Tobii Dynavox PCEye Mini
Gebruikershandleiding

tobii dynavox

Gebruikershandleiding Tobii Dynavox PCEye Mini

Versie 1.0.1
05/2016
Alle rechten voorbehouden.
Copyright © Tobii AB (publ)

Geen enkel deel van dit document mag worden gereproduceerd, opgeslagen in een opslagsysteem of doorgegeven in welke vorm of op welke wijze dan ook (elektronisch, met gebruik van fotokopieën en opnamen of anderszins) zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de uitgever.

De geclaimde copyright-bescherming omvat alle vormen van auteursrechtelijk beschermd materiaal en auteursrechtelijk beschermde informatie volgens de wet of hierin toegestaan, inclusief en niet beperkt tot materialen gegenereerd door de software-programma's die op het scherm worden weergegeven, zoals schermweergaven en menu's.

De informatie in dit document is eigendom van Tobii Dynavox. Elke gedeeltelijke of gehele reproductie zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Tobii Dynavox is verboden.

Producten waarnaar in dit document wordt verwezen kunnen handelsmerken en/of gedeponeerde handelsmerken zijn van hun respectieve eigenaren. De uitgever en de auteur maken geen aanspraak op deze handelsmerken.

Hoewel alle voorzorgsmaatregelen zijn genomen in de voorbereiding van dit document, zijn de uitgever en de auteur niet aansprakelijk voor fouten of weglatingen, noch voor schade die voortvloeit uit het gebruik van de informatie in dit document of uit het gebruik van programma's en eventuele bijbehorende broncode. De uitgever en de auteur kunnen in geen geval aansprakelijk worden gesteld voor enig verlies van winst of enige andere commerciële schade die direct of indirect is veroorzaakt of wordt vermeend te zijn veroorzaakt door dit document.

De inhoud kan zonder kennisgeving worden gewijzigd.

Raadpleeg de website van Tobii Dynavox, www.TobiiDynavox.com, voor bijgewerkte versies van dit document.

De PCEye Mini is beschermd onder de volgende Amerikaanse octrooien:

- 7.572.008
- 6.659.611

Inhoudsopgave

1 Inleiding 5
1.1 Verklaring van waarschuwingen 5
1.2 Symbolen en opschriften 5
1.3 Bedoeld gebruik 5
1.4 Inhoud van het pakket 6
2 Veiligheid 8
2.1 Waarschuwing bij de montage 8
2.2 Epilepsiewaarschuwing 8
2.3 Waarschuwing voor infraroodstraling 8
2.4 Waarschuwing voor magnetische velden 8
2.5 Veiligheid voor kinderen 8
2.6 De PCEye Mini niet openmaken 9
2.7 Noodgevallen 9
2.8 Gaze Interaction 9
2.9 Derden 9
3 Aan de slag met PCEye Mini 10
3.1 Vereisten 10
3.2 PCEye Mini met Tobii Dynavox Gaze Interaction Software with Windows Control installeren, uitvoeren en activeren 10
3.2.1 De PCEye Mini Installatiegids 10
3.2.2 De PCEye Mini Configuratiegids 11
3.2.3 De Tobii Dynavox Gaze Interaction Software with Windows Control uitvoeren 12
3.2.4 Tobii Dynavox Gaze Interaction Software with Windows Control activeren 12
3.3 De Gaze Interaction-software en de PCEye Mini-firmware bijwerken 13
4 PCEye Mini gebruiken 14
4.1 De gebruiker positioneren 14
4.1.1 Track box 14
4.1.2 Positioneringsgids 15
4.2 Windows Control gebruiken 15
4.2.1 Type Windows Control 15
4.2.2 Windows Control starten en uitschakelen 16
4.2.3 Gaze Selection gebruiken 16
4.2.4 Mouse Emulation gebruiken 32
4.3 Gaze Interaction pauzeren/hervatten 35
5 Instellingen 36
5.1 Instellingen Gaze Interaction 36
5.1.1 Gaze Interaction Settings openen 36
5.1.2 Kalibratie 37
5.1.3 Interactie 42
5.1.4 Gebruikersprofiel 43
5.1.5 Windows Control 44
5.1.6 Systeeminstellingen 47
5.1.7 Systeeminformatie 48
5.2 Instellingen Gaze Selection 50
5.2.1 Het instellingentabblad Algemeen: 50
5.2.2 Het instellingentabblad Toetsenbord: 51

5.2.3 Het instellingentabblad Taakbalk 52
6 Onderhoud van het product 54
6.1 Temperatuur en vochtigheid 54
6.1.1 Algemeen gebruik 54
6.1.2 Transport en opslag 54
6.2 Reiniging 54
6.3 De PCEye Mini vervoeren 54
6.4 De PCEye Mini wegdoen 54
Bijlage A Ondersteuning en garantie 55
A1 Klantenondersteuning 55
A2 Garantie 55
Bijlage B Conformiteitsinformatie 56
B1 FCC-verklaring 56
B2 Industry Canada verklaring 56
B3 CE-verklaring 56
B4 Normen 56
Bijlage C De PCEye Mini wegdoen 57
Bijlage D Technische specificaties 58

1 Inleiding

Hartelijk dank voor de aankoop van een PCEye Mini-apparaat van Tobii Dynavox!

Neem de tijd om deze handleiding zorgvuldig te lezen, zodat dit product optimaal presteert.

1.1 Verklaring van waarschuwingen

In deze handleiding maken we gebruik van drie (3) soorten waarschuwingen:

Stelt de gebruiker op de hoogte van een belangrijke situatie of een situatie die speciale aandacht vereist.

Stelt de gebruiker op de hoogte van een situatie die kan leiden tot beschadiging, of storing, van de apparatuur.

Stelt de gebruiker op de hoogte van een situatie die mogelijkerwijs kan leiden tot letsel bij de gebruiker indien de waarschuwing wordt genegeerd.

1.2 Symbolen en opschriften

Deze bijlage biedt informatie over de symbolen op de PCEye Mini, de bijbehorende onderdelen en accessoires en de verpakking.

Symbool of opschrift	Beschrijving
	Voldoet aan relevante Australische EMC-vereisten
	Weggooien volgens de vereisten in uw land.
CE	CE is een afkorting van de Europese Gemeenschappen en hieruit blijkt voor douaneambtenaren in de Europese Unie dat het product voldoet aan een of meer van de Europese richtlijnen
FC	Dit is een certificeringsmarkering voor elektronische producten die in de Verenigde Staten worden gefabriceerd of verkocht. Dit geeft aan dat de elektromagnetische interferentie van het apparaat binnen de limieten valt zoals goedgekeurd door de Amerikaanse FCC (Federal Communications Commission).
IC	IC staat voor Industry Canada en aan de hand van dit merkteken weten douanebeambten in Canada dat het product voldoet aan een of meer Canadese normen.

1.3 Bedoeld gebruik

De PCEye Mini is een eenvoudig aan te brengen Eye Tracker waarmee u uw computer met uw ogen kunt besturen. Kijk gewoon naar het computerscherm en selecteer opdrachten door te knipperen, uw blik te fixeren ('dwelling'), in te zoomen en/of op een schakelaar te klikken. U kunt de muiscursor ook volledig besturen met uw oogbewegingen. U kunt de PCEye Mini gemakkelijk op uw laptop of onder een computerscherm bevestigen. Hij kan ook op een Tobii Dynavox EyeMobile Mini-steun worden bevestigd en op bepaalde tablets worden gemonteerd.

De PCEye Mini is bestemd voor gebruik bij Gaze Interaction voor AAC (Augmentative and Alternative Communication) en/of als invoerapparaat voor de computer als alternatief voor het toetsenbord en de muis voor mensen die moeite hebben met praten en/of computeren vanwege letsel, een beperking of een aandoening.

De Eye Tracker kan tussen meerdere computers worden uitgewisseld, zolang de monitor met het bevestigde apparaat op een tafel of geschikte standaard is geplaatst voor stationair gebruik binnenshuis. Behalve bij de installatie wordt de PCEye Mini voornamelijk door de gebruiker bediend met behulp van zijn/haar ogen en het apparaat wordt gekalibreerd voor de oogbewegingen van elke gebruiker. Met de PCEye Mini kan de gebruiker een computer bedienen, maar het apparaat is niet bedoeld om enige andere medische hulpmiddelen te bedienen.

Met de PCEye Mini kunt u snel, nauwkeurig en handsfree gebruikmaken van de talrijke mogelijkheden van een computer voor een rijker leven en meer persoonlijke onafhankelijkheid. Zo kunt u uw interesses nastreven en studeren, weer meedoen op de arbeidsmarkt, in contact blijven met vrienden en familie, uzelf op artistiek gebied uiten en entertainment opzoeken.

Voor meer informatie over schermgroottes raadpleegt u *Bijlage D Technische specificaties*.

Afbeelding 1.1 PCEye Mini

De voorkant van de PCEye Mini mag op geen enkele manier worden bedekt (bijvoorbeeld met versieringen of post-it-blaadjes), aangezien dit de prestaties van Gaze Interaction negatief kan beïnvloeden.

Het gebruik van een antivirusprogramma wordt sterk aanbevolen.

1.4 Inhoud van het pakket

- PCEye Mini
- Magnetische montageplaat (2 stuks) voor PCEye Mini
- USB-verlengkabel
- Montage-instructies
- Activeringscode licentie

- Reinigingsdoekje

Gebruik uitsluitend de items die zijn inbegrepen in het PCEye Mini-pakket, de items die worden beschreven in de productdocumentatie en andere goedgekeurde Tobii Dynavox-accessoires in combinatie met de PCEye Mini.

2 Veiligheid

2.1 Waarschuwing bij de montage

De PCEye Mini moet worden gemonteerd volgens de instructies van de FABRIKANT voor goedgekeurde montagebevestigingen. Tobii Dynavox of zijn vertegenwoordigers zijn niet aansprakelijk voor schade of letsel bij een persoon of zijn eigendommen als een PCEye Mini van een gemonteerde configuratie valt. De montage van een PCEye Mini gebeurt volledig op eigen risico van de gebruiker.

Het dubbelzijdige tape dat bij de vast te plakken magnetische montageplaten wordt geleverd, is ervoor ontworpen om de beugel permanent aan de monitor/laptop te bevestigen. Als de beugel met behulp van de tape is bevestigd en u vervolgens probeert om de beugel te verwijderen, kan dit leiden tot schade aan zowel de monitor/laptop als de beugel.

Lik niet aan de tape en plaats geen delen van de tape of de magnetische montageplaat in uw mond of op uw lichaam.

Monteer de PCEye Mini niet op monitors die boven het hoofd of gezicht van een gebruiker zijn geplaatst, tenzij u gebruikmaakt van een speciale oplossing voor vaste montage.

2.2 Epilepsiewaarschuwing

Sommige mensen die lijden aan **fotogevoelige epilepsie** kunnen een epilepsieaanval krijgen of het bewustzijn verliezen bij blootstelling aan bepaalde flikkerlichten of lichtpatronen in het dagelijkse leven. Dit kan zelfs gebeuren als de persoon geen medische voorgeschiedenis van epilepsie heeft of nooit eerder een epilepsieaanval heeft gehad.

Een persoon met fotogevoelige epilepsie heeft gewoonlijk ook problemen bij het kijken naar tv-schermen, sommige arcadegames en flikkerende tl-lampen. Dergelijke personen kunnen een aanval krijgen tijdens het bekijken van bepaalde beelden of patronen op een beeldscherm of zelfs bij blootstelling aan lichtbronnen van een Eye Tracker. Naar schatting 3-5 % van de epilepsiepatiënten lijdt aan deze vorm van fotogevoelige epilepsie. Veel personen met fotogevoelige epilepsie kunnen een “aura” ervaren of vreemde sensaties gewaarworden vóór een aanval. Indien u vreemde gevoelens ervaart tijdens het gebruik, moet u van de Eye Tracker weg kijken.

2.3 Waarschuwing voor infraroodstraling

Wanneer hij is ingeschakeld, zendt de PCEye Mini gepulseerd infraroodlicht (IR-licht) uit. IR-licht en/of -straling kunnen de werking van bepaalde medische apparaten verstoren. Gebruik de PCEye Mini niet in de buurt van dergelijke gevoelige medische apparaten, want dit kan hun nauwkeurigheid of goede werking verhinderen.

2.4 Waarschuwing voor magnetische velden

De magnetische montagehouder van de PCEye Mini bevat magneten. Magnetische velden kunnen van invloed zijn op de werking van pacemakers en implanteerbare cardioverter-defibrillators. Over het algemeen moet een minimale afstand van 15 centimeter worden bewaard tussen items met magneten en een hartapparaat.

2.5 Veiligheid voor kinderen

De PCEye Mini is een geavanceerd computersysteem en elektronisch apparaat. Het bestaat uit tal van afzonderlijke, aan elkaar gemonteerde onderdelen. In de handen van een kind kunnen bepaalde onderdelen loskomen van het apparaat, met verstikkings- of andere gevaren voor het kind tot gevolg.

Jonge kinderen mogen geen toegang hebben tot het apparaat of het apparaat gebruiken zonder toezicht van een ouder of andere verantwoordelijke volwassene.

2.6 De PCEye Mini niet openmaken

Als u hier niet aan voldoet, vervalt de garantie! Het apparaat bevat geen onderdelen die door de gebruiker kunnen worden gerepareerd. Neem contact op met Tobii Dynavox Support als uw PCEye Mini niet naar behoren werkt.

2.7 Noodgevallen

Vertrouw niet op het apparaat voor noodoproepen of banktransacties. Het verdient aanbeveling over meerdere communicatiemiddelen te beschikken in noodsituaties. Banktransacties mogen uitsluitend worden uitgevoerd met een systeem dat is aanbevolen door en voldoet aan de normen van uw bank.

2.8 Gaze Interaction

Sommige mensen kunnen moe worden (door doelbewust en geconcentreerd de ogen te richten) of zelfs droge ogen krijgen (door minder vaak te knipperen) wanneer ze aan de slag gaan met Gaze Interaction. Als u moe wordt of droge ogen krijgt, begin dan langzaam, beperk de duur van uw sessies met Gaze Interaction en stop als het niet meer comfortabel is. U kunt droge ogen tegengaan met vochtinbrengende oogdruppels.

2.9 Derden

Elk gebruik van de PCEye Mini dat buiten de beoogde toepassing valt en gebruik samen met software of hardware van derden waardoor de beoogde toepassing verandert, vormt een risico waarvoor Tobii Dynavox geen verantwoordelijkheid neemt.

3 Aan de slag met PCEye Mini

3.1 Vereisten

Voor PCEye Mini raden we de volgende minimale systeemvereisten aan:

- USB 2.0 of hoger
- Besturingssysteem:
  - Windows 7
  - Windows 8.1
  - Windows 10
- 1 GHz, 2 cores
- 2 GB RAM-geheugen
- Graphics 60 MB VRAM
- Pixel-shader 2.0 of hoger
- 450 MB vrije schijfruimte voor installatie van de PCEye Mini-software
- Op het apparaat moet .NET 4.5 zijn geïnstalleerd

3.2 PCEye Mini met Tobii Dynavox Gaze Interaction Software with Windows Control installeren, uitvoeren en activeren

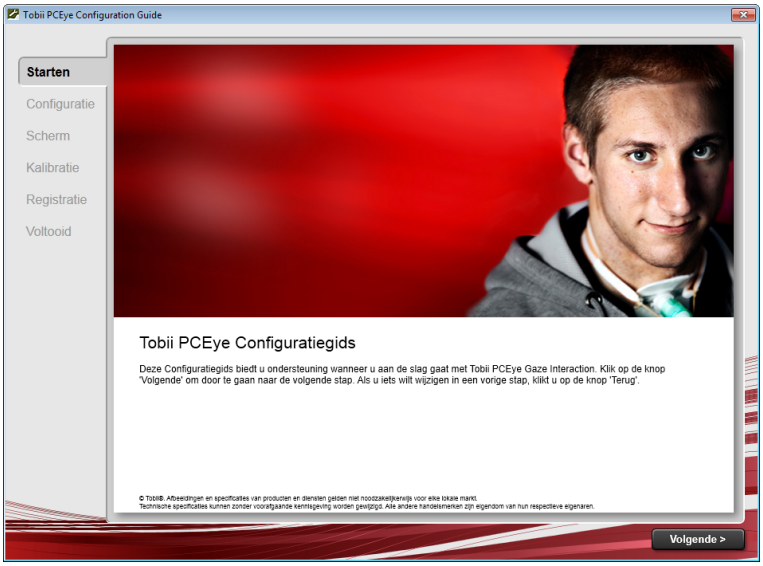
3.2.1 De PCEye Mini Installatiegids

De PCEye Mini **Installatiegids** biedt u ondersteuning wanneer u aan de slag gaat met Gaze Interaction with Windows Control op uw computer. Hij leidt u door de installatie van de nodige software voor de PCEye Mini en geeft licensie-informatie

1. Ga naar http://www.tobiidynavox.com/Windows-control/dl/ en download de Tobii Dynavox Gaze Interaction Software with Windows Control-software.
2. De Tobii Dynavox Gaze Interaction Software with Windows Control installeren
3. Volg de instructies in de **Installatiegids** en selecteer **Volgende** om door te gaan.

3.2.2 De PCEye Mini Configuratiegids

Nadat u de computer opnieuw hebt opgestart nadat u de PCEye Mini **Installatiegids** hebt uitgevoerd, de magnetische montageplaten en PCEye Mini op de computer hebt bevestigd en de USB-kabel hebt aangesloten, wordt de PCEye Mini **Configuratiegids** automatisch geopend.



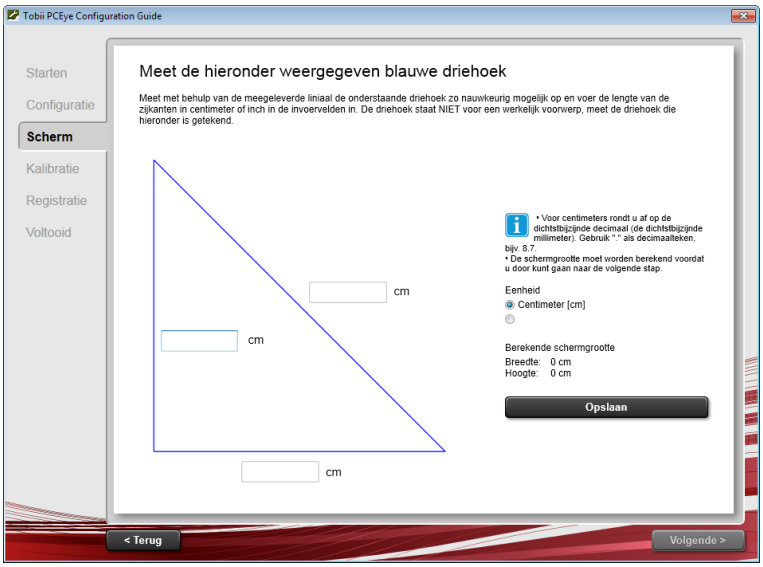
De Configuratiegids biedt u ondersteuning wanneer u aan de slag gaat met Gaze Interaction op uw computer.

