

Tobii Dynavox Gaze Point

Brugervejledning



Brugervejledning Tobii Dynavox Gaze Point

Version 1.0

06/2017

Alle rettigheder forbeholdes.

Copyright © Tobii AB (publ)

Intet i denne vejledning må gengives, gemmes i en database eller overføres i nogen form eller på nogen måde (elektronisk, ved fotokopiering, ved optagelse eller på anden måde) uden forudgående skriftlig tilladelse fra udgiveren.

Den angivne ophavsret inkluderer alle former og dele af det ophavsretligt beskyttede materiale og informationer, som måtte være tilladt under nuværende gældende lov eller vedtaget herefter, inklusiv, men ikke begrænset til, materialer, der dannes af softwareprogrammerne, som vises på skærmen, så som skærbilleder, menuer, osv.

Oplysningerne i dette dokument tilhører Tobii Dynavox. Gengivelse af hele eller dele af indholdet er forbudt uden forudgående skriftlig tilladelse fra Tobii Dynavox.

Produkter, der henvises til i dette dokument, kan enten være varemærker og/eller registrerede varemærker tilhørende deres respektive ejere. Forlaget og forfatteren gør ikke krav på disse varemærker.

Selvom alle foranstaltninger er truffet ved udarbejdelsen af dette dokument, påtager forlaget og forfatteren sig intet ansvar for fejl eller mangler, og ej heller for skader, der måtte opstå som følge af anvendelsen af oplysningerne i dette dokument eller brugen af eventuelt medfølgende programmer og kildekoder. Forlaget og forfatteren kan under ingen omstændigheder gøres ansvarlige for tab af fortjeneste eller anden erhvervsmæssig skade, der direkte eller indirekte er opstået som følge af, eller som påstås at være opstået som følge af, indholdet i dette dokument.

Ret til ændring af indholdet uden forudgående varsel forbeholdes.

Besøg Tobii Dynavox på www.TobiiDynavox.com for at se, om der findes en opdateret udgave af dette dokument.

Indholdsfortegnelse

1	Om Tobii Dynavox Gaze Point	4
1.1	Tiltænkt brug.....	4
1.2	Systemkrav.....	4
2	Installation, start og opdatering af Tobii Dynavox Gaze Point	5
2.1	Installering af Tobii Dynavox Gaze Point med Gaze Point	5
2.2	Første opstart	5
2.3	Opdatering af Tobii Dynavox Gaze Point.....	5
3	Sådan bruges Tobii Dynavox Gaze Point	6
4	Indstillinger for Gaze Point	7
4.1	Eye Tracker	7
4.1.1	Fanen Kalibrering	7
4.1.2	Fanen Avanceret	10
4.2	Standardindstillinger	11
4.2.1	Fanen Generelt	11
4.2.2	Fanen Om	12
4.3	Aktivering og feedback	12
4.3.1	Fanen Aktivering	12
4.3.2	Fanen Feedback	13
4.4	Hjælp og anvendelse	14
4.4.1	Fanen Hjælp.....	14
4.4.2	Fanen Anvendelse	15

1 Om Tobii Dynavox Gaze Point

1.1 Tiltænkt brug

Få fuld kontrol over din computer med bare dine øjne eller med dine øjne og en kontakt. Du kan simulere musehandlinger, strygebevægelser og skrive tekst med vores prisbelønnede software. Vi har også tilføjet intelligente genveje, der gør det endnu nemmere at få adgang til alle dele af Windows!

1.2 Systemkrav

Komponent	Krav
Computer og processor	2.0 gigahertz (GHz) processor eller hurtigere med to kerner (anbefalet minimum)
Hukommelse (RAM)	4 gigabyte (GB) RAM (anbefalet minimum)
Harddisk	450 megabyte (MB) RAM ledig.
USB	USB 2.0
Styresystem	Tobii Dynavox Gaze Point fungerer med både 32-bit og 64-bit versioner af Microsoft Windows styresystemet. Hvis du anvender 32-bit versionen af Tobii Dynavox Gaze Point med en 64-bit version af Windows styresystemet, kører programmet i et 32-bit lag af styresystemet. • Windows 7 (64-bit) • Windows 8,1 (32-bit eller 64-bit) • Windows 10 (32-bit eller 64-bit)
.NET-version	4,5
Eye tracker	Alle versioner af Eye Tracker fra Tobii Dynavox eller Tobii Tech, der understøtter Tobii Eye Tracking Core Software.
Yderligere krav og overvejelser	Der kræves en internetforbindelse til aktivering af licensen.
Tobii Eye Tracking Core Software	Version 2.8 eller senere

2 Installation, start og opdatering af Tobii Dynavox Gaze Point

2.1 Installering af Tobii Dynavox Gaze Point med Gaze Point

1. Gå til <http://www.Tobiidynavox.com/dl/gaze-point>, og hent softwaren til Gaze Point.
2. Installér Gaze Point.
3. Følg vejledningen på skærmen.

