluksen vaihto	Toiminto, joka avaa sovelluksen vaihtopalkin. Toiminto vastaa tavallisen näppäimistön Alt-Tab-komentoa.
	Tehtäväpalkin piilottaminen	Toiminto, joka piilottaa tehtäväpalkin koko näytön tilassa. Tehtäväpalkin saa takaisin näkyviin valitsemalla joko tai riippuen siitä, kummalla puolella tehtäväpalkki sijaitsee.
	Windows-painike	Toiminto, joka avaa Windowsin käynnistysvalikon.
	Tehtäväpalkin siirtäminen	Toiminto, joka siirtää tehtäväpalkin oikeasta/vasemmasta reunasta toiseen.

4.2.3.4 Toimintojen päällelataus Windows 8:ssä

Windows 8 Gaze Selection on Gaze Interaction -katseenseurannan uusi, mullistava menetelmä. Se on varta vasten luotu tabletien modernia ja intuitiivista kosketusympäristöä varten ja auttaa ottamaan kaiken hyödyn irti Gaze Interaction -kokemuksesta Ultrabook-laitteilla, kannettavilla tietokoneilla ja pöytätietokoneilla.

Täysimittaiseen käyttöjärjestelmän hallintaan luotu Gaze Interaction -ratkaisu mahdollistaa Windows 8 -käyttöjärjestelmän käytämisen täysin ilman käsiä. Voit emuloida kosketuseleitä, eri napsautustyyppejä, napautuksia ja pyyhkäisyjä sekä käyttää oikopolkua ja jaetun ruudun kohdistusta. Moniajo ja kaikkien vanhojen tai nykyisten työpöytäsovellusten ja -asetusten käyttäminen ja hallinta on mahdollista täysin katseohjatusti, ilman käsiä.

Windows 8 Gaze Selection avaa Windows 8 Modern UI:n kymmenien tuhansien sosiaalisten, hyöty-, viihde- ja koulutusohjelmien kirjon käytettäväksi katseohjatusti.

Uusi Gaze Selection -ratkaisu on luotu hyödyntämään Microsoftin uuden Windows 8 -kosketusnäytölaitteiden käyttöliittymän intuitiivisuutta ja tuo ilman käsiä tapahtuvan ohjauksen moderniin käyttöympäristöön.

Gaze Selection on luotu ilman käsiä tapahtuvaan käyttöön, mutta se tarjoaa myös nopean käyttökokemuksen kytkimillä. Myös multimodaaliset syötteen ja kolmannen osapuolen avustava toiminta ovat mahdollisia kosketus- ja hiirikäytön avulla.



Kun toimintojen päällelataus valitaan **ensisijaisella valinnalla**, toimintoalueet/komennot ovat aktiivisia, mutta ne eivät ole näkyvissä.

Kun toimintojen päällelataus valitaan **toissijaisella valinnalla**, toiminnot ovat aktiivisia ja kunkin toiminnon alueet näkyvät käyttäjälle.



Toiminnon päällelataustehtävä ei suorita zoomausta.

Toiminnot	Toiminto	Kuvaus
	Sovelluksen vaihto	Toiminto, joka avaa sovelluksen vaihtopalkin, jossa näkyvät kaikki Modern UI -käyttöliittymän sovellukset, mukaan lukien Työpöytä. Kaikki työpöydällä käynnissä olevat ohjelmat eivät näy tässä. Ne näkyvät vain työpöydältä. Sovelluksen vaihto ei näy, jos käynnissä olevia sovelluksia on vain yksi tai ei yhtään. Sovelluksen vaihtoa ei voi käyttää, jos Sovelluksen vaihto on poistettu käytöstä tietokoneen asetuksissa.
	Sovelluspalkin näyttäminen	Toiminto, joka näyttää aktiivisen sovelluksen sovelluspalkin. Sovelluspalkin sisältö riippuu aktiivisesta sovelluksesta. Kussakin sovelluksessa on eri toiminnot.
	Oikopolut-valikko	Toiminto, joka avaa Oikopolut-valikon.
	Tehtäväpalkin siirtäminen	Toiminto, joka siirtää tehtäväpalkin oikeasta/vasemmasta reunasta toiseen.

Toiminnot	Toiminto	Kuvaus
	Ikkunan kohdistaminen / sovelluksen sulkeminen	Toiminnon avulla on mahdollista suorittaa kolme eri tehtävää. - Siirrä ja ankkuroi aktiivinen sovellus valittuun kohdealueeseen valitsemalla . - Siirrä aktiivinen sovellus ruudun alareunaan ja sulje se valitsemalla . - Siirrä ja ankkuroi aktiivinen sovellus koko ruudun näkymään valitsemalla . Lisätietoja on kohdassa 4.2.3.6 <i>Kohdista ikkuna / sulje sovellus Windows 8.1- ja Windows 10 -käyttöjärjestelmässä, sivu 23.</i>
	Windows-painike	Toiminto, joka vaihtaa näkymää Windows Modern UI -käyttöliittymän ja edellisen Modern UI -sovelluksen tai Työpöydän välillä.  Kaikki työpöydällä käynnissä olevat ohjelmat eivät näy tässä. Ne näkyvät vain työpöydältä.
	Tehtäväpalkin piilottaminen	Toiminto, joka piilottaa tehtäväpalkin koko näytön tilassa. Tehtäväpalkin saa takaisin näkyviin valitsemalla joko  tai  riippuen siitä, kummalla puolella tehtäväpalkki sijaitsee.
	Edellisten sovellusten selaus	Toiminnon avulla voi selata pyyhkäisemällä kaikkia käynnissä olevia Modern UI -sovelluksia ja Työpöytää.  Kaikki työpöydällä käynnissä olevat ohjelmat eivät näy tässä. Ne näkyvät vain työpöydältä.

4.2.3.5 Toimintojen päällelataus Windows 10:ssa

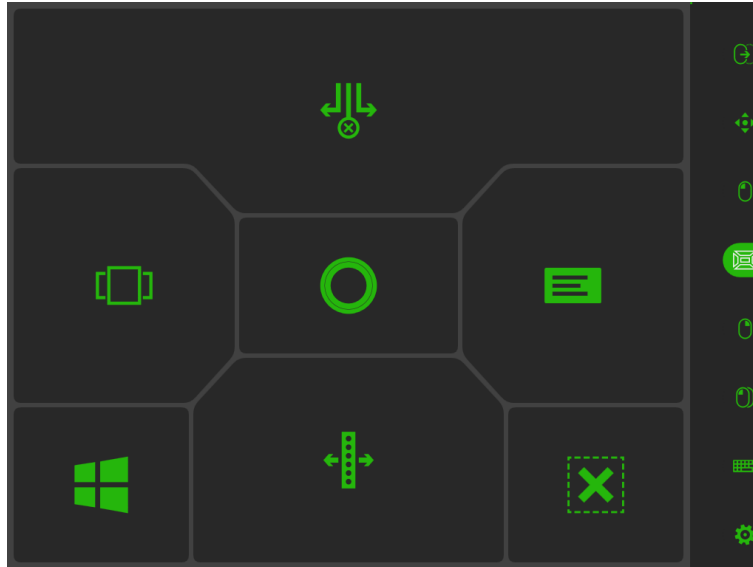
Windows 10 Gaze Selection on Gaze Interaction -katseenseurannan uusi, mullistava menetelmä. Se on varta vasten luotu tablettien modernia ja intuitiivista kosketusympäristöä varten ja auttaa ottamaan kaiken hyödyn irti Gaze Interaction -kokemuksesta Ultrabook-laitteilla, kannettavilla tietokoneilla ja pöytätietokoneilla.

Täysimittaiseen käyttöjärjestelmän hallintaan luotu Gaze Interaction -ratkaisu mahdollistaa Windows 10 -käyttöjärjestelmän käytämisen täysin ilman käsiä. Voit emuloida kosketuseleitä, eri napsautustyyppäjä, napautuksia ja pyyhkäisyjä sekä käyttää oikopolkuja ja jaetun ruudun kohdistusta. Moniajo ja kaikkien vanhojen tai nykyisten työpöytäsovellusten ja -asetusten käyttäminen ja hallinta on mahdollista täysin katseohjatusti, ilman käsiä.

Windows 10 Gaze Selection avaa Windows 10 Modern UI:n kymmenien tuhansien sosiaalisten, hyöty-, viihde- ja koulutusohjelmien kirjon käytettäväksi katseohjatusti.

Uusi Gaze Selection -ratkaisu on luotu hyödyntämään Microsoftin uuden Windows 8 -kosketusnäyttölaitteiden käyttöliittymän intuitiivisuutta ja tuo ilman käsiä tapahtuvan ohjauksen moderniin käyttöympäristöön.

Gaze Selection on luotu ilman käsiä tapahtuvaan käyttöön, mutta se tarjoaa myös nopean käyttökokemuksen kytkimillä. Myös multimodaaliset syötteet ja kolmannen osapuolen avustava toiminta ovat mahdollisia kosketus- ja hiirikäytön avulla.



Kun toimintojen päällelataus valitaan **ensisijaisella valinnalla**, toimintoalueet/komennot ovat aktiivisia, mutta ne eivät ole näkyvissä.

Kun toimintojen päällelataus valitaan **toissijaisella valinnalla**, toiminnot ovat aktiivisia ja kunkin toiminnon alueet näkyvät käyttäjälle.



Toiminnon päällelataustehtävä ei suorita zoomausta.

Toiminnot	Toiminto	Kuvaus
	Tehtävänäkymä	Toiminto, joka avaa tehtävänäkymän, jossa näkyvät kaikki Modern UI -käyttöliittymän sovellukset. Tehtävänäkymä ei näy, jos käynnissä olevia sovelluksia on vain yksi tai ei yhtään.
	Cortana	Toiminto, joka avaa Cortanan. Cortana on älykäs uusi henkilökohtainen avustaja. Cortana osaa etsiä internetistä, löytää asioita tietokoneesta, seurata kalenteria jne.
	Huomautukset	Toiminto, joka avaa Huomautukset.
	Tehtäväpalkin siirtäminen	Toiminto, joka siirtää tehtäväpalkin oikeasta/vasemmasta reunasta toiseen.

Toiminnot	Toiminto	Kuvaus
	Ikkunan kohdistaminen / sovelluksen sulkeminen	Toiminnon avulla on mahdollista suorittaa kolme eri tehtävää. - Siirrä ja ankkuroi aktiivinen sovellus valittuun kohdealueeseen valitsemalla . - Siirrä aktiivinen sovellus ruudun alareunaan ja sulje se valitsemalla . - Siirrä ja ankkuroi aktiivinen sovellus koko ruudun näkymään valitsemalla . Lisätietoja on kohdassa 4.2.3.6 <i>Kohdista ikkuna / sulje sovellus Windows 8.1- ja Windows 10 -käyttöjärjestelmässä, sivu 23.</i>  Tämä tehtävä on käytettävissä vain, jos tietokone toimii Windows-käyttöjärjestelmässä taulutietokonetilassa.
	Windows-painike	Toiminto, joka vaihtaa näkymää Windows Modern UI -käyttöliittymän ja edellisen Modern UI -sovelluksen tai Työpöydän välillä.  Kaikki työpöydällä käynnissä olevat ohjelmat eivät näy tässä. Ne näkyvät vain työpöydältä.
	Tehtäväpalkin piilottaminen	Toiminto, joka piilottaa tehtäväpalkin koko näytön tilassa. Tehtäväpalkin saa takaisin näkyviin valitsemalla joko  tai  riippuen siitä, kummalla puolella tehtäväpalkki sijaitsee.

4.2.3.6 Kohdista ikkuna / sulje sovellus Windows 8.1- ja Windows 10 -käyttöjärjestelmässä

4.2.3.6.1 Ikkunan kohdistaminen / sovelluksen sulkeminen



Tämä tehtävä on käytettävissä vain, jos tietokone toimii Windows-käyttöjärjestelmässä taulutietokonetilassa.

Ikkunan kohdistamistoiminto on Windows 8.0-, 8.1- ja 10-käyttöliittymän ominaisuus, jonka avulla ruutu on mahdollista jakaa kahdesta neljään Modern UI -sovelluksen yhtäaikaista käyttöä varten. Tätä toimintoa rajoittaa laitteen näytön tarkkuus. Lisätietoja yhtä aikaa käytettävien sovellusten mahdollisesta määrästä Windows 8.1- ja 10-käyttöliittymässä eri näytöntarkkuuksilla on kohdassa *Taulukko 4.1 Näytössä olevien sovellusten määrä Windows 8.1- ja Windows 10 -käyttöliittymässä, sivu 23*. Pienin ikkunan kohdistamiseen vaadittava tarkkuus on 1024×768 (Windows 8.1, Windows 10) ja 1366×768 (Windows 8.0).

Taulukko 4.1 Näytössä olevien sovellusten määrä Windows 8.1- ja Windows 10 -käyttöliittymässä

Sovellusten määrä	Näytön tarkkuus (pikseleinä)
2	<1499
3	1500 — 1999
4	>=2000



Windows 8.0 -käyttöliittymässä käytössä voi olla yhtä aikaa vain kaksi sovellusta.



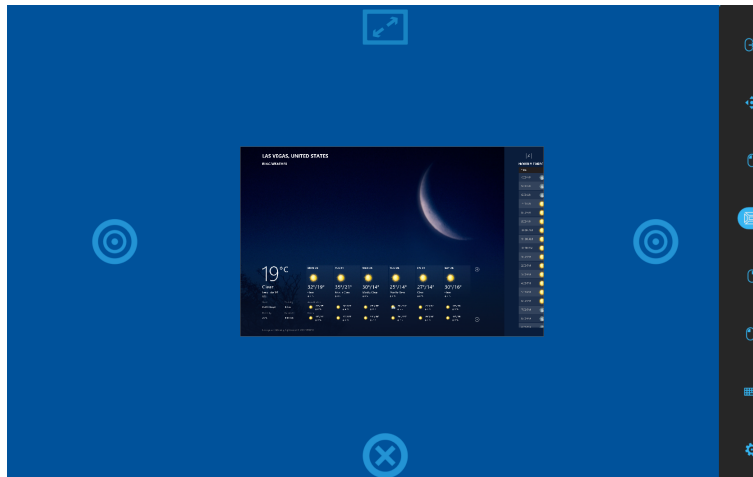
Ikkunan kohdistaminen / sovelluksen sulkeminen -toiminnon avulla voi hallita vain näytössä näkyviä sovelluksia.



Toiminto näyttää erilaiselta riippuen siitä, kuinka monta sovellusta kohdistetaan yhtä aikaa.

Sovellusten kohdistaminen:

1. Valitse tehtäväpalkista  (toimintojen päällelataus) -tehtävä.
2. Valitse yksi seuraavista toimista:
 - Siirrä ja ankkuroi aktiivinen sovellus valittuun kohdealueeseen valitsemalla .
 - Siirrä aktiivinen sovellus ruudun alareunaan ja sulje se valitsemalla .
 - Siirrä ja ankkuroi aktiivinen sovellus koko ruudun näkymään valitsemalla .

