

Tobii Dynavox Communicator 5

Primeiros passos



Primeiros passos **Tobii Dynavox Communicator 5**

Versão 1.5

04/2016

Todos os direitos reservados.

Copyright © Tobii AB (publ)

Este documento não pode ser reproduzido, armazenado em sistemas de recuperação ou transmitido de nenhuma forma e por nenhum meio (eletrônico, fotocópia, gravação ou outros), sem o consentimento prévio por escrito do editor.

A proteção sobre os direitos autorais inclui todas as formas e tipos de materiais e informações permitidos por estatutos ou legislação, incluindo sem se limitar a materiais gerados pelos programas de software exibidos na tela como captura de tela, menus, etc.

As informações contidas neste documento pertencem à Tobii Dynavox. É proibida a reprodução total ou parcial sem a autorização prévia por escrito da Tobii Dynavox.

Os produtos mencionados neste documento podem ser marcas registradas e/ou comerciais dos respectivos proprietários, e o fabricante e o autor não se responsabilizam pelas mesmas.

Tendo sido tomadas as precauções cabíveis na elaboração deste documento, o fabricante e o autor não se responsabilizam por erros ou omissões, ou ainda danos resultantes do uso das informações neste contidas ou uso de programas e código-fonte presentes. O fabricante e o autor não serão responsáveis em nenhuma hipótese por lucros cessantes ou outro tipo de prejuízo comercial causado ou considerado causado direta ou indiretamente por este documento.

Conteúdo sujeito a alterações sem aviso prévio.

Consulte o site da Tobii Dynavox: www.TobiiDynavox.com para obter atualizações deste manual.

Sumário

1	Sobre o Communicator 5	5
1.1	Finalidade.....	5
1.2	Ícones/funções comuns	5
1.3	Requisitos do Sistema	6
2	Instalação, início e administração da licença	7
2.1	Instalação do Communicator 5.....	7
2.2	Iniciando o Communicator 5	7
2.3	Administração de licenças Communicator 5	7
3	Primeira inicialização	8
3.1	Novo Guia de Configuração do Usuário, etapa 1	8
3.1.1	Nome de perfil do usuário.....	8
3.1.2	Voz.....	8
3.1.3	Método de entrada.....	8
3.2	Novo Guia de Configuração do Usuário, etapa 2	11
3.2.1	Seleção entre Comunicação emergente, por símbolos e por texto	11
3.3	Novo Guia de Configuração do Usuário, etapa 3	12
4	Uso do Communicator 5 com o usuário final	13
4.1	Uso do Communicator 5 com um usuário de comunicação emergente	13
4.2	Uso do Communicator 5 com um usuário de comunicação por símbolos.....	13
4.3	Uso do Communicator 5 com um usuário de comunicação por texto.....	14
4.3.1	Minhas Frases	15
4.4	Teclados do Communicator 5	18
4.4.1	Configurações do teclado	21
4.4.2	Previsão de palavras no Communicator 5	21
4.5	Funções da Página Inicial	22
5	Uso do Communicator 5 para profissionais de saúde	24
5.1	Menu Rápido	24
5.2	Editar Página Inicial	25
5.2.1	Acessar Editar Página Inicial	25
5.2.2	Adicionar Conjuntos de Páginas	26
5.2.3	Alterar Cor do Plano de Fundo.....	26
5.2.4	Alterar Tamanho da Grade	27
5.2.5	Gerenciar Conjuntos de Páginas.....	27
5.3	Todos os Conjuntos de Páginas.....	28
5.3.1	Adicionar Conjuntos de Páginas à Página Inicial a partir de Todos Conjuntos de Páginas.....	28
5.3.2	Remover Conjuntos de Páginas da Página Inicial a partir de Todos Conjuntos de Páginas.....	29
5.4	Advanced Settings	30
5.4.1	Configurações do Teclado	33
5.4.2	Controles Remotos IV.....	37
5.4.3	Telefonia Móvel/Bluetooth®	41
5.4.4	Minhas Frases	45
5.5	Backup, Importar e Exportar Conjuntos de Páginas.....	47
5.5.1	Backup de seus Dados e Conjuntos de Páginas	47
5.5.2	Exportar seus Conjuntos de Páginas e Dados.....	48
5.5.3	Importar seus Conjuntos de Páginas e Dados.....	48

6	Editar Botão.....	50
7	Modo de Exibição de Edição.....	53
7.1	Modificação de botões no Modo de Exibição de Edição.....	53
7.2	Criação de Novas Páginas e Adição de Botões.....	54
7.2.1	Criação de Novos Conjuntos de Páginas.....	54
7.2.2	Criação de Novos Botões.....	54
7.2.3	Adição de Imagens, Símbolos, Texto ou Sons.....	55
7.2.4	Ferramenta Editar Imagem.....	56
7.2.5	Botões - Fundamentos.....	56
7.2.6	Adição de novas páginas a um Conjunto de Páginas.....	56
7.2.7	Salvar o Conjunto de Páginas.....	56
7.3	Janela de Mensagens.....	56
7.3.1	Uso das Propriedades da Página.....	57
7.3.2	Criação de botões da Janela de Mensagens.....	57
7.3.3	Fazendo funcionar.....	58
7.3.4	Envio de uma mensagem diferente para a Janela de Mensagens.....	58
7.3.5	Edição do conteúdo da Janela de Mensagens... e muito mais.....	59
7.4	Navegação e Vinculação de Páginas.....	59
7.4.1	Fazendo um Botão de Link.....	59
7.4.2	Princípios dos Links.....	60
7.4.3	Link para outros Conjuntos de Páginas.....	61
7.4.4	Ações ao abrir ou fechar uma página.....	61
7.4.5	Ações ao abrir ou fechar um Conjunto de Páginas.....	62
7.5	Ações de Botões, Botões Inteligentes e Modelos de Botões.....	62
7.5.1	Ações do Botão.....	63
7.5.2	Botões Inteligentes.....	63
7.5.3	Modelos de Botões.....	64
7.6	Hotspotting.....	65

1 Sobre o Communicator 5

1.1 Finalidade

O Tobii Dynavox Communicator 5 é um software de comunicação assistida e alternativa (AAC) que oferece uma voz e independência para os indivíduos que necessitam desta solução. Oferece uma vasta gama de páginas de comunicação e teclados na tela, bem como ferramentas de fácil utilização para e-mail, mensagens de texto, telefonia, controle do ambiente e muito mais.

O software possui conteúdo de linguagem criado para atender às necessidades de comunicação assistida e alternativa desde a comunicação emergente até adultos alfabetizados. O usuário pode ser comunicar por meio de texto ou símbolos para gerar falas sintetizadas (voz do computador) ou digitalizada (voz gravada) para comunicação face a face. O conteúdo pode ser adaptado para um indivíduo específico através de ferramentas de edição de fácil utilização. Há um modo de edição completo que permite que profissionais de saúde criem páginas personalizadas.

O Communicator 5 pode ser utilizado com o olhar, acionadores, toque ou dispositivos alternativos para apontar amplamente utilizados.

Sendo criado especificamente para o Tobii Dynavox I-Series+, o Tobii M8 e o Tobii Eye Mobile, Communicator 5 opera em qualquer computador com Windows 7 ou mais recente, como Microsoft Surface.

1.2 Ícones/funções comuns



Neste manual do usuário serão utilizados ícones pretos, independente das cores dos ícones do software.

Tabela 1.1 Ícones/funções comuns

Símbolos	Rótulo	Descrição
+	Adicionar	Adicionar novo item
-	Remover	Remover item
X	Sair	Ir para Sair do Conjunto de Páginas
>	Direita	Navegar para a direita
<	Esquerda	Navegar para a esquerda
»»	Ir para a última	Ir para a última página ou Expandir menu
««	Ir para a primeira	Ir para a primeira página ou Recolher menu
^	Para cima	Navegar para cima
v	Para baixo	Navegar para baixo
^^	Ir para o topo	Ir para o topo da página
vv	Ir para o final	Ir para o final da página

Símbolos	Rótulo	Descrição
	Cancelar	Cancelar ação selecionada
	Voltar	Ir para o Conjunto de Páginas anterior
	Configurações	Ir para a página de configurações

1.3 Requisitos do Sistema

Componente	Requisitos
Computador e processador	Processador de 1.6 gigahertz (GHz), x86- ou x64-bit
Memória (RAM)	2 gigabyte (GB) RAM
Disco rígido	3,0 gigabyte (GB) RAM
Vídeo	Monitor de 800 x 600 ou melhor resolução (recomendável 1024x768)
Sistema operacional	<p>O Communicator 5 opera nas versões do sistema operacional Microsoft Windows de 32-bit e 64-bit. Ao executar o Communicator 5 32-bit em uma versão 64-bit do sistema operacional Windows, o programa é executado em um nível de 32-bit do Windows.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Windows 7 (32-bit ou 64-bit) ▪ Windows 8 (32-bit ou 64-bit) ▪ Windows 8,1 (32-bit ou 64-bit) ▪ Windows 10 (32-bit ou 64-bit)
Navegador	A Tobii recomenda o Mozilla Firefox 31 ESR
Versão .NET	4,5
Eyetracker	PCEye Go, I-Series, I-Series+
Outros requisitos e considerações	É necessária conexão com a internet para ativar a licença

2 Instalação, início e administração da licença

2.1 Instalação do Communicator 5

O Communicator 5 vem em um pen drive USB ou pode ser baixado em www.TobiiDynamox.com.

O Assistente de Instalação será iniciado automaticamente quando o pen drive for conectado a uma porta USB em seu dispositivo.

O Assistente de Instalação irá instalar os seguintes aplicativos:

- Communicator 5
- Sono Suite
- Vozes Acapela
- Biblioteca de símbolos Symbol Stix®
- Biblioteca de símbolos PCS



Em todos os dispositivos I-Series e M-Series, o Communicator 5 e todos os aplicativos inclusos já estão instalados.

Para instalar o Communicator 5, siga as instruções na tela.

2.2 Iniciando o Communicator 5

- Ao instalar este software, um ícone será criado automaticamente na área de trabalho do Windows.
- Clique duas vezes no ícone para iniciar o programa.



Figura 2.1 Ícone do Communicator 5.

2.3 Administração de licenças Communicator 5



Em todos os dispositivos I-Series e M-Series, o Communicator 5 e todos os aplicativos inclusos já estão instalados.

- Quando o Communicator 5 for iniciado, será solicitado ativar o Communicator 5. Inicie o **Gerenciador de Licenças**, em seguida selecione **Ativar** e siga as **instruções na tela a fim de completar o processo de ativação simples, ou use o Modo de Avaliação** temporariamente. Cada número de série pode ser utilizado em **até três** computadores, por exemplo, o aparelho de comunicação do usuário, o laptop do terapeuta e o computador de um assistente ou do professor.
- O número de série está na caixa do DVD ou USB. Para mudar a licença para outro computador, primeiro desative a licença atual.
- Após a instalação ser realizada com sucesso, verifique se o software está atualizado. Selecione Ajuda > **Verificar Atualizações** e realize a verificação regularmente.

3 Primeira inicialização

3.1 Novo Guia de Configuração do Usuário, etapa 1

O **Novo Guia de Configuração do Usuário** será aberto automaticamente da primeira vez em que o Communicator 5 for iniciado.

Siga as instruções para configurar o usuário.

3.1.1 Nome de perfil do usuário

Insira um nome para o perfil do usuário. Recomenda-se criar um nome adequado para o perfil, especialmente se houver mais de um usuário utilizando o sistema ou se o usuário possui mais de um perfil; isto é, um de manhã e um à tarde.

3.1.2 Voz

Selecione a voz de preferência para o usuário. Haverá uma seleção de vozes para selecionar no idioma do usuário.

3.1.3 Método de entrada

Selecione um dos métodos de entrada a seguir:

- Gaze Interaction (padrão). Consulte a seção 3.1.3.1 *Gaze Interaction (padrão)*, página 9.
- Toque/Mouse. Consulte a seção 3.1.3.2 *Toque/Mouse*, página 9.
- Tempo de espera para auto clique do mouse. Consulte a seção 3.1.3.3 *Tempo de espera para auto clique do mouse*, página 10.
- Varredura do acionador. Consulte a seção 3.1.3.4 *Varredura do acionador*, página 10.