De gids biedt ondersteuning in de volgende gebieden:

- Monitorkeuze en schermgrootte
- Positionering
- Kalibratie
- Instellingen

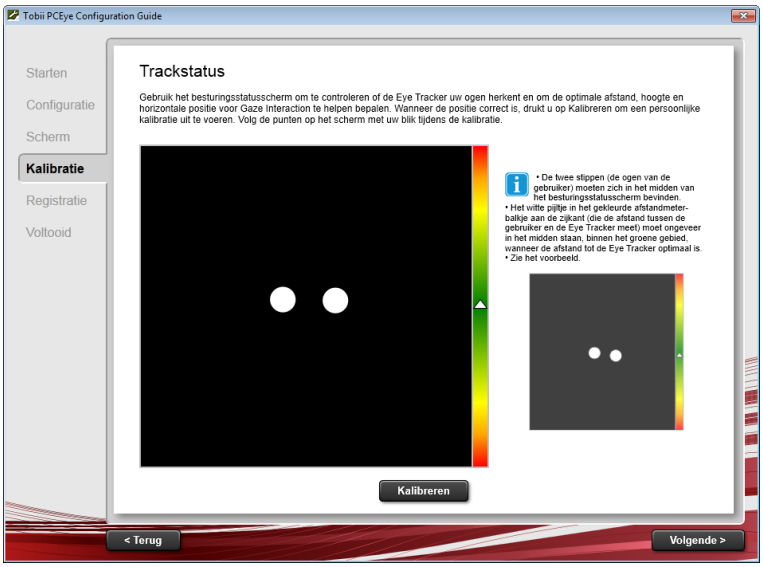
Volg de instructies op elke pagina van de **Configuratiegids** en selecteer **Volgende** om naar de volgende pagina van de Gids te gaan.

Let met name op de pagina **Scherm** in de Configuratiegids. U moet de gevraagde informatie, of taken, invullen voordat u **Volgende** kunt selecteren.



Op de pagina **Scherm** moet u de werkelijke blauwe lijnen van de driehoek op het scherm opmeten met behulp van de meegeleverde liniaal aan de zijkant van de PCEye Mini Montagegids en de getallen in de daarvoor bestemde vakjes invullen. Kies daarna Opslaan.

Probeer NIET de fysieke schermgrootte van de computer op te meten. De getallen van de gemeten lijnen van de driehoek worden door de software geëxtrapoleerd naar de grootte van het fysieke scherm.



Volg de instructies op de pagina **Kalibratie** en selecteer **Kalibreren**. Zonder kalibratie werkt Gaze Interaction niet naar behoren op uw computer.

- Selecteer Voltooien op de laatste pagina van de **Configuratiegids**. Uw instellingen en configuraties worden opgeslagen voor toekomstig gebruik.

De **Configuratiegids** wordt automatisch gestart als er configuratiewijzigingen zijn opgemerkt op uw systeem.

Alle toekomstige instellingen, profielbediening en kalibraties worden bediend door, en kunnen worden geopend vanuit, **Instellingen Tobii Gaze Interaction** (zie *4 PCEye Mini gebruiken, pagina 14* voor meer informatie over **Instellingen Tobii Gaze Interaction**)

3.2.3 De Tobii Dynavox Gaze Interaction Software with Windows Control uitvoeren

Voor meer informatie raadpleegt u *4.2 Windows Control gebruiken, pagina 15*.

3.2.4 Tobii Dynavox Gaze Interaction Software with Windows Control activeren

Wanneer u PCEye Mini aanschaft, ontvangt u een Activeringscode licentie voor de software in het PCEye Mini-pakket.

Wanneer de Gaze Interaction Software voor de eerste keer wordt uitgevoerd, wordt **Licentiebeheer** gestart. U kunt ook de knop **Licentiebeheer openen** selecteren op het tabblad Systeeminformatie in Instellingen Gaze Interaction.

U vindt uw **License Activation Key** in het software- en licentiedocument dat in het pakket wordt meegeleverd.

1. Controleer of de computer/het apparaat is verbonden met internet.
2. Voer de **Activeringscode licentie** in.
3. Selecteer de knop **Activeren**.

4. Selecteer de knop **Sluiten**.

3.3 De Gaze Interaction-software en de PCEye Mini-firmware bijwerken

Tobii Dynavox brengt regelmatig bijgewerkte versies van de Gaze Interaction-software uit.

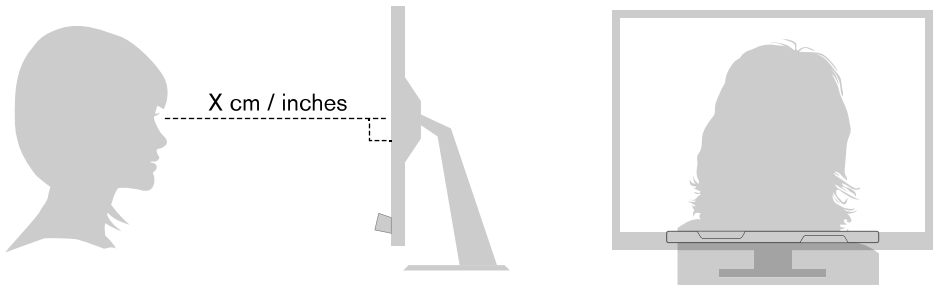
Tijdens de installatie van de Gaze Interaction-software, wordt de Update Notifier-software op het apparaat geïnstalleerd. Als het apparaat is verbonden met internet, controleert de Update Notifier automatisch op bijgewerkte versies van de Gaze Interaction-software en overige Tobii Dynavox-software die op het apparaat is geïnstalleerd.

U kunt handmatig controleren op nieuwe updates van de Gaze Interaction-software door de toepassing Update Notifier op het apparaat te lokaliseren en het pictogram (Update Notifier) te selecteren om zo de toepassing te starten.

De PCEye Mini-firmware wordt automatisch bijgewerkt wanneer er een nieuwe versie beschikbaar is, mits de computer is verbonden met internet.

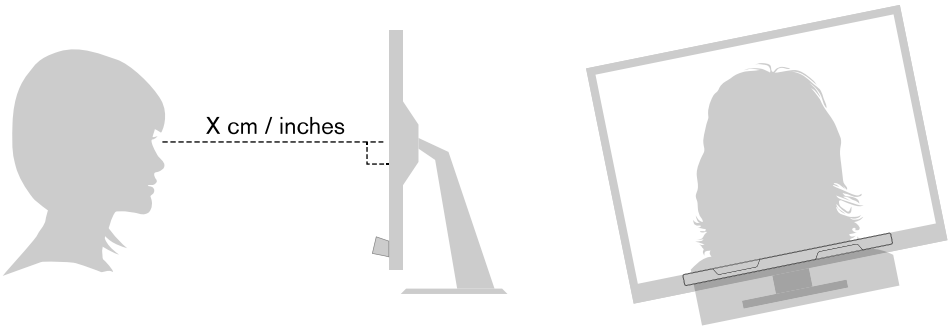
4 PCEye Mini gebruiken

4.1 De gebruiker positioneren



Afbeelding 4.1 Positionering

De gemonteerde PCEye Mini, bevestigd aan de magnetische montageplaat en uw apparaat, is ontworpen voor optimaal gebruik evenwijdig met de ogen van de gebruiker op een afstand van ongeveer 45 - 85 cm, zie *Afbeelding 4.1 Positionering, pagina 14* of *Afbeelding 4.2 Positionering wanneer gebruikers zijwaarts leunen of liggen, pagina 14*.



Afbeelding 4.2 Positionering wanneer gebruikers zijwaarts leunen of liggen

Dit betekent dat voor gebruikers die zijwaarts leunen of liggen de PCEye Mini met monitor en computer ook moet worden gekanteld, zodat de ogen van de gebruiker evenwijdig met en op de juiste afstand van het scherm blijven, zie *Afbeelding 4.2 Positionering wanneer gebruikers zijwaarts leunen of liggen, pagina 14*.

Zorg ervoor dat de gebruiker zich in een comfortabele houding, in de optimale positie en op de juiste afstand van het apparaat bevindt. Houd er ook rekening mee dat het gebruikerscomfort en de Gaze Interaction-prestaties verbeteren als de zon niet direct op het scherm of in de ogen van de gebruiker schijnt.

De optimale afstand tussen een gebruiker en de PCEye Mini op een monitor/laptop verschilt naargelang de grootte van het scherm. De gebruiker moet zich op de optimale afstand bevinden voor de best mogelijke Gaze Interaction.

Over het algemeen geldt dat hoe groter het scherm, des te groter de afstand tussen de gebruiker en de Eye Tracker/het scherm voor optimaal gebruik van de Gaze Interaction.

Schermen kleiner dan 10 inch en groter dan 19 inch dienen niet te worden gebruikt voor optimaal gebruik van de Gaze Interaction, raadpleeg voor meer informatie *Bijlage D Technische specificaties, pagina 58*.

4.1.1 Track box

Met de PCEye Mini is veel bewegingsvrijheid van het hoofd mogelijk. Zodra de PCEye Mini correct is gekalibreerd en voor de gebruiker is geplaatst, zijn geen verdere aanpassingen vereist.

Zie *Bijlage D Technische specificaties, pagina 58* voor gedetailleerde informatie over de afmetingen van de trackbox.

Voor een goede werking van Gaze Interaction moet de gebruiker altijd ten minste één oog in de trackbox houden.

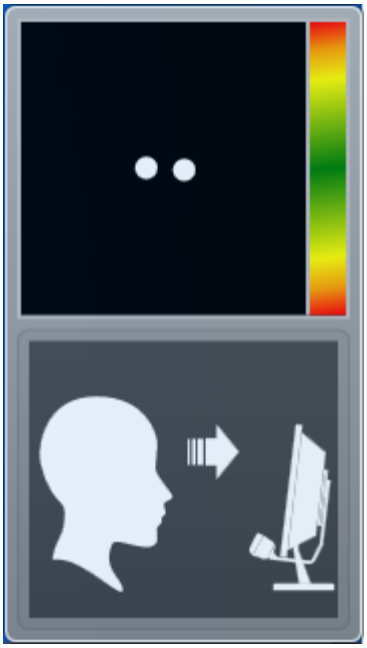
4.1.2 Positioneringsgids

Voor extra ondersteuning bij de positionering is een **Positioneringsgids** beschikbaar die automatisch rechtsonder in uw monitor wordt getoond.

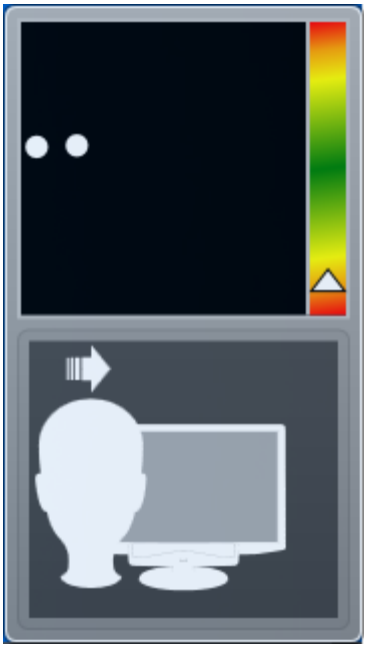
De **Positioneringsgids** is een visuele gids die u helpt bij de positionering met behulp van het besturingsstatusscherm en zes verschillende beeldinstructies.

De 6 instructies instrueren de gebruiker als volgt:

1. Hoofd omlaag.
2. Hoofd omhoog.
3. Hoofd naar rechts.
4. Hoofd naar links.
5. Hoofd dichter bij monitor.
6. Hoofd verder van monitor af.



Hoofd dichter bij monitor.



Hoofd naar rechts.

De **Positioneringsgids** verdwijnt automatisch wanneer de positionering van de gebruiker volgens de instructies is verbeterd.

Sommige gebruikers willen niet dat de **Positioneringsgids** wordt getoond elke keer dat hun ogen afwijken van de optimale positionering.

Om de automatische **Positioneringsgids** in of uit te schakelen, raadpleegt u *5.1.6 Systeeminstellingen, pagina 47*

4.2 Windows Control gebruiken

Windows Control maakt toegang tot het bureaublad en alle toepassingen van uw Windows-computer mogelijk met Gaze Interaction.

4.2.1 Type Windows Control

Windows Control kan in twee verschillende modi worden gebruikt:

- **Gaze Selection**

Gaze Selection is een zeer precieze en snelle invoermethode waarmee u met een gebruiksvriendelijke interface geavanceerde toegang hebt tot Windows. Dus niet meer per ongeluk klikken of de muisaanwijzer onbedoeld laten bewegen. U kunt rustig uw blik over uw Windows-bureaublad, uw softwaretoepassing, webpagina of film laten gaan. Zodra u besluit wat uw volgende actie wordt, selecteert u het gewenste hulpmiddel in de werkbalk en kijkt u terug naar het doelvlak om uw keuze te maken.

Gaze Selection is ideaal voor normale tot geavanceerde Windows-toegang met volledige toegankelijkheid, zodat feitelijk alle Windows-software kan worden bediend zonder dat snelle beslissingen en bewegingen nodig zijn. De functie kan worden bediend met behulp van uw blik (dwell) of een schakelaar als selectiemethode voor nog meer beheersing en snelheid.

- **Mouse Emulation**
  Met Mouse Emulation hebt u volledige controle over uw muisaanwijzer, net als bij een fysiek muisapparaat. U kunt links klikken, rechts klikken, dubbelklikken, zoomen, scrollen en veel meer. U kunt feitelijk alle Windows-software bedienen die met muisklikken kan worden bediend. Na enige oefening kunt u hiermee net zo precies selecteren als met elk ander muisaanwijsapparaat. Mouse Emulation is ideaal voor opkomend (zintuiglijk) tot geavanceerd Windows-gebruik en voor software die het gebruik van oogbesturing aanleert. Als u de functionaliteit wilt beperken of niet wilt worden afgeleid, kunt u het menu Mouse Emulation verbergen door op het toetsenbord op de F2-knop te drukken.

  Zie http://www.tobiidynavox.com/eyegames/ voor ideeën over software en spelletjes die gebruikmaken van Mouse Emulation.

U kunt als volgt selecteren welk type Windows Control u wilt gebruiken en Windows Control aanpassen:

- Open **Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings > Windows Control**, raadpleeg *5.1.5 Windows Control, pagina 44*
- Selecteer het gewenste type Windows Control onder **Type Windows Control**.

4.2.2 Windows Control starten en uitschakelen

U start Windows Control door met de rechtermuisknop op het pictogram **Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings**, , in het systeemvak te klikken en **Windows Control inschakelen** te selecteren.

Of

Dubbelklik op de snelkoppeling **Windows Control** op het bureaublad, . Hierdoor wordt Windows Control onmiddellijk gestart.

U schakelt Windows Control uit door met de rechtermuisknop op het pictogram **Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings**, , in het systeemvak te klikken en **Windows Control uitschakelen** te selecteren.

U kunt Windows Control ook starten vanuit of andere communicatiesoftware die de functies van de Tobii Dynavox-softwarekit voor oogbesturing 2 heeft geïmplementeerd.

Automatisch starten

- Open **Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings > Windows Control**.
- Schakel het selectievakje **Windows Control automatisch starten bij opstarten** in als u wilt dat Windows Control automatisch wordt gestart bij het starten van de Gaze Interaction.

4.2.3 Gaze Selection gebruiken

In de modus Gaze Selection van Windows Control kan de gebruiker een standaard Windows-desktopbesturingssysteem bedienen via een selectiemethode in twee stappen, waardoor de kans op ongewenst klikken afneemt. Dit voorkomt ook dat uw blik de muiscursor volgt in plaats van bedient (er is geen zwevende muiscursor in Gaze Selection).

1. De eerste stap is het selecteren van de gewenste taak in de vastgezette taakbalk door ernaar te kijken.

2. De tweede stap is het kijken naar het gewenste deel van het scherm (of pictogram op het scherm) waar u de taak wilt uitvoeren. Er wordt een automatische zoomfunctie ingeschakeld, die eindigt met het selecteren van het pictogram of het uitvoeren van de taak.

Voor alle functies in Gaze Selection zijn aanraking en muisbediening ingeschakeld, zodat een zorgverlener of assistent de gebruiker eenvoudiger kan helpen als dit nodig is. Het is hiermee veel eenvoudiger voor de zorgverlener of assistent om een functie/taak te selecteren of de instellingen voor de gebruiker te wijzigen.

4.2.3.1 Taakbalk Gaze Selection

Boven aan de taakbalk Gaze Selection bevindt zich een besturingsstatusscherm. Hiermee kunt u controleren of de Eye Tracker uw ogen herkent en of u goed voor het apparaat zit.

De taakknoppen in de taakbalk Gaze Selection kunnen zich in drie verschillende modi bevinden, zoals aangegeven in *Afbeelding 4.3 Modi voor de taakbalk Gaze Selection, pagina 18*.

- **Normaal (Niet geselecteerd)** - Er is geen taakknop voor Gaze Selection gekozen.
- **Primaire selectie (Blauw/zwart)** - De gemarkeerde taakknop is geselecteerd en de taak wordt uitgevoerd na het automatisch zoomen wanneer de gebruiker naar het gewenste deel van het scherm of het pictogram op het scherm kijkt. Als de selectiemethode is ingesteld op Schakelaar in het dialoogvenster Instellingen Gaze Selection, blijft de gekozen taakknop actief na het uitvoeren van de taak.

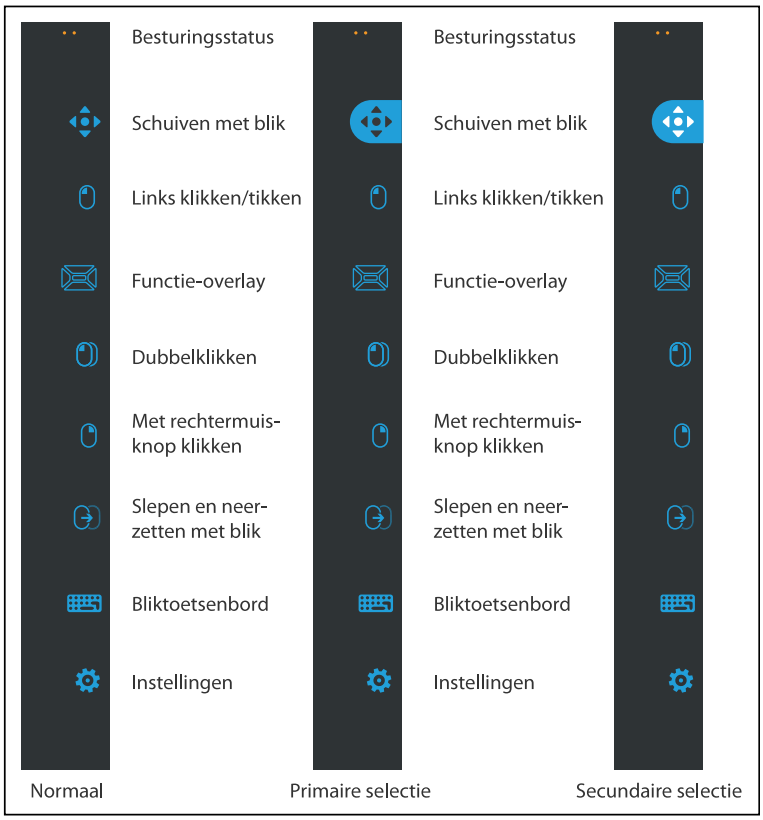
  Met de taak Functie-overlay wordt niet gezoomd. Als u Functie-overlay selecteert met behulp van Primaire selectie, zijn de functiegebieden/opdrachten actief, maar niet zichtbaar.

