

Tobii Dynavox Gaze Point

Manuel de l'utilisateur



Manuel de l'utilisateur Tobii Dynavox Gaze Point

Version 1.0

06/2017

Tous droits réservés

Copyright © Tobii AB (publ)

Il est interdit de reproduire toute partie de ce document, de stocker des données qui en sont issues, ou de les transmettre sous quelque forme que ce soit (électronique, photocopie, enregistrement, ou autre) sans permission préalable écrite de l'éditeur.

La protection du copyright concerne toutes les formes, sujets, contenus et matériaux soumis au copyright, ainsi que les informations autorisées par l'autorité statuaire ou judiciaire, et les cas cités ci-après, y compris sans limitation, les matériaux générés par les programmes du logiciel qui sont affichés à l'écran tels que les fenêtres, les menus, etc.

Les informations du présent document sont la propriété de Tobii Dynavox. Toute reproduction, totale ou partielle, sans l'autorisation écrite préalable de Tobii Dynavox est interdite.

Les produits répertoriés dans ce document peuvent correspondre à des marques et/ou des marques déposées par leurs propriétaires respectifs. L'éditeur et l'auteur ne revendiquent aucune de ces marques.

Bien que toutes les précautions aient été prises lors de la préparation de ce document, l'éditeur et l'auteur ne pourront être tenus responsables pour toute erreur ou omission, ou pour les dommages entraînés par l'utilisation des informations contenues dans ce document, ou par l'utilisation des programmes et du code source qui peuvent l'accompagner. En aucun cas l'éditeur et l'auteur ne pourront être tenus responsable en cas de perte de profits ou tout autre dommage commercial résultant, directement ou indirectement, de ce document.

Le contenu est susceptible d'être modifié sans avertissement préalable.

Veuillez consulter le site web de Tobii Dynavox www.TobiiDynavox.com pour les versions mises à jour de ce document.

Table des matières

1	À propos Tobii Dynavox Gaze Point.....	4
1.1	Utilisation prévue.....	4
1.2	Système nécessaire.....	4
2	Installation, exécution et mise à jour de Tobii Dynavox Gaze Point	5
2.1	Installer Tobii Dynavox Gaze Point avec Gaze Point	5
2.2	Au premier démarrage.....	5
2.3	Mise à jour du Tobii Dynavox Gaze Point	5
3	Utilisation du Tobii Dynavox. Gaze Point.....	6
4	Paramètres de Gaze Point.....	7
4.1	Eye Tracker	7
4.1.1	L'onglet Calibrage.....	7
4.1.2	L'onglet Avancé	11
4.2	Paramètres généraux	12
4.2.1	L'onglet Général	12
4.2.2	L'onglet À propos.....	13
4.3	Activation et rétroaction	13
4.3.1	L'onglet Activation.....	13
4.3.2	L'onglet Rétroaction	15
4.4	Aide et formation :	16
4.4.1	L'onglet Aide	16
4.4.2	L'onglet Utilisation.....	17

1 À propos Tobii Dynavox Gaze Point

1.1 Utilisation prévue

Commandez l'ensemble de votre ordinateur uniquement avec vos yeux, ou avec vos yeux et un contacteur. Vous pouvez imiter tous les types d'actions de souris et de balayage et taper du texte avec notre logiciel primé.. Nous avons également ajouté des raccourcis intelligents pour faciliter encore plus votre accès à l'ensemble de Windows !

1.2 Système nécessaire

Composants	Prérequis
Ordinateur et processeur	2,0 gigahertz (GHz) ou plus rapide, processeur Dual-Core (minimum recommandé).
Mémoire (RAM)	4 gigaoctets (Go) de RAM (minimum recommandé)
Disque dur	450 mégaoctets (Mo) d'espace disponible
USB	USB 2.0
Système d'exploitation	Tobii Dynavox Gaze Point fonctionne sous les versions 32-bit et 64-bit des systèmes d'exploitation Microsoft Windows. Lorsque vous exécutez Tobii Dynavox Gaze Point 32-bit sur une version 64-bit de Windows, le programme s'exécute en version 32-bit. <ul style="list-style-type: none">• Windows 7 (64-bit)• Windows 8,1 (32-bit ou 64-bit)• Windows 10 (32-bit ou 64-bit)
Version de .NET	4.5
Eye tracker	Tout Eye tracker de Tobii Dynavox ou Tobii Tech prenant en charge le logiciel de base Tobii Eye Tracking.
Considérations et remarques supplémentaires	Pour l'activation de la licence, une connexion Internet est nécessaire
Logiciel de base Tobii Eye Tracking	Version 2.8 ou ultérieure

2 Installation, exécution et mise à jour de Tobii Dynavox Gaze Point

2.1 Installer Tobii Dynavox Gaze Point avec Gaze Point

1. Allez sur www.tobiidynavox.com/dl/gaze-point et téléchargez le logiciel Gaze Point.
2. Installez le Gaze Point.
3. Suivez les instructions qui s'affichent à l'écran.

2.2 Au premier démarrage

Lorsque Tobii Dynavox Gaze Point est lancé pour la première fois, un guide de configuration guide l'utilisateur dans la configuration de démarrage de Tobii Dynavox Gaze Point. Les étapes indiquées dans le guide sont les suivantes :

- Configurer l'affichage. Pour en savoir plus, voir *4.1.2.1 Affichage de la configuration, page 12*.
- Créer un nouveau profil. Pour en savoir plus, voir *4.1.1.1 Créer un nouveau profil*.
- Test de calibrage, pour en savoir plus, voir *4.1.1.3 Tester le calibrage*.

2.3 Mise à jour du Tobii Dynavox Gaze Point

Tobii Dynavox publie régulièrement des versions actualisées du logiciel Gaze Point.