3.1.3.1 Gaze Interaction (padrão)

The screenshot shows the 'Criar novo usuário' (Create new user) screen in the Tobii Dynavox Communicator software. The interface is in Portuguese and includes the following elements:

- Header: 'tobii dynavox /communicator' logo and a progress indicator with steps 1, 2, and 3.
- Section: 'Criar novo usuário'.
- Instruction: 'Altera o nome do usuário e voz agora, se desejar. Clique em Próximo para aceitar e continuar.'
- Form fields:
 - 'Nome do perfil do usuário': A text input field containing 'Usuário 1'.
 - 'Voz': A dropdown menu set to 'Heather (padrão)' with a 'Testar Voz' button.
 - 'Método de entrada': A dropdown menu set to 'Gaze Interaction (padrão)' with a 'Calibrar' button and a 'Tempo de espera para auto clique' field.
- Bottom navigation: Two circular buttons, 'Pular' (red) and 'Próximo' (blue).

Selecione o método de ativação do Gaze Interaction, a partir do seguinte:

- Tempo de espera para auto clique (padrão)
- Acionador
- Piscar

Selecione o botão **Calibrar** para iniciar o processo de calibração. A calibração é necessária para obter a melhor experiência enquanto utilizar o Gaze Interaction.

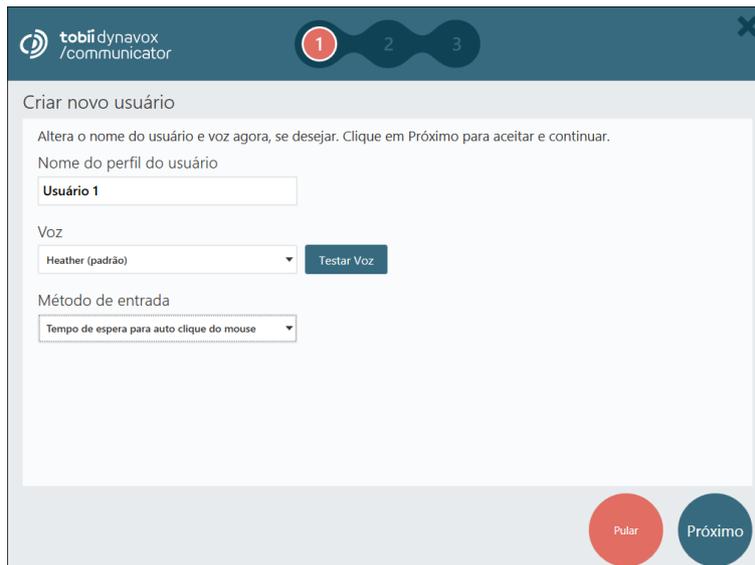
3.1.3.2 Toque/Mouse

The screenshot shows the 'Criar novo usuário' (Create new user) screen in the Tobii Dynavox Communicator software, similar to the previous one but with different settings:

- Header: 'tobii dynavox /communicator' logo and a progress indicator with steps 1, 2, and 3.
- Section: 'Criar novo usuário'.
- Instruction: 'Altera o nome do usuário e voz agora, se desejar. Clique em Próximo para aceitar e continuar.'
- Form fields:
 - 'Nome do perfil do usuário': A text input field containing 'Usuário 1'.
 - 'Voz': A dropdown menu set to 'Heather (padrão)' with a 'Testar Voz' button.
 - 'Método de entrada': A dropdown menu set to 'Toque/ Mouse' with a checkbox labeled 'Desativar clique com botão direito'.
- Bottom navigation: Two circular buttons, 'Pular' (red) and 'Próximo' (blue).

Marque a caixa de seleção **Desativar clique com botão direito** para desativar esta função.

3.1.3.3 Tempo de espera para auto clique do mouse



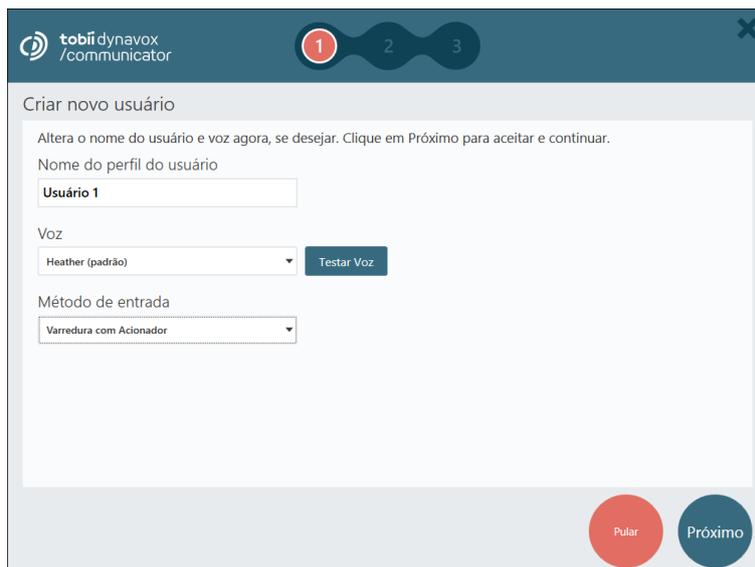
The screenshot shows the 'Criar novo usuário' (Create new user) screen in the Tobii Dynavox Communicator. The interface includes a header with the logo and a progress indicator with three steps. The main content area contains the following fields and options:

- Nome do perfil do usuário:** A text input field containing 'Usuário 1'.
- Voz:** A dropdown menu set to 'Heather (padrão)' with a 'Testar Voz' button.
- Método de entrada:** A dropdown menu set to 'Tempo de espera para auto clique do mouse'.

At the bottom right, there are two circular buttons: a red 'Pular' (Skip) button and a blue 'Próximo' (Next) button.

Não há configurações disponíveis para o Tempo de espera para auto clique do mouse.

3.1.3.4 Varredura do acionador



The screenshot shows the 'Criar novo usuário' (Create new user) screen in the Tobii Dynavox Communicator. The interface is identical to the previous screenshot, but with the following change:

- Método de entrada:** The dropdown menu is now set to 'Varredura com Acionador'.

The 'Pular' and 'Próximo' buttons remain at the bottom right.

Não há configurações disponíveis para a Varredura do acionador.

3.2 Novo Guia de Configuração do Usuário, etapa 2



1. Selecione uma das situações a seguir:
 - Comunicação emergente. Para obter mais informações, consulte a seção 4.1 *Uso do Communicator 5 com um usuário de comunicação emergente*, página 13
 - Comunicação por símbolos. Para obter mais informações, consulte a seção 4.2 *Uso do Communicator 5 com um usuário de comunicação por símbolos*, página 13
 - Comunicação por texto. Para obter mais informações, consulte a seção 4.3 *Uso do Communicator 5 com um usuário de comunicação por texto*, página 14
2. Selecione **Próximo** para continuar.

3.2.1 Seleção entre Comunicação emergente, por símbolos e por texto

As descrições presentes nos links de comunicação emergente, por símbolos e por texto são breves introduções, e destinam-se a ser princípios de orientação. É recomendada avaliação e conhecimento clínicos para configurar o dispositivo de comunicação para que se ajuste às necessidades do indivíduo. Para mais orientações de treinamento e implantação de comunicação assistida e alternativa, acesse www.TobiiDynavox.com ou www.myTobiiDynavox.com.

Os usuários podem estar em um estágio de transição do desenvolvimento linguístico. Com frequência não é possível ou desejável inserir o usuário nos níveis de comunicação emergente, por símbolos ou texto. O usuário pode estar em transição entre fases, ou permanecer entre fases por um grande período de tempo.

O usuário pode estar em uma fase de transição, o que significa que irá mudar de Emergente para Símbolo, ou de Símbolo para Texto. Os usuários podem ficar em uma fase por longos períodos.

No Communicator 5, os elementos de vários níveis podem ser utilizados juntos facilmente, adicionando e removendo conjuntos de páginas individuais para serem acessíveis a partir da página inicial do usuário. Consulte a seção 5.2 *Editar Página Inicial*, página 25.

Escolha o nível que julgar ser o mais adequado para o usuário, em seguida combine como desejar os conjuntos de páginas disponíveis no sistema. Na seção Todos os Conjuntos de Páginas do Communicator, é possível encontrar todos os conjuntos de páginas independente do nível selecionado inicialmente.

3.3 Novo Guia de Configuração do Usuário, etapa 3



Leia as informações na página e selecione **Concluir** para finalizar o novo usuário.

4 Uso do Communicator 5 com o usuário final

4.1 Uso do Communicator 5 com um usuário de comunicação emergente

Informalmente, pode-se pensar que um usuário emergente seja alguém que esteja começando com a comunicação assistida e alternativa. O usuário emergente ainda não possui a habilidade de utilizar efetivamente a linguagem por símbolos ou escrita, e geralmente necessita de treinamento para utilizar o dispositivo de comunicação assistida e alternativa. O usuário possui compreensão limitada ou nenhuma de que os símbolos (ex. imagens, palavras) representam ideias.

Mais precisamente, um comunicador emergente não possui um método confiável de comunicação expressiva por meio da linguagem simbólica.

O nível de comunicação emergente no Communicator 5 contém atividades, cenas visuais e conjuntos de páginas de comunicação simples.

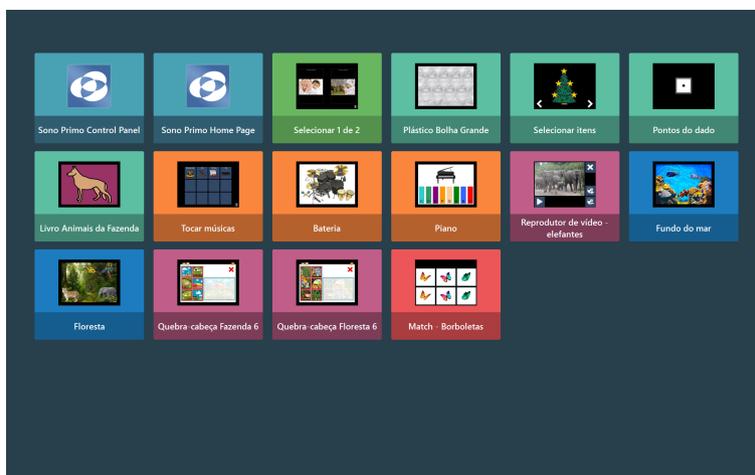


Figura 4.1 Página inicial padrão do usuário de comunicação emergente

4.2 Uso do Communicator 5 com um usuário de comunicação por símbolos

Um indivíduo que se comunica por símbolos atingiu certo nível de compreensão de símbolos como meio de comunicação. Estes indivíduos estão começando a compreender símbolos de imagens mais abstratos como pensar, grande, quente, poucos.

Alguns comunicadores por símbolos podem se comunicar em determinados contextos, o que significa que o indivíduo consegue falar sobre certos tópicos e/ou se comunicar em determinados ambientes ou atividades. Outros comunicadores por símbolos conseguem utilizar vocabulários de linguagem por símbolos avançados, que permite construir discursos complexos combinando palavras essenciais e periféricas.

O nível de comunicação por símbolos no Communicator 5 contém uma extensa seleção de conjuntos de páginas de comunicação por símbolos predefinidos baseados em grades. Alguns possuem mais recursos como telefonia, e-mail e player de música.

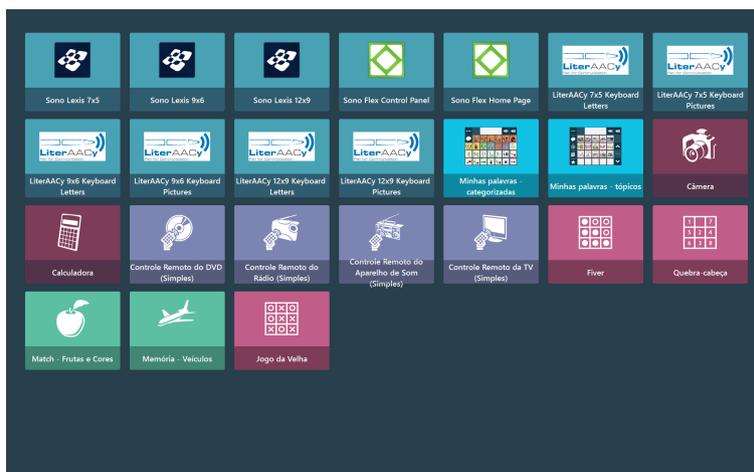


Figura 4.2 Página inicial padrão do usuário de comunicação por símbolos

4.3 Uso do Communicator 5 com um usuário de comunicação por texto

O nível de comunicação por texto destina-se a indivíduos totalmente alfabetizados, que escrevem as próprias mensagens por meio de um teclado na tela. Tal nível de comunicação possui recursos que permitem que o usuário se comunique de forma eficaz por meio de técnicas de aprimoramento como a previsão de palavras e frases por incidência.