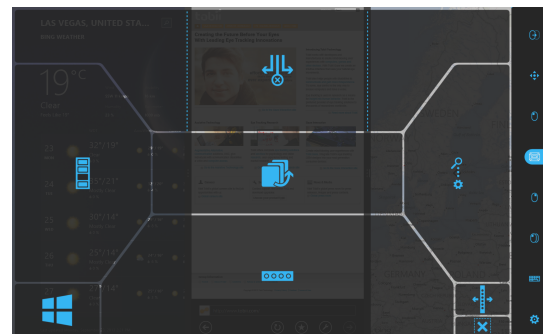


Kuva 4.4 Yleiskatsaus

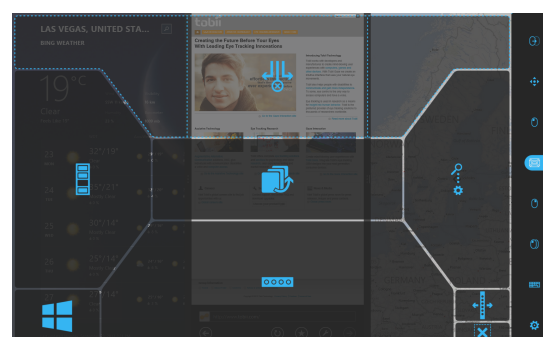
Sovellusten siirtäminen ja sulkeminen:

Esimerkiksi: Jos sovellus kohdistetaan ruudun keskelle, valitse

1.  -tehtävä

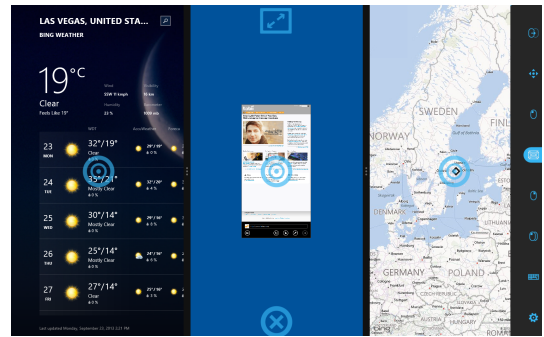


2. Valitse keskialue.



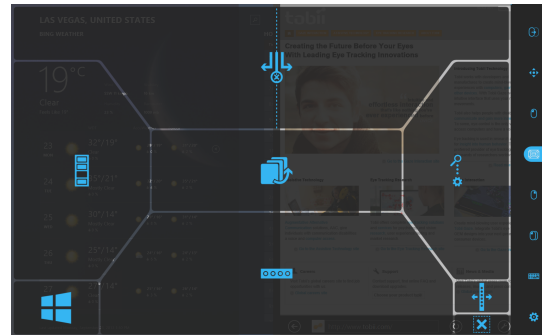
3. Valitse:

- Valitse sovelluksen siirtäminen  (koko ruutu) -näkymään
- Valitse yksi  (kohde) ja siirrä sovellus uuteen kohdealueeseen.
- Voit sulkea sovelluksen vetämällä sen näytön alareunan keskellä olevaan  (Sulje) -kuvakkeeseen.



Esimerkiksi: Jos sovellus kohdistetaan vasemmalle tai oikealle, valitse

-  -tehtävä

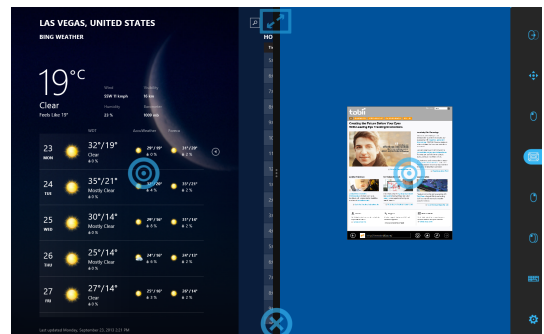


- Valitse vasen tai oikea alue.



3. Valitse:

- Valitse sovelluksen siirtäminen  (koko ruutu) -näkymään
- Valitse yksi  (kohde) ja siirrä sovellus uuteen kohdealueeseen.
- Voit sulkea sovelluksen vetämällä sen näytön alareunan keskellä olevaan  (Sulje) -kuvakkeeseen.

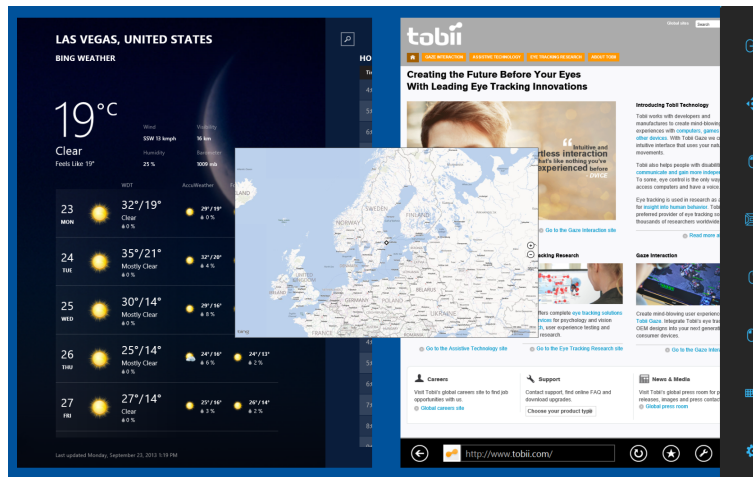


4.2.3.6.2 Muiden sovellusten kohdistaminen:

Jos haluat kohdistaa enemmän kuin kaksi näytössä olevaa sovellusta, käytä  (vedä ja pudota) -toimintoa. Lisätietoja yhtä aikaa näytössä olevien sovellusten mahdollisesta määrästä on kohdassa *Taulukko 4.1 Näytössä olevien sovellusten määrä Win-*

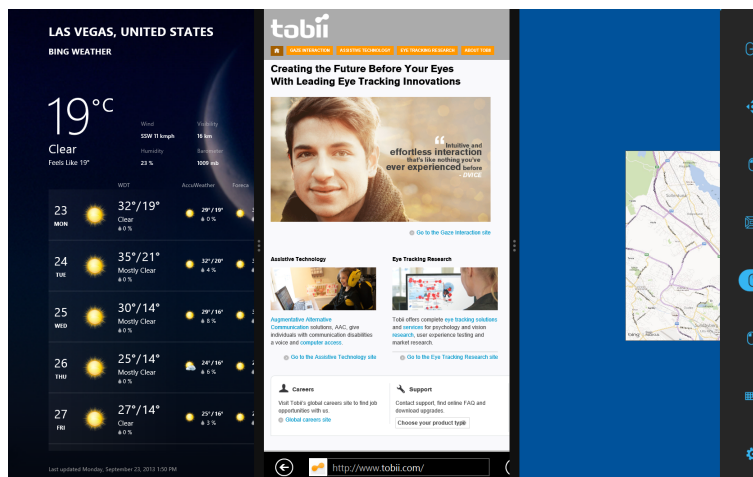
dows 8.1- ja Windows 10 -käyttöliittymässä, sivu 23.  (vedä ja pudota) -toiminnon avulla on mahdollista määrittää myös sen alueen koko, johon sovellus kohdistetaan.

1. Käynnistä sovellus Modern UI -käyttöliittymän aloitusnäytöstä, Edelliset sovellukset- tai Sovelluksen vaihto- valikosta (Windows 8.0 tai 8.1) tai Tehtävänäkymästä (Windows 10). Sovellus avautuu näytön keskelle. Lisätietoja on kohdassa Kuva 4.5 Valittu kolmas sovellus, sivu 26.



Kuva 4.5 Valittu kolmas sovellus

2. Valitse tehtäväpalkista  (vedä ja pudota) -tehtävä.
3. Vedä ja pudota sovellus haluttuun paikkaan.
 - Oikealle: Valitse sovellus tehtäväpalkista  (vedä ja pudota) -toiminnon avulla. Aseta sovellus oikeaan kohdealueeseen pudottamalla se näytön oikeaan reunaan. Lisätietoja on kohdassa Kuva 4.6 Vaihto oikealle, sivu 26.
 - Vasemmalle: Valitse sovellus tehtäväpalkista  (vedä ja pudota) -toiminnon avulla. Aseta sovellus vasempaan kohdealueeseen pudottamalla se näytön vasempaan reunaan. Lisätietoja on kohdassa Kuva 4.7 Vaihto vasemmalle, sivu 27.



Kuva 4.6 Vaihto oikealle



Kuva 4.7 Vaihto vasemmalle

4.2.3.7 Valintamenetelmät: katse ja kytkin

Valittu tehtävä voidaan suorittaa kahdella eri tavalla. Haluttu menetelmä valitaan Gaze Selection -asetusikkunassa (katso 5.2 Gaze Selection -asetukset, sivu 49).

Ennen valinnan tekemistä valitset suoritettavan tehtävän tehtäväpalkista. Katso valitsemaasi tehtävää, kunnes siinä näkyy Ensimmäinen- tai Toissijainen valinta -korostus.

- **Katse** – suorita valittu tehtävä katsomalla haluamaasi näytön osaa (tai kuvaketta), jossa haluat suorittaa toiminnon. Laite ottaa automaattisen zoomaustoiminnon käyttöön, minkä jälkeen kuvake valitaan tai toiminto suoritetaan.
- **Kytkin** – kaksi erilaista suoritustilaa:
 - **Kytkimen kerta-aktivointi** – zoomaustoiminto tapahtuu samalla tavalla kuin Katse-menetelmällä ja Gaze Selection -asetusikkunassa tehtyjen asetusten mukaan (katso 5.2 Gaze Selection -asetukset, sivu 49).
 - **Pidä kytkin aktiivisena** – zoomaus jatkuu, kunnes kytkin vapautetaan tai poistetaan käytöstä.



Toiminnon päällelataustehtävä ei suorita zoomausta.



Kun käytetään Katse-menetelmää, tehtäväpalkista täytyy tehtävän suorittamisen jälkeen valita uusi tehtävä, vaikka se olisi sama kuin juuri käytetty.



Kun Gaze Selection -asetuksissa asetetaan tarkkuudeksi 0, zoomausta ei tehdä. Lisätietoja on kohdassa 5.2 Gaze Selection -asetukset, sivu 49.

4.2.3.7.1 Pohjaan jäävät tehtäväpainikkeet ja Kytkin-menetelmän oletusarvoinen hiiren ykköspainikkeen napsautus / napautus

Kytkin-menetelmää käytettäessä hyödynnetään pohjaan jääviä tehtäväpainikkeita. Tehtäväpainikkeen pohjaan jääminen tarkoittaa, että valitun tehtävän voi suorittaa uudelleen, ja tehtäväpalkkia tarvitsee katsoa vain, jos halutaan vaihtaa tehtävää.

Kytkin-menetelmää käytettäessä Hiiren ykköspainikkeen napsautus / napautus on oletusarvoisesti pohjassa. Tämä tarkoittaa, että Hiiren ykköspainikkeen napsautus / napautus on aina käytössä ja se aktivoidaan aina kytkimen aktivoinnin yhteydessä, ellei muuta ole valittu. Jos toinen tehtävä on valitaan, se on käytössä vain kerran (yhtä valintaa varten), minkä jälkeen Gaze Selection palaa automaattisesti Hiiren ykköspainikkeen napsautus / napautus -oletusarvoon seuraavia valintoja varten.

Poikkeus tähän on kaksoisnapsautustehtävä. Kun se valitaan käytettäessä Kytkin-tilaa, myös se jää pohjaan. Toisin sanoen se pysyy valittuna, kunnes valitaan toinen tehtävä (minkä jälkeen se palaa taas Hiiren ykköspainikkeen napsautus / napautus -oletusarvoon).

Näin esimerkiksi internetin nopea/jatkuva selailu on mahdollista siten, että käyttäjä aktivoi kytkimen ja siten kerran Hiiren ykköspainikkeen napsautus / napautus -tehtävän ja sen jälkeen toistuvasti halutut kohteet ilman, että Hiiren ykköspainikkeen napsautus / napautus -tehtävää tarvitsee valita uudelleen.

4.2.3.7.2 Tehtävän aktivointi näppäimistöpainikkeella kytkimen sijaan



F12-näppäimistöpainikkeen, valitseminen liitetystä näppäimistöstä aktivoi tehtävien valinnan. Sitä voidaan käyttää samalla tavalla kuin liitettyä kytkintä. Lisätietoja kytkimistä on kohdassa 4.2.3.7 *Valintamenetelmät: katse ja kytkin, sivu 27*.

4.2.3.8 Katsenäppäimistö

Kun Katsenäppäimistö-painike valitaan tehtäväpalkista, Katsenäppäimistö käynnistyy kuvaruutunäppäimistönä. Katsenäppäimistö sijoitetaan joko ruudun ylä- tai alalaitaan sen mukaan, mihin käyttäjä haluaa sen sijoittaa.

Näppäimistö voidaan sijoittaa ruutuun kahdella tavalla näppäimistötehtävän Ensisijaisella ja Toissijaisella valinnalla.

- **Ensisijainen** valinta:

1. Aktivoi näppäimistötehtävän Ensisijainen valinta.
2. Valitse, mihin haluat kirjoittaa, ja näppäimistö käynnistyy vastakkaisella puolella.
Jos haluat kirjoittaa ruudun alaosaan, näppäimistö sijoitetaan yläosaan, ja päinvastoin.



Viipyilykäytössä näppäimistö sijoitetaan vastakkaiselle puolelle siihen nähden, missä viipyily tapahtuu. Jos käyttäjä käyttää kytkintä, käyttäjän on ensin katsottava kirjoituskohtaa ja sitten käyttää kytkintä siirtääkseen näppäimistön vastakkaiselle puolelle.

- **Toissijainen** valinta:

- Näppäimistö sijoitetaan automaattisesti ruudun alalaitaan.

Näppäimistön tehtäväpalkki käynnistyy yhdessä katsenäppäimistön kanssa. Lisätietoja on kohdassa 4.2.3.8.1 *Näppäimistön tehtäväpalkki, sivu 29*.

Katsenäppäimistö koostuu neljästä kiertävästä näppäimistösivusta. Eri näppäimistösivujen välillä on helppo liikkua valitsemalla seuraavan sivun painike Katsenäppäimistön kunkin sivun oikeasta tai vasemmasta laidasta.