- **Secundaire selectie (Blauw/wit)** - Hetzelfde als **Primaire selectie**, maar met een hogere precisie. **Primaire precisie** betekent dat er sterker wordt ingezoomd vóór het uitvoeren van de taak, waardoor het gewenste deel van het scherm groter wordt en het selecteren makkelijker gaat. Activeer deze modus door uw blik te laten rusten op de taakknop totdat de kleur verandert zoals hieronder getoond.

  Met de taak Functie-overlay wordt niet gezoomd. Als u Functie-overlay selecteert met behulp van Secundaire selectie, zijn de functies actief en zijn de gebieden van elke functie zichtbaar voor de gebruiker.

In Windows 8 worden de kleuren op de taakbalk aangepast aan de Windows-instellingen.

Met Functie-overlay kan niet worden gezoomd en dit geldt ook voor sommige andere taken in bepaalde situaties (schuiven, instellingen, toetsenbord).



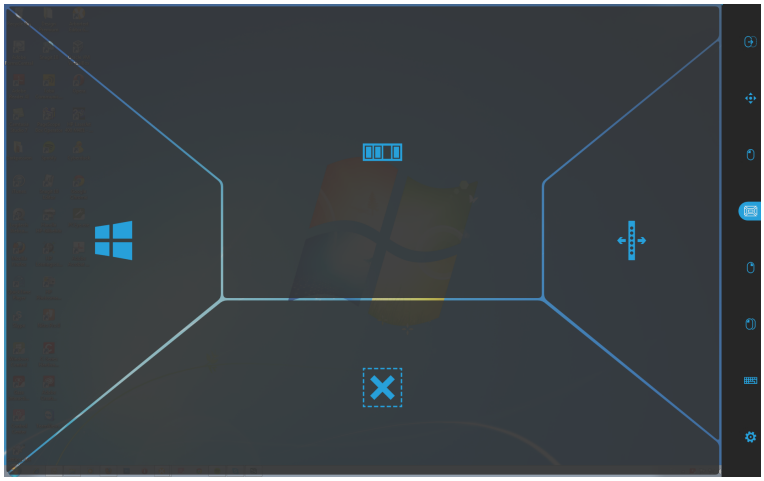
Afbeelding 4.3 Modi voor de taakbalk Gaze Selection

4.2.3.2 Taakknoppen

Taakknop	Actie	Beschrijving
	Cursor plaatsen	Taak waarmee u de cursor kunt plaatsen waar u kijkt.
	Slepen en neerzetten met blik	Taak waarmee u twee 'klikken' uitvoert, waarbij de eerste klik de beginpositie voor het slepen en de tweede klik de neerzetpositie aangeeft (om objecten te verplaatsen of gebieden te selecteren). ▪ Selecteer de taak ▪ Kijk naar het object dat u wilt verplaatsen of naar het beginpunt voor de gebiedselectie ▪ Voer Gaze Selection (eerste 'klik') uit met Schakelaar of Blik ▪ Kijk onmiddellijk naar de neerzetpositie voor het object of het eindpunt voor de gebiedselectie. ▪ Voer de tweede 'klik' uit met Schakelaar of Blik

Taakknop	Actie	Beschrijving
	Schuiven met blik	Taak die, indien uitgevoerd in een venster waarin kan worden geschoven, schuiven met uw blik binnen de pagina mogelijk maakt ▪ Selecteer de taak ▪ Kijk naar een gebied waarin kan worden geschoven en laat uw blik erop rusten. Het pictogram Schuiven met blik verschijnt op de bekeken plaats ▪ Kijk boven het pictogram om omhoog te schuiven ▪ Kijk onder het pictogram om omlaag te schuiven ▪ Kijk links van het pictogram om naar links te schuiven ▪ Kijk rechts van het pictogram om naar rechts te schuiven ▪ Kijk tijdens het schuiven opnieuw naar het pictogram (op het scherm, niet op de taakbalk) om te wisselen tussen omhoog/omlaag of links/rechts ▪ Kijk opnieuw naar de taakbalk Gaze Selection (of weg van het scherm) om het schuiven te beëindigen Gebruik de taak Schuiven met blik om verticaal en horizontaal te schuiven in Modern UI-apps en in het Modern UI Windows-startscherm.
	Links klikken/tikken	Taak waarmee u eenmaal met de linkermuisknop klikt of, voor apparaten met aanraakbediening, eenmaal met de vinger tikt. In de Schakelaarmodus is Links klikken/tikken standaard ingeschakeld en "klevend" (zie *4.2.3.7.1 Kleeftaken en standaard Links klikken/tikken voor Schakelaar, pagina 28*)
	Functie-overlay	Taak waarmee de Functie-overlay wordt geactiveerd. Met Primaire selectie wordt de Functie-overlay geactiveerd. Met Secundaire selectie wordt de Functie-overlay geactiveerd en wordt deze (samen met de bijbehorende functies en gebieden) boven op andere elementen op het scherm zichtbaar als selectiehulpmiddel. De beschikbare functies in de Functie-overlay zijn verschillend voor Windows 7 (zie *4.2.3.3 Functie-overlay in Windows 7, pagina 20*), Windows 8 (zie *4.2.3.4 Functie-overlay in Windows 8, pagina 20*) en Windows 10 (zie *4.2.3.5 Functie-overlay in Windows 10, pagina 22*).
	Met rechtermuisknop klikken	Taak waarmee u eenmaal met de rechtermuisknop klikt
	Dubbelklikken	Taak waarmee u dubbelklikt. In de Schakelaarmodus is Dubbelklikken een "kleeftaak" (zie *4.2.3.7.1 Kleeftaken en standaard Links klikken/tikken voor Schakelaar, pagina 28*)
	Bliktoetsenbord	Taak waarmee een schermtoetsenbord voor gebruik met uw blik wordt geopend
	Instellingen	Taak waarmee u het dialoogvenster Instellingen Gaze Selection opent Voor meer informatie raadpleegt u *5.2 Instellingen Gaze Selection, pagina 50*

4.2.3.3 Functie-overlay in Windows 7



Als u Functie-overlay selecteert met behulp van **Primaire selectie**, zijn de functies actief, maar niet zichtbaar.

Als u Functie-overlay selecteert met behulp van **Secundaire selectie**, zijn de functies actief en zijn de gebieden van elke functie zichtbaar voor de gebruiker.

Met de taak Functie-overlay wordt niet gezoomd.

Functies	Actie	Beschrijving
	Toepassingswisselaar	Functie waarmee de balk Toepassingswisselaar wordt geopend, hetzelfde als de opdracht Alt-Tab op een standaardtoetsenbord.
	Taakbalk verbergen	Functie waarmee de taakbalk wordt verborgen voor de volledige schermweergave. U kunt de taakbalk opnieuw weergeven door of te selecteren, afhankelijk van de zijde waar de taakbalk zich bevindt.
	Windows-knop	Functie waarmee het menu Start van Windows wordt opgeroepen.
	Taakbalk verplaatsen	Functie waarmee de taakbalk van rechts/links wordt verplaatst.

4.2.3.4 Functie-overlay in Windows 8

Windows 8 Gaze Selection is een revolutionaire nieuwe methode van Gaze Interaction. Deze methode is speciaal gemaakt voor de moderne en intuïtieve tabletomgeving met aanraakbediening, alsook voor het maximaliseren en verbeteren van de volledige Gaze Interaction beleving op ultrabooks, laptops en pc's.

Hij is bovendien gemaakt als holistische Gaze Interaction oplossing met volledige systeembesturing; zo is volledige handsfree bediening van uw Windows 8 besturingssysteem mogelijk. Dit loopt uiteen van geëmuleerde aanraakbewegingen, kliktypen, tikken en side-swipes tot Charms en vastmaken bij schermopdeling. Van handsfree multitasken met uw blik tot toegang en bediening van alle beschikbare bureaubladtoepassingen en -instellingen (zowel oud als actueel).

Windows 8 Gaze Selection maakt de tienduizenden actuele, sociale, professionele, ontspannende en educatieve Windows 8 Modern Apps beschikbaar voor oogbestuurd gebruik.

De nieuwe Gaze Selection is opgebouwd met aandacht voor de intuïtieve kracht van de nieuwe aanrakingsgerichte interface van Microsoft voor Windows 8 apparaten met aanraakscherm. Zo is met de nieuwe Gaze Selection handsfree gebruik mogelijk in de computeromgeving van de moderne consument.

Gaze Selection is gericht op volledig handsfree gebruik, maar biedt ook nog snellere toegang tot schakelaars. Bovendien is aanraking (en muisbediening) volledig mogelijk in Gaze Selection voor invoer met meerdere modaliteiten en ondersteuning van derden.

Als u Functie-overlay selecteert met behulp van **Primaire selectie**, zijn de functiegebieden/opdrachten actief, maar niet zichtbaar.

Als u Functie-overlay selecteert met behulp van **Secundaire selectie**, zijn de functies actief en zijn de gebieden van elke functie zichtbaar voor de gebruiker.

Met de taak Functie-overlay wordt niet gezoomd.

Functies	Actie	Beschrijving
	Toepassingswisselaar	Functie waarmee de balk Toepassingswisselaar wordt geopend, waarop alle uitgevoerde Modern UI apps zichtbaar zijn, met inbegrip van het bureaublad. Alle programma's die actief zijn op het bureaublad zijn hier niet zichtbaar. Ze zijn alleen zichtbaar vanaf het bureaublad. De Toepassingswisselaar wordt niet weergegeven als er slechts één of geen enkele app is geopend. De Toepassingswisselaar is niet toegankelijk als de Toepassingswisselaar is uitgeschakeld in Pc-instellingen.
	App-balk tonen	Functie waarmee de app-balk voor de actieve app zichtbaar is. De app-balk werkt op contextbasis voor de actieve app en omvat daarom verschillende acties voor elke app.
	Menu Charms	Functie waarmee het menu Charms wordt geopend.
	Taakbalk verplaatsen	Functie waarmee de taakbalk van rechts/links wordt verplaatst.

Functies	Actie	Beschrijving
	Venster vastmaken/app sluiten	Functie waarmee drie (3) verschillende acties worden uitgevoerd. ▪ Selecteer om de actieve app naar het geselecteerde doelvlak te verplaatsen en te koppelen. ▪ Selecteer om de actieve app naar de onderkant van het scherm te verplaatsen en om de actieve app te sluiten. ▪ Selecteer om de actieve app naar de volledige schermweergave te verplaatsen en te koppelen. Voor meer informatie raadpleegt u *4.2.3.6 Venster vastmaken/app sluiten in Windows 8.1 en Windows 10, pagina 24*.
	Windows-knop	Functie waarmee u wisselt tussen de Modern Windows UI en de vorige Modern UI app of het bureaublad. Alle programma's die actief zijn op het bureaublad zijn hier niet zichtbaar. Ze zijn alleen zichtbaar vanaf het bureaublad.
	Taakbalk verbergen	Functie waarmee de taakbalk wordt verborgen voor de volledige schermweergave. U kunt de taakbalk opnieuw weergeven door te selecteren, afhankelijk van de zijde waar de taakbalk zich bevindt.
	Vorige app omslaan	Functie waarmee u door alle uitgevoerde Modern UI apps en het bureaublad loopt. Alle programma's die actief zijn op het bureaublad zijn hier niet zichtbaar. Ze zijn alleen zichtbaar vanaf het bureaublad.

4.2.3.5 Functie-overlay in Windows 10

Windows 10 Gaze Selection is een revolutionaire nieuwe methode van Gaze Interaction. Deze methode is speciaal gemaakt voor de moderne en intuïtieve tabletomgeving met aanraakbediening, alsook voor het maximaliseren en verbeteren van de volledige Gaze Interaction beleving op ultrabooks, laptops en pc's.

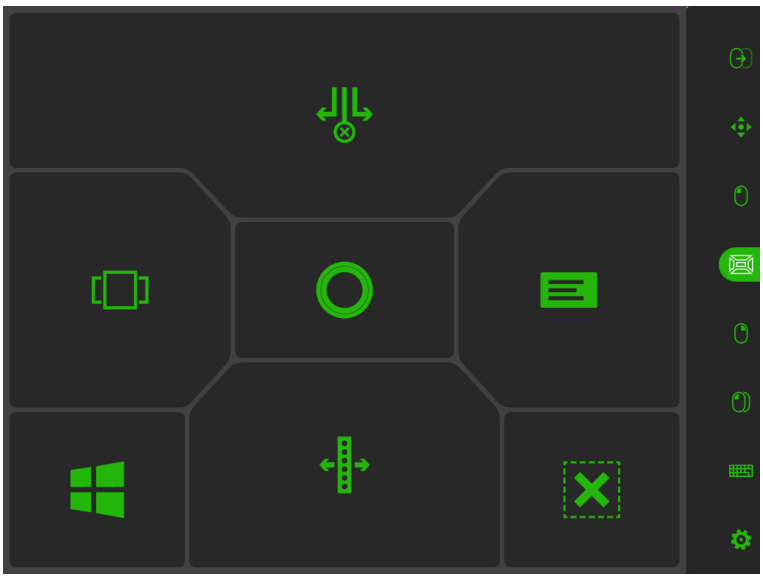
Hij is bovendien gemaakt als holistische Gaze Interaction oplossing met volledige systeembesturing; zo is volledige handsfree bediening van uw Windows 10 besturingssysteem mogelijk. Dit loopt uiteen van geëmuleerde aanraakbewegingen, kliktypen, tikken en side-swipes tot Charms en vastmaken bij schermopdeling. Van handsfree multitasken met uw blik tot toegang en bediening van alle beschikbare bureaubladtoepassingen en -instellingen (zowel oud als actueel).

Windows 10 Gaze Selection maakt de tienduizenden actuele, sociale, professionele, ontspannende en educatieve Windows 10 Modern Apps beschikbaar voor oogbestuurd gebruik.

De nieuwe Gaze Selection is opgebouwd met aandacht voor de intuïtieve kracht van de nieuwe aanrakingsgerichte interface van Microsoft voor Windows 8 apparaten met aanraakscherm. Zo is met de nieuwe Gaze Selection handsfree gebruik mogelijk in de computeromgeving van de moderne consument.

Gaze Selection is gericht op volledig handsfree gebruik, maar biedt ook nog snellere toegang tot schakelaars. Bovendien is

aanraking (en muisbediening) volledig mogelijk in Gaze Selection voor invoer met meerdere modaliteiten en ondersteuning van derden.



Als u Functie-overlay selecteert met behulp van **Primaire selectie**, zijn de functiegebieden/opdrachten actief, maar niet zichtbaar.

Als u Functie-overlay selecteert met behulp van **Secundaire selectie**, zijn de functies actief en zijn de gebieden van elke functie zichtbaar voor de gebruiker.

Met de taak Functie-overlay wordt niet gezoomd.

Functies	Actie	Beschrijving
	Taakweergave	Functie waarmee de taakweergave wordt geopend, waarop alle uitgevoerde Modern UI apps zichtbaar zijn. De taakweergave wordt niet weergegeven als er slechts één of geen enkele app is geopend.
	Cortana	Functie waarmee Cortana wordt geopend. Cortana is uw nieuwe slimme persoonlijke assistent. Cortana kan zoeken op internet, dingen op uw pc terugvinden, uw agenda bijhouden en meer.
	Meldingen	Functie waarmee Meldingen wordt geopend.
	Taakbalk verplaatsen	Functie waarmee de taakbalk van rechts/links wordt verplaatst.

Functies	Actie	Beschrijving
	Venster vastmaken/app sluiten	Functie waarmee drie (3) verschillende acties worden uitgevoerd. ▪ Selecteer om de actieve app naar het geselecteerde doelvlak te verplaatsen en te koppelen. ▪ Selecteer om de actieve app naar de onderkant van het scherm te verplaatsen en om de actieve app te sluiten. ▪ Selecteer om de actieve app naar de volledige schermweergave te verplaatsen en te koppelen. Voor meer informatie raadpleegt u *4.2.3.6 Venster vastmaken/app sluiten in Windows 8.1 en Windows 10, pagina 24*. Deze taak is alleen beschikbaar als Windows op de computer wordt uitgevoerd in de Tablet-modus.
	Windows-knop	Functie waarmee u wisselt tussen de Modern Windows UI en de vorige Modern UI app of het bureaublad. Alle programma's die actief zijn op het bureaublad zijn hier niet zichtbaar. Ze zijn alleen zichtbaar vanaf het bureaublad.
	Taakbalk verbergen	Functie waarmee de taakbalk wordt verborgen voor de volledige schermweergave. U kunt de taakbalk opnieuw weergeven door of te selecteren, afhankelijk van de zijde waar de taakbalk zich bevindt.

4.2.3.6 Venster vastmaken/app sluiten in Windows 8.1 en Windows 10

4.2.3.6.1 Venster vastmaken/app sluiten

Deze taak is alleen beschikbaar als Windows op de computer wordt uitgevoerd in de Tablet-modus.

Met de functie Venster vastmaken in Windows 8.0, 8.1 en 10 kan het scherm worden opgedeeld zodat u twee tot vier Modern apps tegelijkertijd kunt uitvoeren. Deze functie wordt beperkt door de schermresolutie van het apparaat, zie *Tabel 4.1 Aantal apps op scherm Windows 8.1 en Windows 10, pagina 24* voor meer informatie over het aantal apps dat kan worden uitgevoerd bij welke schermresolutie in Windows 8.1 en Windows 10. De laagst mogelijke resolutie voor Venster vastmaken is 1024×768 (Windows 8.1, Windows 10) en 1366×768 (Windows 8.0).