2.2 Første opstart

Når Tobii Dynavox Gaze Point startes første gang, hjælper en konfigurationsvejledning brugeren igennem opstartskonfigurationen af Tobii Dynavox Gaze Point. Der er følgende trin i vejledningen:

- Opsætning af skærm. Se 4.1.2.1 *Opsætning af skærm, side 11* for flere oplysninger.
- Oprettelse af ny profil. Se 4.1.1.1 *Opret ny profil* for flere oplysninger.
- Testkalibrering. Se 4.1.1.3 *Test kalibrering* for flere oplysninger

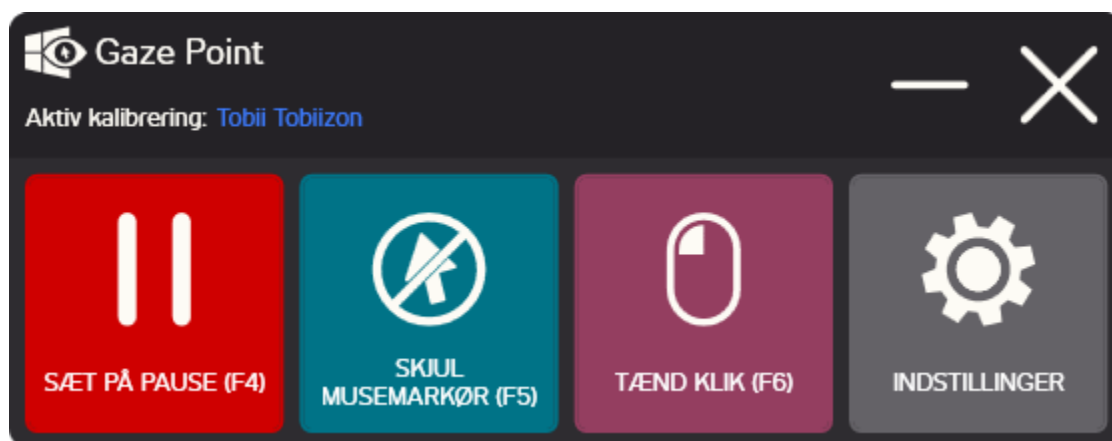
2.3 Opdatering af Tobii Dynavox Gaze Point

Tobii Dynavox udgiver regelmæssigt opdaterede versioner af Gaze Point-softwaren.

Under installation af Gaze Point-softwaren installeres softwaren til Update Notifier på enheden. Såfremt enheden er tilsluttet til internettet, vil Update Notifier automatisk søge efter opdaterede versioner af softwaren til Gaze Point og anden Tobii Dynavox -software, der er installeret på enheden.

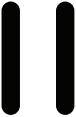
For manuelt at søge efter nye opdateringer til Gaze Point-softwaren skal du søge efter Update Notifier-applikationen på enheden og dernæst vælge ikonet  (Update Notifier) for at starte applikationen.

3 Sådan bruges Tobii Dynavox Gaze Point



Figur 3.1 Gaze Point Controller

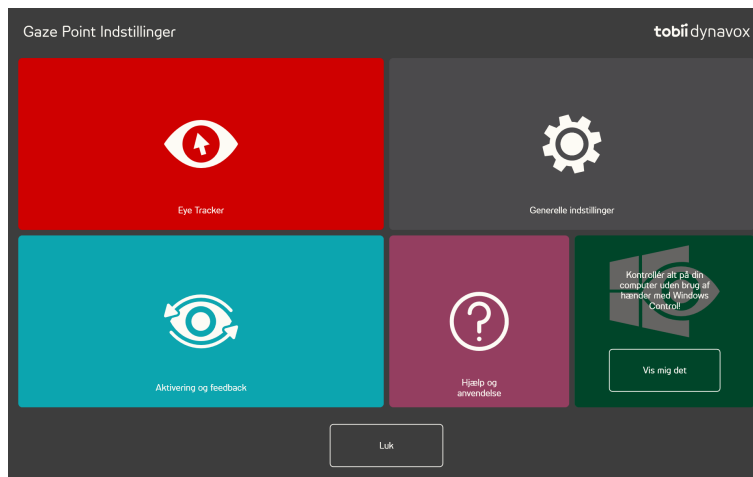
Tabel 3.1 Ikoner i Gaze Point Controller

