

Tobii Dynavox Gaze Point

Manual do usuário



Manual do usuário Tobii Dynavox Gaze Point

Versão 1.0

06/2017

Todos os direitos reservados.

Copyright © Tobii AB (publ)

Este documento não pode ser reproduzido, armazenado em sistemas de recuperação ou transmitido de nenhuma forma e por nenhum meio (eletrônico, fotocópia, gravação ou outros), sem o consentimento prévio por escrito do editor.

A proteção sobre os direitos autorais inclui todas as formas e tipos de materiais e informações permitidos por estatutos ou legislação, incluindo sem se limitar a materiais gerados pelos programas de software exibidos na tela como captura de tela, menus, etc.

As informações contidas neste documento pertencem à Tobii Dynavox. É proibida a reprodução total ou parcial sem a autorização prévia por escrito da Tobii Dynavox.

Os produtos mencionados neste documento podem ser marcas registradas e/ou comerciais dos respectivos proprietários, e o fabricante e o autor não se responsabilizam pelas mesmas.

Tendo sido tomadas as precauções cabíveis na elaboração deste documento, o fabricante e o autor não se responsabilizam por erros ou omissões, ou ainda danos resultantes do uso das informações neste contidas ou uso de programas e código-fonte presentes. O fabricante e o autor não serão responsáveis em nenhuma hipótese por lucros cessantes ou outro tipo de prejuízo comercial causado ou considerado causado direta ou indiretamente por este documento.

Conteúdo sujeito a alterações sem aviso prévio.

Consulte o site da Tobii Dynavox: www.TobiiDynavox.com para obter atualizações deste manual.

Sumário

1	Sobre o Tobii Dynavox Gaze Point	4
1.1	Finalidade.....	4
1.2	Requisitos do Sistema	4
2	Instalação, execução e atualização Tobii Dynavox Gaze Point	5
2.1	Instalação do Tobii Dynavox Gaze Point com Gaze Point.....	5
2.2	Primeira Inicialização.....	5
2.3	Atualize o Tobii Dynavox Gaze Point.....	5
3	Utilização do Tobii Dynavox Gaze Point.....	6
4	Configurações do Gaze Point	7
4.1	Rastreador ocular	8
4.1.1	Guia de Calibração	8
4.1.2	Guia Avançado	11
4.2	Configurações gerais	12
4.2.1	Guia Geral	12
4.2.2	Guia Sobre.....	12
4.3	Ativação e Retroalimentação	13
4.3.1	Guia de Ativação.....	13
4.3.2	Guia de Retroalimentação	14
4.4	Ajuda e Uso	14
4.4.1	Guia de Ajuda.....	14
4.4.2	Guia de Uso	15

1 Sobre o Tobii Dynavox Gaze Point

1.1 Finalidade

Tome o controle total de seu computador apenas com seus olhos ou com seus olhos e um Switch. Você pode emular todos os tipos de ações do mouse, ações de deslizar e digitar texto com o nosso software premiado. Também adicionamos atalhos inteligentes para fazer com que seja ainda mais fácil acessar todas as partes do Windows!

1.2 Requisitos do Sistema

Componente	Requisitos
Computador e processador	Processador Dual-Core 2.0 gigahertz (GHz) ou superior (mínimo recomendado).
Memória (RAM)	4 gigabyte (GB) RAM (mínimo recomendado).
Disco rígido	450 megabyte (MB) disponíveis.
USB	USB 2.0
Sistema operacional	O Tobii Dynavox Gaze Point opera nas versões do sistema operacional Microsoft Windows de 32-bit e 64-bit. Ao executar Tobii Dynavox Gaze Point 32-bit em uma versão de 64-bit do sistema operacional Windows, o programa é executado em um nível de 32-bit do Windows. <ul style="list-style-type: none">• Windows 7 (64-bit)• Windows 8,1 (32-bit ou 64-bit)• Windows 10 (32-bit ou 64-bit)
Versão .NET	4,5
Eye tracker	Qualquer Eye Tracker da Tobii Dynavox ou Tobii Tech compatível com o Tobii Eye Tracking Core Software.
Outros requisitos e considerações	É necessário estar conectado à Internet para ativar a Licença.
Tobii Eye Tracking Core Software	Versão 2.8 ou posterior.

2 Instalação, execução e atualização Tobii Dynavox Gaze Point

2.1 Instalação do Tobii Dynavox Gaze Point com Gaze Point

1. Acesse <http://www.tobiidynavox.com/dl/gaze-point> e faça o download do software Gaze Point.
2. Instale o Gaze Point.
3. Siga as instruções na tela.