Lors de l'installation du logiciel du Gaze Point, le programme Update Notifier sera installé sur l'appareil. Si l'appareil est connecté à Internet, le Update Notifier recherchera automatiquement les versions mises à jour du logiciel Gaze Point et des autres programmes Tobii Dynavox installés sur l'appareil.

Pour vérifier manuellement les mises à jour du logiciel Gaze Point, recherchez l'application Update Notifier sur l'appareil, puis

sélectionnez l'icône  (Update Notifier) pour démarrer l'application.

3 Utilisation du Tobii Dynavox. Gaze Point



Figure 3.1 Gaze Point Controller

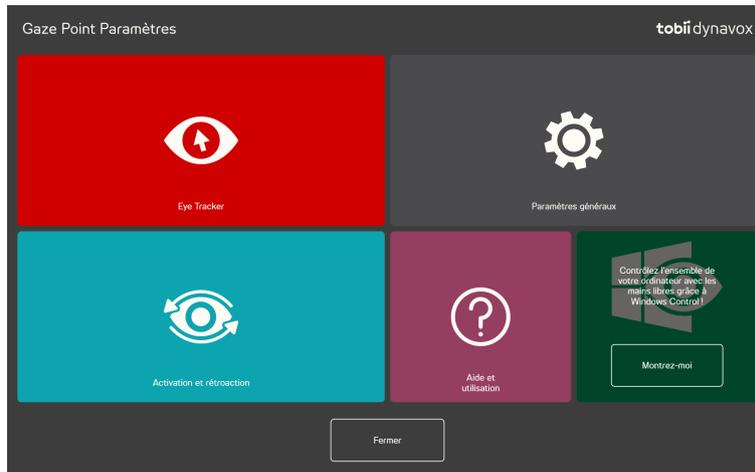
Tableau 3.1 Icônes dans Gaze Point Controller

Symbole	Description	Symbole	Description
METTRE GAZE POINT EN PAUSE (F4) 	Sélectionnez ce bouton pour Pause Gaze Point ou Sélectionnez le raccourci clavier noté entre parenthèses après la description.	DÉMARRER GAZE POINT EN PAUSE (F4) 	Sélectionnez ce bouton pour Démarrer Gaze Point ou Sélectionnez le raccourci clavier noté entre parenthèses après la description.
MASQUER LE CURSEUR DE LA SOURIS (F5) 	Sélectionnez ce bouton pour Masquer le curseur de la souris ou Sélectionnez le raccourci clavier noté entre parenthèses après la description.	AFFICHER LE CURSEUR DE LA SOURIS (F5) 	Sélectionnez ce bouton pour Afficher le curseur de la souris ou Sélectionnez le raccourci clavier noté entre parenthèses après la description.
ACTIVER LE CLIC (F6) 	Sélectionnez ce bouton pour Activer le clic gauche ou Sélectionnez le raccourci clavier noté entre parenthèses après la description.	DÉSACTIVER LE CLIC (F6) 	Sélectionnez ce bouton pour Désactiver le clic gauche ou Sélectionnez le raccourci clavier noté entre parenthèses après la description.
PARAMÈTRES 	Sélectionnez le bouton Gaze Point (SETTINGS) pour accéder aux paramètres de 4 <i>Paramètres de Gaze Point</i> , page 7.		



Si vous utilisez une souris ou un écran tactile, ces méthodes de sélection auront la préséance sur le logiciel Gaze Point.

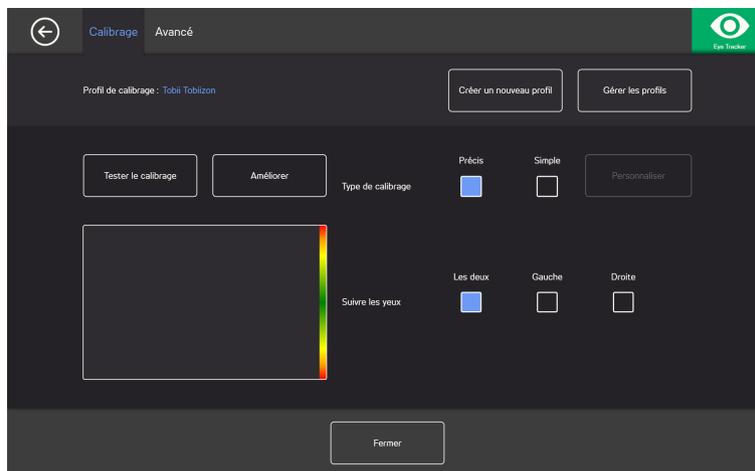
4 Paramètres de Gaze Point

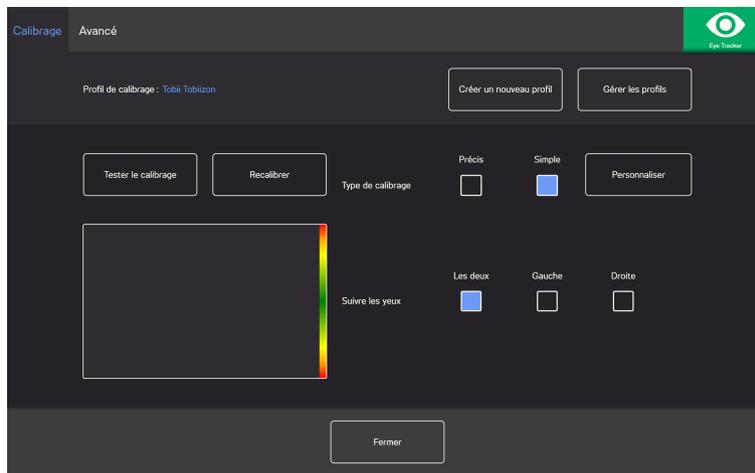
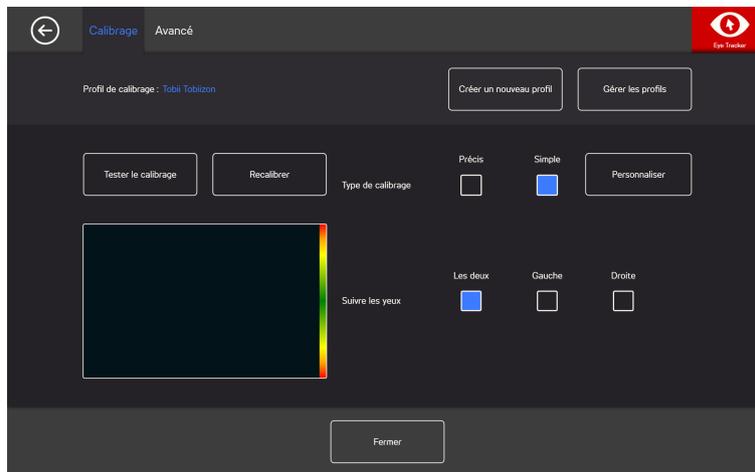


