Tobii Dynavox PCEye Mini
Manual do usuário

tobii dynavox

Manual do usuário Tobii Dynavox PCEye Mini

Versão 1.0.1
05/2016
Todos os direitos reservados.
Copyright © Tobii AB (publ)

Este documento não pode ser reproduzido, armazenado em sistemas de recuperação ou transmitido de nenhuma forma e por nenhum meio (eletrônico, fotocópia, gravação ou outros), sem o consentimento prévio por escrito do editor.

A proteção sobre os direitos autoriais inclui todas as formas e tipos de materiais e informações permitidos por estatutos ou legislação, incluindo sem se limitar a materiais gerados pelos programas de software exibidos na tela como captura de tela, menus, etc.

As informações contidas neste documento pertencem à Tobii Dynavox. É proibida a reprodução total ou parcial sem a autorização prévia por escrito da Tobii Dynavox.

Os produtos mencionados neste documento podem ser marcas registradas e/ou comerciais dos respectivos proprietários, e o fabricante e o autor não se responsabilizam pelas mesmas.

Tendo sido tomadas as precauções cabíveis na elaboração deste documento, o fabricante e o autor não se responsabilizam por erros ou omissões, ou ainda danos resultantes do uso das informações neste contidas ou uso de programas e código-fonte presentes. O fabricante e o autor não serão responsáveis em nenhuma hipótese por lucros cessantes ou outro tipo de prejuízo comercial causado ou considerado causado direta ou indiretamente por este documento.

Conteúdo sujeito a alterações sem aviso prévio.

Consulte o site da Tobii Dynavox: www.TobiiDynavox.com para obter atualizações deste manual.

O PCEye Mini é protegido pelas seguintes patentes dos EUA:

- 7.572.008
- 6.659.611

Sumário

1 Introdução 5
1.1 Sobre as Advertências 5
1.2 Símbolos e Marcações 5
1.3 Finalidade 5
1.4 Conteúdo da Embalagem 6
2 Segurança 7
2.1 Casos de montagem - Aviso 7
2.2 Casos de epilepsia - Aviso 7
2.3 Aviso de infravermelho 7
2.4 Aviso de campo magnético 7
2.5 Segurança para crianças 7
2.6 Não abra o PCEye Mini 8
2.7 Emergência 8
2.8 Gaze Interaction 8
2.9 Terceiros 8
3 Guia de Inicialização do PCEye Mini 9
3.1 Requisitos 9
3.2 Instalação, Execução e Atualização do PCEye Mini com o Tobii Dynavox Gaze Interaction Software with Windows Control 9
3.2.1 Guia de Instalação do PCEye Mini 9
3.2.2 Guia de Configuração do PCEye Mini 10
3.2.3 Execução do Tobii Dynavox Gaze Interaction Software with Windows Control 11
3.2.4 Ativação do Tobii Dynavox Gaze Interaction Software with Windows Control 11
3.3 Atualização do software Gaze Interaction e do Firmware PCEye Mini 12
4 Utilização do PCEye Mini 13
4.1 Posicionando o usuário. 13
4.1.1 Caixa de rastreio 13
4.1.2 Guia de Posicionamento 14
4.2 Uso do Windows Control 14
4.2.1 Tipo de Windows Control 14
4.2.2 Inicialização e desativação do Windows Control 15
4.2.3 Uso do Gaze Selection 15
4.2.4 Uso do Mouse Emulation 32
4.3 Pausar/Continuar Gaze Interaction 34
5 Configurações 35
5.1 Configurações do Gaze Interaction 35
5.1.1 Acesso do Gaze Interaction Settings 35
5.1.2 Calibração 36
5.1.3 Interação 41
5.1.4 Perfil do Usuário 42
5.1.5 Windows Control 43
5.1.6 Configurações do sistema 46
5.1.7 Informações do sistema 47
5.2 Configurações do Gaze Selection 49
5.2.1 Guia Configurações Gerais 49
5.2.2 Guia Configurações do Teclado 50
5.2.3 Guia Configurações da Barra de Tarefas 52

6 Cuidados com o produto 53
6.1 Temperatura e Umidade 53
6.1.1 Uso Geral 53
6.1.2 Transporte e Armazenamento 53
6.2 Limpeza 53
6.3 Transporte do PCEye Mini 53
6.4 Descarte dos PCEye Mini 53
Apêndice A Suporte e Garantia 54
A1 Suporte ao Cliente 54
A2 Garantia 54
Apêndice B Informações de conformidade 55
B1 Declaração da FCC 55
B2 Declaração da Industry Canada 55
B3 Instruções da CE 55
B4 Padrões 55
Apêndice C Descarte dos PCEye Mini 56
Apêndice D Especificações técnicas 57

1 Introdução

Obrigado por adquirir um produto PCEye Mini da Tobii Dynavox!

Para garantir o melhor desempenho possível desse produto, leia este manual detalhadamente.

1.1 Sobre as Advertências

Neste manual existem três (3) níveis de advertências:

É utilizada para notificar o usuário sobre fatos importantes ou que necessitam de atenção especial.

É utilizada para informar sobre ações que podem danificar ou causar mau funcionamento do equipamento.

É utilizada para informar sobre riscos ao usuário caso o Aviso seja ignorado.

1.2 Símbolos e Marcações

Este apêndice fornece informações sobre os símbolos utilizados no PCEye Mini, nas peças, acessórios e embalagem.

Símbolos ou Marcações	Descrição
	Em conformidade com as normas EMC australianas
	Descarte seguindo as normas nacionais.
	CE é a abreviação de Comunidades Europeias (European Communities), e esta marca sinaliza às autoridades da União Europeia que o produto está em conformidade com ao menos uma Diretiva EC.
	Esta marca é uma certificação empregada em produtos eletrônicos fabricados ou vendidos nos Estados Unidos, para constatar que a interferência eletromagnética do dispositivo está abaixo dos limites aprovados pela Comissão Federal de Comunicação.
IC	"IC" é a abreviação de "Indústria do Canadá" - esta marca indica aos oficiais da alfândega no Canadá que o produto está em conformidade com ao menos uma norma do país.

1.3 Finalidade

O PCEye Mini é um eye tracker acoplável que permite controlar o computador apenas com os olhos. Olhe para a tela do computador e selecione os comandos piscando, focalizando, usando o zoom e/ou clicando em um acionador. Se preferir, controle o cursor do mouse diretamente com movimentos oculares. O PCEye Mini se encaixa adequadamente no laptop e em telas de computadores comuns, e também pode ser inserido em um suporte Tobii Dynavox EyeMobile Mini e em alguns tablets.

O PCEye Mini tem uso destinado com o Gaze Interaction para a comunicação alternativa e ampliada (CAA) e/ou para o acesso de computadores commo um dispositivo de entrada alternativo ao teclado e mouse, para pessoas que apresentam desafios de comunicação e/ou acessar um computador devido a lesões, deficiência ou doença.

O eye tracker pode ser usado em computadores diferentes, desde que o monitor com o dispositivo instalado estiver posicionado em uma mesa ou suporte adequado em ambiente interno. Exceto pela instalação, o PCEye Mini é operado principalmente

pelo usuário, somente utilizando os olhos, e é calibrado com base nos movimentos oculares de cada usuário. A intenção com o PCEye Mini é de permitir que o usuário controle um computador, mas não se destina ao controle de outros dispositivos médicos.

O PCEye Mini é uma forma rápida, precisa e prática de explorar as diversas formas de aprimorar sua vida com o computador, e de trazer maior independência pessoal. O usuário pode buscar seus interesses e educação, ser reinserido no ambiente de trabalho, manter contato com amigos e familiares, expressar-se artisticamente e se entreter.

Para obter mais informações sobre Tamanhos de Tela, consulte a *Apêndice D Especificações técnicas*.

Figura 1.1 PCEye Mini

Não cubra a parte frontal do PCEye Mini de forma alguma (com decorações, Post-Its, etc.), pois pode afetar o desempenho do Gaze Interaction.

O uso de um antivírus é altamente recomendado.

1.4 Conteúdo da Embalagem

- PCEye Mini
- Placa magnética de suporte (2 peças) para PCEye Mini
- Cabo de extensão USB
- Instruções de montagem
- Chave de ativação da licença
- Pano de limpeza

Utilize somente os itens que acompanham o PCEye Mini, os descritos na documentação do produto e outros Acessórios da Tobii Dynavox em conjunto com o PCEye Mini.

2 Segurança

2.1 Casos de montagem - Aviso

O PCEye Mini deve ser montado de acordo com as instruções aprovadas do FABRICANTE. A Tobii Dynavox ou seus agentes não se responsabilizam por danos ou lesões a indivíduos ou à propriedade devido a queda do PCEye Mini de sua configuração montada. A montagem do PCEye Mini é feita sob risco do próprio usuário.

A fita dupla face fornecida com as placas magnéticas de suporte foi desenvolvida para fixar permanentemente o suporte ao monitor/laptop. Tentar remover o suporte depois de fixá-lo usando a fita fornecida pode resultar em danos ao monitor/laptop e ao suporte.

Não lamba a fita adesiva ou coloque qualquer parte da mesma ou da placa magnética de suporte na boca ou no corpo.

Não monte o PCEye Mini em monitores posicionados acima da cabeça ou face do usuário, esxceto se estiver utilizando a opção de "montagem fixa".

2.2 Casos de epilepsia - Aviso

Determinadas pessoas que sofram de **Epilepsia fotossensível** são sujeitas a crises epilépticas ou perda de consciência quando expostas a determinadas luzes ou padrões de luzes piscando no dia a dia. O mesmo pode acontecer mesmo que a pessoa não tenha um histórico médico de epilepsia ou se nunca tiver tido crises epilépticas.

As pessoas que sofram de epilepsia fotossensível também têm a possibilidade de sofrer problemas com a tela da televisão, com certos tipos de jogos e lâmpadas fluorescentes piscando. Essas pessoas podem sofrer uma crise enquanto estiverem vendo determinadas imagens ou padrões em um monitor, ou quando forem expostas às fontes de luz de um rastreador de olhos. De acordo com uma estimativa, 3 a 5% das pessoas que sofrem de epilepsia têm esse tipo de Epilepsia fotossensível. Muitas pessoas com epilepsia fotossensível experimentam uma “aura” ou têm sensações estranha antes de as crises acontecerem. Se você se sentir mal durante o uso, afaste os olhos do rastreador.

2.3 Aviso de infravermelho

Quanto ativado, o PCEye Mini emite luz infravermelha (IV) pulsada. Existem certos equipamentos médicos que são suscetíveis a luz IV e/ou radiação. Não use o PCEye Mini na proximidade desses equipamentos médicos sensíveis, porque sua precisão ou funcionamento poderiam ser limitados.

2.4 Aviso de campo magnético

As placas magnéticas de suporte do PCEye Mini contêm ímãs. Campos magnéticos podem interferir no funcionamento de marca-passos cardíacos e cardioversores-desfibriladores implantáveis. Como regra geral, mantenha uma distância mínima de 6 polegadas (15 centímetros) entre qualquer item com ímãs e seu dispositivo cardíaco.

2.5 Segurança para crianças

O PCEye Mini é um sistema de computador e equipamento eletrônico avançado. Sendo assim, é composto por inúmeras peças individuais montadas. Em mãos de uma criança, algumas dessas peças têm a possibilidade de ser separadas do aparelho, podendo provocar risco de choque ou outro tipo de perigo para a criança.

O equipamento não deve ser deixado ao alcance de crianças pequenas sem supervisão constante de seus pais ou responsáveis.

2.6 Não abra o PCEye Mini

A não conformidade resultará em perda da garantia! Não há componentes sujeitos a manutenção do usuário. Entre em contato com Tobii Dynavox Support caso seu PCEye Mini não esteja funcionando adequadamente.

2.7 Emergência

Não confie no aparelho para fazer ligações telefônicas de emergência ou transações bancárias. Recomendamos ter à disposição diversas formas de comunicação para casos de emergência. As transações bancárias devem ser realizadas apenas usando um sistema recomendado e aprovado pelo seu banco de acordo com as normas internas do mesmo.

2.8 Gaze Interaction

Algumas pessoas podem apresentar fadiga (devido ao foco do olhar e alta concentração) ou secura nos olhos (devido a piscar com menor frequência) quando estiverem se familiarizando com o Gaze Interaction. Caso apresente fadiga ou olhos secos, inicie lentamente e limite a duração de suas sessões do Gaze Interaction de acordo com seu nível de conforto. Um colírio para umedecer os olhos pode ser útil.

2.9 Terceiros

Qualquer uso do PCEye Mini que não o uso destinado e junto com softwares ou hardwares de terceiros que alterar o uso destinado constitui risco, pelo qual a Tobii Dynavox é isenta de responsabilidade.

3 Guia de Inicialização do PCEye Mini

3.1 Requisitos

Para o PCEye Mini são recomendados os seguintes requisitos mínimos do sistema:

- USB 2.0 ou maior
- Sistema operacional:
  - Windows 7
  - Windows 8.1
  - Windows 10
- 1 GHz, 2 núcleos
- Memória 2 GB RAM
- Gráficos 60 MB VRAM
- Pixel shader 2.0 ou mais atual
- Espaço livre em disco de 450 MB para a instalação do software PCEye Mini
- O .NET 4.5 deve estar instalado no dispositivo

3.2 Instalação, Execução e Atualização do PCEye Mini com o Tobii Dynavox Gaze Interaction Software with Windows Control

3.2.1 Guia de Instalação do PCEye Mini

O **Guia de Instalação do** do PCEye Mini auxilia você a começar a utilizar o Gaze Interaction com o Windows Control no computador. Você será orientado durante a instalação dos softwares necessários para o PCEye Mini e receberá as informações de licença.

1. Acesse http://www.tobiidynavox.com/Windows-control/dl/ e faça o download do software Tobii Dynavox Gaze Interaction Software with Windows Control.
2. Instale o Tobii Dynavox Gaze Interaction Software with Windows Control
3. Siga as instruções no **Guia de Instalação**, selecionando **Avançar** para continuar.

3.2.2 Guia de Configuração do PCEye Mini

Ao reiniciar o computador após executar o **Guia de Instalação** do PCEye Mini, anexar as placas magnéticas de suporte e o PCEye Mini ao computador e conectar o cabo USB, o **Guia de Configuração** do PCEye Mini será aberto automaticamente.

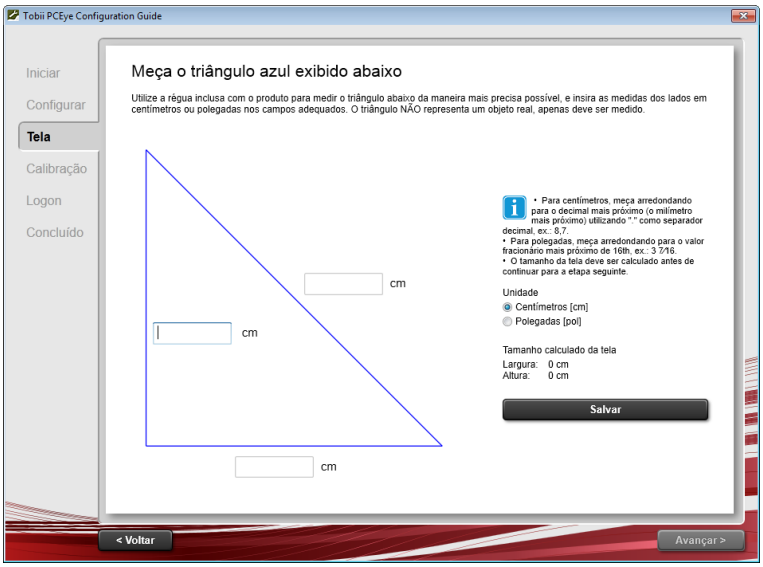
O Guia de Configuração auxilia você a começar a utilizar o Gaze Interaction no computador.

Você será orientado nas áreas de:

- Escolha do monitor e tamanho da tela
- Posicionamento
- Calibração
- Configurações

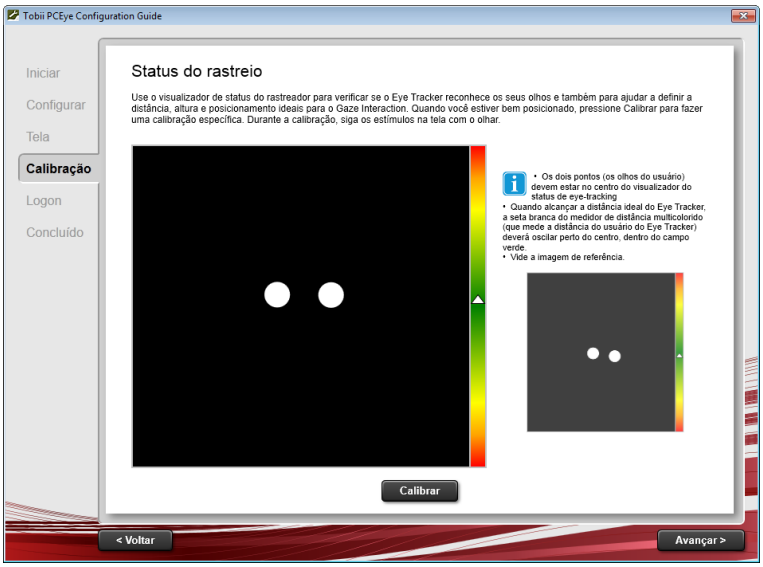
Siga as instruções em cada página do **Guia de Configuração**, selecione **Avançar** para ir para a página seguinte do guia.