2.2 Primeira Inicialização

Quando o Tobii Dynavox Gaze Point é inicializado pela primeira vez, um Guia de Configuração guiará o usuário durante a configuração inicial do Tobii Dynavox Gaze Point. Os passos no guia são:

- Configurar a tela. Para obter mais informações, consulte *4.1.2.1 Tela de Configurações, página 11*.
- Criar novo perfil. Para obter mais informações, consulte *4.1.1.1 Criar Novo Perfil*.
- Testar calibração. Para obter mais informações, consulte *4.1.1.3 Testar Calibração*.

2.3 Atualize o Tobii Dynavox Gaze Point

A Tobii Dynavox lança regularmente versões atualizadas do software Gaze Point.

Durante a instalação do software Gaze Point, o software Update Notifier será instalado no dispositivo. Se o dispositivo estiver conectado à Internet, o Update Notifier buscará automaticamente versões atualizadas do software Gaze Point e outros softwares Tobii Dynavox instalados no dispositivo.

Para verificar manualmente novas atualizações do software Gaze Point, procure o aplicativo Update Notifier no dispositivo e se-

lecione o ícone  (Update Notifier) para iniciá-lo.

3 Utilização do Tobii Dynavox Gaze Point

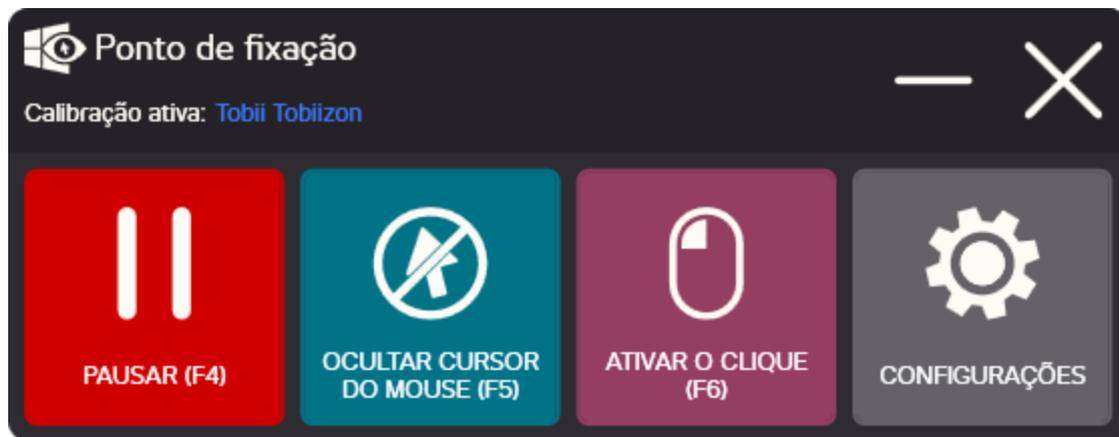


Figura 3.1 Gaze Point Controller

Tabela 3.1 Ícones do Gaze Point Controller

Símbolos	Descrição	Símbolos	Descrição
PAUSAR O GAZE POINT (F4) 	Selecione este botão para Pausar o Gaze Point ou Selecione o atalho Teclado, escrito em colchetes após a descrição.	INICIAR O GAZE POINT (F4) 	Selecione este botão para Iniciar o Gaze Point ou Selecione o atalho Teclado, escrito em colchetes após a descrição.
OCULTAR CURSOR DO MOUSE (F5) 	Selecione este botão para Ocultar o Cursor do Mouse ou Selecione o atalho Teclado, escrito em colchetes após a descrição.	EXIBIR CURSOR DO MOUSE (F5) 	Selecione este botão para Exibir o Cursor do Mouse ou Selecione o atalho Teclado, escrito em colchetes após a descrição.
ATIVAR CLIQUE (F6) 	Selecione este botão para Ativar o clique do botão esquerdo ou Selecione o atalho Teclado, escrito em colchetes após a descrição.	DESATIVAR CLIQUE (F6) 	Selecione este botão para Desativar o clique do botão esquerdo ou Selecione o atalho Teclado, escrito em colchetes após a descrição.
CONFIGURAÇÕES 	Selecione este botão para acessar as Configurações do Gaze Point. Consulte a <i>4 Configurações do Gaze Point, página 7</i> .		



O uso de um mouse físico do computador ou tela de toque tem prioridade sobre o software Gaze Point.

