

Tobii Dynavox Gaze Point

Bruksanvisning



Bruksanvisning Tobii Dynavox Gaze Point

Utgåva 1.0

06/2017

Alla rättigheter förbehålles.

Copyright © Tobii AB (publ)

Ingen del av detta dokument får reproduceras, lagras i ett söksystem eller överföras i någon form eller på något sätt (elektroniskt, genom fotokopiering, inspelning eller på annat sätt) utan föregående skriftligt medgivande från utgivaren.

Upphovsrättsskyddet omfattar alla former och typer av upphovsrättsligt material och information som tillåts av lagstadgad eller rättslig lag eller som herefter beviljas, inklusive, utan begränsning, material som genererats av programvara som visas på skärmen så som skärmbilder, menyer, osv.

Informationen i det här dokumentet tillhör Tobii Dynavox. All kopiering av hela eller delar av materialet utan föregående skriftlig tillåtelse från Tobii Dynavox är förbjuden.

Produkter som det här dokumentet hänvisar till kan vara varumärken och/eller registrerade varumärken som tillhör respektive innehavare. Utgivaren och författaren gör inga anspråk på dessa varumärken.

Största möda har lagts ned på arbetet med det här dokumentet. Utgivaren och författaren friskriver sig dock från allt ansvar för fel eller utelämnad information, eller för skador till följd av hur informationen i detta dokument, eller de program och den källkod som kan medfölja dokumentet, används. Utgivaren och författaren ska på inget sätt kunna hållas skadeskyldiga för eventuell inkomstförlust eller kommersiell skada som direkt eller indirekt har orsakats av, eller har påståtts orsakats av, detta dokument.

Innehållet kan ändras utan föregående meddelande.

Uppdaterade versioner av detta dokument finns på Tobii's webbplats för Dynavox www.TobiiDynavox.com.

Innehållsförteckning

1	Om Tobii Dynavox Gaze Point	4
1.1	Användningsområde	4
1.2	Systemkrav	4
2	Installera, köra och uppdatera Tobii Dynavox Gaze Point	5
2.1	Installera Tobii Dynavox Gaze Point med Gaze Point	5
2.2	Första starten	5
2.3	Uppdatera Tobii Dynavox Gaze Point	5
3	Användning av Tobii Dynavox Gaze Point	6
4	Gaze Point-inställningar	7
4.1	Eyetracker	7
4.1.1	Kalibreringsfliken	7
4.1.2	Fliken Avancerat	10
4.2	Allmänna inställningar	11
4.2.1	Fliken Allmänt	11
4.2.2	Fliken Om	12
4.3	Aktivering och återkoppling	12
4.3.1	Aktiveringsfliken	12
4.3.2	Återkopplingsfliken	13
4.4	Hjälp och användning	14
4.4.1	Hjälpfliken	14
4.4.2	Användningsfliken	15

1 Om Tobii Dynavox Gaze Point

1.1 Användningsområde

Ta full kontroll över din dator med bara din blick, eller med blicken och en kontakt. Du kan simulera alla typer av musrörelser, svepångärder och skriva in text med vår prisbelönta programvara. Vi har också lagt till smarta genvägar för att göra det ännu enklare att komma åt alla delar av Windows!

1.2 Systemkrav

Komponent	Krav
Dator och processor	2,0 gigahertz (GHz) eller snabbare, Dual-Coreprocessor (rekommenderat minimum).
Minne (RAM)	4 gigabyte (GB) RAM (rekommenderat minimum).
Hårddisk	450 megabyte (MB) ledigt.
USB	USB 2.0
Operativsystem	Tobii Dynavox Gaze Point körs på både 32- och 64-bitars versioner av Microsoft Windows operativsystem. När du kör Tobii Dynavox Gaze Point 32-bitars på en 64-bitars version av Windows operativsystem, körs programmet i 32-bitarsläget av Windows operativsystem. • Windows 7 (64-bitars) • Windows 8.1 (32-bitars eller 64-bitars) • Windows 10 (32-bitars eller 64-bitars)
.NET-version	4.5
Eye Tracker	Vilken eyetracker som helst från Tobii Dynavox eller Tobii Tech med stöd för Tobii Core ögonspårningsprogramvara.
Ytterligare krav	En anslutning till Internet krävs för aktivering av licensen.
Tobii Core ögonspårningsprogramvara	Version 2.8 eller senare

2 Installera, köra och uppdatera Tobii Dynavox Gaze Point

2.1 Installera Tobii Dynavox Gaze Point med Gaze Point

1. Gå till www.tobiidynavox.com/dl/gaze-point och ladda ned Gaze Point-programvaran.
2. Installera Gaze Point.
3. Följ instruktionerna på skärmen.

