



Bruksanvisning  
**Tobii PCEye**

**tobii**

Celebrating Communication

## Tobii PCEye – bruksanvisning

Innehållet kan ändras utan föregående meddelande.

Uppdaterade versioner av denna bruksanvisning finns på Tobii's webbplats [www.tobii.com](http://www.tobii.com).

Version 1.3.1

08/2012

Med ensamrätt.

© Tobii Technology AB

Informationen i det här dokumentet tillhör Tobii Technology. All kopiering av hela eller delar av materialet utan föregående skriftlig tillåtelse från Tobii Technology är förbjuden.

Tobii\_Manual\_PCEye\_V1\_3\_I\_15082012\_SV

# Innehåll

|                                                    |               |
|----------------------------------------------------|---------------|
| <b>Inledning</b>                                   | <b>5</b>      |
| 1.1 Användningsområde                              | 5             |
| 1.2 Förpackningens innehåll                        | 6             |
| 1.3 Kundtjänst                                     | 6             |
| 1.4 Garanti                                        | 7             |
| 1.5 Tillbehör från tredje part                     | 7             |
| <br><b>Säkerhet</b>                                | <br><b>8</b>  |
| 2.1 Monteringsanmärkning                           | 8             |
| 2.2 Anmärkning beträffande nödsituationer          | 8             |
| 2.3 Anmärkning beträffande IR                      | 8             |
| 2.4 Epilepsivarning                                | 9             |
| 2.5 Anmärkning beträffande elektricitet            | 9             |
| 2.6 Anmärkning beträffande magnetfält              | 9             |
| 2.7 Barnsäkerhet                                   | 9             |
| <br><b>Komma igång</b>                             | <br><b>10</b> |
| 3.1 Enhetens delar, portar och anslutningar        | 11            |
| 3.2 Installationsguide för Tobii PCEye             | 12            |
| 3.3 Montera PCEye på datorskärmen                  | 13            |
| 3.4 Konfigurationsguide för Tobii PCEye            | 16            |
| <br><b>Använda PCEye</b>                           | <br><b>19</b> |
| 4.1 Positionering                                  | 19            |
| 4.1.1 Skärmstorlek och optimalt avstånd            | 19            |
| 4.1.2 Fönstret Trackstatus                         | 21            |
| 4.1.3 Positioneringsguide                          | 21            |
| 4.2 Starta och inaktivera ögonstyrning             | 24            |
| 4.3 Åtkomst till Alternativ för Tobii ögonstyrning | 24            |
| 4.4 Skapa en ny profil                             | 25            |
| 4.5 Välja aktiv användarprofil                     | 26            |
| 4.6 Radera en profil                               | 27            |
| 4.7 Anpassa interaktionen                          | 27            |
| 4.8 Visa trackstatus                               | 29            |

|                                                      |               |
|------------------------------------------------------|---------------|
| <b>4.9 Kalibrering</b>                               | <b>30</b>     |
| 4.9.1 Starta kalibrering                             | 30            |
| 4.9.2 Avbryta kalibrering                            | 30            |
| 4.9.3 Anpassa aktivt öga                             | 30            |
| 4.9.4 Förbättra kalibreringspunkt(er)                | 31            |
| 4.9.5 Ta bort kalibreringspunkt(er)                  | 32            |
| 4.9.6 Anpassa kalibrering                            | 33            |
| 4.9.7 Anpassa kalibreringsområdet                    | 35            |
| <b>4.10 Windows-kontroll</b>                         | <b>36</b>     |
| 4.10.1 Starta och inaktivera Windows-kontroll        | 36            |
| 4.10.2 Välja Windows-kontroll                        | 37            |
| 4.10.3 Gaze Selection                                | 37            |
| 4.10.4 Musemulering                                  | 48            |
| <br><b>Skötsel</b>                                   | <br><b>53</b> |
| <b>5.1 Temperatur och luftfuktighet</b>              | <b>53</b>     |
| 5.1.1 Allmän användning                              | 53            |
| 5.1.2 Transport och förvaring                        | 53            |
| <b>5.1 Rengöring</b>                                 | <b>53</b>     |
| <b>5.2 Transportera PCEye</b>                        | <b>54</b>     |
| <b>5.3 Kassera PCEye</b>                             | <b>54</b>     |
| <br><b>Bilagor</b>                                   | <br><b>55</b> |
| <b>6.1 Bilaga A: Systeminformation</b>               | <b>55</b>     |
| <b>6.2 Bilaga B: Information om överensstämmelse</b> | <b>55</b>     |
| <b>6.3 Bilaga C: Tekniska specifikationer</b>        | <b>62</b>     |

# 1 Inledning

Tack för att du har valt en Tobii PCEye-enhet från Tobii Technology!

För att säkerställa att den här produkten fungerar optimalt bör du läsa igenom den här bruksanvisningen noggrant.

Bruksanvisningens omfattning:

- PCEye-enheten och hur du använder den.
- Programvaran Tobii Eye Control Suite (som gör att du kan använda ögonstyrning på datorn).

## 1.1 Användningsområde

Tobii PCEye-modulen är en ögonstyrningsenhet som är utformad för att dockas på undersidan av datorskärmen med hjälp av ett monteringsfäste. PCEye-modulen gör att du kan använda ögonstyrning för att manövrera datorn med precision, oberoende av glasögon, kontaktlinser, ögonfärg eller ljusförhållanden. Den gör helt enkelt att du kan styra datorn med ögonen. Du styr muspekaren genom att titta på skärmen och du klickar genom att blinka, fokusera (stirra på skärmen under en viss tid) eller med hjälp av en kontakt.

När du använder PCEye i kombination med kommunikationsprogram får AAC-användare (AAC = Augmentative and Alternative Communication) möjlighet att utnyttja hela sin potential via ögonstyrning. Ögonstyrningsenheten gör att användare kan kommunicera via text eller symboler för att skapa syntetiserat (datoriserat) eller digitaliserat (inspelat) tal för personlig kommunikation. Användare kan också kommunicera via e-post, sms och chatt och har möjlighet att skriva och redigera dokument, surfa på internet och spela musik och spel. Om PCEye ögonstyrning används tillsammans med kommunikationsprogram och en enhet för omgivningskontroll kan användare även använda enheten för att styra en tv, dvd-spelare och andra hushållsapparater via infraröda fjärrkontroller.

- När PCEye-enheten används tillsammans med kommunikationsprogram är den inte tänkt att vara användarens enda kommunikationsmedel, utan en kompletterande kommunikationslösning. Andra lågteknologiska och icke-tekniska AAC-lösningar (AAC = Augmentative and Alternative Communication) rekommenderas som komplement för alla som använder en högteknologisk AAC-enhet.

## 1.2 Förpackningens innehåll

Det här PCEye-paketet innehåller följande:

- En Tobii PCEye-enhet
- En bärväska för Tobii PCEye
- Ett monteringsfäste för Tobii PCEye
- En nätadapter
- En Mikro-USB-kabel
- En torx 20-skruvmejsel
- 6 torx-skruvor (4 M4 med platt huvud och 2 M4 med standardhuvud)
- En installationsskiva
  - Programvaran Tobii Eye Control Suite
  - Installationsguide för Tobii PCEye
  - Konfigurationsguide för Tobii PCEye
  - Tobii Communicator (testversion)
- Den här bruksanvisningen för Tobii PCEye
- En monteringsguide för Tobii PCEye (med linjal)
- Alternativt monteringskit (för försänkta VESA-skruvhål på skärmen)
  - 4 långa M4 torx-skruvor med platt huvud
  - 4 distanser

 Använd bara utrustning som medföljer PCEye-paketet, utrustning som beskrivs i produktdokumentationen och andra godkända Tobii-tillbehör tillsammans med Tobii PCEye.

## 1.3 Kundtjänst

Om du behöver hjälp kan du kontakta din lokala återförsäljare eller Tobii:s kundtjänst. För att du ska få hjälp så snabbt som möjligt bör du se till att ha din PCEye-enhet tillgänglig samt, om möjligt, en internetanslutning. Du bör även kunna ange enhetens serienummer, som du hittar på enhetens baksida eller i avsnittet **Systeminformation** i **Alternativ för Tobii ögonstyrning**, se avsnittet **Systeminformation** i kapitlet **Bilagor**.

Ytterligare produktinformation och andra supportresurser finns i Tobii:s användargrupp [www.mytobiicommunity.com](http://www.mytobiicommunity.com) och på Tobii:s hemsida [www.tobii.com/assistive\\_technology.aspx](http://www.tobii.com/assistive_technology.aspx) under **Augmentative and Alternative Communication**.

## 1.4 Garanti

Läs denna bruksanvisning noggrant innan du använder enheten. Garantin gäller endast om enheten används i enlighet med bruksanvisningen och om garantiförseglingen är obruten. Om du demonterar PCEye-enheten upphör garantin att gälla.

## 1.5 Tillbehör från tredje part

Användning av produkter och tillbehör från tredje part sker på användarens egen risk, och den tredje parten ansvarar för att dessa produkter fungerar tillsammans med Tobii PCEye.

## 2 Säkerhet

Tobii PCEye har testats och godkänts som överensstämmande med alla specifikationer och standarder som anges i **6.2 Bilaga B: Information om överensstämmelse** i den här bruksanvisningen och i **6.3 Bilaga C: Tekniska specifikationer** – däribland, men inte begränsat till, standarden för medicinska enheter (klass 1/typ B). I syfte att garantera en säker användning av Tobii PCEye-enheten finns det emellertid några säkerhetsvarningar som bör observeras:

### 2.1 Monteringsanmärkning

- ⚠ PCEye-enheter ska monteras enligt instruktionerna för godkända monteringsbeslag eller fästen (se 3 **Komma igång** > **3.2 Montera PCEye på datorskärmen**). Varken Tobii Technology eller någon av dess representanter ansvarar för eventuella personsador eller materiella skador som uppstår till följd av att enheten faller. Montering av PCEye sker helt på användarens egen risk.

### 2.2 Anmärkning beträffande nödsituationer

- ⚠ På grund av den låga men möjliga risken för fel, ska inte Tobii PCEye användas som den enda enheten för ljudkommunikation eller omgivningskontroll, vid nödfall och i farliga eller på andra sätt viktiga situationer. Förlita dig inte på enheten för nödsamtal och banktransaktioner. Vi rekommenderar att du har flera olika kommunikationskanaler vid en eventuell nödsituation. Banktransaktioner bör endast utföras med ett system som rekommenderats och godkänts enligt din banks riktlinjer.

### 2.3 Anmärkning beträffande IR

- ⚠ När Tobii PCEye aktiveras avges pulserande infrarött ljus (IR-ljus). En del medicinska enheter kan störas av IR-ljus och/eller IR-strålning. Använd inte PCEye i närheten av sådana medicinska enheter eftersom precisionen och funktionaliteten kan störas.



## 2.4 Epilepsivarning

- ⚠ Vissa personer med **ljuskänslig epilepsi** riskerar att drabbas av epileptiska anfall eller medvetlöshet när de utsätts för vissa blinkande lampor eller ljusmönster i vardagen. Detta kan hända även om personen i fråga inte har någon historia av epilepsi eller aldrig har haft ett epileptiskt anfall.

En person med ljuskänslig epilepsi kan också uppleva problem med tv-skärmar, vissa arkadspel och flimrande lysrör. Sådana personer kan få ett anfall när de tittar på vissa bilder eller mönster på en skärm eller till och med när de exponeras för ljuskällorna i ett ögonstyrningssystem. Omkring 3–5 % av dem som drabbas av epilepsi har denna typ av ljuskänslig epilepsi. Många personer med ljuskänslig epilepsi har en förkänning i form av en "aura" eller konstiga förnimmelser före anfallet. Om du känner dig konstig under användningen ska du ta bort ögonen från ögonstyrningssystemet.

## 2.5 Anmärkning beträffande elektricitet

- ⚠ Öppna inte PCEye-enhetens hölje eftersom du kan utsättas för potentiellt farlig elektrisk spänning. Enheten innehåller inga delar som kräver underhåll.

## 2.6 Anmärkning beträffande magnetfält

- ⚠ Monteringsfästet för PCEye innehåller magneter. Magnetfält kan påverka hjärtpacemakers och implanterbara defibrillatorer. Som en allmän regel bör du hålla ett avstånd på minst 15 centimeter mellan objekt som innehåller magneter och din hjärtenhet.