Além disso, o usuário de comunicação por texto possui um farto conjunto de recursos para a comunicação à longa distância, como e-mail e telefonia.



Figura 4.3 Página inicial padrão do usuário de comunicação por texto

4.3.1 Minhas Frases

Na seção Minhas Frases, o usuário consegue acessar e administrar todo o histórico de frases e falas gravado.

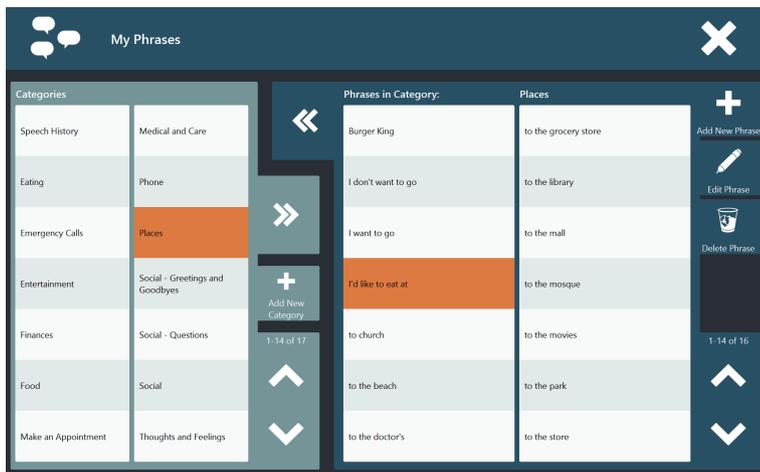


Figura 4.4 Minhas Frases, Visão Geral

O usuário pode selecionar uma categoria no lado esquerdo ou expandir a exibição de Categorias selecionando o botão  na tela.

O usuário pode selecionar uma categoria no lado direito ou expandir a exibição de Frases selecionando o botão  na tela.

Use o botão  e  à direita ou esquerda para rolar pelas seções.

Para obter mais informações sobre como ativar ou desativar o histórico de Falas, consulte a seção 5.4.4 *Minhas Frases*, página 45.

4.3.1.1 Categoria



Figura 4.5 Minhas Frases - Exibição de Categorias

Adicionar uma nova Categoria:

1. Selecione o botão  (Adicionar Nova Categoria).

2. Digite o nome da categoria.

3. Selecione o

-  botão para salvar.
-  botão para cancelar.

Renomear uma Categoria:

1. Selecione a categoria para editar.

2. Selecione o botão  (Renomear Categoria).

3. Faça as alterações.

4. Selecione o

-  botão para salvar.
-  botão para cancelar.

Reordenar

1. Selecione a categoria para mover.

2. Selecione

-  para mover a categoria para cima na lista.
-  para mover a categoria para baixo na lista.

Excluir uma Categoria

1. Selecione a categoria para excluir.

2. Selecione o botão  (Excluir Categoria).

3. Selecione, no pop-up:

- **Excluir** a categoria
- **Cancelar** para cancelar a categoria

4.3.1.2 Frases



Figura 4.6 Minhas Frases - Exibição de Frases

Falar uma Frase

1. Selecione a frase.

2. Selecione o botão  (Falar Frase).
A frase selecionada será falada imediatamente.

Parar de Falar

1. Selecione .
A mensagem será interrompida imediatamente.

Adicionar uma nova Frase:

1. Selecione o botão  (Adicionar Nova Frase).
2. Digite a frase.
3. Selecione o
 -  botão para salvar.
 -  botão para cancelar.

Editar uma Frase:

1. Selecione a frase para editar.
2. Selecione o botão  (Editar Frase).
3. Faça as alterações.
4. Selecione o
 -  botão para salvar.
 -  botão para cancelar.

Excluir uma Frase

1. Selecione a frase para excluir.

2. Selecione o botão  (Excluir Frase).

3. Selecione, no pop-up:

- **Excluir** para excluir a frase
- **Cancelar** para cancelar.

Reordenar

1. Selecione a frase para mover.

2. Selecione

-  para mover a frase para cima na lista.
-  para mover a frase para baixo na lista.

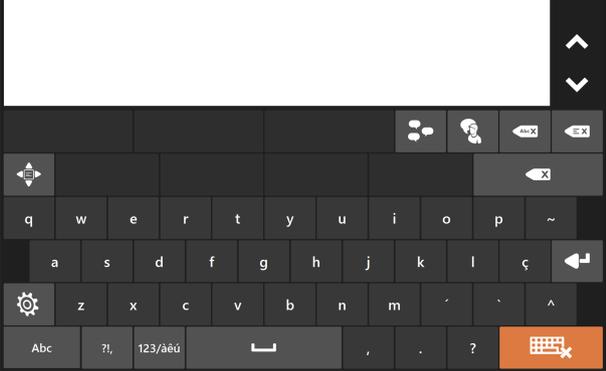
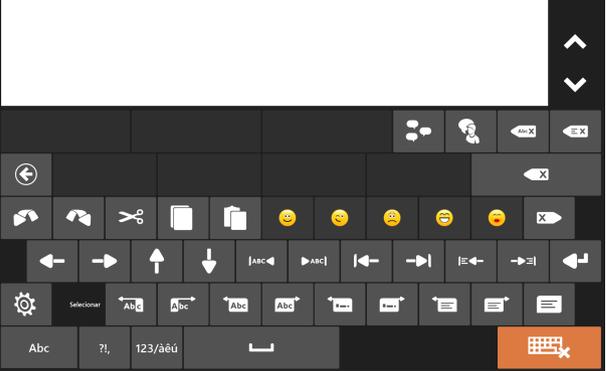
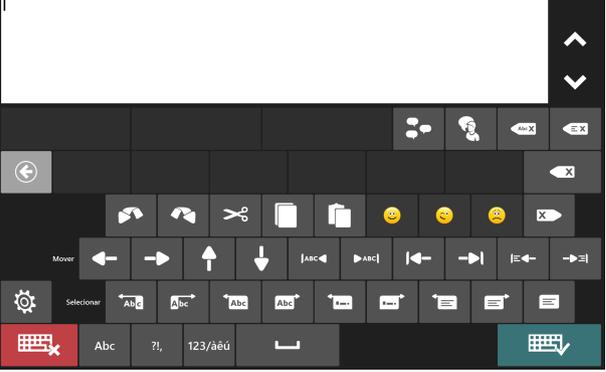
4.4 Teclados do Communicator 5

No Communicator 5 o usuário sempre possui acesso ao mesmo layout de teclado com alguns pequenos ajustes. Consulte a *Tabela 4.1 Adaptações doo layout do teclado, página 19*, quando for utilizar o teclado. Nas versões anteriores do Communicator havia layouts de teclados diferentes para cada Conjunto de Páginas. Agora, no Communicator 5, o tipo de teclado, consulte a *Tabela 4.2 Tipos de teclado, página 20*, é uma configuração em

Advanced Settings > Teclado e Idioma > Configurações do Teclado, consulte *5.4.1 Configurações do Teclado, página 33*. Também é possível personalizar o teclado utilizando o Modo de Exibição de Edição. Consulte a seção *7 Modo de Exibição de Edição, página 53*. Seu teclado personalizado também estará disponível para seleção nas configurações quando tiver sido salvo. Algumas configurações também são facilmente acessíveis a partir das configurações do teclado na seção Teclado. Pro-

cure o ícone  na seção Teclado. Para obter mais informações, consulte a seção *4.4.1 Configurações do teclado, página 21*.

Tabela 4.1 Adaptações doo layout do teclado

 <p style="text-align: center;">Falar</p>	 <p style="text-align: center;">Falar - Página 2</p>
 <p style="text-align: center;">Múltiplas Linhas</p>	 <p style="text-align: center;">Múltiplas Linhas - Página 2</p>

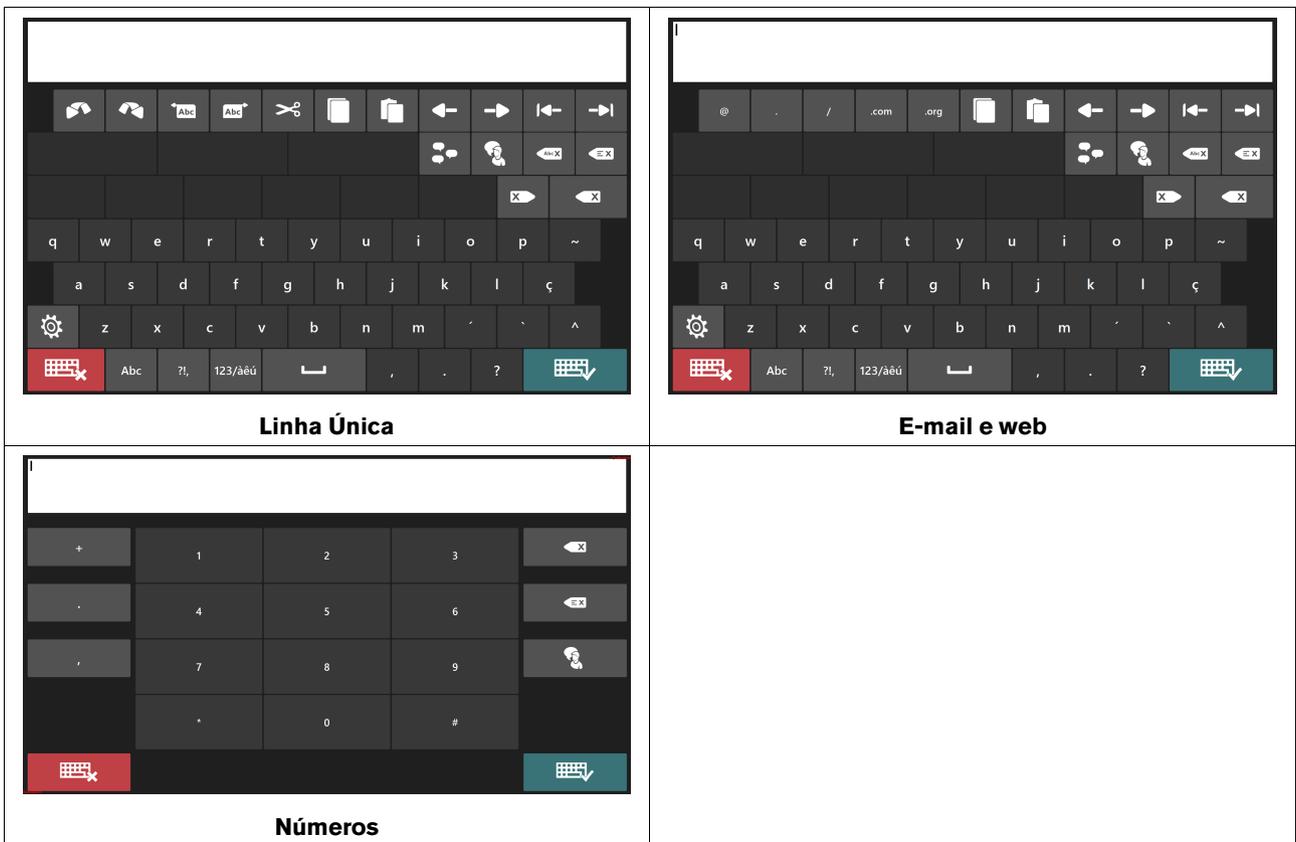
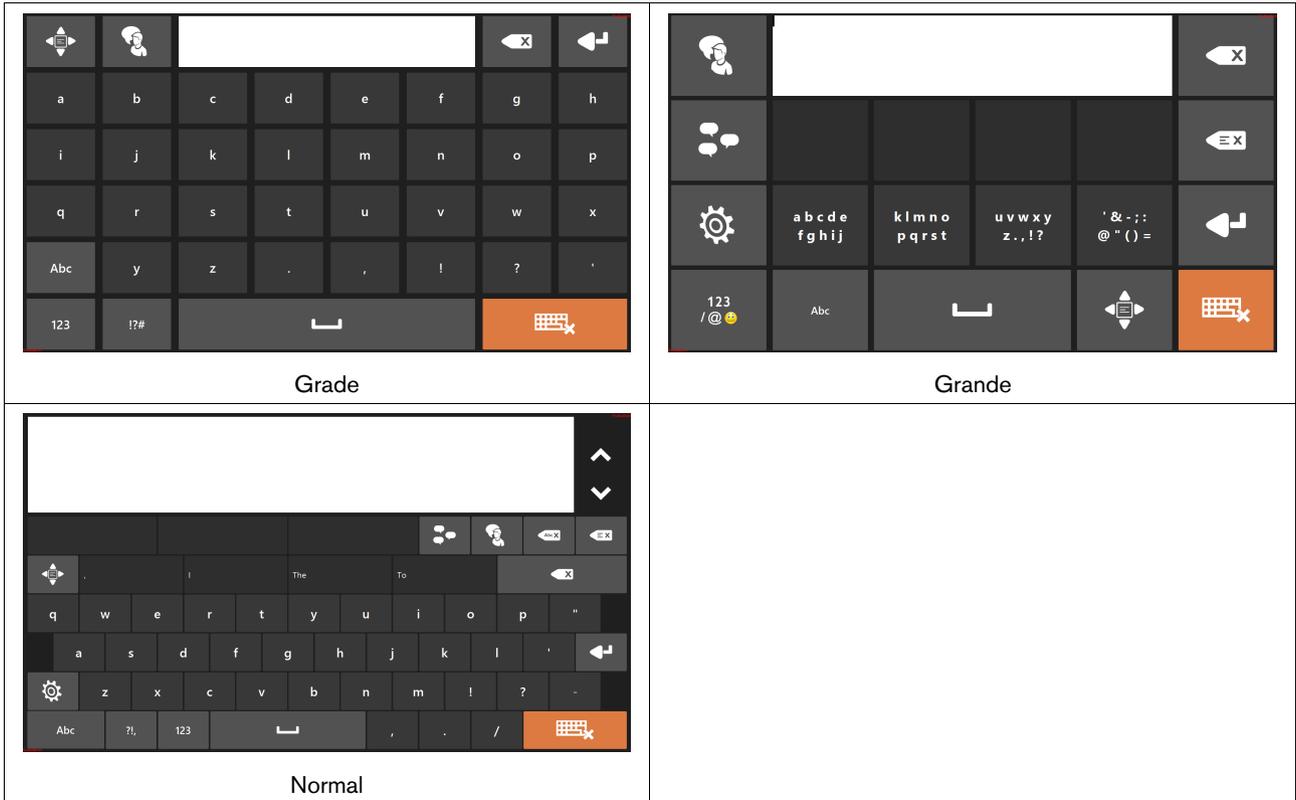