Atente principalmente à página **Tela** do Guia de Configuração. É necessário completar as informações ou tarefas solicitadas antes de selecionar **Avançar**.



Na página **Tela** meça as linhas azuis que formam o triângulo na tela, com o auxílio da régua inclusa com o produto na lateral do Guia de Montagem do PCEye Mini, e preencha os números nos espaços fornecidos. Em seguida selecione Salvar.

NÃO tente medir o tamanho da tela física do computador. Os números das linhas medidas do triângulo serão extrapoladas para o tamanho da tela física pelo software.



Na página **Calibração**, siga as instruções e selecione **Calibrar**. Sem a calibração, o Gaze Interaction não funciona corretamente no computador.

- Selecione Concluir na última página do **Guia de Configuração**, e suas configurações serão salvas para serem utilizadas no futuro.

O **Guia de Configuração** será iniciado automaticamente se forem detectadas mudanças nas configurações do sistema.

Todas as configurações futuras, controle do perfil e calibrações serão controladas e podem ser acessadas a partir das **Tobii Gaze Interaction Settings** (consulte a seção *4 Utilização do PCEye Mini, página 13* para obter mais informações sobre as **Tobii Gaze Interaction Settings**)

3.2.3 Execução do Tobii Dynavox Gaze Interaction Software with Windows Control

Para obter mais informações, consulte a *4.2 Uso do Windows Control, página 14*

3.2.4 Ativação do Tobii Dynavox Gaze Interaction Software with Windows Control

Quando adquirir o PCEye Mini você irá receber a Chave de Ativação da Licença do software na caixa do PCEye Mini.

Quando o Gaze Interaction Software for executado pela primeira vez, o **Gerenciador de Licenças** será iniciado. Ou selecione o botão **Abrir o Gerenciador de Licenças** na guia Informações do Sistema nas Configurações do Gaze Interaction.

Sua **Chave de Ativação da Licença** está situada em um folheto de Software e Licença incluído na embalagem.

1. Verifique se o computador/dispositivo estão conectados à internet.
2. Insira a **Chave de Registro da Licença**.
3. Selecione o botão **Ativar**.

4. Selecione o botão **Fechar**.

3.3 Atualização do software Gaze Interaction e do Firmware PCEye Mini

A Tobii Dynavox lança regularmente versões atualizadas do software Gaze Interaction.

Durante a instalação do software Gaze Interaction, o Update Notifier será instalado no dispositivo. Se o dispositivo estiver conectado à internet, o Update Notifier verificará automaticamente versões atualizadas do software Gaze Interaction e outros softwares da Tobii Dynavox instalados no dispositivo.

Para verificar atualizações do software Gaze Interaction manualmente, procure o aplicativo Update Notifier no dispositivo e selecione o ícone (Update Notifier) para iniciá-lo.

Se o computador estiver conectado à internet, o Firmware PCEye Mini será atualizado automaticamente quando uma nova versão estiver disponível.

4 Utilização do PCEye Mini

4.1 Posicionando o usuário.

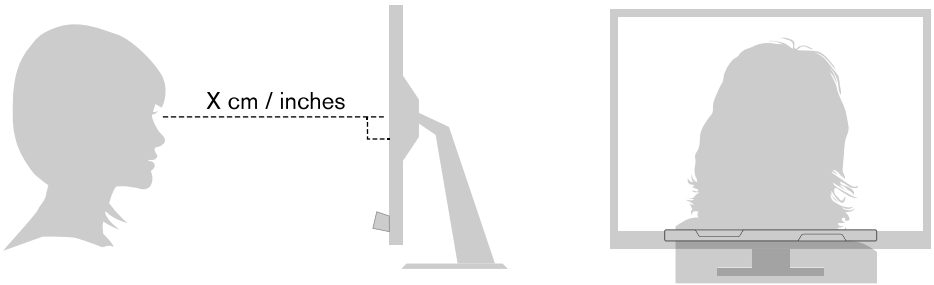


Figura 4.1 Posicionamento

O PCEye Mini montado anexado à placa magnética de suporte e ao dispositivo foi criado para funcionar de modo ideal quando estiver paralelo aos olhos do usuário, a uma distância de cerca de 45 - 85 cm. Consulte a *Figura 4.1 Posicionamento, página 13* ou *Figura 4.2 Posicionamento para usuários apoiados de lado ou deitados, página 13*.

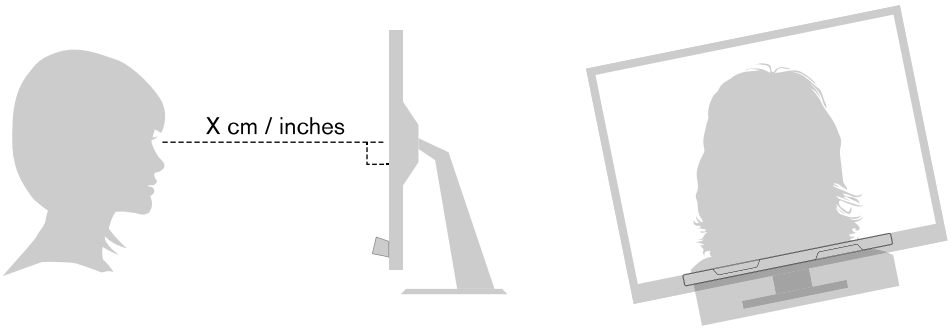


Figura 4.2 Posicionamento para usuários apoiados de lado ou deitados

Isto significa que para os usuários que estiverem apoiados de lado ou deitados, o PCEye Mini também deverá ser inclinado com o monitor e o dispositivo do computador, para manter os olhos paralelos à tela e dentro da distância ideal. Consulte a *Figura 4.2 Posicionamento para usuários apoiados de lado ou deitados, página 13*.

Certifique-se de que o usuário esteja confortável em relação ao posicionamento e distância ideais da unidade. A comodidade do usuário e o desempenho do Gaze Interaction serão maiores se o sol não incidir diretamente na tela ou nos olhos do usuário.

A distância ideal que o usuário deve estar do PCEye Mini montado em um monitor/laptop difere de acordo com o tamanho da tela. O usuário deve estar posicionado a uma distância ideal que permita o melhor desempenho do Gaze Interaction.

Em geral, quanto maior o tamanho da tela, maior a distância do usuário da combinação Eye Tracker/Tela para o desempenho ideal do Gaze Interaction.

Para a operação ideal do Gaze Interaction, não devem ser utilizadas telas menores de 10 polegadas ou maiores de 19 polegadas. Para obter maiores informações, consulte a *Apêndice D Especificações técnicas, página 57*.

4.1.1 Caixa de rastreio

O PCEye Mini possui bastante liberdade de movimento da cabeça. Uma vez que o PCEye Mini for calibrado adequadamente e posicionado em frente do usuário, não é necessário fazer outros ajustes.

Para obter informações detalhadas sobre o tamanho da caixa de rastreio, consulte a *Apêndice D Especificações técnicas, página 57*.

Para que funcione adequadamente para o uso do Gaze Interaction, o usuário deve manter no mínimo um olho na caixa de rastreio a todo momento.

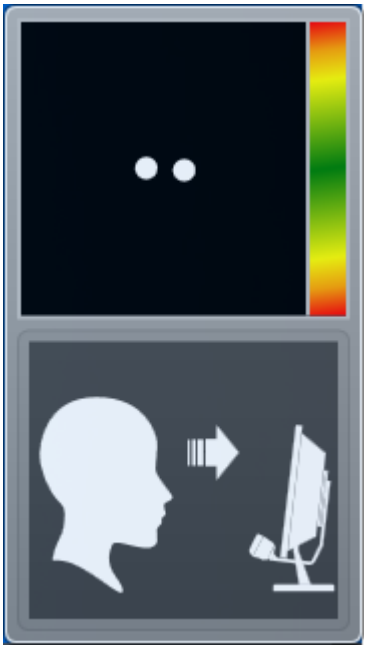
4.1.2 Guia de Posicionamento

Para obter mais assistência no posicionamento, há um **Guia de Posicionamento** que será exibido automaticamente no canto inferior direito do monitor.

O **Guia de Posicionamento** é um guia visual que combina a função do Visualizador do status de eye-tracking com seis instruções baseadas em imagens diferentes para ajudar o usuário com o posicionamento correto.

As 6 instruções direcionam o usuário a:

1. Mover a cabeça para baixo.
2. Mover a cabeça para cima.
3. Mover a cabeça para a direita.
4. Mover a cabeça para a esquerda.
5. Aproximar a cabeça do monitor.
6. Afastar a cabeça do monitor.



Aproximar a cabeça do monitor.

Mover a cabeça para a direita.

O **Guia de posicionamento** desaparecerá automaticamente quando o posicionamento do usuário for aprimorado na forma ditada pelo guia.

Alguns usuários podem não desejar que o **Guia de Posicionamento** apareça a cada vez que os olhos saiam da posição ideal.

Para ligar ou desligar o **Guia de Posicionamento** automático, consulte a *5.1.6 Configurações do sistema, página 46*

4.2 Uso do Windows Control

O Windows Control permite que você acesse a área de trabalho e todos os aplicativos de seu computador com o Gaze Interaction.

4.2.1 Tipo de Windows Control

O Windows Control pode ser usado de duas maneiras diferentes:

- **Gaze Selection**

O Gaze Selection é um método muito rápido e preciso de inserção que oferece acesso avançado ao Windows, mas com uma interface de usuário simples de usar - sem cliques acidentais, sem movimentos não intencionados do ponteiro do mouse. Você pode dar uma olhada na sua área de trabalho do Windows, no programa de software, website ou filme e, quando tiver decidido o que gostaria de fazer, selecionar a ferramenta escolhida na barra de ferramentas e rever a área de destino, para fazer sua seleção.

O Gaze Selection é ideal para acessar o Windows de modo normal e avançado, quando quiser ter acessibilidade total para controlar praticamente qualquer software do Windows sem precisar tomar decisões e fazer movimentos com rapidez. Ele pode ser controlado usando o modo Gaze (permanecer) ou mudar o modo de ativação para controle e velocidade maiores ainda.

- **Mouse Emulation**
  O Mouse Emulation oferece controle total sobre seu ponteiro do mouse, como você gostaria de trabalhar com um dispositivo de inserção físico do mouse. Você pode clicar com o botão esquerdo, direito, clicar duas vezes, fazer zoom, rolagem e muitas coisas mais, permitindo controlar basicamente qualquer software do Windows que funcione clicando com o mouse. Com um pouco de prática, você pode conseguir tanta precisão quanto com qualquer outro dispositivo de ponteiro do mouse. O Mouse Emulation é ideal para utilização emergente (sensorial) ou avançada do Windows e para softwares que ensinam a forma de uso do eyegaze, ou seguimento com os olhos. Se quiser limitar a funcionalidade ou evitar distrações, você pode ocultar o menu do Mouse Emulation pressionando o botão F2 no teclado.

  Para mais ideias sobre alguns softwares e jogos usados com o Mouse Emulation, consulte http://www.tobiidynavox.com/eyegames/.

Para selecionar que tipo de Windows Control deseja para usar e para personalizar o Windows Control:

- Abra **Tobii Dynavox Tobii Gaze Interaction Settings > Windows Control**. Consulte a *5.1.5 Windows Control, página 43*
- Selecione o tipo de Windows Control de sua preferência em **Tipo de Windows Control**

4.2.2 Inicialização e desativação do Windows Control

Para iniciar o Windows Control, clique com o botão direito no ícone do **Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings**, , na área de Notificações, e selecione **Ativar o Windows Control**.

Ou

Clique duas vezes no atalho do **Windows Control** na área de trabalho, . Dessa forma, o Windows Control será aberto imediatamente.

Para desativar o Windows Control, clique com o botão direito no ícone do **Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings**, , na área de Notificações, e selecione **Desativar o Windows Control**.

Também é possível abrir o Windows Control no , ou em um software de comunicação alternativo que tenha as funções fornecidas pelo Tobii Dynavox Eye Control SDK 2 instaladas.

Início automático

- Abra **Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings > Windows Control**.
- Marque a caixa de seleção **Abrir o Windows Control automaticamente na inicialização** se desejar que o Windows Control seja aberto quando o Gaze Interaction for inicializado.

4.2.3 Uso do Gaze Selection

O modo Gaze Selection do Windows Control possibilita ao usuário controlar um sistema operacional de área de trabalho padrão do Windows com um método de seleção em duas etapas que reduz os riscos de cliques indesejados. Ele também evita que o cursor do mouse se movimente com seu olhar, em vez de controlá-lo (não há flutuação do cursor do mouse na Gaze Selection).

1. A primeira etapa é selecionar a Tarefa desejada a partir da Barra de Tarefas encaixada olhando para ela.
2. A segunda etapa é olhar para a parte desejada da tela (ou para o ícone na tela) onde deseja executar a Tarefa. Uma função de zoom automática é ativada, finalizando na seleção do ícone ou na execução da tarefa.

Todas as funções do Gaze Selection funcionam com toque e mouse, o que torna mais fácil para o profissional de saúde ou terapeuta auxiliar o usuário caso necessário. O profissional de saúde ou terapeuta podem selecionar uma Função/Tarefa, ou modificar as configurações do usuário com muito mais facilidade.

4.2.3.1 Barra de Tarefas do Gaze Selection

Na parte superior da Barra de Tarefas do Gaze Selection há um visualizador do Status de Eye-tracking. Ela permite que você verifique se o rastreador de olhos reconhece seus olhos e se você está bem posicionado em frente ao equipamento.

Os Botões de Tarefa na Barra de Tarefas do Gaze Selection podem estar em três modos diferentes conforme exibido na *Figura 4.3 Modos da Barra de Tarefas do Gaze Selection, página 17*..

- **Normal (desmarcado)** - Nenhum Botão de Tarefa está selecionado para o Gaze Selection.
- **Seleção Principal (Azul/preto)** - O Botão de Tarefa marcado está selecionado e a Tarefa será executada após o zoom automático, quando o usuário olhar para a posição para o ícone desejado na tela. Se o método de seleção na Caixa de diálogo Configurações do Gaze Selection estiver definido como Alternar, o Botão de Tarefa escolhido permanecerá ativo após a execução da Tarefa.

  A Tarefa de Sobreposição de Funções não executará o zoom. Ao selecionar a Sobreposição de Funções com a Seleção Principal, as Áreas/Comandos das Funções ficarão ativas, porém não visíveis.

- **Seleção Secundária(Azuk/branco)** - Igual à **Seleção Principal**, mas com maior precisão. **Seleção Principal** significa que o zoom aumentará antes da execução final da Tarefa, aumentando a parte desejada da tela e facilitando sua seleção. Ative esse modo fixando o olhar sobre o Botão de Tarefa até que a cor seja alterada de acordo com a imagem abaixo.

  A Tarefa de Sobreposição de Funções não executará o zoom. Ao selecionar a Sobreposição de Funções com a Seleção Secundária, as Funções ficarão ativas e as áreas de cada Função ficarão visíveis para o usuário.

No Windows 8, as cores da Barra de Tarefas serão adaptadas às configurações do Windows.

A Sobreposição de Funções não executará o zoom e em algumas situações outras funções (rolagem, configurações, teclado).