Tabel 4.1 Aantal apps op scherm Windows 8.1 en Windows 10

Aantal apps	Schermresolutie (pixels)
2	<1499
3	1500 — 1999
4	>=2000

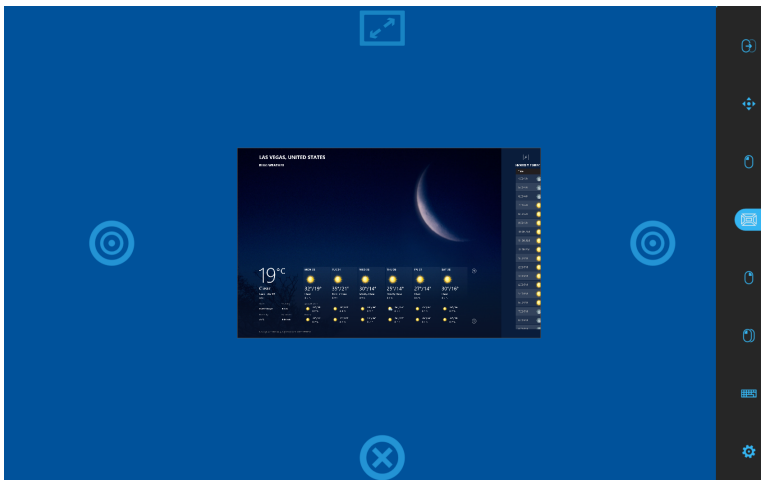
Windows 8.0 kan slechts twee apps tegelijkertijd uitvoeren.

Met Venster vastmaken/app sluiten kunnen alleen zichtbare apps op het scherm worden bestuurd.

De weergave wisselt naargelang het aantal apps dat tegelijkertijd is vastgemaakt.

De apps vastmaken:

1. Selecteer de taak (Functie-overlay) in de taakbalk.
2. Selecteer een van de volgende acties:
   - Selecteer om de actieve app naar het geselecteerde doelvlak te verplaatsen en te koppelen.
   - Selecteer om de actieve app naar de onderkant van het scherm te verplaatsen en om de actieve app te sluiten.
   - Selecteer om de actieve app naar de volledige schermweergave te verplaatsen en te koppelen.



Afbeelding 4.4 Overzicht

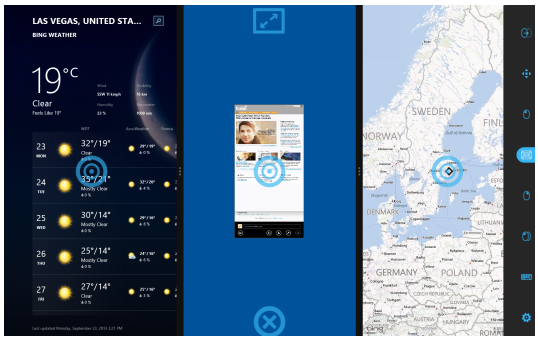
De apps verplaatsen en sluiten:

Bijvoorbeeld: Als een app in het midden is vastgemaakt, selecteert u:

1. De functie

2. Selecteer het middengebied.

3. Selecteren:



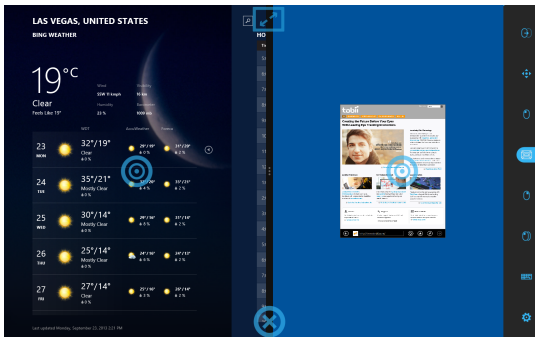
- Selecteer verplaatsing van de app naar (volledig scherm)
- Selecteer een van de (doel) om de app naar het nieuwe doelvlak te verplaatsen.
- Sleep de app naar het pictogram (Sluiten) midden-onder op het scherm om de app te sluiten.

Bijvoorbeeld: Als een app links of rechts is vastgemaakt, selecteert u:

1. De functie

2. Selecteer het linker- of rechtervlak.

3. Selecteren:

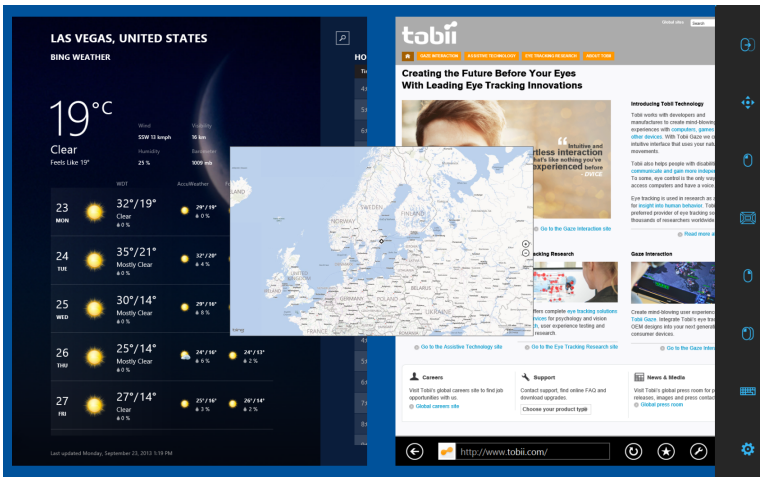


- Selecteer verplaatsing van de app naar (volledig scherm)
- Selecteer een van de (doel) om de app naar het nieuwe doelvlak te verplaatsen.
- Sleep de app naar het pictogram (Sluiten) midden-onder op het scherm om de app te sluiten.

4.2.3.6.2 Meer apps vastmaken

U kunt meer dan twee apps op het scherm vastmaken met behulp van de taak (Slepen en neerzetten) in de taakbalk, raadpleeg *Tabel 4.1 Aantal apps op scherm Windows 8.1 en Windows 10, pagina 24* voor meer informatie over het aantal apps dat tegelijkertijd zichtbaar kan zijn op het scherm. Met (Slepen en neerzetten) kan ook de breedte van elk gebied worden aangepast.

1. Start een app vanuit het Modern UI startscherm of vanuit Recente apps/toepassingswisselaar (Windows 8.0 of 8.1) of Taakweergave (Windows 10). De app wordt in het midden geplaatst, raadpleeg *Afbeelding 4.5 Geselecteerde derde app, pagina 27*.

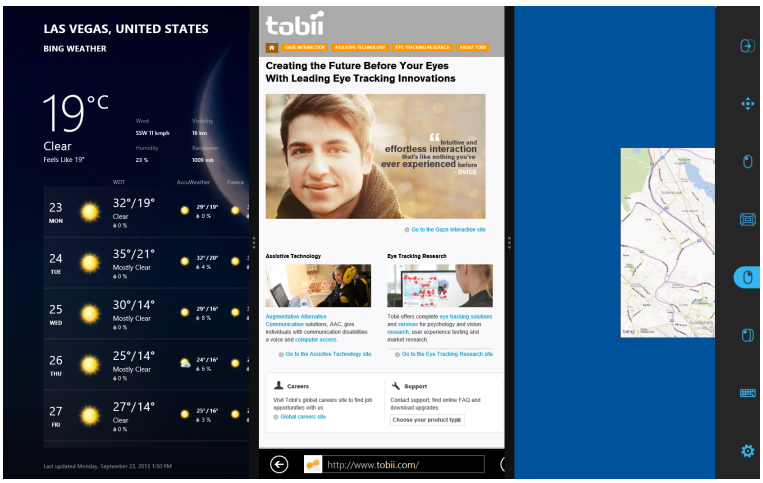


Afbeelding 4.5 Geselecteerde derde app

2. Selecteer de taak (Slepen en neerzetten) in de taakbalk.
3. Sleep de app en zet deze neer waar u wilt

   - Rechts — selecteer de app met de taak (Slepen en neerzetten) in de taakbalk. Zet de app aan de rechterzijde van het scherm neer om deze in het rechter doelvlak te plaatsen, raadpleeg *Afbeelding 4.6 Rechts vastmaken, pagina 27*

   - Links — selecteer de app met de taak (Slepen en neerzetten) in de taakbalk. Zet de app aan de linkerzijde van het scherm neer om deze in het linker doelvlak te plaatsen, raadpleeg *Afbeelding 4.7 Links vastmaken, pagina 28*



Afbeelding 4.6 Rechts vastmaken

Afbeelding 4.7 Links vastmaken

4.2.3.7 Selectiemethoden — Blik en Schakelaar

Er zijn twee methoden om de gekozen taak uit te voeren. De voorkeurmethode wordt ingesteld in het dialoogvenster Instellingen Gaze Selection, zie *5.2 Instellingen Gaze Selection, pagina 50*.

Voordat u een selectie uitvoert, moet u de uit te voeren taak selecteren in de taakbalk. Kijk naar de gekozen taak totdat deze wordt gemarkeerd als 'Primaire' of 'Secundaire selectie'.

- **Blik** - Om de gekozen taak uit te voeren, laat u uw blik rusten op het gewenste deel van het scherm (of het pictogram op het scherm) waar u de taak wilt uitvoeren. Er wordt een automatische zoomfunctie ingeschakeld, die eindigt met het selecteren van het pictogram of het uitvoeren van de taak.
- **Schakelaar** - Twee verschillende uitvoeringsmodi.
  - **Schakelaar activeren** - De zoomfunctie wordt op dezelfde manier uitgevoerd als bij de methode Blik en volgens de instellingen die zijn gekozen in het dialoogvenster Instellingen Gaze Selection, zie *5.2 Instellingen Gaze Selection, pagina 50*.
  - **Schakelaar activeren en ingedrukt houden** - De zoomfunctie zoomt continu in en eindigt pas na het loslaten/deactiveren van de schakelaar.

Met de taak Functie-overlay wordt niet gezoomd.

Wanneer u de methode Blik gebruikt, moet u naar de taakbalk terugkijken om een nieuwe taak te selecteren na het uitvoeren van de huidige taak, ook als het dezelfde is.

Wanneer de precisie op nul is ingesteld in Instellingen Gaze Selection, wordt er niet gezoomd. Voor meer informatie raadpleegt u *5.2 Instellingen Gaze Selection, pagina 50*.

4.2.3.7.1 Kleeftaken en standaard Links klikken/tikken voor Schakelaar

Wanneer u de methode Schakelaar gebruikt, wordt gebruik gemaakt van zogenaamde 'kleeftaken'. Als een taak 'klevend' wordt, betekent dit dat u niet naar de taakbalk hoeft terug te kijken als u de uitvoering van een geselecteerde taak wilt herhalen, maar alleen als u een andere taak wilt uitvoeren.

Wanneer u de methode Schakelaar gebruikt, is de taak Links klikken/tikken standaard 'klevend'. Dit betekent dat Links klikken/tikken altijd is ingeschakeld en altijd actief wordt bij het activeren van de schakelaar, als er niets anders is geselecteerd. Als u een andere taak selecteert, wordt deze slechts één keer actief (voor één selectie). Daarna stelt Gaze Selection automatisch opnieuw Links klikken/tikken als standaardtaak in voor de volgende selecties.

Een uitzondering hierop is de taak Dubbelklikken; wanneer u deze taak selecteert bij gebruik van de modus Schakelaar, wordt ze ook klevend. Dit betekent dat ze geselecteerd blijft totdat u een andere taak selecteert (daarna wordt Links klikken/tikken opnieuw als standaardtaak ingesteld).

Op deze manier kunt u bijvoorbeeld snel/doorlopend surfen op internet door de Schakelaar en dus de taak Links klikken/tikken eenmalig te activeren en vervolgens herhaaldelijk iets te selecteren, zonder dat u de taak Links klikken/tikken meermaals opnieuw hoeft te kiezen.

4.2.3.7.2 Een taak activeren met een toetsenbordknop in plaats van een schakelaar

Door selectie van de “toetsenbordknop F12”,

, op een aangesloten toetsenbord, wordt een taakselectie geactiveerd. Deze kan op dezelfde manier worden gebruikt als een aangesloten schakelaar. Voor meer informatie over schakelaars raadpleegt u *4.2.3.7 Selectiemethoden — Blik en Schakelaar, pagina 28*.

4.2.3.8 Bliktoetsenbord

Door de knop Bliktoetsenbord te selecteren in de taakbalk, wordt het bliktoetsenbord als schermtoetsenbord geopend. Het bliktoetsenbord wordt boven of onder aan het scherm geplaatst, afhankelijk van welke locatie de gebruiker heeft gekozen.

Het toetsenbord kan op twee verschillende manieren op het scherm worden geplaatst met Primaire en Secundaire selectie van de toetsenbordtaak:

- Met **Primaire** selectie:
  1. Activeer de Primaire selectie van de toetsenbordtaak.
  2. Selecteer waar u wilt schrijven en het toetsenbord wordt aan de tegenovergestelde zijde geopend.
     Als u in de onderste helft van het scherm wilt schrijven, wordt het toetsenbord bovenaan geplaatst en andersom.

     Bij gebruik van dwell wordt het toetsenbord onmiddellijk aan de tegenovergestelde zijde van de dwelling geplaatst. Als de gebruiker een schakelaar gebruikt, moet de gebruiker eerst kijken naar waar hij/zij wil typen en vervolgens de schakelaar activeren om het toetsenbord aan de tegenovergestelde zijde te plaatsen.

- Met **Secundaire** selectie:
  – Het toetsenbord wordt automatisch onder aan het scherm geplaatst.

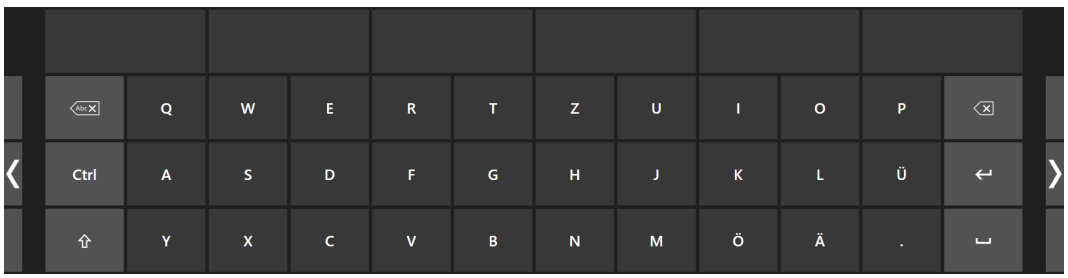
Samen met het bliktoetsenbord wordt ook de taakbalk Toetsenbord geopend. Voor meer informatie raadpleegt u *4.2.3.8.1 Taakbalk Toetsenbord, pagina 30*.

Het bliktoetsenbord bestaat uit vier toetsenbordpagina's die na elkaar worden weergegeven. De gebruiker kan eenvoudig tussen de verschillende toetsenbordpagina's schakelen met behulp van de knoppen voor volgende pagina die zich helemaal links en rechts op alle pagina's van het bliktoetsenbord bevinden.

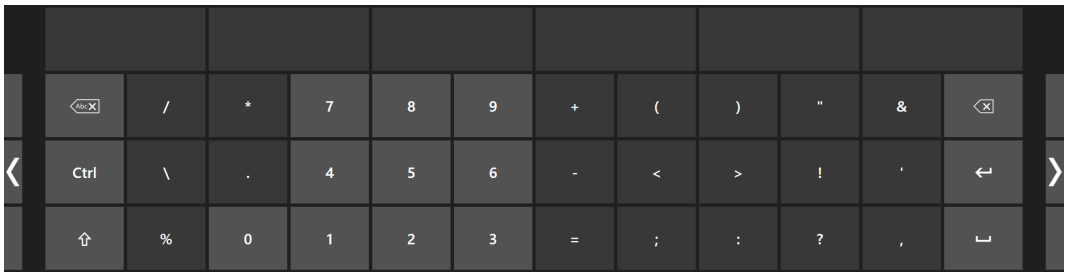
De toets op het toetsenbord waar de gebruiker naar kijkt, wordt aangegeven door een licht kader rond het teken/de functie

van de toets.

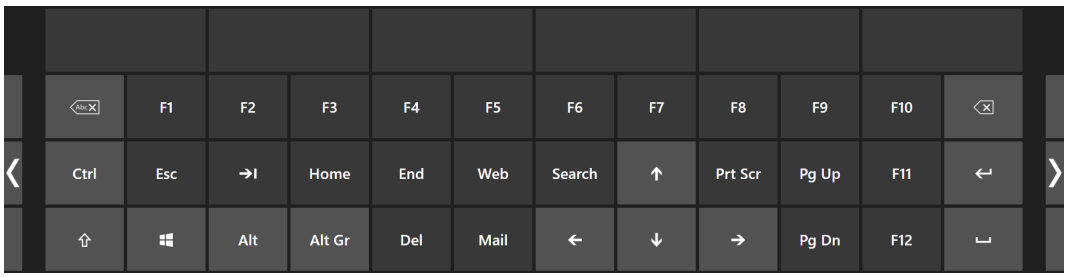
Dit zijn de vier toetsenbordpagina's:



Afbeelding 4.8 Standaard opstartpagina



Afbeelding 4.9 Eerste pagina naar rechts



Afbeelding 4.10 Tweede pagina naar rechts of links

Afbeelding 4.11 Eerste pagina naar links

Na selectie van de Shift-, Ctrl-, Alt-, Win- en Alt Gr-toetsen blijven deze 'kleven'. Zo blijven deze toetsen geselecteerd tot de gebruiker een nieuwe toets op het toetsenbord selecteert. De toetsen blijven kleven als de volgende geselecteerde toets ook een klevende toets is.

Een letter met accent typen:

1. Selecteer het accent
2. Selecteer het teken
3. Het teken wordt weergegeven met het geselecteerde accent.

De cijfertoetsen op het toetsenbord zijn gepositioneerd zoals op een numeriek toetsenblok en kunnen in combinatie met de Alt-toets worden gebruikt voor ASCII-tekens.

1. Selecteer de Alt-toets
2. Selecteer de cijfercombinatie voor het ASCII-teken
3. Selecteer de Alt-toets
4. Het ASCII-teken wordt weergegeven.

4.2.3.8.1 Taakbalk Toetsenbord

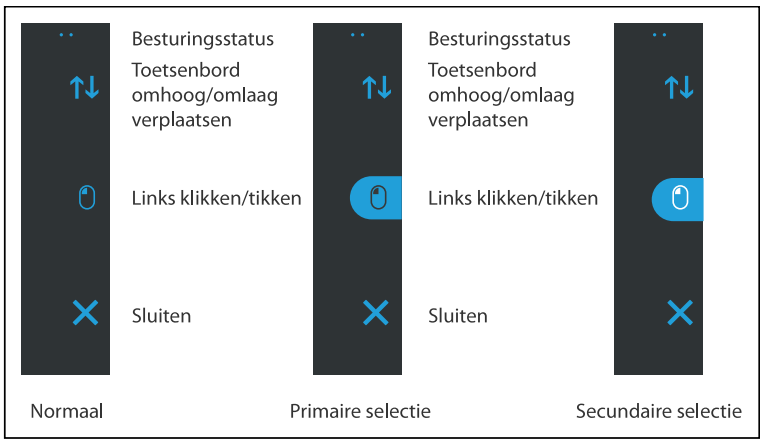
Boven aan de taakbalk Toetsenbord bevindt zich een besturingsstatusscherm, zoals in de taakbalk Gaze Selection. Hiermee kunt u controleren of de Eye Tracker uw ogen herkent en of u goed voor het apparaat zit.