Tabela 4.2 Tipos de teclado



4.4.1 Configurações do teclado

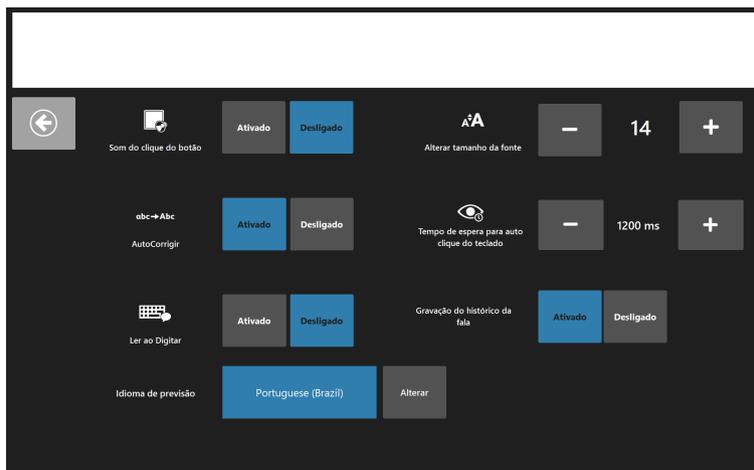


Figura 4.7 Configurações do teclado normal

É possível **ativar/desativar** as funções a seguir:

- **Som do clique do botão** reproduz um som quando um botão do teclado é selecionado. Pode ser configurado para reproduzir um som quando todos os tipos de botão forem selecionados.
- **Autocorretor** - o software corrige automaticamente palavras com erros de digitação.
- **Ler ao Digitar** - o software fala palavras e frases à medida em que são digitadas. Também pode ser configurado para falar cada caractere quando for digitado.
- **Gravação do histórico de falas** - grave e salve suas conversas para acesso rápido e fácil a palavras e frases faladas.

Alterar tamanho da fonte - configurar o tamanho da fonte da janela de mensagens (4 pt - 128 pt). O tamanho da fonte padrão da janela de mensagens é 14 pt.

Tempo de espera para auto clique do teclado - tempo que o usuário deve manter o olhar sobre um botão do teclado para que a seleção seja realizada. O tempo de espera para auto clique do teclado padrão é de 1200 ms. Esta configuração pode ser alterada em incrementos de 50 ms dentro do intervalo de 100 ms - 4000 ms.

Idioma de previsão - mostra o idioma selecionado que o SwiftKey fará a previsão de palavras. Para alterar o idioma de previsão, selecione o botão **Alterar** e escolha o idioma desejado na lista.

4.4.2 Previsão de palavras no Communicator 5

O mecanismo de previsão de palavras utilizado no Communicator 5 e no Gaze Selection é do Swiftkey e muito utilizado em tablets e smartphones. O SwiftKey utiliza uma combinação de tecnologias de inteligência artificial que permitem prever a palavra que o usuário irá digitar. O SwiftKey aprende a partir do texto já escrito pelo usuário e oferece sugestões baseadas no que acabou de ser escrito e no que foi aprendido. O idioma de previsão de palavras será alterado dependendo da configuração do idioma do teclado e também pode ser alterado em Configurações do Teclado. Consulte a seção 5.4.1 *Configurações do Teclado*, página 33.

Para utilizar uma palavra prevista, selecione a caixa desejada. Caso não encontre a palavra que busca, continue a digitar para que haja mais chances de ser exibida a cada caractere digitado.

Com a Previsão de Palavras, a função Dicionário incluída na versão anterior do Communicator foi removida. O SwiftKey aprende novas palavras conforme você digita e as adiciona ao dicionário automaticamente. O dicionário do SwiftKey não é apenas uma lista de palavras, mas também rastreia o contexto em que você usa as palavras para aprimorar as previsões.



Se estiver utilizando a Previsão de Palavras e desejar digitar uma palavra com acento, como café, geralmente é melhor esperar pelo resultado da Previsão de Palavras, que conterà o acento. Digite "cafe" e você verá uma sugestão de "café".

Digitar o acento manualmente com a Previsão de Palavras pode fazer com que a palavra acentuada fique estranha nos botões de previsão, mas o resultado em geral é o desejado no documento que estiver digitando.

4.5 Funções da Página Inicial

As seguintes Funções da Página Inicial podem ficar disponíveis para o usuário final na Página Inicial. As Funções da Página Inicial estão disponíveis por padrão para o usuário de comunicação por texto.

Tabela 4.3 Funções da Página Inicial

Símbolos	Rótulo	Descrição	Nota
	Configurações do brilho	Ajuste do brilho da tela.	Visível se houver um sensor de luz conectado ao dispositivo. Disponível também na página de configurações do usuário final
	Todos os Conjuntos de Páginas	Ir para Todos os Conjuntos de Páginas	Para obter mais informações, consulte <i>5.3 Todos os Conjuntos de Páginas, página 28</i>
	Alterar teclado	Ir para a página Alterar teclado	
	Alterar usuário	Ir para o Conjunto de Páginas de Alterar usuário	Disponível também na página de configurações do usuário final
	Alterar voz	Seleção da voz do usuário	Disponível também na página de configurações do usuário final
	Editar Página Inicial	Ir para Editar Página Inicial	Para obter mais informações, consulte <i>5.2 Editar Página Inicial, página 25</i>
	Sair do Communicator	Ir para o Conjunto de Páginas Sair do Communicator	
	Gaze Interaction Settings	Configurações do Gaze Interaction.	Disponível também na página de configurações do usuário final Visível apenas se houver um Eye tracker conectado
	Método de entrada	Configurar o método de entrada desejado para o usuário	Disponível também na página de configurações do usuário final
	Configurações	Ir para a página de Configurações do usuário final	Contém as seguintes funções desta tabela: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Configurações do brilho ▪ Alterar teclado ▪ Alterar usuário ▪ Alterar voz ▪ Gaze Interaction Settings ▪ Método de entrada ▪ Configurações de volume
	Advanced Settings	Vá para Advanced Settings	Para obter mais informações, consulte <i>5.4 Advanced Settings, página 30</i>
	Configurações de volume	Ajustar o volume de todos os dispositivos de reprodução conectados ao dispositivo, como alto-falantes e fones de ouvido, individualmente.	Disponível também na página de configurações do usuário final

Símbolos	Rótulo	Descrição	Nota
	Alarme	Um som de alarme será reproduzido nos alto-falantes para chamar a atenção.	
	Ir para a área de trabalho	Leva o usuário à Área de Trabalho, onde o Windows Control pode ser ativado selecionando o ícone  (Windows Control).	Selecione o botão  para voltar ao Communicator 5.

5 Uso do Communicator 5 para profissionais de saúde

5.1 Menu Rápido

A parte central para o profissional de saúde é o Menu Rápido.

Para acessar o Menu Rápido:

- Pressione o botão Menu no dispositivo I-Series/I-Series+
- Clique com o botão direito em qualquer lugar na tela com o mouse
- Pressione por um momento na tela de toque
- Pressione a tecla de menu no teclado, enquanto o Communicator estiver em foco
- Combinação do teclado Ctrl + M