2.2 Första starten

När Tobii Dynavox Gaze Point startas för första gången vägleder en konfigurationsguide användaren genom uppstartskonfigurationen av Tobii Dynavox Gaze Point. Steg i guiden är:

- Ställa in skärmen. Mer information finns i *4.1.2.1 Ställa in skärm, sida 11*.
- Skapa ny profil. Mer information finns i *4.1.1.1 Skapa ny profil*.
- Testkalibrering, mer information finns i *4.1.1.3 Testa kalibrering*.

2.3 Uppdatera Tobii Dynavox Gaze Point

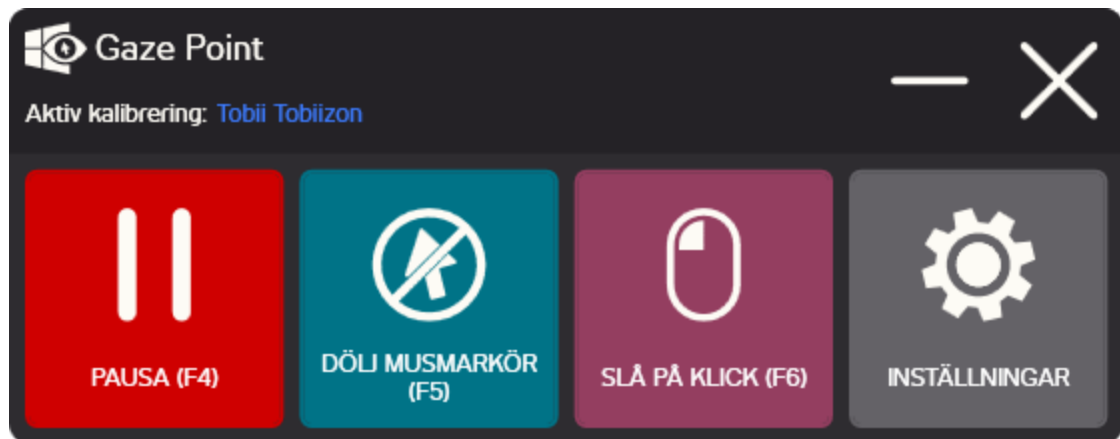
Tobii Dynavox erbjuder regelbundet uppdaterade versioner av Gaze Point-programvaran.

Under installationen av Gaze Point-programvaran, installeras Update Notifier-programvaran på enheten. Om enheten är ansluten till internet kommer Update Notifier att automatiskt söka efter uppdaterade versioner av Gaze Point-programvaran och annan Tobii Dynavox-programvara som är installerad på enheten.

För att manuellt söka efter nya uppdateringar av Gaze Point-programvaran ska du söka upp Update Notifier-applikationen på

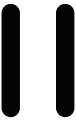
enheten och välja ikonen  (Update Notifier) för att starta applikationen.

3 Användning av Tobii Dynavox Gaze Point



Figur 3.1 Gaze Point Controller

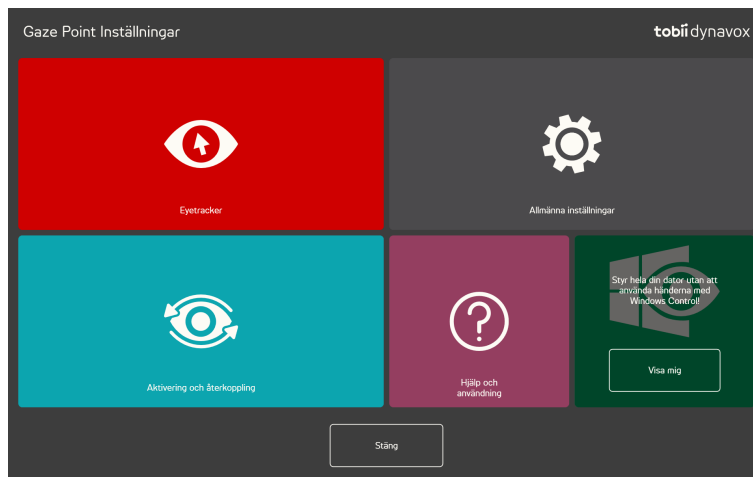
Tabell 3.1 Ikoner i Gaze Point Controller