## 2.7 Barnsäkerhet

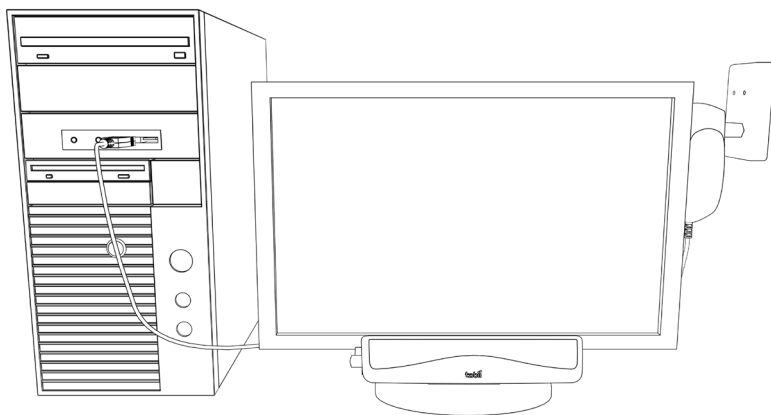
- ⚠ Tobii PCEye är ett avancerat datorsystem och en elektrisk apparat. Som sådan består den av många separata, sammanfogade delar. I händerna på ett barn kan vissa av dessa delar skiljas från enheten och eventuellt utgöra en kvävningsrisk eller annan fara för barnet.
- Små barn bör inte ha tillgång till eller använda enheten om det inte sker under en förälders eller annan vuxens överinseende.

### 3 Komma igång

När du vill aktivera ögonstyrning på datorn genom att använda den tillsammans med Tobii PCEye måste du först installera programvara och drivrutiner från den medföljande CD-skivan, montera Tobii PCEye-modulen på monteringsfästet och sedan montera den korrekt på enheten.

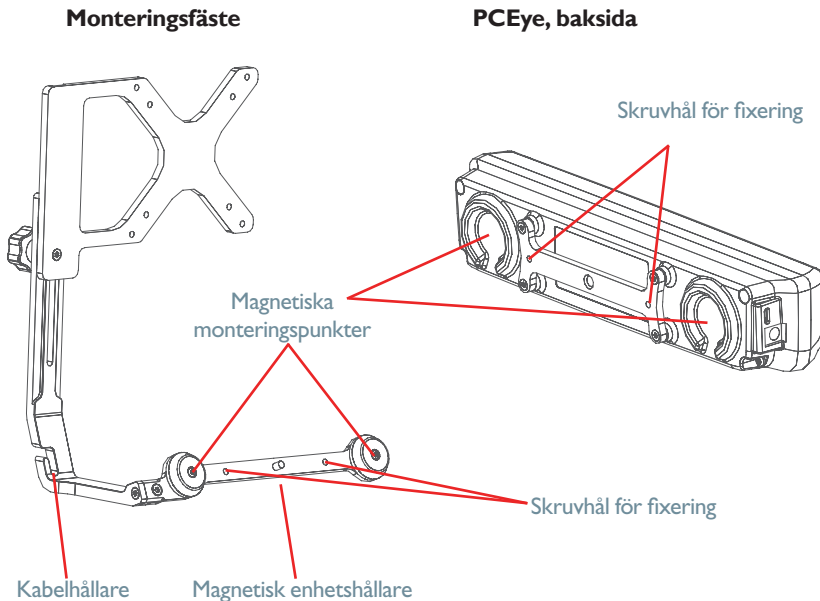
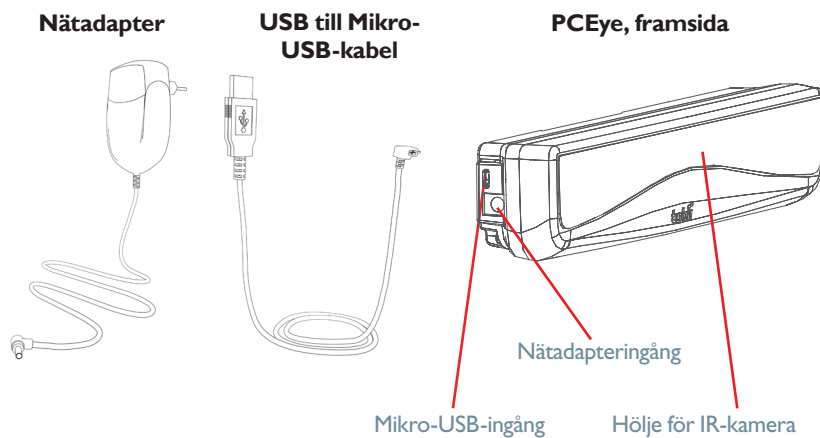
⚠ Fungerar BARA på PC som körs med ett Windows-operativsystem (Windows XP och senare). Avsedd för en stationär dator (PC), med en extern bildskärm. Om du använder en bärbar dator fungerar PCEye bara korrekt om du använder den bärbara datorn som en stationär dator med en extern bildskärm.

ℹ Observera att det inte medföljer något viruskydd med PCEye-programvaran. Kontrollera att du har viruskydd installerat på datorn så att du skyddas mot skador.



⚠ Installera programvaran FÖRST innan du ansluter PCEye ögonstyrning till datorn.

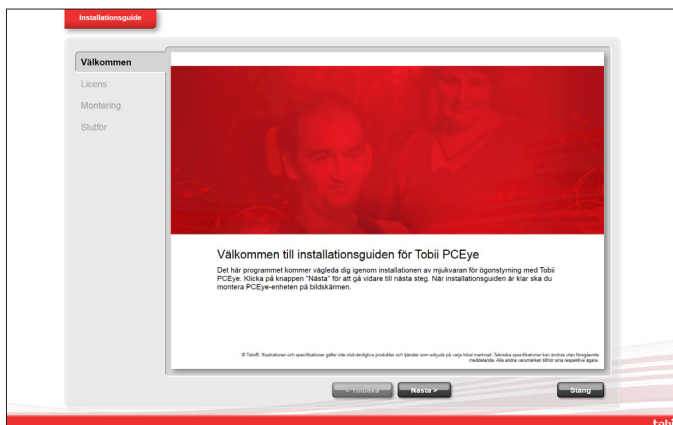
### 3.1 Enhetens delar, portar och anslutningar



## 3.2 Installationsguide för Tobii PCEye

**Installationsguiden** för Tobii PCEye hjälper dig att komma igång med att använda ögonstyrning av datorn. Den vägleder dig genom installationen av nödvändig programvara för PCEye, ger licensinformation och visar en kort film om hur du monterar PCEye på datorn.

1. Sätt in den medföljande CD-skivan i datorns CD-/DVD-enhet. **Installationsguiden** öppnas automatiskt.



2. Följ instruktionerna i **installationsguiden** och välj **Nästa** när du vill gå vidare.

När **installationsguiden** är klar stänger du av datorn, monterar fästet för PCEye på skärmen, PCEye-enheten på fästet och ansluter sedan kablarna mellan PCEye och datorn.

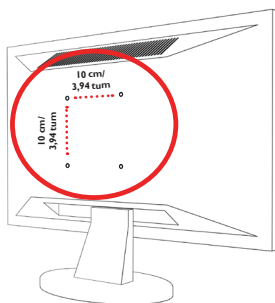


3. Ta ut CD-skivan och stäng av datorn genom att välja **Stäng av** på sidan **Slutför** i **installationsguiden**.

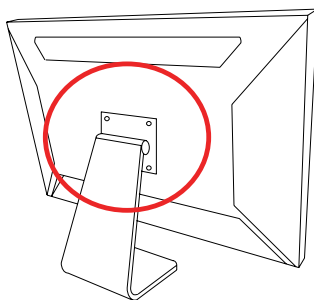
### 3.3 Montera PCEye på datorskärmen

Om du vill montera PCEye korrekt på datorskärmen följer du instruktionerna i **monteringsfilmen** i **installationsguiden** (finns också i **konfigurationsguiden**) och använder den medföljande **monteringsguiden för Tobii PCEye**.

- ⚠ Fästet är bara kompatibelt med platta bildskärmar som har ett ledigt VESA-system (lediga monteringshål, 10 cm x 10 cm).
- ⚠ Se till att VESA-systemet inte täcker fläkten på skärmen som det monteras på. Om fläkten täcks kan skärmen överhettas vilket skapar ökad risk för brand och brännskador. Använd en skärm med en fläkt som inte täcks av VESA-systemet.

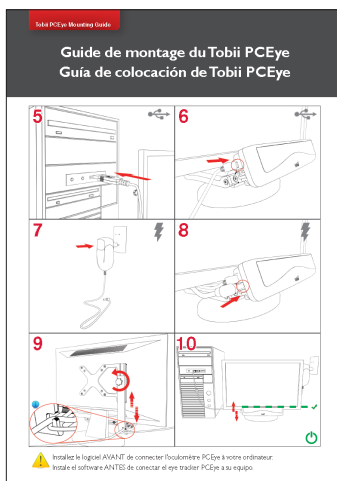
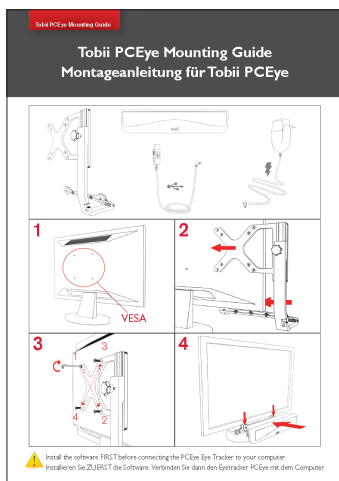


Ledigt VESA 



INTE ledigt VESA 

- Följ instruktionerna i den medföljande **monteringsguiden för PCEye** (och kom ihåg instruktionerna från **monteringsfilmen i installationsguiden**) så att du kan montera monteringsfästet för PCEye och PCEye korrekt på datorn.



 När du skruvar fast fästet på VESA-systemet på skärmen ska du inte dra åt skruvarna för hårt, dra åt tills du möter motstånd. Det är ingen fördel att dra åt skruvarna för hårt, och skruvarna kan gå sönder. Dra först försiktigt åt den första skruven och sedan försiktigt den andra, kryssvis. Dra åt den tredje skruven försiktigt, sedan den fjärde, också kryssvis.

Dra sedan åt alla skruvarna en sista gång, också kryssvis.

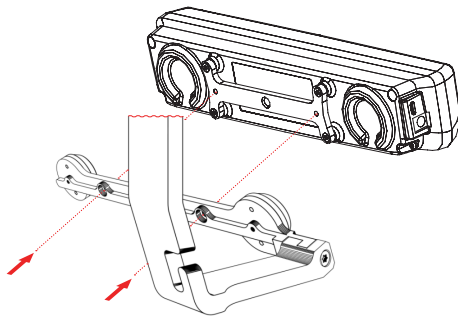
**i** Om de lediga skruvhålen för VESA-systemet är försänkta på skärmen använder du det alternativa monteringskitet som medföljer.

- Montera distanserna mellan skruvhålen på skärmen och monteringsfästet för att fylla mellanrummet som orsakas av försänkningen.
- Använd de längre skruvarna med platt huvud i det alternativa monteringskitet för att montera fästet på distanserna och därefter på skärmen.

**!** Använd bara de medföljande skruvarna när du monterar PCEye på lämplig skärmtyp med VESA-system (använd bara de längre skruvarna från det alternativa monteringskitet om du även använder distanserna på en försänkt VESA, utan distanserna kan du skruva skruvarna för långt in vilket skadar skärmen).

- När du har monterat PCEye-systemet korrekt, anslutit det till ett eluttag och kopplat USB-kabeln till datorn startar du om datorn.
- När datorn startar om öppnas konfigurationsguiden för PCEye automatiskt.

**i** Om du inte planerar att använda PCEye-enheten som en bärbar ögonstyrningsenhet och flytta den mellan olika datorer med lämpligt monteringsfäste kan du fixera PCEye-enheten på monteringsfästet med de två medföljande M4 torx-skruvarna med "standardhuvud" för ökad stabilitet (se bild).



### 3.4 Konfigurationsguide för Tobii PCEye

När du startar om datorn efter att ha kört **installationsguiden** för Tobii PCEye, monterat fästet och PCEye-enheten på datorn och anslutit ström- och USB-kablarna startas **konfigurationsguiden** för Tobii PCEye automatiskt.