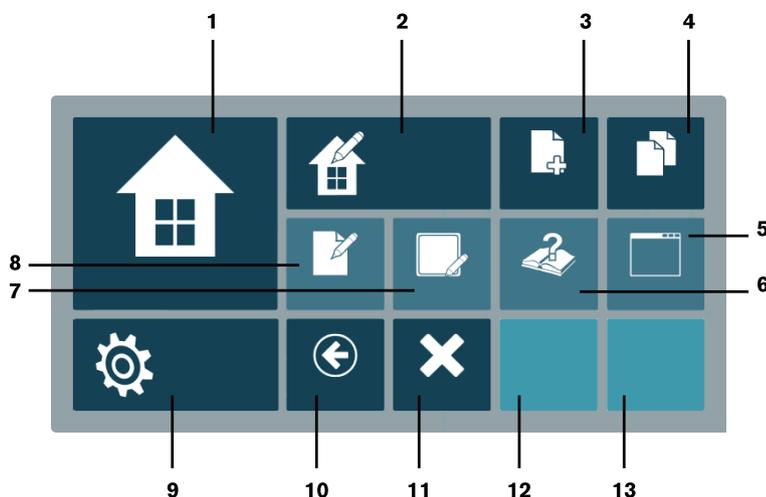


Figura 5.1 Menu Rápido

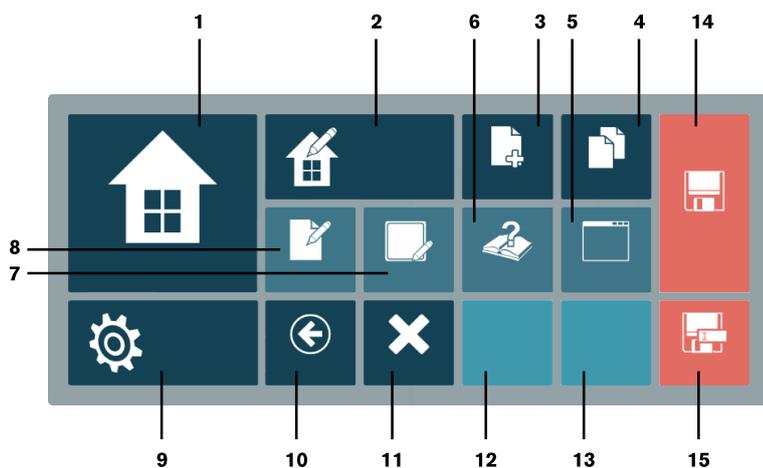


Figura 5.2 Menu Rápido com Conjunto de Páginas não salvo

Tabela 5.1 Menu Rápido

Número	Símbolos	Rótulo	Descrição
1		Página Inicial	Ir para a Página Inicial
2		Editar Página Inicial	Ir para Editar Página Inicial
3		Criar Novo Conjunto de Páginas	Abre a caixa de diálogo Criar Novo Conjunto de Páginas
4		Todos os Conjuntos de Páginas	Ir para Todos os Conjuntos de Páginas
5		Modo de Janelas	Visível apenas no modo de Tela Cheia - alterna para o modo de Janelas
		Modo de Tela Cheia	(Visível apenas no modo de Janelas - alterna para o modo de Tela Cheia)
6		Ajuda e Treinamento	Ir para o Conjunto de Páginas Ajuda e Treinamento
7		Editar Botão	Quando selecionado, o Menu Rápido é fechado e todos os botões editáveis são realçados. Se for selecionado um botão editável, a caixa de diálogo de edição do Modo de Exibição de Execução é aberta. Se uma área fora dos botões realçados for clicada o processo é finalizado, e o Menu Rápido permanece fechado.
8		Editar Conjunto de Páginas	Ir para a Exibição de Edição
9		Configurações do Profissional de Saúde	Ir para as Configurações do Profissional de Saúde
10		Voltar	Ir para o Conjunto de Páginas anterior
11		Sair	Ir para Sair do Conjunto de Páginas
12	Indisponível	Indisponível	Conjunto de Páginas recente 1 (exibe o último conjunto de páginas visitado)
13	Indisponível	Indisponível	Conjunto de Páginas recente 2 (exibe o penúltimo conjunto de páginas visitado)
14		Salvar	Salva o arquivo com o mesmo nome.
15		Salvar Como	Salva o arquivo com um novo nome.

5.2 Editar Página Inicial

5.2.1 Acessar Editar Página Inicial

A partir do Menu Rápido

1. Abra o Menu Rápido
Para obter mais informações, consulte *5.1 Menu Rápido, página 24*

2. Selecione o botão  (Editar Página Inicial).

ou

- Selecione  (Editar Página Inicial) na Página Inicial.

 O botão Editar Página Inicial pode ser adicionado à Página Inicial para os usuários gerenciarem a Página Inicial sozinhos.

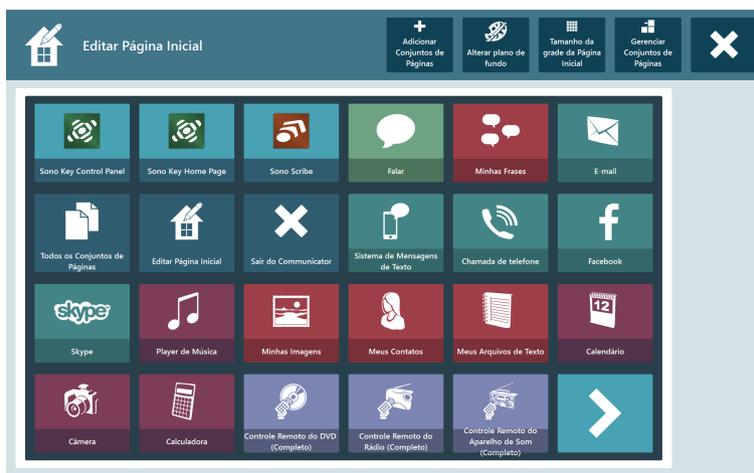


Figura 5.3 Editar Página Inicial

5.2.2 Adicionar Conjuntos de Páginas

Para adicionar Conjuntos de Páginas, siga estas etapas:

- Selecione o botão  (Adicionar Conjuntos de Páginas).
- Siga as instruções em 5.3.1 *Adicionar Conjuntos de Páginas à Página Inicial a partir de Todos Conjuntos de Páginas*, página 28

5.2.3 Alterar Cor do Plano de Fundo



Figura 5.4 Cores do plano de fundo disponíveis

Escolha a cor do plano de fundo de sua preferência selecionando o bloco de cor desejado.

5.2.4 Alterar Tamanho da Grade

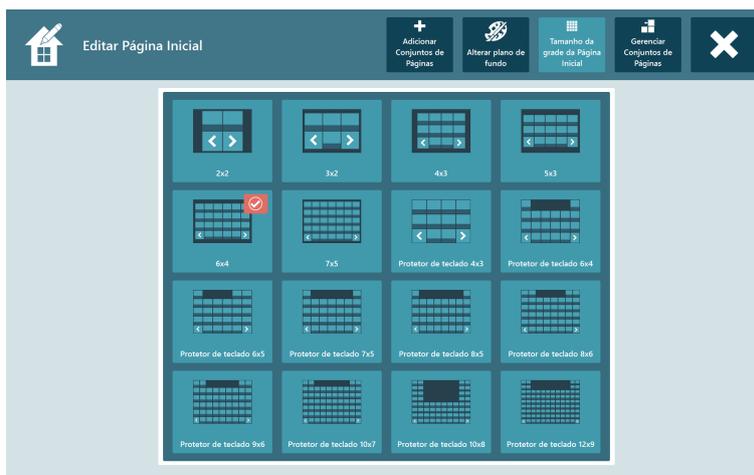


Figura 5.5 Tamanhos de grade disponíveis

1. Selecione o tamanho da grade desejado.
O tamanho da grade selecionado será marcado com um quadro vermelho.

2. Selecione o botão  (Escolher Grade) no lado direito da tela.



O tamanho da grade ativa será marcado com o símbolo  na exibição de grade.

5.2.5 Gerenciar Conjuntos de Páginas



Figura 5.6 Gerenciar Conjuntos de Páginas

1. Selecione o Conjunto de Páginas para gerenciar

O Conjunto de Páginas selecionado será marcado com um quadro vermelho.

2. Selecione uma das ações a seguir:

-  (Mover para a esquerda)



-  (Mover para a direita)
-  (Definir como Página de Inicialização)
Este Conjunto de Páginas será o exibido quando o Communicator 5 for iniciado.
-  (Remover como Página de Inicialização)
-  (Remover)

5.3 Todos os Conjuntos de Páginas

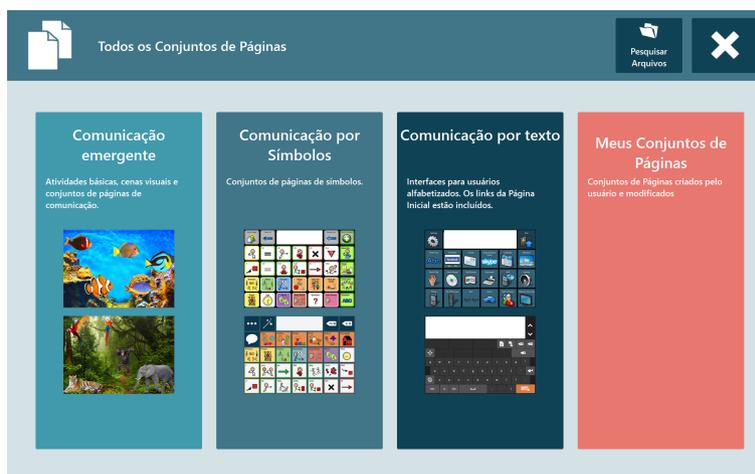


Figura 5.7 Todos os Conjuntos de Páginas

5.3.1 Adicionar Conjuntos de Páginas à Página Inicial a partir de Todos Conjuntos de Páginas

Para adicionar Conjuntos de Páginas, siga estas etapas:

1. Selecione o local onde se encontra o Conjunto de Páginas para Adicionar:
 - Comunicação emergente
 - Comunicação por símbolos
 - Comunicação por texto
 - Meus Conjuntos de Páginas

- Procurar Arquivos. Consulte 5.3.1.1 Procurar Arquivos, página 29

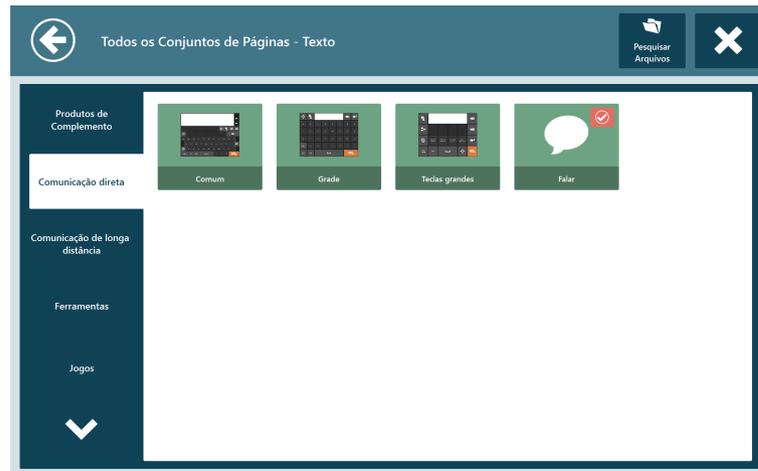


Figura 5.8 Todos Conjuntos de Páginas - texto

Veja as guias e localize o Conjunto de Páginas para adicionar

2. Selecione o Conjunto de Páginas para adicionar

O Conjunto de Páginas selecionado será marcado com um quadro vermelho.



3. Selecione o botão  (Adicionar à Página Inicial).

5.3.1.1 Procurar Arquivos

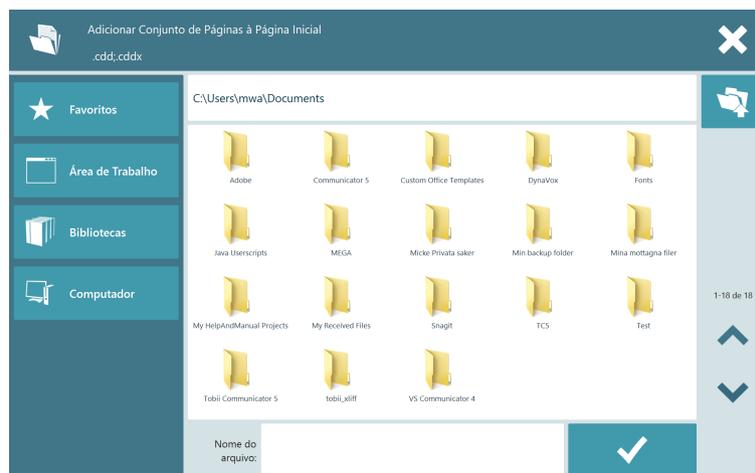


Figura 5.9 Procurar Arquivos

Procure e verifique os arquivos a serem adicionados.