Symbol	Beskrivning	Symbol	Beskrivning
PAUSA GAZE POINT (F4) 	Välj denna knapp för att pausa Gaze Point eller Använd tangenterna på tangentbordet som anges i parentes efter beskrivningen.	STARTA GAZE POINT (F4) 	Välj denna knapp för att starta Gaze Point eller Använd tangenterna på tangentbordet som anges i parentes efter beskrivningen.
DÖLJ MUSPEKAREN (F5) 	Välj denna knapp för att dölja muspekaren eller Använd tangenterna på tangentbordet som anges i parentes efter beskrivningen. .	VISA MUSPEKAREN (F5) 	Välj denna knapp för att visa muspekaren eller Använd tangenterna på tangentbordet som anges i parentes efter beskrivningen.
AKTIVERA KLIKKNING (F6) 	Välj denna knapp för att aktivera vänsterklickning eller Använd tangenterna på tangentbordet som anges i parentes efter beskrivningen. .	AVAKTIVERA KLIKKNING (F6) 	Välj denna knapp för att avaktivera vänsterklickning eller Använd tangenterna på tangentbordet som anges i parentes efter beskrivningen.
INSTÄLLNINGAR 	Välj denna knapp för att komma till inställningarna för Gaze Point, se 4 Gaze Point -inställningar, sida 7.		



Användning av en fysisk datormus eller en pekskärm prioriteras framför Gaze Point-programvaran.

4 Gaze Point-inställningar

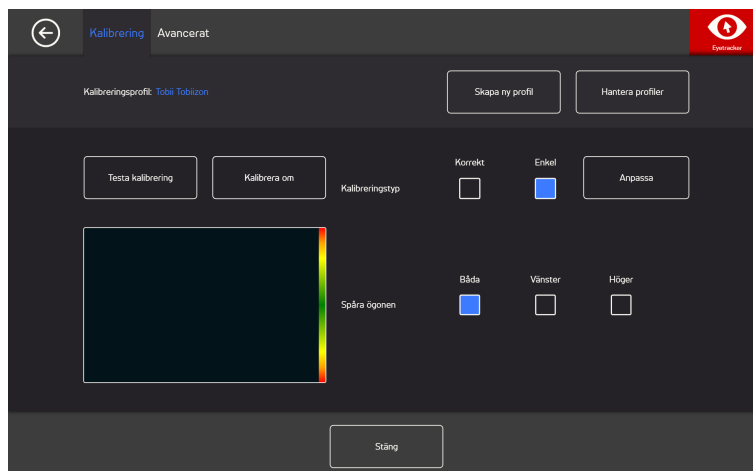


Ikoner	Åtgärd	Beskrivning
	Eyetracker	Öppnar inställningarna för Eye Tracker . Mer information finns i 4.1 <i>Eyetracker</i> , sida 7.
	Allmänna inställningar	Öppnar Allmänna inställningar. Mer information finns i 4.2 <i>Allmänna inställningar</i> , sida 11.
	Aktivering och återkoppling	Öppnar inställningarna för Aktivering och återkoppling . Mer information finns i 4.3 <i>Aktivering och återkoppling</i> , sida 12.
	Hjälp och användning	Öppnar inställningarna för Hjälp och användning . Mer information finns i 4.4 <i>Hjälp och användning</i> .

4.1 Eyetracker



4.1.1 Kalibreringsfliken



Kalibreringsprofil: Visar namnet på den profil som är aktiv.

Skapa ny profil: Välj denna knapp för att skapa en ny profil. Mer information finns i *4.1.1.1 Skapa ny profil, sida 8*.

Hantera profiler: Välj denna knapp för att byta till en redan befintlig profil. Mer information finns i *4.1.1.2 Hantera profiler, sida 8*.

Testa kalibrering: Välj denna knapp för att öppna sidan för kalibreringstest. Mer information finns i *4.1.1.3 Testa kalibrering, sida 9*.

Kalibreringstyp: Det finns två (2) olika typer av kalibrering. **Exakt** eller **Enkel**. Mer information finns i *4.1.1.5 Kalibreringstyp, sida 9*.

Spåra ögonen: Välj hur enheten ska spåra användarens ögon: **Båda**, **vänster** eller **höger**.

4.1.1.1 Skapa ny profil

1. Välj **kalibreringstyp** att använda.
Mer information finns i *4.1.1.5 Kalibreringstyp, sida 9*.
2. Välj knappen **Skapa ny profil**.
3. Välj **Ja** för att fortsätta eller **Nej** för att avbryta.
4. Ge den nya profilen ett namn.



Tangentbordet och musen måste användas.

Endast alfanumeriska tecken kan användas.

5. Välj knappen **Nästa**.
6. Placera användaren så att de två punkterna, som representerar användarens ögon, är i mitten av rutan som visas på skärmen.
Kalibreringsprocessen börjar när den högra punkten blinkar åt användaren.
7. Följ uppmaningarna på skärmen för att genomföra en kalibrering.
8. Testa kalibreringen.
Mer information finns i *4.1.1.3 Testa kalibrering, sida 9*.
9. Välj **Stäng** för att acceptera kalibreringen eller **Kalibrera om** för att utföra en ny kalibreringsprocess.

