

Tobii Dynavox Gaze Point

Brukerhåndbok



Brukerhåndbok Tobii Dynavox Gaze Point

Versjon 1.0

06/2017

Med enerett.

Copyright © Tobii AB (publ)

Ingen deler av dette dokumentet får reproduseres, lagres i gjenfinningssystem eller deles i noen form eller på noen måte (elektronisk, ved fotokopiering, innspilling eller annet) uten skriftlig tillatelse fra utgiveren.

Den angitte opphavsretten inkluderer ethvert format og alle deler av det opphavsrettslig beskyttede materialet, og informasjon som måtte være tillatt under nåværende gjeldende lov eller heretter vedtatt, inkludert, men ikke begrenset til, materiale som er basert på programvare som vises på skjermen, som skjermbilder, menyer, etc..

Informasjonen i dette dokumentet tilhører Tobii Dynavox. Det er forbudt å gjengi deler av eller hele innholdet uten skriftlig forhåndstillatelse fra Tobii Dynavox.

Produkter som refereres til i dette dokumentet kan være varemerker og/eller registrerte varemerker. Utgiver og forfatter har ikke krav på disse varemerkene.

Alle forholdsregler er tatt ved utarbeidelse av dette dokumentet, og utgiver og forfatter tar ikke ansvar for feil eller mangler, eller for skader som oppstår som resultat av bruk av informasjon i dette dokumentet, eller av bruk av programmer som eventuelt følger med. Utgiver og forfatter skal på ingen måte holdes ansvarlig for profitttap eller andre kommersielle skader som oppstår eller påstås å oppstå direkte eller indirekte på grunn av dette dokumentet.

Innholdet kan endres uten varsel.

Gå til nettstedet til Tobii Dynavox på www.TobiiDynavox.com for å få oppdaterte versjoner av dette dokumentet.

Innhold

1	Om Tobii Dynavox Gaze Point	4
1.1	Bruksområde	4
1.2	Systemkrav	4
2	Installering, kjøring og oppdatering av Tobii Dynavox Gaze Point	5
2.1	Installere Tobii Dynavox Gaze Point med Gaze Point	5
2.2	Ved første oppstart	5
2.3	Oppdatering av Tobii Dynavox Gaze Point	5
3	Slik bruker du Tobii Dynavox Gaze Point	6
4	Gaze Point Settings	7
4.1	Eye Tracker	7
4.1.1	Kalibreringsfanen	7
4.1.2	Avansert-fanen	10
4.2	Generelle innstillinger	11
4.2.1	Generelt-fanen	11
4.2.2	Om-fanen	12
4.3	Aktivering & respons	12
4.3.1	Aktivering-fanen	12
4.3.2	Respons-fanen	13
4.4	Hjelp og bruk	14
4.4.1	Hjelp-fanen	14
4.4.2	Bruk-fanen	14

1 Om Tobii Dynavox Gaze Point

1.1 Bruksområde

Ta full kontroll over datamaskinen din med bare øynene, eller med øynene og en bryter. Simulér alle typer musehandlinger, sveipehandlinger og skriv tekst med denne prisbelønte programvaren. Vi har også lagt til smarte snarveier for å gjøre det enda lettere å få tilgang til alle delene av Windows!

1.2 Systemkrav

Komponent	Krav
Datamaskin og prosessor	2.0 gigahertz (GHz) eller raskere, Dual-Core prosessor (anbefalt minimum).
Minne (RAM)	4 gigabyte (GB) RAM (anbefalt minimum).
Harddisk	450 megabyte (MB) tilgjengelig.
USB	USB 2.0
Operativsystem	Tobii Dynavox Gaze Point kjører på både 32- og 64-bit-versjoner av Microsoft Windows-operativsystemer. Når du kjører Tobii Dynavox Gaze Point 32-bit på en 64-bit-versjon av et Windows-operativsystem, kjører programmet i 32-bit-laget til Windows-operativsystemet. • Windows 7 (64-bit) • Windows 8,1 (32-bit eller 64-bit) • Windows 10 (32-bit eller 64-bit)
.NET-versjon	4,5
Øyestyrer	En øyestyrer fra Tobii Dynavox eller Tobii Tech som støtter Tobii Eye Tracking Core-programvare.
Andre krav og hensyn	Internettforbindelse kreves for å aktivere lisensen.
Tobii Eye Tracking Core-programvare	Versjon 2,8 eller nyere.

2 Installering, kjøring og oppdatering av Tobii Dynavox Gaze Point

2.1 Installere Tobii Dynavox Gaze Point med Gaze Point

1. Gå til www.tobiidynavox.com/dl/gaze-point og last ned Gaze Point-programvaren.
2. Installer Gaze Point.
3. Følg instruksjonene på skjermen.