Icônes	Action	Description
	Eye Tracker	Ouvrez les paramètres de l' Eye Tracker . Pour en savoir plus, voir <i>4.1 Eye Tracker</i> , page 7.
	Paramètres généraux	Ouvres les paramètres Généraux . Pour en savoir plus, voir <i>4.2 Paramètres généraux</i> , page 12.
	Activation et rétroaction	Ouvrez les paramètres Activation et rétroaction . Pour en savoir plus, voir <i>4.3 Activation et rétroaction</i> , page 13.
	Aide et utilisation	Ouvrez les paramètres Aide et utilisation . Pour en savoir plus, voir <i>4.4 Aide et formation</i> : .

4.1 Eye Tracker

4.1.1 L'onglet Calibrage





Profil de calibrage : Affiche le nom du profil actif.

Créer un nouveau profil : Sélectionnez ce bouton pour créer un nouveau profil. Pour en savoir plus, voir [4.1.1.1 Créer un nouveau profil](#), page 8.

Gérer les profils : Sélectionnez ce bouton pour utiliser un profil déjà existant. Pour en savoir plus, voir [4.1.1.2 Gérer les Profils](#), page 9.

Tester le calibrage : Sélectionnez ce bouton pour ouvrir la page de test de calibrage. Pour en savoir plus, voir [4.1.1.3 Tester le calibrage](#), page 9.

Type de calibrage : Il existe deux (2) différents types de calibrage : **Précis** ou **Simple**. Pour en savoir plus, voir [4.1.1.5 Type de calibrage](#), page 10.

Suivi du regard : Sélectionnez la façon dont l'appareil doit suivre le regard des utilisateurs entre les choix suivants : **Les deux**, **Gauche** ou **Droite**.

4.1.1.1 Créer un nouveau profil

1. Sélectionnez le **Type de calibrage** à utiliser.
Pour en savoir plus, voir [4.1.1.5 Type de calibrage](#), page 10.
2. Sélectionnez le bouton **Créer un nouveau profil**.
3. Sélectionnez **Oui** pour continuer ou **Non** pour annuler
4. Donnez un nom au nouveau profil.



Vous devez utiliser le clavier et la souris.

Seuls des caractères alphanumériques peuvent être utilisés.

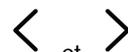
5. Sélectionner le bouton **Suivant**.
6. Positionnez l'utilisateur afin que les deux points qui représentent les yeux de ce dernier soient au centre de la zone affichée à l'écran.
Le processus de calibrage démarrera lorsque le point situé à droite se mettra à clignoter.
7. Suivez les instructions affichées à l'écran pour effectuer le calibrage.
8. Tester le calibrage.
Pour en savoir plus, voir *4.1.1.3 Tester le calibrage, page 9*.
9. Sélectionnez **Fermer** pour accepter le calibrage ou **Recalibrer** pour effectuer un nouveau processus de calibrage.

4.1.1.2 Gérer les Profils

Sur la page Gérer les profils, vous serez en mesure d'activer ou de supprimer un profil existant.

Au centre de l'écran, sous Profil actif, vous verrez le nom du profil actif.

Tous les profils disponibles apparaissent sous forme de boutons sur la page. Utilisez les boutons



pour parcourir les profils disponibles.

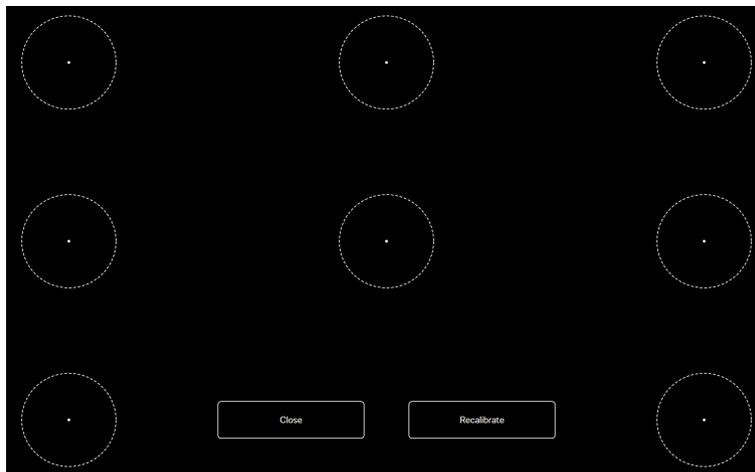
4.1.1.2.1 Activer un profil

1. Sélectionnez le bouton sur lequel est inscrit le nom du profil à activer.
2. Sélectionnez le bouton **Activer** dans le coin supérieur droit de l'écran.
3. Sélectionnez **Oui** pour activer le profil sélectionnée ou **Non** pour annuler
4. Sélectionnez **Fermer** pour quitter la page.