Konfigurationsguiden hjälper dig att komma igång med ögonstyrning på datorn.

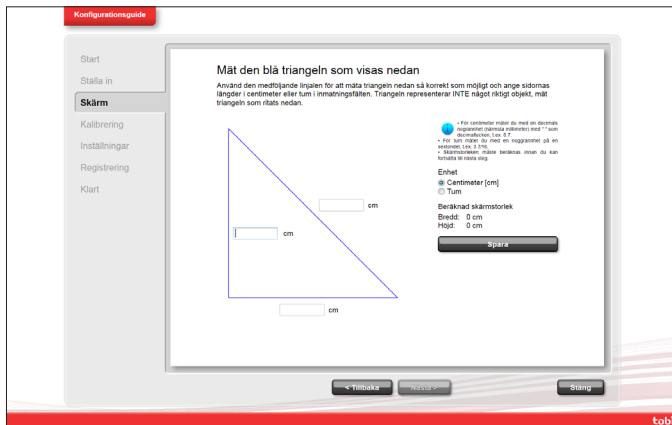
Den hjälper dig med:

- Val av skärm och skärmstorlek
- Positionering för ögonstyrning
- Montering (film)
- Kalibrering
- Inställningar
- Registrering för Tobii User Experience och VIP-användare

Föl instruktionerna på varje sida i **konfigurationsguiden**, välj **Nästa** när du vill gå till nästa sida i guiden.

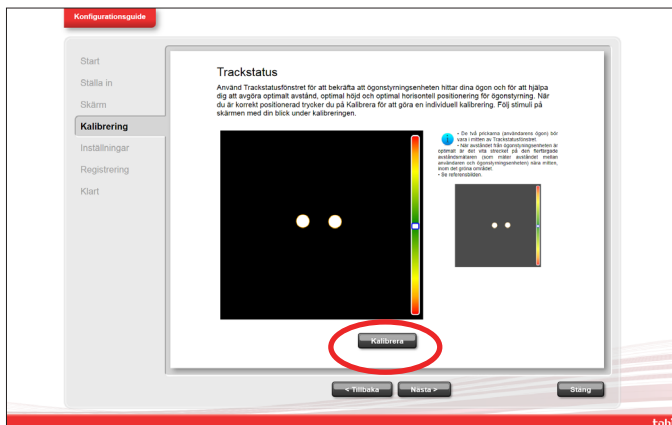
**i** Läs särskilt sidan **Skärm** och sidan **Kalibrering** i konfigurationsguiden. I båda fallen måste du ange begärd information eller slutföra de begärda aktiviteterna innan du kan välja **Nästa**.





På sidan **Skärm** ska du mäta de blå linjerna i triangeln på skärmen med den medföljande linjalen i monteringsguiden för PCEye och fylla i siffrorna på avsedd plats.

**FÖRSÖK INTE** mäta den fysiska skärmstorleken. Måtten för triangelns linjer extrapoleras till den fysiska skärmens storlek av programvaran.



På sidan **Kalibrering** måste du kalibrera innan du går vidare till nästa sida. Följ instruktionerna och välj **Kalibrera**. Om du inte kalibrerar kan du inte slutföra **konfigurationsguiden** och ögonstyrningen kommer inte att fungera korrekt på datorn.

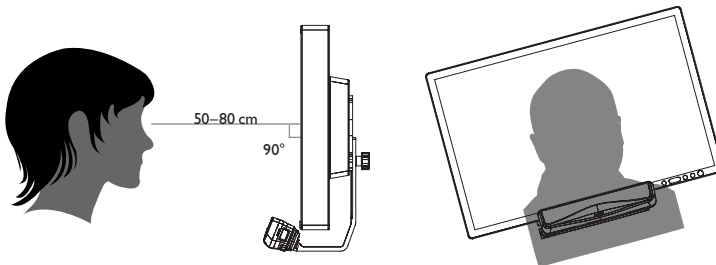
- Välj Slutför på den sista sidan i **konfigurationsguiden** så sparas dina inställningar och konfigurationer för framtida användning.

Alla inställningar, profilinställningar och kalibreringar styrs via **Alternativ för Tobii ögonstyrning** (se **kapitel 4 Använda PCEye > 4.2 Starta och inaktivera ögonstyrning** till **4.21 Rulla med Windows-kontroll** för information om **Alternativ för Tobii ögonstyrning**)

# 4 Använda PCEye

## 4.1 Positionering

När PCEye-modulen monterats på stativet och enheten är modul utformad för att fungera optimalt när den är parallell med användarens ögon på ett avstånd mellan 50 och 80 cm. Detta innebär att om användaren lutar sig åt sidan eller ligger ned måste PCEye med stativ och datorenhet också lutas för att användarens ögon ska vara placerade parallellt med skärmen och på optimalt avstånd.



- ❗ Kontrollera att användaren är bekväm när placeringen av och avståndet till enheten är optimalt. Var också uppmärksam på att såväl användarens komfort som ögonstyrningen förbättras om solljus inte faller direkt på skärmen eller användarens ögon.
- ❗ Vissa personer kan känna sig trötta (på grund av avsiktlig ögonfokusering och hård koncentration) eller torra i ögonen (på grund av färre blinkningar) när de först börjar använda ögonstyrning. Om dina ögon blir trötta eller torra ska du börja försiktigt och anpassa längden på ögonstyrningssessionerna efter vad du orkar med. Att fukta ögonen med fuktdroppar kan hjälpa mot torra ögon.

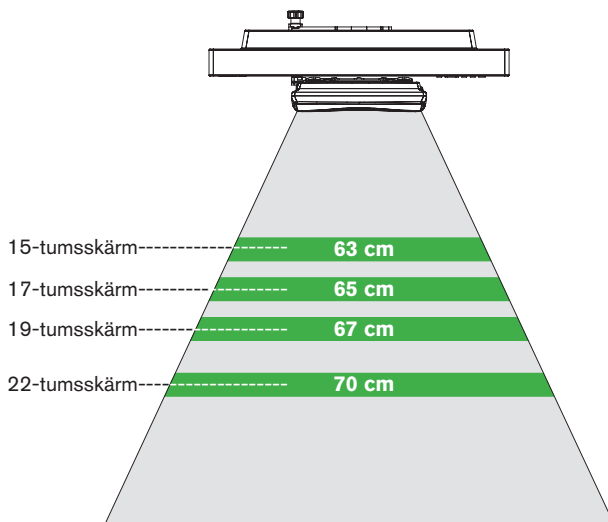
### 4.1.1 Skärmstorlek och optimalt avstånd

Det optimala avståndet mellan en användare och PCEye-enheten monterad på en skärm varierar beroende på skärmens storlek. Användaren bör positioneras på optimalt avstånd för bästa möjliga ögonstyrning.

- Vid användning av en 15-tumsskärm ska användaren placeras cirka 63 cm från skärmen, plus/minus 10 centimeter.

- Vid användning av en 17-tumsskärm ska användaren placeras cirka 65 cm från skärmen, plus/minus 10 cm.
- Vid användning av en 19-tumsskärm ska användaren placeras cirka 67 cm från skärmen, plus/minus 10 cm.
- Vid användning av en 22-tumsskärm ska användaren placeras cirka 70 cm från skärmen, plus/minus 10 cm.

### Skärmstorlek och optimalt avstånd



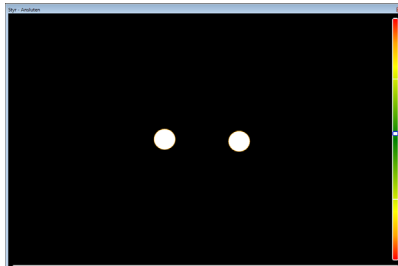
För optimal ögonstyrning gäller generellt att ju större skärmstorlek, desto längre avstånd mellan användaren och PCEye-enheten/skärmen.

- Skärmar som är mindre än 15 tum och större än 22 tum ska inte användas om du vill ha optimal ögonstyrning.

### 4.1.2 Fönstret Trackstatus

Använd fönstret Trackstatus (mer information om hur du öppnar fönstret Trackstatus finns under **Använda Tobii PCEye < Visa trackstatus**) för att fastställa den optimala höjden och horisontella positioneringen för ögonstyrning med PCEye.

- Helst ska de två punkter som representerar användarens ögon vara i mitten av fönstret Trackstatus.
- Använd avståndsmätaren på fönstrets högra sida för att fastställa det optimala avståndet mellan användaren och PCEye-enheten/datorskärmen.
- När avståndet från PCEye-enheten/datorskärmen är optimalt är vita strecket på avståndsmätaren nära mitten, inom det gröna området.



**i** Information om kalibrering av PCEye finns under **Använda modulen Tobii C-Eye > Kalibrera**. Kontrollera även ljusförhållandena vid kalibrering, med beaktande av det som anges ovan.

### 4.1.3 Positioneringsguide

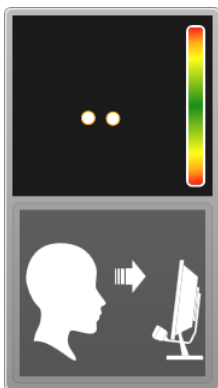
Du kan få hjälp med positioneringen av **positioneringsguiden** som visas automatiskt i det nedre högra hörnet av din primära bildskärm (skärmen som PCEye är installerad på).

**Positioneringsguiden** är en visuell guide som kombinerar funktionen i fönstret Trackstatus med sex olika bildbaserade instruktioner och som hjälper användaren att hitta korrekt positionering.

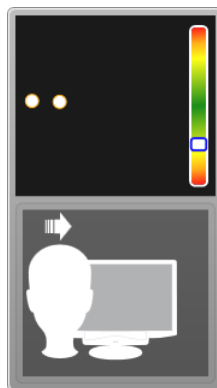
Användaren instrueras att:

1. Flytta huvudet neråt.
2. Flytta huvudet uppåt.

3. Flytta huvudet åt höger.
4. Flytta huvudet åt vänster.
5. Flytta huvudet närmare skärmen.
6. Flytta huvudet längre bort från skärmen.



Flytta huvudet närmare skärmen.



Flytta huvudet åt höger.

**Positioneringsguiden** försvinner automatiskt när användaren har hittat rätt positionering enligt guiden.

Vissa användare vill inte att **positioneringsguiden** visas varje gång deras ögon inte är optimalt positionerade.

Så här stänger du av den automatiska **positioneringsguiden**:

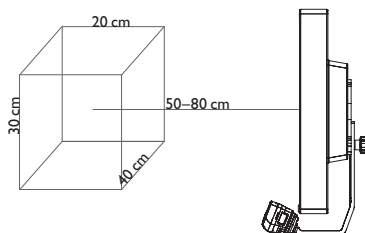
- Högerklicka på ikonen PCEye Notifier;  i skrivbordets meddelandefält och välj **Avaktivera positioneringsguide**.



-  Täck inte PCEye-enhetens framsida på något sätt (med dekorationer, post-it-lappar osv.) eftersom det gör att ögonstyrningen inte fungerar korrekt.

#### 4.1.4 Spårruta

Tobii PCEye har tolerans för omfattande huvudrörelser. Om PCEye/datorn är korrekt kalibrerad och placerad framför användaren krävs inga ytterligare justeringar.



Tobii PCEye genererar en spårruta av branschledande storlek med de ungefärliga måtten 40 x 30 x 20 cm (bredd x höjd x djup). Spårrutan är en osynlig ruta placerad mellan ca 50 och 80 cm rakt ut från en punkt strax ovanför mitten av skärmen.

För att ögonstyrningen ska fungera korrekt måste alltid minst ett av användarens ögon vara inom spårrutan.

## 4.2 Starta och inaktivera ögonstyrning

Du startar Windows-kontroll genom att högerklicka på ikonen **Alternativ för Tobii ögonstyrning**, **T**, i meddelandefältet och välja **Aktivera Windows-kontroll**.



eller

Klicka på genvägsikonen **Tobii Windows-kontroll**, , från skrivbordet. Detta startar Windows-kontroll direkt.

Du inaktiverar Windows-kontroll genom att högerklicka på ikonen **Alternativ för Tobii ögonstyrning**, **T**, i meddelandefältet och välja **Inaktivera Windows-kontroll**.