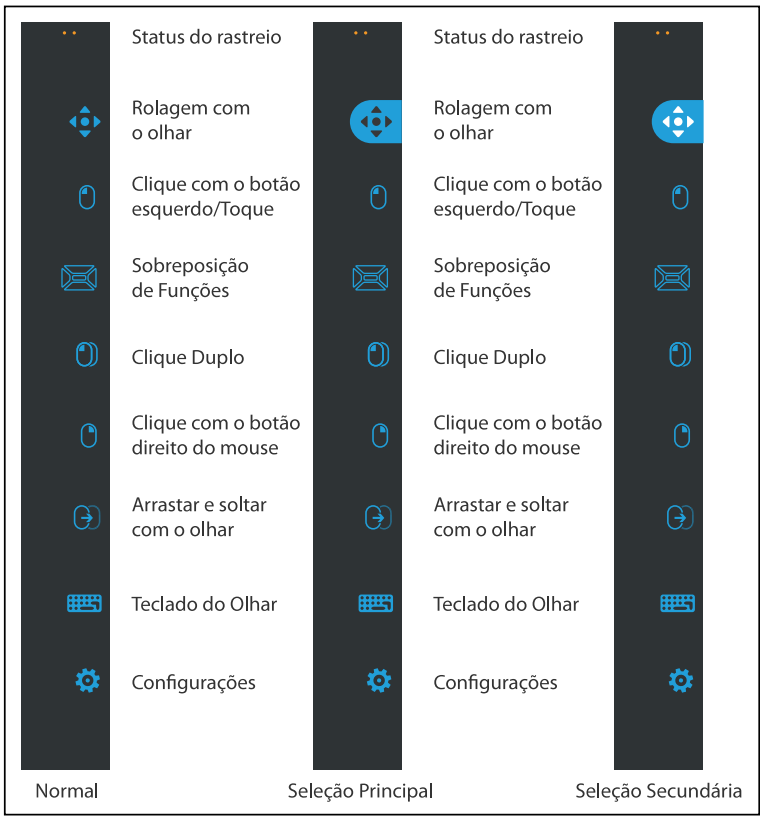


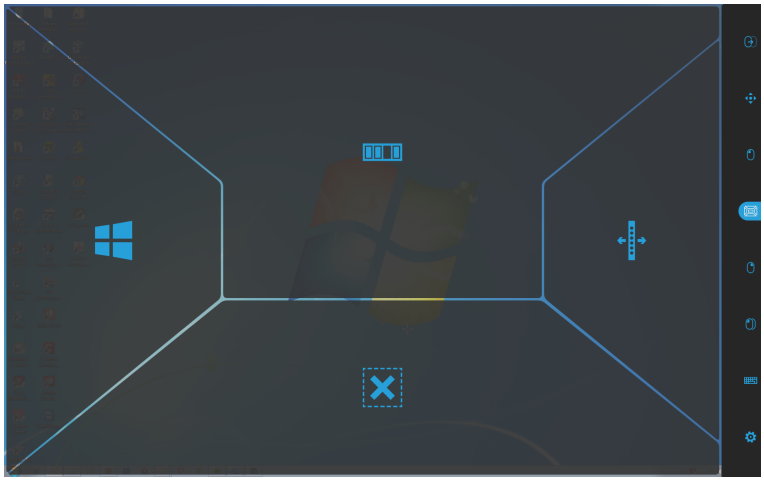
Figura 4.3 Modos da Barra de Tarefas do Gaze Selection

4.2.3.2 Botões de Tarefa

Botão de Tarefa	Ação	Descrição
	Posicionar Cursor	Tarefa que permite posicionar o cursor onde olhar.
	Arrastar e soltar com o olhar	Tarefa que executa dois "cliques", onde o primeiro representa a posição inicial para arrastar e a segunda a posição para soltar (para mover objetos ou selecionar áreas). ▪ Selecione a Tarefa ▪ Olhe para o objeto que deseja mover para o ponto inicial da seleção de área ▪ Execute o Gaze Selection (primeiro “clique”) com Chave ou Olhar ▪ Olhe imediatamente para a posição para soltar o objeto ou o ponto final da seleção de área. ▪ Execute o segundo “clique” com Chave ou Olhar

Botão de Tarefa	Ação	Descrição
	Rolagem com o olhar	Tarefa que, se realizada em uma janela com rolagem, permite uma maneira de rolar a página com o controle do olhar ▪ Selecione a Tarefa ▪ Olhe para qualquer área de rolagem e fixe seu olhar, o ícone de Rolagem com o olhar aparecerá no local para onde você olhou ▪ Olhe acima do ícone para rolar para cima ▪ Olhe abaixo do ícone para rolar para baixo ▪ Olhe para a esquerda do ícone para rolar para a esquerda ▪ Olhe para a direita do ícone para rolar para a direita ▪ Enquanto executa a tarefa de rolagem, olhe de volta para o ícone (na tela, não para o ícone da Barra de tarefas) para alternar para cima/para baixo ou para a esquerda/direita. ▪ Olhe novamente para a Barra de Tarefas do Gaze Selection (ou para fora da tela) para parar a rolagem Utilize a Tarefa de Rolagem com o Olhar para a rolagem vertical e horizontal nos aplicativos modernos de interface do usuário e a Tela Inicial desses aplicativos no Windows.
	Clique com o botão esquerdo/ Toque	Tarefa que executa um clique individual com o botão esquerdo, ou para dispositivos de toque, o equivalente a um toque de um dedo. No modo Acionador, o Clique com botão esquerdo/Toque é padrão e "fixo" (consulte a seção *4.2.3.7.1 Tarefas Fixas e Clique com o Botão Esquerdo Padrão/Toque para Acionador, página 28*)
	Sobreposição de Funções	Tarefa que ativa a Sobreposição de Funções. A Seleção Principal ativa a Sobreposição de Funções. A Seleção Secundária ativa a Sobreposição de Funções, e a torna (e suas funções e áreas individuais) visível sobre todo o conteúdo da tela, para auxiliar na seleção. As Funções individuais disponíveis na Sobreposição de funções são diferentes para o Windows 7 (consulte a seção *4.2.3.3 Sobreposição de Funções no Windows 7, página 19*), Windows 8 (consulte a seção *4.2.3.4 Sobreposição de Funções no Windows 8, página 19*) e Windows 10 (consulte a seção *4.2.3.5 Sobreposição de Funções no Windows 10, página 21*).
	Clique com o botão direito do mouse	Tarefa que executa um clique à direita único
	Clique Duplo	Tarefa que executa um clique duplo à esquerda. Quando estiver no modo Acionador, o clique duplo é uma "Tarefa Fixa" (consulte a seção *4.2.3.7.1 Tarefas Fixas e Clique com o Botão Esquerdo Padrão/Toque para Acionador, página 28*)
	Teclado do Olhar	Tarefa que abre um teclado do Olhar na tela para digitar através do olhar
	Configurações	Tarefa que abre a Caixa de diálogo Configurações do Gaze Selection Para obter mais informações, consulte *5.2 Configurações do Gaze Selection, página 49*

4.2.3.3 Sobreposição de Funções no Windows 7



Ao selecionar a Sobreposição de Funções com a **Seleção Principal**, as Funções ficarão ativas, porém não visíveis.

Ao selecionar a Sobreposição de Funções com a **Seleção Secundária**, as Funções ficarão ativas e as áreas de cada Função ficarão visíveis para o usuário.

A Tarefa de Sobreposição de Funções não executará o zoom.

Funções	Ação	Descrição
	Seletor de Apricativos	Função que abre a barra do Seletor de Apricativos - igual ao comando Alt-Tab em um teclado comum.
	Ocultar a Barra de Tarefas	Função que oculta a Barra de Tarefas no modo de exibição de Tela Cheia. Para que a Barra de Tarefas retorne, selecione ou dependendo de em qual lado está localizada.
	Botão Windows	Função que abre o Menu Iniciar do Windows.
	Mover Barra de Tarefas	Função que move a Barra de Tarefas da direita para a esquerda.

4.2.3.4 Sobreposição de Funções no Windows 8

O Gaze Selection do Windows 8 é um método novo e revolucionário de uso do Gaze Interaction. Foi criado especialmente para o ambiente de toque moderno e intuitivo em tablets, bem como para maximizar e aprimorar a experiência completa do Gaze Interaction em ultrabooks, laptops e computadores desktop.

Foi criado como uma solução completa de controle OS do Gaze Interaction; permite o controle totalmente sem o uso das mãos no Windows 8 OS. Desde gestos de toque, tipos de clique, toques e arrastar para o lado, até Botões e Ajuste de divisão de tela. Indo desde a execução de multitarefas com o olhar e sem ajuda das mãos, até o real acesso e controle de todos os recursos preexistentes e aplicativos e configurações atuais da área de trabalho.

O Gaze Selection do Windows 8 abre as dezenas de milhares de aplicativos modernos do Windows 8 que são atuais, sociais, profissionais, divertidos e educativos, para o uso pelo controle do olhar.

Criado visando o uso do poder intuitivo da nova interface de toque da Microsoft para dispositivos de tela de toque do Windows 8, o novo Gaze Selection traz o uso sem as mãos para o ambiente moderno de informática para o consumidor.

Ao mesmo tempo em que foi criado para o uso totalmente sem as mãos, o Gaze Selection também se destina ao acesso ainda mais rápido com Acionadores, além de ser totalmente adaptado para o uso do toque (e mouse) na entrada de diversos modos e auxílio de terceiros.

Ao selecionar a Sobreposição de Funções com a **Seleção Principal**, as Áreas/Comandos das Funções ficarão ativas, porém não visíveis.

Ao selecionar a Sobreposição de Funções com a **Seleção Secundária**, as Funções ficarão ativas e as áreas de cada Função ficarão visíveis para o usuário.

A Tarefa de Sobreposição de Funções não executará o zoom.

Funções	Ação	Descrição
	Seletor de Apricativos	Função que abre a barra do Seletor de Aplicativos onde todos os aplicativos modernos de interface do usuário em execução ficam visíveis, incluindo a Área de Trabalho. Todos os softwares em execução na Área de Trabalho não serão visíveis nesta seção, mas apenas na Área de Trabalho. O Seletor de Aplicativos não será exibido se houver somente um ou menos aplicativos abertos. O Seletor de Aplicativos não poderá ser acessado se estiver desativado nas configurações do computador.
	Mostrar Barra de Aplicativos	Função que torna a Barra de Aplicativos do aplicativo ativo visível. A Barra de Aplicativos é baseada em contexto do aplicativo ativo, e portanto consiste de diferentes ações para cada aplicativo.
	Menu de Botões	Função que abre o Menu de Botões.
	Mover Barra de Tarefas	Função que move a Barra de Tarefas da direita para a esquerda.

Funções	Ação	Descrição
	Ajustar Janela/Fechar Aplicativo	Função que execute três (3) funções diferentes. ▪ Selecione para mover e encaixar o aplicativo na área selecionada. ▪ Selecione para mover o aplicativo ativo para a parte inferior da tela e fechá-lo. ▪ Selecione para mover e encaixar o aplicativo ativo na exibição de tela inteira. Para obter mais informações, consulte *4.2.3.6 Ajustar Janela/Fechar Aplicativo no Windows 8.1 e Windows 10, página 23*
	Botão Windows	Função que alterna entre a interface do usuário moderna do Windows e o aplicativo de interface do usuário moderno anterior ou área de trabalho. Todos os softwares em execução na Área de Trabalho não serão visíveis nesta seção, mas apenas na Área de Trabalho.
	Ocultar a Barra de Tarefas	Função que oculta a Barra de Tarefas no modo de exibição de Tela Cheia. Para que a Barra de Tarefas retorne, selecione ou dependendo de em qual lado está localizada.
	Inverter Aplicativo Anterior	Função que passa por todos os aplicativos modernos de interface do usuário em execução e a Área de Trabalho. Todos os softwares em execução na Área de Trabalho não serão visíveis nesta seção, mas apenas na Área de Trabalho.

4.2.3.5 Sobreposição de Funções no Windows 10

O Gaze Selection do Windows 10 é um método novo e revolucionário de uso do Gaze Interaction. Foi criado especialmente para o ambiente de toque moderno e intuitivo em tablets, bem como para maximizar e aprimorar a experiência completa do Gaze Interaction em ultrabooks, laptops e computadores desktop.

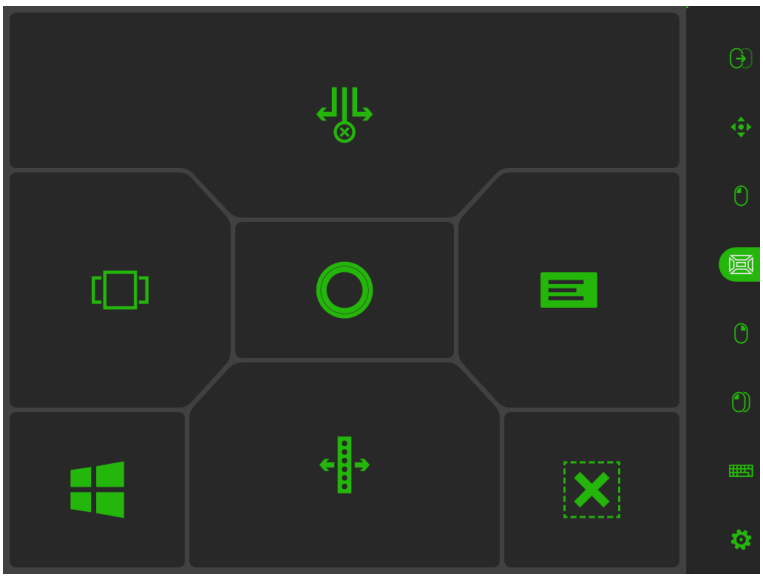
Foi criado como uma solução completa de controle OS do Gaze Interaction; permite o controle totalmente sem o uso das mãos no Windows 10 OS. Desde gestos de toque, tipos de clique, toques e arrastar para o lado, até Botões e Ajuste de divisão de tela. Indo desde a execução de multitarefas com o olhar e sem ajuda das mãos, até o real acesso e controle de todos os recursos preexistentes e aplicativos e configurações atuais da área de trabalho.

O Gaze Selection do Windows 10 abre as dezenas de milhares de aplicativos modernos do Windows 10 que são atuais, sociais, profissionais, divertidos e educativos, para o uso pelo controle do olhar.

Criado visando o uso do poder intuitivo da nova interface de toque da Microsoft para dispositivos de tela de toque do Windows 8, o novo Gaze Selection traz o uso sem as mãos para o ambiente moderno de informática para o consumidor.

Ao mesmo tempo em que foi criado para o uso totalmente sem as mãos, o Gaze Selection também se destina ao acesso ainda

mais rápido com Acionadores, além de ser totalmente adaptado para o uso do toque (e mouse) na entrada de diversos modos e auxílio de terceiros.



Ao selecionar a Sobreposição de Funções com a **Seleção Principal**, as Áreas/Comandos das Funções ficarão ativas, porém não visíveis.

Ao selecionar a Sobreposição de Funções com a **Seleção Secundária**, as Funções ficarão ativas e as áreas de cada Função ficarão visíveis para o usuário.

A Tarefa de Sobreposição de Funções não executará o zoom.

Funções	Ação	Descrição
	Exibição de Tarefas	Função que abre a Exibição de Tarefas onde todos os aplicativos modernos de interface do usuário em execução ficam visíveis. A Exibição de Tarefas não será mostrada se houver somente um ou menos aplicativos abertos.
	Cortana	Função que abre o Cortana. O Cortana é seu novo assistente pessoal inteligente que faz buscas na web, pesquisa em seu computador, acompanha seu calendário, etc.
	Notificações	Função que abre as Notificações.
	Mover Barra de Tarefas	Função que move a Barra de Tarefas da direita para a esquerda.

Funções	Ação	Descrição
	Ajustar Janela/Fechar Aplicativo	Função que execute três (3) funções diferentes. ▪ Selecione para mover e encaixar o aplicativo na área selecionada. ▪ Selecione para mover o aplicativo ativo para a parte inferior da tela e fechá-lo. ▪ Selecione para mover e encaixar o aplicativo ativo na exibição de tela inteira. Para obter mais informações, consulte *4.2.3.6 Ajustar Janela/Fechar Aplicativo no Windows 8.1 e Windows 10, página 23* Esta tarefa está disponível somente se o computador estiver executando o Windows no modo de Tablet.
	Botão Windows	Função que alterna entre a interface do usuário moderna do Windows e o aplicativo de interface do usuário moderno anterior ou área de trabalho. Todos os softwares em execução na Área de Trabalho não serão visíveis nesta seção, mas apenas na Área de Trabalho.
	Ocultar a Barra de Tarefas	Função que oculta a Barra de Tarefas no modo de exibição de Tela Cheia. Para que a Barra de Tarefas retorne, selecione ou dependendo de em qual lado está localizada.

4.2.3.6 Ajustar Janela/Fechar Aplicativo no Windows 8.1 e Windows 10

4.2.3.6.1 Como Ajustar Janela/Fechar Aplicativo

Esta tarefa está disponível somente se o computador estiver executando o Windows no modo de Tablet.

O recurso Ajustar Janela no Windows 8.0, 8.1 e 10 permite dividir a tela para executar dois a quatro aplicativos modernos ao mesmo tempo. Este recurso é limitado à resolução da tela do dispositivo. Consulte a seção *Tabela 4.1 Número de aplicativos na tela no Windows 8.1 e Windows 10, página 23* para obter mais informações sobre quantos aplicativos podem ser executados em determinadas resoluções de tela no Windows 8.1 e Windows 10. A menor resolução necessária para ajustar as janelas é 1024×768 (Windows 8.1, Windows 10) e 1366×768 (Windows 8.0).

Tabela 4.1 Número de aplicativos na tela no Windows 8.1 e Windows 10

Número de aplicativos	Resolução de Tela (Pixels)
2	<1499
3	1500 — 1999
4	>=2000

O Windows 8.0 pode executar apenas dois aplicativos ao mesmo tempo.

O recurso Ajustar Janela/Fechar Aplicativo pode controlar somente aplicativos visíveis na tela.

A aparência será diferente de acordo com quantos aplicativos são ajustados ao mesmo tempo.

Para ajustar os aplicativos:

1. Selecione a tarefa (Sobreposição de Funções) na Barra de Tarefas.
2. Selecione uma das funções a seguir:
   - Selecione para mover e encaixar o aplicativo na área selecionada.
   - Selecione para mover o aplicativo ativo para a parte inferior da tela e fechá-lo.
   - Selecione para mover e encaixar o aplicativo ativo na exibição de tela cheia.