4.1.1.2 Hantera profiler

På sidan "Hantera profiler" kan du aktivera eller radera en befintlig profil.

Mitt på skärmen, under aktiv profil, kan du se namnet på den profil som är aktiv.

Alla tillgängliga profiler kommer att vara listade som knappar på sidan. Använd knapparna



och

för att bläddra bland de tillgängliga profilerna.

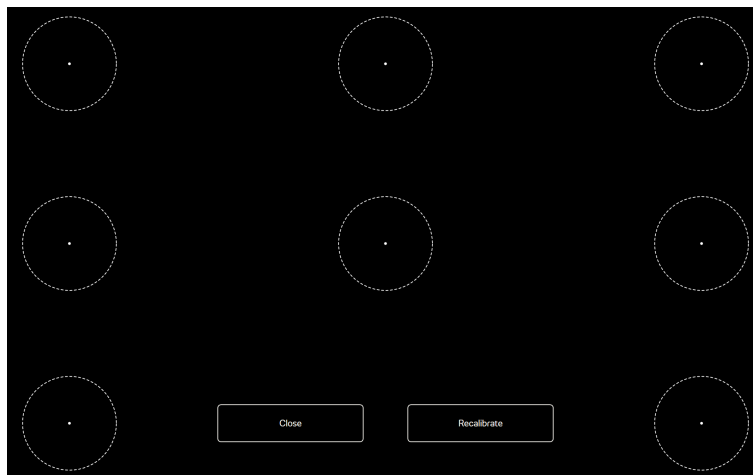
4.1.1.2.1 Aktivera en profil

1. Välj knappen med namnet på den profil du vill aktivera.
2. Välj knappen **Aktivera** i det övre högra hörnet av skärmen.
3. Välj **Ja** för att aktivera den valda profilen eller **Nej** om du vill avbryta.
4. Välj **Stäng** för att lämna sidan.

4.1.1.2.2 Radera en profil

1. Välj knappen med namnet på den profil du vill radera.
2. Välj knappen **Radera** i det övre vänstra hörnet av skärmen.
3. Välj **Ja** för att radera den valda profilen eller **Nej** om du vill avbryta.
4. Välj **Stäng** för att lämna sidan.

4.1.1.3 Testa kalibrering



På sidan för att testa kalibreringen kan den testas med hjälp av förinställda mål på skärmen för att se om användaren behöver kalibrera om eyetrackern.

1. Titta på punkterna i var och en av cirkelarna på skärmen för att se hur exakt ögonspårningen är i detta område.
2. Välj **Stäng** för att acceptera kalibreringen eller **Kalibrera om** för att utföra en ny kalibreringsprocess.

4.1.1.4 Kalibrera om

1. Välj **kalibreringstyp** att använda.
Mer information finns i *4.1.1.5 Kalibreringstyp, sida 9*.
2. Välj knappen **Kalibrera om** för att starta en ny kalibreringsprocess för den aktiva profilen.
3. Följ uppmaningarna på skärmen för att genomföra en kalibrering.
4. Testa kalibreringen. Mer information finns i *4.1.1.3 Testa kalibrering, sida 9*.
5. Välj **Stäng** för att acceptera kalibreringen eller **Kalibrera om** för att utföra en ny kalibreringsprocess.

4.1.1.5 Kalibreringstyp

Det finns två (2) tillgängliga kalibreringstyper. **Exakt** och **Enkel**.

4.1.1.5.1 Exakt

Välj rutan **Exakt** för att aktivera den mest exakta kalibreringstypen.

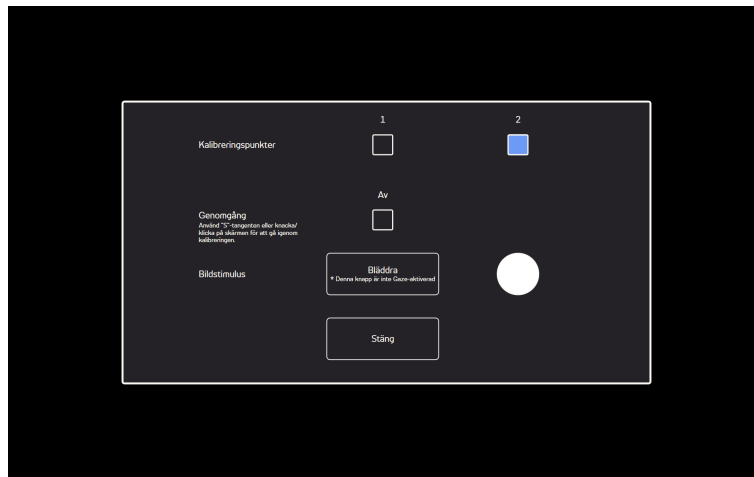
Med den exakta kalibreringstypen aktiverad är kalibreringsprocessen en kalibrering där användaren ska pricka sju (7) punkter. Den exakta kalibreringen är standardkalibrering.