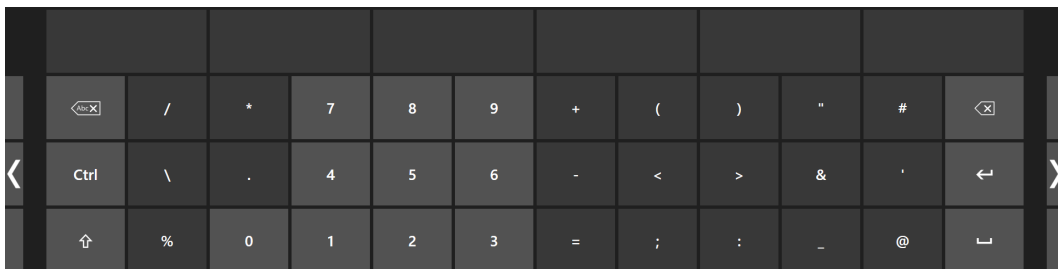


Näppäin, jota katsotaan, korostetaan ohuella kehyksellä näppäimen merkin/toiminnon ympärillä.

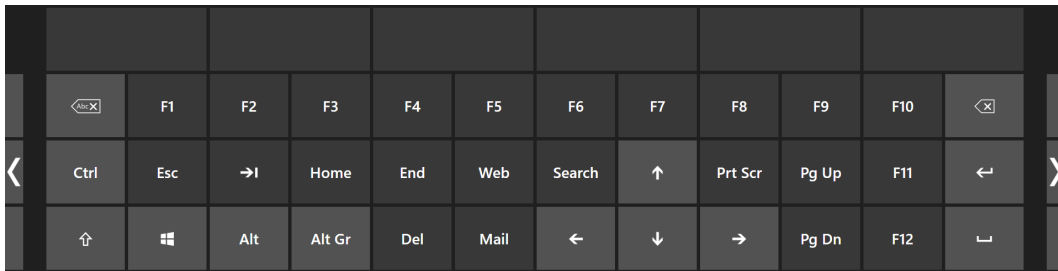
Neljä näppäimistösivua ovat:



Kuva 4.8 Oletusaloitusnäppäimistö



Kuva 4.9 Ensimmäinen näppäimistösivu oikealle.



Kuva 4.10 Toinen sivu oikealle tai vasemmalle



Kuva 4.11 Ensimmäinen sivu vasemmalle



Vaihto-, Ctrl-, Alt-, Windows- ja Alt Gr -näppäimet jäävät pohjaan, kun ne valitaan. Tämä tarkoittaa sitä, että näppäimet pysyvät valittuina kunnes näppäimistöltä valitaan uusi näppäin. Ne pysyvät valittuina, jos seuraava valittu näppäin on myös jokin pohjaan jäävistä.



Kirjaimen kirjoittaminen aksenttimerkin kanssa:

1. Valitse aksenttimerkki.
2. Valitse kirjainmerkki.
3. Kirjain näkyy näytössä valitun aksenttimerkin kanssa.



Numeronäppäimet on aseteltu näppäimistöön samalla tavalla kuin numeronäppäimistössä ja niillä voi kirjoittaa ASCII-merkkejä käyttämällä Alt-näppäintä.

1. Valitse Alt-näppäin.
2. Valitse ASCII-merkin numeroyhdistelmä
3. Valitse Alt-näppäin.
4. ASCII-merkki tulee näkyviin.

4.2.3.8.1 Näppäimistön tehtäväpalkki

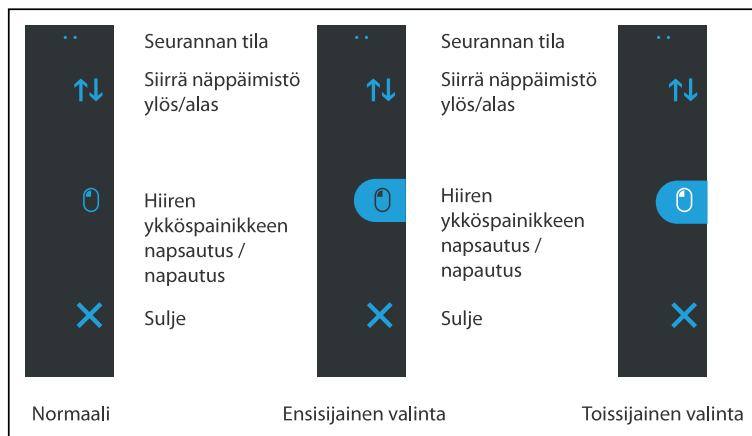
Näppäimistön tehtäväpalkin yläosassa on seurannan tilan ikkuna kuten Gaze Selection -tehtäväpalkissa. Sen avulla voit varmistaa, että katseenseuranta tunnistaa silmäsi ja että olet sijoittunut oikein laitteen eteen.

Näppäimistön tehtäväpalkin tehtäväpainikkeet voivat olla jossakin kolmesta eri tilasta. Katso *Kuva 4.12 Näppäimistön tehtäväpalkin tilat*, sivu 30.

- **Normaali (ei valittu)** – mitään Gaze Selection -tehtäväpainiketta ei ole valittu.
- **Ensisijainen valinta (sininen/musta)** – merkitty tehtäväpainike on valittu, ja tehtävä suoritetaan automaattisen zoomauksen jälkeen, kun käyttäjä katsoo haluamaansa näytön kohtaan tai kuvakkeeseen. Jos Gaze Selection -asetusikkunassa valintamenetelmäksi on valittu Kytin, valittu tehtäväpainike pysyy käytössä tehtävän suorittamisen jälkeen.
- **Toissijainen valinta (sininen/valkoinen)** - sama kuin **ensisijainen valinta**, mutta tarkkuudeltaan suurempi. **Ensisijainen valinta** merkitsee sitä, että zoomaus jatkuu pitempään ennen tehtävän lopullista suorittamista. Haluttu näytön kohta on näin suurempi ja valitseminen helpottuu. Ota tämä tila käyttöön katsomalla tehtäväpainiketta, kunnes sen väri muuttuu alla olevan kuvan mukaisesti.

 Käytettävissä vain ykköspainikkeen napsautus -tehtävässä

 Windows 8 -käyttöjärjestelmässä näppäimistön tehtäväpalkin värit mukautetaan Windowsin asetuksiin.



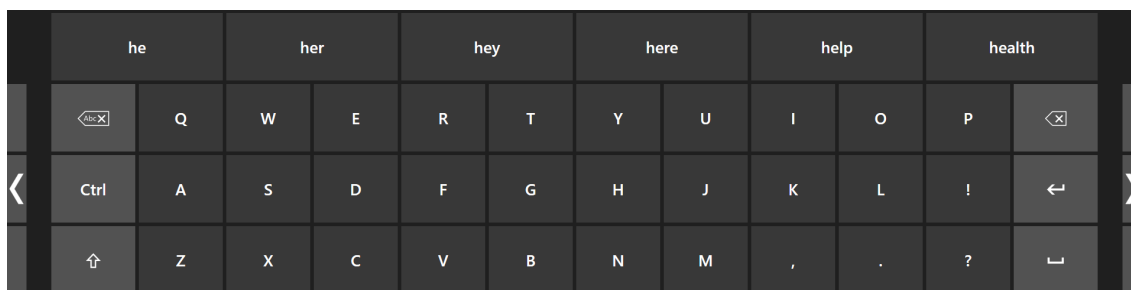
Kuva 4.12 Näppäimistön tehtäväpalkin tilat

4.2.3.8.2 Näppäimistön tehtäväpalkin tehtäväpainikkeet

Tehtäväpainike	Toiminto	Kuvaus
	Siirrä näppäimistö ylös/alas	Tehtävä, joka siirtää näppäimistön ruudun ylä- tai alareunaan.  Toiminnon aktivoimiseksi Toissijaisen valinnan on oltava käytössä.
	Hiiren ykköspainikkeen napsautus / napautus	Toiminto, jolla suoritetaan yksi napsautus hiiren ykköspainikkeella, mikä vastaa yhtä napautusta sormella kosketusnäyttölaitteissa.
	Sulje	Tehtävä, joka sulkee näppäimistön.

4.2.3.8.3 Sanan ennustus

Sananennustusmoottori, jota Gaze Selection -toiminnossa käytetään, toimii Swift-näppäimellä, ja sitä käytetään yleisesti taulutietokoneissa ja älypuhelimissa. Swift-näppäin hyödyntää tekoälytekniikoita, jotka mahdollistavat käyttäjän seuraavaksi kirjoittaman sanan ennustamisen. Swift-näppäin oppii käyttäjän aiemmin kirjoittamista teksteistä, ja ennusteet perustuvat parhaillaan kirjoitettavaan sanaan ja opittuun. Sanan ennustuksen kieli muuttuu näppäimistön kieliasetuksen mukaan.



Kuva 4.13 Näppäimistö sanan ennustus aktivoituna

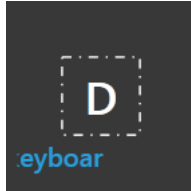
Kun sanan ennustus on käytössä, katso kohdasta 5.2 *Gaze Selection -asetukset, sivu 49* lisätietoja sanan ennustuksen aktivoinnista ja aktivoinnin poistamisesta, näppäimistön yläpuolella näkyy kuusi (6) laatikkoa. Äärimmäisenä vasemmalla näkyvässä laatikossa on todennäköisin ennustettu sana, ja muissa viidessä (5) laatikossa on yksi ennustettu sana kussakin. Valitse ennustettu

sana valitsemalla laatikko, jonka sisällä se on. Jos et näe haluamaasi sanaa, jatka kirjoittamista, jolloin haluamasi sana toivottavasti tulee näkyviin seuraavan merkin jälkeen.



Jos käytät sanan ennustusta ja haluat kirjoittaa aksenttimerkin sisältävän sanan, esim. café, on helpompaa antaa sanan ennustuksen huolehtia aksenttimerkistä. Kirjoita vain "cafe" ja saat ehdotuksena sanan "café".

Aksenttimerkin kirjoittaminen käsin sanan ennustuksen kanssa voi aiheuttaa oudon näköisiä ennustuspainikkeita, mutta lopputuloksen pitäisi silti näyttää kunnolliselta kirjoittamassasi dokumentissa.



Kirjoitettaessa viimeiset 5-10 merkkiä osoitetaan sinisellä värillä korostetuissa näppäimissä. Lisätietoja on kohdassa 5.2 Gaze Selection -asetukset, sivu 49. Tämä auttaa huomaamaan kirjoitusvirheet ja vähentää tarvetta katsoa varsinaista kirjoitettavaa tekstiä, mikä puolestaan kasvattaa kirjoitusnopeutta.

4.2.3.9 Gaze Selection yhdistettynä aluekohtaisiin näppäimistöihin

Gaze Selection -toimintoa voidaan käyttää yhdessä muiden katseohjaussovellusten kanssa. Katseohjatut alueet muissa sovelluksissa ovat käytössä, kunhan Gaze Selection -työkalurivillä ei ole aktiivista tehtävää. Jos käytät Gaze Selection -toimintoa kytkimen kanssa, tehtäväpainikkeet juuttuvat. Jos joudut poistamaan tehtävän valinnan, katso valittua tehtävää hetken verran uudelleen.

4.2.4 Mouse Emulation -tilan käyttäminen

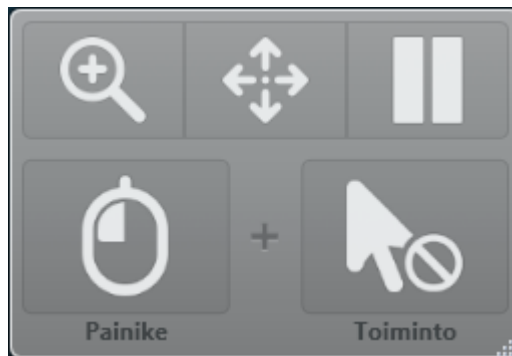
Mouse Emulation -tilassa käyttäjä voi emuloida ja ohjata tavallista hiiren osoitinta näytössä.

Voit määrittää Mouse Emulation -toiminnon Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings -kohdasta. Lisätietoja on kohdassa 5.1.5.2.2 Mouse Emulation, sivu 44

4.2.4.1 Mouse Emulation -valikon sijoittaminen

Valikko voidaan asettaa minne tahansa työpöydän kohtaan tai kiinnittää näytön reunaan. Mouse Emulation -valikko voidaan kiin-

nittää vetämällä se näytön reunaan. Voit myös painaa ja vetää Siirrä-kuvaketta . Kun valikko on kiinnitetty, tuo Mouse Emulation -valikon kohdat esiin katsomalla näytön ohi.



Jos Mouse Emulation -valikko on kiinnitetty samalle puolelle kuin ruudun ulkopuolinen järjestelmävalikko (katso lisätietoja kohdasta 4.3 Keskeytä Gaze Interaction / Jatka, sivu 33), Mouse Emulation -valikko ei välttämättä toimi ollenkaan.

4.2.4.2 Napsauttaminen Windows Control -ohjauksella Mouse Emulation -tilassa

Valitse haluamasi hiiren napsautustyyppi Mouse Emulation -valikon **Painike**-pudotusvalikosta.



Oikea napsautus simuloi napsautusta hiiren kakkospainikkeella.



Vasen napsautus simuloi napsautusta hiiren ykköspainikkeella.

4.2.4.3 Suurentaminen Windows Control -ohjauksella Mouse Emulation -tilassa



Ota suurennuslasi käyttöön valitsemalla suurennuslasikuvake Mouse Emulation -valikosta.

Jos haluat napsauttaa suurennuslasilla:

1. Valitse suurennuslasi.
2. Valitse muut valinnat tavalliseen tapaan. Valinnat ovat nyt vaihtuneet suurennuksen tilan mukaisiksi.



Zoomaus kakkospainikkeen napsautuksella



Zoomaus ykköspainikkeen napsautuksella

4.2.4.4 Mouse Emulation -toimintojen valinta

Voit määrittää napsautukselle eri toimintoja:



Hiiren kohdistin



Ei kohdistimen liikettä näytöllä



Yksi napsautus



Kaksoisnapsautus



Vedä ja pudota

4.2.4.5 Windows Control -ohjauksen keskeyttäminen Mouse Emulation -tilassa

Windows-ohjaus keskeytetään napsauttamalla Windows-ohjausvalikon taukokuvaetta.



Tauko



Gaze Interaction -toiminto voidaan keskeyttää myös suuntaamalla katse PCEye Mini -laitteen alareunassa olevaan Tobii-logoon ja valitsemalla näkyviin tuleva taukokuva Gaze Interaction -toimintoa käyttämällä.