4.1.1.2.2 Supprimer un profil

1. Sélectionnez le bouton sur lequel est inscrit le nom du profil à supprimer.
2. Sélectionnez le bouton **Supprimer** dans le coin supérieur gauche de l'écran.
3. Sélectionnez **Oui** pour supprimer le profil sélectionnée ou **Non** pour annuler
4. Sélectionnez **Fermer** pour quitter la page.

4.1.1.3 Tester le calibrage



Sur la page de test de calibrage, le calibrage peut être testé à l'aide de cibles prédéfinies affichées sur l'écran afin de voir si l'utilisateur doit recalibrer l'eye tracker.

1. Regardez chaque point dans chaque cercle affiché sur l'écran pour évaluer la précision du suivi du regard dans cette zone.
2. Sélectionnez **Fermer** pour accepter le calibrage ou **Recalibrer** pour effectuer un nouveau processus de calibrage.

4.1.1.4 Recalibrage

1. Sélectionnez le **Type de calibrage** à utiliser.
Pour en savoir plus, voir 4.1.1.5 *Type de calibrage, page 10*.
2. Sélectionnez le bouton **Recalibrer** pour démarrer un nouveau processus de calibrage pour le profil actif.
3. Suivez les instructions affichées à l'écran pour effectuer le calibrage.
4. Tester le calibrage. Pour en savoir plus, voir 4.1.1.3 *Tester le calibrage, page 9*.
5. Sélectionnez **Fermer** pour accepter le calibrage ou **Recalibrer** pour effectuer un nouveau processus de calibrage.

4.1.1.5 Type de calibrage

Il existe deux (2) différents types de calibrage disponibles : **Précis** et **Simple**.

4.1.1.5.1 Précis

Cochez la case **Précis** pour activer le type de calibrage le plus précis.

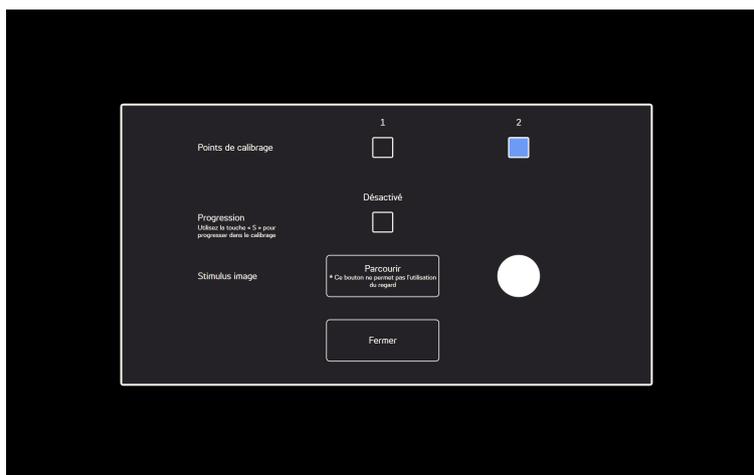
Lorsque le type de calibrage Précis est activé le processus de calibrage consiste en (7) points à relier. Le type de calibrage Précis est le type de calibrage par défaut.

4.1.1.5.2 Simple

Cochez la case **Simple** pour activer le type de calibrage facile, lorsqu'il est essentiel que le calibrage soit rapide et facile et non hautement précis.

Lorsque le type de calibrage Simple est sélectionné, le processus de calibrage peut être personnalisé.

Sélectionnez le bouton **Personnaliser** pour personnaliser le processus de calibrage.



Points de calibrage : Sélectionnez si vous souhaitez utiliser les points de calibrage **1** ou **2**.



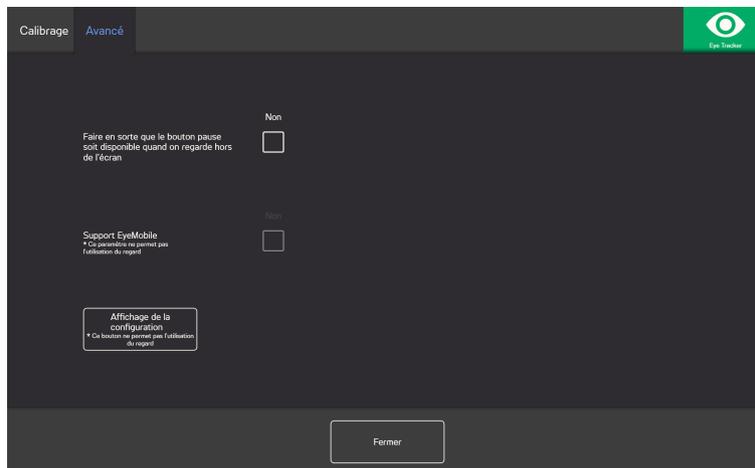
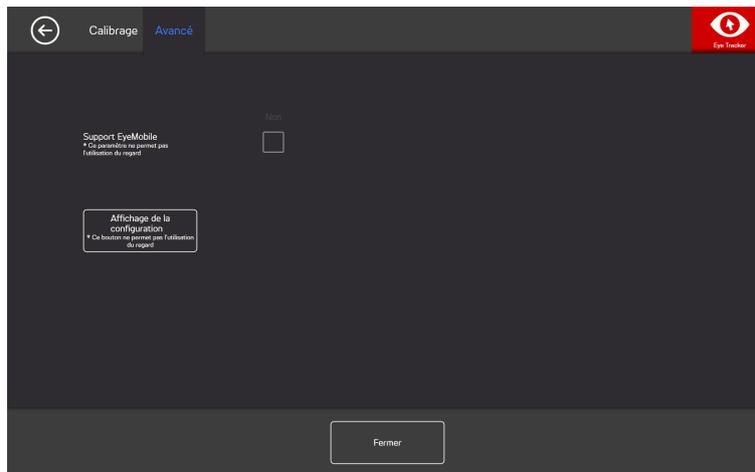
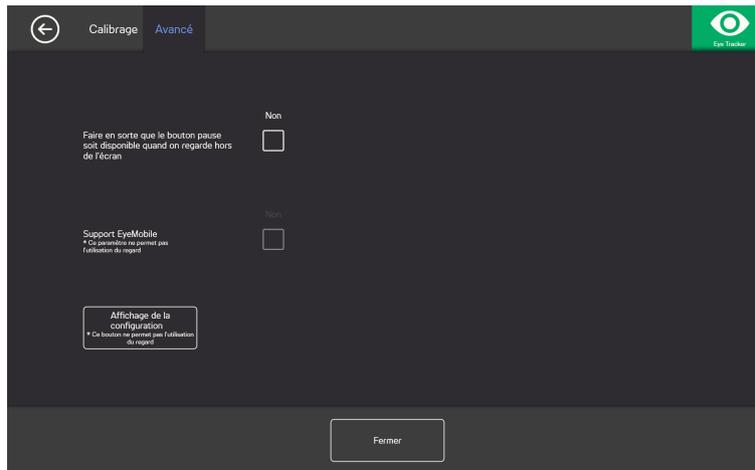
Le calibrage à 1 point n'est pas disponible sur PCEye Go.