4.1.1.5.2 Enkel

Välj rutan **Enkel** för att aktivera den enkla kalibreringstypen, när det är viktigare att det är snabbt och enkelt än att det är hög exakthet.

När den enkla kalibreringstypen är vald kan kalibreringsprocessen personanpassas.

Välj knappen **Anpassa** för att personanpassa kalibreringsprocessen.



Kalibreringspunkter: Välj om **1** eller **2** kalibreringspunkter ska användas.



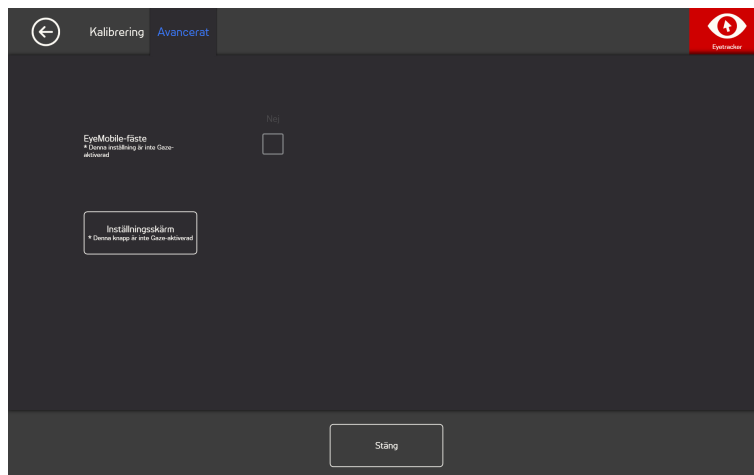
1-punktkalibrering finns inte tillgänglig på PCEye Go.

Genomgång: Sätt kryssrutan för genomgång till "På" för att aktivera funktionen där du använder tangenten "S" på tangentbordet eller trycker/klickar för att gå genom kalibreringen.

Bildstimulus: Välj knappen **Bläddra** för att ändra **Bildstimulus** från den vita standardpunkten till en medföljande stimulus eller en bild av användarens favoritleksak eller något annat.

Stäng: Välj knappen **Stäng** för att lämna sidan.

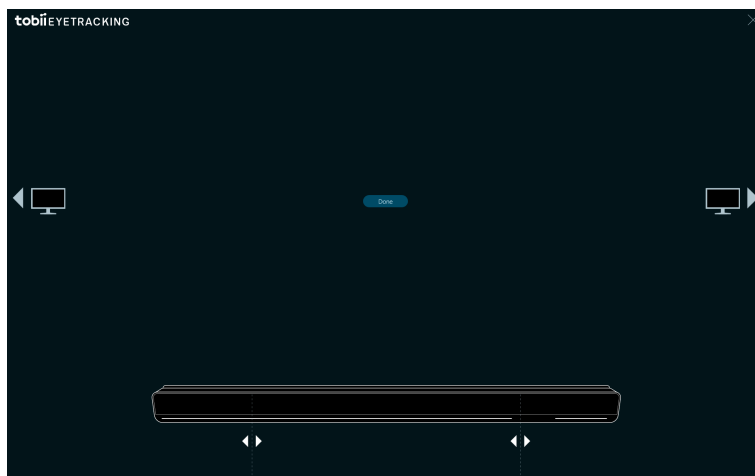
4.1.2 Fliken Avancerat



EyeMobile-fäste: Sätt kryssrutan för EyeMobile-fäste till **På** om du använder en EyeMobile eller EyeMobile Mini. Inställningarna för EyeMobile-fäste är inte relevanta för EyeMobile Plus och är således inaktiverade.

4.1.2.1 Ställa in skärm

Om fler än en (1) skärm används måste du ange vilken skärm eyetrackern är kopplad till. Systemet behöver också veta storleken på den skärm som används.



1. Använd  eller  för att välja vilken skärm eyetrackern är kopplad till.
2. Rikta in den vänstra och högra vertikala linjen, som visas under visualiseringen av eyetrackern på skärmen, med markeringarna högst upp på den eyetracker som används.