2.2 Ved første oppstart

Når Tobii Dynavox Gaze Point startes opp for første gang vil en konfigurasjonsveiledning guide brukeren gjennom oppstartskonfigurasjonen av Tobii Dynavox Gaze Point. Trinnene i veiledningen er:

- Oppsett av display. For mer informasjon, se *4.1.2.1 Oppsett av Display, side 11*.
- Opprett ny profil. For mer informasjon, se *4.1.1.1 Opprett ny profil*.
- Test kalibrering. For mer informasjon, se *4.1.1.3 Test kalibrering*

2.3 Oppdatering av Tobii Dynavox Gaze Point

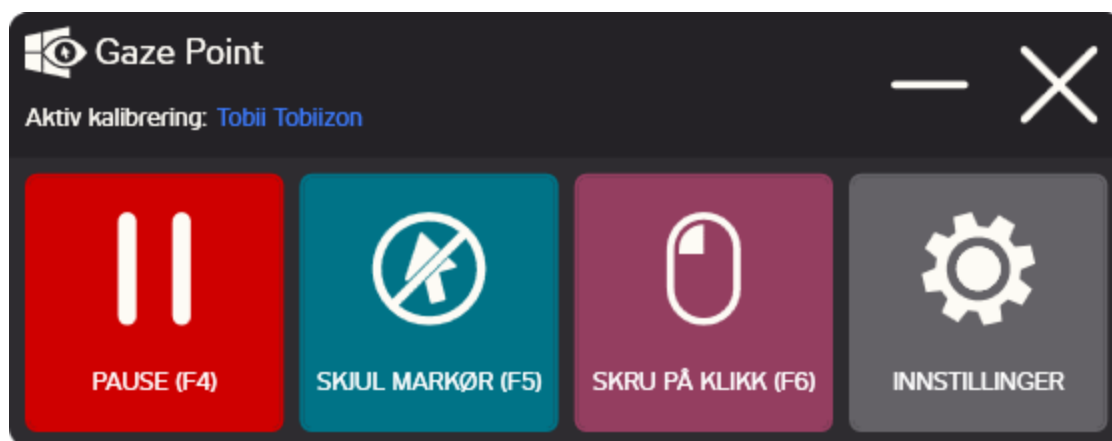
Tobii Dynavox slipper regelmessig oppdaterte versjoner av Gaze Point-programvaren.

Under installering av Gaze Point-programvaren, vil Update Notifier-programvaren installeres på enheten. Hvis enheten er koblet til Internett, vil Update Notifier automatisk se etter oppdaterte versjoner av Gaze Point-programvaren og annen Tobii Dynavox-programvare som er installert på enheten.

For å se etter oppdateringer av Gaze Point-programvaren manuelt, åpner du Update Notifier-applikasjonen på enheten og vel-

ger ikonet  (Update Notifier) for å starte applikasjonen.

3 Slik bruker du Tobii Dynavox Gaze Point



Figur 3.1 Gaze Point Controller

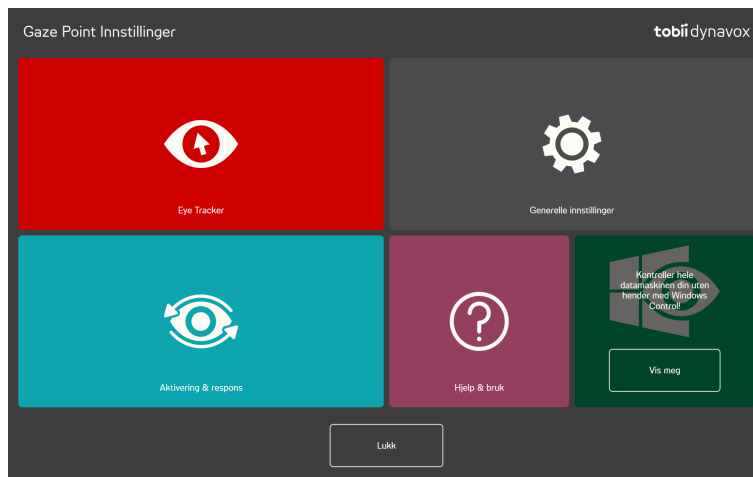
Tabell 3.1 Ikoner i Gaze Point Controller