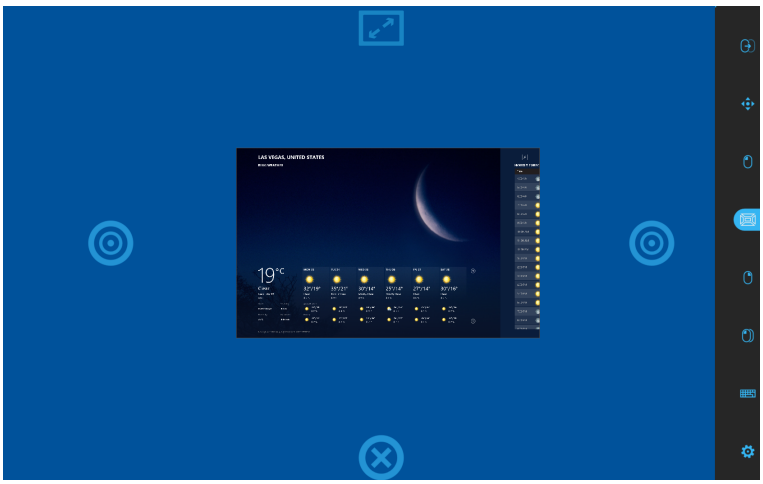


Figura 4.4 Visão Geral

Para mover e fechar os aplicativos:

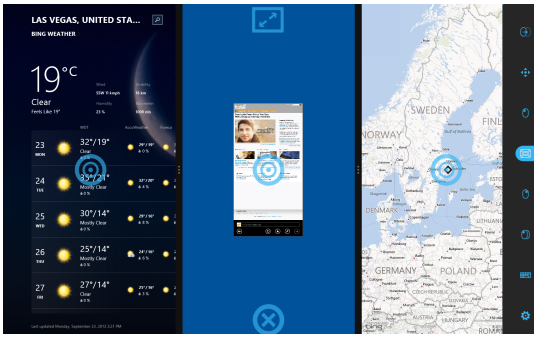
Por exemplo: Se um aplicativo for ajustado no centro, selecione:

1. Função

2. Selecione a área do centro:

3. Selecione:

   - Selecione para mover o aplicativo para a exibição (tela cheia)
   - Selecione um (destino) para mover o aplicativo para a nova área de destino.
   - Arraste o aplicativo para o ícone (Fechar) na parte central inferior da tela para fechá-lo.

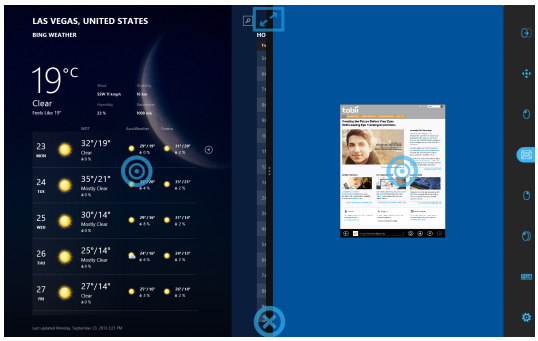


Por exemplo: Se um aplicativo for ajustado para a esquerda ou direita, selecione:

1. Função

2. Selecione a área esquerda ou direita.

3. Selecione:



   - Selecione para mover o aplicativo para a exibição (tela cheia)
   - Selecione um (destino) para mover o aplicativo para a nova área de destino.
   - Arraste o aplicativo para o ícone (Fechar) na parte central inferior da tela para fechá-lo.

4.2.3.6.2 Para ajustar mais aplicativos

Para ajustar mais de dois aplicativos na tela, deve ser utilizada a tarefa (arrastar e soltar) da Barra de Tarefas. Consulte a seção *Tabela 4.1 Número de aplicativos na tela no Windows 8.1 e Windows 10, página 23* para saber quantos aplicativos são visíveis ao mesmo tempo na tela. Com o recurso (arrastar e soltar) também é possível personalizar a largura de cada área de ajuste.

1. Inicie um aplicativo na Tela Inicial de aplicativos modernos de interface do usuário, Aplicativos Recentes/Seletor de Aplicativos (Windows 8.0 ou 8.1) ou Exibição de Tarefas (Windows 10). O aplicativo será posicionado no centro. Consulte a seção *Figura 4.5 Terceiro Aplicativo Selecionado, página 26*.

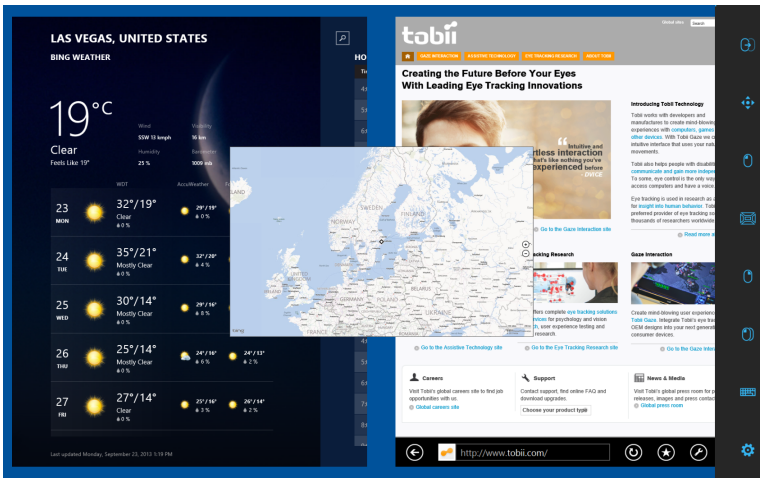


Figura 4.5 Terceiro Aplicativo Selecionado

2. Selecione a tarefa (arrastar e soltar) na Barra de Tarefas.
3. Arraste e solte o aplicativo onde desejar.
   - Direita - Selecione o aplicativo com a tarefa (arrastar e soltar) na Barra de Tarefas. Solte-o no lado direito da tela para posicioná-lo no destino ao lado direito. Consulte a seção *Figura 4.6 Ajustar para a Direita, página 27*

- Esquerda - Selecione o aplicativo com a tarefa (arrastar e soltar) na Barra de Tarefas. Solte-o no lado esquerdo da tela para posicioná-lo no destino ao lado esquerdo. Consulte a seção *Figura 4.7 Ajustar para a Esquerda, página 27*

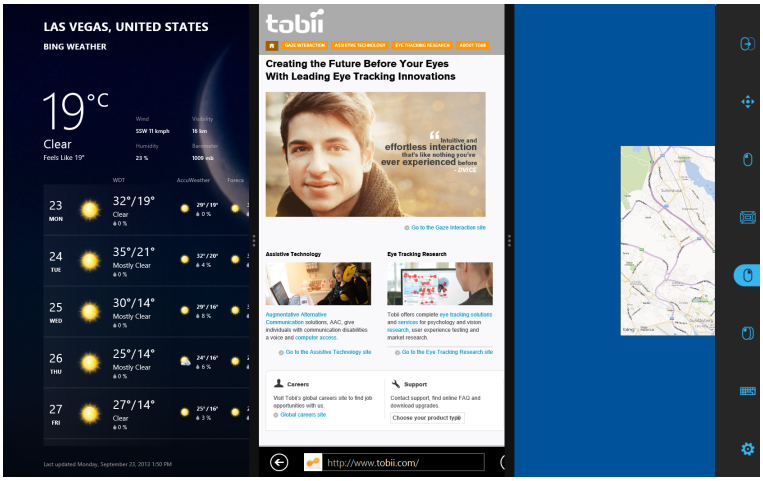


Figura 4.6 Ajustar para a Direita

Figura 4.7 Ajustar para a Esquerda

4.2.3.7 Métodos de Seleção - Olhar e Acionador

Há dois métodos para executar a Tarefa escolhida. O método de escolha é definido a partir da Caixa de Diálogo Configurações do Gaze Selection. Consulte a seção *5.2 Configurações do Gaze Selection, página 49*.

Antes de executar uma seleção, selecione uma Tarefa da Barra de Tarefas para ser executada. Olhe para a tarefa escolhida até que ela seja destacada como "Selecionada" ou "Seleção Secundária".

- **Olhar** - Para executar a Tarefa escolhida, fixe o olhar na parte desejada da tela (ou o ícone na tela) na qual deseja executar uma Tarefa. Uma função de zoom automática é ativada, finalizando na seleção do ícone ou na execução da tarefa.
- **Chave** - Dois modos de execução diferentes.
  - **Ativação única da Chave** - a função de zoom será executada da mesma maneira que o método Olhar e de acordo com as configurações definidas na caixa de diálogo Configurações do Gaze Selection. Consulte a seção *5.2 Configurações do Gaze Selection, página 49*.
  - **Ativar e pressionar a Chave** - a função de zoom será aumentada continuamente e irá parar somente ao soltar/desativar a chave.

A Tarefa de Sobreposição de Funções não executará o zoom.

Ao usar o método Gaze, será necessário voltar à barra de tarefas para selecionar uma nova tarefa depois da execução da anterior, mesmo que seja a mesma que você acabou de usar.

Quando a precisão for definida para zero nas Configurações do Gaze Selection, o zoom não é executado. Para obter mais informações, consulte a *5.2 Configurações do Gaze Selection, página 49*

4.2.3.7.1 Tarefas Fixas e Clique com o Botão Esquerdo Padrão/Toque para Acionador

Ao utilizar o método Acionador, é utilizado o recurso chamado "tarefas fixas". Se a tarefa se torna "fixa" significa que não será necessário voltar à barra de tarefas se você desejar repetir a execução de uma tarefa selecionada, apenas se você desejar mudar de tarefa.

Ao utilizar o método Acionador, a tarefa de Clique com o Botão Esquerdo/Toque fica "fixa" por padrão. Isto significa que o Clique com o Botão Esquerdo/Toque está sempre ativado, e sempre será ativado com o comando do acionador, caso não seja feita outra seleção. Caso outra tarefa seja selecionada, será ativada apenas uma vez (para uma seleção), e o Gaze Selection retornará automaticamente para o padrão Clique com o Botão Esquerdo/Toque para as seleções seguintes.

A exceção é a Tarefa de Clique Duplo; quando esta é selecionada no modo Acionador também ficará fixa, o que significa que permanecerá selecionada até que outra tarefa seja selecionada (em seguida, retornará para o padrão Clique com o Botão Esquerdo/Toque).

Desta forma existem casos excelentes de uso como a navegação rápida ou contínua na internet, ativando o Acionador e selecionando a Tarefa de Clique com o Botão Esquerdo/Toque uma vez e em seguida selecionando algo que desejar diversas vezes sem ter de escolher esta tarefa novamente.

4.2.3.7.2 Ativação de tarefas com um botão do teclado ao invés de acionador

Para ativar a seleção de Tarefas, selecione o "Botão F12 do teclado"

em um teclado conectado. Pode ser utilizado da mesma forma que um acionador conectado. Para obter mais informações sobre Acionadores, consulte a *4.2.3.7 Métodos de Seleção - Olhar e Acionador, página 27*.

4.2.3.8 Teclado do Olhar

Ao selecionar o botão Teclado do Olhar na Barra de Tarefas, este teclado será iniciado na tela. O Teclado do Olhar será posicionado na parte superior ou inferior da tela, dependendo de onde o usuário escolher.

O teclado pode ser posicionado na tela de duas formas diferentes, com a seleção principal e secundária da tarefa do teclado:

- Com a seleção **Principal**:
  1. Ative a Seleção Principal da tarefa do teclado.
  2. Selecione onde escrever e o teclado será aberto do lado oposto.
     Caso deseje escrever na parte inferior da tela, o teclado será posicionado na parte superior e vice-versa.

     Com a utilização do recurso Permanecer o teclado será posicionado do lado oposto onde for executada a ação de permanecer. Se o usuário estiver utilizando o acionador, deve primeiro olhar para onde digitar e ativar o acionador para posicionar o teclado do lado oposto.

- Com a seleção **Secundária**:
  - O teclado será posicionado na parte inferior da tela automaticamente.

A Barra de Tarefas do Teclado será aberta junto com o Teclado do Olhar. Para obter mais informações, consulte *4.2.3.8.1 Barra de Tarefas do Teclado, página 30*

O Teclado do Olhar consiste de 4 páginas em loop de rotação. O usuário pode mudar de página do teclado com facilidade, selecionando os botões de página seguinte localizados na extrema direita e esquerda em todas as páginas do Teclado do Olhar.

A tecla do teclado para a qual o usuário está olhando será indicada por um quadro de luz em torno do caractere/função

da tecla.

As 4 páginas do teclado são:

Figura 4.8 Página de inicialização padrão

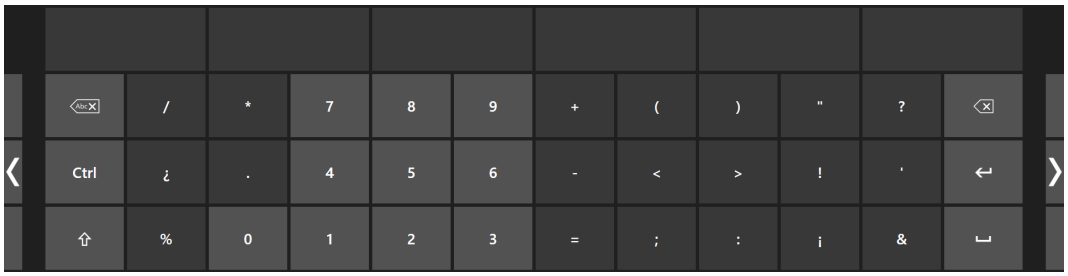


Figura 4.9 Primeira página à direita

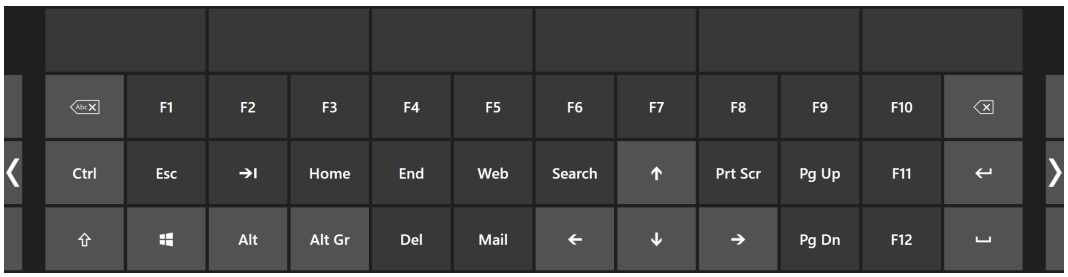


Figura 4.10 Segunda página à direita ou esquerda

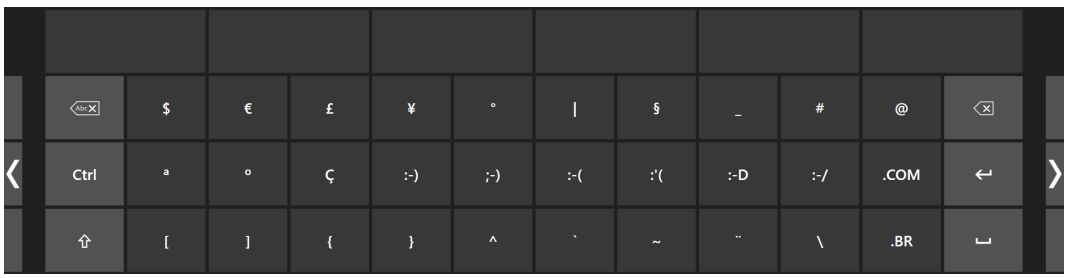


Figura 4.11 Primeira página à esquerda

As teclas Shift, Ctrl, Alt, Win e Alt Gr ficarão "grudadas" quando selecionadas, Isto significa que ficarão selecionadas até que o usuário selecione uma nova tecla no teclado. Também permanecerão grudadas se a próxima tecla selecionada for outra tecla grudada.

Para digitar uma letra com acento:

1. Selecione o acento
2. Selecione o caractere
3. O caractere será exibido com o acento escolhido.

As teclas de número no teclado são posicionadas como em um teclado numérico, e podem ser utilizadas em combinação com a tecla Alt para digitar caracteres ASCII.

1. Selecione a tecla Alt
2. Selecione a combinação de números do caractere ASCII
3. Selecione a tecla Alt
4. O caractere ASCII será exibido.

4.2.3.8.1 Barra de Tarefas do Teclado

No topo da Barra de Tarefas do Teclado há um visualizador de status do rastreio, do mesmo modo como na Barra de Tarefas do Gaze Selection. Ela permite que você verifique se o rastreador de olhos reconhece seus olhos e se você está bem posicionado em frente ao equipamento.

Os Botões de Tarefa na Barra de Tarefas do Teclado podem estar em três modos diferentes conforme exibido na *Figura 4.12 Modos da Barra de Tarefas do Teclado, página 30*.

- **Normal (desmarcado)** - Nenhum Botão de Tarefa está selecionado para o Gaze Selection.
- **Seleção Principal (Azul/preto)** - O Botão de Tarefa marcado está selecionado e a Tarefa será executada após o zoom automático, quando o usuário olhar para a posição para o ícone desejado na tela. Se o método de seleção na Caixa de diálogo Configurações do Gaze Selection estiver definido como Alternar, o Botão de Tarefa escolhido permanecerá ativo após a execução da Tarefa.
- **Seleção Secundária(Azuk/branco)** - Igual à **Seleção Principal**, mas com maior precisão. **Seleção Principal** significa que o zoom aumentará antes da execução final da Tarefa, aumentando a parte desejada da tela e facilitando sua seleção. Ative esse modo fixando o olhar sobre o Botão de Tarefa até que a cor seja alterada de acordo com a imagem abaixo.

  Disponível somente para a função de clique com botão esquerdo

No Windows 8, as cores da Barra de Tarefas do Teclado serão adaptadas às configurações do Windows.