Lisätietoja on kohdassa 5.1.6.1 Ruudun ulkopuolinen järjestelmävalikko, sivu 46

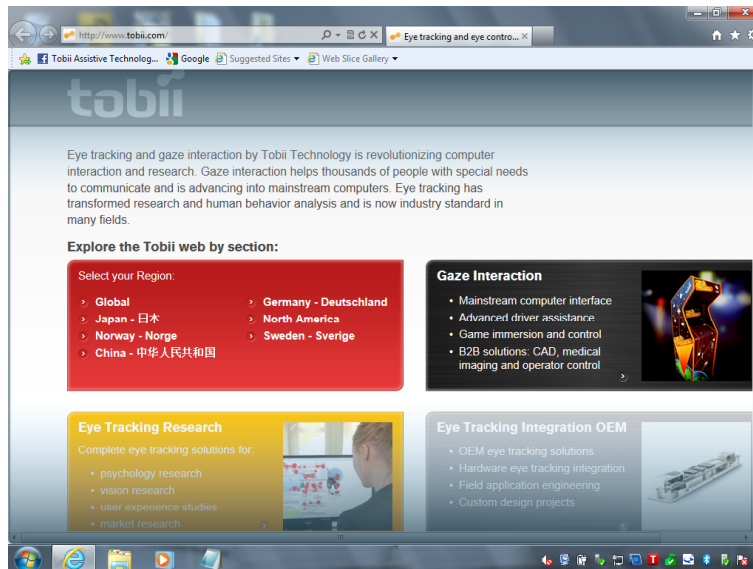
4.2.4.6 Vierittäminen Windows Control -ohjauksella Mouse Emulation -tilassa

Vierityspainikkeet tulevat automaattisesti näkyviin oikeaan yläkulmaan, jos kohteessa on vieritettävää. Painikkeet tulevat näkyviin

vain siinä ikkunassa, joka on kohdistettuna. Vieritys otetaan käyttöön valitsemalla - tai -kuvake. Jos kuvakkeet tulevat nä-

kyviin, kun niitä ei tarvita, ne voidaan piilottaa -kuvakkeella.

Kun vieritystila on käytössä, vieritettävän ikkunan päällä näkyy varjostettu kalteva alue.



Vieritys tapahtuu katsomalla vierityssuuntaan.

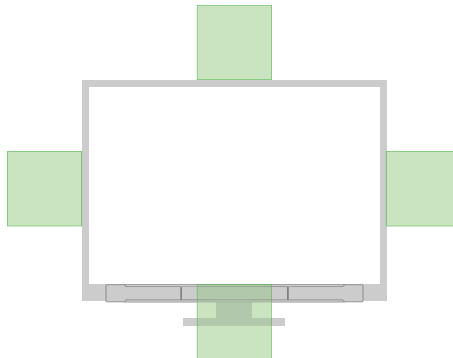
Vierityssuuntaa vaihdetaan vasemmalle/oikealle/ylös/alas valitsemalla  - tai  -kuvake halutulle suunnalle.

Vieritys voidaan poistaa käytöstä valitsemalla

Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings > Windows Control > Mouse Emulation > Poista vieritystoiminto käytöstä.

4.3 Keskeytä Gaze Interaction / Jatka

Gaze Interaction -toiminnon keskeyttäminen/jatkaminen on mahdollista.



Kuva 4.14 Ruudun ulkopuolinen järjestelmäalue

Gaze Interaction -toiminnon keskeyttäminen:

1. Varmista, että ruudun ulkopuolisen järjestelmäalueen **Keskeytä/jatka**-valikko on aktivoitu. Lisätietoja on kohdassa *5.1.6.1 Ruudun ulkopuolinen järjestelmävalikko, sivu 46*
2. Katso aluetta, PCEye Mini-laitteen ruudun ulkopuolinen järjestelmävalikko on määritetty. Lisätietoja on kohdassa *Kuva 4.14 Ruudun ulkopuolinen järjestelmäalue, sivu 33*.
Lisätietoja ja ruudun ulkopuolisen järjestelmävalikon määrittämisohjeita on kohdassa *5.1.6.1 Ruudun ulkopuolinen järjestelmävalikko, sivu 46*.

3. Näyttöön ilmestyvän -keskeytyskuvakkeen valitseminen Gaze Interaction -toiminnon avulla.



Jos Mouse Emulation -valikko on kiinnitetty samalle puolelle kuin ruudun ulkopuolinen järjestelmävalikko, Mouse Emulation -valikko (katso lisätietoja kohdasta 5.1.5.2.2 *Mouse Emulation*, sivu 44) ei välttämättä toimi ollenkaan.

5 Asetukset

5.1 Gaze Interaction -asetukset

5.1.1 Gaze Interaction -asetusten käyttäminen

Gaze Interaction Settings on ohjelma, joka mahdollistaa seurannan tilan, kalibroinnin ja yleisten asetusten nopean ja helpon käytön.

Käynnistä **Gaze Interaction Settings** for Windows 7 jollakin seuraavista tavoista:

- Valitse **Käynnistä-valikko > Kaikki ohjelmat > Tobii Dynavox > Gaze Interaction > Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings**.
- Kaksoisnapsauta **Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings** -kuvaketta  ilmoitusalueella tai pikakuvaketta  työpöydällä (jos kuvake on luotu).
- Napsauta hiiren kakkospainikkeella (sormen pitäminen kuvakkeen päällä kosketusnäytössä vastaa kakkospainikkeen napsautusta) **Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings** -kuvaketta, , ilmoitusalueella. Valitse sitten **Asetukset**.

Käynnistä **Gaze Interaction Settings** jollakin seuraavista tavoista:

- Valitse **Käynnistä-valikko > Tobii Dynavox**.
- Kaksoisnapsauta **Gaze Interaction Settings** -kuvaketta  ilmoitusalueella tai pikakuvaketta  työpöydällä (jos kuvake on luotu).
- Napsauta hiiren kakkospainikkeella (sormen pitäminen kuvakkeen päällä kosketusnäytössä vastaa kakkospainikkeen napsautusta) **Gaze Interaction Settings** -kuvaketta, , ilmoitusalueella. Valitse sitten **Asetukset**.



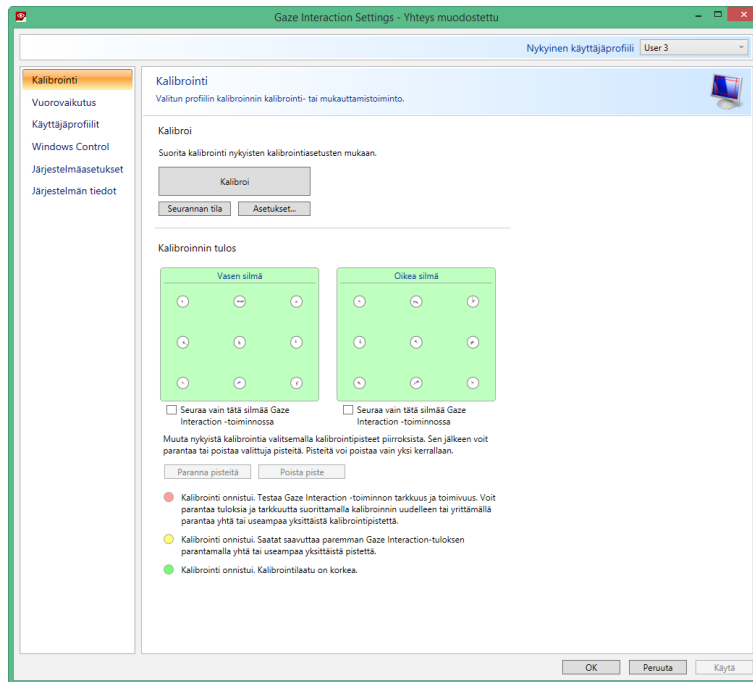
- Laitteeseen asennetun yhteysohjelman avulla.

Valitse **Gaze Interaction Settings** vasemmalla olevasta luettelosta, mitä valintaa haluat muuttaa. Käytettävissä olevat valinnat tulevat näkyviin oikealla olevaan luetteloon.

Tallenna muutokset napsauttamalla **OK**. Myös Gaze Interaction Settings sulkeutuu.

Peruuta muutokset napsauttamalla **Peruuta**. Myös Gaze Interaction Settings sulkeutuu.

Tallenna muutokset napsauttamalla **Käytä**. Gaze Interaction Settings pysyy avoinna.



Aina kun kuvake  on näkyvässä, toimintoon liittyä lisätietoja sisältävä tietoruutu.

5.1.2 Kalibrointi

Tässä osiossa kuvataan, kuinka yksittäinen profiili kalibroidaan ja paras mahdollinen Gaze Interaction -katsevuorovaikutus saavutetaan PCEye Mini-laitteella.

5.1.2.1 Kalibroinnin aloittaminen

Kalibrointi voidaan käynnistää jollain seuraavista tavoista:

- Avaa **Gaze Interaction Settings > Gaze Interaction** ja valitse **Aloita kalibrointi** -painike.
- Napsauta hiiren kakkospainikkeella (sormen pitäminen kuvakkeen päällä kosketusnäytössä vastaa kakkospainikkeen nap-

sautusta) **Gaze Interaction Settings** -kuvaketta  ilmoitusalueella ja valitse **Käynnistä kalibrointi**.



- Laitteeseen asennetun yhteysohjelman avulla.

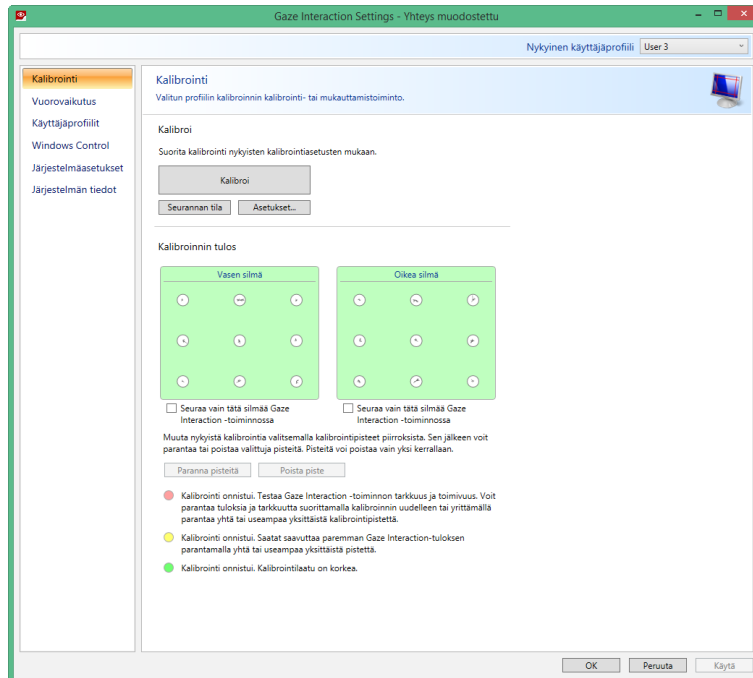
5.1.2.2 Kalibroinnin keskeyttäminen

Keskeytä kalibrointi jollain seuraavista tavoista:

- Paina **Esc**.
- Napsauta näyttöä hiiren vasemmalla painikkeella.
- Kosketa näyttöä (kosketusnäyttölaitteessa).

5.1.2.3 Aktiivisen silmän määrittäminen

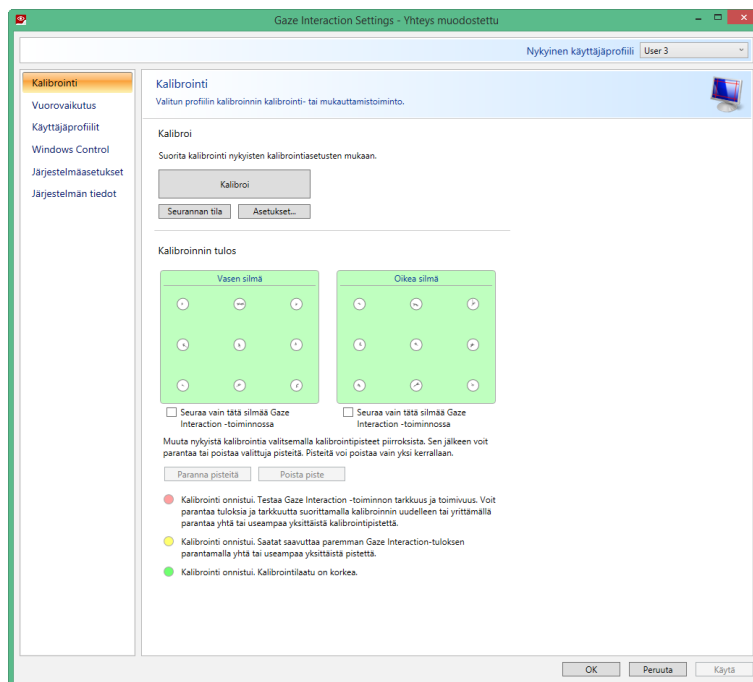
Jos kärsit tietyistä sairauksista tai rajoitteista, saatat pystyä käyttämään Gaze Interaction -toimintoa hyvin vain toisella silmälläsi. Tällaisissa tapauksissa käyttäjä, joka tietää, kumpi hänen silmistään toimii paremmin, voi valita, kumpaa silmää Gaze Interaction -toiminto seuraa.



Valitse silmä, jota haluat katseenseurantalaitteen seuraavan, suorittamalla seuraavat vaiheet:

1. Avaa **Gaze Interaction Settings > Kalibrointi**.
2. Valitse **Seuraa vain tätä silmää Gaze Interaction -toiminnossa** -valintaruutu vasemman tai oikean silmän kalibroinnin tulossuodun alla.

5.1.2.4 Kalibrointipisteiden parantaminen



Kalibroinnin jälkeen voit parantaa yhtä tai useampaa kalibrointipistettä.

Kalibroinnin laatu ilmaistaan värikoodein.



Kaikki kolme väritilaa osoittavat kalibroinnin **onnistuneen**.

- Jos Kalibroinnin tulos -osion taustaväri on vaaleanpunainen, kalibrointi onnistui, mutta sen laatu on suhteellisen heikko. Voit parantaa Gaze Interaction -toiminnon laatua kohentamalla yhtä tai useampaa pistettä tai aloittamalla kalibroinnin alusta.



Yhdenkin (tai useamman) kalibrointipisteen parantaminen voi parantaa kalibrointia merkittävästi.

- Jos Kalibroinnin tulos -osion taustaväri on vaaleankeltainen, kalibrointi onnistui, mutta tuloksen laatu on keskitasoa. Voit parantaa Gaze Interaction -toiminnon laatua kohentamalla erikseen yhtä tai useampaa pistettä.
- Jos Kalibroinnin tulos -osion taustaväri on vihreä, kalibrointi onnistui ja tuloksen laatu on hyvä.



Huomaa, että voit kalibroinnin laadusta riippumatta aloittaa Gaze Interaction -toiminnon käytön valitsemalla **OK** tai **Käytä**. Kalibrointitulosten laatu vaikuttaa ainoastaan Gaze Interaction -toiminnon tarkkuuteen ja toiminnallisuuteen. Parhaat kalibrointitulokset löytyvät kokeilemalla.

Muista! Henkilökohtainen kokemus on ratkaiseva.

Mitä lähempänä toisiaan kalibrointipisteen viivat ja ympyrän keskipiste ovat, sitä parempi on pisteen kalibrointi. Voit valita parannettavat pisteet ja kalibroida vain nämä pisteet uudelleen.