De taakknoppen in de taakbalk Toetsenbord kunnen zich in drie verschillende modi bevinden, zoals aangegeven in *Afbeelding 4.12 Modi voor de taakbalk Toetsenbord, pagina 31*.

- **Normaal (Niet geselecteerd)** - Er is geen taakknop voor Gaze Selection gekozen.
- **Primaire selectie (Blauw/zwart)** - De gemarkeerde taakknop is geselecteerd en de taak wordt uitgevoerd na het automatisch zoomen wanneer de gebruiker naar het gewenste deel van het scherm of het pictogram op het scherm kijkt. Als de selectiemethode is ingesteld op Schakelaar in het dialoogvenster Instellingen Gaze Selection, blijft de gekozen taakknop actief na het uitvoeren van de taak.
- **Secundaire selectie (Blauw/wit)** - Hetzelfde als **Primaire selectie**, maar met een hogere precisie. **Primaire precisie** betekent dat er sterker wordt ingezoomd vóór het uitvoeren van de taak, waardoor het gewenste deel van het scherm groter wordt en het selecteren makkelijker gaat. Activeer deze modus door uw blik te laten rusten op de taakknop totdat de kleur verandert zoals hieronder getoond.

  Alleen beschikbaar voor de linkermuisknopfunctie

In Windows 8 worden de kleuren op de taakbalk Toetsenbord aangepast aan de Windows-instellingen.



Afbeelding 4.12 Modi voor de taakbalk Toetsenbord

4.2.3.8.2 Taakknoppen voor de taakbalk Toetsenbord

Taakknop	Actie	Beschrijving
↑↓	Toetsenbord omhoog/omlaag verplaatsen	Taak waarmee het toetsenbord boven of onder aan het scherm wordt geplaatst. Deze functie kan alleen worden geactiveerd als Secundaire selectie is geactiveerd.
	Links klikken/tikken	Taak waarmee u eenmaal met de linkermuisknop klikt of, voor apparaten met aanraakbediening, eenmaal met de vinger tikt.
✕	Sluiten	Taak waarmee het toetsenbord wordt gesloten.

4.2.3.8.3 Woordvoorspelling

De engine voor woordvoorspelling die in Gaze Selection wordt gebruikt, is afkomstig van SwiftKey en wordt veel gebruikt op tablets en smartphones. SwiftKey maakt gebruik van verschillende technologieën voor kunstmatige intelligentie, waarmee het volgende woord dat de gebruiker wil typen, kan worden voorspeld. SwiftKey leert van eerdere teksten die de gebruiker heeft

geschreven en biedt voorspellingen op basis van de momenteel ingevoerde tekst en eerder ingevoerde tekst. De taal voor woordvoorspelling varieert naargelang de instelling van Toetsenbordtaal.

Afbeelding 4.13 Toetsenbord met woordvoorspelling geactiveerd

Wanneer woordvoorspelling wordt gebruikt (raadpleeg *5.2 Instellingen Gaze Selection, pagina 50* voor meer informatie over het activeren/deactiveren van Woordvoorspelling), worden er zes (6) vakjes boven het toetsenbord weergegeven. Het meest linkse vakje geeft het meest waarschijnlijke voorspelde woord weer en de overige vijf (5) vakjes bevatten elk één voorspeld woord. U kunt een voorspeld woord selecteren door het betreffende vakje te selecteren. Als het juiste woord niet wordt weergegeven, typt u gewoon verder en hopelijk wordt het betreffende woord na invoer van het volgende teken weergegeven.

Als u Woordvoorspelling gebruikt en een woord met een accent, zoals café, wilt typen, is het vaak makkelijker om het accent over te laten aan Woordvoorspelling. Typ gewoon "cafe" en een van de suggesties is dan "café".

Als u het accent handmatig typt met Woordvoorspelling ingeschakeld, kan dit er wellicht vreemd uitzien op de voorspellingsknoppen, maar het resultaat ziet er dan wel goed uit in het document waarin u typt.

Terwijl de gebruiker typt, worden de laatste 5-10 tekens blauw weergegeven op de aangegeven/gemarkeerde toets. Voor meer informatie raadpleegt u *5.2 Instellingen Gaze Selection, pagina 50*. Met behulp van deze functie kan de gebruiker eenvoudig spelfouten opmerken en hoeft de gebruiker niet te kijken naar de plaats waar de tekst wordt ingevoegd en is sneller typen mogelijk.

4.2.3.9 Gaze Selection in combinatie met op gebieden gebaseerde toetsenborden

Gaze Selection kan in combinatie met andere oogbestuurde toepassingen worden gebruikt. 'Blikbestuurde' gebieden in andere toepassingen zijn actief zolang er geen taak actief is in de werkbalk Gaze Selection. Als u Gaze Selection gebruikt met een schakelaar, blijven de taakknoppen 'kleven'. U kunt een taak deselecteren door gewoon even opnieuw naar de geselecteerde taak te kijken.

4.2.4 Mouse Emulation gebruiken

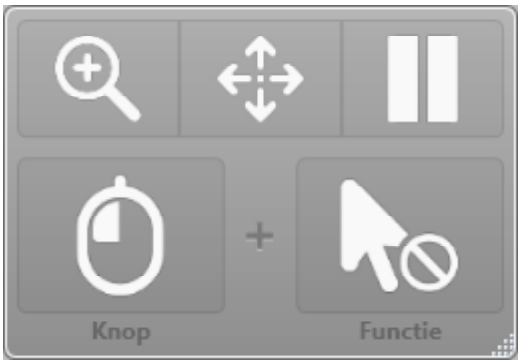
Met de modus Mouse Emulation kan de gebruiker een standaard pc-muisaanwijzer emuleren en besturen op het scherm.

Voor configuratie van Mouse Emulation gaat u naar Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings. Voor meer informatie raadpleegt u *5.1.5.2.2 Mouse Emulation, pagina 45*

4.2.4.1 Het menu Mouse Emulation plaatsen

Het menu kan overal op het bureaublad worden geplaatst of aan de rand van het scherm worden vastgezet. U zet het menu Mouse Emulation vast door het naar de rand van het scherm te slepen. U kunt dit ook doen door op het pictogram voor

verplaatsen te drukken en dit te verslepen. Wanneer het menu is vastgezet, moet u buiten het scherm kijken om de items van het menu Mouse Emulation op te roepen.



Als het menu Mouse Emulation aan dezelfde kant is vastgezet als het Offscreenmenu van het systeem (zie *4.3 Gaze Interaction pauzeren/hervatten, pagina 35* voor meer informatie), werkt het menu Mouse Emulation mogelijk helemaal niet.

4.2.4.2 Klikken met Windows Control in de modus Mouse Emulation

Selecteer welk soort muisklik u wilt uitvoeren in de vervolgkeuzelijst **Knop** in het menu Mouse Emulation.

Rechts klikken simuleert een klik met de rechtermuisknop.

Links klikken simuleert een klik met de linkermuisknop.

4.2.4.3 Vergroten met Windows Control in de modus Mouse Emulation

Als u het vergrootglas wilt gebruiken, selecteert u het vergrootglaspictogram in het menu Mouse Emulation.

Als u een klikactie wilt uitvoeren met het vergrootglas:

1. Selecteer het vergrootglas.
2. Selecteer de andere opties op de gewone manier. De opties zijn nu gewijzigd en geven de vergrotingsstatus weer.

Rechts klikken en zoomen

Links klikken en zoomen

4.2.4.4 Functies van Mouse Emulation selecteren

U kunt verschillende functies instellen voor de klikacties:

Muiscursor

Geen cursorbeweging op het scherm

Eenmaal klikken

Dubbelklikken

Slepen en neerzetten

4.2.4.5 Windows Control onderbreken in de modus Mouse Emulation

Selecteer het pictogram Onderbreken in het menu Windows Control om Windows Control te onderbreken.

Onderbreken

Gaze Interaction kan ook worden onderbroken door naar (in de richting van) het Tobii-logo onder aan de PCEye Mini te kijken en vervolgens, via Gaze Interaction, het pauzepictogram te selecteren dat wordt weergegeven.

Voor meer informatie raadpleegt u *5.1.6.1 Offscreenmenu van systeem, pagina 47*

4.2.4.6 Schuiven met Windows Control in de modus Mouse Emulation

De schuifknoppen worden automatisch in de rechterbovenhoek weergegeven in elk object waarin kan worden geschoven. De knoppen worden alleen in het actieve venster weergegeven. Selecteer het pictogram of om de schuifmodus te activeren. Als de pictogrammen worden weergegeven terwijl u dit niet wenst, kunt u ze verbergen met het pictogram .

Wanneer de schuifmodus actief is, ziet u een schaduwgebied over het venster waarin u gaat schuiven.

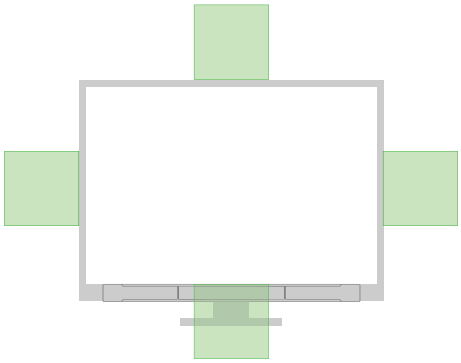
Kijk om te schuiven in de richting waarin u wilt schuiven.

Selecteer het pictogram of om de gewenste schuifrichting te kiezen, links/rechts of omhoog/omlaag.

De schuiffunctie kan worden uitgeschakeld via
Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings > Windows Control > Mouse Emulation > De automatische scrollfunctie uitschakelen.

4.3 Gaze Interaction pauzeren/hervatten

Gaze Interaction pauzeren/hervatten is mogelijk.



Afbeelding 4.14 Offscreengebied van systeem

Pauzeer Gaze Interaction als volgt:

1. Controleer of Offscreenmenu van systeem **Pauzeren/hervatten** is geactiveerd, raadpleeg *5.1.6.1 Offscreenmenu van systeem, pagina 47*
2. Kijk naar het gebied waar de locatie van het Offscreenmenu van systeem is geconfigureerd voor uw PCEye Mini, raadpleeg *Afbeelding 4.14 Offscreengebied van systeem, pagina 35*
   Voor meer informatie over Offscreenmenu van systeem en de configuratie hiervan raadpleegt u *5.1.6.1 Offscreenmenu van systeem, pagina 47*.
3. Selecteer met behulp van Gaze Interaction het pictogram (Onderbreken) dat wordt weergegeven.

Als het menu Mouse Emulation aan dezelfde kant is vastgezet als het Offscreenmenu van het systeem, werkt het menu Mouse Emulation (zie *5.1.5.2.2 Mouse Emulation, pagina 45* voor meer informatie) mogelijk helemaal niet.

5 Instellingen

5.1 Instellingen Gaze Interaction

5.1.1 Gaze Interaction Settings openen

Gaze Interaction Settings is een programma dat snel en eenvoudig toegang geeft tot functies als Besturingsstatus, Kalibratie en algemene instellingen.

U kunt **Gaze Interaction Settings** voor Windows 7 op een van de volgende manieren starten:

- Ga naar **menu Start > Alle programma's > Tobii Dynavox > Gaze Interaction > Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings**.
- Dubbelklik op het pictogram **Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings**, , in het systeemvak of op de snelkoppeling op het bureaublad (indien gemaakt).
- Klik met de rechtermuisknop (houd uw vinger op het pictogram om rechts te klikken op het aanraakscherm) op het pictogram **Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings**, , in het systeemvak en selecteer vervolgens **Instellingen**.

U kunt **Gaze Interaction Settings** op een van de volgende manieren starten:

- Ga naar **menu Start > Tobii Dynavox**.
- Dubbelklik op het pictogram **Gaze Interaction Settings**, , in het systeemvak of op de snelkoppeling op het bureaublad (indien gemaakt).
- Klik met de rechtermuisknop (houd uw vinger op het pictogram om rechts te klikken op het aanraakscherm) op het pictogram **Gaze Interaction Settings**, , in het systeemvak en selecteer vervolgens **Instellingen**.

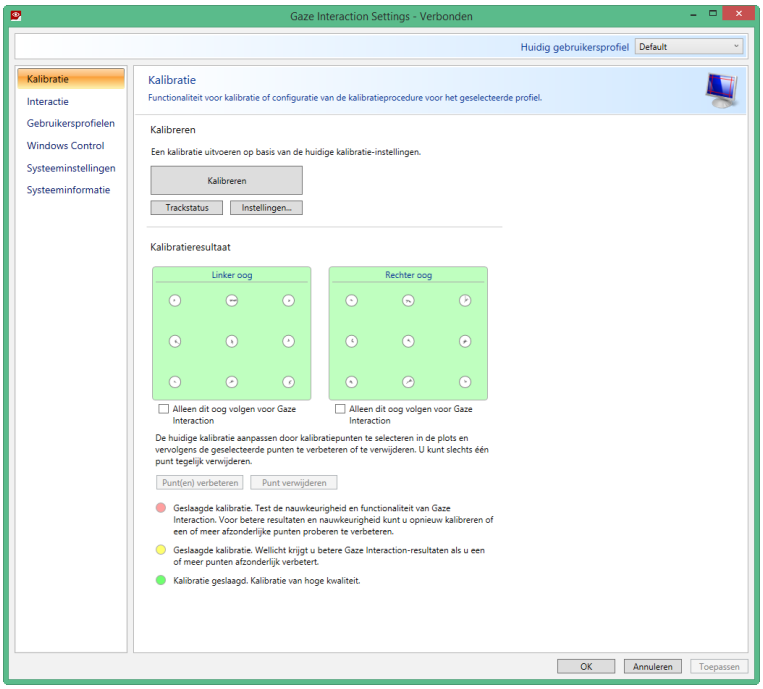
- Via de communicatiesoftware die op het apparaat is geïnstalleerd.

Selecteer in de lijst aan de linkerkant in **Gaze Interaction Settings** de optie die u wilt wijzigen. In de lijst aan de rechterkant worden de beschikbare opties weergegeven.

Klik op **OK** om de wijzigingen op te slaan. Hiermee wordt ook Gaze Interaction Settings gesloten.

Klik op **Annuleren** om de wijzigingen te annuleren. Hiermee wordt ook Gaze Interaction Settings gesloten.

Klik op **Toepassen** om de wijzigingen op te slaan. Gaze Interaction Settings blijft geopend.



Overal waar u het pictogram ziet, wordt een informatiekader weergegeven met aanvullende informatie over de functie.

5.1.2 Kalibratie

In dit gedeelte wordt beschreven hoe iemand moet worden gekalibreerd, zodat optimale Gaze Interaction mogelijk is met het PCEye Mini-apparaat.

5.1.2.1 Kalibratie starten

U kunt de kalibratie op een van de volgende manieren starten:

- Open **Gaze Interaction Settings > Gaze Interaction** en selecteer vervolgens de knop **Kalibratie starten...**
- Klik met de rechtermuisknop (houd uw vinger op het pictogram om rechts te klikken op het aanraakscherm) op het pictogram **Gaze Interaction Settings**, , in het systeemvak en selecteer **Kalibratie starten**.

- Via de communicatiesoftware die op het apparaat is geïnstalleerd.

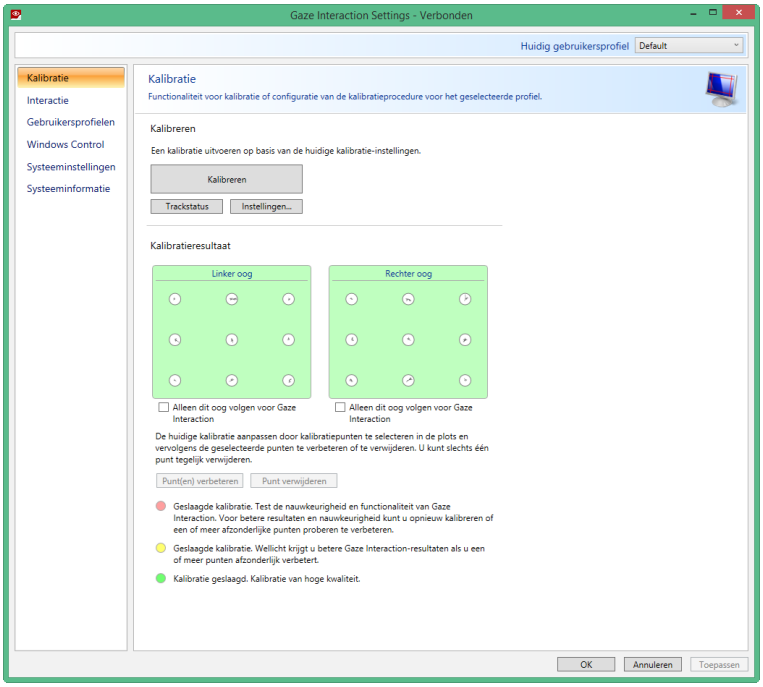
5.1.2.2 Kalibratie onderbreken

U kunt de kalibratie op een van de volgende manieren onderbreken:

- Druk op **Esc**.
- Klik met de linkermuisknop op het scherm.
- Raak het scherm aan (bij een apparaat met aanraakscherm).

5.1.2.3 Actief oog aanpassen

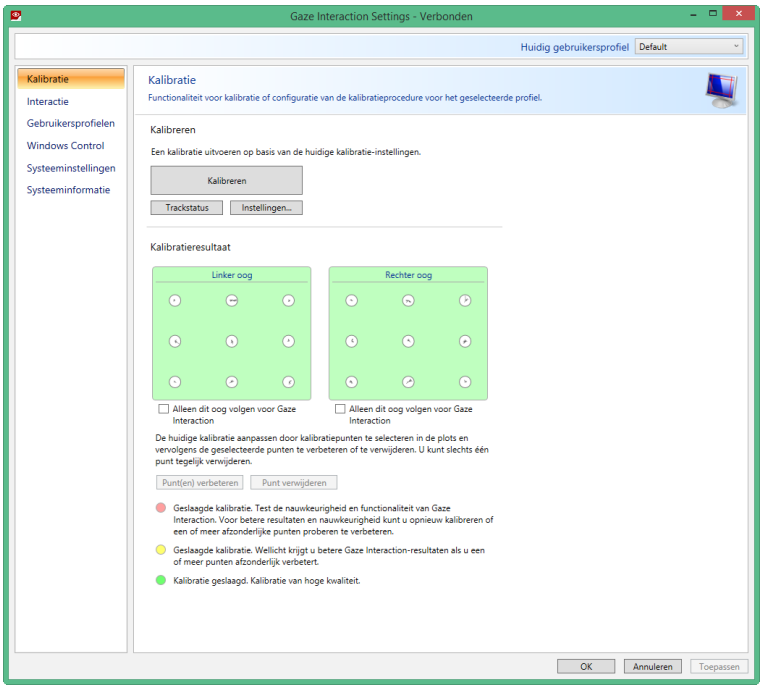
Op basis van bepaalde omstandigheden, of beperkingen, werkt wellicht slechts een van uw ogen goed met Gaze Interaction. In dit geval, en als u weet welk oog het beste werkt, kunt u selecteren welk oog moet worden gevolgd voor Gaze Interaction.