Du kan också starta menyn för Windows-kontroll från Tobii Communicator eller ett alternativt kommunikationsprogram med funktionerna i Tobii Eye Control SDK.

 I Tobii Communicator och i vissa andra alternativa kommunikationsprogram startar ögonstyrning direkt när du öppnar programvaran om en ögonstyrningsenhet är ansluten och korrekt programvara för ögonstyrning används.

## 4.3 Åtkomst till Alternativ för Tobii ögonstyrning

Om du vill aktivera ögonstyrning i Windows-miljön (**Windows-kontroll**), aktiverar du **Alternativ för Tobii ögonstyrning**:

**Alternativ för Tobii ögonstyrning** är ett program för snabb och enkel åtkomst till styrfunktioner som trackstatus, kalibrering och vanliga inställningar.

**Alternativ för Tobii ögonstyrning** startas på något av följande sätt:

- Klicka på **Start > Alla program > Tobii > Tobii Eye Control Suite > Alternativ för Tobii ögonstyrning**.
- Dubbelklicka på ikonen **Alternativ för Tobii ögonstyrning**, **T**, i meddelandefältet, eller på genvägen **T** på skrivbordet (om det finns en genväg).
- Högerklicka (håll fingret på ikonen för att högerklicka på pekskärmen) på ikonen



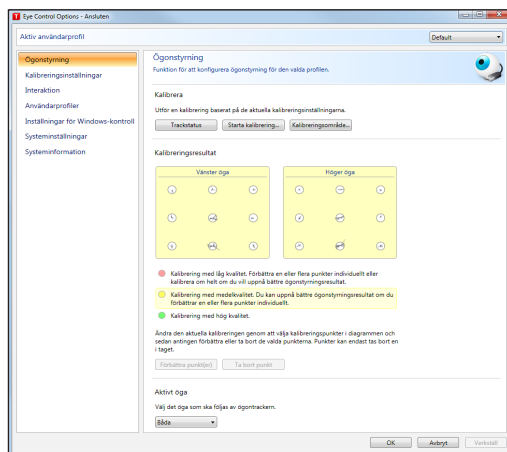
**Alternativ för Tobii ögonstyrning**, **T**, i meddelandeområdet och klicka sedan på **Inställningar**.

Klicka på det alternativ du vill ändra i listan till vänster i **Alternativ för Tobii ögonstyrning**. I fältet till höger visas de olika tillgängliga alternativen.

Spara ändringarna genom att klicka på **OK**. Då stängs också Alternativ för Tobii ögonstyrning.

Om du vill avbryta utan att spara ändringarna klickar du på **Avbryt**. Då stängs också Alternativ för Tobii ögonstyrning.

Spara ändringarna genom att klicka på **Verkställ**. Då förblir Alternativ för Tobii ögonstyrning öppet.

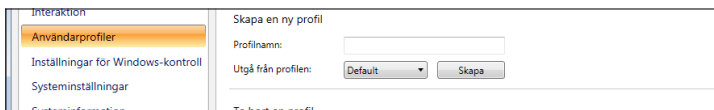


## 4.4 Skapa en ny profil

Om du använder olika profiler kan du spara flera personers kalibreringar och återkopplingsinställningar på en och samma enhet. En person kan också vilja spara flera olika profiler för sig själv om han/hon exempelvis ibland bär glasögon eller använder enheten på flera olika sätt.

Så här skapar du en ny profil:

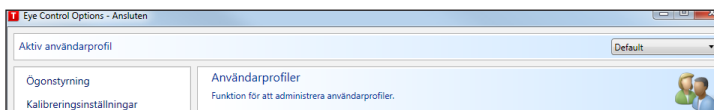
1. Öppna **Alternativ för Tobii ögonstyrning** och klicka på **Användarprofiler**.
2. Ange ett nytt namn i fältet **Profilnamn**.
3. Välj en befintlig profil i rullistan **Utgå från profilen**. Den nya profilen kommer att ha samma inställningar som den valda profilen. Observera att om inga profiler har skapats tidigare är det enda alternativet i rullistan standardprofilen.
4. Spara den nya profilen genom att klicka på **Skapa**. Den nya profilen sparas direkt när du klickar på **Skapa**.



## 4.5 Välja aktiv användarprofil

Så här väljer du aktiv användarprofil:

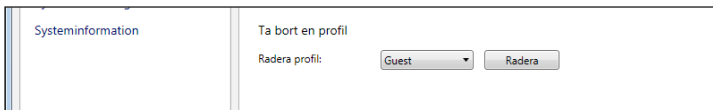
1. Öppna **Alternativ för Tobii ögonstyrning**.
2. Välj en användarprofil i rullistan **Aktiv användarprofil**.
3. Välj **Verkställ**.



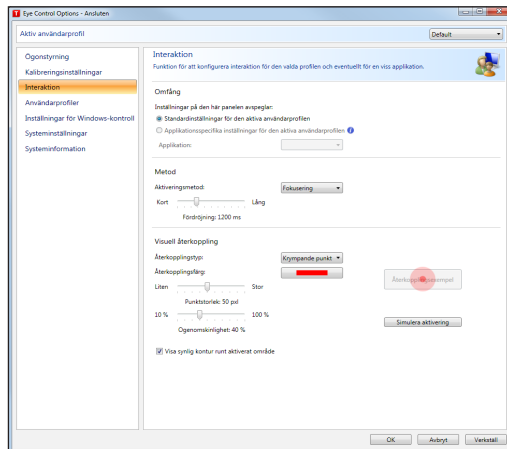
## 4.6 Radera en profil

Så här raderar du en profil:

1. Öppna **Tobii Eye Control Options > Användarprofiler**.
2. Välj en profil i rullistan **Radera profil**.
3. Radera den valda profilen genom att klicka på **Radera**. Profilen tas bort direkt när du klickar på Radera. Observera att standardprofilen inte kan raderas.



## 4.7 Anpassa interaktionen



Om du vill anpassa interaktionen med CEye-modulen följer du stegen nedan.

1. Öppna **Tobii Eye Control Options > Interaktion**.

## Omfång

2. Välj vad interaktionsinställningarna ska avse:
  - Markera **Standardinställningar för den aktiva användarprofilen** om du vill tillämpa de nya inställningarna på hela användarprofilen och inte bara på en viss applikation.
  - Markera **Applikationsspecifika inställningar för den aktiva användarprofilen** om du vill tillämpa de nya inställningarna på en specifik applikation för en användarprofil. Välj sedan applikation i rullistan **Applikation**.

## Metod

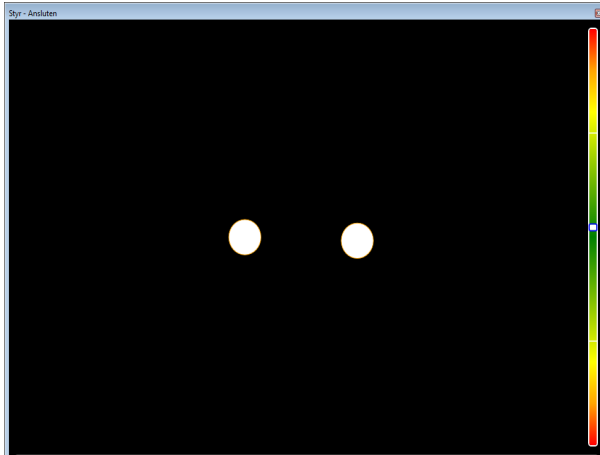
3. Välj aktiveringsmetod i rullistan **Aktiveringsmetod**. Det finns tre olika metoder med olika aktiveringstider:
  - Fokusering. Du justerar fokuseringstiden genom att flytta reglaget **Fördröjning**.
  - Kontakt. Du justerar minimitiden för ett klick och minimitiden mellan klick genom att flytta respektive reglage.
  - Blinkning. Du justerar den kortaste och den längsta tiden för en blinkning genom att flytta respektive reglage.

## Visuell återkoppling

4. Välj symbol för visuell återkoppling i rullistan **Återkoppling vid autoklick**.
5. Välj färg på återkopplingssymbolen i rullistan **Återkopplingsfärg**.
6. Ange punktstorlek och opacitet för återkopplingssymbolen genom att flytta respektive reglage.
7. Markera kryssrutan **Visa synlig kontur runt aktiverat område** så visas en streckad linje runt det aktiverade området varje gång du gör ett val med ögonstyrning
8. Markera **Simulera aktivering** om du vill se hur aktiveringsmetoden visas på skärmen. Exemplet visas ovanför knappen **Simulera aktivering**.

## 4.8 Visa trackstatus

Trackstatus är ett fönster/en dialogruta där du kan kontrollera att ögonstyrningssystemet känner igen dina ögon och att du är korrekt placerad framför enheten.



Fönstret Trackstatus öppnas på något av följande sätt:

- Öppna **Tobii Eye Control Options > Ögonstyrning** och välj sedan knappen **Trackstatus**.
- Högerklicka (håll fingret på ikonen för att högerklicka på pekskärmen) på ikonen **Tobii Eye Control Options**, **T**, i meddelandeområdet och välj sedan **Visa trackstatus**.



## 4.9 Kalibrering

### 4.9.1 Starta kalibrering

Kalibrering kan startas på något av följande sätt:

- Öppna **Tobii Eye Control Options > Ögonstyrning** och klicka sedan på knappen **Starta kalibrering...**
- Högerklicka (håll fingret på ikonen för att högerklicka på pekskärmen) på ikonen **Tobii Eye Control Options**, **T**, i meddelandeområdet och välj sedan **Starta kalibrering**.



### 4.9.2 Avbryta kalibrering

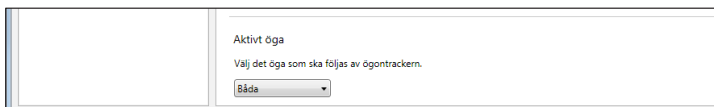
Kalibreringen kan avbrytas på något av följande sätt:

- Tryck på **Esc**.
- Vänsterklicka på skärmen med musen.
- Peka på skärmen.

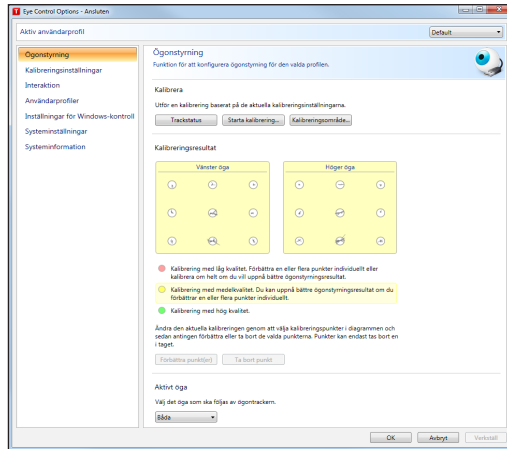
### 4.9.3 Anpassa aktivt öga

Välj det öga du vill att ögonstyrningssystemet ska följa:

1. Öppna **Tobii Eye Control Options > Ögonstyrning**.
2. Välj aktivt öga i rullistan **Aktivt öga**.  
**Obs! Detta görs efter kalibreringen.**



## 4.9.4 Förbättra kalibreringspunkt(er)



Efter kalibreringen vill du kanske förbättra en eller flera punkter.

Ett färgschema hjälper dig att förstå kalibreringskvaliteten.

- Om bakgrundsfärgen i kalibreringsresultatet är ljusrött är kalibreringskvaliteten relativt låg. Du kan förbättra en eller flera punkter individuellt eller kalibrera om helt, för att uppnå bättre ögonstyrningsresultat.
- Om bakgrundsfärgen i kalibreringsresultatet är ljusgul är kalibreringskvaliteten medelhög. Du kan uppnå bättre ögonstyrningsresultat genom att förbättra en eller flera punkter individuellt.
- Om bakgrundsfärgen i kalibreringsresultatet är ljusgrön är kalibreringskvaliteten hög.

 Observera att oavsett vilken kalibreringskvalitet som du har uppnått så kan du välja **OK** eller **Verkställ** och börja använda ögonstyrning. Det är precisionen och funktionaliteten för ögonstyrningen som påverkas av kalibreringskvaliteten. Försök att uppnå bästa möjliga kalibrering.