Symbol	Beskrivelse	Symbol	Beskrivelse
PAUSE GAZE POINT (F4) 	Velg denne knappen for å Pause Gaze Point eller Velg tastatursnarveien skrevet i parentes etter beskrivelsen.	START GAZE POINT (F4) 	Velg denne knappen for å Starte Gaze Point eller Velg tastatursnarveien skrevet i parentes bak beskrivelsen.
SKJUL MUSEPEKER (F5) 	Velg denne knappen for å gjemme musepekeren. eller Velg tastatursnarveien skrevet i parentes bak beskrivelsen.	VIS MUSEPEKER (F5) 	Velg denne knappen for å vise musepekeren. eller Velg tastatursnarveien skrevet i parentes bak beskrivelsen.
SKRU PÅ KLIKK (F6) 	Velg denne knappen for å skru på venstreklikk. eller Velg tastatursnarveien skrevet i parentes bak beskrivelsen.	SKRU AV KLIKK (F6) 	Velg denne knappen for å skru av venstreklikk. eller Velg tastatursnarveien skrevet i parentes bak beskrivelsen.
INNSTILLINGER 	Velg denne knappen for å gå til innstillingene for Gaze Point. Se 4 Gaze Point Settings, side 7.		



Braker du en fysisk PC-mus eller berøringskjerm, vil dette overstyre Gaze Point-programvaren.

4 Gaze Point Settings

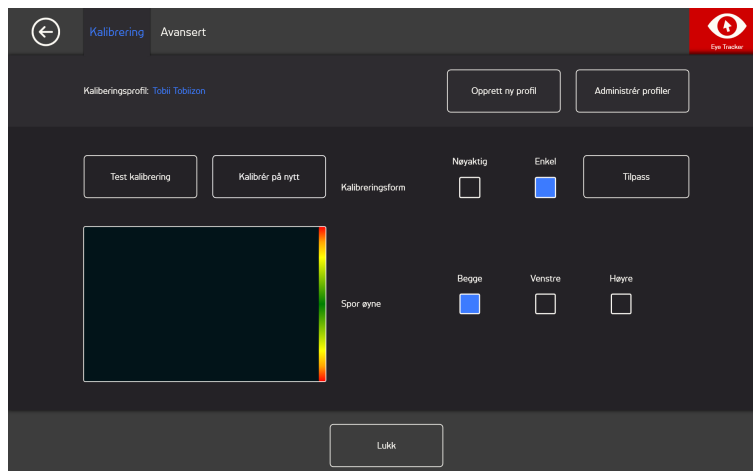


Ikoner	Handling	Beskrivelse
	Eye Tracker	Åpne menyen for innstillinger for Øyestyrer . For mer informasjon, se 4.1 Eye Tracker , side 7.
	Generelle innstillinger	Åpner generelle innstillinger. For mer informasjon, se 4.2 Generelle innstillinger , side 11.
	Aktivering & respons	Åpner innstillinger for Aktivering & respons . For mer informasjon, se 4.3 Aktivering & respons , side 12.
	Hjelp & bruk	Åpner innstillinger for Hjelp og bruk . For mer informasjon, se 4.4 Hjelp og bruk .

4.1 Eye Tracker



4.1.1 Kalibreringsfanen



Kalibreringsprofil: Vil vise navnet på profilen som er aktiv.

Opprett ny profil: Velg denne knappen for å opprette en ny profil. For mer informasjon, se 4.1.1.1 *Opprett ny profil*, side 8.

Administrér profiler: Velg denne knappen for å endre en allerede eksisterende profil. For mer informasjon, se 4.1.1.2 *Administrér profiler*, side 8.

Test kalibrering: Velg denne knappen for å åpne test kalibrering-siden. For mer informasjon, se 4.1.1.3 *Test kalibrering*, side 9.

Kalibreringstype: Det er to (2) ulike typer kalibrering: **Nøyaktig** eller **Enkel**. For mer informasjon, se 4.1.1.5 *Kalibreringstype*, side 9.

Spor øyne: Velg hvordan enheten skal spore brukerens øyne mellom: **Begge**, **Venstre** eller **Høyre**.

4.1.1.1 Opprett ny profil

1. Velg hvilken **kalibreringstype** som skal brukes.
For mer informasjon, se 4.1.1.5 *Kalibreringstype*, side 9.
2. Velg **Opprett ny profil**-knappen.
3. Velg **Ja** for å fortsette eller **Nei** for å avslutte.
4. Gi den nye profilen et navn.



Tastatur og mus må brukes.

Kun alfanumeriske tegn kan brukes.

5. Velg **Neste**-knappen.
6. Plasser brukeren slik at de to prikkene, som representerer brukerens øyne, er i midten av boksen på skjermen.
Kalibreringsprosessen vil starte når den høyre prikken blinker mot brukeren.
7. Følg instruksjonene på skjermen for å gjennomføre en kalibrering.
8. Test kalibreringen.
For mer informasjon, se 4.1.1.3 *Test kalibrering*, side 9.
9. Velg **Lukk** for å akseptere kalibreringen eller **Rekalibrer** for å gjennomføre en ny kalibreringsprosess.