Symbol	Beskrivelse	Symbol	Beskrivelse
SÆT DVÆLEPUNKT PÅ PAUSE (F4) 	Vælg denne knap for at sætte Dvælepunkt på Pause eller Vælg genvejstasten på tastaturet, som står i parentes efter beskrivelsen.	START DVÆLEPUNKT (F4) 	Vælg denne knap for at Starte Dvælepunktet eller Vælg genvejstasterne på tastaturet, som står i parenteser efter beskrivelsen.
SKJUL MUSEMARKØREN (F5) 	Vælg denne knap for at Skjule musemarkøren eller Vælg genvejstasterne på tastaturet, som står i parenteser efter beskrivelsen.	VIS MUSEMARKØREN (F5) 	Vælg denne knap for at Vise musemarkøren eller Vælg genvejstasterne på tastaturet, som står i parenteser efter beskrivelsen.
TÆND VED KLIK (F6) 	Vælg denne knap for at Tænde ved venstreklik eller Vælg genvejstasterne på tastaturet, som står i parenteser efter beskrivelsen.	SLUK VED KLIK (F6) 	Vælg denne knap for at Slukke ved venstreklik eller Vælg genvejstasterne på tastaturet, som står i parenteser efter beskrivelsen.
INDSTILLINGER 	Vælg denne knap for at komme til Indstillingerne for Gaze Point, se 4 <i>Indstillinger for Gaze Point</i> , side 7.		



Anvendelse af en computermus eller en berøringsskærm vil overtage styringen fra Gaze Point softwaren.

4 Indstillinger for Gaze Point

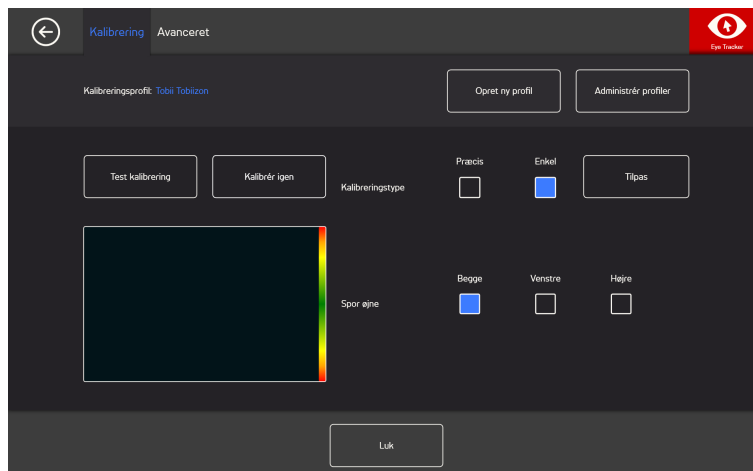


Ikoner	Handling	Beskrivelse
	Eye Tracker	Åbner indstillinger for Eye Tracker . Se 4.1 Eye Tracker , side 7 for flere oplysninger.
	Standardindstillinger	Åbner Standardindstillinger . Se 4.2 Standardindstillinger , side 11 for flere oplysninger.
	Aktivering og feedback	Åbner indstillinger for Aktivering og feedback . Se 4.3 Aktivering og feedback , side 12 for flere oplysninger.
	Hjælp og anvendelse	Åbner indstillinger for Hjælp og anvendelse . Se 4.4 Hjælp og anvendelse for flere oplysninger.

4.1 Eye Tracker



4.1.1 Fanen Kalibrering



Kalibreringsprofil: Viser navnet på den aktive profil.

Opret ny profil: Vælg knappen for at oprette en ny profil. Se 4.1.1.1 *Opret ny profil*, side 8 for flere oplysninger.

Styring af profiler: Vælg knappen for at redigere en eksisterende profil. Se 4.1.1.2 *Styring af profiler*, side 8 for flere oplysninger.

Testkalibrering: Vælg knappen for at åbne siden til testkalibrering. Se 4.1.1.3 *Test kalibrering*, side 9 for flere oplysninger.

Kalibreringstype: Der findes to (2) forskellige kalibreringer: **Nøjagtig** eller **Enkel**. Se 4.1.1.5 *Kalibreringstype*, side 9 for flere oplysninger.

Spor øjne: Vælg, hvordan enheden sporer brugerens øjne: **Begge**, **venstre** eller **højre**.

4.1.1.1 Opret ny profil

1. Vælg **Kalibreringstype**.
Se 4.1.1.5 *Kalibreringstype*, side 9 for flere oplysninger.
2. Vælg knappen **Opret ny profil**.
3. Vælg **Ja** for at fortsætte eller **Nej** for at fortryde.
4. Giv den nye profil et navn.



Du skal bruge tastatur og mus.

Der må kun bruges alfanumeriske tegn.

5. Vælg knappen **Næste**.
6. Placer brugeren således, at de to prikker, der svarer til brugerens øjne, er i midten af kassen på skærmen. Kalibreringsprocessen starter, når den højre prik blinker til brugeren.
7. Følg anvisningerne på skærmen for at udføre kalibreringen.
8. Test kalibreringen.
Se 4.1.1.3 *Test kalibrering*, side 9 for flere oplysninger.
9. Vælg **Luk** for at godkende kalibreringen eller **Kalibrér igen** for at starte en ny kalibrering.