Ju närmare linjerna i kalibreringspunkten befinner sig en punkt i mitten av kalibreringscirkeln, desto bättre är kalibreringen på den punkten, ☺. Du kan välja vilka punkter som ska förbättras och bara kalibrera de punkterna igen. Så här förbättrar du en eller flera kalibreringspunkter:

1. Öppna **Tobii Eye Control Options > Ögonstyrning**.
2. Markera den/de punkt(er) du vill förbättra under **Kalibreringsresultat**.
3. Om du klickar på **Förbättra punkt(er)** startar en kalibrering av den/de valda punkten/punkterna.

#### 4.9.5 Ta bort kalibreringspunkt(er)

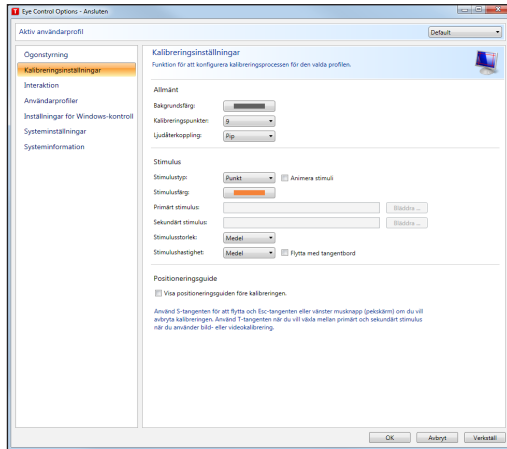
Om en kalibreringspunkt genomgående är dålig efter kalibrering (de gröna linjerna är utspridda överallt och utanför kalibreringscirkeln) kan du ta bort punkten helt från kalibreringen. Det här kan förbättra kalibreringen för andra punkter. Observera att om du tar bort en punkt så blir det området på skärmen okalibrerat och ögonstyrning fungerar inte korrekt här.

Så här raderar du en eller flera kalibreringspunkter:

1. Öppna **Tobii Eye Control Options > Ögonstyrning**.
2. Markera den/de punkt(er) du vill ta bort under **Kalibreringsresultat**.
3. Klicka på **Radera punkt(er)**.



## 4.9.6 Anpassa kalibrering



Om du vill anpassa kalibreringen följer du stegen nedan.

- I. Öppna **Alternativ för Tobii ögonstyrning > Kalibreringsinställningar**.

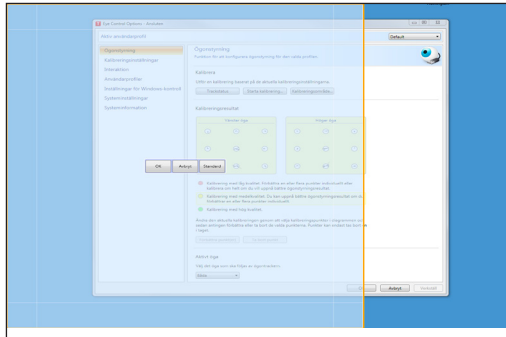
### Allmänt

2. Välj kalibreringsbakgrund genom att klicka på knappen **Bakgrundsfrä** och önskad färg.
3. Ange med hur många punkter du vill kalibrera (två, fem eller nio) i rullistan **Kalibreringspunkter**. Ju fler punkter du väljer, desto mer exakt blir kalibreringen.
4. Ange om du vill ha ljudåterkoppling eller inte i rullistan **Ljudåterkoppling**.

## Stimulus

5. Välj stimulustyp i rullistan **Stimulustyp**. Det finns tre olika stimulustyper som kan anpassas på olika sätt:
  - Punkt:
    - Välj färg på punkten genom att klicka på knappen **Stimulusfärg**.
    - Välj punktstorlek i rullistan **Stimulusstorlek**.
    - Välj punkthastighet i rullistan **Stimulushastighet**.
  - Bild:
    - Välj primär stimulus genom att klicka på **Bläddra** och välja en bild.
    - Välj sekundär stimulus genom att klicka på **Bläddra** och välja en bild.
    - Välj bildstorlek i rullistan **Stimulusstorlek**.
    - Välj bildhastighet i rullistan **Stimulushastighet**.
  - Filmklipp:
    - Välj primär stimulus genom att klicka på **Bläddra** och välja ett filmklipp.
    - Välj sekundär stimulus genom att klicka på **Bläddra** och välja ett filmklipp.
    - Välj filmstorlek i rullistan **Stimulusstorlek**.
    - Välj filmhastighet i rullistan **Stimulushastighet**.
6. Markera kryssrutan **Animera stimuli** om du vill att valda stimuli ska vara animerade.
7. Om du vill styra kalibreringen, dvs. själv bestämma när kalibreringsstimuli ska flyttas, med ett tangentbord markerar du kryssrutan **Flytta med tangentbord**.
  - Med **Flytta med tangentbord** använder du tangenten "S" för att flytta (flytta kalibreringsstimuli) och om du vill avbryta kalibreringen använder du tangenten "Esc", vänster musknapp eller pekar på pekskärmen. När du använder bild- eller videokalibrering använder du tangenten "T" för att växla mellan primära och sekundära stimulusbilder.

## 4.9.7 Anpassa kalibreringsområdet



Anpassning av kalibreringsområdet kan vara praktiskt om du har upptäckt att användaren inte kan komma åt vissa delar av skärmen med hjälp av ögonstyrning. Genom att anpassa storleken på kalibreringsområdet för att på så sätt utelämma de område som användaren inte kommer åt, kan kalibreringen förbättras generellt.

Om du vill anpassa kalibreringsområdet följer du stegen nedan.

1. Öppna **Tobii Eye Control Options > Ögonstyrning**.
2. Klicka på knappen **Kalibreringsområde...**
3. Ett blått halvtransparent fält visas på skrivbordet. Du kan flytta och ändra storlek på det blåa fältet så att det passar det kalibreringsområde du vill använda.

## 4.10 Windows-kontroll

Med Windows-kontroll kan du komma åt skrivbordet och alla applikationer på din Windows-dator med Eye Control och Gaze Interaction.

### 4.10.1 Starta och inaktivera Windows-kontroll

Du startar fönsterstyrningsfunktionen genom att högerklicka på ikonen **Alternativ för Tobii ögonstyrning**, , i meddelandefältet och välja **Aktivera fönsterstyrning**.



eller

Klicka på genvägsikonen **Tobii Windows-kontroll**, , från skrivbordet. Detta startar Windows-kontroll direkt.

Du inaktiverar Windows-kontroll genom att högerklicka på ikonen **Alternativ för Tobii ögonstyrning**, , i meddelandefältet och välja **Inaktivera Windows-kontroll**.

Du kan också starta Windows-kontroll från Tobii Communicator eller ett alternativt kommunikationsprogram med funktionerna i Tobii Eye Control SDK.

### Autostarta

- Öppna **Alternativ för Tobii ögonstyrning > Inställningar för Windows-kontroll**.
- Markera kryssrutan **Starta Windows-kontroll automatiskt** om du vill att Windows-kontroll ska startas automatiskt när Tobii Eye Control Suite startas.

### 4.10.2 Välja Windows-kontroll

Windows-kontroll har två olika användningslägen:

- Gaze Selection
- Musemulering

Gör så här för att välja önskat Windows-kontrolläge och för att anpassa Windows-kontroll:

- Öppna **Alternativ för Tobii ögonstyrning > Inställningar för Windows-kontroll**.
- Välj önskad typ av Windows-kontroll under Windows-kontrolltyp

### 4.10.3 Gaze Selection

I läget Gaze Selection i Windows-kontroll kan användaren styra en dator som körs med Windows med hjälp av en markeringsmetod i två steg som minskar risken för oönskade klickningar. Metoden förhindrar även att musmarkören följer blicken i motsats till när ögonrörelserna används för att styra markören (det finns ingen flytande musmarkör i Gaze Selection).

1. Det första steget är att markera den önskade uppgiften på det dockade aktivitetsfältet genom att fokusera blicken på den.
2. Det andra steget är att fokusera blicken på den del av skärmen (eller ikon på skärmen) som du vill utföra uppgiften på. Den automatiska zoomfunktionen aktiveras, och det hela avslutas med att ikonen markeras eller att uppgiften utförs.

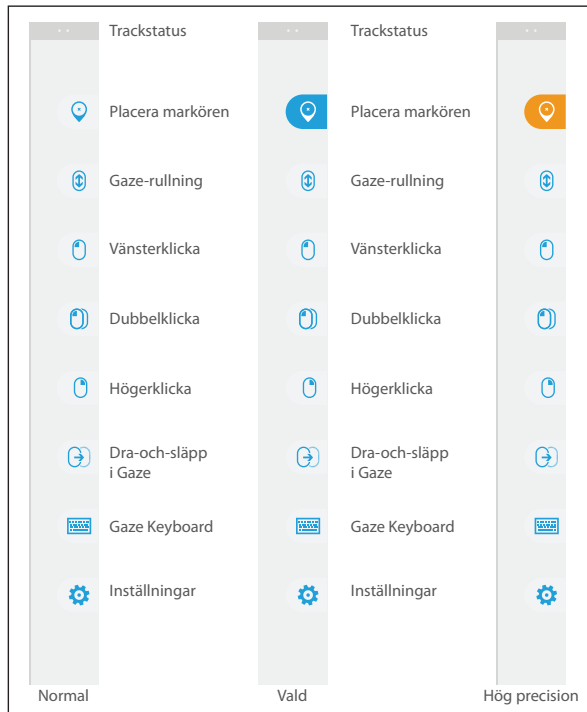
 Du hittar inställningarna för Gaze Selection i aktivitetsfältet, som dockas på skärmen när fönsterstyrningsmetoden Gaze Selection körs. Fokusera blicken på ikonen för Inställningar (kugghjul)  för att välja den. Dialogfönstret Inställningar öppnas.

#### 4.10.3.1 Aktivitetsfältet för Gaze Selection

Högt upp i Aktivitetsfältet för Gaze Selection finns ett trackstatusfönster. I trackstatusfönstret kan du kontrollera att ögonstyrningssystemet känner igen dina ögon och att du är korrekt placerad framför enheten.

Funktionsknapparna i aktivitetsfältet för Gaze Selection kan vara i tre olika lägen (se figuren nedan).

- **Normal (omarkerad)** – Ingen funktionsknapp har valts för Gaze Selection.
- **Vald** – Den markerade funktionsknappen har valts och uppgiften kommer att utföras efter den automatiska inzoomningen, där användaren fokuserar på önskad del av skärmen eller en ikon på denna. Om markeringsmetoden "Kontakt" har valts i dialogfönstret Inställningar för Gaze Selection, kommer den valda funktionsknappen vara aktiverad även efter det att uppgiften har utförts.
- **Hög precision** – Samma som Vald men med högre precision. Hög precision innebär att zoomen zoomar in längre innan uppgiften utförs, vilket gör att den önskade delen av skärmen förstoras mer och det blir enklare att göra val. Aktivera detta läge genom att fästa blicken på funktionsknappen tills den ändrar färg (se bilden nedan).



## 4.10.3.2 Funktionsknappar

| Funktion-sknapp                                                                     | Åtgärd           | Beskrivning                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|-------------------------------------------------------------------------------------|------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Placera markören | Funktion som placerar musmarkören på den valda punkten/positionen. Används för mouse-over-funktioner; osv (OBS! inte att förväxla med musklickningar)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|    | Gaze-rullning    | <p>Funktion som, om den utförs i ett rullningsbart fönster, gör att du kan rulla på sidan genom att flytta blicken.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Välj uppgift.</li> <li>• Titta på ett rullningsbart område och håll kvar blicken – ikonen för Gaze-rullning visas där du fäste blicken</li> <li>• Fokusera blicken ovanför ikonen för att rulla uppåt</li> <li>• Fokusera blicken nedanför ikonen för att rulla nedåt</li> <li>• Titta på aktivitetsfältet för Gaze Selection igen (eller på en punkt utanför skärmen) för att avsluta rullningen</li> </ul> |
|  | Vänsterklicka    | Funktion som utför ett vänsterklick                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|  | Dubbelklicka     | Funktion som utför ett dubbelt vänsterklick                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |



| Funktion-sknapp                                                                     | Åtgärd               | Beskrivning                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
|-------------------------------------------------------------------------------------|----------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|    | Högerklicka          | Funktion som utför ett högerklick                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|    | Dra-och-släpp i Gaze | <p>Funktion som utför "dubbelklick", där det första klicket utgör startpositionen för att dra ett objekt och det andra klicket den position där objektet ska släppas (för att flytta objekt eller välja områden).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Välj uppgift.</li> <li>• Fokusera blicken på det objekt som du vill flytta, alternativt startpunkten för det markerade området</li> <li>• Markera objektet med Gaze Selection (det första "klicket") genom att använda Kontakt eller Gaze</li> <li>• Flytta omedelbart blicken till den punkt där du vill släppa objektet, alternativt slutpunkten för det markerade området.</li> <li>• "Klicka" för andra gången med hjälp av Kontakt eller Gaze</li> </ul> |
|  | Gaze-tangentbord     | Funktion som öppnar ett Gaze-kompatibelt skärmtangentbord för att skriva med Gaze                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|  | Inställningar        | Funktion som öppnar dialogfönstret Inställningar                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |

#### 4.10.3.3 Markeringsmetoder

Det finns två olika metoder att utföra den valda uppgiften på. Du väljer markeringsmetod i dialogfönstret Inställningar för Gaze Selection.