Paranna yhtä tai useampaa kalibrointipistettä seuraavasti:

1. Avaa **Gaze Interaction Settings > Kalibrointi**.
2. Valitse parannettavat pisteet **Kalibrointitulokset**-kohdan alta.
3. Valitse **Paranna pisteitä**. Valittujen pisteiden kalibrointi alkaa.



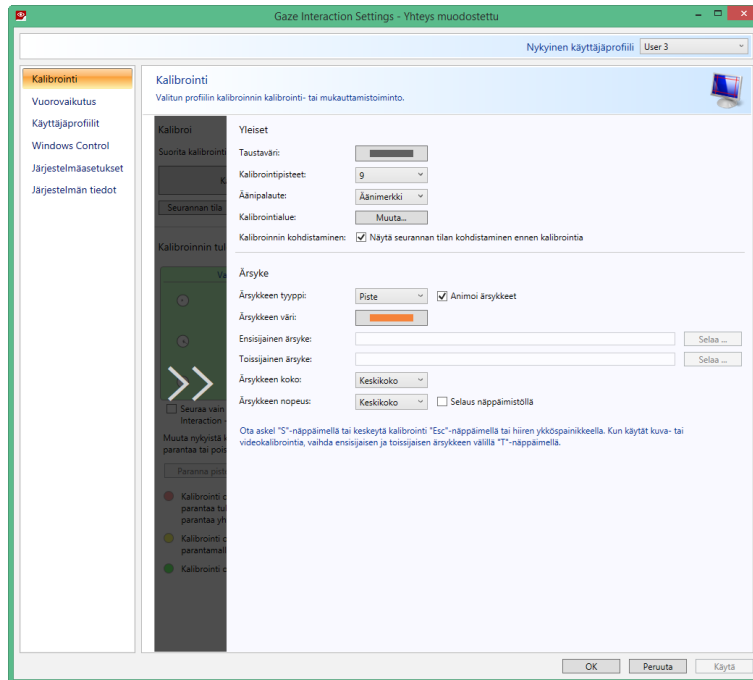
5.1.2.5 Kalibrointipisteiden poistaminen

Jos jonkin kalibrointipisteen laatu on heikko toistuvista parannusyrityksistä huolimatta (jos vihreät viivat asettuvat ympäriinsä kalibrointipisteen ympärissä ja sen ulkopuolelle), pisteen voi poistaa kalibroinnista kokonaan. Tämä *saattaa* parantaa muiden pisteiden kalibrointia. Huomaa, että jos poistat pisteen, tätä osaa näytöstä ei kalibroida ja Gaze Interaction ei toimi kunnolla tällä alueella.

Poista yksi tai useampi kalibrointipiste seuraavasti:

1. Avaa **Gaze Interaction Settings > Kalibrointi**.
2. Valitse poistettavat pisteet **Kalibroinnin tulos** -kohdan alta.
3. Valitse **Poista pisteitä** -painike.

5.1.2.6 Kalibroinnin mukauttaminen



Kalibrointi voidaan mukauttaa seuraavien vaiheiden avulla.

1. Avaa **Gaze Interaction Settings > Kalibrointi**.
2. Valitse **Asetukset** -painike.

Yleiset

3. Valitse kalibroinnin tausta valitsemalla taustaväripainike ja valitse haluamasi väri.
4. Valitse haluamasi kalibrointipisteiden määrä **Kalibrointipisteet** -pudotusvalikosta. Mitä enemmän pisteitä on, sitä tarkemmin kalibrointi voidaan suorittaa.
5. Valitse **Äänipalautus** -pudotusvalikosta, haluatko äänipalautetta vai et.

Ärsyke

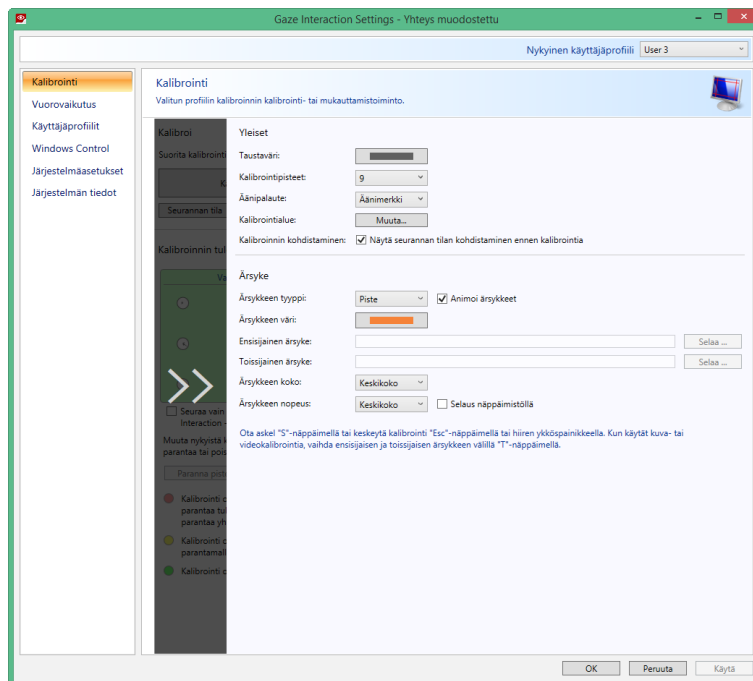
6. Valitse ärsyksen tyyppi **Ärsyksen tyyppi** -pudotusvalikosta. Valittavana on kolme tyyppiä, joiden mukautusvaihtoehdot vaihtelevat:
 - **Piste:**
 - Valitse pisteen väri valitsemalla **Ärsyksen väri** -painike.
 - Valitse pisteen koko **Ärsyksen koko** -pudotusvalikosta.
 - Valitse pisteen nopeus **Ärsyksen nopeus** -pudotusvalikosta.

- Kuva:
 - Valitse ensisijainen ärsyke napsauttamalla **Selaa** ja valitsemalla kuva.
 - Valitse toissijainen ärsyke valitsemalla **Selaa** ja valitsemalla kuva.
 - Valitse kuvan koko **Ärsykkeen koko** -pudotusvalikosta.
 - Valitse kuvan nopeus **Ärsykkeen nopeus** -pudotusvalikosta.
 - Video:
 - Valitse ensisijainen ärsyke napsauttamalla **Selaa** ja valitsemalla video.
 - Valitse videon koko **Ärsykkeen koko** -pudotusvalikosta.
 - Valitse videon nopeus **Ärsykkeen nopeus** -pudotusvalikosta.
7. Valitse **Animoi ärsykkeet** -valintaruutu, jos haluat animoidut ärsykkeet (liikkumattomien sijaan).
8. Jos haluat hallita kalibrointia eli päättää näppäimistöllä, milloin kalibroinnin ärsykeitä siirretään, valitse **Selaus näppäimistöllä** -valintaruutu.
- Käytä **Selaus näppäimistöllä** -toiminnossa S-näppäintä siirtymiseen (kalibrointiärsyksen liikkuttamiseen) ja Esc-näppäintä, hiiren ykköspainiketta tai kosketusnäytön koskettamista kalibroinnin keskeyttämiseen. Käytä kuva- tai videokalibroinnin aikana T-näppäintä ensi- ja toissijaisen ärsykekuvan vaihtamiseen.



Poistu liukuvalikoista valitsemalla harmaalla alueella oleva nuoli.

5.1.2.7 Kalibrointialueen mukauttaminen

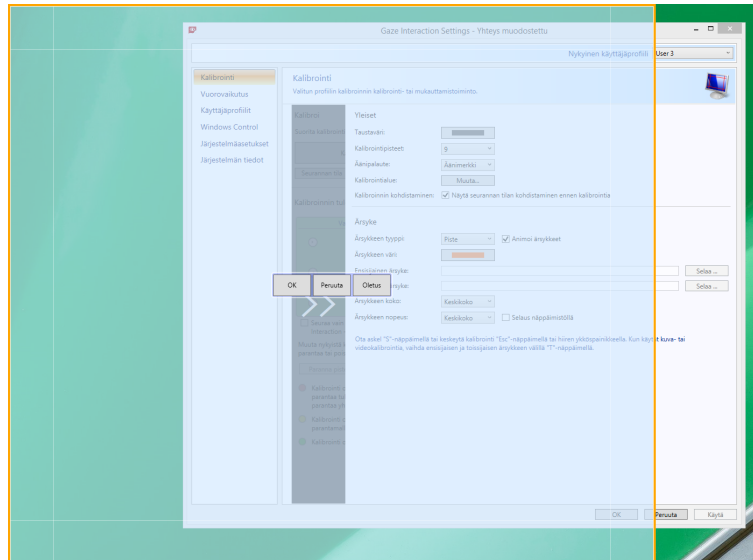


Kalibrointialueen mukauttaminen voi olla hyödyllistä, jos käyttäjä ei ulotu kaikkiin näytön alueisiin käyttäessään Gaze Interaction -toimintoa. Yleistä kalibrointia voidaan parantaa muuttamalla kalibrointialueen kokoa siten, että alueet, joihin käyttäjä ei ylety, poistetaan käytöstä.

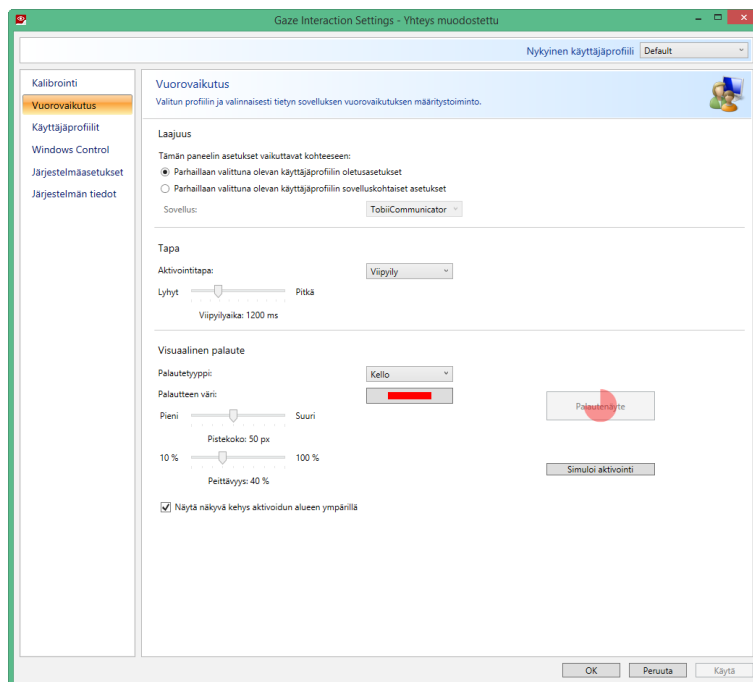
Kalibrointialue voidaan mukauttaa seuraavien vaiheiden avulla:

1. Avaa **Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings > Kalibrointi**.
2. Valitse **Asetukset...**-painike.
3. Valitse kalibrointialue: **Muuta**-painike.

4. Työpöydälle tulee näkyviin puoliksi läpinäkyvä sininen alue. Voit siirtää sinistä aluetta ja muuttaa sen kokoa, jotta se sopii haluamallasi kalibrointialueelle.



5.1.3 Vuorovaikutus



Gaze Interaction -toiminnon vuorovaikutustapa ja visuaalinen palaute voidaan mukauttaa seuraavien vaiheiden avulla:

1. Avaa **Gaze Interaction Settings > Vuorovaikutus**.

Laajuus

Jos eri Gaze Interaction -sovelluksia varten tarvitaan eri asetukset, voit mukauttaa asetukset tässä.

2. Valitse, miten vuorovaikutusasetuksen pitäisi vaikuttaa:
 - Valitse **Parhaillaan valittuna olevan käyttäjän oletusasetukset**, jos haluat, että uudet asetukset vaikuttavat koko käyttäjän profiiliin eivätkä ainoastaan tiettyyn sovellukseen.

- Valitse **Parhaillaan valittuna olevan käyttäjäprofiilin sovelluskohtaiset asetukset**, jos haluat, että uudet asetukset vaikuttavat käyttäjäprofiiliin tiettyyn sovellukseen. Valitse sitten sovellus **Sovellus**-pudotusvalikosta.

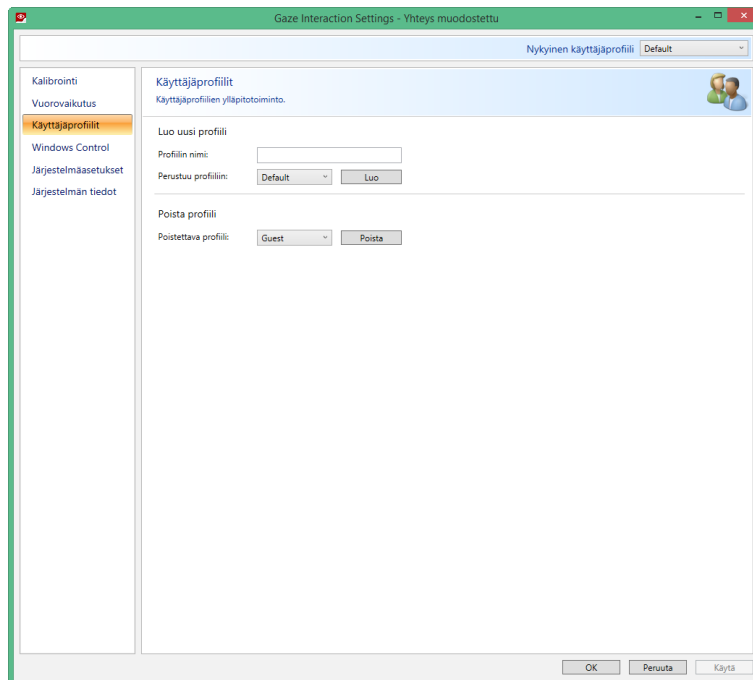
Tapa

3. Valitse aktivointitapa **Aktivointitapa**-pudotusvalikosta. Valittavana on kolme tapaa, joiden aktivointiajat vaihtelevat:
 - Viipyily. Säädä viipyilyaikaa siirtämällä **Viipyilyaika**-liukusäädintä.
 - Kytkin. Säädä napsautuksen keston vähimmäisaikaa sekä napsautusten välin vähimmäisaikaa siirtämällä vastaavaa liukusäädintä.
 - Silmänräpäytys. Säädä silmänräpäytyksen keston vähimmäis- ja enimmäisaikaa siirtämällä vastaavaa liukusäädintä.