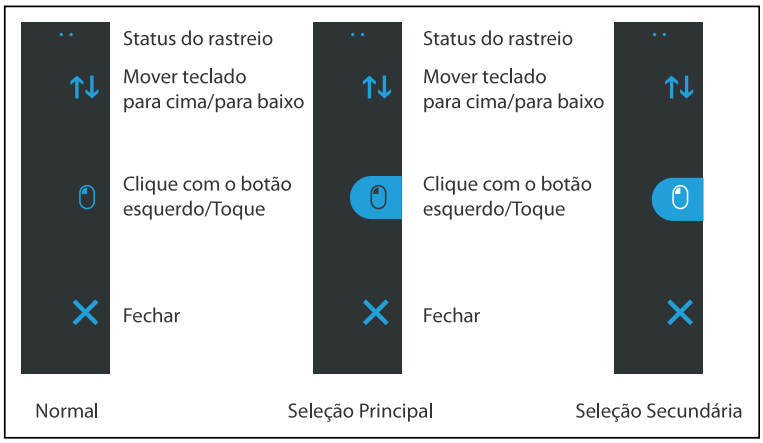


Figura 4.12 Modos da Barra de Tarefas do Teclado

4.2.3.8.2 Botões da Barra de Tarefas do Teclado

Botão de Tarefa	Ação	Descrição
	Mover teclado para cima/para baixo	Tarefa para mover o teclado para a parte superior ou inferior da tela. Para ativar a função, a seleção secundária deve estar ativada.
	Clique com o botão esquerdo/ Toque	Tarefa que executa um clique individual com o botão esquerdo, ou para dispositivos de toque, o equivalente a um toque de um dedo.
	Fechar	Tarefa para fechar o teclado.

4.2.3.8.3 Previsão de Palavras

O mecanismo de previsão de palavras utilizado no Gaze Selection é do SwiftKey e muito utilizado em tablets e smartphones. O SwiftKey utiliza uma combinação de tecnologias de inteligência artificial que permitem prever a palavra que o usuário irá digitar. O SwiftKey aprende a partir do texto já escrito pelo usuário e oferece sugestões baseadas no que acabou de ser escrito e no que foi aprendido. O idioma de Previsão de Palavras será alterado dependendo da configuração do Idioma do Teclado.

Figura 4.13 Teclado com Previsão de Palavras ativada

Quando a Previsão de Palavras estiver em uso, consulte a *5.2 Configurações do Gaze Selection, página 49* para obter mais informações sobre como ativar/desativar este recurso. Seis caixas aparecerão sobre o teclado. A caixa mais à esquerda exibirá a palavra prevista mais provável e as cinco caixas ao lado conterão uma palavra prevista cada. Para utilizar uma palavra prevista, selecione a caixa desejada. Caso não encontre a palavra que busca, continue a digitar para que haja mais chances de ser exibida a cada caractere digitado.

Se estiver utilizando a Previsão de Palavras e desejar digitar uma palavra com acento, como café, geralmente é melhor esperar pelo resultado da Previsão de Palavras, que conterá o acento. Digite "cafe" e você verá uma sugestão de "café".

Digitar o acento manualmente com a Previsão de Palavras pode criar botões de previsão estranhos, mas o resultado em geral é o desejado no documento que estiver digitando.

Enquanto o usuário estiver digitando, os últimos 5 a 10 caracteres serão exibidos em azul na tecla indicada/realçada. Para obter mais informações, consulte *5.2 Configurações do Gaze Selection, página 49* Este recurso auxilia o usuário a visualizar os erros de ortografia com facilidade, e reduz a necessidade de olhar para o ponto onde o texto está inserido, aumentando a velocidade de digitação.

4.2.3.9 Gaze Selection combinados com Teclados baseados em regiões

Gaze Selection pode ser usado junto com outros aplicativos controlados pelos olhos. As regiões que possuem controle de olhos em outros aplicativos ficam ativas desde que não haja nenhuma Tarefa ativa na Barra de Ferramentas do Gaze Selection.

Se você estiver usando o Gaze Selection com a chave, os Botões de Tarefas ficarão “fixos”. Se precisar desmarcar uma Tarefa, olhe novamente para a Tarefa secionada por um momento.

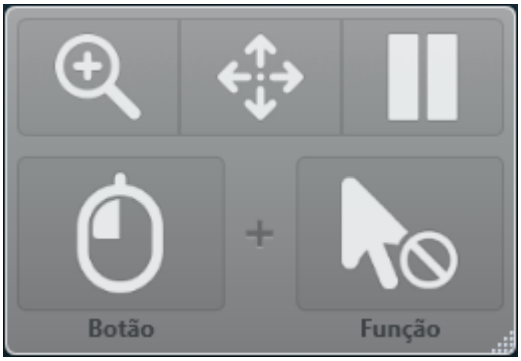
4.2.4 Uso do Mouse Emulation

O modo Mouse Emulation possibilita ao usuário emular e controlar um ponteiro de mouse de PC padrão na tela.

Para configurar o Mouse Emulation, vá para Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings. Para obter mais informações, consulte *5.1.5.2.2 Mouse Emulation, página 44*

4.2.4.1 Posicionamento do menu Mouse Emulation

O menu pode ser posicionado em qualquer lugar na área de trabalho ou ancorado no canto da tela. Para ancorar o menu Mouse Emulation, arraste-o até o canto da tela. Isto também pode ser feito pressionando e arrastando o ícone de Mover . Depois que o menu estiver encaixado, você terá que olhar para fora da tela para ativar os itens do menu de Mouse Emulation.



Se o Menu de Emulação do Mouse estiver encaixado do mesmo lado do Menu do Sistema Fora da Tela (para obter mais informações, consulte a seção *4.3 Pausar/Continuar Gaze Interaction, página 34*), o primeiro pode não funcionar.

4.2.4.2 Como clicar com o Windows Control no modo Mouse Emulation

Na lista suspensa **Botão** no menu de Mouse Emulation, selecione o tipo de clique do mouse que deseja utilizar.

O clique à direita simula um clique com o botão direito do mouse.

O clique à esquerda simula um clique com o botão esquerdo do mouse.

4.2.4.3 Aumento com o Windows Control no modo Mouse Emulation

Para usar a lente de aumento, selecione o ícone correspondente, , no menu de Mouse Emulation.

Para clicar com a lente de aumento:

1. Selecione a lente de aumento.
2. Selecione as demais opções como de costume. As opções terão mudado para mostrar o novo estado de ampliação ou redução.

Clique com o botão direito do mouse em Zoom

Clique com o botão esquerdo do mouse em Zoom

4.2.4.4 Seleção de funções de Mouse Emulation

Você pode definir funções diferentes clicando:

Com o cursor do mouse

Sem movimento do cursor na tela

Uma vez

Duas vezes

Para arrastar e soltar

4.2.4.5 Como pausar o Windows Control no modo Mouse Emulation

Para pausar o Windows Control, selecione o ícone de Pause no menu do Windows Control.

Para pausar

A pausa do Gaze Interaction também pode ser feita olhando para (acima) o logotipo da Tobii na parte inferior do PCEye Mini e depois selecionando o ícone de pausa que aparece, usando para isso o Gaze Interaction.

Para obter mais informações, consulte *5.1.6.1 Menu do sistema fora da tela, página 46*

4.2.4.6 Como fazer rolagens com o Windows Control no modo Mouse Emulation

Os botões de rolagem aparecem de forma automática no canto superior direito de qualquer objeto que possa ser rolado. Os botões aparecerão apenas na janela que tenha foco. Para ativar a rolagem, pressione o ícone ou . Caso os ícones sejam exibidos sem serem desejados, é possível utilizar o ícone para ocultá-los.

Quando o modo de rolagem estiver ativado, será mostrada uma graduação de sombreado na janela na qual será feita a rolagem.

Para executar a rolagem, olhe para a direção desejada.

Para alternar entre esquerda/direita ou para cima/para baixo, selecione o ícone ou na direção desejada.

O recurso de rolagem pode ser desativado em
Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings > Windows Control > Mouse Emulation > Desativar o recurso de rolagem automática.

4.3 Pausar/Continuar Gaze Interaction

Utilizado para Pausar/Continuar o Gaze Interaction.

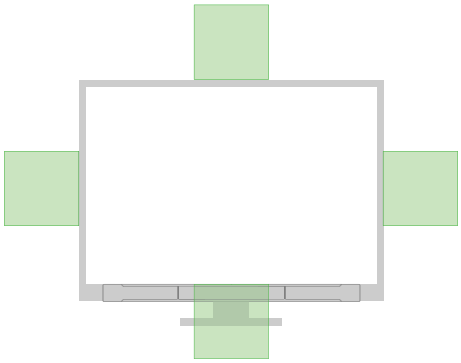


Figura 4.14 Área do sistema fora da tela

Para pausar Gaze Interaction:

1. Verifique se o menu fora da tela **Pausar/Continuar** está ativado. Consulte a seção *5.1.6.1 Menu do sistema fora da tela, página 46*
2. Olhe para a área em que o menu do sistema fora da tela está configurado para o PCEye Mini. Consulte a *Figura 4.14 Área do sistema fora da tela, página 34*.
   Para obter mais informações e sobre como configurar o menu do sistema fora da tela, consulte a seção *5.1.6.1 Menu do sistema fora da tela, página 46*.
3. Selecionando, utilizando o Gaze Interaction, o ícone de pausa exibido.

Se o Menu de Emulação do Mouse estiver encaixado do mesmo lado do Menu do Sistema Fora da Tela, o Menu de Emulação do Mouse (para obter mais informações, consulte a seção *5.1.5.2.2 Mouse Emulation, página 44*) pode não funcionar.

5 Configurações

5.1 Configurações do Gaze Interaction

5.1.1 Acesso do Gaze Interaction Settings

O **Gaze Interaction Settings** é um programa para o acesso rápido e fácil às funções de controle como Status de eye-tracking, Calibração e configurações comuns.

Abra o **Gaze Interaction Settings** para o Windows 7 de um dos seguintes modos:

- Vá para **Menu Iniciar > Todos os Programas > Tobii Dynavox > Gaze Interaction > Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings**.
- Clique duas vezes no ícone do **Tobii DynavoxGaze Interaction Settings**, , na área de Notificações, ou no atalho (se tiver configurado algum) na área de trabalho.
- Clique com o botão direito (ou mantenha o dedo no ícone na tela de toque para fazer um clique duplo) no ícone do **Tobii DynavoxGaze Interaction Settings**, , na área de Notificações, e selecione **Configurações**.

Abra as **Gaze Interaction Settings** de um dos seguintes modos:

- Vá para **Menu Iniciar > Tobii Dynavox**.
- Clique duas vezes no ícone do **Gaze Interaction Settings**, , na área de Notificações, ou no atalho (se tiver configurado algum) na área de trabalho.
- Clique com o botão direito (ou mantenha o dedo no ícone na tela de toque para fazer um clique duplo) no ícone do **Gaze Interaction Settings**, , na área de Notificações, e selecione **Configurações**.

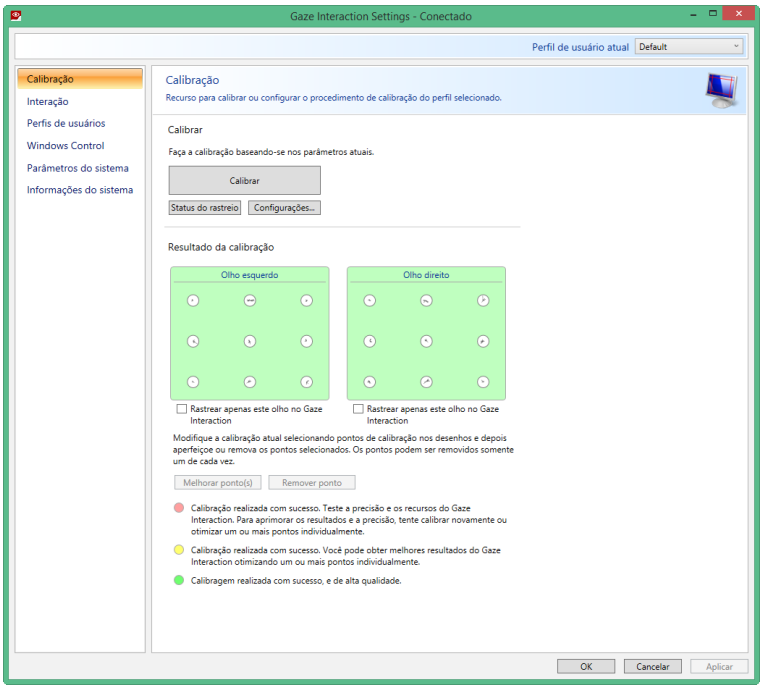
- Através do software de comunicação instalado no dispositivo.

Na lista à esquerda de **Gaze Interaction Settings**, selecione a opção que deseja alterar. Na lista à direita, são mostradas as diferentes opções.

Para salvar as alterações, clique em **OK**. Esta ação também irá fechar o Gaze Interaction Settings.

Para cancelar as alterações, clique em **Cancelar**. Esta ação também irá fechar o Gaze Interaction Settings.

Para salvar as alterações, clique em **Aplicar**. O Gaze Interaction Settings permanecerá aberto.



Onde visualizar o ícone haverá uma caixa com mais informações sobre o recurso.

5.1.2 Calibração

Esta seção irá descrever como calibrar um Gaze Interaction individual e realizar as configurações ideais com o dispositivo PCEye Mini.

5.1.2.1 Início da calibração

A calibração pode ser feita de uma das seguintes formas:

- Abra a seção **Gaze Interaction Settings > Gaze Interaction** e selecione o botão **Iniciar Calibração...**
- Clique com o botão direito (ou mantenha o dedo no ícone na tela de toque para fazer um clique duplo) no ícone do **Gaze Interaction Settings**, , na área de Notificações, e selecione **Iniciar Calibração**.

- Através do software de comunicação instalado no dispositivo.

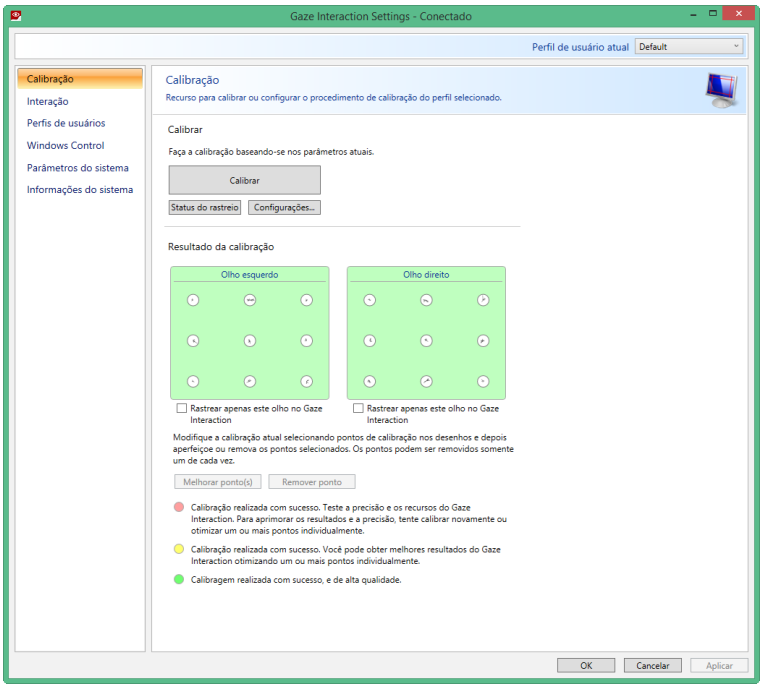
5.1.2.2 Interrupção da calibração

Para interromper a calibração, execute uma das opções:

- Pressione **Esc**.
- Clique com o botão direito na tela com o mouse.
- Toque a tela (de um dispositivo de tela de toque).

5.1.2.3 Personalização do olho ativo

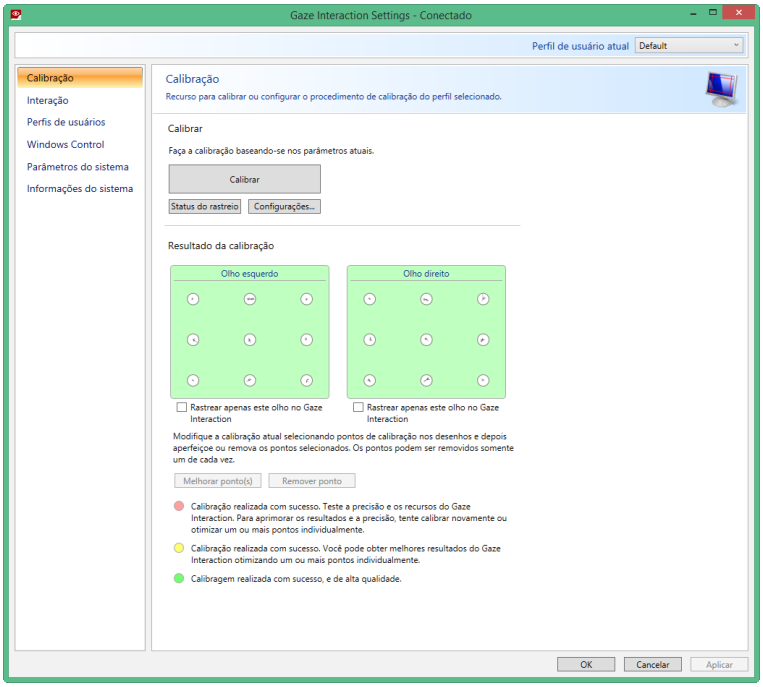
Com base em determinadas condições ou deficiências, pode ocorrer que apenas um olho funcione adequadamente com o Gaze Interaction. Neste caso, selecione o olho com maior capacidade funcional para ativá-lo no eye-tracking do Gaze Interaction.