Du måste alltid välja önskad uppgift i aktivitetsfältet innan du markerar ditt/dina objekt. Fokusera blicken på den valda uppgiften tills den markeras som "Vald" eller "Hög precision".

- **Gaze** – För att utföra den valda uppgiften fokuserar du blicken på den del av skärmen (eller ikon på skärmen) som du vill utföra uppgiften på. Den automatiska zoomfunktionen aktiveras, och det hela avslutas med att ikonen markeras eller att uppgiften utförs.
- **Kontakt** – Två olika utförandelägen.
  - **Enstaka aktivering av Kontakten** – zoomfunktionen arbetar på samma sätt som Gaze-metoden och enligt de inställningar du har valt i dialogfönstret Inställningar för Gaze Selection.
  - **Aktivera och håll kvar Kontakten** – zoomfunktionen zoomar in kontinuerligt och inzoomningen avbryts först när kontakten släpps upp/inaktiveras.

När du använder metoden Blick måste du alltid flytta blicken tillbaka till aktivitetsfältet för att välja en ny uppgift efter att du har avslutat den förra. Du måste göra detta även om den nya uppgiften är samma som den du nyss har utfört.

När du använder metoden Kontakt följer knapparna med när du väljer dem. Detta innebär att du inte behöver flytta blicken tillbaka till aktivitetsfältet om du vill utföra den valda uppgiften igen, utan endast om du vill byta uppgift.

#### 4.10.3.4 Gaze-tangentbord

Genom att välja knappen för Gaze-tangentbordet kommer detta att startas som ett skärmtangentbord. Gaze-tangentbordet kommer att placeras antingen högst upp eller längst ned på skärmen beroende på var användaren klickade med musen (eller placerade markören) innan Gaze-tangentbordet startades.

Gaze-tangentbordet består av fyra tangentbordssidor i en roterande loop. Användaren kan enkelt växla mellan de olika tangentbordssidorna genom att klicka på knapparna för nästa sida som är placerade längst till vänster, respektive till höger på alla sidor i Gaze Keyboard.

Den knapp på tangentbordet som användaren fixerar blicken på indikeras med en ljus ram runt tecknet/knappens funktion.



Under tiden som användaren skriver visas de senaste 5-10 tecknen i blått på den markerade knappen. Funktionen underlättar för användaren att upptäcka eventuella felstavningar och minskar behovet av att fästa blicken på den plats där texten ska infogas, vilket i sin tur gör att det går snabbare att skriva.

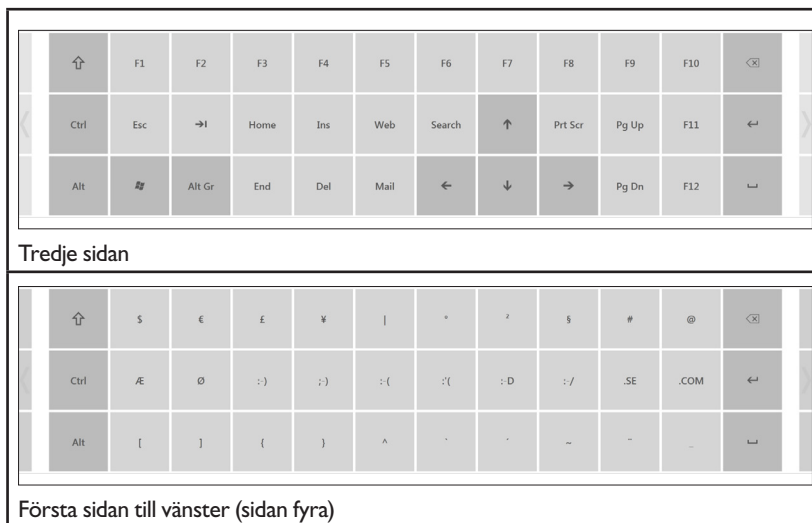
De fyra tangentbordssidorna är:

|      |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |     |
|------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|-----|
| ↕    | Q | W | E | R | T | Y | U | I | O | P | <X> |
| Ctrl | A | S | D | F | G | H | J | K | L | Å | ←   |
| Alt  | Z | X | C | V | B | N | M | Ö | Ä | . | ↵   |

Standardstartsida

|      |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |     |
|------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|-----|
| ↕    | / | * | 7 | 8 | 9 | + | ( | ) | - | & | <X> |
| Ctrl | \ | . | 4 | 5 | 6 | - | < | > | ! | ' | ←   |
| Alt  | % | 0 | 1 | 2 | 3 | = | ; | : | ? | , | ↵   |

Första sidan till höger.



- 1. Tangenterna Shift, Ctrl, Alt, Win och Alt Gr blir långsamma när de väljs. Med långsam menas att de fortsätter att vara markerade till dess att användaren väljer en ny knapp på tangentbordet. Tangenterna fortsätter att vara långsamma om nästa tangent som väljs också är en långsam tangent.

- 2. Så skriver du bokstäver med accent:

1. Välj **accent**
2. Välj **tecken**
3. Tecknet visas med den valda accenten.

- 3. Nummertangenterna på tangentbordet är placerade som på ett numeriskt tangentbord och kan kombineras med Alt-tangenten för att skriva Ascii-tecknet.

1. Välj **Alt-tangenten**
2. Välj **nummerkombinationen för Ascii-tecknet**
3. Välj **Alt-tangenten**
4. Ascii-tecknet visas.

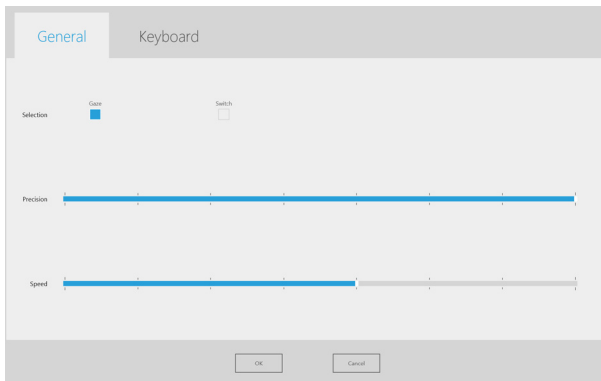
- 4. Gör så här för att radera ett helt ord istället för ett tecken i taget:

1. Välj **Ctrl-tangenten**
2. Välj **Bakåt-tangenten**

#### 4.10.3.5 Inställningar för Gaze Selection

Dialogfönstret Inställningar för Gaze Selection styrs med hjälp av användarens ögonrörelser. Här kan användaren göra alla inställningar utan att använda tangentbordet och/eller en datormus.

#### Fliken Allmänna inställningar:



#### Urval

- **Gaze** – Välj Gaze om du vill använda ögonfokuseringspunkten för att aktivera zoomfunktionen som avslutas med att den önskade uppgiften utförs.
- **Kontakt** – Välj Kontakt om du vill använda en kontakt för att aktivera zoomfunktionen som avslutas med att den önskade uppgiften utförs.

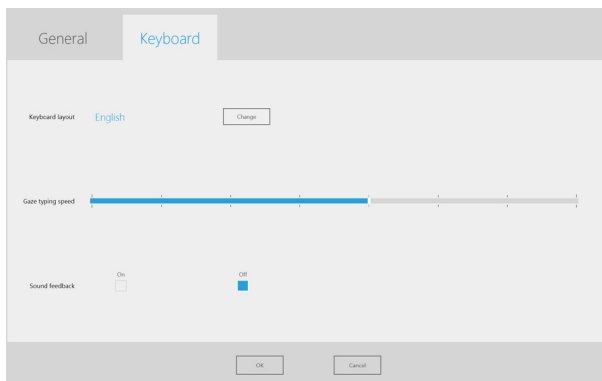
#### Fininställningsreglage

Precisionen hos zoomfunktionen kan ställas i 8 olika nivåer – flytta bara blicken till önskad position för att ändra inställningen. Genom att ändra precisionen anpassas hur djupt zoomfunktionen zoomar in innan uppgiften utförs. Ju längre till höger på skalan, desto mer zoomar funktionen in.

#### Hastighet

Hastigheten hos zoomfunktionen kan ställas i 8 olika nivåer – flytta bara blicken till önskad position för att ändra inställningen. Genom att ändra hastigheten påverkas hur snabbt zoomfunktionen arbetar innan uppgiften utförs. Ju längre ut till höger på skalan, desto snabbare arbetar zoomfunktionen.

## Fliken Tangentbordsinställningar:



### tangentbordslayout

Tangentbordslayout för valt språk visas. Välj knappen Ändra för att byta till tangentbordslayout för ett annat språk. Du kan välja mellan tangentbordslayouter för flera olika språk.

### Gaze-skrivhastighet

Gaze-skrivhastigheten kan ställas i 8 olika nivåer – flytta bara blicken till önskad position för att ändra inställningen. Genom att ändra Gaze-skrivhastigheten justerar du hur länge användaren måste fixera blicken på en knapp innan uppgiften utförs. För att välja en lägre Gaze-skrivhastighet går du åt vänster på skalan. Öka skrivhastigheten genom att gå åt höger på skalan.

### Ljudåterkoppling

- **På** – Välj På för att aktivera ljudåterkoppling när en knapp väljs på Gaze-tangentbordet.
- **Av** – Välj Av för att inaktivera ljudåterkoppling när en knapp väljs på Gaze-tangentbordet.

För att avsluta, välj OK för att spara eller Avbryt för att ångra ändringarna.

#### 4.10.3.6 Gaze Selection i kombination med regionbaserade tangentbord

Gaze Selection kan användas tillsammans med andra applikationer som styrs via ögonrörelser. "Ögonaktiverade" regioner i andra applikationer är aktiverade så länge som det inte finns några aktiverade uppgifter i aktivitetsfältet för Gaze Selection. Om du använder Gaze Selection med kontakt, kommer funktionsknapparna att bli långsamma. Om du behöver avmarkera en uppgift räcker det att du kort fäster blicken på den valda uppgiften igen.

#### 4.10.3.7 Gaze Selection och fullskärmsläget i Windows



När du använder Gaze Selection för att se på bilder, filmer och filer, eller för att köra program i fullskärmsläget i Windows, döljs aktivitetsfältet för Gaze Selection.

För att du ska kunna avbryta fullskärmsläget i Windows utan att använda aktivitetsfältet, har "Esc"-kommandot emulerats i form av ett "X" som alltid visas i det övre vänstra hörnet när du använder fullskärmsläget.

Så avbryter du fullskärmsläget i Windows:

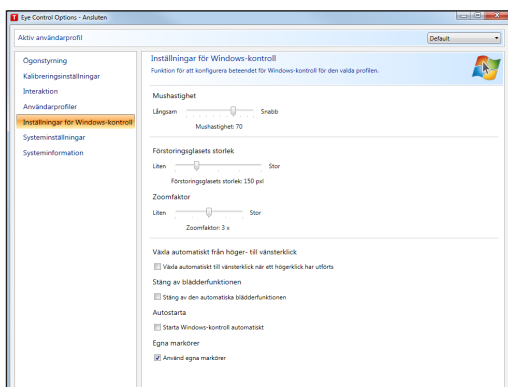
- Fäst blicken kort på "X":et i det övre vänstra hörnet av skärmen. "X":et rödmarkeras när det aktiveras.
- Windows fullskärmsläge avbryts.