5.3.2 Remover Conjuntos de Páginas da Página Inicial a partir de Todos Conjuntos de Páginas



Todos os Conjuntos de Páginas  podem ser removidos da Página Inicial

Para remover Conjuntos de Páginas, siga estas etapas:

1. Selecione o Conjunto de Páginas para remover

O Conjunto de Páginas selecionado será marcado com um quadro vermelho



2. Selecione o botão  (Remover da Página Inicial).

5.4 Advanced Settings

As Advanced Settings consistem de 6 guias:

Tabela 5.2 Todas as guias

Símbolos	Rótulo	Descrição	Nota
	Ativar/desativar Windows Control	Ative ou desative o Windows escolhido	Visível apenas se houver um Eye tracker conectado

Tabela 5.3 Guia de Entrada

Símbolos	Rótulo	Descrição	Nota
	Método de entrada	Configurar o método de entrada desejado para o usuário	
	Configurações de Varredura	Configurações para usuários da varredura	
	Mouse Emulation com base em acionadores	Configurações do Mouse Emulation com base em acionadores	
	Visualização de Links	Configuração de como os links são visualizados	
	Realce	Configuração de como os links são visualizados	
	Desativar Clique com Botão Direito	Ativar/desativar Clique com Botão Direito	 será exibido no botão se a função for ativada.
	Ocultar Cursor do Mouse no Modo Tela Cheia	Ativa/desativa Ocultar Cursor do Mouse no Modo Tela Cheia	 será exibido no botão se a função for ativada.
	Gaze Interaction Settings	Configurações do Gaze Interaction.	Visível apenas se houver um Eye tracker conectado

Tabela 5.4 Guia Teclado e Idioma

Símbolos	Rótulo	Descrição	Nota
	Configurações do Teclado	Configurações do teclado. <ul style="list-style-type: none"> ▪ QWERTY ▪ ABC ▪ Varredura ▪ Ponteiro ▪ Etc. 	Para obter mais informações, consulte 5.4.1 <i>Configurações do Teclado</i> , página 33
	Usar Teclado na Tela	Ativa/desativa Usar Teclado na Tela	 será exibido no botão se a função for ativada.
	Minhas Frases	Configuração de Minhas Frases do usuário	Para obter mais informações, consulte '1
	Gramática	Configurações de Gramática	
	Pronúncias Alternativas	Configurações de Pronúncias Alternativas	

Tabela 5.5 Guia Som

Símbolos	Rótulo	Descrição	Nota
	Voz	Seleção da voz do usuário	
	Sons de Retroalimentação	Configurações de <ul style="list-style-type: none"> ▪ Sinal sonoro ▪ Ler ao Digitar ▪ Sons de clique do botão 	
	Dispositivos de Reprodução	Especificar quais dispositivos de reprodução (ex.: fones de ouvido, alto-falantes) serão utilizados para diferentes tipos de som do Communicator.	
	Volume	Ajustar o volume de todos os dispositivos de reprodução conectados ao dispositivo, como alto-falantes e fones de ouvido, individualmente.	
	Bibliotecas de Som	Definir os caminhos de bibliotecas de som comerciais ou externas	
	Gravar Novo Som	Gravar um novo som para o usuário utilizar	
	Meus Sons Gravados	Gerenciar todos os Meus Sons Gravados do usuário.	

Tabela 5.6 Guia Aplicativos

Símbolos	Rótulo	Descrição	Nota
	E-mail	Configurar conta de e-mail, etc.	
	Player de Música	Adicionar/remover caminhos onde arquivos de música são armazenados no dispositivo	
	Calendário	Configurações do calendário	
	Facebook	Configurar o Facebook para o usuário	
	Visualizador de Imagens	Adicionar/remover caminhos onde imagens são armazenadas no dispositivo	
	Telefone Celular	Configurações de telefonia Bluetooth Para obter mais informações, consulte 5.4.3 <i>Telefonia Móvel/Bluetooth®</i> , página 41	

Tabela 5.7 Configurações do usuário

Símbolos	Rótulo	Descrição	Nota
	Adicionar ou Alterar Usuário	Gerenciar todos os usuários novos e existentes no Communicator	
	Meus Contatos	Configurar e administrar todos os contatos do usuário	
	Organização dos Meus Conjuntos de Páginas	Organizar os Conjuntos de Páginas Personalizados do usuário	
	Importar/Exportar	Importar/exportar dados do usuário	

Tabela 5.8 Guia Sistema

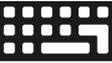
Símbolos	Rótulo	Descrição	Nota
	Meus Controles Remotos IV	Configurações dos Controles Remotos IV Para obter mais informações, consulte 5.4.2 <i>Controles Remotos IV</i> , página 37	
	Configurações de Hardware IV	Configurações de hardware infravermelho	
	Câmera	Configurações das câmeras	
	Bibliotecas de Imagens	Configurações das pastas de Imagens	
	Pastas de Dados	Configurações das pastas de dados	

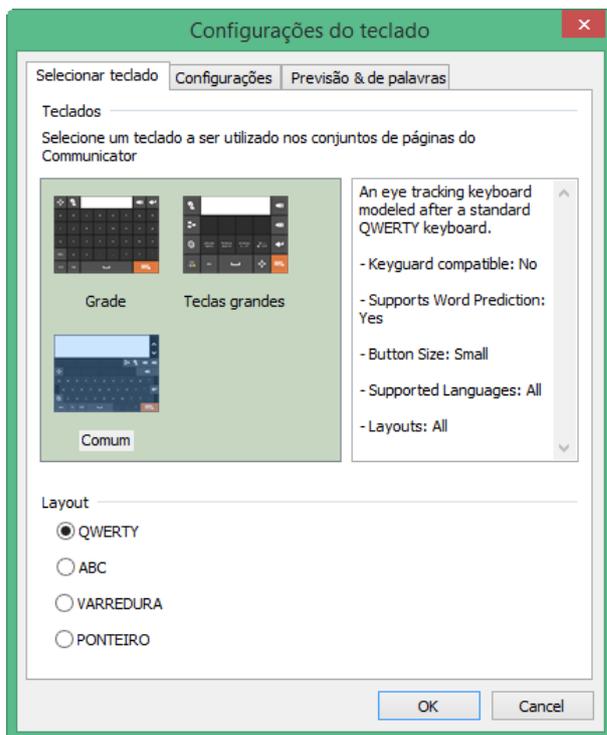
Símbolos	Rótulo	Descrição	Nota
	Iniciar com o Windows	Ativar/desativar Iniciar com o Windows	 será exibido no botão se a função for ativada.
	Ativar Barra de Status	Ativar/desativar Barra de Status	 será exibido no botão se a função for ativada.
	Gerenciador de Licenças	Administrar o Gerenciador de Licenças	
	Configurações do Brilho	Ajuste do brilho da tela.	Visível se houver um sensor de luz conectado ao dispositivo.
	Configurações do Meu Dispositivo	Configurações do dispositivo Tobii Dynavox	Visível se houver um dispositivo Tobii Dynavox, como I-Series+.

5.4.1 Configurações do Teclado

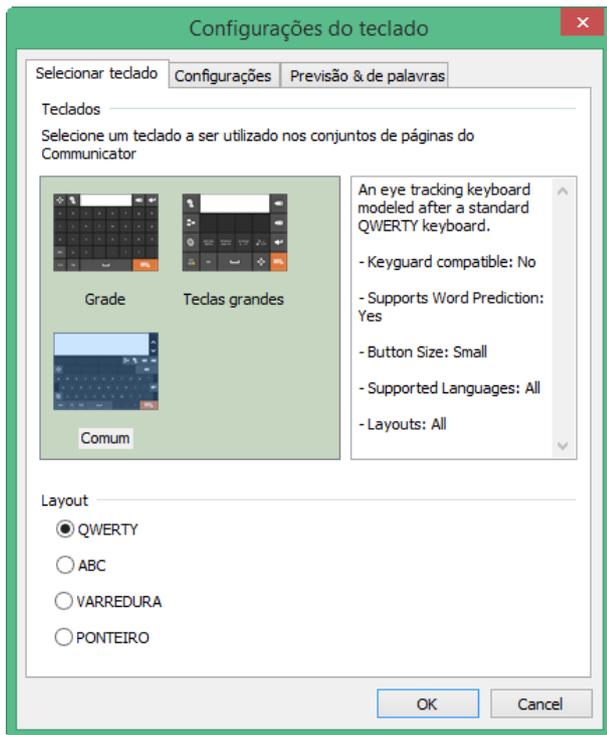
1. Abra o Menu Rápido.
Para obter mais informações, consulte *5.1 Menu Rápido, página 24*

2. Selecione  (Advanced Settings)
3. Selecione a guia **Teclados e Idioma**.

4. Selecione o botão  (Configurações do Teclado).
A **caixa de diálogo de Configurações do Teclado** será aberta.



5.4.1.1 Guia Selecionar Teclado



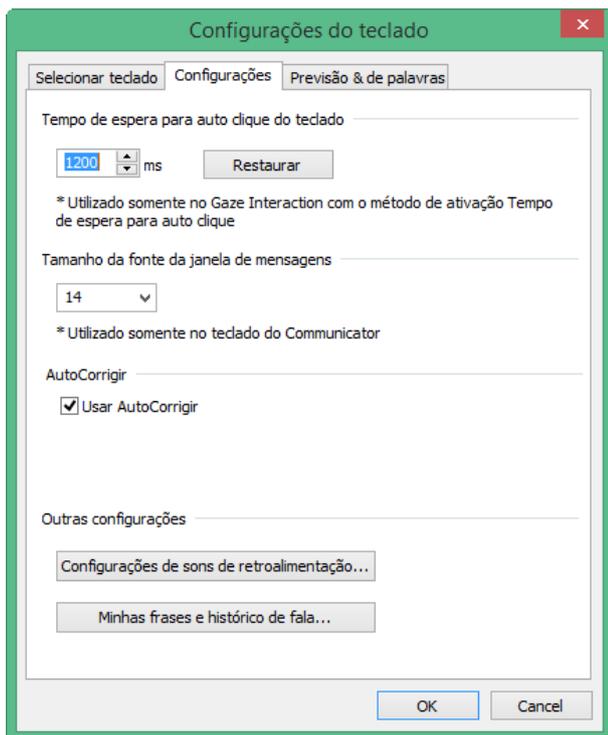
Selecione um teclado. Para obter mais informações, consulte *Tabela 4.2 Tipos de teclado, página 20*

- Grade
- Teclas grandes
- Normal

Selecione o layout das teclas do teclado.

- QWRTY
- ABC
- VARREDURA
- PONTEIRO

5.4.1.2 Guia Configurações



Tempo de espera para auto clique do teclado - tempo que o usuário deve manter o olhar sobre um botão do teclado para que a seleção seja realizada. O tempo de espera para auto clique do teclado padrão é de 1200 ms. Esta configuração pode ser alterada em incrementos de 50 ms dentro do intervalo de 100 ms - 4000 ms.

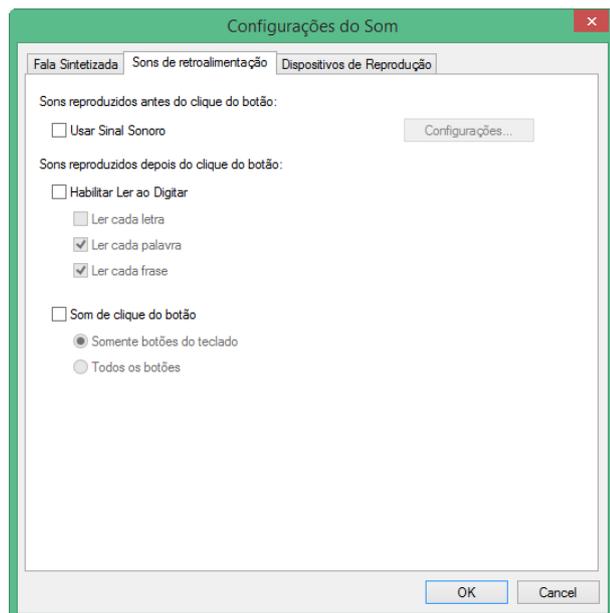
Tamanho da fonte da janela de mensagens - configurar o tamanho da fonte da janela de mensagens (4 pt - 128 pt). O tamanho da fonte padrão da janela de mensagens é 14 pt.

Autocorretor - o software corrige automaticamente palavras com erros de digitação.

Outras configurações

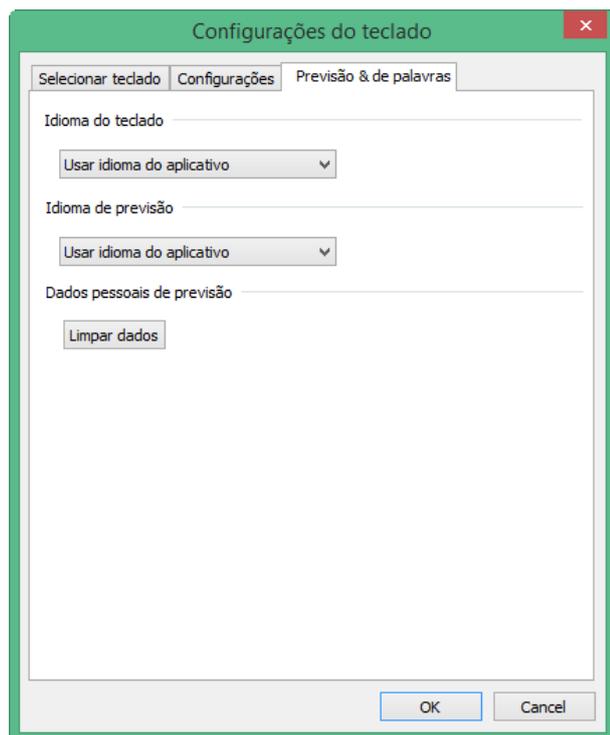
- **Configurações de sons de retroalimentação** - leva à guia **Sons de retroalimentação** em **Configurações do Som**. Consulte 5.4.1.2.1 *Sons de Retroalimentação*, página 36
- **Minhas Frases e Histórico de Falas** - leva a **Minhas Frases**. Consulte 5.4.4 *Minhas Frases*, página 45

5.4.1.2.1 Sons de Retroalimentação



- **Usar Sinal Sonoro** - marque a caixa para ativar.
- **Ler ao Digitar** - marque a caixa para ativar. Ao ativar Ler ao Digitar, os recursos Ler cada palavra e Ler cada frase são ativados por padrão. Marque a caixa ao lado de Ler cada letra para ativar a leitura de cada caractere à medida em que é digitado.
- **Som do Clique do Botão** - marque a caixa para ativar. Selecione somente botões do teclado para ouvir cliques ao selecionar botões no teclado. Selecione Todos os botões para ouvir um clique quando qualquer botão for selecionado.