Visuaalinen palaute

4. Valitse visuaalisen palautteen symboli **Viipyilypalautteen tyyppi** -pudotusvalikosta.
5. Valitse palautteen symbolin väri **Palautteen väri** -pudotusvalikosta.
6. Määritä palautteen symbolin pistekoko ja peittävyys siirtämällä vastaavaa liukusäädintä.
7. Jos haluat tuoda Gaze Interaction -toiminnon avulla valitun alueen ympärille aina katkoviivan, valitse **Näytä näkyvä kehys aktivoitun alueen ympärillä** -valintaruutu.
8. Jos haluat nähdä, kuinka aktivointitapa näkyy näytössä, napsauta **Simuloi aktivointi**. Esimerkki näkyy **Simuloi aktivointi** -painikkeen yläpuolella.

5.1.4 Käyttäjäprofiili



5.1.4.1 Uuden profiilin luominen

Eri profiilien käyttö mahdollistaa useiden henkilöiden kalibrointi- ja palauteasetusten tallentamisen laitteeseen. Vaihtoehtoisesti sama henkilö voi halutessaan tallentaa useita profileja itselleen, jos hän käyttää satunnaisesti silmlaseja tai käyttää laitetta useilla eri tavoilla.

Uuden profiilin luonti:

1. Avaa **Gaze Interaction Settings** ja valitse **Käyttäjäprofiilit**.
2. Kirjoita uusi nimi **Profiilin nimi** -kenttään.
3. Valitse olemassa oleva profiili **Perustuu profiiliin** -pudotusvalikosta. Uusi profiili saa kaikki valitun profiilin asetukset. Huomaa, että jos aiemmin ei ole luotu yhtään profiilia, ainoa valittavissa oleva profiili on oletusprofiili.

4. Tallenna uusi profiili valitsemalla **Luo**. Uusi profiili tallentuu heti, kun **Luo**-painike valitaan.

5.1.4.2 Olemassa olevan käyttäjäprofiilin valitseminen

Valitse olemassa oleva käyttäjäprofiili seuraavasti:

1. Avaa **Gaze Interaction Settings**.
2. Valitse käyttäjäprofiili **Nykyinen käyttäjäprofiili** -pudotusvalikosta.
3. Valitse **Käytä**.

5.1.4.3 Profiilin poistaminen

Poista profiili seuraavasti:

1. Avaa **Gaze Interaction Settings > Käyttäjäprofiilit**.
2. Valitse profiili **Poistettava profiili** -pudotusvalikosta.
3. Poista valittu profiili valitsemalla **Poista**. Uusi profiili poistetaan heti, kun Poista-painike valitaan. Huomaa, että oletusprofiilia ei voida poistaa.



Aktiivista käyttäjää ei voi poistaa.

5.1.5 Windows Control

Windows Control -ohjauksen avulla pääset käyttämään työpöytää ja Windows-tietokoneen kaikkia sovelluksia Gaze Interaction -sovelluksella.

5.1.5.1 Automaattinen käynnistys

Voit ottaa Windows Control -toiminnon automaattisesti käyttöön laitteen käynnistymisen yhteydessä seuraavasti:

- Valitse **Käynnistä Windows Control automaattisesti tietokoneen käynnistymisen yhteydessä** -valintaruutu.

Voit poistaa Windows Control -ohjauksen käytöstä automaattisesti laitteen käynnistymisen yhteydessä seuraavalla tavalla:

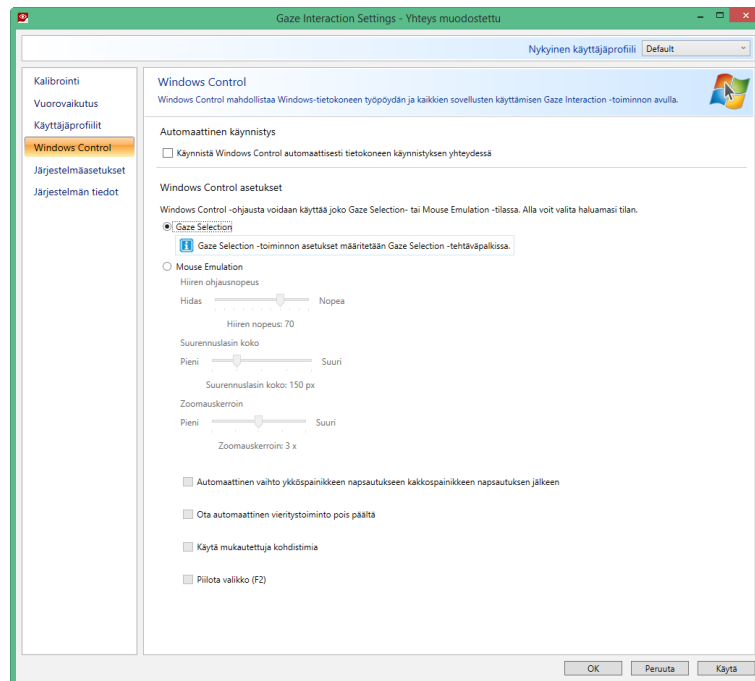
- Poista valinta **Käynnistä Windows Control automaattisesti tietokoneen käynnistymisen yhteydessä** -valintaruudusta.

5.1.5.2 Windows Control -ohjauksen tyyppi

Valitse, minkä tyyppistä Windows Control -toimintoa haluat käyttää:

- Gaze Selection — valitse Gaze Selection -valintanappi. Lisätietoa Gaze Selection -toiminnon käyttämisestä on kappaleessa *4.2.3 Gaze Selection -tilan käyttäminen, sivu 15*
- Mouse Emulation — valitse Mouse Emulation -valintanappi. Lisätietoa Mouse Emulation -toiminnon käyttämisestä, katso *4.2.4 Mouse Emulation -tilan käyttäminen, sivu 31*

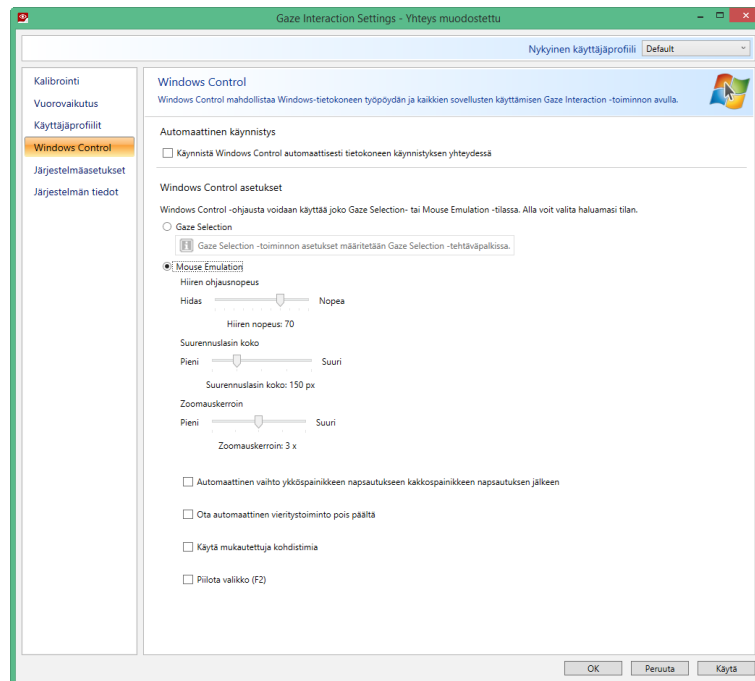
5.1.5.2.1 Gaze Selection



Gaze Selection -asetukset sijaitsevat Gaze Selection -tehtäväpalkissa, joka on kiinnitetty näyttöön, kun Gaze Selection

-tilan Windows Control -ohjaus on käytössä. Valitse asetuskuvake  katsomalla sitä. Gaze Selection -asetusikkuna avautuu. Lisätietoa Gaze Selection -asetuksista on kappaleessa 5.2 Gaze Selection -asetukset, sivu 49

5.1.5.2.2 Mouse Emulation



5.1.5.2.2.1 Hiiren ohjausnopeus

Voit mukauttaa hiiren ohjausnopeutta siirtämällä **Hiiren ohjausnopeus** -liukusäädintä. Voit lisätä nopeutta siirtämällä liukusäädintä oikealle ja alentaa sitä siirtämällä säädintä vasemmalle.

5.1.5.2.2.2 Suurennuslasin koko ja zoomaus

Voit mukauttaa suurennuslasin kokoa siirtämällä **Suurennuslasin koko** -liukusäädintä. Voit suurentaa kokoa siirtämällä liukusäädintä oikealle ja pienentää sitä siirtämällä säädintä vasemmalle.

Voit mukauttaa zoomauskerrointa siirtämällä **Zoomauskerroin**-liukusäädintä. Voit kasvattaa zoomauskerrointa siirtämällä liukusäädintä oikealle ja pienentää sitä siirtämällä säädintä vasemmalle.

5.1.5.2.2.3 Automaattinen vaihto kakkospainikkeen napsautuksesta ykköspainikkeen napsautukseen

Valitse tämä valintaruutu, jos haluat Windows Control -ohjauksen Mouse Emulation -tilan vaihtavan halutun hiiren painikkeen

napsautuksen automaattisesti takaisin ykköspainikkeeksi  sen jälkeen, kun kakkospainikkeen  napsautus on valittu ja suoritettu.

5.1.5.2.2.4 Vieritystoiminnon poistaminen käytöstä

Jos et halua käyttää Gaze Interaction -vieritystä, valitse kohta **Ota vieritystoiminto pois päältä**.

5.1.5.2.2.5 Mukautetut kohdistimet

Mukautetut kohdistimet on toiminto, joka muuttaa hiiren tavanomaisen kohdistimen erityyppiseksi käytettäessä Windows-ohjausta Mouse Emulation -tilassa.

Eri kohdistimet edustavat visuaalisesti sitä Gaze Interaction -toiminnon hiiren napsautuksen tyyppiä, jonka olet valinnut Mouse Emulation -valikosta (lisätietoja Mouse Emulation -valikon symbolien määrittämisestä on kohdissa 4.2.4.2 Napsauttaminen Windows Control -ohjauksella Mouse Emulation -tilassa, sivu 31, 4.2.4.3 Suurentaminen Windows Control -ohjauksella Mouse Emulation -tilassa, sivu 32 ja 4.2.4.4 Mouse Emulation -toimintojen valinta, sivu 32).

 tai  +  = kohdistintyyppi  (kohdistimen liikuttaminen, ei napsautusta)

 +  = kohdistintyyppi  (ykköspainikkeen napsautus)

 +  = kohdistintyyppi  (kakkospainikkeen napsautus)

 +  = kohdistintyyppi  (ykköspainikkeen kaksoisnapsautus)

 +  = kohdistintyyppi  (kakkospainikkeen kaksoisnapsautus)

 tai  +  = kohdistintyyppi  (vedä) ja  (pudota)

 tai  +  = kohdistintyyppi  (ei liikuttamista)

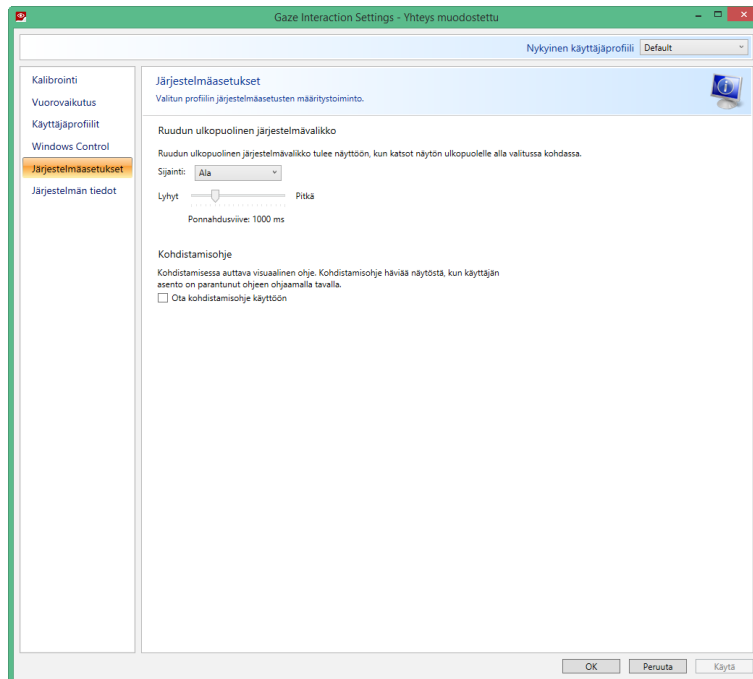
Mukautetut kohdistimet otetaan käyttöön Windows-ohjauksen Mouse Emulation -tilassa valitsemalla kohta Mukautetut kohdistimet.

5.1.5.2.2.6 Piilota valikko

Jos haluat, että Mouse Emulation -valikko piilotetaan käytön aikana, valitse kohta **Piilota valikko**. Mouse Emulation -valikko voi-

daan näyttää ja piilottaa käytön aikana myös näppäimistön  (F2) -näppäimellä.

5.1.6 Järjestelmäasetukset



5.1.6.1 Ruudun ulkopuolinen järjestelmävalikko

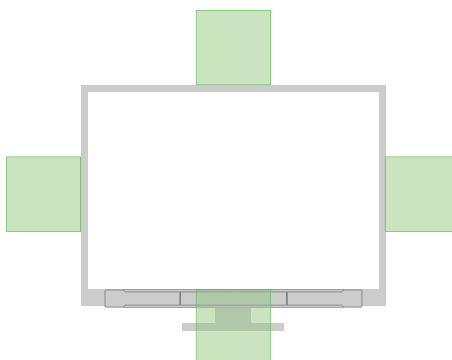
Valitse **Sijainti**-pudotusvalikko ja muuta ruudun ulkopuolisen järjestelmävalikon paikkaa näytössä

Ruudun ulkopuolisen järjestelmävalikon voi määrittää näkymään jossakin seuraavista näytön reunoista:

- Ala (oletus)
- Ylä
- Vasen
- Oikea
- Ei missään



Poista ruudun ulkopuolinen järjestelmävalikko käytöstä valitsemalla ruudun ulkopuolisen järjestelmävalikon asetukseksi Ei mitään.



Kuva 5.1 Ruudun ulkopuoliset järjestelmäalueet

5.1.6.2 Kohdistamisohje

Ota kohdistamisohje käyttöön seuraavasti:

1. Avaa **Gaze Interaction Settings > Järjestelmäasetukset**.

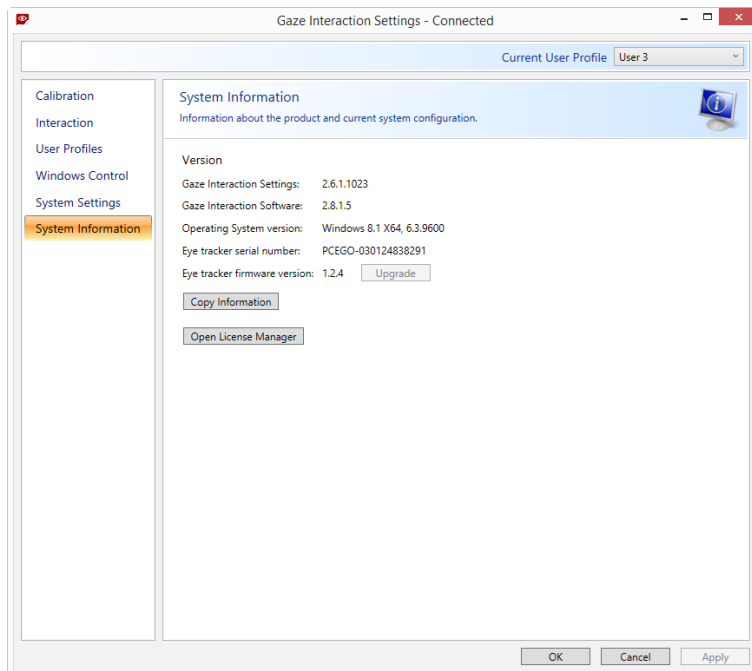
2. Valitse **Ota kohdistamisohje käyttöön** -valintaruutu.