4 Configurações do Gaze Point

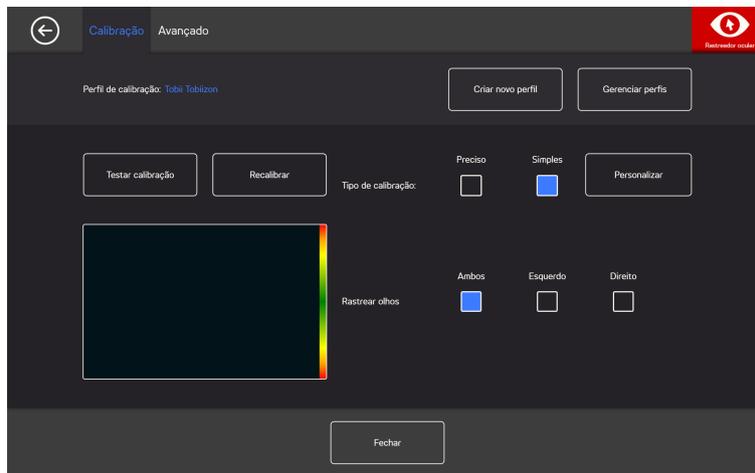


Ícones	Ação	Descrição
	Rastreador ocular	Abre as configurações do Rastreador Ocular . Para obter mais informações, consulte <i>4.1 Rastreador ocular</i> , página 8.
	Configurações gerais	Abre as Configurações gerais . Para obter mais informações, consulte <i>4.2 Configurações gerais</i> , página 12.
	Ativação e Retroalimentação	Abre as configurações de Ativação e Retroalimentação . Para obter mais informações, consulte <i>4.3 Ativação e Retroalimentação</i> , página 13.
	Ajuda e uso	Abre as configurações de Ajuda e Uso . Para obter mais informações, consulte <i>4.4 Ajuda e Uso</i> .

4.1 Rastreador ocular



4.1.1 Guia de Calibração



Perfil de Calibração: Mostrará o nome do perfil ativo.

Criar novo perfil: Selecione este botão para criar um novo perfil. Para obter mais informações, consulte [4.1.1.1 Criar Novo Perfil](#), página 8.

Gerenciar perfis: Selecione este botão para alterar um perfil já existente. Para obter mais informações, consulte [4.1.1.2 Gerenciar Perfis](#), página 9.

Testar calibração: Selecione este botão para abrir a página do teste de calibração. Para obter mais informações, consulte [4.1.1.3 Testar Calibração](#), página 9.

Tipo de calibração: Existem dois (2) tipos diferentes de calibração: **Preciso** ou **Simples**. Para obter mais informações, consulte [4.1.1.5 Tipo de Calibração](#), página 10.

Rastrear olhos: Dentre as opções a seguir, selecione como o dispositivo deve rastrear os olhos do usuário: **Ambos**, **Esquerda** ou **Direita**.

4.1.1.1 Criar Novo Perfil

1. Selecione o **Tipo de calibração** a ser utilizada.
Para obter mais informações, consulte [4.1.1.5 Tipo de Calibração](#), página 10.
2. Selecione o botão **Criar novo perfil**.
3. Selecione **Sim** para continuar ou **Não** para cancelar.
4. Dê um nome para o novo perfil.



O teclado e o mouse devem ser utilizados.

Somente caracteres Alfanuméricos podem ser utilizados.

5. Selecione o botão **Próximo**.
6. Posicione o usuário de modo que os dois pontos, representando os olhos do usuário, estejam no centro da caixa mostrada na tela.
O processo de calibração iniciará quando o ponto direito piscar para o usuário.
7. Siga as instruções na tela para executar uma calibração.
8. Teste a calibração.
Para obter mais informações, consulte [4.1.1.3 Testar Calibração](#), página 9.

9. Selecione **Fechar** para aceitar a calibração ou **Recalibrar** para executar um novo processo de calibração.

4.1.1.2 Gerenciar Perfis

Na página Gerenciar Perfis, você poderá Ativar ou Excluir um perfil existente.

No meio da tela, abaixo de Perfil Ativo, você poderá ver o nome do perfil ativo.

Todos os perfis disponíveis estarão listados como botões na página, use os botões



e para recorrer os perfis disponíveis.