Progression : Mettez la case Progression On/Off (Activé/Désactivé) sur On (Activé) pour activer la fonction avec laquelle vous utilisez la touche « S » sur un clavier ou tapez/cliquez sur l'écran pour progresser dans le processus de calibrage.

Stimulus image : Sélectionnez le bouton **Parcourir** pour modifier le **stimulus** qui est par défaut un point blanc en un stimulus pré-programmé ou une image du jouet favori de l'utilisateur ou autres.

Fermer : Sélectionnez le bouton **Fermer** pour quitter la page.

4.1.2 L'onglet Avancé



Faire en sorte que le bouton pause soit disponible quand on regarde hors de l'écran : Si vous souhaitez que le bouton Pause s'affiche sur l'écran lorsque l'utilisateur regarde en dehors de celui-ci, mettez la case On/Off (Activer/Désactiver) sur **On** (Activer). Ainsi, l'utilisateur pourra facilement mettre le suivi du regard en pause, puis le reprendre.

Support EyeMobile: Mettez la case On/Off (Activer/Désactiver) du support EyeMobile sur **On** si vous utilisez EyeMobile ou EyeMobile Mini. Le paramètre du support EyeMobile ne concerne pas EyeMobile Plus. Il est par conséquent désactivé.

4.1.2.1 Affichage de la configuration

Si plus d'un (1) écran est utilisé, vous devrez spécifier celui auquel l'Eye Tracker est rattaché. Le système doit également connaître la taille de l'écran utilisé.



1. Utilisez  ou  pour sélectionner l'écran auquel l'Eye Tracker est rattaché.
2. Ajustez la ligne verticale et la ligne horizontale qui se trouvent sous la zone de visualisation de l'Eye Tracker sur l'écran avec les marques qui se trouvent en haut de l'Eye Tracker en cours d'utilisation.

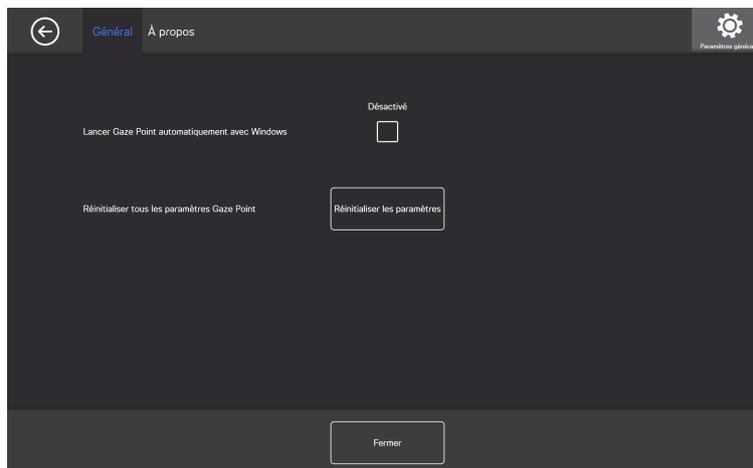


Cela établira la taille de l'écran utilisé pour le Tobii Dynavox Gaze Point.

3. Sélectionnez **Terminé** pour finaliser.

4.2 Paramètres généraux

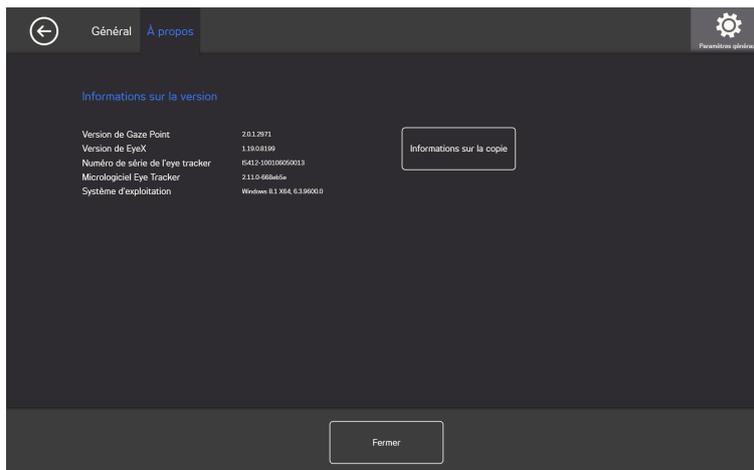
4.2.1 L'onglet Général



Lancer Gaze point automatiquement avec Windows Mettez la case On/Off (Activer/Désactiver) sur **On** (Activer) si vous souhaitez que Gaze Point démarre automatiquement au démarrage de Windows.