Poista kohdistamisohje käytöstä seuraavasti:

1. Avaa **Gaze Interaction Settings > Järjestelmäasetukset**.
2. Poista valinta napsauttamalla **Ota kohdistamisohje käyttöön** -valintaruutua.

Lisätietoa kohdistamisohjeesta on kappaleessa 4.1.2 *Kohdistamisohje*

5.1.7 Järjestelmän tiedot



Laitteen version ja mallin katsominen:

Avaa **Gaze Interaction Settings > Järjestelmän tiedot**.

Pidä nämä tiedot käsillä, jos laitteen käytössä ilmenee ongelmia ja sinun on otettava yhteys asiakastukeen.

Napsauttamalla **Kopioi kaikki tiedot** voit liittää tiedot asiakirjaan (esimerkiksi Muistio- tai WordPad-asiakirjaan) tai suoraan sähköpostiviestiin.

5.1.7.1 Eye Tracker -laiteohjelmiston päivittäminen

Jos Eye Tracker -moduulille on saatavilla uusi laiteohjelmistoversio, **Päivitä**-painike on valittavissa.

Aloita Eye Tracker -moduulin laiteohjelmistopäivitys valitsemalla **Päivitä**-painike.



Jos Eye Tracker -moduulin laiteohjelmistoon on saatavilla päivitys, näyttöön ilmestyy ponnahdusilmoitus, kun Tobii Dynavox Gaze Interaction -asetukset käynnistetään.

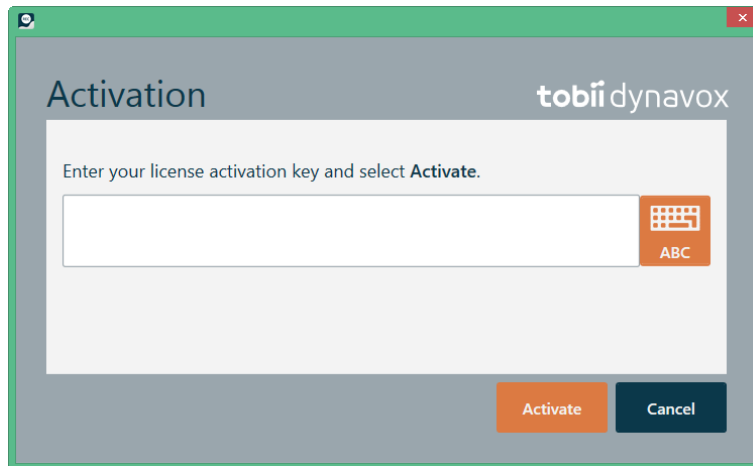
5.1.7.2 Lisenssien hallinta

Avointen lisenssien hallinnan avulla voit hallinnoida Gaze Interaction Software -lisenssiäsi.

5.1.7.2.1 Aktivoidaan Tobii Dynavox Gaze Interaction Software with Windows Control

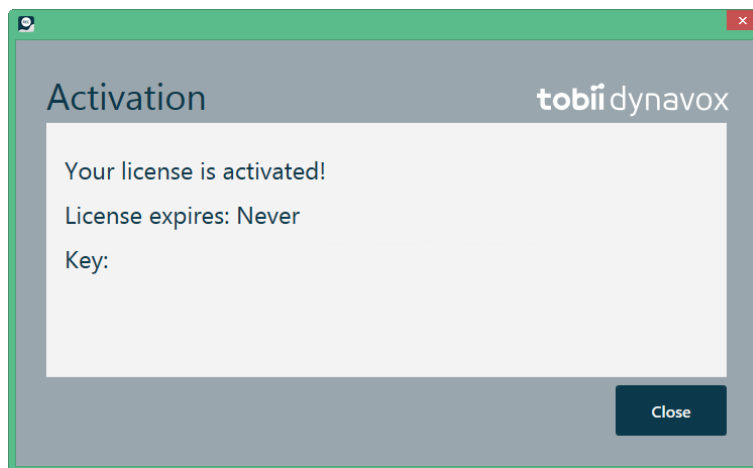
Kun ostat tuotteen PCEye Mini, saat ohjelmiston Licence Activation Key:n PCEye Mini -laatikossa.

Kun Gaze Interaction Software ajetaan ensimmäisen kerran, **License Manager** käynnistyy. Tai valitse **Avointen lisenssien hallinta** -painike Järjestelmätiedot-välilehdellä Gaze Interaction-asetuksissa.



License Activation Key löytyy laitteen paketissa olevasta ohjelmisto- ja lisenssipaperista.

1. Varmista, että tietokone/laitte on yhteydessä Internetiin.
2. Syötä **License registration key**.
3. Valitse **Aktivoi**-painike.



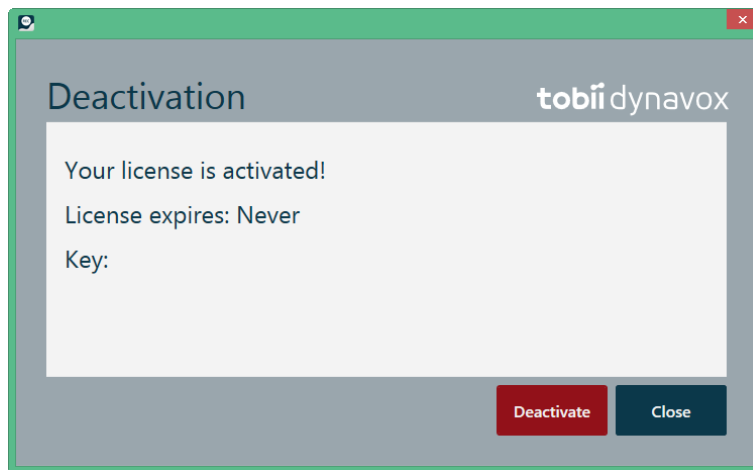
4. Valitse **Sulje**-painike.

5.1.7.2.2 Gaze Interaction Software – deaktivointi

Deaktivoi Gaze Interaction Software seuraamalla näitä vaiheita.

1. Varmista, että tietokone/laitte on yhteydessä Internetiin.
2. Käynnistä Gaze Interaction Software .

3. Valitse **Avointen lisenssien hallinta** -painike.

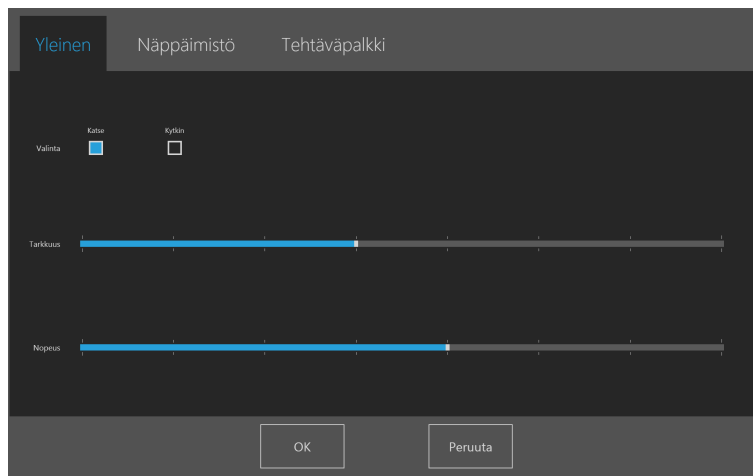


4. Valitse **Deaktivoi**-painike.
5. Valitse:
- **Kyllä** — deaktoidaksesi lisenssin tällä laitteella.
 - **Ei** — peruuttaaksesi.

5.2 Gaze Selection -asetukset

Gaze Selection -asetusikkunaa ohjataan Gaze Interaction -toiminnolla. Käyttäjä voi tehdä kaikki muutokset ilman näppäimistöä ja/tai hiirtä.

5.2.1 Yleiset asetukset -välilehti



Valinta

- **Katse** – käytä katseesi asentoa valitsemalla Katse, jolla voit ottaa käyttöön zoomaustoiminnon, joka päättyy, kun haluttu tehtävä suoritetaan.
- **Kytin** – käytä kytintä valitsemalla Kytin, jolla voit ottaa käyttöön zoomaustoiminnon, joka päättyy, kun haluttu tehtävä suoritetaan.

Tarkkuus

Zoomaustarkkuus voidaan asettaa johonkin kahdeksasta tasosta. Vaihda asetusta katsomalla haluamaasi asentoa. Muuttamalla tarkkuutta voit säätää zoomauksen syvyyttä ennen tehtävän suorittamista. Pitkälle oikealle jatkuva asteikon palkki merkitsee syvempää zoomausta.

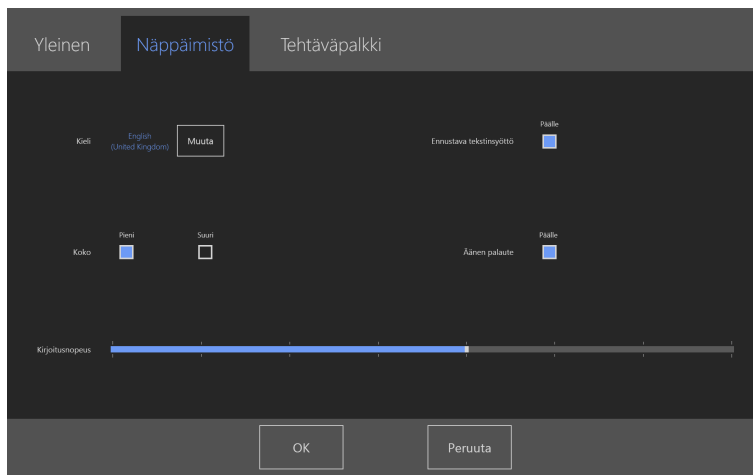


Jos tarkkuudeksi on asetettu 0, zoomausta ei tehdä. Ensimmäisellä valinnalla tapahtuu napsautus. Toisella valinnalla tapahtuu zoomaus.

Nopeus

Zoomausnopeus voidaan asettaa johonkin kahdeksasta tasosta. Vaihda asetusta katsomalla haluamaasi asentoa. Muuttamalla nopeutta voit säätää zoomauksen nopeutta ennen tehtävän suorittamista. Pitkälle oikealle jatkuva asteikon palkki merkitsee nopeampaa zoomausta.

5.2.2 Näppäimistön asetukset -välilehti



Kieli

Valitun kielen näppäimistön asettelu näytetään. Valitse Muuta-painike vaihtaaksesi näppäimistön asetteluun toisen kielen mukaiseksi. Tarjolla on lukuisia eri kielten näppäimistön asetteluja.

Sanan ennustus

- **Päällä** – valitse Päällä, jos haluat ottaa sanan ennustuksen käyttöön käyttäessäsi Katsenäppäimistöä. (Oletusasetus)
- **Pois** – valitse Pois, jos et halua käyttää sanan ennustusta Katsenäppäimistön ollessa käytössä.

Koko

- **Pieni** – valitse Pieni, jos haluat käyttää pienempää Katsenäppäimistöä, joka peittää alle puolet ruudusta, katso *Kuva 5.2 Pieni näppäimistö*, sivu 50.
- **Suuri** – valitse Suuri, jos haluat käyttää suurempaa Katsenäppäimistöä, joka peittää puolet ruudusta, katso *Kuva 5.3 Suuri näppäimistö*, sivu 51.



Kuva 5.2 Pieni näppäimistö



Kuva 5.3 Suuri näppäimistö

Äänipalaute

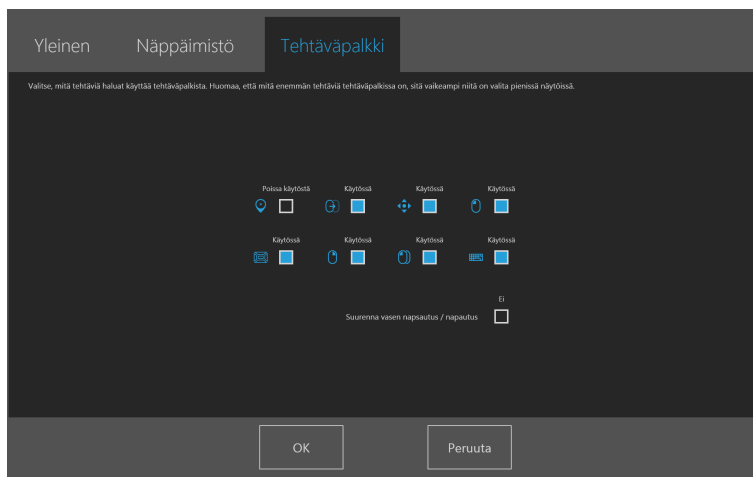
- **Päällä** - valitse Päällä, jos haluat kuulla äänimerkin Katsenäppäimistön painikkeita valittaessa.
- **Pois** - valitse Pois, jos et halua kuulla äänimerkkiä Katsenäppäimistön painikkeita valittaessa.

Katseella kirjoittamisen nopeus

Katseella kirjoittamisen nopeus voidaan asettaa johonkin kahdeksasta tasosta, ja voit vaihtaa sitä katsomalla haluamaasi asetusta. Katseella kirjoittamisen nopeuden vaihtaminen vaikuttaa siihen miten pitkään painiketta täytyy katsoa ennen kuin tehtävä suoritetaan. Liukusäätimessä näkyvä katseella kirjoittamisen nopeus laskee vasemmalle ja nousee oikealle.

Lopeta ja tallenna valitsemalla **OK** tai kumoa muutokset valitsemalla **Peruuta**.

5.2.3 Tehtäväpalkin asetukset -välilehti



Valitse, mitä tehtäviä tehtäväpalkissa käytetään. Lisätietoa tehtävistä on kappaleessa 4.2.3.2 *Tehtäväpainikkeet*, sivu 17.



Mitä useampaa tehtävää tehtäväpalkissa käytetään, sitä vaikeampaa niiden valinta mahdollisesti on pienemmissä näytöissä.

Ota tehtävä käyttöön tehtäväpalkissa valitsemalla tehtävän Päällä/Pois-valintaruudun arvoksi Päällä.