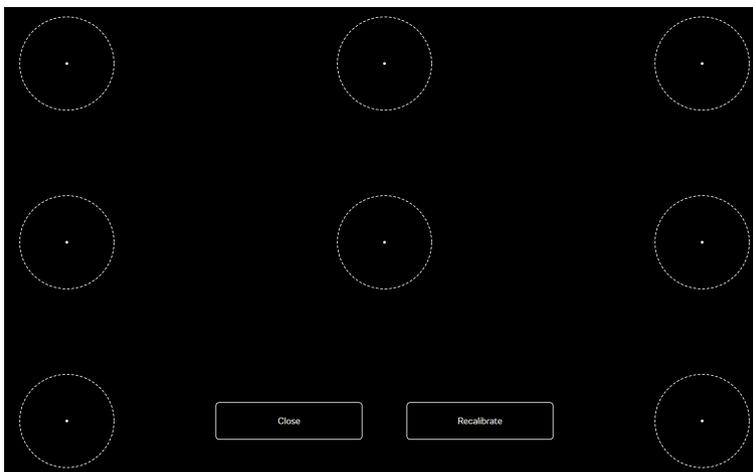
4.1.1.2.1 Ativar um Perfil

1. Selecione o botão com o nome do perfil para ativar.
2. Selecione o botão **Ativar**, localizado no canto direito superior da tela.
3. Selecione **Sim** para ativar o perfil selecionado ou **Não** para cancelar.
4. Selecione **Fechar** para sair da página.

4.1.1.2.2 Exclusão de perfis

1. Selecione o botão com o nome do perfil a ser excluído.
2. Selecione o botão **Excluir** localizado no canto esquerdo superior da tela.
3. Selecione **Sim** para excluir o perfil selecionado ou **Não** para cancelar.
4. Selecione **Fechar** para sair da página.

4.1.1.3 Testar Calibração



Na página de teste da calibração, esta pode ser testada usando alvos predefinidos na tela para verificar se o usuário precisa recalibrar o rastreador ocular.

1. Olhe para cada ponto em cada círculo na tela para verificar a precisão do rastreamento ocular naquela área.
2. Selecione **Fechar** para aceitar a calibração ou **Recalibrar** para executar um novo processo de calibração.

4.1.1.4 Recalibração

1. Selecione o **Tipo de calibração** a ser utilizada.
Para obter mais informações, consulte *4.1.1.5 Tipo de Calibração, página 10*.
2. Selecione o botão **Recalibrar** para iniciar um novo processo de calibração para o perfil ativo.
3. Siga as instruções na tela para executar uma calibração.
4. Teste a calibração. Para obter mais informações, consulte *4.1.1.3 Testar Calibração, página 9*.

5. Selecione **Fechar** para aceitar a calibração ou **Recalibrar** para executar um novo processo de calibração.

4.1.1.5 Tipo de Calibração

Existem dois (2) tipos de calibração disponíveis: **Preciso** e **Simples**.

4.1.1.5.1 Preciso

Selecione a caixa **Preciso** para ativar o tipo de calibração mais preciso.

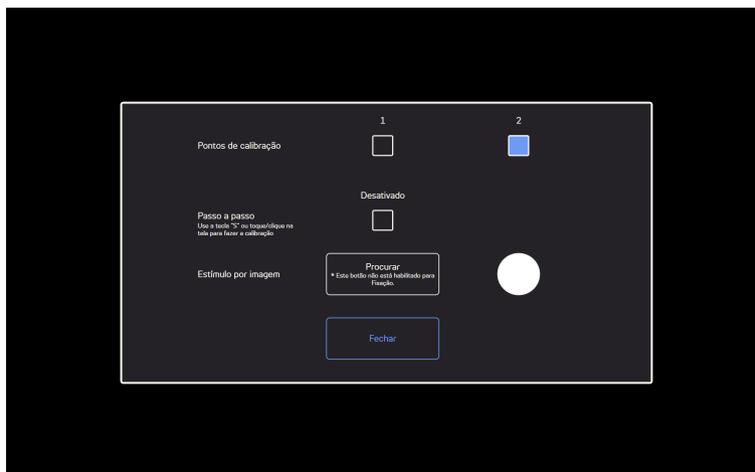
Após a ativação do tipo de calibração Preciso, o processo de calibração consistirá de uma calibração “estoure os pontos” com sete (7) pontos. O tipo de calibração Preciso é o tipo de calibração padrão.

4.1.1.5.2 Simples

Selecione a caixa **Simples** para ativar o tipo de calibração fácil, quando é mais importante que a calibração seja rápida e fácil, em vez de ser altamente precisa.

Quando o tipo de calibração simples é selecionado, o processo de calibração pode ser personalizado.

Selecione o botão **Personalizar** para personalizar o processo de calibração.