Volg onderstaande stappen om het oog te selecteren dat u wilt laten volgen door de eye tracker:

1. Open **Gaze Interaction Settings > Kalibratie**.
2. Selecteer het selectievakje **Alleen dit oog volgen voor Gaze Interaction** onder het vak Kalibratieresultaat voor het linker- of rechteroog.

5.1.2.4 Kalibratiepunt(en) verbeteren



Na de kalibratie wilt u misschien een of meer punten verbeteren.

Aan de hand van een kleurenschema kunt u de kwaliteit van uw kalibratie beoordelen.

De drie kleurstatussen zijn allemaal het resultaat van een **geslaagde** kalibratie.

- Als de achtergrondkleur van het kalibratieresultaat lichtrood is, is de kalibratie geslaagd, maar is de kwaliteit ervan relatief laag. U kunt een of meer punten afzonderlijk verbeteren, of de kalibratie helemaal opnieuw uitvoeren, om betere Gaze Interaction-resultaten te verkrijgen.

  De kalibratie kan aanzienlijk worden verbeterd door slechts één kalibratiepunt (of meer) te verbeteren.

- Als de achtergrondkleur van het kalibratieresultaat lichtgeel is, is de kalibratie geslaagd en van goede kwaliteit. Misschien kunt u betere Gaze Interaction-resultaten verkrijgen door een of meer punten afzonderlijk te verbeteren.
- Als de achtergrondkleur van het kalibratieresultaat groen is, is de kalibratie geslaagd en van hoge kwaliteit.

Ongeacht de kwaliteit van uw kalibratie kunt u steeds **OK** of **Toepassen** selecteren en Gaze Interaction beginnen te gebruiken. Het zijn de nauwkeurigheid en de functionaliteit van de Gaze Interaction die worden beïnvloed door de kwaliteit van de kalibratieresultaten. Probeer de best mogelijke kalibratie te verkrijgen.

Let op! Uiteindelijk is uw persoonlijke beleving het belangrijkst!

Hoe dichter de lijnen binnen het kalibratiepunt zich bij een stip in het midden van de cirkel van het kalibratiepunt bevinden, hoe beter de kalibratie van dat punt, . U kunt kiezen welke punten u wilt verbeteren en alleen deze punten opnieuw kalibreren.

Volg onderstaande stappen om een of meer kalibratiepunten te verbeteren:

1. Open **Gaze Interaction Settings > Kalibratie**.
2. Selecteer de punten die u wilt verbeteren onder **Kalibratieresultaat**.
3. Selecteer de knop **Punt(en) verbeteren**, waarna een kalibratie voor de geselecteerde punten wordt gestart.

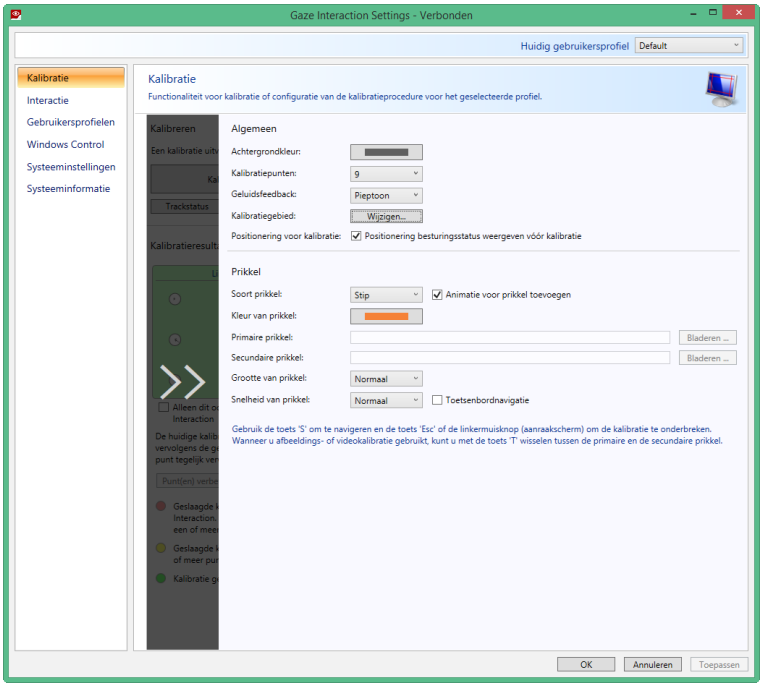
5.1.2.5 Kalibratiepunt(en) verwijderen

Als een kalibratiepunt slecht blijft na de kalibratie (de groene lijnen zijn verspreid en vallen buiten de cirkel van het kalibratiepunt), kunt u dit punt volledig uit de kalibratie verwijderen. Hierdoor *kan* de kalibratie van de andere punten verbeteren. Als u een punt verwijdert, is het betreffende gebied van het scherm niet gekalibreerd en zal Gaze Interaction niet goed werken in dat gebied.

Volg onderstaande stappen om een of meer kalibratiepunten te verwijderen:

1. Open **Gaze Interaction Settings > Kalibratie**.
2. Selecteer de punten die u wilt verwijderen onder **Kalibratieresultaat**.
3. Selecteer de knop **Punt(en) verwijderen**.

5.1.2.6 De kalibratie aanpassen



Volg onderstaande stappen om de kalibratie aan te passen:

1. Open **Gaze Interaction Settings > Kalibratie**.
2. Selecteer de knop **Instellingen...**

Algemeen

3. Selecteer de kalibratieachtergrond door de achtergrondkleurknop te selecteren en de gewenste kleur te kiezen.
4. Geef het aantal punten op waarmee u wilt kalibreren in de vervolgkeuzelijst **Kalibratiepunten**. Hoe meer punten, hoe nauwkeuriger de kalibratie.
5. Selecteer of u al dan niet geluidsfeedback wilt in de vervolgkeuzelijst **Geluidsfeedback**.

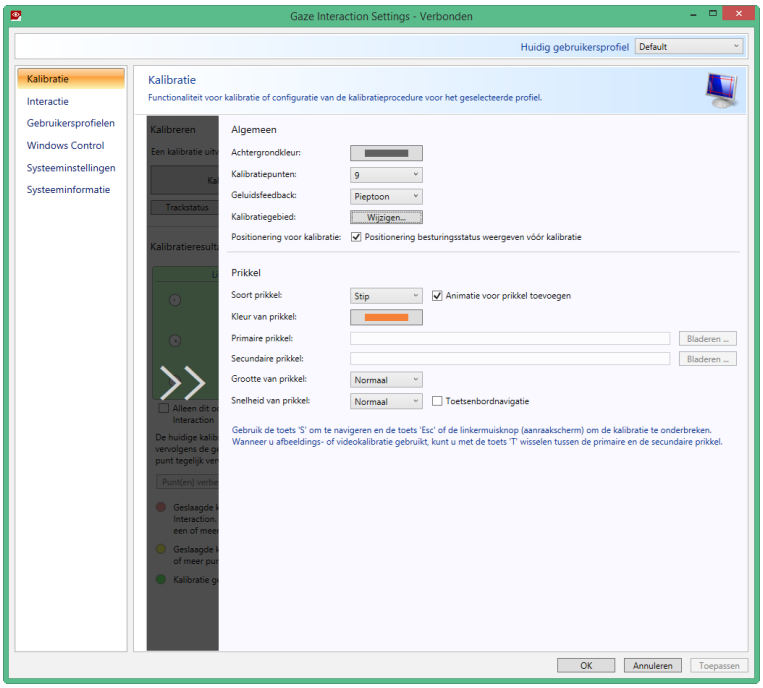
Prikkel

6. Selecteer het soort prikkel in de vervolgkeuzelijst **Soort prikkel**. Er zijn drie soorten prikkels beschikbaar, elk met andere aanpassingsopties:
   - Stip:
     - Selecteer de kleur van de stip door de knop **Kleur van prikkel** te selecteren.
     - Selecteer de grootte van de stip in de vervolgkeuzelijst **Grootte van prikkel**.
     - Selecteer de snelheid van de stip in de vervolgkeuzelijst **Snelheid van prikkel**.
   - Afbeelding:
     - Selecteer de primaire prikkel door **Bladeren** te selecteren en een afbeelding te selecteren.
     - Selecteer de secundaire prikkel door **Bladeren** te selecteren en een afbeelding te selecteren.
     - Selecteer de grootte van de afbeelding in de vervolgkeuzelijst **Grootte van prikkel**.
     - Selecteer de snelheid van de afbeelding in de vervolgkeuzelijst **Snelheid van prikkel**.
   - Video:
     - Selecteer de primaire prikkel door **Bladeren** te selecteren en een video te selecteren.
     - Selecteer de grootte van de video in de vervolgkeuzelijst **Grootte van prikkel**.
     - Selecteer de snelheid van de video in de vervolgkeuzelijst **Snelheid van prikkel**.

7. Schakel het selectievakje **Animatie voor prikkel toevoegen** in als u een animatie aan de statische prikkels wilt toevoegen.
8. Schakel het selectievakje **Toetsenbordnavigatie** in als u de kalibratie wilt besturen met een toetsenbord, bijvoorbeeld als u wilt beslissen wanneer de kalibratieprikkels moeten worden verplaatst.
    - Gebruik bij **Toetsenbordnavigatie** de toets 'S' om te navigeren (om de kalibratieprikkels te verplaatsen) en druk op de toets 'Esc' of de linkermuisknop of raak het scherm aan om de kalibratie te onderbreken. Wanneer u de kalibratiemethode Afbeelding of Video gebruikt, drukt u op de toets 'T' om te wisselen tussen de afbeeldingen van de primaire en de secundaire prikkel.

Selecteer de pijlen in de grijze gebieden om terug te keren vanuit de submenu's.

5.1.2.7 Het kalibratiegebied aanpassen

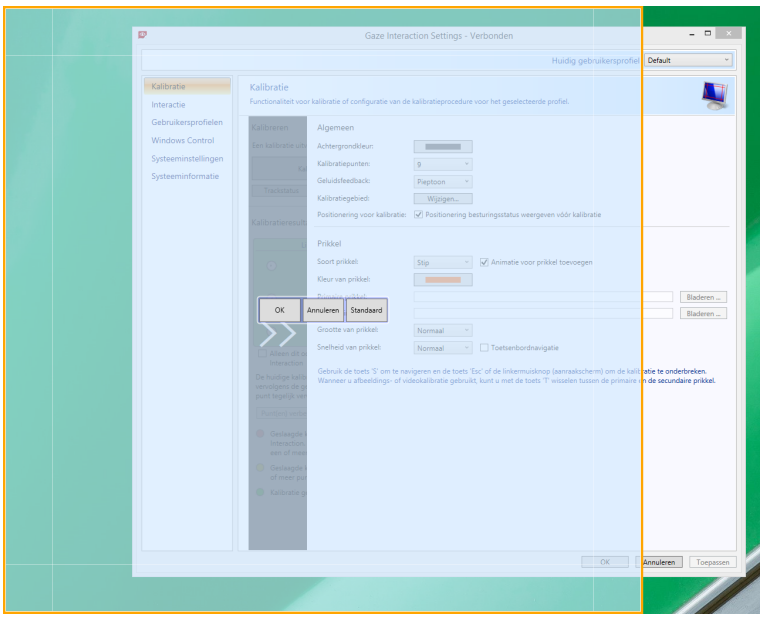


Het aanpassen van het kalibratiegebied kan nuttig zijn als u hebt vastgesteld dat de gebruiker bepaalde gebieden van het scherm niet kan bereiken met Gaze Interaction. Door de grootte van het kalibratiegebied zo aan te passen dat onbereikbare gebieden worden uitgesloten, kunt u de algehele kalibratie verbeteren.

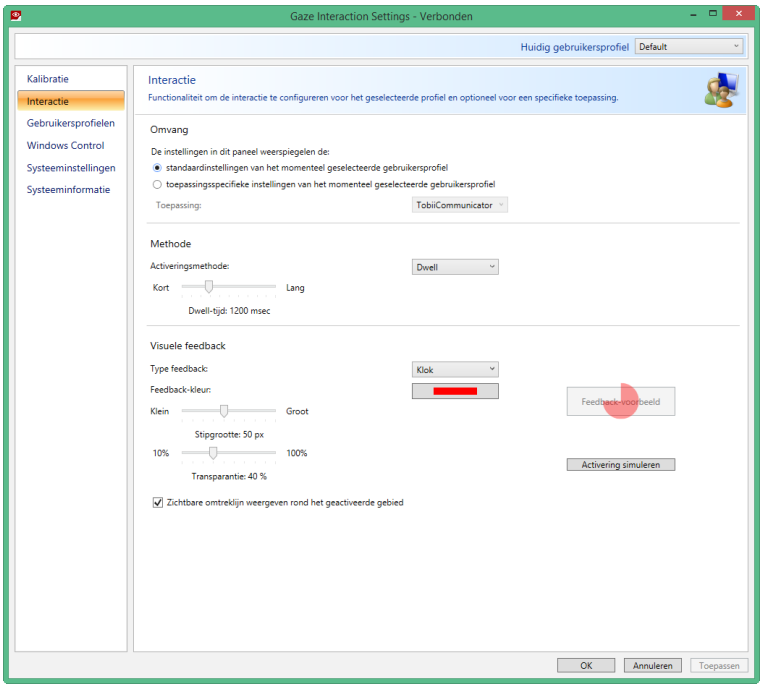
Volg onderstaande stappen om het kalibratiegebied aan te passen:

1. Open **Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings > Kalibratie**.
2. Selecteer de knop **Instellingen**…
3. Selecteer het kalibratiegebied: knop **Wijzigen...**

4. Er wordt een blauw halftransparant gebied weergegeven op het bureaublad. U kunt het blauwe gebied verplaatsen en de grootte ervan aanpassen om het gewenste kalibratiegebied te verkrijgen.



5.1.3 Interactie



Volg deze stappen om de interactiemethode en visuele feedback voor Gaze Interaction aan te passen:

1. Open **Gaze Interaction Settings > Interactie.**

Omvang

Als er andere instellingen nodig zijn voor verschillende Gaze Interaction-toepassingen kunt u hier aanpassingen maken.

2. Selecteer hoe de interactie-instellingen moeten worden weerspiegeld:

- Selecteer **Standaardinstellingen van het momenteel geselecteerde gebruikersprofiel** als u de nieuwe instellingen wilt toepassen op het volledige gebruikersprofiel en niet alleen op een bepaalde toepassing.
- Selecteer **Toepassingsspecifieke instellingen van het momenteel geselecteerde gebruikersprofiel** als u de nieuwe instellingen wilt toepassen op een specifieke toepassing van een gebruikersprofiel. Selecteer de beschikbare toepassing vervolgens in de vervolgkeuzelijst **Toepassing**.

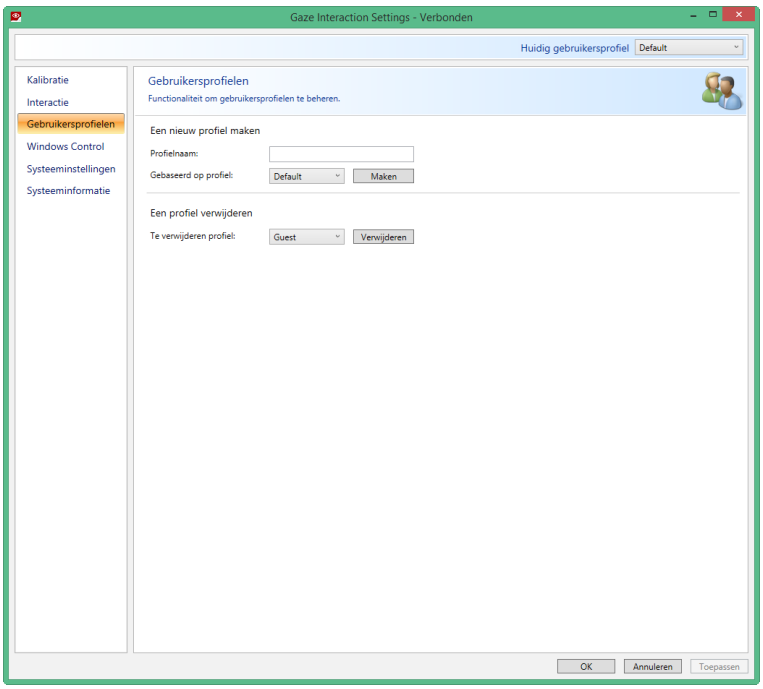
Methode

3. Selecteer de activeringsmethode in de vervolgkeuzelijst **Activeringsmethode**. Er zijn drie methoden beschikbaar, elk met een andere activeringstijd:
   - Dwell. Pas de dwell-tijd aan door de schuifregelaar **Dwell-tijd** te verplaatsen.
   - Schakelaar. Pas de minimumduur van een klik en de minimumtijd tussen twee klikken aan door de juiste schuifregelaar te verplaatsen.
   - Knipperen. Pas de minimale- en maximale knipperduur aan door de juiste schuifregelaar te verplaatsen.

Visuele feedback

4. Selecteer het symbool voor visuele feedback in de vervolgkeuzelijst **Type dwell-feedback**.
5. Selecteer de kleur van het feedbacksymbool in de vervolgkeuzelijst **Feedback-kleur**.
6. Geef de stipgrootte en de transparantie van het feedbacksymbool op door de juiste schuifregelaar te verplaatsen.
7. Schakel het selectievakje **Zichtbare omtreklijn weergeven rond het geactiveerde gebied** in om een stippellijn weer te geven rond het geactiveerde gebied telkens als iets wordt geselecteerd met Gaze Interaction.
8. Selecteer **Activering simuleren** om te bekijken hoe de activeringsmethode er op het scherm zal uitzien. Het voorbeeld wordt boven de knop **Activering simuleren** weergegeven.

5.1.4 Gebruikersprofiel



5.1.4.1 Een nieuw profiel maken

Door verschillende profielen te gebruiken, kunt u de kalibraties en feedbackvoorkeuren van meerdere gebruikers op één apparaat opslaan. Iemand kan ook meerdere profielen voor zichzelf opslaan als hij/zij af en toe een bril draagt of verschillende toegangsmethoden gebruikt.

U kunt als volgt een nieuw profiel maken:

1. Open **Gaze Interaction Settings** en selecteer **Gebruikersprofielen**.

2. Voer een nieuwe naam in in het veld **Profielnaam**.
3. Selecteer een bestaand profiel in de vervolgkeuzelijst **Gebaseerd op profiel**. Het nieuwe profiel neemt alle instellingen van het geselecteerde profiel over. Als er eerder geen profielen zijn gemaakt, kan alleen het standaardprofiel worden geselecteerd.
4. Klik op **Maken** om het nieuwe profiel op te slaan. Het nieuwe profiel wordt direct opgeslagen nadat **Maken** is geselecteerd.