4.1.1.2 Styring af profiler

På siden Styring af profiler kan du aktivere eller slette en eksisterende profil.

I midten af skærmen, under Aktiv profil, ser du navnet på den aktive profil.

Alle tilgængelige profiler er angivet som knapper på siden. Brug  og  for at rulle gennem profilerne.

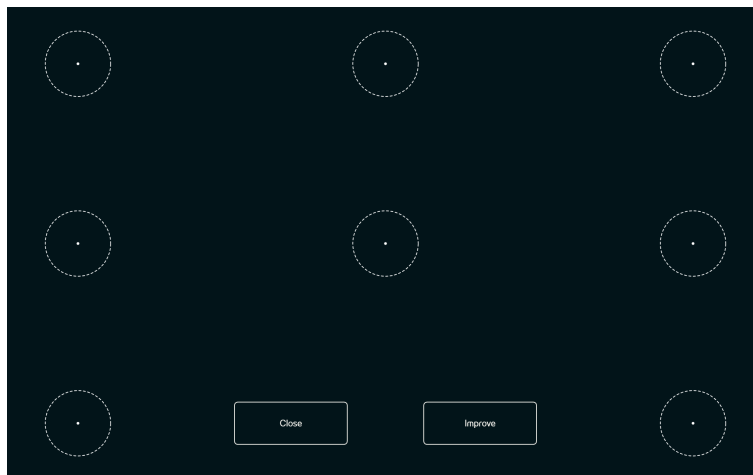
4.1.1.2.1 Aktivering af profil

1. Vælg knappen med navnet på profilen, der skal aktiveres.
2. Vælg knappen **Aktivér** i det øverste højre hjørne af skærmen.
3. Vælg **Ja** for at aktivere den valgte profil eller **Nej** for at fortryde.
4. Vælg **Luk** for at forlade siden.

4.1.1.2.2 Sletning af profil

1. Vælg knappen med navnet på profilen, der skal slettes.
2. Vælg knappen **Slet** i det øverste venstre hjørne af skærmen.
3. Vælg **Ja** for at slette den valgte profil eller **Nej** for at fortryde.
4. Vælg **Luk** for at forlade siden.

4.1.1.3 Test kalibrering



På siden til test af kalibrering kan kalibreringen afprøves ved hjælp af foruddefinerede mål på skærmen for at se, om brugeren skal kalibrere Eye Tracker.

1. Se på hver prik i hver cirkel på skærmen for at se, hvor nøjagtigt øjet spores i området.
2. Vælg **Luk** for at godkende kalibreringen eller **Kalibrér igen** for at starte en ny kalibrering.

4.1.1.4 Ny kalibrering

1. Vælg **Kalibreringstype**.
Se 4.1.1.5 *Kalibreringstype*, side 9 for flere oplysninger.
2. Vælg knappen **Kalibrér igen** for at starte en ny kalibreringsproces for den aktive profil.
3. Følg anvisningerne på skærmen for at udføre kalibreringen.
4. Test kalibreringen. Se 4.1.1.3 *Test kalibrering*, side 9 for flere oplysninger.
5. Vælg **Luk** for at godkende kalibreringen eller **Kalibrér igen** for at starte en ny kalibrering.

4.1.1.5 Kalibreringstype

Der findes to (2) forskellige kalibreringer: **Nøjagtig** og **Enkel**.

4.1.1.5.1 Nøjagtig

Vælg kassen **Nøjagtig** for at aktivere den mest nøjagtige kalibreringstype.

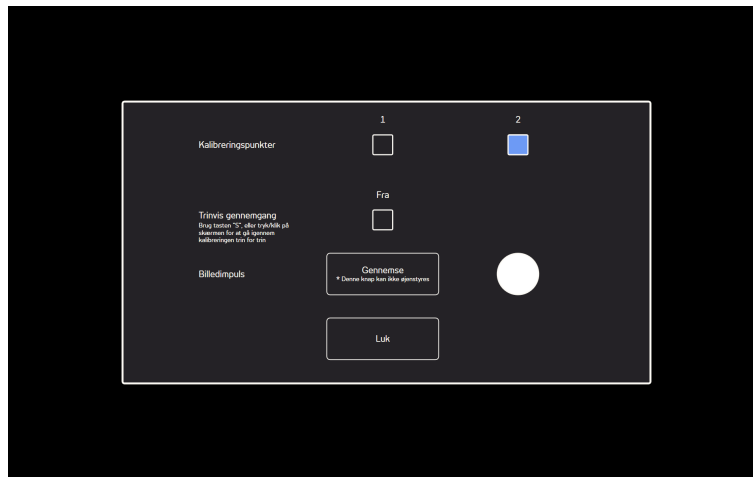
Når kalibreringstypen Nøjagtig er valgt, bruger kalibreringsprocessen syv (7) punkter, der skal poppes, til kalibreringen. Kalibreringstypen Nøjagtig er standardtypen.