Pontos de calibração: Selecione **1** ou **2** pontos de calibração que devem ser usados.



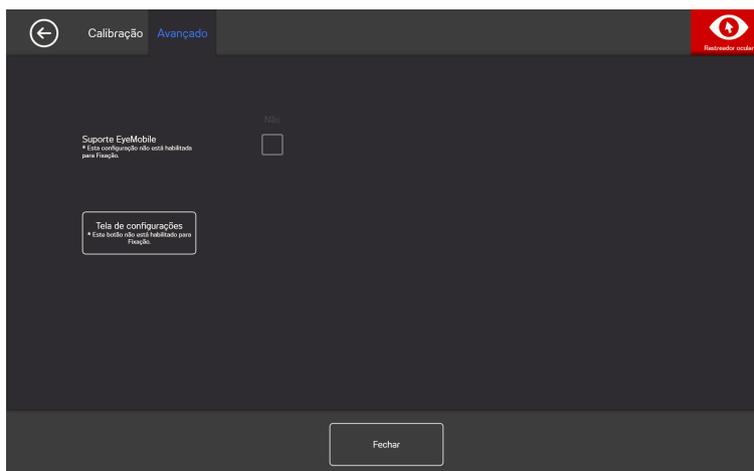
A calibração de um (1) ponto não está disponível no PCEye Go.

Passo a passo: Alterne a caixa de seleção On/Off do Passo a passo para On para ativar a função em que é usada a tecla “S” de um teclado ou toque/clique na tela para exibir os passos da calibração.

Estímulo por Imagem: Selecione o botão **Procurar** para modificar o **Estímulo por Imagem** do padrão ponto branco em um dos estímulos incluídos ou para uma imagem do brinquedo favorito do usuário, etc.

Fechar: Selecione o botão **Fechar** para sair da página.

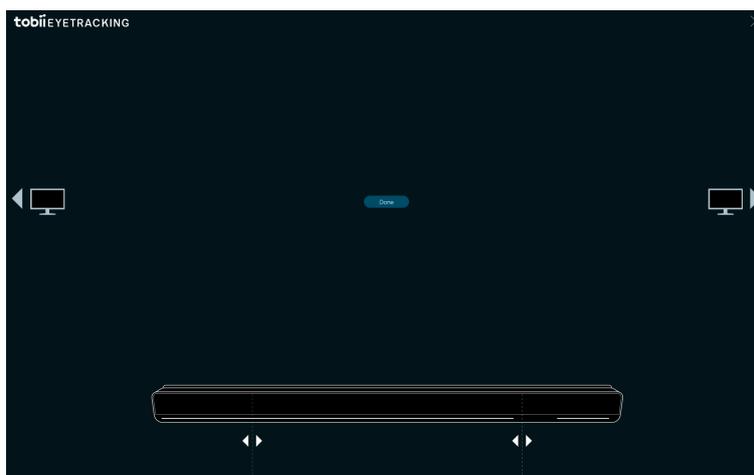
4.1.2 Guia Avançado



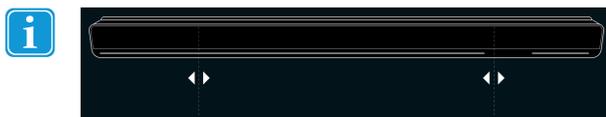
Suporte EyeMobile: Alterne a caixa de seleção On/Off do suporte EyeMobile para **On** se você estiver usando um EyeMobile ou um EyeMobile Mini. As configurações do suporte EyeMobile não são relevantes para o EyeMobile Plus, logo, são desativadas.

4.1.2.1 Tela de Configurações

Se mais de uma (1) tela estiver em uso, você precisará especificar a qual tela o rastreador ocular está conectado. O sistema também precisa saber o tamanho da tela usada.



1. Use o  ou o  para selecionar qual a tela que o rastreador ocular está conectado.
2. Alinhe as linhas verticais esquerda e direita, as quais estão abaixo da visualização do rastreador ocular na tela, com as marcas que estão acima do rastreador ocular em uso.