Para selecionar o olho que você deseja que seja acompanhado pelo eye tracker, siga as seguintes etapas:

1. Abra o **Gaze Interaction Settings > Calibração**.
2. Marque a caixa de seleção **Rastrear apenas este olho no Gaze Interaction** abaixo da caixa de resultados da calibração do olho esquerdo ou direito.

5.1.2.4 Otimização do(s) ponto(s) de calibração



Depois da calibração, você pode querer aperfeiçoar um ou mais pontos de calibração.

Há um esquema de cores que pode ser usado para ajudá-lo a entender a qualidade da sua calibração.

As três cores de status são resultado de uma calibração realizada **com sucesso**.

- Se a cor de fundo do resultado da calibração for vermelho claro, a calibração obtida foi realizada com sucesso, porém de qualidade relativamente baixa. Você pode melhorar um ou mais pontos individualmente ou recalibrar tudo, para alcançar melhores resultados do Gaze Interaction.

  Otimizar mesmo um (ou mais) pontos de calibração pode otimizar significativamente a calibração.

- Se a cor de fundo do resultado da calibração for amarelo claro, a calibração foi realizada com sucesso e possui boa qualidade. É possível obter resultados melhores do Gaze Interaction otimizando um ou mais pontos individualmente.
- Se a cor de fundo do resultado da calibração for verde, a calibração foi realizada com sucesso e possui qualidade alta.

Observe que, independente da qualidade da calibração alcançada, você pode selecionar **OK** ou **Aplicar** e começar a usar o Gaze Interaction. A precisão e a funcionalidade do Gaze Interaction são afetadas pela qualidade dos resultados da calibração. Tente alcançar a melhor calibração possível.

Lembre-se! No final é a experiência pessoal que conta!

Quanto mais perto as linhas no ponto de calibração estiverem em relação a um ponto no centro do círculo do ponto de calibração, melhor será a calibração desse ponto, . Você pode escolher os pontos a serem aprimorados e apenas calibrá-los novamente.

Para otimizar um ou mais pontos de calibração, siga estas etapas:

1. Abra o **Gaze Interaction Settings > Calibração**.
2. Selecione o(s) ponto(s) que deseja otimizar em **Resultado da calibração**.
3. Selecione o botão **Otimizar ponto(s)** e será dado início a uma calibração dos pontos selecionados.

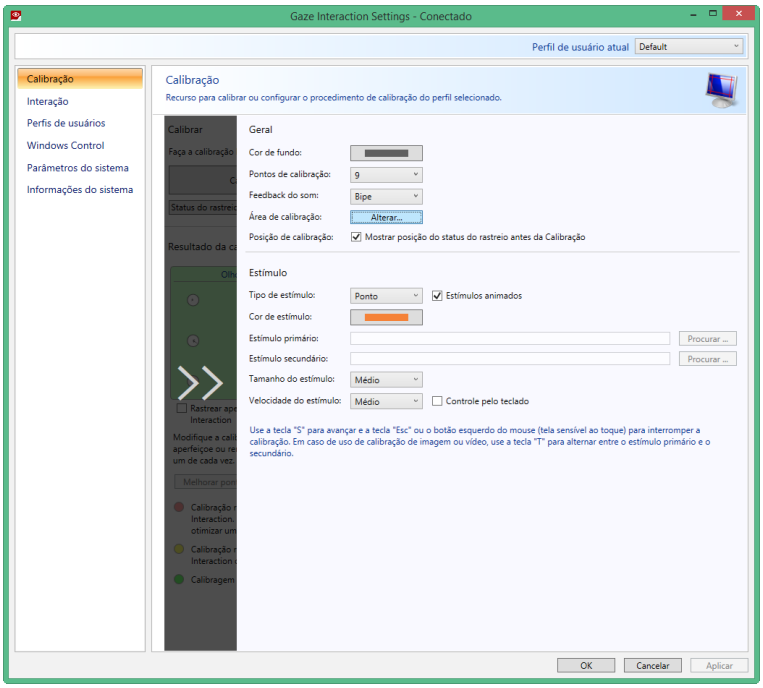
5.1.2.5 Remoção de pontos de calibração

Se um ponto de calibração continuar sendo inadequado mesmo depois da calibração (com as linhas verdes dispersas ao redor e fora do círculo do ponto de calibração), removendo esse ponto totalmente da calibração, a calibração dos outros pontos *pode* melhorar. Observe que, se um ponto for removido, aquela área da tela permanecerá sem calibrar e o Gaze Interaction não funcionará corretamente nesse ponto.

Para remover um ou mais pontos de calibração, siga estas etapas:

1. Abra o **Gaze Interaction Settings > Calibração**.
2. Selecione os pontos que deseja remover em **Resultado da calibração**.
3. Selecione o botão **Remover ponto(s)**.

5.1.2.6 Personalização da calibração



Para personalizar a calibração, siga estas etapas:

1. Abra o **Gaze Interaction Settings > Calibração**.
2. Selecione o botão **Configurações...**.

Generalidades

3. Para selecionar o plano de fundo da calibração, selecione o botão de cor de fundo e a cor desejada.
4. Na lista suspensa **Pontos de calibração**, especifique o número de pontos com os quais você deseja calibrar. Quando maior número de pontos, mais precisa será a calibração.
5. Na lista suspensa **Feedback do som**, especifique se deseja ter feedback do som ou não.

Estímulo

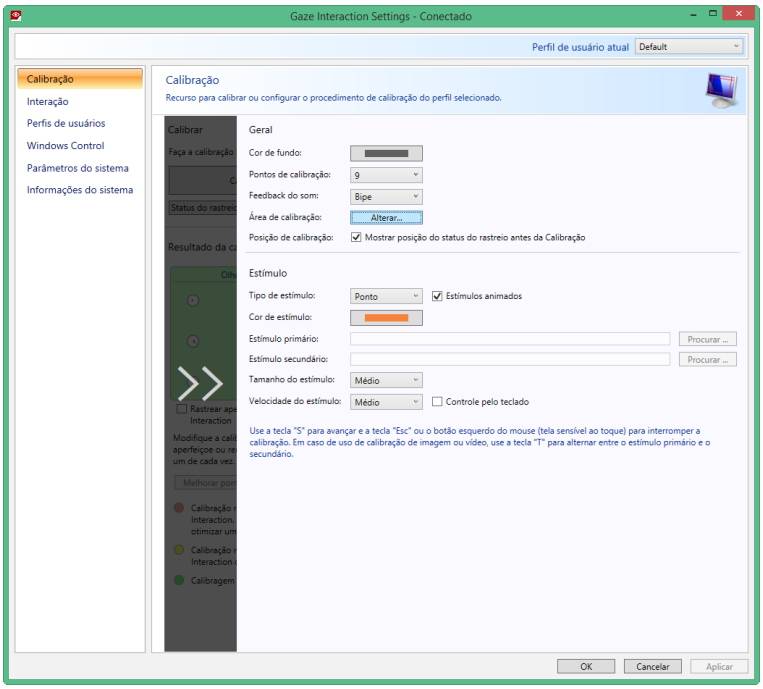
6. Na lista suspensa **Tipo de estímulo**, selecione o tipo de estímulo. Há três tipos disponíveis, cada um com diferentes opções de personalização:
   - Ponto:
     - Para selecionar a cor do ponto, selecione o botão **Cor do estímulo**.
     - Na lista suspensa **Tamanho do estímulo**, selecione o tamanho do ponto.
     - Na lista suspensa **Velocidade do estímulo**, selecione a velocidade do ponto.

- Imagem:
  - Para selecionar o estímulo principal, clique em **Procurar** e selecione uma imagem.
  - Para selecionar o estímulo secundário, clique em **Procurar** e selecione uma imagem.
  - Na lista suspensa **Tamanho do estímulo**, selecione o tamanho da imagem.
  - Na lista suspensa **Velocidade do estímulo**, selecione a velocidade da imagem.
- Vídeo:
  - Para selecionar o estímulo principal, clique em **Procurar** e selecione um vídeo.
  - Na lista suspensa **Tamanho do estímulo**, selecione o tamanho do vídeo.
  - Na lista suspensa **Velocidade do estímulo**, selecione a velocidade do vídeo.

7. Marque a caixa de seleção **Animar estímulos** se deseja que os estímulos sejam animados (em vez de estáticos).
8. Se desejar controlar a calibração, ou seja, decidir quando mover os estímulos de calibração, assinale a caixa de seleção **Controle pelo teclado** usando um teclado.
   - Para o **Controle pelo teclado**, use a tecla "S" para passar (mover os estímulos de calibração) e a tecla "Esc", o botão esquerdo do mouse ou toque na tela sensível ao toque para interromper a calibração. Quando for usar calibração de imagem ou vídeo, use a tecla 'T' para alternar entre imagens de estímulo primárias e secundárias.

Para retornar do slide nos menus, selecione as setas nas áreas em cinza.

5.1.2.7 Personalização da área de calibração

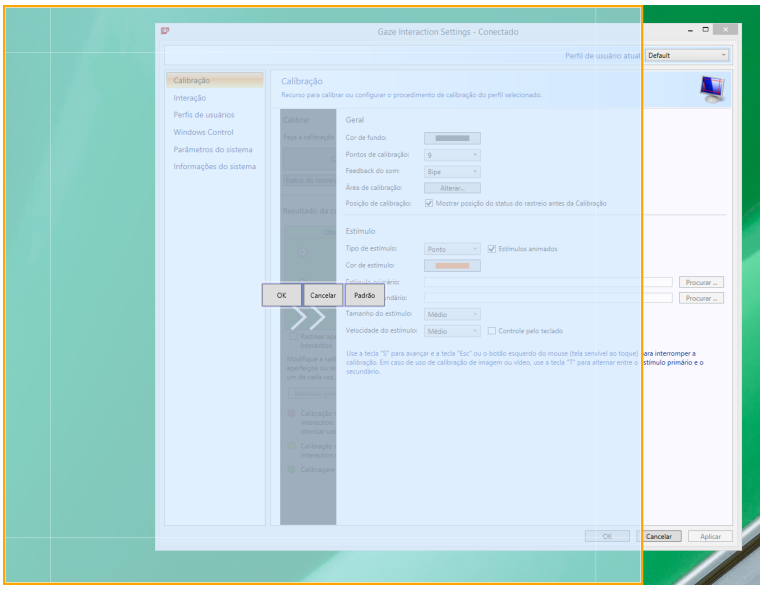


A personalização da área de calibração pode ser útil se você tiver descoberto que o usuário não consegue acessar determinadas áreas da tela usando o Gaze Interaction. Classificar a área de calibração por tamanho para excluir as áreas que o usuário não pode acessar pode melhorar a calibração de maneira geral.

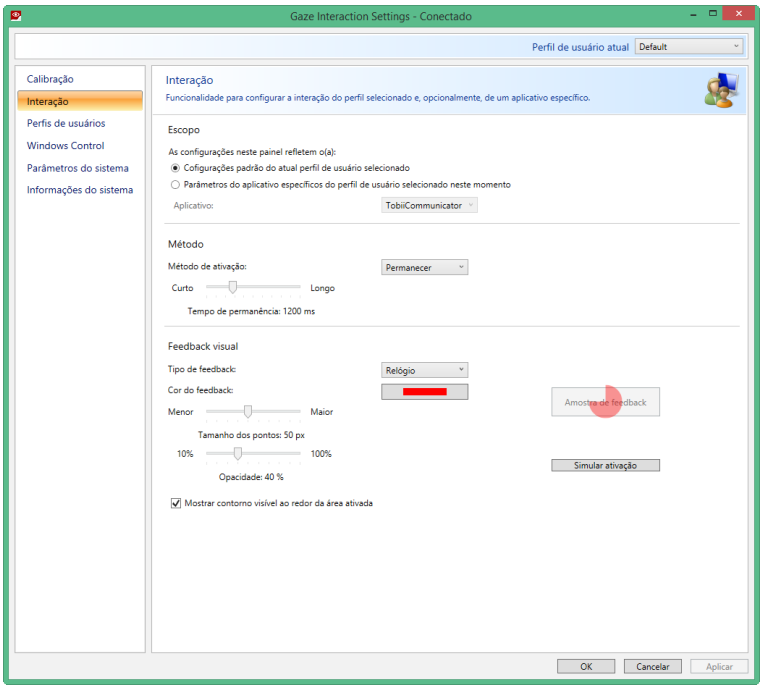
Para personalizar a área de calibração, siga os passos abaixo:

1. Abra o **Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings > Calibração**.
2. Selecione o botão **Configurações...**
3. Selecione a área de calibração: botão **Alterar...**.

4. Uma área azul semi-transparente é exibida na área de trabalho. Essa área azul pode ser deslocada e redimensionada para se adaptar à área de calibração preferida.



5.1.3 Interação



Para adaptar o método de interação e retroalimentação visual do Gaze Interaction, siga estas etapas:

1. Abra o **Gaze Interaction Settings > Interação.**

Escopo

Caso sejam necessárias configurações diferentes para aplicações diferentes do Gaze Interaction, faça as adaptações aqui.

2. Selecione como as configurações das interações deves ser mostradas:
   - Selecione **Configurações padrão do atual perfil de usuário selecionado**, se desejar aplicar as novas configurações ao perfil de usuário como um todo e não somente a um aplicativo em particular.

- Selecione em **Parâmetros específicos do aplicativo relativos ao perfil de usuário selecionado no momento**, se quiser aplicar os novos parâmetros a um aplicativo em particular do perfil de um usuário. Em seguida, selecione o aplicativo disponível na lista suspensa **Aplicativo**.

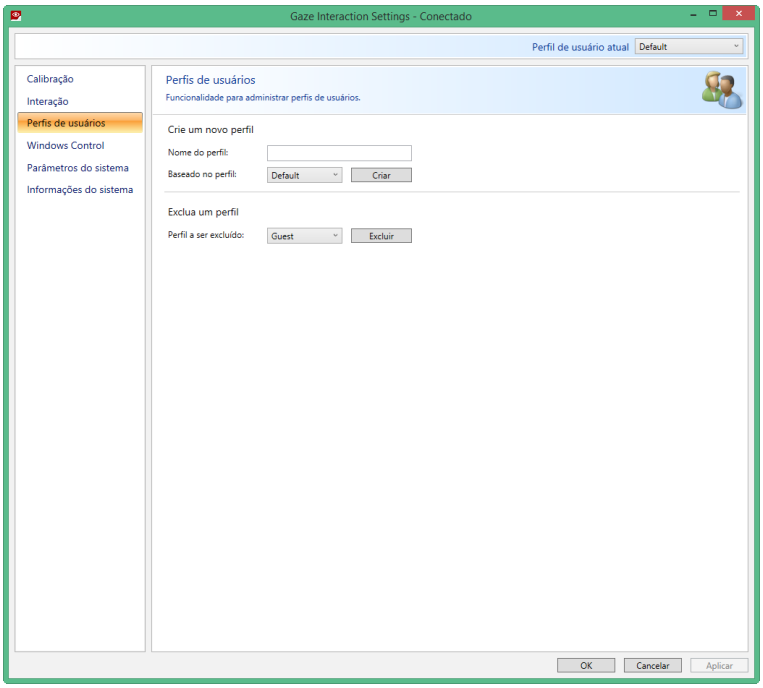
Método

3. Selecione o método de ativação na lista suspensa **Método de ativação**. Há três métodos disponíveis, cada um com tempos de ativação diferentes:
   - Tempo de espera para auto clique. Ajuste o tempo de permanência movendo o controle deslizante **Tempo de permanência**.
   - Alternar. Desloque o controle deslizante respectivo para ajustar o tempo mínimo de duração de um clique e o tempo mínimo entre cliques.
   - Piscar. Desloque o controle deslizante respectivo para ajustar a duração máxima e mínima de uma piscada.

Feedback visual

4. Selecione o símbolo para a retroalimentação visual na lista suspensa **Tipo de feedback de permanência**.
5. Selecione a cor do símbolo de feedback na lista suspensa **Cor do feedback**.
6. Desloque o controle deslizante respectivo para especificar o tamanho do ponto e a opacidade do símbolo do feedback.
7. Marque a caixa de seleção **Mostrar contorno visível ao redor da área ativada** para vsiaulizar uma linha pontilhada ao redor da área ativada em todos os casos de seleção do Gaze Interaction.
8. Selecione **Simular ativação** se deseja visualizar como o método de ativação aparece na tela. Os exemplos são mostrados acima do botão **Simular ativação**.

5.1.4 Perfil do Usuário



5.1.4.1 Criação de Novos Perfis

O uso de diferentes perfis permite o armazenamento de calibrações e preferências de retroalimentação de diversas pessoas em um mesmo dispositivo. Opcionalmente, uma pessoa pode querer armazenar diversos perfis para ela mesma, caso às vezes use óculos ou tenha diversas formas de acessar o equipamento.