4.1.1.5.2 Enkel

Vælg kassen **Enkel** for at aktivere den nemme kalibreringstype, når det er vigtigere, at kalibreringen sker hurtigt og nemt end med stor nøjagtighed.

Når kalibreringstypen Enkel er valgt, kan kalibreringsprocessen tilpasses.

Vælg knappen **Tilpas** for at tilpasse kalibreringsprocessen.



Kalibreringspunkter: Vælg, om der skal bruges **1** eller **2** kalibreringspunkter.



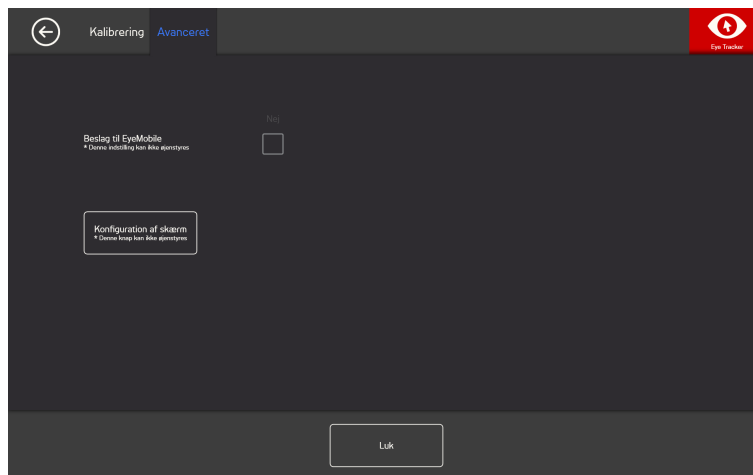
Kalibrering med 1 punkt findes ikke på PCEye Go.

Trinvis gennemgang: Skift afkrydsningsfeltet til trinvis gennemgang til **Til** for at aktivere funktionen, hvor du bruger S-tasten på et tastatur eller trykker/klikker på skærmen for at gå igennem kalibreringen trin for trin.

Billedimpuls: Vælg knappen **Gennemse** for at ændre **Billedimpuls** fra den hvide standardprik til en af de medfølgende impulser eller et billede af brugerens yndlingslegetøj osv. Eller noget andet.

Luk: Vælg knappen **Luk** for at forlade siden.

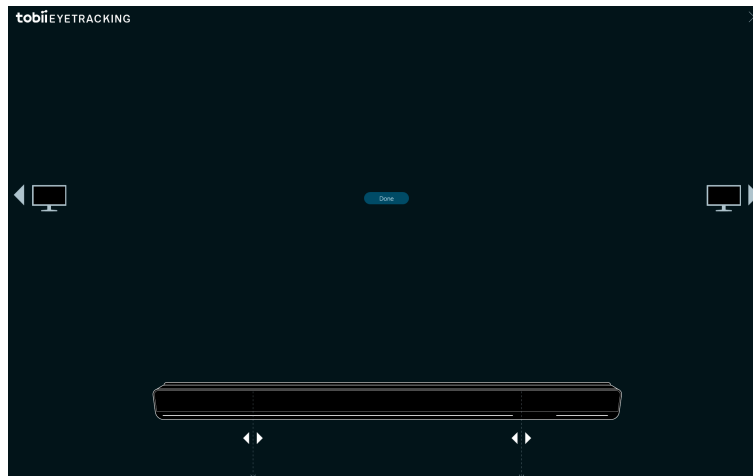
4.1.2 Fanen Avanceret



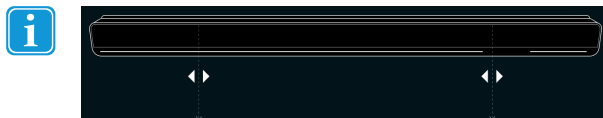
Beslag til EyeMobile: Skift afkrydsningsfeltet Til/Fra for beslaget til EyeMobile til **Til**, hvis du bruger en EyeMobile eller Eye-Mobile Mini. Indstillingen for beslaget til EyeMobile gælder ikke for EyeMobile Plus og er derfor deaktiveret.

4.1.2.1 Opsætning af skærm

Hvis der bruges mere end en (1) skærm, skal du angive skærmen, som Eye Tracker er tilsluttet. Systemet har også brug for at kende størrelsen af den anvendte skærm.



1. Brug  eller  for at vælge skærmen, som Eye Tracker er tilsluttet.
2. Justér den venstre og højre lodrette linje, som vises under visualiseringen af Eye Tracker på skærmen, med markeringerne oven på den anvendte Eye Tracker.