- ⓘ Observera att det ibland kan vara svårt att se "X":et på grund av färgerna på det som visas bakom det på skärmen i fullskärmsläge. För att göra dig uppmärksam på "X":et visas det alltid stort först, för att sedan minska i storlek.

## 4.10.4 Musemulering

I musemuleringsläget kan användaren emulera och styra en vanlig datormuspekare på skärmen.

### 4.10.4.1 Anpassa Windows-kontroll för musemulering



#### Mushastighet

- Du ändrar muspekarens hastighet genom att flytta reglaget **Mushastighet**. Flytta reglaget åt höger om du vill öka hastigheten och åt vänster om du vill minska den.

#### Förstoringsglasets storlek och zoom

- Du ändrar förstoringsglasets storlek genom att flytta reglaget **Förstoringsglasets storlek**. Flytta reglaget åt höger om du vill öka storleken och åt vänster om du vill minska den.
- Du ändrar zoomfaktor genom att flytta reglaget **Zoomfaktor**. Flytta reglaget åt höger om du vill öka zoomfaktorn och åt vänster om du vill minska den.



## Växla automatiskt från höger- till vänsterklick

- Markera den här kryssrutan om du vill att läget Windows-kontroll med musemuling automatiskt ska byta tillbaka till vänsterklick med musen, , efter att ett högerklick, , har valts och utförts.

## Stäng av blädderfunktionen

- Markera kryssrutan **Stäng av blädderfunktionen** om du inte vill att ögonstyrd bläddring ska vara aktiv.

## Egna markörer

Egna markörer är en funktion som omvandlar den vanliga musmarkören till ett antal olika markörer när du använder Windows-kontroll i musemuleringsläge.

De olika markörerna visar visuellt de olika typerna av "musklickningar" för ögonstyrning som du har valt från musemuleringsmenyn (definitionerna av symbolerna på musemuleringsmenyn finns i Klicka med Windows-kontroll i musemuleringsläge, Förstora med Windows-kontroll i musemuleringsläge och Välja funktioner för Windows-kontroll i musemuleringsläge).

 eller  +  = markörstyp  (flytta markör, klicka inte)

 + ● = markörstyp  (enkel vänsterklickning)

 + ● = markörstyp  (enkel högerklickning)

 + ●● = markörstyp  (dubbel vänsterklickning)

 + ●● = markörstyp  (dubbel högerklickning)

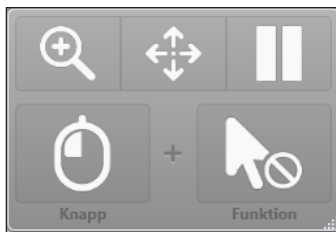
 eller  + ●● = markörstyper  (dra) och  (släpp)

 eller  +  = markörstyp  (ingen förflyttning)

- Markera kryssrutan Egna markörer för att aktivera egna markörer för Windows-kontroll i musemuleringsläge.

#### 4.10.4.2 Placera musemuleringsmenyn

Menyn kan placeras varsomhelst på skrivbordet eller låsas vid skärmens kant. Du dockar musemuleringsmenyn genom att dra den till kanten av skärmen. Du kan också trycka ned och dra ikonen Flytta, . När menyn är låst vid kanten måste du titta utanför skärmen för att alternativen på musemuleringsmenyn ska visas.



#### 4.10.4.3 Klicka med Windows-kontroll i musemuleringsläge

Välj vilken typ av musklick du vill använda i rullistan Knapp på menyn för musemulering.



Högerklick simulerar ett klick med höger musknapp.



Vänsterklick simulerar ett klick med vänster musknapp.

#### 4.10.4.4 Förstora med Windows-kontroll i musemuleringsläge

Om du vill använda förstoringsglaset väljer du förstoringsglasikonen, , på menyn för musemulering.

Så här klickar du med förstoringsglaset:

1. Välj förstoringsglaset.
2. Välj övriga alternativ som vanligt. Alternativen kommer att ändras enligt valt förstoringssläge.



Högerklickszoom



Vänsterklickszoom

#### 4.10.4.5 Välja funktioner för musemulering

Du kan ställa in olika klickfunktioner:

-  Muspekare
-  Ingen markörsförflyttning på skärmen
-  Enkelklicka
-  Dubbelklicka
-  Dra och släpp

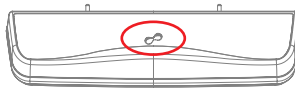
#### 4.10.4.6 Pausa Windows-kontroll i musemuleringsläge

Om du vill pausa Windows-kontroll väljer du pausikonen på menyn för Windows-kontroll.



Pausa

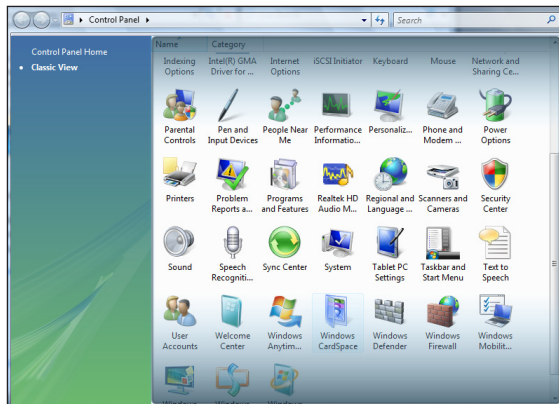
-  När Windows-kontroll inte är aktiverat kan du även pausa ögonstyrning genom att titta på (om) Tobii-logotypen längst ned/mitt på Tobii CEye och sedan välja, med hjälp av ögonstyrning, pausikonen som visas.



#### 4.10.4.7 Rulla med Windows-kontroll i musemuleringsläge

Rullningsknappar visas automatiskt i det övre högra hörnet i alla fönster som kan rullas uppåt och nedåt. Knapparna visas endast i det fönster som är i fokus. Om du vill aktivera rullningen trycker du på ikonen . Om knapparna är i vägen kan du dölja dem med ikonen .

När rullläget är aktiverat visas en skuggad toning över det fönster som ska rullas.



Om du vill rulla i fönstret tittar du högst upp eller längst ned i detta tonade område.

Blädderfunktionen kan avaktiveras i **Tobii Eye Control Options > Inställningar för Windows-kontroll > Stäng av blädderfunktionen.**

# 5 Skötsel

## 5.1 Temperatur och luftfuktighet

### 5.1.1 Allmän användning

Tobii PCEye bör förvaras i en torr miljö i rumstemperatur. Rekommenderat temperatur-område och luftfuktighetsvärde för enheten är följande:

- Temperatur: 0 °C till 40 °C
- Luftfuktighet: Max 70 % (ingen kondens på enheten)

### 5.1.2 Transport och förvaring

Vid transport och lagring är rekommenderat temperaturområde och luftfuktighetsvärde för enheten följande:

- Temperatur: -40 °C till 70 °C
- Luftfuktighet: 20 % till 70 % (ingen kondens på enheten)

Tobii PCEye är inte vattentät och inte vattentålig. Enheten bör inte förvaras under mycket fuktiga eller på annat sätt våta förhållanden. Doppa inte enheten i vatten eller i någon annan vätska. Se till att inte spilla vätska på enheten.

## 5.1 Rengöring

Innan du rengör PCEye-enheten stänger du av datorn som den är ansluten till och kopplar ur alla kablar. Använd en mjuk, lätt fuktad och luddfri trasa. Se till att ingen fukt tränger in i öppningarna på enheten. Använd inte fönsterputs, rengöringsmedel, aerosol-spray, lösningsmedel, alkohol, ammoniak eller slipmedel för att rengöra enheten.

Vi rekommenderar att du rengör enheten varje månad.

## 5.2 Transportera PCEye

Koppla från alla kablar och använd den medföljande bärväskan.

När du transporterar enheten för reparation, under resor eller när den ska skickas ska originalfodralet och -emballaget användas.

 Om du har monterat PCEye-enheten på en skärm med hjälp av fästet ska du inte bära de ihopkopplade enheterna genom att lyfta i PCEye eller fästet. VESA-monteringspunkterna klarar kanske inte belastningen av skärmens vikt. Enheterna kan falla isär och ramla i golvet eller välta på grund av felfördelad vikt, vilket kan skada båda enheterna permanent. Tobii Technology ansvarar inte för de skador som kan uppstå.

## 5.3 Kassera PCEye

Lägg inte batterierna bland vanligt hushålls- eller kontorsavfall. Följ de lokala föreskrifterna för kassering av elektrisk eller elektronisk utrustning.

# 6 Bilagor

## 6.1 Bilaga A: Systeminformation

Så här visar du enhetsversion och modellnummer:

1. Öppna **Alternativ för Tobii ögonstyrning**.
2. Klicka på **Systeminformation**. Vänligen ha denna information tillgänglig om du får problem med enheten och behöver kontakta kundtjänst.

Om du klickar på **Kopiera all information** kan du klistra in informationen i ett dokument (till exempel i Anteckningar eller WordPad) eller direkt i ett e-postmeddelande.

## 6.2 Bilaga B: Information om överensstämmelse

Tobii PCEye-enheten har testats och överensstämmer med kraven för digitala enheter av klass B enligt specifikationerna i IEC-UL-EN 60601-1. Dessa krav är utformade för att ge rimligt skydd mot skadliga störningar vid installation i hemmet. PCEye-enheten kan avge elektromagnetisk strålning som kan orsaka skadliga störningar på radiokommunikation, i synnerhet om enheten inte installeras och används i enlighet med denna bruksanvisning. Om du upplever störningar i radio- eller tv-kommunikationen ska du stänga PCEye-enheten genom att koppla bort den från datorn. Om störningarna kvarstår efter det att enheten startats om kan du prova en eller flera av följande åtgärder:

- Rikta om eller flytta mottagningsantennen.
- Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.
- Anslut utrustningen till ett uttag på en annan krets än den som mottagaren är ansluten till.
- Rådfråga återförsäljaren eller en kvalificerad radio/tv-tekniker.

Ändringar som inte uttryckligen godkänts av Tobii Technology kan upphäva användarens rätt att använda utrustningen.

Tobii PCEye har testats och godkänts som en medicinsk enhet enligt klass 1. För sådan här medicinsk elektrisk utrustning måste speciella föreskrifter uppfyllas avseende elektromagnetisk kompatibilitet (EMC), och den måste därför installeras och användas enligt informationen i den här bruksanvisningen.

Användning av andra kablar och tillbehör än de som tillhandahålls och integreras i enheten kan påverka EMC-prestanda.

För att uppfylla kraven på elektromagnetisk kompatibilitet, måste skärmen som Tobii PCEye är monterad på uppfylla säkerhetsstandarden IEC 60950.

| <b>Riktlinjer och tillverkarens deklARATION – elektromagnetiska emissioner</b>                                                                                                         |                         |                                                                                                                                                                                                    |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Tobii PCEye är avsedd att användas i nedan angivna elektromagnetiska miljö. Kunden eller användaren av Tobii PCEye måste kontrollera att utrustningen endast används i en sådan miljö. |                         |                                                                                                                                                                                                    |
| <b>Emissionstest</b>                                                                                                                                                                   | <b>Överensstämmelse</b> | <b>Elektromagnetisk miljö – riktlinjer</b>                                                                                                                                                         |
| RF-emissioner (FR = radiofrekvenser)<br>CISPR 11                                                                                                                                       | Grupp 1                 | Tobii PCEye använder endast RF-energi för interna funktioner. RF-emissionerna är därför mycket låga och det är inte troligt att någon interferens kan uppstå på närbelägen elektronisk utrustning. |
| RF-emissioner<br>CISPR 11                                                                                                                                                              | Klass B                 | Tobii PCEye kan användas i alla typer av miljöer, inklusive hemmiljöer eller i miljöer där anslutning görs direkt till det allmänna elnätet som förser vanliga hushåll med lågspänningsström.      |
| Harmoniska emissioner<br>IEC 61000-3-2                                                                                                                                                 | Inte tillämpligt        |                                                                                                                                                                                                    |
| Spänningsvariationer/flimmeremissioner<br>IEC 61000-3-3                                                                                                                                | Inte tillämpligt        |                                                                                                                                                                                                    |

I enlighet med specifikationerna i tabell 4 i EN 60601-1-2 (2007) är det minsta rekommenderade avståndet för strålande emissioner från Tobii PCEye till annan medicinsk utrustning 1 cm.