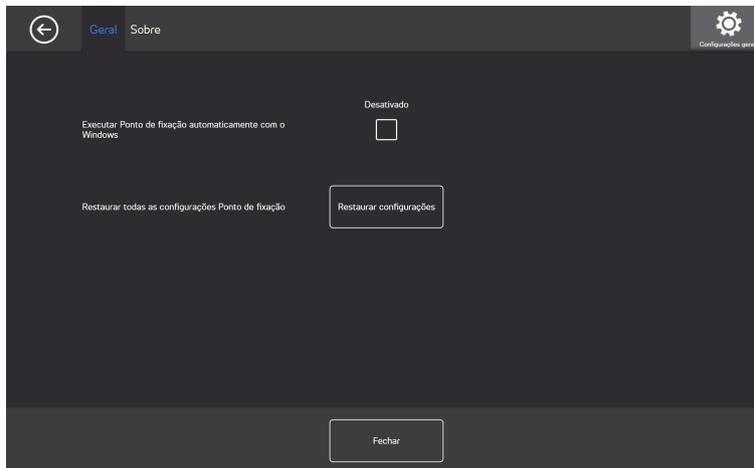
Isso irá configurar o tamanho da tela usada para o Tobii Dynavox Gaze Point.

3. Selecione **Concluído** para terminar.

4.2 Configurações gerais



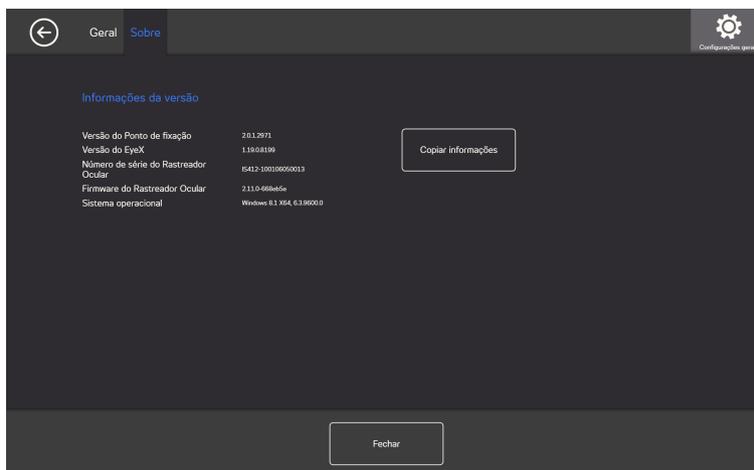
4.2.1 Guia Geral



Executar o Gaze Point automaticamente com o Windows: Alterne a caixa de seleção On/Off para **on** se o Gaze Point deve iniciar automaticamente quando o Windows for iniciado.

Redefina todas as configurações do Gaze Point: Selecione o botão **Redefinir configurações** para redefinir todas as configurações do Gaze Point.

4.2.2 Guia Sobre

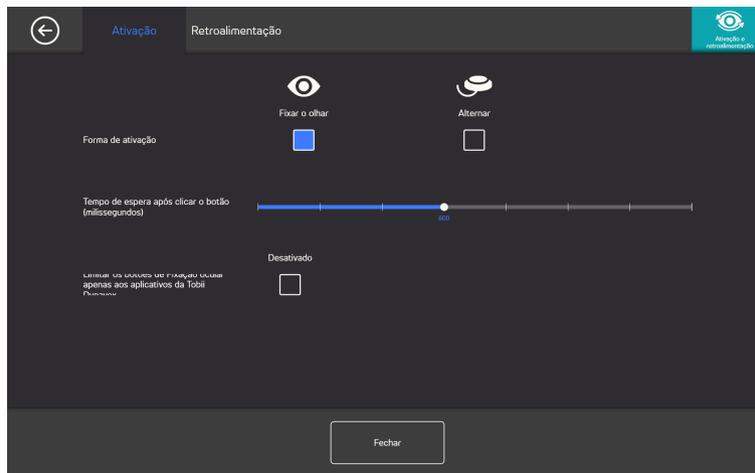


Na página Sobre, todas as informações da Versão do software e hardware do Rastreador ocular podem ser encontradas. Essa informação pode ser facilmente copiada ao selecionar o botão **Copiar informações** e então ser colada em um e-mail ou qualquer outro software, se necessário.

4.3 Ativação e Retroalimentação



4.3.1 Guia de Ativação



Na Guia de Ativação, estão definidas todas as configurações de como o usuário deve interagir com o Gaze Point. Se o usuário usar o Olhar ou um Acionador para executar os comandos e como a interação deve ocorrer.

Forma de ativação:

- **Olhar** - Selecione Olhar para usar a posição de seu olhar para ativar a função de zoom que termina com a execução da Tarefa desejada.
- **Chave** - Selecione Chave para ativar a função de zoom que termina com a execução da Tarefa desejada.