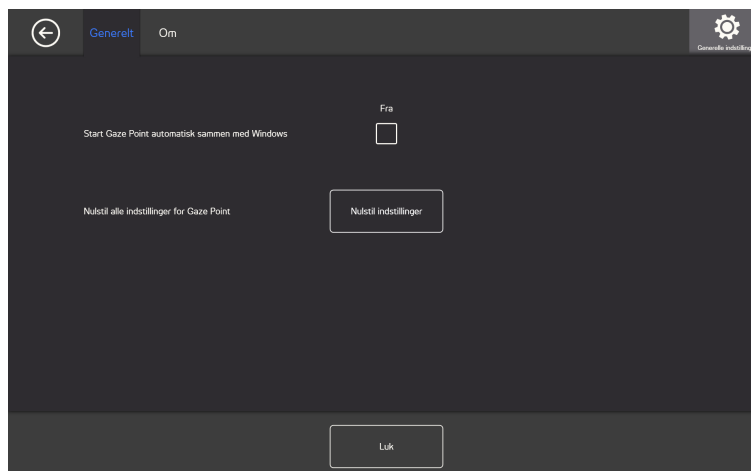


Det fastlægger skærmstørrelsen, der bruges til Tobii Dynavox Gaze Point.

3. Vælg **Udført** for at afslutte.

4.2 Standardindstillinger

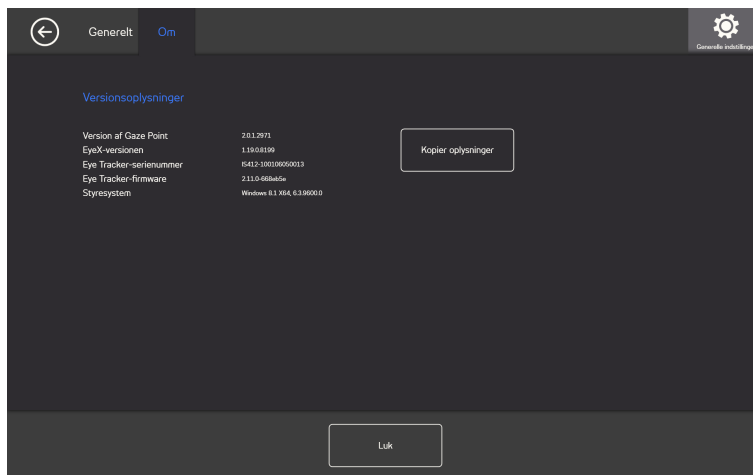
4.2.1 Fanen Generelt



Start Gaze Point sammen med Windows: Skift afkrydsningsfeltet Til/Fra til **Til**, hvis Gaze Point skal starte automatisk, når Windows starter.

Nulstil alle indstillinger for Gaze Point: Vælg knappen **Nulstil indstillinger** for at nulstille alle indstillinger for Gaze Point.

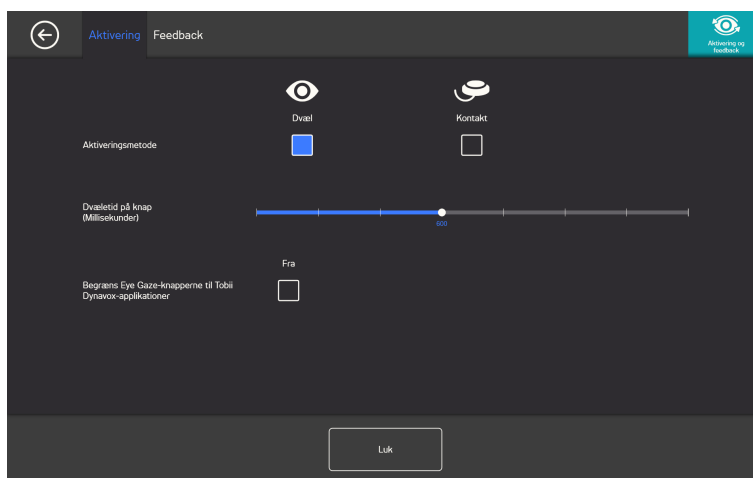
4.2.2 Fanen Om



På siden Om kan du finde alle versionsoplysninger om softwaren og Eye Tracker-hardwaren. Oplysningerne kan nemt kopieres ved at vælge knappen **Kopiér oplysninger** og derefter indsætte oplysningerne i en e-mail eller anden software.

4.3 Aktivering og feedback

4.3.1 Fanen Aktivering



Alle indstillinger for brugerens interaktion med Gaze Point foretages under fanen Aktivering. Hvis brugeren skal bruge øjenstyring eller en kontakt til at udføre kommandoer, og hvordan interaktionen skal foregå.