5.4.1.3 Guia Idioma e Previsão



Idioma do Teclado - Selecione um idioma na lista suspensa. O padrão é Usar idioma do aplicativo.

Idioma de Previsão - Selecione um idioma na lista suspensa. O SwiftKey fornecerá as previsões de palavras para o idioma selecionado. O padrão é Usar idioma do aplicativo.

Dados pessoais de previsão - selecione o botão **Limpar Dados** para apagar todas as previsões pessoais.

5.4.2 Controles Remotos IV

Em cada Conjunto de Páginas do Controle Remoto, o usuário pode acessar a Página de Ajuda selecionando o botão (Ajuda). Na Página de Ajuda, as diferentes cores dos botões são explicadas.



5.4.2.1 Gravação do Comando IV para Controles Remotos

1. Abra o Menu Rápido
Para obter mais informações, consulte 5.1 *Menu Rápido*, página 24

2. Selecione  (Todos Conjuntos de Páginas)
3. Selecione **Comunicação por texto**
4. Selecione a guia **Controles Remotos IV**
5. Selecione o Controle Remoto para configurar
6. Selecione um botão.
7. **Selecione** Sim para adicionar o Comando IV
8. Siga as instruções na tela

Quando terminar, a cor do botão é alterada para um botão com um comando. Para obter mais informações, consulte a Página de Ajuda.

5.4.2.2 Desativar Botões em Controles Remotos

1. Abra o Menu Rápido
Para obter mais informações, consulte 5.1 *Menu Rápido*, página 24
2. Selecione  (Todos Conjuntos de Páginas)
3. Selecione **Comunicação por texto**
4. Selecione a guia **Controles Remotos IV**
5. Selecione o Controle Remoto para configurar
6. Selecione um botão.
7. Selecione **Não** para não adicionar um Comando IV
8. Selecione **Sim** para desativar o botão
9. Siga as instruções na tela

Para ativar um botão desativado em um Conjunto de Páginas do Controle Remoto, consulte Editar, Remover e Adicionar Comandos IV em um Controle Remoto IV

5.4.2.3 Editar, Remover e Adicionar Controles Remotos IV

1. Abra o Menu Rápido
Para obter mais informações, consulte 5.1 *Menu Rápido*, página 24
2. Selecione  (Advanced Settings)
3. Selecione a guia **Sistema**

4. Selecione  (Meu Controle Remoto IV)
As Configurações dos Meus Controles Remotos IV são abertas.

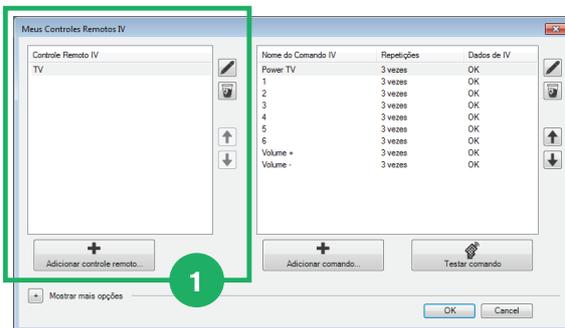


Figura 5.10 Meus Controles Remotos IV

5. Selecione uma das funções a seguir:
- Editar um Controle Remoto IV existente
 - Remover um Controle Remoto IV existente
 - Adicionar um novo Controle Remoto IV

5.4.2.3.1 Editar um Controle Remoto IV existente

1. Selecione um dos controles IV existentes. Consulte  na *Figura 5.10 Meus Controles Remotos IV*.
2. Selecione o botão  (Editar o Controle Remoto IV selecionado). Consulte  na *Figura 5.10 Meus Controles Remotos IV*.
3. Alterar o nome
4. Selecione:
 - **OK** para salvar
 - **Cancelar** para cancelar

5.4.2.3.2 Remover um Controle Remoto IV existente

1. Selecione um dos controles IV existentes. Consulte  na *Figura 5.10 Meus Controles Remotos IV*.
2. Selecione o botão  (Remover o Controle Remoto IV selecionado). Consulte  na *Figura 5.10 Meus Controles Remotos IV*.
3. Selecione:
 - **OK** para salvar
 - **Cancelar** para cancelar

5.4.2.3.3 Adicionar um novo Controle Remoto IV

Consulte a seção 5.4.2.1 *Gravação do Comando IV para Controles Remotos*, página 37 ou

1. Selecione o botão  (Adicionar Controle Remoto IV). Consulte  na *Figura 5.10 Meus Controles Remotos IV*.
2. Nomear o Controle Remoto
3. Selecione:
 - **OK** para salvar
 - **Cancelar** para cancelar

5.4.2.4 Editar, Remover e Adicionar Comandos IV de Controles Remotos IV

1. Abra o Menu Rápido
Para obter mais informações, consulte 5.1 Menu Rápido, página 24

2. Selecione  (Advanced Settings)
3. Selecione a guia **Sistema**

4. Selecione  (Meu Controle Remoto IV)
As Configurações dos Meus Controles Remotos IV são abertas.

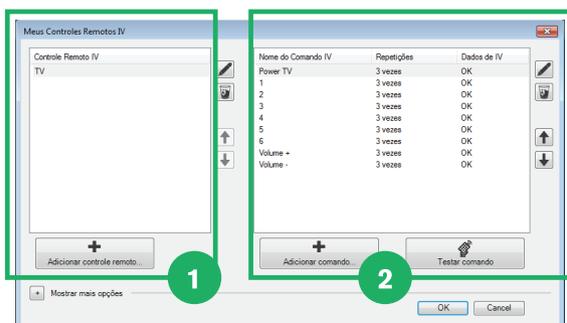


Figura 5.11 Meus Controles Remotos IV

5. Selecione uma das funções a seguir:
 - Editar um Comando IV existente
 - Remover um Comando IV existente
 - Adicionar um novo Comando IV

5.4.2.4.1 Editar um Controle Remoto IV existente

1. Selecione um dos controles IV existentes. Consulte  na Figura 5.11 Meus Controles Remotos IV.
2. Selecione um dos Nomes de Comando IV existentes. Consulte  na Figura 5.11 Meus Controles Remotos IV.
3. Selecione o botão  (Editar o Comando IV selecionado). Consulte  na Figura 5.10 Meus Controles Remotos IV.

4. Você pode realizar as seguintes funções:

- Alterar o nome
- Alterar o número de repetições
- Testar o sinal
- Gravar um sinal

- a. Selecione o botão  (Gravar) para gravar um sinal
- b. Siga as instruções na tela.

 Para alguns Comandos IV o valor da Repetição deve ser configurado mais alto (padrão 3), para que o receptor execute o comando desejado.

5. Selecione:
 - **OK** para salvar
 - **Cancelar** para cancelar

5.4.2.4.2 Remover um Comando IV existente

1. Selecione um dos controles IV existentes. Consulte  na *Figura 5.11 Meus Controles Remotos IV*.
2. Selecione um dos Nomes de Comando IV existentes. Consulte  na *Figura 5.11 Meus Controles Remotos IV*.
3. Selecione o botão  (Remover o Controle Remoto IV selecionado). Consulte  na *Figura 5.11 Meus Controles Remotos IV*.
4. Selecione:
 - **OK** para salvar
 - **Cancelar** para cancelar

5.4.2.4.3 Adicionar um novo Comando IV

Consulte a seção 5.4.2.1 *Gravação do Comando IV para Controles Remotos*, página 37 ou

1. Selecione um dos controles IV existentes. Consulte  na *Figura 5.11 Meus Controles Remotos IV*.
2. Selecione o botão  (Adicionar Comando IV). Consulte  na *Figura 5.11 Meus Controles Remotos IV*.
3. Configure o nome do Comando IV.
4. Configure o valor da Repetição, padrão 3.



Para alguns Comandos IV o valor da Repetição deve ser configurado mais alto (padrão 3), para que o receptor execute o comando desejado.

5. Selecione o botão  (Gravar) para gravar um sinal
6. Siga as instruções na tela.
7. Selecione:
 - **OK** para salvar
 - **Cancelar** para cancelar

5.4.2.5 Exportar/Importar Controles Remotos

1. Abra o Menu Rápido
Para obter mais informações, consulte 5.1 *Menu Rápido*, página 24



2. Selecione  (Advanced Settings)
3. Selecione a guia **Sistema**
4. Selecione  (Meu Controle Remoto IV)

As Configurações dos Meus Controles Remotos IV são abertas.

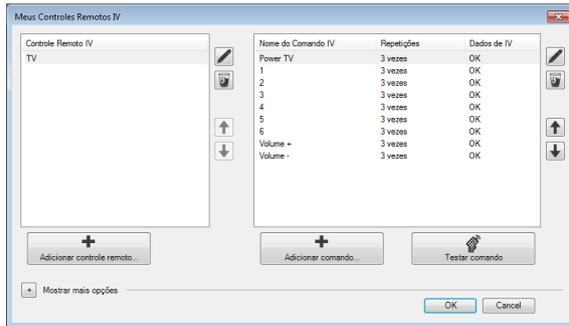


Figura 5.12 Meus Controles Remotos IV

5. Selecione o botão  (Mostrar mais opções).
6. Selecione o botão Exportar/Importar
7. Siga as instruções na tela.

5.4.3 Telefonia Móvel/Bluetooth®

5.4.3.1 Telefonia Móvel com Bluetooth® no I-Series e I-Series+

5.4.3.1.1 Conexão do Telefone Celular

Realize este procedimento:

1. Verifique se o Bluetooth® e a visibilidade estão ativados no telefone celular.
2. Abra o Menu Rápido
Para obter mais informações, consulte *5.1 Menu Rápido, página 24*

3. Selecione  (Advanced Settings)
4. Selecione a guia **Aplicativos**.

5. Selecione o botão  (Telefone Celular)

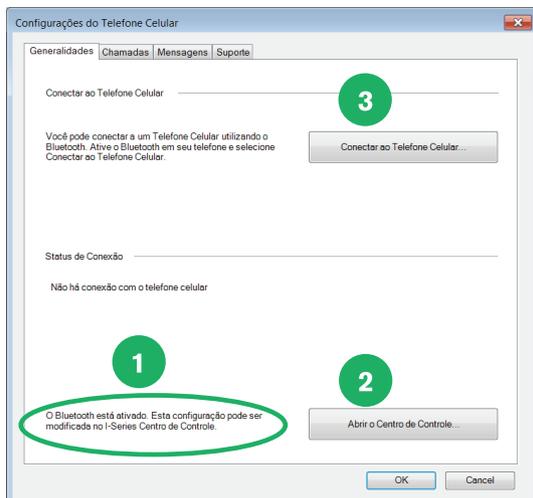


Figura 5.13 Configurações do Telefone Celular

6. Verifique se o Bluetooth® está ativado na guia **Geral**. Consulte **1**.

Caso contrário, selecione o botão **Abrir o Control Center...**, e consulte **2** para modificar as configurações do **I-Series Control Center**. Para obter mais informações sobre o **I-Series Control Center**, consulte o Manual do Usuário do I-Series.