Para criar um novo perfil:

1. Abra o **Gaze Interaction Settings**, selecione **Perfis do Usuário**.

2. Digite um novo nome no campo **Nome do perfil**.
3. Selecione um perfil existente na lista suspensa **Baseado no perfil**. O novo perfil adotará todos os parâmetros do perfil selecionado. Observe que, se não tiverem sido criados perfis antes, o único a ser selecionado é o perfil predefinido.
4. Para salvar o novo perfil, clique em **Criar**. Após selecionar **Criar**, o novo perfil é salvo diretamente.

5.1.4.2 Seleção de perfil do usuário atual

Para selecionar o perfil de usuário atual:

1. Abra o **Gaze Interaction Settings**.
2. Selecione um perfil de usuário na lista suspensa **Perfil de usuário atual**.
3. Selecione **Aplicar**.

5.1.4.3 Exclusão de perfis

Para excluir um perfil:

1. Abra o **Gaze Interaction Settings** > **Perfis do Usuário**.
2. Selecione um perfil de usuário na lista suspensa **Perfil a ser excluído**.
3. Para excluir o perfil selecionado, clique em **Excluir**. Depois de selecionar Excluir, o novo perfil é eliminado diretamente. O perfil predefinido não pode ser eliminado.

Não é possível excluir o usuário ativo.

5.1.5 Windows Control

O Windows Control permite que você acesse a área de trabalho e todos os aplicativos de seu computador com o Gaze Interaction.

5.1.5.1 Início automático

Para ativar o Windows Control automaticamente na inicialização do dispositivo:

- Marque a caixa de seleção **Abrir o Windows Control automaticamente na inicialização**.

Para desativar o Windows Control automaticamente na inicialização do dispositivo:

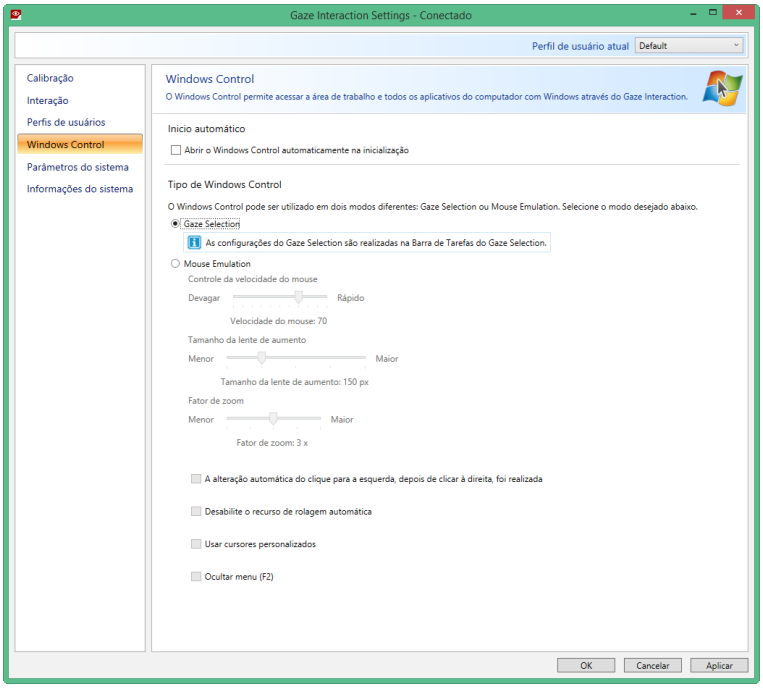
- Desmarque a caixa de seleção **Abrir o Windows Control automaticamente na inicialização**.

5.1.5.2 Tipo de Windows Control

Selecione o tipo de Windows Control que deseja utilizar:

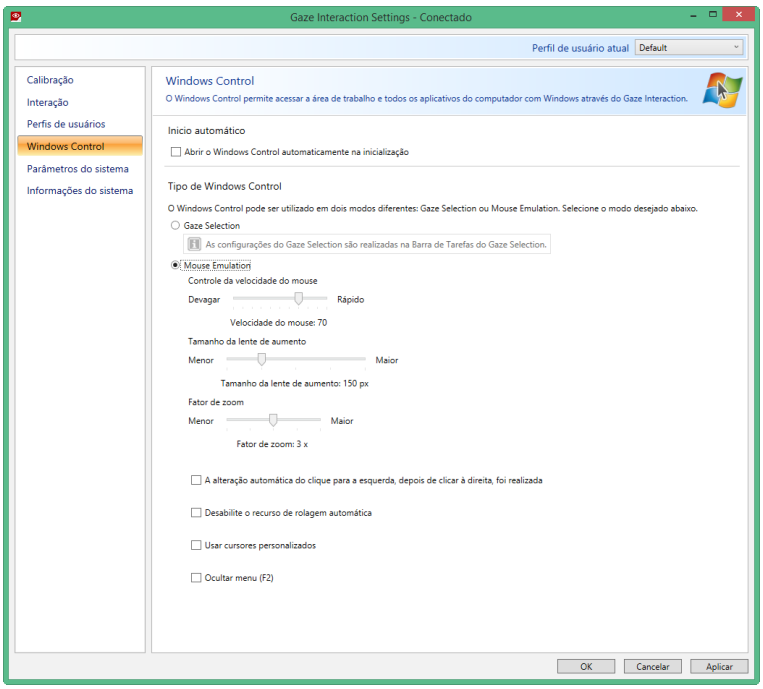
- Gaze Selection - Selecione o botão de opções do Gaze Selection. Para obter mais informações sobre o Gaze Selection, consulte a seção *4.2.3 Uso do Gaze Selection, página 15*
- Mouse Emulation - Selecione o botão de opções do Mouse Emulation. Para obter mais informações sobre o Mouse Emulation, consulte a seção

5.1.5.2.1 Gaze Selection



As configurações para Gaze Selection estão localizadas na Barra de Tarefas Gaze Selection, encaixada na tela quando o modo Gaze Selection do Windows Control estiver sendo executado. Olhe para o ícone de configurações para selecioná-lo, e as Configurações do Gaze Selection serão exibidas. Para obter mais informações sobre as Configurações do Gaze Selection, consulte a seção *5.2 Configurações do Gaze Selection, página 49*

5.1.5.2.2 Mouse Emulation



5.1.5.2.2.1 Velocidade de controle do mouse

Para personalizar a velocidade de controle do mouse, mova o controle deslizante **Controle da velocidade do mouse**. Mova o controle deslizante para a direita para incrementar a velocidade e para a esquerda para reduzi-la.

5.1.5.2.2.2 Tamanho da lente de aumento e zoom

Para personalizar o tamanho da lente, mova o controle deslizante **Tamanho da lente de aumento**. Mova o controle deslizante para a direita para aumentar o tamanho e para a esquerda para diminuí-lo.

Personalize o fator de zoom movendo o controle deslizante **Fator de zoom**. Mova o controle deslizante para a direita para aumentar o fator de zoom e para a esquerda para diminuí-lo.

5.1.5.2.2.3 Alterna automaticamente entre o clique direito e o esquerdo

Marque esta caixa de seleção se desejar que o modo Windows Control Mouse Emulation altere automaticamente a seleção de clique do mouse desejada novamente para um clique com o botão esquerdo, , depois que um clique com o botão direito, , tiver sido selecionado e executado.

5.1.5.2.2.4 Desativação da funcionalidade de rolagem

Assinale a caixa de seleção **Desativar a funcionalidade de rolagem** se não quiser que o Gaze Interaction controlado pelos olhos esteja ativado.

5.1.5.2.2.5 Personalização dos cursores

Personalização dos cursores é uma funcionalidade que transforma o cursor normal do mouse em uma série de cursores diferentes ao usar o Windows Control no modo de Mouse Emulation.

Os diferentes cursores representam visualmente o tipo de "clique do mouse" do Gaze Interaction selecionado no Menu de Mouse Emulation (para obter as definições dos símbolos do Menu de Mouse Emulation, consulte as seções *4.2.4.2 Como clicar com o Windows Control no modo Mouse Emulation, página 32*, *4.2.4.3 Aumento com o Windows Control no modo Mouse Emulation, página 32* e *4.2.4.4 Seleção de funções de Mouse Emulation, página 33*).

= tipo do cursor (mover cursor, sem clicar)

= tipo de cursor (clique individual com o botão esquerdo)

= tipo de cursor (clique individual com o botão direito)

= tipo de cursor (dois cliques com o botão esquerdo)

= tipo de cursor (dois cliques com o botão direito)

= tipos de cursor (arrastar) e (soltar)

= tipo de cursor (sem movimentação)

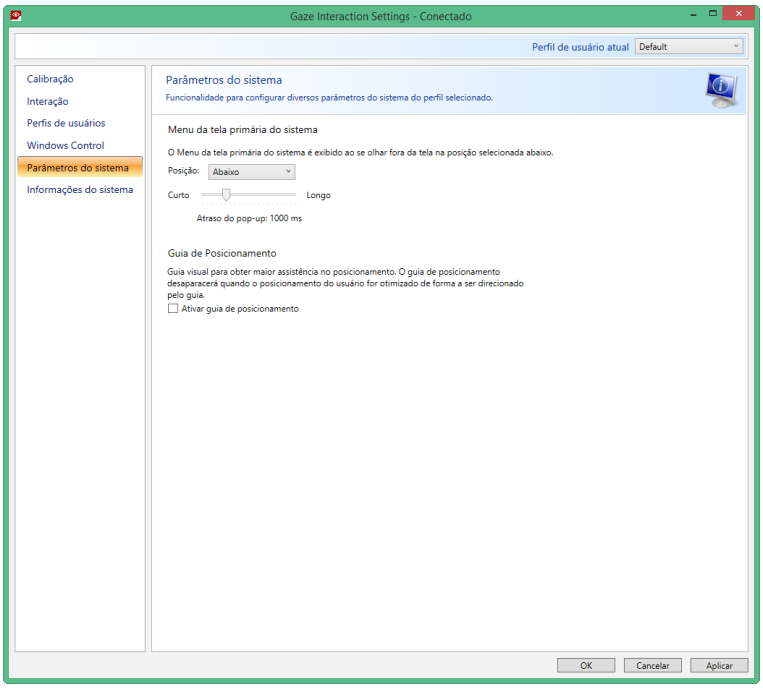
Marque a caixa de seleção Personalização dos cursores para ativar cursores personalizados para o Windows Control no modo Mouse Emulation.

5.1.5.2.2.6 Ocultar Menu

Assinale a caixa de seleção **Ocultar Menu** se desejar que o menu de Mouse Emulation esteja oculto durante o uso. A tecla

(F2) do teclado também pode ser utilizada para ativar ou desativar (exibir/ocultar) o Menu de Mouse Emulation instantaneamente durante o uso.

5.1.6 Configurações do sistema



5.1.6.1 Menu do sistema fora da tela

Selecione **Posição** no menu suspenso para fazer alterações a onde o menu fora da tela aparecerá na tela.

O menu do sistema fora da tela pode ser configurado para aparecer nas seguintes orientações:

- Parte inferior (padrão)
- Parte superior
- Esquerda
- Direita
- Nenhum(a)

Define o menu fora da tela do sistema como Nenhum, desativando-o.

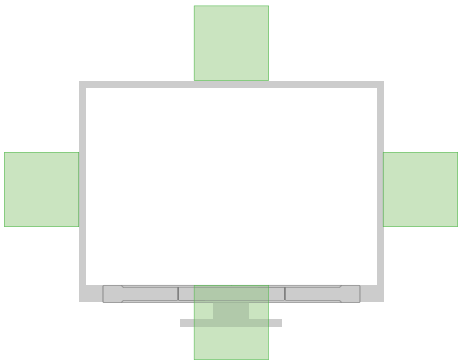


Figura 5.1 Áreas do menu do sistema fora da tela

5.1.6.2 Guia de Posicionamento

Para ativar o Guia de Posicionamento:

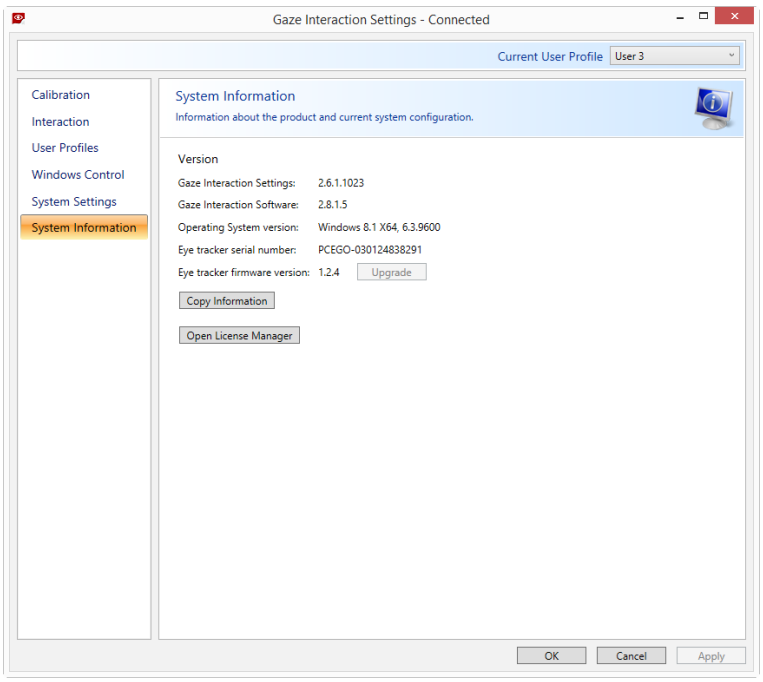
1. Abra o **Gaze Interaction Settings > Configurações do Sistema**.
2. Assinale a caixa de seleção **Ativar guia de posicionamento**.

Para desativar o Guia de Posicionamento:

1. Abra o **Gaze Interaction Settings > Configurações do Sistema**.
2. Selecione para limpar a caixa de seleção **Ativar Guia de Posicionamento**.

Para obter mais informações sobre o Guia de Posicionamento, consulte a seção *4.1.2 Guia de Posicionamento*.

5.1.7 Informações do sistema



Para ver a versão e o modelo do equipamento.

Abra o **Gaze Interaction Settings> Informações do sistema**.

Tenha essas informações à mão se tiver problemas com o aparelho e precisar entrar em contato com o Atendimento ao Cliente.

Clicando em **Copiar todas as informações** é possível colar os dados em um documento (por exemplo, no Bloco de Notas ou WordPad) ou diretamente em um e-mail.

5.1.7.1 Upgrade do Firmware Eye Tracker

Se houver um novo Firmware para o módulo Eye Tracker, o botão **Upgrade** poderá ser selecionado.

Selecione o botão **Upgrade** para iniciar o upgrade do Firmware do Eye Tracker.

Uma notificação pop-up será exibida ao iniciar o Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings, caso haja um upgrade para o Firmware do Eye Tracker.

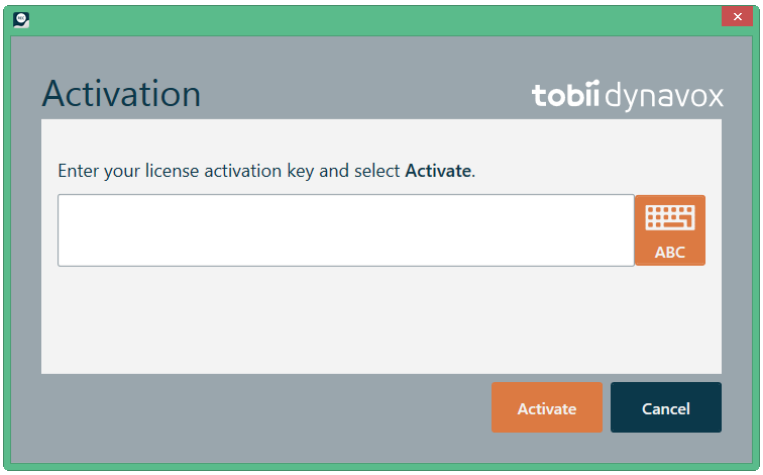
5.1.7.2 Gerenciador de Licenças

Com a opção **Abrir o Gerenciador de Licenças** você pode administrar sua licença do Gaze Interaction Software.

5.1.7.2.1 Ativação do Tobii Dynavox Gaze Interaction Software with Windows Control

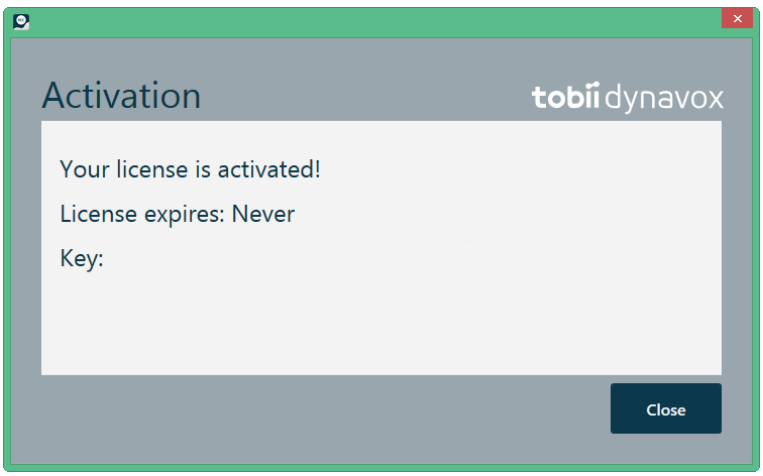
Quando adquirir o PCEye Mini você irá receber a Chave de Ativação da Licença do software na caixa do PCEye Mini.