Poista tehtävä käytöstä tehtäväpalkissa valitsemalla tehtävän Päällä/Pois-valintaruudun arvoksi Pois.

5.2.3.1 Hiiren ykköspainikkeen napsautuksen / napautuksen suurentaminen

Laajenna ja korosta hiiren ykköspainikkeen napsautus - / napautustehtävän aktivointi voi laajentaa Hiiren ykköspainikkeen napsautus / napautus -tehtävän aktiivista aluetta tehtäväpalkissa, mikä helpottaa Hiiren ykköspainikkeen napsautus / napautus -tehtävän valitsemista.

Laajenna ja korosta hiiren ykköspainikkeen napsautus- / napautustehtävä tehtäväpalkissa **Suurena hiiren ykköspainikkeen napsautus / napautus** -toiminnon avulla. Jos tämä asetus on pois päältä, tehtävät on sijoitettu tasaisesti tehtäväpalkkiin. Jos tämä asetus on päällä, muut tehtävät näkyvät normaalin kokoisina / pieninä ja hiiren ykköspainikkeen napsautus- / napautustehtävä täyttää loput tehtäväpalkin tilasta.

6 Tuotteen hoito

6.1 Lämpötila ja kosteus

6.1.1 Yleiskäyttö

PCEye Mini on pidettävä kuivissa olosuhteissa huoneenlämmössä. Laitteen suositellut lämpötila- ja kosteusrajat ovat:

- Lämpötila: 10 °C – 35 °C (50 °F – 95 °F)
- Kosteus: Enintään 70 % (ei kondensaatiota laitteeseen)

6.1.2 Kuljetus ja säilytys

Laitteen kuljetuksen ja säilytyksen suositellut lämpötila- ja kosteusrajat ovat:

- Lämpötila: -40 °C—70 °C (-40 °F—158 °F)
- Kosteus: 20–70 % (ei kondensaatiota laitteeseen)

PCEye Mini ei ole vedenpitävä eikä vettä hylkivä. Laitetta ei pitäisi pitää äärimmäisen kosteissa tai muuten märissä olosuhteissa. Älä upota laitetta veteen tai muuhun nesteeseen. Varo, ettei laitteen päälle kaadu nesteitä.

6.2 Puhdistus

Ennen kuin puhdistat PCEye Mini-laitteen, sammuta tietokone, johon laite on kiinnitetty, ja irrota kaikki kaapelit. Käytä pehmeää ja hieman kosteaa, nukatonta kangasta. Vältä kosteuden pääsemistä laitteen aukkoihin. Älä käytä ikkunanpesuaineita, kodin puhdistusaineita, aerosolisuihkeita, liuottimia, alkoholia, ammoniakkia tai hankaavia aineita laitteen puhdistukseen.

Laitteen säännöllinen puhdistaminen on suositeltavaa.

6.3 PCEye Mini-laitteen kuljettaminen

Irrota USB-kaapeli ja käytä kuljetuskoteloä. PCEye Mini on melko herkkä, ja suodin voi naarmuuntua, jos se jätetään suojaamatta. Suojaa laite asianmukaisesti ennen pakkaamista ja kuljettamista.

Kun kuljetat laitetta korjausta tai lähettämistä varten tai matkalla, käytä alkuperäistä koteloä ja pakkausmateriaalia.



Kun PCEye Mini on kiinnitetty näyttöön / kannettavaan tietokoneeseen, älä kanna toisiinsa kiinnitettyjä laitteita pitämällä kiinni ainoastaan PCEye Mini-laitteesta. PCEye Mini ei kestä näytön / kannettavan tietokoneen painoa. Laitteet voivat irrota toisistaan ja pudota, tai kaatua ja pudota, epätasaisen painon vuoksi. Tämä voi aiheuttaa kummallekin laitteelle pysyvää vahinkoa. Tobii Technology ei vastaa syntyneistä vahingoista.

6.4 PCEye Mini-laitteen hävittäminen

Älä hävitä PCEye Mini-laitetta normaalin kotitalous- tai toimistojätteen seassa. Hävitä sähkö- ja elektroniikkalaitteet paikallisten määräysten mukaisesti.

Liite A

Tuki ja takuu

A1 Asiakastuki

Jos tarvitset asiakastukea, ota yhteys paikalliseen edustajaan tai Tobii Dynavox Support. Jotta saisit apua mahdollisimman nopeasti, pidä PCEye Mini-laitteesi käsillä ja varmista, että Internet-yhteys on käytettävissä, jos mahdollista. Sinun täytyy myös tarvittaessa antaa laitteen sarjanumero, joka on laitteen pohjassa. Online-tukisivut sijaitsevat osoitteessa www.tobiidynavox.com tai www.myTobiiDynavox.com.

A2 Takuu

Lue pakkauksessa oleva Manufacturer's Warranty.

Lue tämä käyttöopas huolellisesti ennen laitteen käyttöä. Takuu on voimassa vain, jos laitetta käytetään käyttöoppaan mukaisesti. PCEye Mini-laitteen purkaminen mitätöi takuun.



Säilytä PCEye Mini -laitteen alkuperäinen pakkaus.

Jos laite täytyy palauttaa Tobii Dynavox:lle takuuseen tai huoltoon liittyvien asioiden vuoksi, sen lähettämiseen on käytettävä alkuperäistä (tai vastaavaa) pakkausta.

Liite B

Vaatimustenmukaisuustiedot



Kaikilla PCEye Mini-tuotteilla on EU-direktiiveissä määritettyjen terveys- ja turvallisuusvaatimusten noudattamisesta ilmoittava CE-merkki.

B1 FCC-ilmoitus

Tämä laite noudattaa FCC-sääntöjen osaa 15. Käyttöön liittyvät seuraavat kaksi ehtoa: (1) tämä laite ei saa aiheuttaa häiriöitä ja (2) tämän laitteen täytyy pystyä käsittelemään kaikki häiriöt, mukaan lukien häiriöt, jotka saattavat aiheuttaa laitteen ei-toivottua toimintaa.



Muutokset, joita Tobii Dynavox ei ole nimenomaisesti hyväksynyt, saattavat mitätöidä käyttäjän valtuudet käyttää laitetta FCC-sääntöjen mukaisesti.

Laite on testattu ja sen on todettu olevan luokan B digitaaliselle laitteelle asetettujen rajojen mukainen FCC-sääntöjen osan 15 mukaan. Näiden rajojen tarkoitus on antaa kotikäytössä kohtuullinen suoja haitallisia häiriöitä vastaan. Tämä laite luo, käyttää ja saattaa lähettää radiotaajuusenergiaa, ja jos laitetta ei asenneta ja käytetä ohjeiden mukaan, se saattaa aiheuttaa häiriöitä radioyhteyksiin.

Ei kuitenkaan voida taata, ettei häiriöitä esiinny jossain tietyssä asennuksessa. Jos tämä laite kuitenkin aiheuttaa häiriöitä radio- tai televisiovastaanottoon, minkä voi havaita kytkemällä laitteen virran pois ja sitten takaisin, käyttäjän kannattaa yrittää korjata häiriöitä yhdellä tai usealla seuraavista tavoista:

- Suuntaa laitteen antenni uudelleen tai vaihda sen paikkaa.
- Siirrä laite ja vastaanotin kauemmaksi toisistaan.
- Kytke laite seinäpistorasiaan, joka on eri piirissä kuin mihin vastaanotin on kytketty.
- Pyydä neuvoa jälleenmyyjältä tai asiantuntevalta radio-/televisioasentajalta.

B2 Industry Canada -ilmoitus

Tämä luokan B digitaalilaite noudattaa Kanadan standardia ICES-003.

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

B3 CE-ilmoitus

PCEye Mini noudattaa seuraavia standardeja:

- 93/42/EEC (MDD) - Medical Device Directive, as amended by 2007/47/EC
- 2011/65/EU (RoHS) - Restriction of Hazardous Substances Directive
- 2004/108/EC (EMC) - Electromagnetic Compatibility Directive

B4 Standardit

PCEye Mini noudattaa seuraavia standardeja:

- FCC part 15, Class B
- ICES-003 Issue 5
- EN 55022:2010
- EN 55024:2010+A1:2015, Information technology equipment. Immunity characteristics. Limits and methods of measurement
- EN ISO 14971:2007, Application of risk management to medical devices
- EN 62471:2008, Photo Biological Safety of Lamps and Lamp Systems
- Parts relevant for EMC from IEC 60950-1:2005, Safety of information technology equipment
- Parts relevant for EMC from EN60601-1-2:2007

Liite C

PCEye Mini-laitteen hävittäminen

Älä hävitä PCEye Mini-laitetta normaalin kotitalous- tai toimistojätteen seassa. Hävitä sähkö- ja elektroniikkalaitteet paikallisten määräysten mukaisesti.

Liite D

Tekniset tiedot

Tekniset tiedot	PCEye Mini
Katseen datataajuus	60 Hz
Datavirrat	Katseenseuranta (katsepiste, silmän asento, jne.) Infrapunakuvavirta nopeudella 30 fps
Virrankulutus Täysi toiminta	Tyypillinen keskiarvo 1,5 W
Käsittely-yksikkö	Tobii EyeChip™ ja täysin sisäinen käsittely
Liitäntä	USB 2.0 ¹ (virta ja signaali)
Päänliikelaatikon² koko etäisyydellä @ 45 cm (@ 17,1") @ 50 cm (@ 19,7") @ 65 cm (@ 25,6") @ 80 cm (@ 31,5")	 > 20 cm × 20 cm ellipsi > 7,9" × 7,9" > 25 cm × 30 cm ellipsi > 9,8" × 7,9" > 35 cm × 30 cm ellipsi > 13,4" × 11,8" > 35 cm × 35 cm ympyrä > 13,4" × 13,4"
Käyttäjän etäisyys katseenseurantalaitteesta	45 - 85 cm 18" - 33"
Näytön koko³ 55 cm:n (21,7 tuuman) etäisyydellä käyttäjästä	Suosittelua 19 tuumaan saakka
Käyttäjän kalibrointi (aiemmin seurannan vakaus)	> 99 %
Havaittu Gaze Interaction > 30 Hz Raakadatan suurin kuvataajuus	98 % 95 prosentille väestöstä ⁴ 90 % 95 prosentille väestöstä ⁴
Katseen tarkkuus 95 prosenttia väestöstä ⁴ 90 prosenttia väestöstä ⁴ 80 prosenttia väestöstä ⁴ 65 prosenttia väestöstä ⁴ Ihanteellinen ⁵	<1,9° <1,7° <1,3° <1,0° <0,3°
Katseen täsmällisyys 95 prosenttia väestöstä ⁴ 90 prosenttia väestöstä ⁴ 80 prosenttia väestöstä ⁴ 65 prosenttia väestöstä ⁴ Ihanteellinen ⁵	<0,4° <0,3° <0,25° <0,2° <0,1°
Suurin pään liikkeen nopeus Silmän sijainti	40 cm/s (15,7 tuumaa/s)

Tekniset tiedot	PCEye Mini
Katsedata	10 cm/s (3,9 tuumaa/s)
Suurin pään kallistus	> 20°
Suurin kääntymä, kulma	25°
Näkyvyys	Matala näkyvyys (850 nm)
Välkkyminen	ei välkkymistä (tasainen 30 Hz)
Datavirta ja datataajuus	
Katseen viive	25 ms
Katseen palautuminen	100 ms
Matalan resoluution virta	640×480 @30 Hz
Yksikön koko (pituus × korkeus × syvyys)	169,5 mm × 17,8 mm × 12,4 mm 6,67" × 0,70" × 0,49"
Yksikön paino	59 g 2,1 oz
Yhteensopivuus (käyttäjärjestelmä)	Windows 7 Windows 8.1 Windows 10
Järjestelmävaatimukset	CPU: 1 GHz, kaksi ydintä RAM: 2 Gt Grafiikkasuoritin: 60 Mt video RAM, pixel shader -versio 2.0 tai korkeampi

1. USB2:n vaatimukset: USB 2.0 BC1.2 tuottaa Tobii IS4:lle riittävästi tehoa ja signaalin kaistanleveyttä.
2. Laatikko kuvaa katseenseurannan edessä olevaa tilaa, jossa käyttäjällä on oltava vähintään yksi silmä, jotta hän saa katsedataa. Katseenseuranta on 20 asteen kulmassa osoittaen näytön alapuolelta ylöspäin.
3. Suositeltua suuremmille näytöille rajoittava parametri on katseen tarkkuuden laatu ruudun yläkulmissa, kun käyttäjä istuu lähellä näyttöä.
4. Annetut tarkkuusasteet ja täsmällisyys tietyllä prosenttiosuudella väestöstä perustuvat laajoihin testeihin, joissa on ollut mukana koko väestön edustajia. Olemme tehneet satojatuhansia diagnostiikkakuvia ja testanneet noin 800 henkilöä, joilla on ollut esimerkiksi erilaisia sairauksia, erilainen näkö tai etninen tausta, silmien ympärillä likaa, tahroja tai jälkiä tai silmät, jotka eivät tarkenna. Testit ovat tuottaneet vakaamman ja tehokkaamman katseenseurantakokemuksen ja todellisemman kuvan siitä, mitä oikea suorituskky on koko väestössä, eikä pelkästään matemaattisesti "ihanteellisessa" ennusteessa.
5. "Ihanteelliset" asteet ovat aiempia tarkkuuden ja täsmällisyyden mittausstandardeja, joita on saatu aiemmin Tobiiilta ja nykyisin kaikilta katseenseuranta-alan kilpailijoilta. "Ihanteelliset" numerot ovat hyödyllisiä verrattaessa laatua ja suorituskkyä yleisellä tasolla, mutta niitä ei voi käyttää todellisessa käytössä samalla tavalla kuin kvantitatiivista tarkkuusastetta ja täsmällisyyttä tietyllä prosenttiosuudella koko väestöstä, jotka perustuvat laajoihin testeihin, joissa on ollut mukana koko väestön edustajia.

Tukea Tobii Dynavox -laitteellesi

Online-tuki

Lue Tobii Dynavox -laitettasi koskeva tuotekohtainen tukisivu. Se sisältää ajantasaista tietoa ongelmista sekä tuotteeseen liittyviä neuvoja ja vinkkejä. Online-tukisivut sijaitsevat osoitteessa www.TobiiDynavox.com tai www.myTobiiDynavox.com.

Ota yhteyttä myyntiedustajaan tai jälleenmyyjään

Jos sinulla on tuotteeseen liittyviä kysymyksiä tai ongelmia, ota yhteyttä Tobii Dynavox -myyntiedustajan tai valtuutetun jälleenmyyjän asiakastukeen. He tuntevat yksilölliset määrityksesi parhaiten ja voivat antaa neuvoja ja tuotekoulutusta. Lisätietoja on osoitteessa www.TobiiDynavox.com/contact