### Rekommenderat avstånd mellan portabel och mobil RF-kommunikationsutrustning och Tobii PCEye

Tobii PCEye är avsedd för användning i en elektromagnetisk miljö där utstrålade RF-störningar kontrolleras. Användaren av Tobii PCEye kan hjälpa till att skydda utrustningen från elektromagnetisk interferens genom att upprätthålla ett minimiavstånd mellan portabel och mobil RF-kommunikationsutrustning (sändare) och Tobii PCEye enligt rekommendationerna nedan, i förhållande till maximal utmatning från kommunikationsutrustningen.

| Angiven maxnivå för utmatning från sändare<br><b>W</b> | Avstånd i förhållande till sändarens frekvens |                      |
|--------------------------------------------------------|-----------------------------------------------|----------------------|
|                                                        | 80 kHz till 800 MHz                           | 800 MHz till 2,5 GHz |
| 0,01                                                   | 12 cm                                         | 23 cm                |
| 0,1                                                    | 37 cm                                         | 74 cm                |
| 1                                                      | 1,2 m                                         | 2,3 m                |
| 10                                                     | 3,7 m                                         | 7,4 m                |
| 100                                                    | 11,7 m                                        | 23,3 m               |

| <b>Riktlinjer och tillverkarens deklARATION – elektromagnetisk immunitet</b>                               |                                                                                   |                             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Följande är en beskrivning av och tillverkarens deklARATION om elektromagnetisk immunitet för Tobii PCEye. |                                                                                   |                             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| <b>Immunitetstest</b>                                                                                      | <b>IEC 60601 testnivå</b>                                                         | <b>Överensstämmelsenivå</b> | <b>Elektromagnetisk miljö – riktlinjer</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| <p>Ledningsbunden RF<br/>IEC 61000-4-6</p> <p>Utstrålad RF<br/>IEC 61000-4-3</p>                           | <p>3 Vrms<br/>150 kHz<br/>till 80 MHz</p> <p>3 V/m<br/>80MHz till<br/>2,5 GHz</p> | <p>3 Vrms</p> <p>3 V/m</p>  | <p>Portabel och mobil kommunikationsutrustning som använder radiofrekvens ska ej användas närmare någon del av PCEye, kablar inkluderat, än det rekommenderade avståndet beräknat utifrån en kalkyl som tar hänsyn till sändarens frekvens.</p> <p>Rekommenderat avstånd</p> $d = \frac{3.5}{3} \sqrt{P} \quad 80 \text{ MHz till } 800 \text{ MHz}$ $d = \frac{3.5}{3} \sqrt{P} \quad 800 \text{ MHz till } 2,5 \text{ GHz}$ <p>där "P" är maximalt utgångsvärde för sändaren i Watt (W) enligt respektive tillverkare, och där "d" är det rekommenderade avståndet i meter (m).</p> <p>Fältstyrkor från fasta RF-sändare, enligt en inspektion av elektromagnetiska fält på platsen, <sup>a</sup> måste understiga överensstämmelsenivån i varje frekvensområde. <sup>b</sup></p> <p>Interferens kan uppträda i närheten av utrustning märkt med följande symbol.</p>  |

**ANMÄRKNING 1** Vid 80MHz och 800MHz gäller det högre frekvensområdet.

**ANMÄRKNING 2** Riktlinjerna är inte tillämpbara i alla situationer. Elektromagnetiska fenomen kan fortplanta sig och påverkas av omgivande byggnadsmaterial, föremål och människor.

<sup>a</sup> Hur starka fält som genereras av fasta sändare, till exempel basstationer för radio (mobila/sladdlösa) telefoner och landbunden kommunikationsradio, amatörradioanläggningar, AM- och FM-radiosändningar och TV-sändningar, kan inte förutsägas med precision på teoretisk bas. För att med säkerhet kunna bedöma den elektromagnetiska miljön i förhållande till fasta RF-sändare måste en inspektion av elektromagnetiska fält utföras på platsen. Om de uppmätta fältstyrkorna på platsen där PCEye används överskrider överensstämmelsenivån för accepterad radiofrekvens ovan, måste användaren verifiera att PCEye fungerar normalt. Om något onormalt upptäcks kan det bli nödvändigt att vidta ytterligare åtgärder, till exempel vrida eller flytta PCEye.

<sup>b</sup> Över frekvensområdet 150 kHz till 80 MHz ska fältstyrkorna vara mindre än 3 V/m.

| <b>Riktlinjer och tillverkarens deklaration – elektromagnetisk immunitet</b>                               |                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                                                                       |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Följande är en beskrivning av och tillverkarens deklaration om elektromagnetisk immunitet för Tobii PCEye. |                                                                                                                                                                                                                 |                                                                                                                                                                                                                                       |
| <b>Immunitetstest</b>                                                                                      | <b>Elektromagnetisk immunitet – beskrivning av funktion och överensstämmelse</b>                                                                                                                                | <b>Elektromagnetisk miljö – riktlinjer</b>                                                                                                                                                                                            |
| Elektrostatisk urladdning<br>EN 61 000-4-2 (1995) + A1 + A2                                                | Testnivå +/- 2, +/- 4 och +/- 6 kV kontakturladdningar och +/- 2, +/- 4 och +/- 8 kV lufturladdningar.<br>Utrustningens funktion försämrades inte under testet.<br>Utrustningen uppfyller prestandakriterierna. | Golv ska vara av trä, betong eller keramisk platta. Om golv är täckta av syntetmaterial ska den relativa luftfuktigheten vara minst 30 %.<br><br>Nätströmmen ska hålla sådan kvalitet som är vanlig i kontors- eller en sjukhusmiljö. |
| Strålade elektromagnetiska fält i frekvensintervallet 80–2 500 MHz<br>EN 61 000-4-3 (2006)                 | Testnivå 3 V/m med 80 % AM vid 1 kHz.<br>Utrustningens funktion försämrades inte under testet.<br>Utrustningen uppfyller prestandakriterierna.                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                       |
| Snabba transienter/pulsskurar<br>EN 61 000-4-4 (2004)                                                      | Testnivå: $\pm 2$ kV på AC-anslutning.<br>Utrustningens funktion försämrades inte under testet.<br>Utrustningen uppfyller prestandakriterierna.                                                                 |                                                                                                                                                                                                                                       |
| Stötpulser<br>EN 61 000-4-5 (2006)                                                                         | Testnivå: $\pm 0,5$ kV och $\pm 1$ kV mellan ledningar på AC-anslutning.<br>Utrustningens funktion försämrades inte under testet.<br>Utrustningen uppfyller prestandakriterierna.                               |                                                                                                                                                                                                                                       |
| Magnetfält med nätfrekvens<br>EN 61 000-4-8 (1993) + A1                                                    | Utrustningen innehåller inga delar som är känsliga för magnetfält. Produkten bedöms uppfylla standarden utan att testas.                                                                                        |                                                                                                                                                                                                                                       |

Enligt testspecifikationerna som anges i 6.2.1.10 EN 60 601-1-2 (2007) ska inte Tobii PCEye:

- Uppvisa komponentfel
- Oavsiktligt återställas till fabriksinställningarna
- Avge falsklarm
- Initiera någon oavsiktlig åtgärd, även om den åtföljs av larm

Med avseende på testspecifikationerna som anges i 6.2.1.10 EN 60 601-1-2 (2007) tillåts en paus eller ett avbrott av en avsedd åtgärd i Tobii PCEye, även om den/det åtföljs av ett larm, då det inte är fråga om en säkerhetskritisk åtgärd.

Med avseende på testspecifikationerna som anges i 6.2.1.10 EN 60 601-1-2 (2007) gäller också att fel på ett visat numeriskt värde som är tillräckligt stort för att påverka diagnos eller behandling inte är tillämpligt för Tobii PCEye.

## 6.3 Bilaga C: Tekniska specifikationer

### Tobii PCEye

|                                                                                    |                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Användaravstånd</b>                                                             | 19.7 - 31.5 tum<br>50 - 80 cm                                                                                                                                                                                                                                            |
| <b>Tolerans vid huvudrörelse i sidled<br/>@ 65 cm / 25.6 in<br/>(bredd x höjd)</b> | 11.8 x 9.8 tum<br>30 x 25 cm                                                                                                                                                                                                                                             |
| <b>Huvudrörelsehastighet (optimal)</b>                                             | 11.8 tum/s<br>30 cm/s                                                                                                                                                                                                                                                    |
| <b>Blickdata, hastighet</b>                                                        | 30 Hz                                                                                                                                                                                                                                                                    |
| <b>Blickavläsningsprecision</b>                                                    | 0,8 grader                                                                                                                                                                                                                                                               |
| <b>Optimal skärmstorlek för kompatibilitet</b>                                     | 15 - 22 tum                                                                                                                                                                                                                                                              |
| <b>Montering</b>                                                                   | VESA 100 x 100 mm<br>VESA 75 x 75 mm                                                                                                                                                                                                                                     |
| <b>Strömförsörjningsenhet</b>                                                      | 110V AC<br>eller<br>220V AC                                                                                                                                                                                                                                              |
| <b>Enhetens vikt</b>                                                               | 12.3 oz<br>350 g                                                                                                                                                                                                                                                         |
| <b>Enhetens mått (Längd x Höjd x Djup)</b>                                         | 9.8 x 2.1 x 2.0 tum<br>250 x 53 x 50 mm                                                                                                                                                                                                                                  |
| <b>Fungerar med (operativsystem)</b>                                               | Windows XP (SP3), Windows Vista (SP2) eller Windows 7                                                                                                                                                                                                                    |
| <b>Systemkrav</b>                                                                  | CPU: 1GHz, 2 kärnor<br>RAM-minne: 2GB<br>GPU: 60 MB video RAM, pixel shader version 2.0 eller högre                                                                                                                                                                      |
| <b>Överensstämmelse/registrering</b>                                               | Medicindirektivet (MDD) 93/42/EEG<br>RoHS-direktivet (Restriction of Hazardous Substances) 2002/95/EG<br>EMC-direktivet (elektromagnetisk kompatibilitet) 2004/108/EEG<br>Lågspänningsdirektivet (LVD) 2006/95/EG<br>Del 15 av FCC-bestämmelserna<br>Registrerad hos FDA |



## Tobiis kundtjänst

### SVRIGE

Telefon: +46 8 522 950 20

support@tobii.com

Supporttider: 08.00–18.00  
Juli–augusti: 09.00–17.00  
(Central European Time, GMT +1)

### TYSKLAND

Telefon: +49 69 24 75 03 4-28

support@tobii.com

Supporttider: 08.00–18.00  
Juli–augusti: 09.00–17.00  
(Central European Time, GMT +1)

### USA

Avgiftsfritt: +1-800-793-9227  
Telefon: +1-781-461-8200

techsupport@tobiiATI.com

Supporttider: 09.00–21.00  
(US Eastern Standard Time, GMT -6)

### JAPAN

Telefon: +81-3-5793-3316

support.jp@tobii.com

Supporttider: 09.00–17.30  
(Japan Standard Time, GMT +9)

### EUROPA, MELLANÖSTERN, AFRIKA Tobii Technology AB

Karlsrovägen 2D  
S-182 53 Danderyd  
Sverige

Telefon: +46 8 663 69 90  
Fax: +46 8 30 14 00

www.tobii.com  
sales@tobii.com

### CENTRALEUROPA Tobii Technology GmbH

Niedenau 45  
D-603 25 Frankfurt am Main  
Tyskland

Telefon: +49 69 24 75 03 40  
Fax: +49 69 24 75 03 429

www.tobii.com  
sales.de@tobii.com

### NORGE Tobii Norge

Thormehlens gate 55  
5008 Bergen  
Norge

Telefon: +47 55 55 10 60  
Fax: ++47 55 55 10 61

www.tobii.com  
sales.no@tobii.com

### ASIEN Tobii Technology, Ltd.

3-4-13 Takanawa, Minato-ku  
Tokyo 108-0074  
Japan

Telefon: +81-3-5793-3316  
Fax: +81-3-5793-3317

www.tobii.com  
sales.jp@tobii.com

### NORDAMERIKA Tobii ATI

333 Elm Street  
Dedham, MA 02026  
USA

Avgiftsfritt: 800-793-9227  
Telefon: 781-461-8200  
Fax: 781-461-8213

www.tobiiATI.com  
sales.us@tobii.com