Tempo de Espera após Clicar o Botão (Milissegundos)

O Tempo de Espera após Clicar o Botão pode ser definido em 8 níveis diferentes, basta olhar para a posição desejada para alterar a configuração. Alterar Tempo de Espera após Clicar o Botão irá ajustar por quanto tempo o usuário deve fixar o olhar em um botão antes que a Tarefa seja executada. A escala apresenta Tempos de Espera após Clicar o Botão mais baixos à esquerda e mais altos à direita.

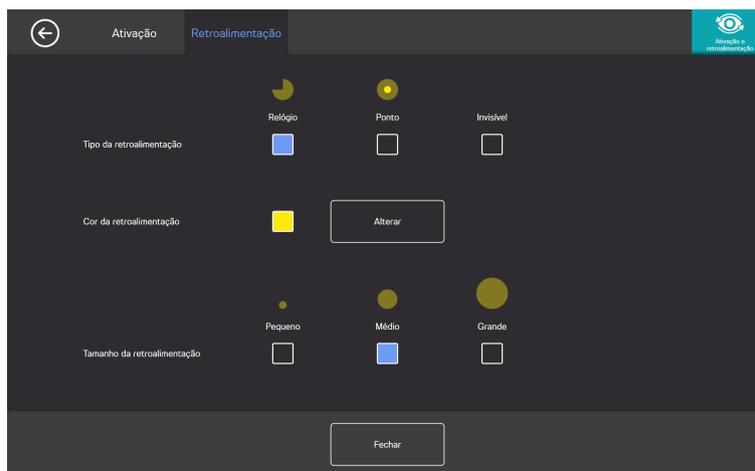
Desviar o olhar antes de selecionar novamente

- **On** - escolha On para ativar **Desviar o olhar antes de fazer nova seleção**. Quando ativado, o usuário deve desviar o olhar da região de olhar ativo para poder ativar a mesma região de olhar outra vez.
- **Off** - escolha Off para desativar **Desviar o olhar antes de fazer nova seleção**. Quando desativado, a região de olhar ativo será ativada sempre enquanto o usuário permanece olhando para a região. (Padrão)

Limitar os botões de Fixação ocular apenas aos aplicativos da Tobii Dynavox

- **On** - escolha On para ativar **Limitar os botões de fixação ocular apenas aos aplicativos da Tobii Dynavox**. Quando ativado, a região de olhar ativo será ativada, o comando associado à região será executado e a interação de feedback do Tobii Dynavox será exibida **somente** no software e aplicativos Tobii Dynavox.
- **Off** - escolha Off para desativar **Limitar os botões de fixação ocular apenas aos aplicativos da Tobii Dynavox**. Quando desativado, a região de olhar ativo será ativada, o comando associado à região será executado e a interação de feedback do Tobii Dynavox será exibida no software e aplicativos Tobii Dynavox e de terceiros. (Padrão)

4.3.2 Guia de Retroalimentação



Tipo da retroalimentação:

- **Relógio** - A retroalimentação visual é um relógio que é preenchido durante o Tempo de Espera após Clicar o Botão específico. Quando o relógio estiver completamente cheio, a Tarefa é executada.
- **Ponto** - A retroalimentação visual é um ponto de encolhimento para usuários de Olhar ou um ponto estático para usuários de Acionador quando uma Tarefa é executada.
- **Invisível** - Nenhuma retroalimentação visual será mostrada na tela quando uma Tarefa é executada.

Cor da retroalimentação: Selecione o botão **Alterar** para selecionar a cor da retroalimentação. Para cores disponíveis, consulte a seção *Figura 4.1 Cores disponíveis, página 14*.

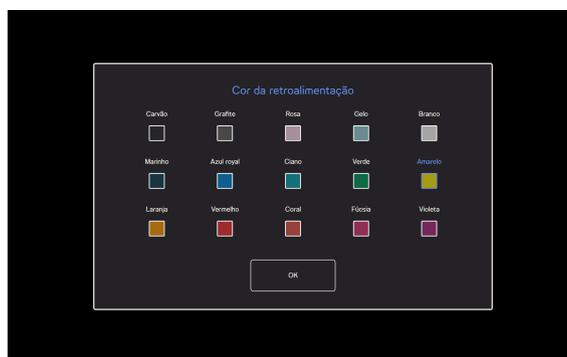


Figura 4.1 Cores disponíveis

Tamanho da retroalimentação: O tamanho da retroalimentação do tipo escolhido pode ser definido para três (3) valores diferentes.