5.1.4.2 Huidig gebruikersprofiel selecteren

U kunt als volgt het huidige gebruikersprofiel selecteren:

1. Open **Gaze Interaction Settings**.
2. Selecteer een gebruikersprofiel in de vervolgkeuzelijst **Huidig gebruikersprofiel**.
3. Selecteer **Toepassen**.

5.1.4.3 Een profiel verwijderen

U kunt als volgt een profiel verwijderen:

1. Open **Gaze Interaction Settings** > **Gebruikersprofielen**.
2. Selecteer een profiel in de vervolgkeuzelijst **Te verwijderen profiel**.
3. Klik op **Verwijderen** om het geselecteerde profiel te verwijderen. Het profiel wordt direct verwijderd nadat Verwijderen is geselecteerd. Het standaardprofiel kan niet worden verwijderd.

De actieve gebruiker kan niet worden verwijderd.

5.1.5 Windows Control

Windows Control maakt toegang tot het bureaublad en alle toepassingen van uw Windows-computer mogelijk met Gaze Interaction.

5.1.5.1 Automatisch starten

U kunt Windows Control automatisch inschakelen wanneer uw apparaat wordt gestart:

- Selecteer het selectievakje **Windows Control automatisch starten bij opstarten**.

U kunt Windows Control automatisch uitschakelen wanneer uw apparaat wordt gestart:

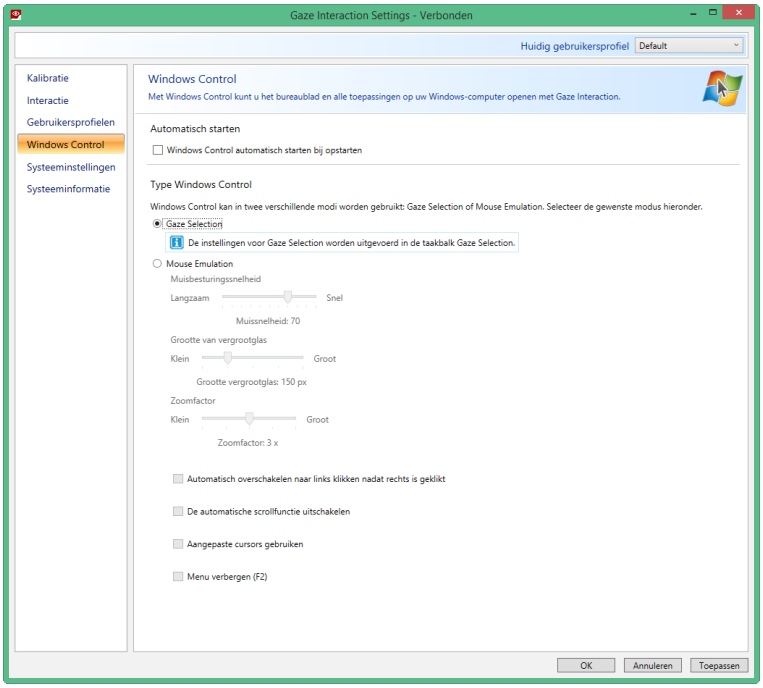
- Schakel het selectievakje **Windows Control automatisch starten bij opstarten** uit.

5.1.5.2 Type Windows Control

Selecteer welk type Windows Control u wilt gebruiken:

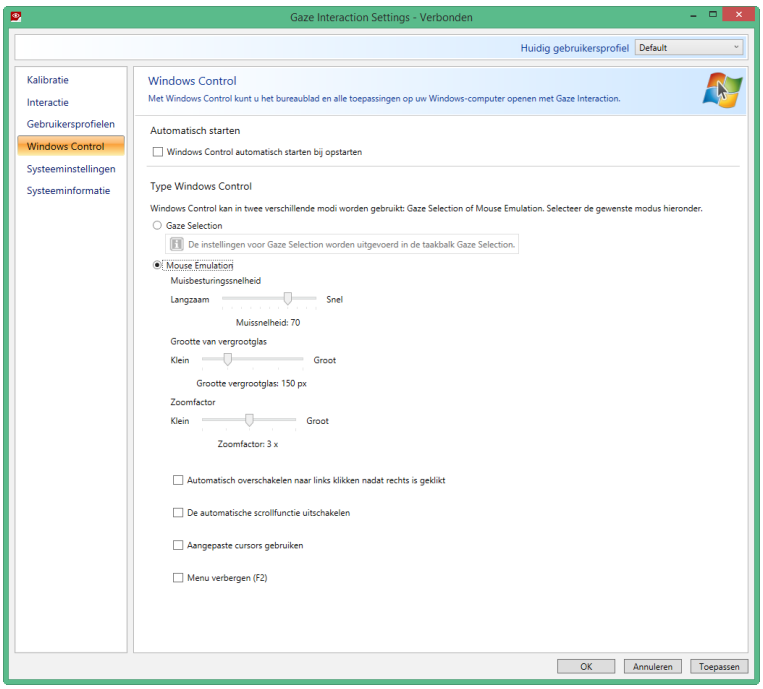
- Gaze Selection — Selecteer de keuzeknop Gaze Selection. Voor meer informatie over het gebruik van Gaze Selection raadpleegt u *4.2.3 Gaze Selection gebruiken, pagina 16*
- Mouse Emulation — Selecteer de keuzeknop Mouse Emulation. Voor meer informatie over het gebruik van Mouse Emulation raadpleegt u *4.2.4 Mouse Emulation gebruiken, pagina 32*

5.1.5.2.1 Gaze Selection



De instellingen voor Gaze Selection zijn te vinden in de taakbalk Gaze Selection, die op het scherm wordt vastgezet wanneer de modus Gaze Selection van Windows Control actief is. Kijk naar het instellingenpictogram om dit te selecteren. Instellingen Gaze Selection wordt geopend. Voor meer informatie over Instellingen Gaze Selection raadpleegt u *5.2 Instellingen Gaze Selection, pagina 50*

5.1.5.2.2 Mouse Emulation



5.1.5.2.2.1 Muisbesturingssnelheid

Pas de muisbesturingssnelheid aan door de schuifregelaar **Muisbesturingssnelheid** te verplaatsen. Verplaats de schuifregelaar naar rechts om de snelheid te verhogen en naar links om deze te verlagen.

5.1.5.2.2.2 Grootte van vergrootglas en zoomfactor

Pas de grootte van het vergrootglas aan door de schuifregelaar **Grootte van vergrootglas** te verplaatsen. Verplaats de schuifregelaar naar rechts om het vergrootglas te vergroten en naar links om het te verkleinen.

Pas de zoomfactor aan door de schuifregelaar **Zoomfactor** te verplaatsen. Verplaats de schuifregelaar naar rechts om de zoomfactor te verhogen en naar links om deze te verlagen.

5.1.5.2.2.3 Automatisch omschakelen van rechts naar links klikken

Schakel dit selectievakje in als u wilt dat de modus Mouse Emulation van Windows Control de gewenste muisklikselectie automatisch omschakelt naar links klikken, , nadat rechts klikken, , is gekozen en uitgevoerd.

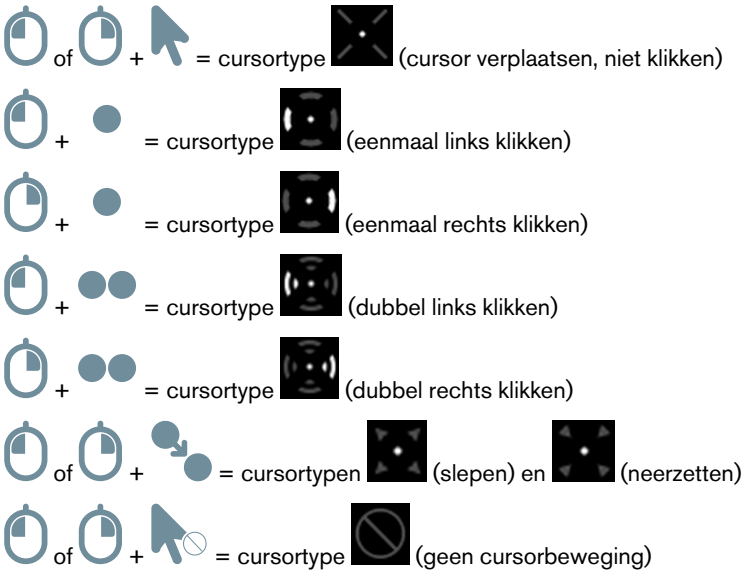
5.1.5.2.2.4 Schuiffunctie uitschakelen

Schakel het selectievakje **Schuiffunctie uitschakelen** in als u de schuiffunctie met Gaze Interaction wilt uitschakelen.

5.1.5.2.2.5 Aangepaste cursors

Aangepaste cursors is een functie die de gewone muiscursor in een aantal verschillende cursors verandert bij gebruik van Windows Control in de modus Mouse Emulation.

De verschillende cursors geven een visuele weergave van het type 'muisklik' voor Gaze Interaction dat u hebt gekozen in het menu Mouse Emulation (voor een verklaring van de symbolen in het menu Mouse Emulation raadpleegt u *4.2.4.2 Klikken met Windows Control in de modus Mouse Emulation, pagina 33*, *4.2.4.3 Vergroten met Windows Control in de modus Mouse Emulation, pagina 33* en *4.2.4.4 Functies van Mouse Emulation selecteren, pagina 33*).



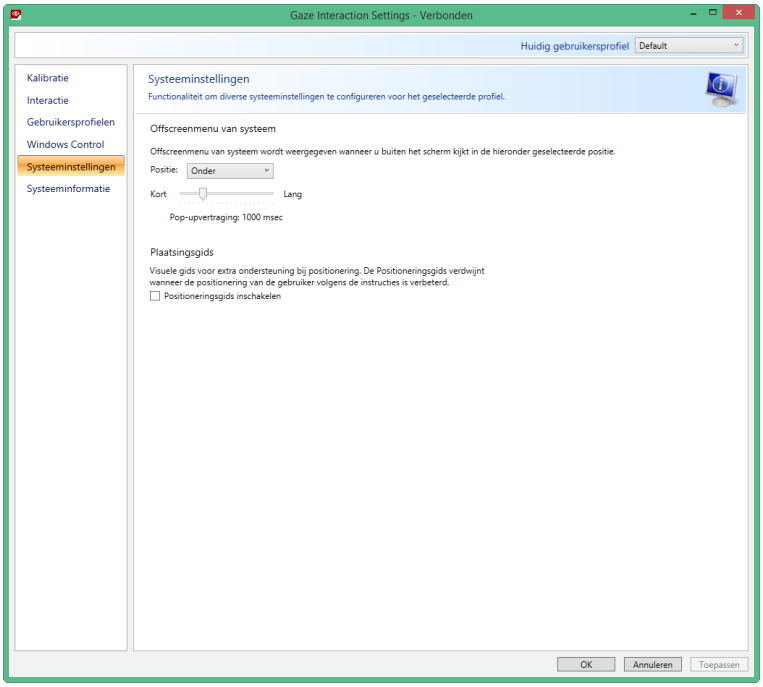
Schakel het selectievakje Aangepaste cursors in om de aangepaste cursors voor Windows Control in de modus Mouse Emulation in te schakelen.

5.1.5.2.2.6 Menu verbergen

Schakel het selectievakje **Menu verbergen** in als u het menu Mouse Emulation tijdens gebruik wilt verbergen. U kunt ook de toets

(F2) op het toetsenbord gebruiken om het menu Mouse Emulation tijdens gebruik onmiddellijk in of uit te schakelen (verbergen/tonen).

5.1.6 Systeeminstellingen



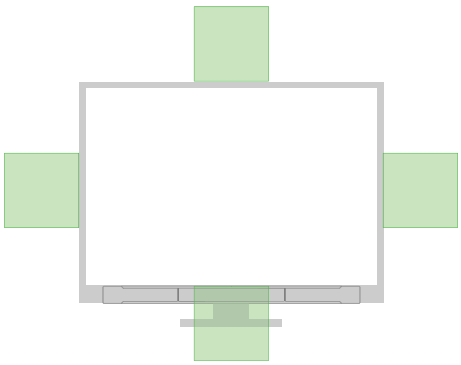
5.1.6.1 Offscreenmenu van systeem

Selecteer het vervolgkeuzemenu **Positie** om wijzigingen uit te voeren op de plek waar het Offscreenmenu van systeem wordt weergegeven.

Weergave van het Offscreenmenu van systeem kan als volgt worden ingesteld:

- Onderaan (standaard)
- Bovenkant
- Links
- Rechts
- Geen

Stel het Offscreenmenu van systeem in op Geen om het Offscreenmenu van systeem uit te schakelen.



Afbeelding 5.1 Gebieden van offscreenmenu van systeem

5.1.6.2 Positioneringsgids

De Positioneringsgids inschakelen:

1. Open **Gaze Interaction Settings > Systeeminstellingen**.

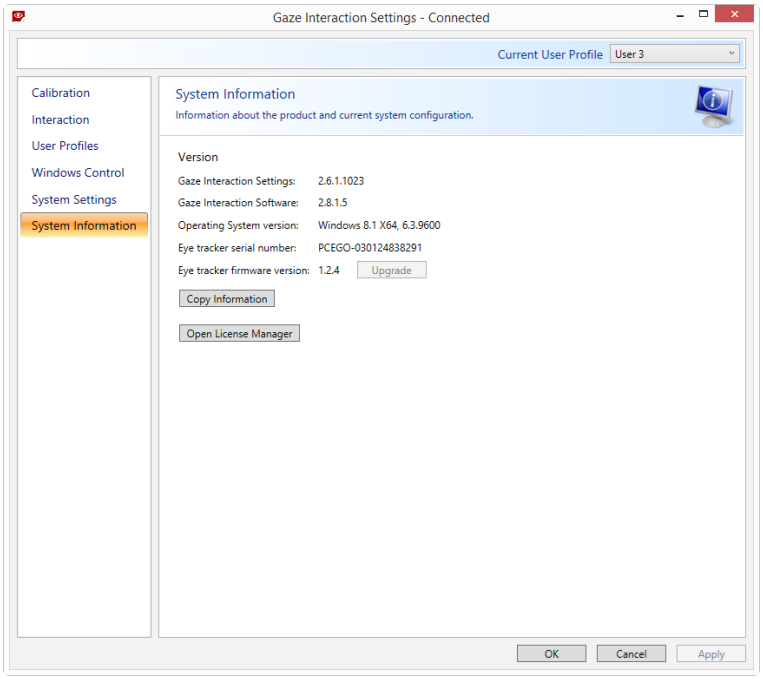
2. Schakel het selectievakje **Positioneringsgids inschakelen** in.

De Positioneringsgids uitschakelen:

1. Open **Gaze Interaction Settings > Systeeminstellingen**.
2. Klik op het selectievakje **Positioneringsgids inschakelen** om de optie uit te schakelen.

Voor meer informatie over de Positioneringsgids raadpleegt u *4.1.2 Positioneringsgids*

5.1.7 Systeeminformatie



De versie en het model van het apparaat bekijken:

Open **Gaze Interaction Settings > Systeeminformatie**.

Zorg ervoor dat u deze informatie bij de hand hebt wanneer u in geval van problemen met het apparaat contact opneemt met de klantenondersteuning.

Door op **Alle informatie kopiëren** te klikken, kunt u de informatie in een document (bijvoorbeeld in Kladblok of WordPad) of direct in een e-mail plakken.

5.1.7.1 Firmware-upgrade voor Eye Tracker

Als er nieuwe firmware beschikbaar is voor de Eye Tracker-module, kan de knop **Upgrade** worden geselecteerd.

Selecteer de knop **Upgrade** om de firmware-upgrade voor de Eye Tracker te starten.

Er wordt een pop-upmelding getoond als u Tobii Dynavox Gaze Interaction Settings start en er een firmware-upgrade voor de Eye Tracker beschikbaar is.

5.1.7.2 Licentiebeheer

Met behulp van **Licentiebeheer openen** kunt u uw Gaze Interaction Software-licentie beheren.

5.1.7.2.1 Tobii Dynavox Gaze Interaction Software with Windows Control activeren

Wanneer u PCEye Mini aanschaft, ontvangt u een Activeringscode licentie voor de software in het PCEye Mini-pakket.

Wanneer de Gaze Interaction Software voor de eerste keer wordt uitgevoerd, wordt **Licentiebeheer** gestart. U kunt ook de knop **Licentiebeheer openen** selecteren op het tabblad Systeeminformatie in Instellingen Gaze Interaction.

U vindt uw **License Activation Key** in het software- en licentiedocument dat in het pakket wordt meegeleverd.

1. Controleer of de computer/het apparaat is verbonden met internet.
2. Voer de **Activeringscode licentie** in.
3. Selecteer de knop **Activeren**.

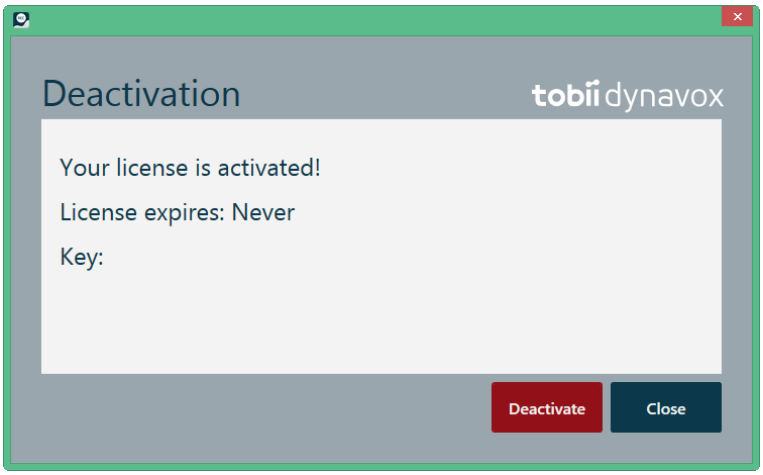
4. Selecteer de knop **Sluiten**.

5.1.7.2.2 Gaze Interaction Software deactiveren

Volg deze stappen om Gaze Interaction Software te deactiveren.

1. Controleer of de computer/het apparaat is verbonden met internet.
2. Start de Gaze Interaction Software.

3. Selecteer de knop **Licentiebeheer openen**.

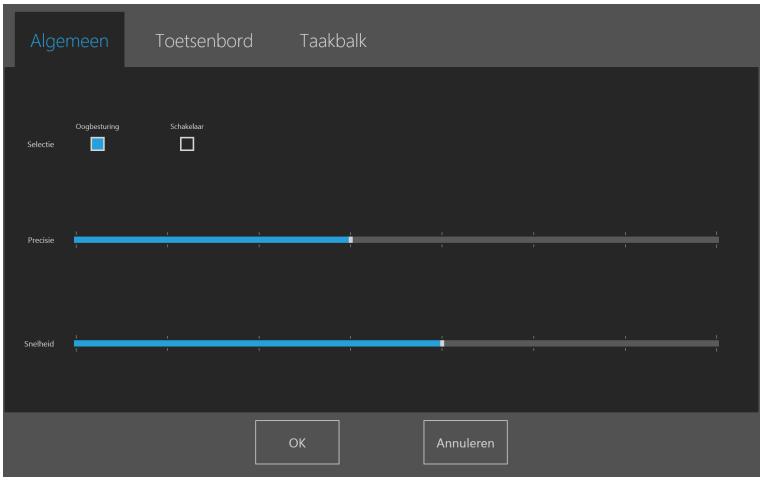


4. Selecteer de knop **Deactiveren**.
5. Selecteren:
   - **Ja** — om de licentie op dit apparaat te deactiveren.
   - **Nee** — om te annuleren.