4.1.1.2 Administrér profiler

På Administrér profiler-siden kan du aktivere eller slette en eksisterende profil.

Midt på skjermen, under Aktiv Profil, kan du se navnet på den aktive profilen.

Alle tilgjengelige profiler vil vises som knapper på siden. Bruk  og  -knappene til å bla gjennom de tilgjengelige profilene.

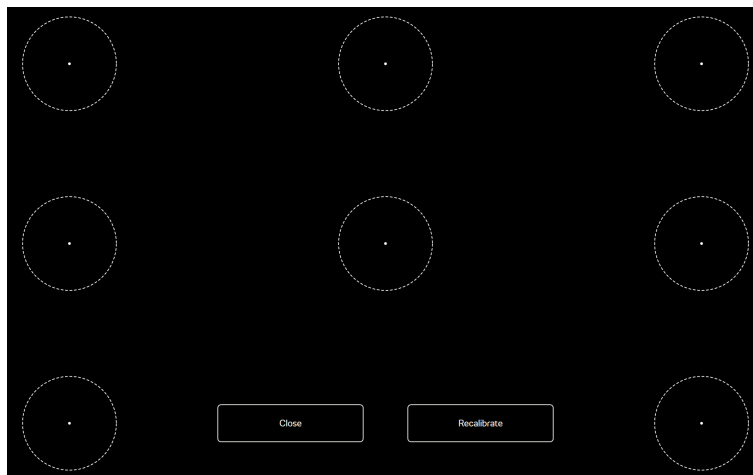
4.1.1.2.1 Aktivering av en profil

1. Velg knappen med navnet til profilen du ønsker å aktivere.
2. Velg **Aktiver**-knappen øverst i høyre hjørne av skjermen.
3. Velg **Ja** for å aktivere den valgte profilen eller **Nei** for å avbryte.
4. Velg **Lukk** for å forlate siden.

4.1.1.2.2 Sletting av en profil

1. Velg knappen med navnet til profilen du ønsker å slette.
2. Velg **Slett**-knappen øverst i venstre hjørne av skjermen.
3. Velg **Ja** for å slette den valgte profilen eller **Nei** for å avbryte.
4. Velg **Lukk** for å forlate siden.

4.1.1.3 Test kalibrering



På Test kalibrering-siden kan kalibreringen testes ved bruk av forhåndsdefinerte punkter på skjermen, for å se om brukeren trenger å rekalkibrere øyestyreren.

1. Se på hver prikk i hver sirkel på skjermen for å se hvor nøyaktig øyestylingen er på det området.
2. Velg **Lukk** for å akseptere kalibreringen eller **Rekalibrer** for å gjennomføre en ny kalibreringsprosess.

4.1.1.4 Rekalibrering

1. Velg hvilken **kalibreringstype** som skal brukes.
For mer informasjon, se 4.1.1.5 *Kalibreringstype*, side 9.
2. Velg **Rekalibrer**-knappen for å starte en ny kalibreringsprosess for den aktive profilen.
3. Følg instruksjonene på skjermen for å gjennomføre en kalibrering.
4. Test kalibreringen. For mer informasjon, se 4.1.1.3 *Test kalibrering*, side 9.
5. Velg **Lukk** for å akseptere kalibreringen eller **Rekalibrer** for å gjennomføre en ny kalibreringsprosess.

4.1.1.5 Kalibreringstype

Det er to (2) ulike typer kalibrering tilgjengelig: **Nøyaktig** og **Enkel**.

4.1.1.5.1 Nøyaktig

Velg **Nøyaktig**-boksen for å aktivere den mest nøyaktige kalibreringstypen.

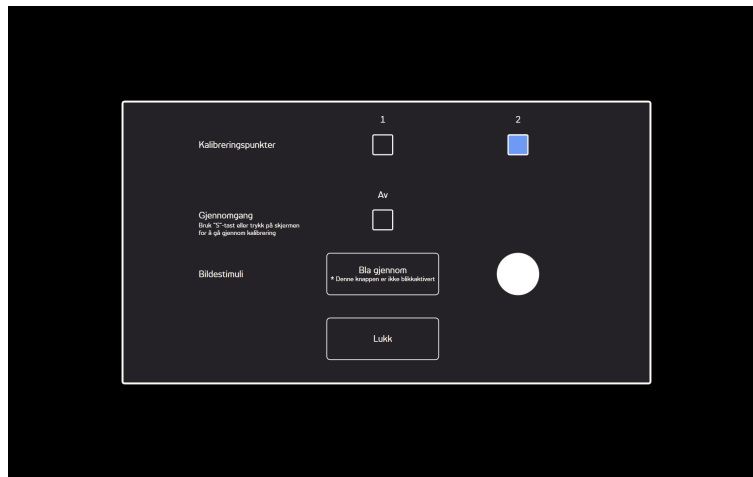
Med Nøyaktig kalibreringstype aktivert vil kalibreringsprosessen være syv (7) punkter, "sprekk prikkene"-kalibrering. Den Nøyaktige kalibreringstypen er standart kalibreringstype.