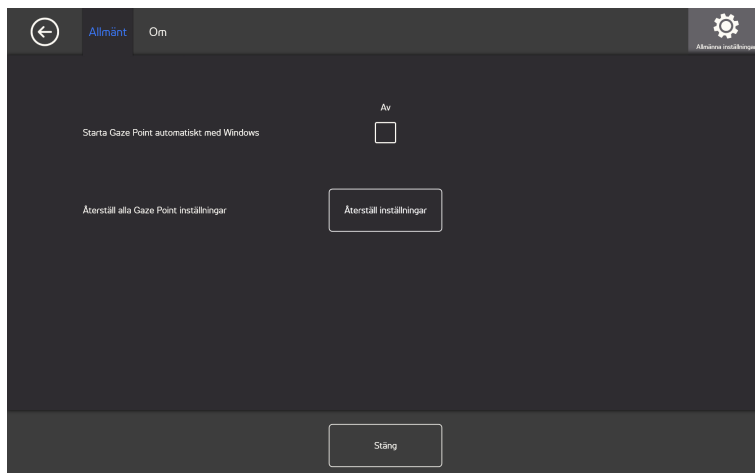
Detta ställer in skärmstorleken som används för Tobii Dynavox Gaze Point.

3. Välj **Klar** för att slutföra.

4.2 Allmänna inställningar



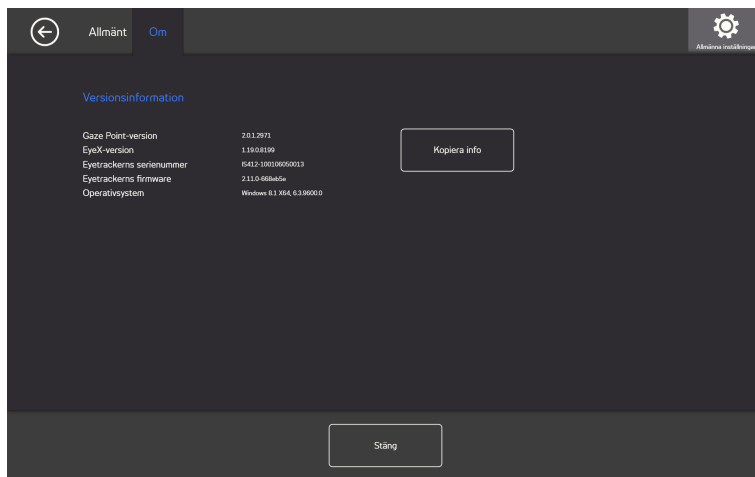
4.2.1 Fliken Allmänt



Starta Gaze Point automatiskt med Windows: Sätt markeringsrutan På/Av till **På** om Gaze Point ska starta automatiskt när Windows startar.

Återställ alla Gaze Point-inställningar: Välj knappen **Återställ inställningar** för att återställa alla Gaze Point-inställningar.

4.2.2 Fliken Om

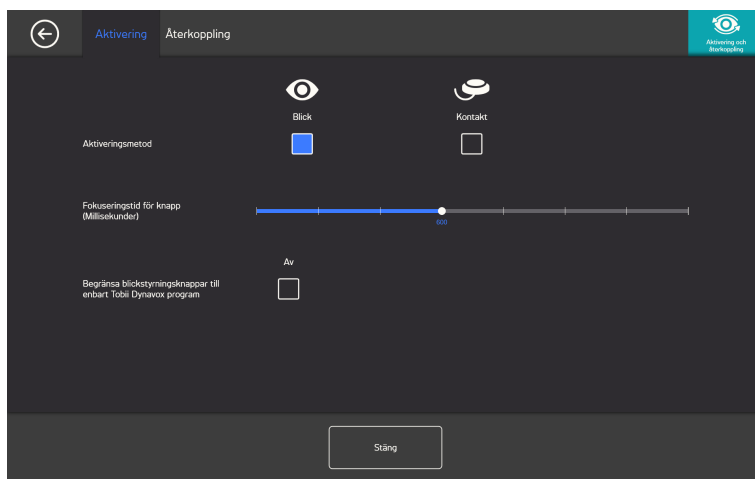


På sidan Om finns all versionsinformation för programvaran och eyetracker-hårdvaran. Denna information kan enkelt kopieras genom att man väljer knappen **Kopiera info** och sedan kan den klistras in i ett e-postmeddelande eller i annan programvara vid behov.

4.3 Aktivering och återkoppling



4.3.1 Aktiveringsfliken



Under aktiveringsfliken ställer man in alla inställningar för hur användaren ska interagera med Gaze Point. Om användaren ska använda Gaze eller kontakt för att utföra kommandon och hur interaktionen ska bete sig.