Réinitialiser tous les paramètres de Gaze Point : Sélectionnez le bouton **Réinitialiser les paramètres** pour réinitialiser tous les paramètres Gaze Point.

4.2.2 L'onglet À propos

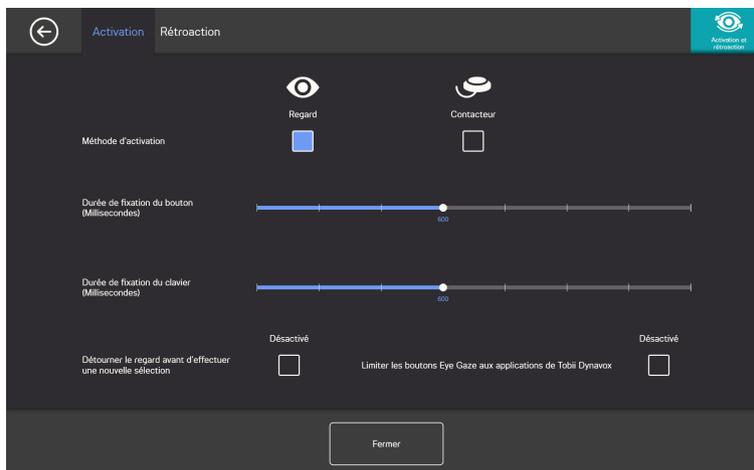


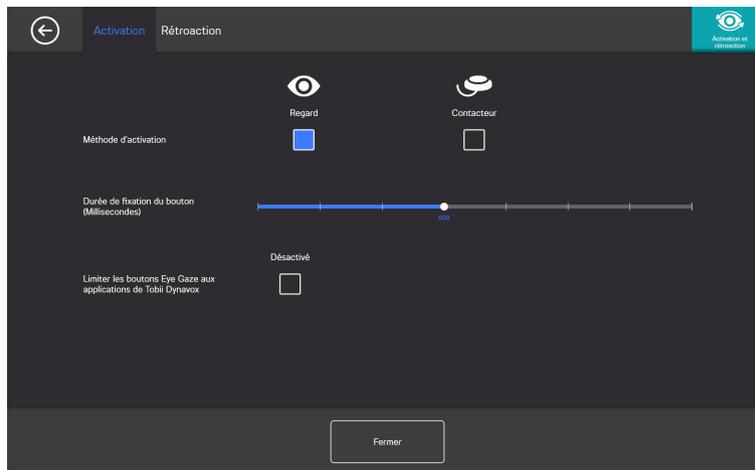
Toutes les informations relatives à la version du logiciel et de l'Eye Tracker sont disponibles sur la page À propos. Ces informations peuvent facilement être copiées en sélectionnant le bouton **Copier les informations**. Ces informations peuvent ensuite être collées dans un e-mail ou n'importe quel autre logiciel si nécessaire.

4.3 Activation et rétroaction



4.3.1 L'onglet Activation





Tous les paramètres indiquant la façon dont l'utilisateur doit interagir avec Gaze Point sont définis dans l'onglet Activation. Si l'utilisateur doit utiliser le regard ou un contacteur pour exécuter les commandes et comment les interactions doivent se comporter.

Méthode d'activation :

- **Regard** - Sélectionnez Regard pour utiliser la position de votre regard pour activer la fonction de zoom, qui s'arrête avec l'exécution de la tâche souhaitée.
- **Interrupteur** - Sélectionnez Interrupteur pour utiliser un interrupteur pour activer la fonction de zoom, qui s'arrête avec l'exécution de la tâche souhaitée.

Durée de fixation du bouton (en millisecondes)

La durée de fixation du bouton peut être réglée sur 8 niveaux différents. Il suffit de poser votre regard sur la position souhaitée pour modifier le réglage. La modification de la durée de fixation du bouton définit la durée pendant laquelle l'utilisateur doit fixer son regard sur un bouton pour que la tâche soit exécutée. L'échelle présente des durées de fixation du bouton inférieures à gauche et supérieures à droite.

Durée de fixation du clavier (en millisecondes)

La durée de fixation du clavier peut être réglée sur 8 niveaux différents. Il suffit de poser votre regard sur la position souhaitée pour modifier le réglage. La modification de la durée de fixation du clavier définit la durée pendant laquelle l'utilisateur doit fixer son regard sur une touche pour que celle-ci soit exécutée. L'échelle présente des durées de fixation du clavier inférieures à gauche et supérieures à droite.

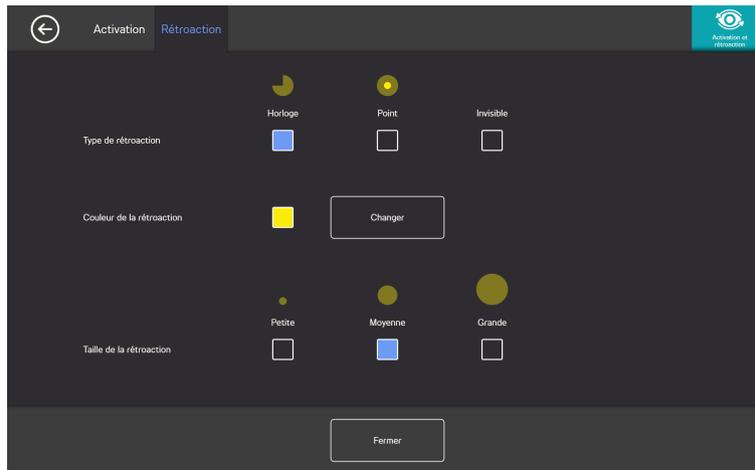
Détourner le regard avant d'effectuer une nouvelle sélection