4.1.1.5.2 Enkel

Velg **Enkel**-boksen for å aktivere den enkle kalibreringstypen når det er viktigere at kalibreringen er rask og enkel enn svært nøyaktig.

Når Enkel kalibreringstype er valgt kan kalibreringsprosessen tilpasses.

Velg **Tilpass**-knappen for å tilpasse kalibreringsprosessen.



Kalibreringspunkter: Velg om **1** eller **2** kalibreringspunkter skal benyttes.



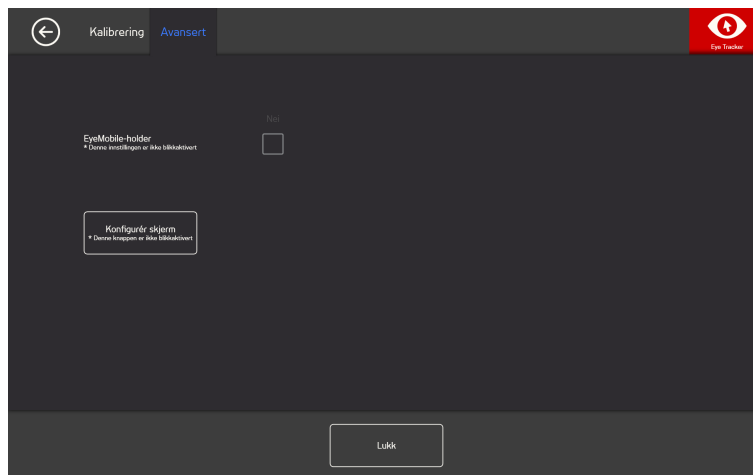
1-punkts kalibrering er ikke tilgjengelig på PCEye Go.

Trinnvis visning: Sett Trinnvis visnings På/Av-sjekkbox til På for å aktivere funksjonen der du bruker "S"-tasten på tastaturet eller trykk/klikk på skjermen for å gå trinnvis gjennom kalibreringen.

Bildestimuli: Velg **Bla igjennom**-knappen for å endre **Bildestimuli** fra standard hvit prikk til en av de inkluderte stimuli eller til et bilde av brukerens favorittleke etc.

Lukk: Velg **Lukk**-knappen for å forlate siden.

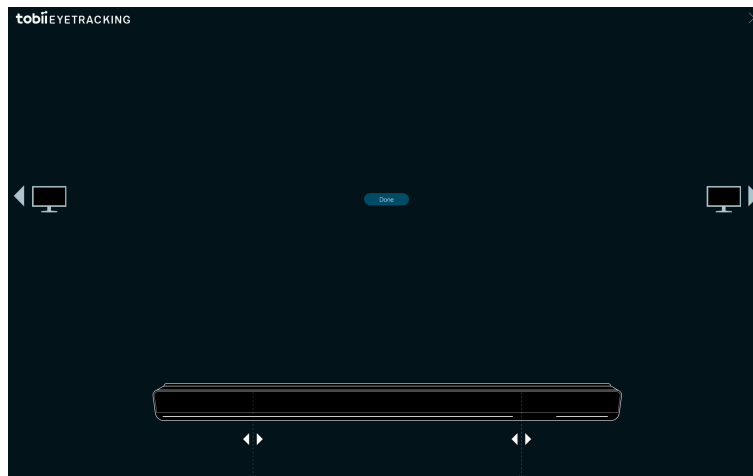
4.1.2 Avansert-fanen



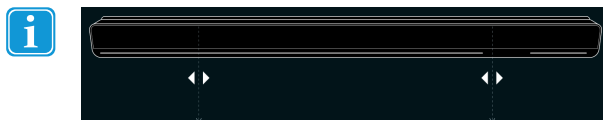
EyeMobile-holder: Sett EyeMobile-holderens På/Av-sjekkbox til **På** dersom du bruker en EyeMobile eller en EyeMobile Mini. Innstillingen for EyeMobile-holderen er ikke relevant for EyeMobile Plus og er derfor deaktivert.

4.1.2.1 Oppsett av Display

Dersom det brukes mer enn ett (1) display må du spesifisere hvilket display Øyestyreren er koblet til. Systemet trenger også å vite størrelsen på displayet som benyttes.



1. Bruk  eller  for å velge hvilket display øyestyreren er koblet til.
2. Juster høyre og venstre vertikale linje, som er under visualiseringen av øyestyreren på skjermen, med markeringene som er på toppen av øyestyreren som brukes.