- **Pequeno**
- **Médio**
- **Grande**

4.4 Ajuda e Uso



4.4.1 Guia de Ajuda

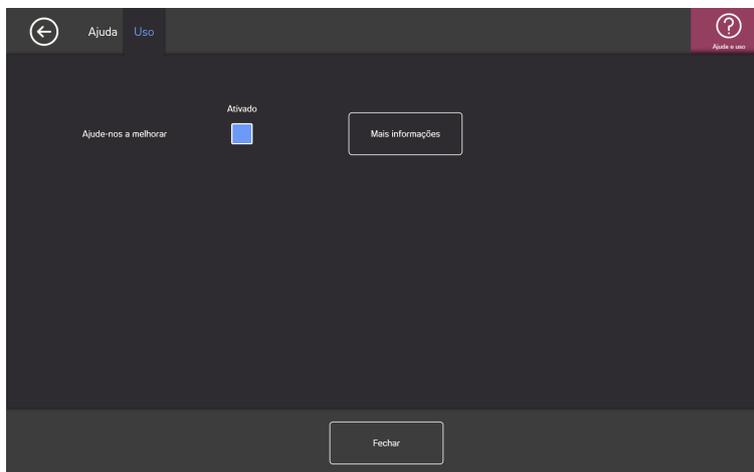
Selecione o botão **Ir para a ajuda online** para abrir as páginas de suporte de produto do Tobii Dynavox na internet no navegador da web padrão. Nas páginas de suporte da web, o usuário pode encontrar perguntas frequentes, suporte, treinamento, vídeos e documentos sobre o Gaze Point e todos os outros produtos de Tobii Dynavox.

 Verifique se o computador/dispositivo estão conectados à internet.

Selecione o botão **Iniciar tutorial** para executar o tutorial incluído, se o usuário precisar praticar mais. O tutorial pode ser iniciado quantas vezes o usuário desejar.

Selecione **Salvar informações** para arquivar uma cópia dos registros importantes se você precisar de suporte. Esse arquivo pode ser facilmente anexado a um e-mail e enviado à equipe de suporte.

4.4.2 Guia de Uso



Ajude-nos a melhorar: Para ajudar Tobii Dynavox a melhorar o software, alterne a caixa de seleção On/Off para **On**. Selecione o botão “mais informações” para abrir uma página com informações. Para obter mais informações, consulte *Figura 4.2 Coleta de dados*, página 15.

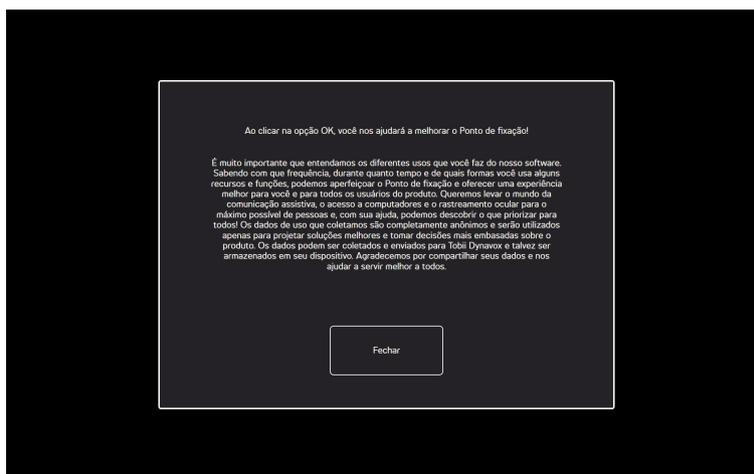


Figura 4.2 Coleta de dados

Copyright © Tobii AB (publ). As ilustrações e especificações não são aplicáveis obrigatoriamente aos produtos e serviços oferecidos nos diferentes mercados locais. As especificações técnicas são sujeitas a alteração sem aviso prévio. Todas as demais marcas registradas pertencem aos seus respectivos proprietários.

Suporte para o Dispositivo Tobii Dynavox

Obter Ajuda Online

Vide a página de Suporte específica do dispositivo Tobii Dynavox. Ela contém informações atualizadas sobre os problemas, dicas e truques relacionados ao produto. A página de Suporte está disponível em: www.TobiiDynavox.com ou www.myTobiiDynavox.com.

Entre em contato com o representante de vendas ou revendedor

Em caso de dúvidas ou problemas relacionados ao produto, entre em contato com o representante de vendas ou revendedor autorizado da Tobii Dynavox para obter auxílio. O revendedor está mais familiarizado com suas configurações pessoais e poderá auxiliá-lo com dicas e treinamentos do produto. Os dados para contato estão disponíveis em www.TobiiDynavox.com/contact