- **On (Activé)** - Choisissez On pour activer **Regarder ailleurs avant de sélectionner**. Lorsque cette option est sur On (Activé), l'utilisateur doit d'abord regarder en dehors de la zone active de regard afin de pouvoir activer de nouveau cette même zone.
- **Off (Désactivé)** - Choisissez Off pour désactiver **Regarder ailleurs avant de sélectionner**. Lorsque cette option est sur Off (Désactivé), la zone active de regard sera toujours activée tant que l'utilisateur continue de la fixer. (Par défaut)

Limiter les boutons Eye Gaze aux applications de Tobii Dynavox

- **On** - Sélectionnez On (Activé) pour activer **Limiter les boutons Eye Gaze aux applications de Tobii Dynavox**. Lorsque cette option est sur On (Activé), la zone active de regard est activée, les commandes qui y sont rattachées exécutées et les interactions avec la rétroaction Tobii Dynavox sont affichées **uniquement** dans les logiciels et applications Tobii Dynavox.
- **Off** - Sélectionnez Off (Désactivé) pour désactiver **Limiter les boutons Eye Gaze aux applications de Tobii Dynavox**. Lorsque cette option est sur Off (Désactivé), la zone active de regard est activée, les commandes qui y sont rattachées exécutées et les interactions avec la rétroaction Tobii Dynavox sont affichées dans Tobii Dynavox, ainsi que dans les logiciels et applications tiers. (Par défaut)

4.3.2 L'onglet Rétroaction



Type de rétroaction :

- **Horloge** - La rétroaction visuelle représente une horloge qui se remplit pendant la durée de fixation du bouton spécifiée. Lorsque l'horloge est pleine, la tâche est exécutée.
- **Point** - La rétroaction visuelle représente un point rétrécissant pour les utilisateurs en mode Regard ou un point statique pour les utilisateurs en mode Contacteur lorsqu'une tâche est exécutée.
- **Invisible** - Aucune rétroaction visuelle n'est affichée à l'écran lorsqu'une tâche est exécutée.

Couleur de la rétroaction : Sélectionnez le bouton **Modifier** pour sélectionner la couleur de la rétroaction. Pour connaître les couleurs disponibles, voir *Figure 4.1 Couleurs disponibles*, page 15.

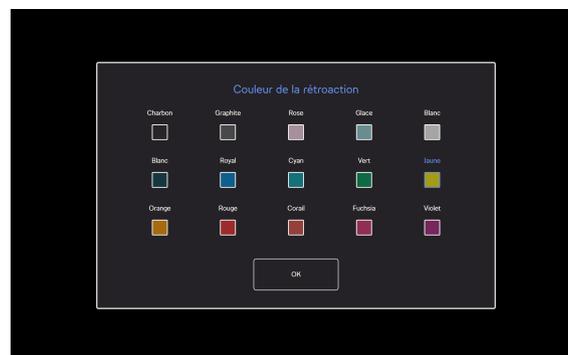


Figure 4.1 Couleurs disponibles

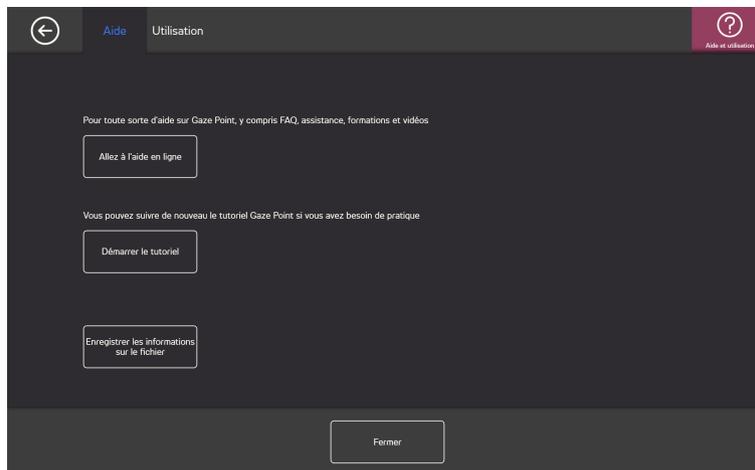
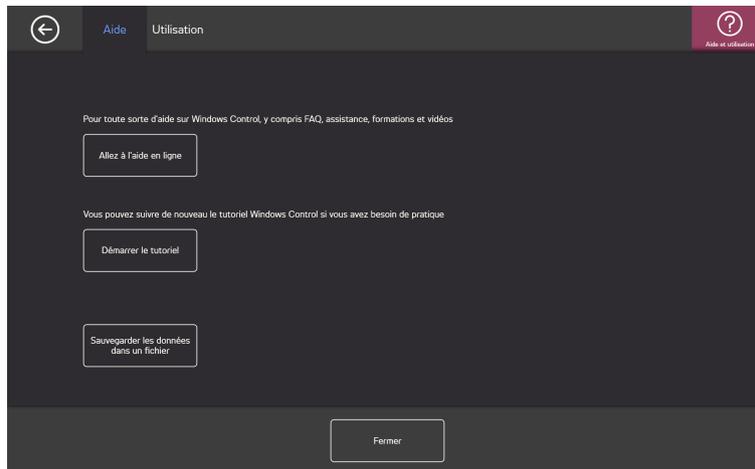
Taille de la rétroaction : La taille du type de rétroaction choisi peut être définie sur trois (3) valeurs différentes.

- **Petite**
- **Moyenne**
- **Grande**

4.4 Aide et formation :



4.4.1 L'onglet Aide



Sélectionnez le bouton **Aller à l'aide en ligne** pour ouvrir les pages d'aide Tobii Dynavox pour le produit sur Internet, dans votre navigateur par défaut. Sur les pages d'aide en ligne, l'utilisateur peut trouver des FAQ, des aides, des formations, des vidéos et de la documentation à propos de Gaze Point et de tous les autres produits de Tobii Dynavox.