Aktiveringsmetod:

- **Blick** – Välj Blick om du vill använda ögonfokuseringspunkten för att aktivera zoomfunktionen som avslutas med att den önskade uppgiften utförs.
- **Kontakt** – Välj Kontakt om du vill använda en kontakt för att aktivera zoomfunktionen som avslutas med att den önskade uppgiften utförs.

Fokuseringstid för knapp (millisekunder)

Fokuseringstid för knapp kan ställas i 8 olika nivåer - flytta bara blicken till önskad position för att ändra inställningen. Genom att ändra fokuseringstid för knapp justerar du hur länge användaren måste fixera blicken på en knapp innan uppgiften utförs. Kortare fokuseringstid för knapp finns till vänster på skalan och längre tid till höger.

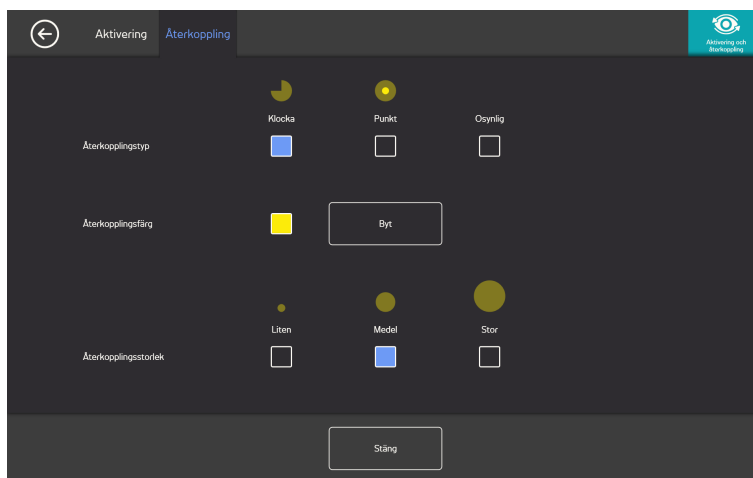
Titta bort innan du väljer igen

- **På** - Välj På för att aktivera **Titta bort innan du väljer igen**. När den är på måste användaren titta bort från det aktiva fokusområdet för att kunna välja samma fokusområde igen.
- **Av** - Välj Av för att inaktivera **Titta bort innan du väljer igen**. När den är Av kommer det aktiva fokusområdet att aktiveras om och om igen så länge användaren fortsätter att fokusera på området. (Standard)

Begränsa blickstyrningsknappar till enbart Tobii Dynavox program

- **På** - Välj På för att aktivera **Begränsa blickstyrningsknappar till enbart Tobii Dynavox program**. När den är på kommer det aktiva fokusområdet att aktiveras, kommandot som är kopplat till området kommer att utföras och Tobii Dynavox feedback-interaktion kommer **enbart** att visas i Tobii Dynavox-programvara och applikationer.
- **Av** - Välj Av för att inaktivera **Begränsa blickstyrningsknappar till enbart Tobii Dynavox program**. När den är Av kommer det aktiva fokusområdet att aktiveras, kommandot som är kopplat till området kommer att utföras och Tobii Dynavox feedback-interaktion kommer enbart att visas i Tobii Dynavox och all tredjepartsprogramvara och applikationer. (Standard)

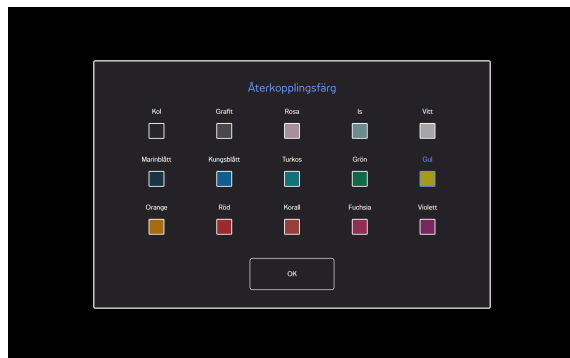
4.3.2 Återkopplingsfliken



Återkopplingstyp:

- **Klocka** - Den visuella återkopplingen är en klocka som fylls under den angivna fokuseringstiden för knappen. När klockan är helt fylld är uppgiften genomförd.
- **Punkt** - Den visuella återkopplingen är en krympande punkt för Gaze-användare eller en statisk punkt för kontaktanvändare när en uppgift genomförs.
- **Osynlig** - Ingen visuell återkoppling visas på skärmen när uppgiften genomförs.

Återkopplingsfärg: Välj knappen **Ändra** för att ändra färg för återkopplingen. För tillgängliga färger, se *Figur 4.1 Tillgängliga färger*, sida 14.



Figur 4.1 Tillgängliga färger

Återkopplingsstorlek: Återkopplingsstorleken för den valda återkopplingstypen kan ställas in till tre (3) olika värden.