Aktiveringsmetode:

- **Øjenstyring** – Vælg Øjenstyring for at bruge placeringen af dit blik til at aktivere zoomfunktionen, der afsluttes med udførelsen af den ønskede opgave.
- **Kontakt** – Vælg Kontakt for at bruge en kontakt til at aktivere zoomfunktionen, der afsluttes med udførelsen af den ønskede opgave.

Dvæletid på knap (i millisekunder)

Dvæletiden på knappen kan indstilles til 8 forskellige niveauer. Du skal blot kigge på den ønskede position for at ændre indstilling. Ændring af dvæletiden på knappen justerer længden af tiden, som brugeren skal kigge på en knap, inden opgaven udføres. Skalaen angiver kortere dvæletid på knappen til venstre og længere dvæletid til højre.

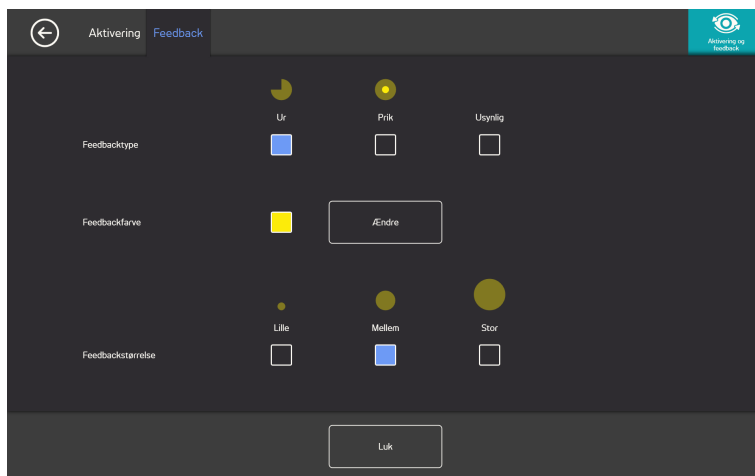
Kig væk før genvalg

- **Til** – Vælg Til for at aktivere **Kig væk før genvalg**. Når indstillingen er Til, skal brugere første kigge væk fra det aktive øjenstyrede område for at aktivere det samme øjenstyrede område igen.
- **Fra** – Vælg Fra for at deaktivere **Kig væk før genvalg**. Når indstillingen er Fra, aktiveres det aktive øjenstyrede område igen og igen, så længe brugeren bliver ved med at kigge på området. (Standard)

Begræns Eye Gaze-knapperne til Tobii Dynavox-applikationer

- **Til** – Vælg Til for at aktivere **Begræns Eye Gaze-knapperne til Tobii Dynavox-applikationer**. Når indstillingen er Til, aktiveres det aktive øjenstyrede område, kommandoen knyttet til området udføres, og feedbackinteraktionen fra Tobii Dynavox vises **kun** i Tobii Dynavox-software og -applikationer.
- **Fra** – Vælg Fra for at deaktivere **Begræns Eye Gaze-knapperne til Tobii Dynavox-applikationer**. Når indstillingen er Fra, aktiveres det aktive øjenstyrede område, kommandoen knyttet til området udføres, og feedbackinteraktionen fra Tobii Dynavox vises i software og applikationer fra både Tobii Dynavox og tredjepart. (Standard)

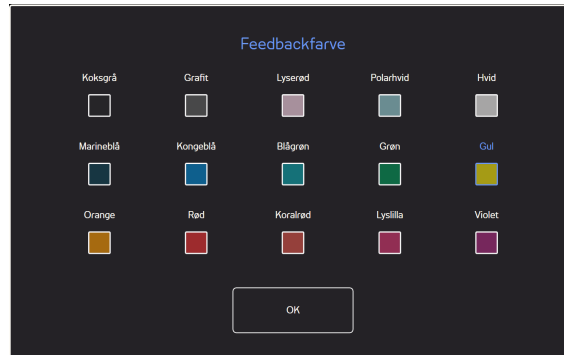
4.3.2 Fanen Feedback



Feedbacktype:

- **Ur** – Den visuelle feedback er et ur, der løber ud under den angivne dvæletid på knappen. Når uret er fyldt helt ud, er opgaven udført.
- **Prik** – Den visuelle feedback er en prik, der bliver mindre og mindre for brugere af øjenstyring, eller en statisk prik for brugere af en kontakt, når en opgave udføres.
- **Usynlig** – Der vises ingen synlig feedback på skærmen, når en opgave udføres.

Feedbackfarve: Vælg knappen **Skift** for at vælge farve til feedback. Se *Figur 4.1 Tilgængelige farver*, side 14 for tilgængelige farver.



Figur 4.1 Tilgængelige farver

Feedbackstørrelse: Størrelsen af den valgte feedbacktype kan indstilles til tre (3) værdier.