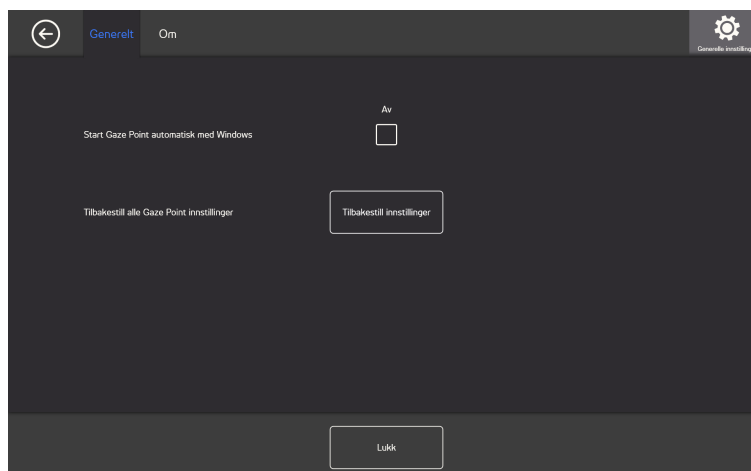


Dette vil angi skjermstørrelsen som brukes for Tobii Dynavox Gaze Point.

3. Velg **Ferdig** for å fullføre.

4.2 Generelle innstillinger

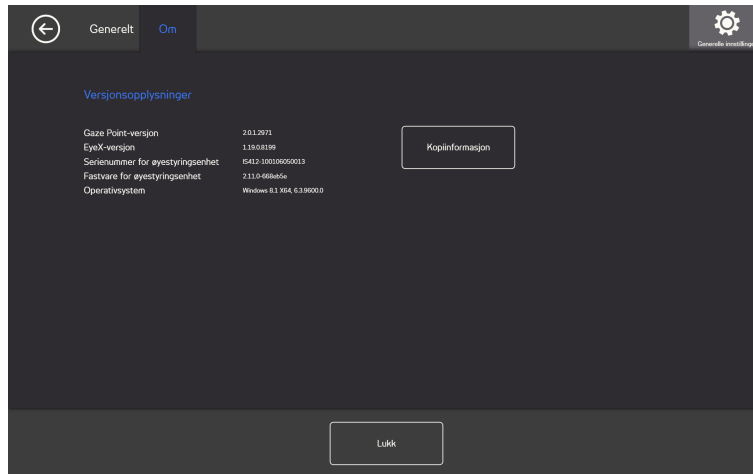
4.2.1 Generelt-fanen



Start Gaze Point automatisk med Windows: Sett På/Av-sjekkboxen til **På** dersom Gaze Point skal starte automatisk når Windows starter.

Tilbakestill alle Gaze Point-innstillinger: Velg knappen **Tilbakestill innstillinger** for å tilbakestille alle Gaze Point-innstillinger.

4.2.2 Om-fanen

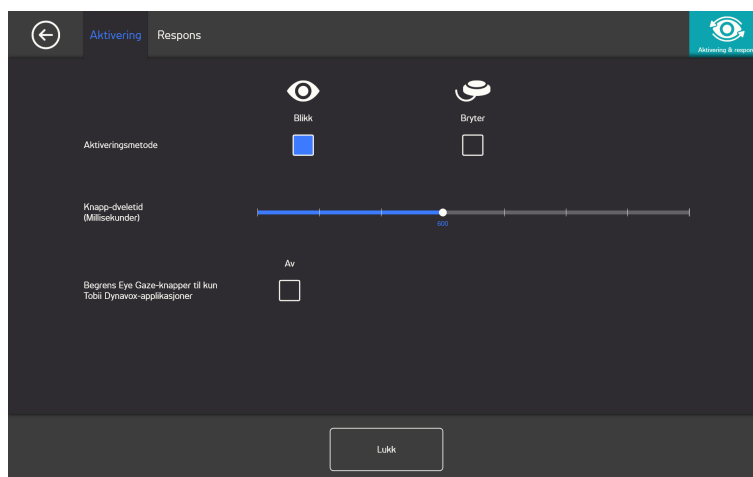


På Om-siden finner du all versjonsinformasjon om programvaren og Øyestyrt-maskinvaren. Denne informasjonen kan enkelt kopieres ved å velge **Kopier info**-knappen. Deretter kan det limes inn i en e-post eller en annen programvare om det trengs.

4.3 Aktivering & respons



4.3.1 Aktivering-fanen



I Aktivering-fanen settes alle innstillinger for hvordan brukeren skal samhandle med Gaze Point. Om brukeren skal bruke Blikk eller en Bryter for å utføre kommandoer, og hvordan samhandlingen skal oppføre seg.