5.2 Instellingen Gaze Selection

Het dialoogvenster Instellingen Gaze Selection wordt met Gaze Interaction bestuurd en de gebruiker kan alle wijzigingen doorvoeren zonder toetsenbord en/of muis.

5.2.1 Het instellingentabblad Algemeen:



Selectie

- **Blik** - Kies Blik om de zoomfunctie die eindigt met het uitvoeren van de gewenste taak met uw blik te activeren.
- **Schakelaar** - Kies Schakelaar om de zoomfunctie die eindigt met het uitvoeren van de gewenste taak met een schakelaar te activeren.

Precisie

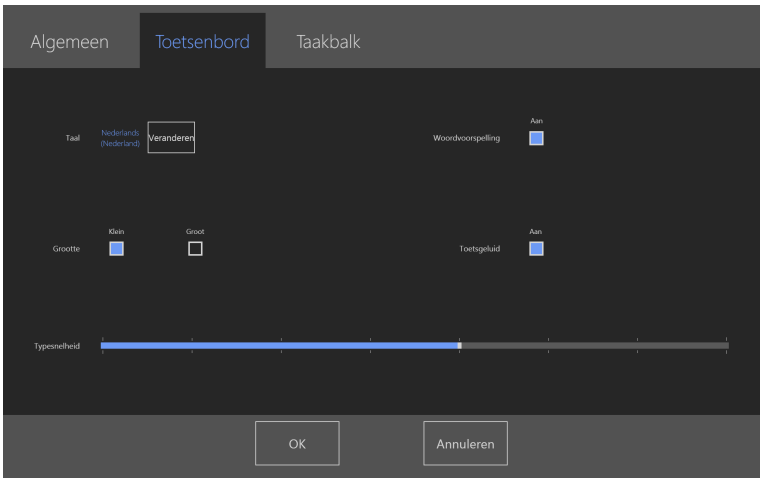
De zoomprecisie kan op 8 verschillende niveaus worden ingesteld. Kijk gewoon naar de gewenste positie om de instelling te wijzigen. Door de precisie te wijzigen, kunt u bepalen hoe sterk er wordt ingezoomd vóór het uitvoeren van de taak. Hoe verder naar rechts op de schaal, hoe sterker er wordt ingezoomd.

Als de precisie is ingesteld op nul, wordt er niet gezoomd. Met Primaire selectie is dit een instant klik. Met Secundaire selectie is dit nog steeds zoomen.

Snelheid

De zoomsnelheid kan op 8 verschillende niveaus worden ingesteld. Kijk gewoon naar de gewenste positie om de instelling te wijzigen. Door de snelheid te wijzigen, kunt u bepalen hoe snel er wordt ingezoomd vóór het uitvoeren van de taak. Hoe verder naar rechts op de schaal, hoe sneller er wordt ingezoomd.

5.2.2 Het instellingentabblad Toetsenbord:



Taal

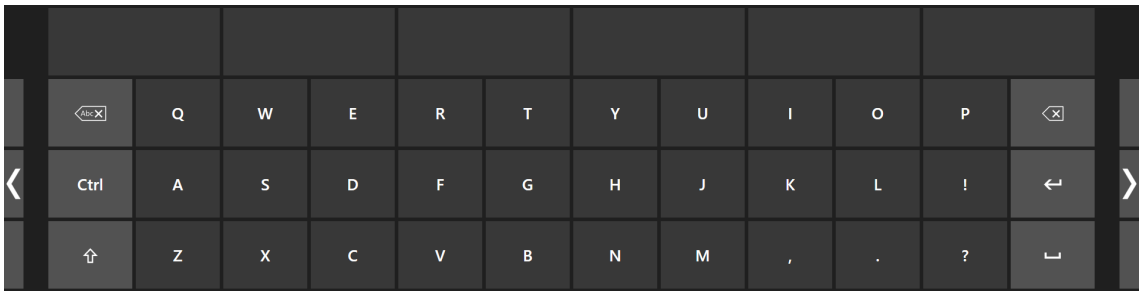
De geselecteerde taal voor toetsenbordindeling wordt getoond. Selecteer de knop Wijzigen om de toetsenbordindeling te wijzigen naar een andere taal. Er zijn een aantal verschillende talen voor toetsenbordindeling beschikbaar.

Woordvoorspelling

- **Aan** - Kies Aan om woordvoorspelling te activeren bij gebruik van het bliktoetsenbord. (standaard)
- **Uit** - Kies Uit om woordvoorspelling te deactiveren bij gebruik van het bliktoetsenbord.

Grootte

- **Klein** - Kies Klein om een kleiner bliktoetsenbord te gebruiken, dat minder dan de helft van het scherm in beslag neemt, zie *Afbeelding 5.2 Indeling klein toetsenbord (standaard), pagina 51*.
- **Groot** - Kies Groot om een groter bliktoetsenbord te gebruiken, dat de helft van het scherm in beslag neemt, zie *Afbeelding 5.3 Indeling groot toetsenbord, pagina 52*.



Afbeelding 5.2 Indeling klein toetsenbord (standaard)

Afbeelding 5.3 Indeling groot toetsenbord

Geluidsfeedback

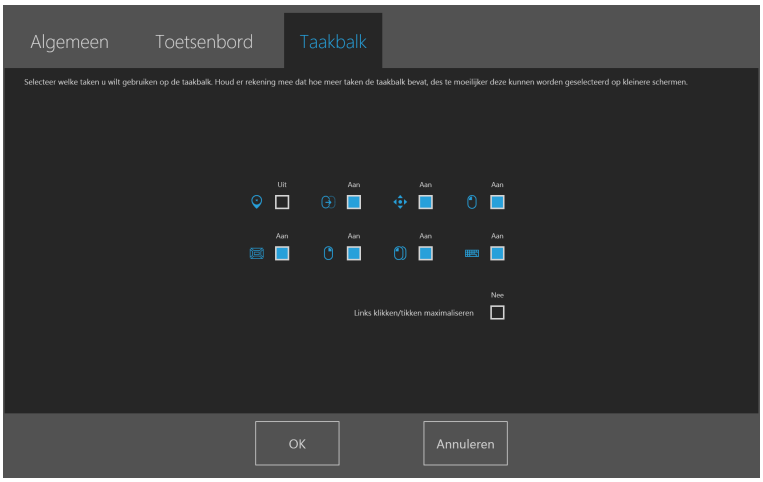
- **Aan** - Kies Aan om geluidsfeedback te activeren bij selectie van een knop op het bliktoetsenbord.
- **Uit** - Kies Uit om geluidsfeedback te deactiveren bij selectie van een knop op het bliktoetsenbord.

Bliktypsnelheid

De bliktypsnelheid kan op 8 verschillende niveaus worden ingesteld. Kijk gewoon naar de gewenste positie om de instelling te wijzigen. Door de bliktypsnelheid te wijzigen, kunt u aanpassen hoelang de gebruiker naar een knop moet kijken voordat de taak wordt uitgevoerd. Links op de schaal worden de lage bliktypsnelheden weergegeven en rechts de hoge snelheden.

Tot slot selecteert u **OK** om uw wijzigingen op te slaan of **Annuleren** om ze te annuleren.

5.2.3 Het instellingentabblad Taakbalk



Selecteer welke taken u op de taakbalk wilt gebruiken. Voor meer informatie over de taken raadpleegt u *4.2.3.2 Taakknoppen, pagina 18*.

Maar denk erom: een groot aantal taken op de taakbalk kan het selecteren van taken bemoeilijken op kleinere schermen.

Zet het selectievakje Aan/uit voor een taak op Aan om de betreffende taak op de taakbalk te gebruiken.

Zet het selectievakje Aan/uit voor een taak op Uit om de betreffende taak niet op de taakbalk te gebruiken en te verbergen.

5.2.3.1 Links klikken/tikken maximaliseren

Door Links klikken/tikken maximaliseren te activeren, kan het actieve gebied van de taak Links klikken/tikken in de taakbalk aanzienlijk worden vergroot, zodat deze taak eenvoudiger kan worden geselecteerd.

Gebruik de functie **Links klikken/tikken maximaliseren** om de taak Links klikken/tikken maximaliseren op de taakbalk uit te vouwen en te benadrukken. Als deze is uitgeschakeld, worden alle geselecteerde taken op gelijke afstand van elkaar geplaatst op de taakbalk. Als deze is ingeschakeld, behouden alle andere taken dan Links klikken/tikken de originele, kleine maat en vult de taak Links klikken/tikken de resterende ruimte op de taakbalk.

6 Onderhoud van het product

6.1 Temperatuur en vochtigheid

6.1.1 Algemeen gebruik

Het is aan te raden de PCEye Mini in een droge ruimte op kamertemperatuur te bewaren. Het aanbevolen temperatuur- en vochtigheidsbereik voor het apparaat is zoals hieronder vermeld:

- Temperatuur: 10°C tot 35°C
- Vochtigheid: Max. 70 % (geen condensvorming op het apparaat)

6.1.2 Transport en opslag

Het aanbevolen temperatuur- en vochtigheidsbereik voor transport en opslag van het apparaat is zoals hieronder vermeld:

- Temperatuur: -40 °C tot 70 °C
- Vochtigheid: 20 % tot 70 % (geen condensvorming op het apparaat)

De PCEye Mini is niet waterdicht noch waterbestendig. Het apparaat mag niet in een zeer vochtige omgeving of andere natte omstandigheden worden bewaard. Dompel het apparaat niet onder in water of een andere vloeistof. Let op dat u geen vloeistof op het apparaat morst.

6.2 Reiniging

Voordat u het PCEye Mini-apparaat reinigt, moet u de aangesloten computer afsluiten en alle kabels loskoppelen. Gebruik een zachte, licht bevochtigde pluisvrije doek. Voorkom het binnendringen van vocht in de openingen van het apparaat. Gebruik geen glasreinigers, allesreinigers, spuitbussen, oplosmiddelen, alcohol, ammoniak of schuurmiddelen om het apparaat te reinigen.

Het wordt aanbevolen het apparaat regelmatig te reinigen.

6.3 De PCEye Mini vervoeren

Koppel de USB-kabel los en gebruik de draagtas. De PCEye Mini is relatief breekbaar en het filter kan bekrast raken als dit niet voldoende wordt beschermd; neem voorzorgsmaatregelen ter bescherming van het apparaat als dit wordt vervoerd en verpakt.

Gebruik de originele doos en verpakkingsmaterialen als het apparaat moet worden vervoerd of verzonden voor reparatie of wanneer u op reis gaat.

Wanneer de PCEye Mini is aangesloten op een monitor/laptop, dienen de aangesloten apparaten niet te worden vervoerd door alleen de PCEye Mini vast te pakken. De PCEye Mini kan het gewicht van de monitor/laptop niet dragen. De apparaten kunnen derhalve losraken en vallen, of kantelen en vallen vanwege een ongelijk verdeeld gewicht, hetgeen leidt tot permanente schade aan beide apparaten. Tobii Technology is niet aansprakelijk voor hieruit voortvloeiende schade.

6.4 De PCEye Mini wegdoen

Gooi de PCEye Mini niet weg bij het gewone huishoudelijk of kantoorafval. Volg de plaatselijk geldende voorschriften voor het weggooien van elektrische en elektronische apparaten.

Bijlage A Ondersteuning en garantie

A1 Klantenondersteuning

Neem voor ondersteuning contact op met uw plaatselijke vertegenwoordiger of Tobii Dynavox Support. Om u zo snel mogelijk te kunnen helpen, is het belangrijk dat u toegang hebt tot uw PCEye Mini en indien mogelijk tot een internetverbinding. Zorg dat u het serienummer van het apparaat paraat hebt. Dit bevindt zich op de onderkant van het apparaat. Onze ondersteuningspagina's vindt u online op: www.tobiidynavox.com of www.myTobiiDynavox.com.

A2 Garantie

Lees de Manufacturer's Warranty door die in de verpakking wordt meegeleverd.

Lees deze gebruikershandleiding zorgvuldig door voordat u het apparaat gebruikt. De garantie geldt alleen als het apparaat volgens de gebruikershandleiding wordt gebruikt. Demontage van het PCEye Mini-apparaat doet de garantie vervallen.

Bewaar de oorspronkelijke verpakkingsmaterialen voor de PCEye Mini.

Als het apparaat naar Tobii Dynavox moet worden teruggestuurd voor problemen of reparaties die onder de garantie vallen, moet de oorspronkelijke verpakking (of gelijkwaardig) worden gebruikt voor de verzending.

Bijlage B Conformiteitsinformatie

Alle PCEye Mini beschikken over een CE-keurmerk, hetgeen aangeeft dat ze voldoen aan de essentiële gezondheids- en veiligheidsvereisten van Europese richtlijnen.

B1 FCC-verklaring

Dit apparaat voldoet aan deel 15 van de FCC-voorschriften. Het gebruik is onderworpen aan de volgende twee voorwaarden: (1) dit apparaat mag geen schadelijke interferentie veroorzaken en (2) dit apparaat moet elke ontvangen interferentie aanvaarden, ook interferentie die een ongewenste werking kan veroorzaken.

Aanpassingen die niet uitdrukkelijk zijn goedgekeurd door Tobii Dynavox kunnen het recht van de gebruiker om het apparaat te bedienen ongeldig maken conform de FCC-voorschriften.

Deze apparatuur is getest en in overeenstemming bevonden met de limieten voor een digitaal apparaat van klasse B, conform deel 15 van de FCC-voorschriften. Deze limieten zijn bedoeld om een redelijke bescherming tegen schadelijke storingen te bieden in een woonomgeving. Deze apparatuur genereert en gebruikt radiofrequente energie en kan deze uitstralen. Als de apparatuur niet wordt geïnstalleerd en gebruikt overeenkomstig de instructies, kan deze schadelijke interferentie in de radiocommunicatie veroorzaken.

Er is echter geen garantie dat er in een bepaalde installatie geen interferentie zal optreden. Als deze apparatuur toch schadelijke interferentie veroorzaakt in de radio- of televisieontvangst, wat kan worden bepaald door de apparatuur uit en weer in te schakelen, dient de gebruiker de interferentie te verhelpen met één of meer van de volgende maatregelen:

- Richt de ontvangstantenne anders of verplaats de antenne.
- Vergroot de afstand tussen het apparaat en de ontvanger.
- Sluit het apparaat aan op een stopcontact van een andere stroomkring dan die waarop de ontvanger is aangesloten.
- Raadpleeg de dealer of een ervaren radio-/tv-monteur voor hulp.

B2 Industry Canada verklaring

Dit digitale apparaat van klasse B voldoet aan de Canadese norm ICES-003.

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

B3 CE-verklaring

De PCEye Mini voldoet aan de volgende normen:

- 93/42/EEC (MDD) - Medical Device Directive, as amended by 2007/47/EC
- 2011/65/EU (RoHS) - Restriction of Hazardous Substances Directive
- 2004/108/EC (EMC) - Electromagnetic Compatibility Directive

B4 Normen

De PCEye Mini voldoet aan de volgende normen:

- FCC part 15, Class B
- ICES-003 Issue 5
- EN 55022:2010
- EN 55024:2010+A1:2015, Information technology equipment. Immunity characteristics. Limits and methods of measurement
- EN ISO 14971:2007, Application of risk management to medical devices
- EN 62471:2008, Photo Biological Safety of Lamps and Lamp Systems
- Parts relevant for EMC from IEC 60950-1:2005, Safety of information technology equipment
- Parts relevant for EMC from EN60601-1-2:20007

Bijlage C De PCEye Mini wegdoen

Gooi de PCEye Mini niet weg bij het gewone huishoudelijk of kantoorafval. Volg de plaatselijk geldende voorschriften voor het weggooien van elektrische en elektronische apparaten.

Bijlage D Technische specificaties

Technische specificaties	PCEye Mini
Kijksnelheid	60 Hz
Gegevensstromen	Eye Tracking (kijkpunt, oogpositie enzovoort) IR-beeldstream bij 30 fps
Energieverbruik volledige bediening	Typisch gemiddelde van 1,5 W
Verwerkingseenheid	Tobii EyeChip™ met volledig ingesloten verwerking
Interface	USB 2.0[1] (voeding en signaal)
Grootte hoofdbewegingsvak[2] bij een afstand van 55 cm	>35 cm × 30 cm ellips
Afstand van gebruiker tot Eye Tracker	45 cm - 85 cm --
Schermgrootte[3] Bij 55 cm afstand tot de gebruiker	Maximaal 19" aanbevolen
Afmetingen apparaat (lengte × hoogte × diepte)	169,5 mm × 17,8 mm × 12,4 mm
Gewicht apparaat	59 g 2,1 oz
Werkt met (besturingssysteem)	Windows 7 Windows 8.1 Windows 10
Systeemvereisten	CPU: 1 GHz, 2 cores RAM: 2 GB GPU: 60 MB videogeheugen, pixel-shader versie 2.0 of hoger

1. USB2-vereisten: USB 2.0 BC1.2 biedt Tobii IS4 voldoende bandbreedte voor voeding en signaal.
2. De headbox beschrijft de ruimte vóór de Eye Tracker waar zich ten minste één oog van de gebruiker moet bevinden om kijkgegevens op te halen. De Eye Tracker bevindt zich onder het scherm in een opwaartse hoek van 20°.
3. Als het scherm groter is dan aanbevolen, is de kwaliteit van de kijknauwkeurigheid in de bovenhoeken van het scherm beperkt wanneer de gebruiker dicht bij het scherm zit.

Copyright ©Tobii AB (publ). Afbeeldingen en specificaties van producten en diensten gelden niet noodzakelijkerwijs voor elke lokale markt. Technische specificaties kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd. Alle andere handelsmerken zijn het eigendom van de desbetreffende eigenaren.

Ondersteuning voor uw Tobii Dynavox apparaat

Online help

Raadpleeg de productspecifieke ondersteuningspagina voor uw Tobii Dynavox apparaat. Hier vindt u actuele informatie over problemen en tips en trucs voor het product. Onze ondersteuningspagina's vindt u online op: *www.TobiiDynavox.com* of *www.myTobiiDynavox.com*.

Neem contact op met uw verkoopvertegenwoordiger of wederverkoper

Neem bij vragen of problemen met betrekking tot uw product contact op met uw Tobii Dynavox verkoopvertegenwoordiger of erkende wederverkoper voor hulp. Wederverkopers zijn het meest bekend met uw persoonlijke configuratie en kunnen u het beste helpen met tips en producttraining. Ga voor contactinformatie naar *www.TobiiDynavox.com/contact*