- **Lille**
- **Mellem**
- **Stor**

4.4 Hjælp og anvendelse



4.4.1 Fanen Hjælp

Vælg knappen **Gå til onlinehjælp** for at åbne produktsupportsiderne til Tobii Dynavox på internettet i standardwebbrowseren. På supportsiderne kan brugeren finde Ofte stillede spørgsmål (FAQ), support, undervisning, videoer og dokumentation om Gaze Point og alle produkter fra Tobii Dynavox.

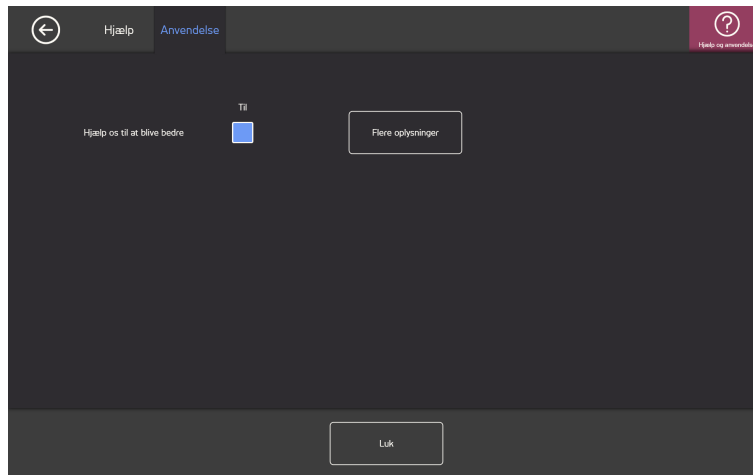


Kontroller, at computeren/enheden er tilsluttet til internettet.

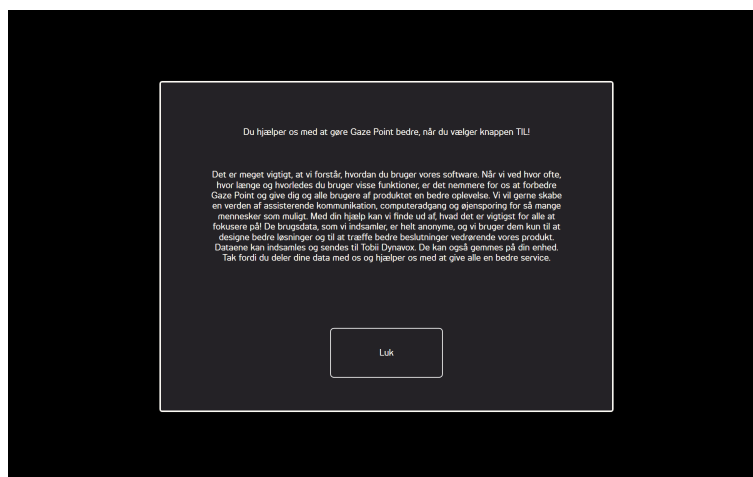
Vælg knappen **Start vejledning** for at se den medfølgende vejledning, hvis brugeren har brug for yderligere træning. Vejledningen kan startes lige så mange gange, brugeren ønsker.

Vælg knappen **Gem oplysninger** i en fil for at kopiere alle logge, som er vigtige, hvis du har brug for hjælp. Filen kan nemt vedhæftes en e-mail og sendes til vores supportteam.

4.4.2 Fanen Anvendelse



Hjælp os med at blive bedre: For at hjælpe Tobii Dynavox med at forbedre softwaren skal du ændre feltet Til/fra til **Til**. Vælg knappen Mere info for at åbne siden med information om programmet. Se *Figur 4.2 Dataindsamling*, side 15 for flere oplysninger.



Figur 4.2 Dataindsamling

Copyright © Tobii AB (offentlig). Illustrationer og specifikationer svarer ikke nødvendigvis til produkter og serviceydelser på de enkelte lokale markeder. Ret til ændring af tekniske specifikationer uden forudgående varsel forbeholdes. Alle andre varemærker tilhører deres respektive ejere.

Support til din Tobii Dynavox enhed

Få hjælp på internettet

Se den produktspecifikke supportside for din Tobii Dynavox enhed. Den indeholder opdateret information om problemstillinger samt tips og tricks angående produktet. Find vores supportsider på: www.TobiiDynavox.com eller www.myTobiiDynavox.com.

Kontakt din salgsrepræsentant eller forhandler.

Hvis du har spørgsmål angående dit produkt, skal du kontakte din salgsrepræsentant eller godkendte forhandler af Tobii Dynavox for hjælp. De kender din personlige opsætning bedst og kan bedst hjælpe dig med tips og produkttræning. Kontaktoplysninger findes på www.TobiiDynavox.com/contact