Aktiveringsmetode:

- **Blikk** – Velg Blikk for å bruke blikkposisjonen til å aktivere zoomfunksjonen som slutter med utføring av ønsket oppgave.
- **Bryter** – Velg Bryter for å bruke en bryter til å aktivere zoomfunksjonen som slutter med utføring av ønsket oppgave.

Knapp-dveletid (millisekunder)

Knapp-dveletiden kan settes til 8 forskjellige nivåer, bare se på ønsket posisjon for å endre innstillingen. Når Knapp-dveletiden endres, vil det justere hvor lenge brukeren må fokusere blikket på en knapp før oppgaven utføres. I skalaen vises lavere knapp-dveletid til venstre og høyere til høyre.

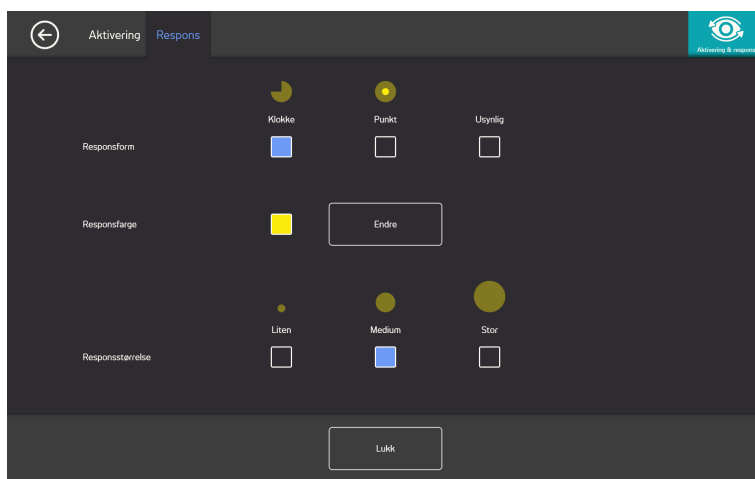
Se bort før gjenvelging

- **På** - Velg På for å aktivere **Se bort før gjenvalg**. Når denne er På må brukeren først se bort fra det aktive blikkområdet før det samme blikkområdet kan aktiveres igjen.
- **Av** - Velg Av for å deaktivere **Se bort før gjenvalg**. Når denne er Av vil det aktive blikkområdet bli aktivert igjen og igjen så lenge brukeren fortsetter å se på blikkområdet. (Standard)

Begrens Eye Gaze-knapper til kun Tobii Dynavox-applikasjoner

- **På** - Velg På for å aktivere **Begrens Eye Gaze-knapper til kun Tobii Dynavox-applikasjoner**. Når denne er På vil det aktive blikkområdet bli aktivert, kommandoen tilknyttet området vil utføres, og Tobii Dynavox-tilbakemeldingsinteraksjonen vil vises **kun** i Tobii Dynavox-programvare og applikasjoner.
- **Av** - Velg Av for å deaktivere **Begrens Eye Gaze-knapper til kun Tobii Dynavox-applikasjoner**. Når denne er Av vil det aktive blikkområdet bli aktivert, kommandoen tilknyttet området vil utføres, og Tobii Dynavox-tilbakemeldingsinteraksjonen vil vises i programvare og applikasjoner fra Tobii Dynavox og alle tredjeparter. (Standard)

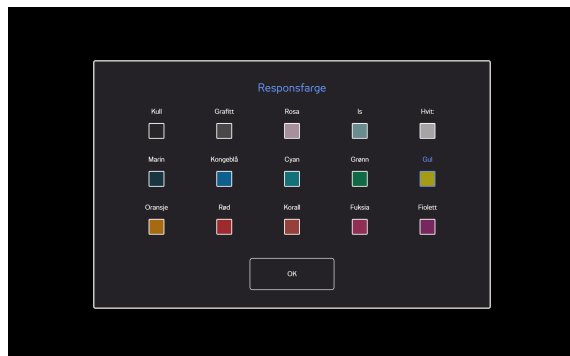
4.3.2 Respons-fanen



Responstype:

- **Klokke** - Den visuelle responsen er en klokke som fylles i løpet av den spesifiserte Knapp-dveletiden. Når klokken er helt fylt opp utføres oppgaven.
- **Prikk** - Den visuelle responsen er en krypende prikk for Blikk-brukere eller en statisk prikk for Bryter-brukere når en oppgave utføres.
- **Usynlig** - Ingen visuell respons vil vises på skjermen når en oppgave utføres.

Responsfarge: Velg **Endre**-knappen for å velge fargen på responsen. For tilgjengelige farger, se *Figur 4.1 Tilgjengelige farger*, side 14.



Figur 4.1 Tilgjengelige farger

Responsstørrelse: Responsstørrelsen på valgte responstype kan settes til tre (3) ulike verdier.