- **Liten**
- **Medel**
- **Stor**

4.4 Hjälp och användning



4.4.1 Hjälpfliken

Välj knappen **Gå till onlinehjälp** för att öppna produktsupportsidorna för Tobii Dynavox på internet i standardwebbläsaren. På supportsidorna hittar användaren vanliga frågor, support, utbildning, videor och dokumentation om Gaze Point och alla andra produkter från Tobii Dynavox.

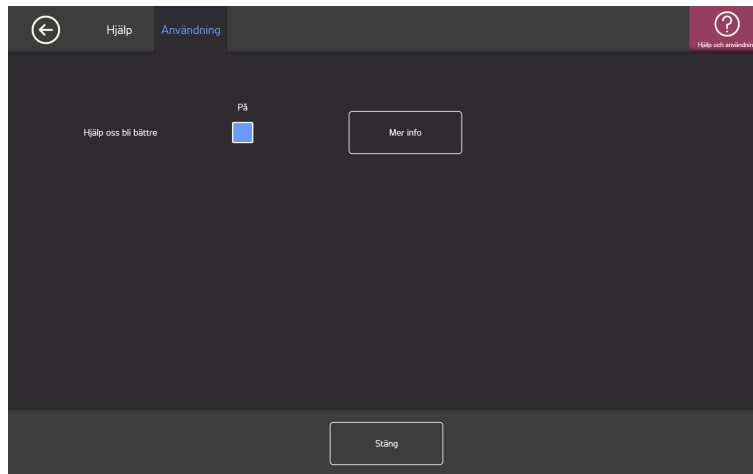


Kontrollera att datorn/enheten är ansluten till internet.

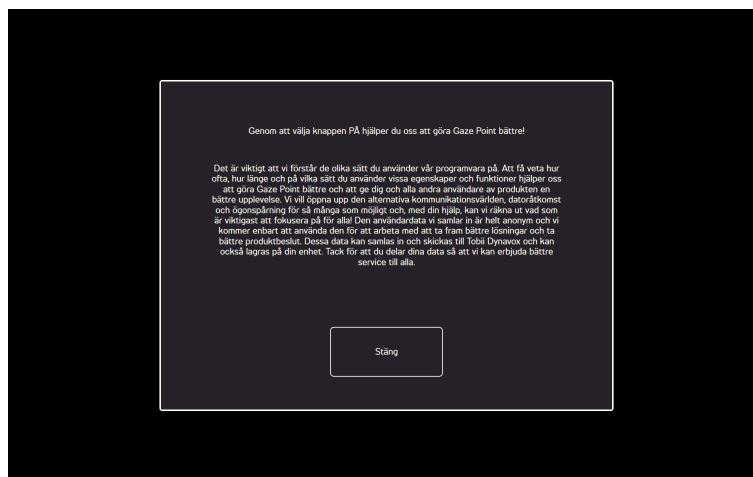
Välj knappen **Starta vägledning** för att köra den inkluderade vägledningen om användaren behöver öva mer. Vägledningen kan startas hur många gånger användaren vill.

Välj knappen **Spara information** till fil för att kopiera alla loggar som är viktiga om du behöver support. Denna fil kan enkelt bifogas i ett e-postmeddelande och skickas till supportteamet.

4.4.2 Användningsfliken



Hjälp oss att bli bättre: För att hjälpa Tobii Dynavox att förbättra programvaran, sätt kryssrutan På/Av till **På**. Välj knappen Mer info för att öppna en informationssida om vad det handlar om. Mer information finns i *Figur 4.2 Datainsamling*, sida 15.



Figur 4.2 Datainsamling

Copyright © Tobii AB (publ). Bilder och specifikationer överensstämmer inte nödvändigtvis med de produkter och tjänster som erbjuds på alla marknader. De tekniska specifikationerna kan ändras utan föregående meddelande. Alla andra varumärken tillhör sina respektive ägare.

Support för din Tobii Dynavox-enhet

Få hjälp online

Läs den produktspecifika supportsidan för din Tobii-enhet. Den innehåller uppdaterad information om frågor och tips & tricks som rör produkten. Hitta våra supportsidor online på: www.TobiiDynavox.com eller www.myTobiiDynavox.com.

Kontakta din försäljningsrepresentant eller återförsäljare

Kontakta din försäljningsrepresentant på Tobii Dynavox eller den auktoriserade återförsäljaren om du har frågor om eller problem med din produkt. De känner till din utrustning och är bäst lämpade att hjälpa dig med tips och övning. För kontaktuppgifter, se www.TobiiDynavox.com/contact