Quando o Gaze Interaction Software for executado pela primeira vez, o **Gerenciador de Licenças** será iniciado. Ou selecione o botão **Abrir o Gerenciador de Licenças** na guia Informações do Sistema nas Configurações do Gaze Interaction.



Sua **Chave de Ativação da Licença** está situada em um folheto de Software e Licença incluído na embalagem.

1. Verifique se o computador/dispositivo estão conectados à internet.
2. Insira a **Chave de Registro da Licença**.
3. Selecione o botão **Ativar**.



4. Selecione o botão **Fechar**.

5.1.7.2.2 Desativação da Gaze Interaction Software

Para desativar a Gaze Interaction Software, siga estas etapas.

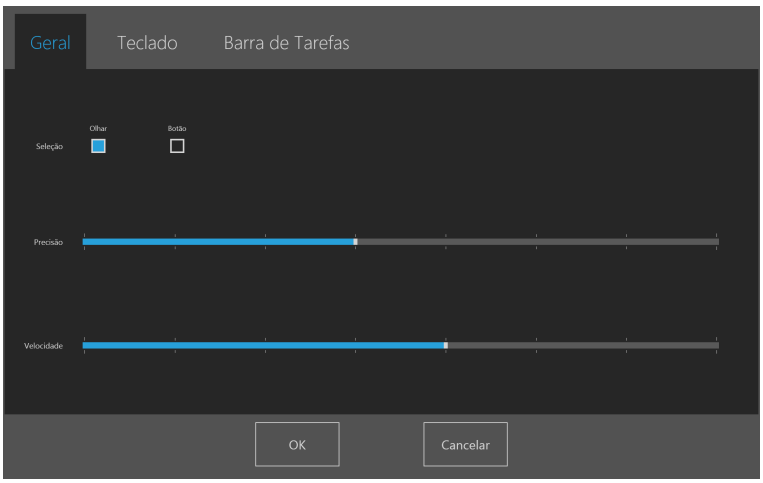
1. Verifique se o computador/dispositivo estão conectados à internet.
2. Inicie a Gaze Interaction Software.
3. Selecione o botão **Abrir o Gerenciador de Licenças**.

4. Selecione o botão **Desativar**.
5. Selecione:
   - **Sim** - para desativar a licença neste dispositivo.
   - **Não** - para cancelar.

5.2 Configurações do Gaze Selection

A Caixa de diálogo Configurações do Gaze Selection é controlada pelo Gaze Interaction, e o usuário pode fazer todas as alterações sem usar um teclado e/ou um mouse.

5.2.1 Guia Configurações Gerais



Seleção

- **Olhar** - Selecione Olhar para usar a posição de seu olhar para ativar a função de zoom que termina com a execução da Tarefa desejada.
- **Chave** - Selecione Chave para ativar a função de zoom que termina com a execução da Tarefa desejada.

Precisão

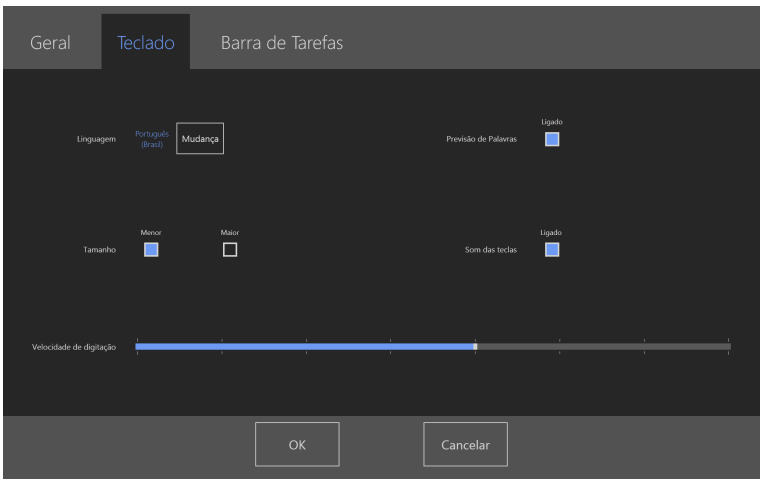
A precisão do zoom pode ser definida em 8 níveis diferentes, basta olhar para a posição desejada para alterar a configuração. Alterar a precisão irá ajustar a profundidade do zoom antes de executar a Tarefa. Quando mais à direita na escala, maior será a profundidade do zoom.

Se a precisão for ajustada para zero, não ocorrerá o zoom. Será um clique instantâneo com Seleção Principal. Com a Seleção Secundária, ainda será um zoom.

Velocidade

A velocidade do zoom pode ser definida em 8 níveis diferentes, basta olhar para a posição desejada para alterar a configuração. Alterar a Velocidade afetará a velocidade do zoom antes de executar a Tarefa. Quando mais à direita na escala, maior será a velocidade do zoom.

5.2.2 Guia Configurações do Teclado



Idioma

É exibido o layout do teclado para o idioma selecionado. Selecione o botão Alterar para alterar o layout do teclado para outro idioma. Existem muitos layouts de idiomas diferentes no teclado.

Previsão de Palavras

- **Ativada** - Selecione esta opção para ativar a Previsão de Palavras quando utilizar o teclado do olhar. (Padrão)
- **Desativada** - Selecione esta opção para desativar a Previsão de Palavras quando utulizar o teclado do olhar.

Tamanho

- **Pequeno** - Escolha esta opção para utilizar um teclado do olhar menor, o qual utilizará menos de metade da tela. Consulte a *Figura 5.2 Layout de teclado pequeno (padrão), página 51*.

- **Grande** - Escolha esta opção para utilizar um teclado do olhar maior, o qual utilizará metade da tela. Consulte a *Figura 5.3 Layout de teclado grande, página 51*.

Figura 5.2 Layout de teclado pequeno (padrão)

Figura 5.3 Layout de teclado grande

Retroalimentação do som

- **Ativado** - Selecione esta opção para ativar a retroalimentação do som ao selecionar um botão no teclado do olhar.
- **Desativado** - Selecione esta opção para desativar a retroalimentação do som ao selecionar um botão no teclado do olhar.

Velocidade de digitação com o olhar

A velocidade de digitação com o olhar pode ser definida em 8 níveis diferentes, basta olhar para a posição desejada para alterar a configuração. Alterar a Velocidade de digitação com o olhar irá ajustar quanto tempo o usuário deve fixar o olhar em um botão para que a tarefa seja executada. A escala apresenta as velocidades de digitação com o olhar mais baixas à esquerda e mais altas à direita.

Para encerrar, selecione **OK** para salvar ou **Cancelar** para cancelar suas alterações.

5.2.3 Guia Configurações da Barra de Tarefas

Selecione quais tarefas utilizar na Barra de Tarefas. Para obter mais informações sobre as tarefas, consulte a seção *4.2.3.2 Botões de Tarefa, página 17*.

Observe que quanto mais tarefas utilizadas na Barra de Tarefas, mais difícil pode ser de selecioná-las em telas pequenas.

Marque a caixa de seleção da tarefa a ser exibida na Barra de Tarefas.

Desmarque a caixa de seleção Ativado/Desativado em cada tarefa para desativar seu uso e visibilidade na Barra de Tarefas.

5.2.3.1 Maximizar Clique com o Botão Esquerdo/Toque

A ativação de Maximizar Clique com o Botão Esquerdo/Toque pode expandir grandemente a região ativa do Clique com o botão esquerdo/Toque na Barra de Tarefas, tornando muito mais fácil selecionar a tarefa de Clique com o botão esquerdo/Toque.

Utilize o recurso **Maximizar Clique com o Botão Esquerdo/Toque** para expandir e enfatizar a tarefa de clique com o botão esquerdo/toque na Barra de Tarefas. Se estiver desativado, todas as tarefas selecionadas serão separadas pela mesma distância na Barra de Tarefas. Se estiver ativado, todas as tarefas além de clique com o botão esquerdo/toque retornarão ao tamanho menor ou original, e a tarefa de clique com o botão esquerdo/toque preencherão o espaço restante na Barra de Tarefas.

6 Cuidados com o produto

6.1 Temperatura e Umidade

6.1.1 Uso Geral

O PCEye Mini apresenta melhor conservação em local seco e em temperatura ambiente. A variação de temperatura recomendada e umidade para o dispositivo é a seguinte:

- Temperatura: 10°C a 35°C
- Unidade: Máx. 70% (sem condensação no dispositivo)

6.1.2 Transporte e Armazenamento

Para o transporte e armazenamento, a variação de temperatura recomendada e umidade para o dispositivo é a seguinte:

- Temperatura: -40°C a 70°C
- Unidade: 20% a 70% (sem condensação no dispositivo)

O PCEye Mini não é à prova d'água ou resistente à água. e não deve ser armazenado em locais com excesso de umidade. Não mergulhe o dispositivo na água ou outro líquido, e tenha cuidado para não derramar líquidos.

6.2 Limpeza

Antes de limpar o dispositivo PCEye Mini, desligue o computador ao qual está conectado e desconecte todos os cabos. Use um pano macio, sem fiapos, e levemente umedecido. Evite deixar entrar umidade no interior do aparelho. Não use produtos limpa-vidros, detergentes, sprays, solventes, álcool, amoníaco ou substâncias abrasivas para limpar o equipamento.

Recomenda-se limpar o dispositivo regularmente.

6.3 Transporte do PCEye Mini

Desconecte o cabo USB e utilize o estojo portátil. O PCEye Mini é relativamente frágil, e o filtro pode arranhar caso não seja devidamente protegido; tome as precauções para proteger o dispositivo quando for carregado e empacotado.

Quando for transportar o aparelho para reparações, envio ou em viagens, use a caixa e os materiais de embalagem originais.

Quando o PCEye Mini for acoplado a um monitor/laptop, não carregue os dispositivos conectados segurando apenas no PCEye Mini. O PCEye Mini não suporta o peso do monitor/laptop, sendo que os aparelhos podem cair e quebrar devido ao desequilíbrio do peso, causando danos permanentes a ambos. A Tobii Technology não se responsabiliza pelos danos causados.

6.4 Descarte dos PCEye Mini

PCEye Mini não devem ser descartados em lixo doméstico comum ou junto com restos de material de escritório. Para descartar equipamentos elétricos ou eletrônicos, siga as regulamentações locais.

Apêndice A Suporte e Garantia

A1 Suporte ao Cliente

Para receber suporte, entre em contato com o representante local ou com o Tobii Dynavox Support. Para ser atendido o mais rápido possível, você deve ter acesso ao seu PCEye Mini e, se possível, estar conectado à Internet. Você também deve fornecer o número de série do dispositivo, localizado na parte inferior do dispositivo. A página de Suporte está disponível em: www.tobiidynavox.com ou www.myTobiiDynavox.com.

A2 Garantia

Leia o folheto de Manufacturer's Warranty (Garantia) incluso na embalagem.

Leia o Manual do Usuário com atenção antes de usar o dispositivo. A garantia é válida apenas se o dispositivo for usado de acordo com o Manual do Usuário. A desmontagem do PCEye Mini invalidará a garantia.

Conserve o conteúdo original da embalagem do PCEye Mini.

No caso de devolução do dispositivo à Tobii Dynavox para assuntos relacionados à garantia ou conserto, é necessária a embalagem (ou equivalente) utilizada na entrega.

Apêndice B Informações de conformidade

Todos os PCEye Mini têm a marca CE, indicando conformidade com os requisitos essenciais de saúde e segurança definidos nas Diretivas Europeias.

B1 Declaração da FCC

Este dispositivo está em conformidade com a parte 15 dos Regulamentos da FCC. A operação está sujeita às duas seguintes condições: (1) este dispositivo não pode causar interferência nociva, e (2) este dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida, incluindo interferências que possam causar operações indesejadas.

As modificações que não tenham a aprovação expressa da Tobii Dynavox poderiam invalidar a autorização do usuário de operar o equipamento de acordo com os regulamentos da FCC.

Este equipamento foi testado e considerado compatível com as especificações de um aparelho digital Classe B, de acordo com a parte 15 dos Regulamentos da FCC. Esses limites foram estabelecidos para proporcionar proteção adequada contra interferências nocivas em uma instalação residencial. Este equipamento gera, utiliza e pode emitir energia de frequência de rádio e, se não for instalado e utilizado em conformidade com as instruções, pode causar interferência nociva nas comunicações via rádio.

No entanto, não há garantias de que a interferência não ocorrerá em uma instalação específica. Se este equipamento causar interferência nociva à recepção por rádio ou televisão, que pode ser detectada ligando e desligando o equipamento, recomenda-se que o usuário tente corrigir a interferência através de uma ou mais das seguintes medidas:

- Reoriente ou reposicione a antena de recepção.
- Aumente a separação entre o equipamento e o receptor.
- Conecte o equipamento a uma tomada que esteja fora do circuito ao qual o receptor está conectado.
- Consulte o distribuidor ou um técnico de rádio/TV experiente para obter assistência.

B2 Declaração da Industry Canada

Este aparelho digital de classe B está em conformidade com o ICES-003 canadense.

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

B3 Instruções da CE

The PCEye Mini complies with the following Directives:

- 93/42/EEC (MDD) - Medical Device Directive, as amended by 2007/47/EC
- 2011/65/EU (RoHS) - Restriction of Hazardous Substances Directive
- 2004/108/EC (EMC) - Electromagnetic Compatibility Directive

B4 Padrões

O PCEye Mini está em conformidade com os seguintes padrões:

- FCC part 15, Class B
- ICES-003 Issue 5
- EN 55022:2010
- EN 55024:2010+A1:2015, Information technology equipment. Immunity characteristics. Limits and methods of measurement
- EN ISO 14971:2007, Application of risk management to medical devices
- EN 62471:2008, Photo Biological Safety of Lamps and Lamp Systems
- Parts relevant for EMC from IEC 60950-1:2005, Safety of information technology equipment
- Parts relevant for EMC from EN60601-1-2:20007

Apêndice C Descarte dos PCEye Mini

PCEye Mini não devem ser descartados em lixo doméstico comum ou junto com restos de material de escritório. Para descartar equipamentos elétricos ou eletrônicos, siga as regulamentações locais.

Apêndice D Especificações técnicas

Especificações técnicas	PCEye Mini
Frequência de dados visuais	60 Hz
Fluxos de dados	Eye tracking (ponto do olhar, posição do olho, etc.) Fluxo de imagem IV a 30 fps
Consumo de energia Operação total	Média típica 1,5 W
Unidade de processamento	Tobii EyeChip™ com processamento totalmente integrado
Interface	USB 2.0[1] (energia e sinal)
Caixa de movimento da cabeça[2], tamanho a 55 cm de distância	Elipse >35 cm × 30 cm
Distância do usuário ao Eye Tracker	45 cm - 85 cm 18” - 33”
Tamanho da tela[3] Distância do usuário a 55 cm (21,7")	Recomendado até 19"
Tamanho da Unidade (Comprimento × Altura × Profundidade)	169,5 mm × 17,8 mm × 12,4 mm
Peso da Unidade	59 g 2,1 oz
Funciona com (sistema operacional)	Windows 7 Windows 8.1 Windows 10
Requisitos do Sistema	CPU: 1GHz, 2 núcleos RAM: 2GB GPU: 60 MB RAM de vídeo, pixel shader versão 2.0 ou mais recente

1. Requisitos do USB2: O USB 2.0 BC1.2 oferece ao Tobii IS4 energia e largura de banda de sinal suficientes.
2. A head box descreve o espaço na frente do eye-tracker onde o usuário deve direcionar ao menos um olho para obter dados. O eye-tracker deve estar a um ângulo de 20° olhando para cima, estando abaixo da tela.
3. Para telas maiores que a recomendada, o parâmetro de limite é a qualidade da precisão do olhar nos cantos superiores da tela, quando o usuário se sentar próximo.

Copyright ©Tobii AB (publ). As ilustrações e especificações não são aplicáveis obrigatoriamente aos produtos e serviços oferecidos nos diferentes mercados locais. As especificações técnicas são sujeitas a alteração sem aviso prévio. Todas as demais marcas registradas pertencem aos seus respectivos proprietários.

Suporte para o Dispositivo Tobii Dynavox

Obter Ajuda Online

Vide a página de Suporte específica do dispositivo Tobii Dynavox. que informações atualizadas sobre os problemas, dicas e truques relacionados ao produto. A página de Suporte está disponível em: *www.TobiiDynavox.com* ou *www.myTobiiDynavox.com*.

Entre em contato com o representante de vendas ou revendedor

Em caso de dúvidas ou problemas relacionados ao produto, entre em contato com o representante de vendas ou revendedor autorizado da Tobii Dynavox para obter auxílio. O revendedor está mais familiarizado com suas configurações pessoais e poderá auxiliá-lo com dicas e treinamentos do produto. Os dados para contato estão disponíveis em *www.TobiiDynavox.com/contact*