- **Liten**
- **Medium**
- **Stor**

4.4 Hjelp og bruk



4.4.1 Hjelp-fanen

Velg **Gå til netthjelp**-knappen for å åpne produktstøttesidene for Tobii Dynavox på internett i standard nettleser. På støttesidene kan brukeren finne ofte stilte spørsmål, støtte, opplæring, videoer og dokumentasjon om Gaze Point og alle andre produkter fra Tobii Dynavox.

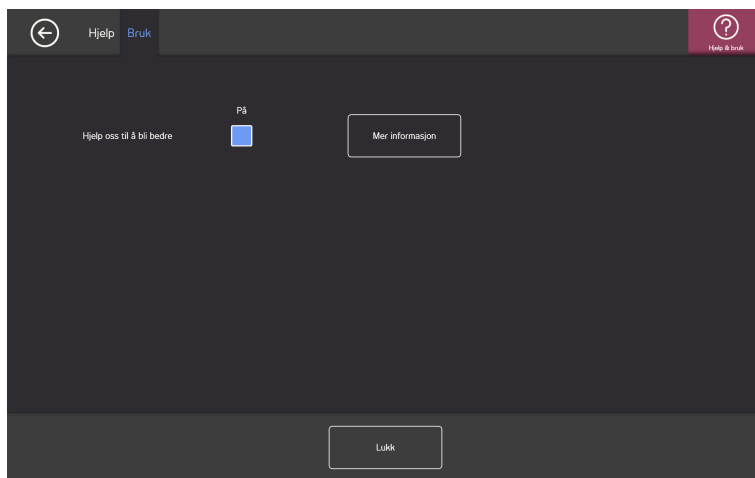


Pass på at datamaskinen/enheten er tilkoblet Internett.

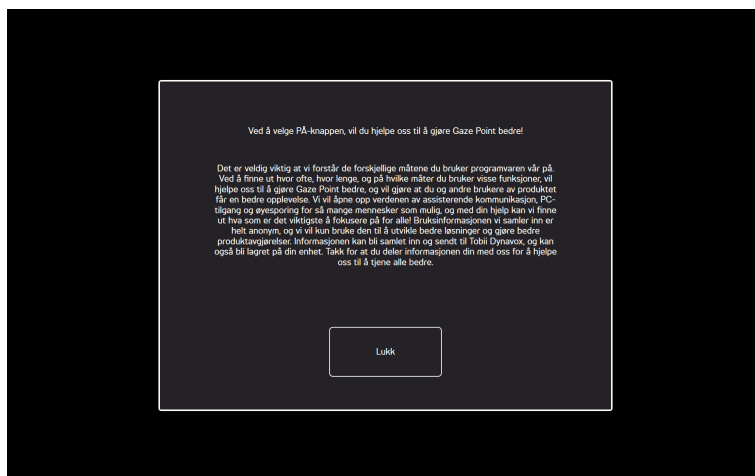
Velg **Start opplæring**-knappen for å kjøre den inkluderte opplæringen dersom brukeren trenger å øve mer. Opplæringen kan startes så mange ganger brukeren ønsker.

Velg **Lagre informasjon** i fil-knappen for å kopiere alle logger som er relevante dersom du trenger hjelp. Denne filen kan enkelt legges ved i en e-post som sendes til støtte-teamet.

4.4.2 Bruk-fanen



Hjelp oss til å bli bedre: For å hjelpe Tobii Dynavox til å forbedre programvaren, sett Av/På-sjekkboxen til **På**. Velg Mer info-knappen for å åpne en side med informasjon om hva dette handler om. For mer informasjon, se *Figur 4.2 Datainnsamling*, side 15.



Figur 4.2 Datainnsamling

Copyright © Tobii AB (publ). Illustrasjoner og spesifikasjoner gjelder ikke nødvendigvis produkter og tjenester som tilbys på alle lokale markeder. Tekniske spesifikasjoner kan endres uten varsel. Alle andre varemerker tilhører sine respektive eiere.

Støtte for Tobii Dynavox-enheten

Få hjelp via Internett

Besøke den produktspesifikke støttesiden for Tobii Dynavox-enheten din. Den inneholder oppdatert informasjon om problemer og tips og triks for produktet. Finn støttesidene våre på: www.TobiiDynavox.com eller www.myTobiiDynavox.com.

Kontakt salgsrepresentanten eller forhandleren din

Kontakt din Tobii Dynavox-representant eller en autorisert forhandler for hjelp hvis du har spørsmål eller problemer med produktet. De er best kjent med ditt personlige oppsett og er de som best kan hjelpe deg med tips og produktopplæring. For kontaktinformasjon se www.TobiiDynavox.com/contact