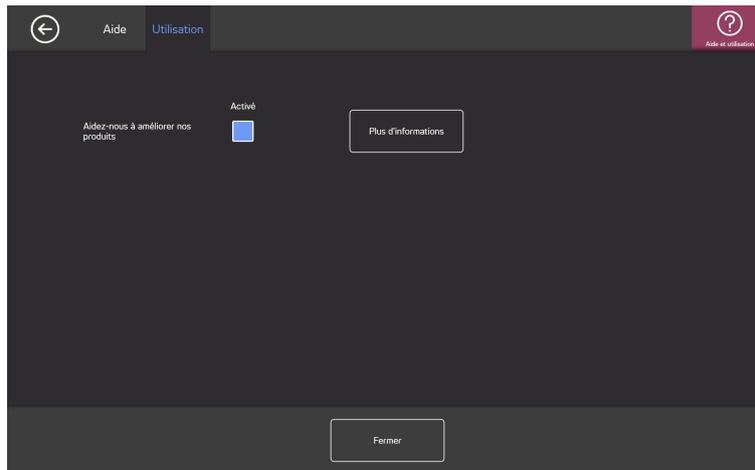


Vérifiez que l'ordinateur/appareil est connecté à Internet.

Sélectionnez le bouton **Commencer le tutoriel** pour lancer le tutoriel inclus si l'utilisateur a besoin de pratique supplémentaire. Le tutoriel peut être lancé autant de fois que l'utilisateur le souhaite.

Sélectionnez le bouton **Enregistrer les informations** afin de copier tous les enregistrements importants si vous avez besoin d'aide. Ce fichier peut facilement être joint à un e-mail et envoyé à l'équipe technique.

4.4.2 L'onglet Utilisation



Aidez-nous à améliorer nos produits : Pour aider Tobii Dynavox à améliorer le logiciel, mettez la case à cocher On/Off (Activé/Désactivé) sur **On** (Activé). Sélectionnez le bouton d'information En savoir plus afin d'ouvrir une page contenant des informations générales. Pour en savoir plus, voir *Figure 4.3 Collecte de données*, page 17.

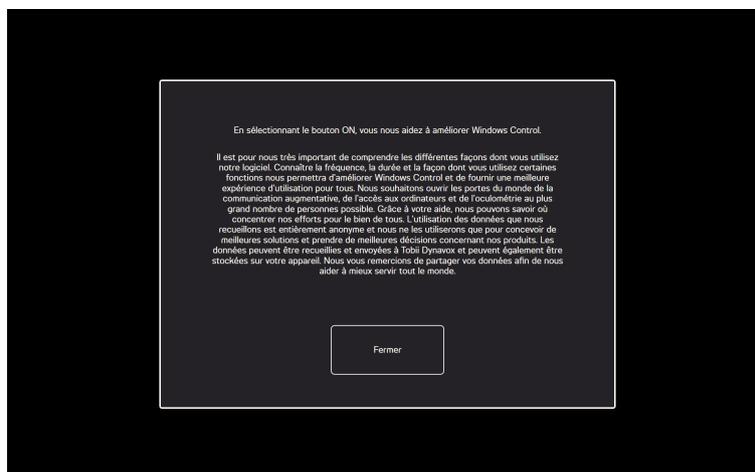


Figure 4.2 Collecte de données

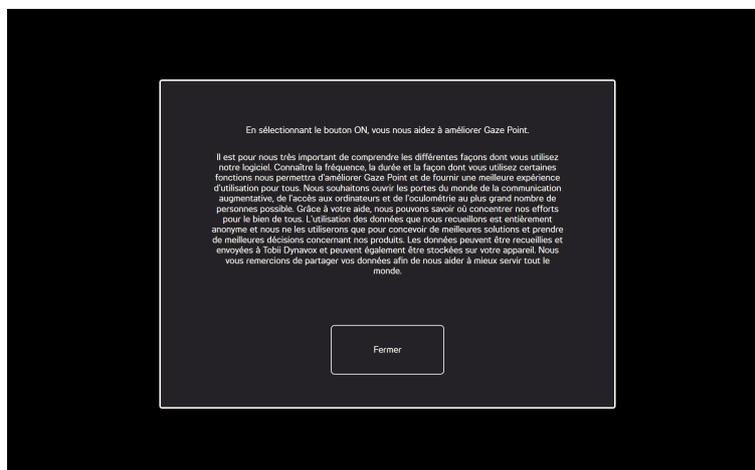


Figure 4.3 Collecte de données

Tous droits réservés ©Tobii AB (publ). Les illustrations et spécifications ne s'appliquent pas nécessairement aux produits et services offerts sur chaque marché local. Les spécifications techniques peuvent être soumises à des modifications sans avertissement préalable. Toutes les autres marques déposées appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

Assistance pour votre appareil Tobii Dynavox

Obtenez de l'aide en ligne

Veillez prendre connaissance de la page d'assistance spécifique de votre produit Tobii Dynavox. Cette page contient des informations à jour sur les problèmes connus, ainsi que des astuces sur l'utilisation du produit. Notre page d'assistance en ligne se trouve sur : www.TobiiDynavox.com ou www.myTobiiDynavox.com.

Contactez votre représentant commercial ou revendeur

Pour les questions et problèmes concernant votre produit, contactez le représentant commercial Tobii Dynavox ou un revendeur autorisé. C'est lui qui connaît le mieux votre installation personnelle et est par conséquent le mieux à même de vous aider et vous former. Pour obtenir le détail des coordonnées, allez sur www.TobiiDynavox.com/contact