7. Selecione o botão **Conectar o Telefone Celular....** Consulte **3**.

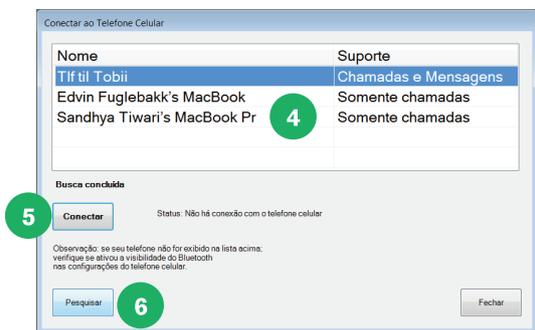


Figura 5.14 Conexão do Telefone Celular

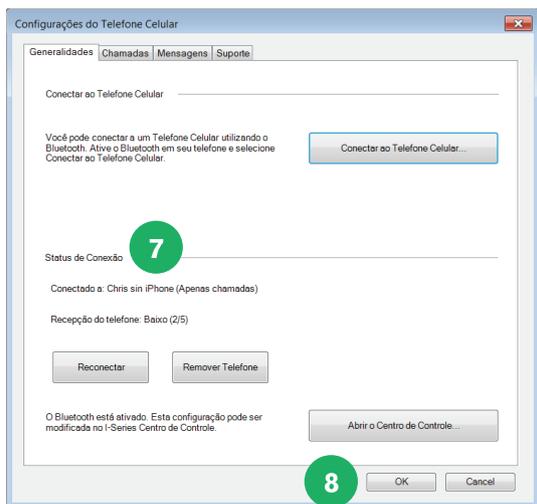
8. Selecione o telefone celular para conectar na lista, consulte **4**, e pressione o botão **Conectar**. Consulte **5**.

Caso o telefone não esteja na lista, verifique a etapa 1 na lista, selecione o botão **Pesquisar**, consulte **6** para pesquisar o telefone celular novamente.

i Em seu telefone celular e na janela pop-up no Communicator, é necessário marcar e aceitar o Código de Conexão selecionando **OK** em ambos os lugares.

i Em seu telefone celular é necessário **aceitar** a solicitação do I-Series para conectar a suas mensagens.

9. Verifique se o telefone celular selecionado é exibido na guia **Geral** em Status de Conexão. Consulte **7**.



10. Selecione o botão **OK**, consulte **8**, para concluir.

5.4.3.1.2 Nova Conexão do Telefone Celular

Realize este procedimento:

1. Verifique se o Bluetooth® e a visibilidade estão ativados no telefone celular.
2. Abra o Menu Rápido
Para obter mais informações, consulte *5.1 Menu Rápido, página 24*

3. Selecione  (Advanced Settings)

4. Selecione a guia **Aplicativos**.

5. Selecione o botão  (Telefone Celular)

6. Selecione o botão **Conectar Novamente**. Consulte 

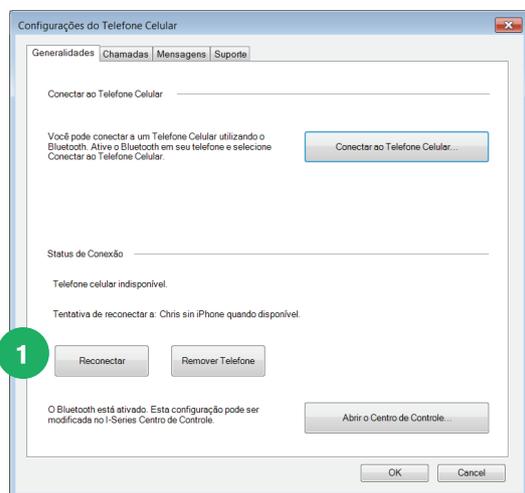


Figura 5.15 Nova Conexão do Telefone Celular

5.4.3.1.3 Desconectar-se do Telefone Celular

Realize este procedimento:

1. Abra o Menu Rápido
Para obter mais informações, consulte *5.1 Menu Rápido, página 24*

2. Selecione  (Advanced Settings)

3. Selecione a guia **Aplicativos**.

4. Selecione o botão  (Telefone Celular)

5. Selecione o botão **Remover Telefone** na guia **Geral**. Consulte

1

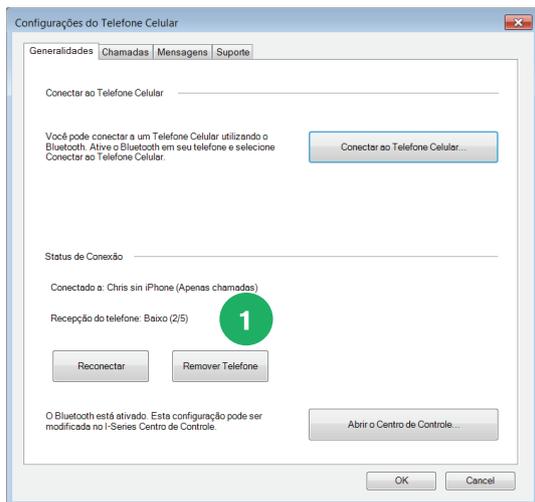


Figura 5.16 Desconectar-se do Telefone Celular

5.4.3.2 Configurações de Telefonia Móvel/Gerais do Bluetooth®

5.4.3.2.1 Configurações de Chamadas

Para modificar as configurações das chamadas, siga este procedimento:

1. Abra o Menu Rápido
Para obter mais informações, consulte *5.1 Menu Rápido, página 24*



2. Selecione (Advanced Settings)
3. Selecione a guia **Aplicativos**.



4. Selecione o botão (Telefone Celular)
5. Selecione a guia **Chamadas**.

5.4.3.2.2 Configurações de Mensagens

Para modificar as configurações das mensagens, siga este procedimento:

1. Abra o Menu Rápido
Para obter mais informações, consulte *5.1 Menu Rápido, página 24*



2. Selecione (Advanced Settings)
3. Selecione a guia **Aplicativos**.



4. Selecione o botão (Telefone Celular)
5. Selecione a guia **Mensagem**.

5.4.3.2.3 Registro da Comunicação

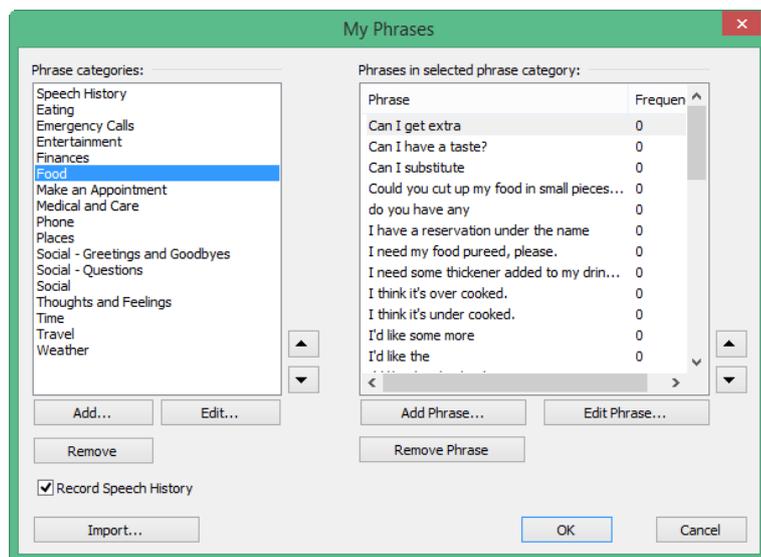
Para começar a registrar toda a comunicação com o telefone celular, siga este procedimento:

1. Abra o Menu Rápido
Para obter mais informações, consulte *5.1 Menu Rápido, página 24*

2. Selecione  (Advanced Settings)
3. Selecione a guia **Aplicativos**.
4. Selecione o botão  (Telefone Celular)
5. Selecione a guia **Suporte**.

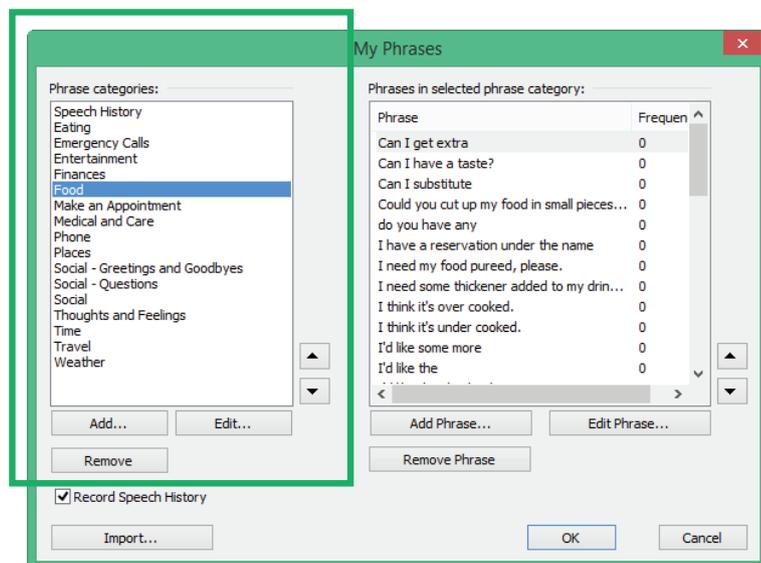
5.4.4 Minhas Frases

Em Minhas Frases, todas as frases no Histórico de falas podem ser gerenciadas.



A página é dividida em colunas. À esquerda estão as categorias de frases e à direita estão todas as frases de cada categoria.

5.4.4.1 Categorias

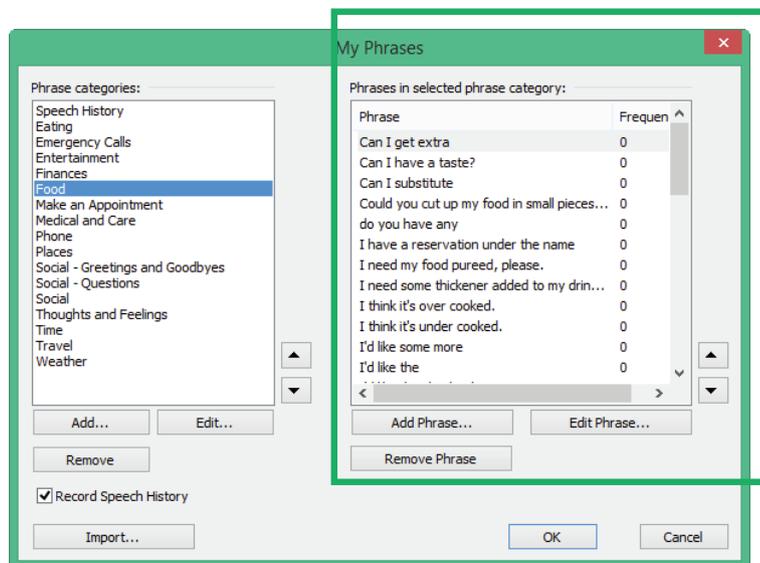


Selecione um dos botões à direita para:

- **Adicionar** - uma nova categoria

- **Editar** - uma categoria existente
- **Remover** - uma categoria

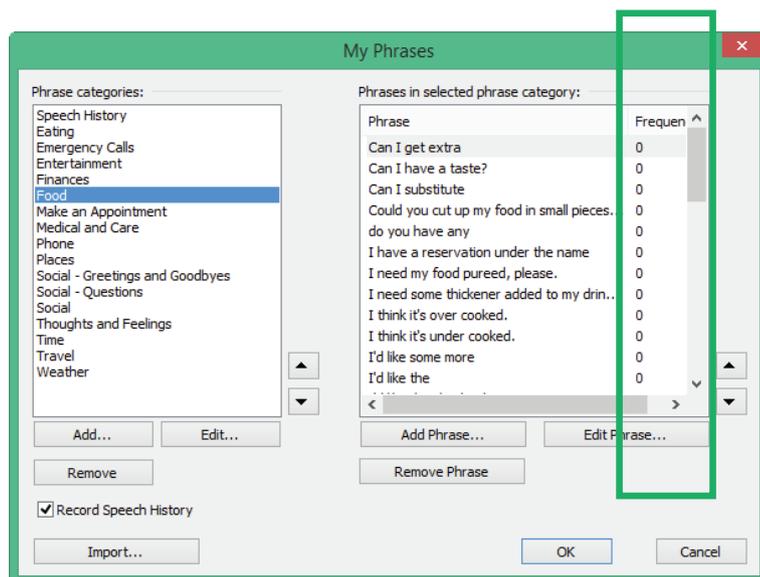
5.4.4.2 Frases



Selecione um dos botões à direita para:

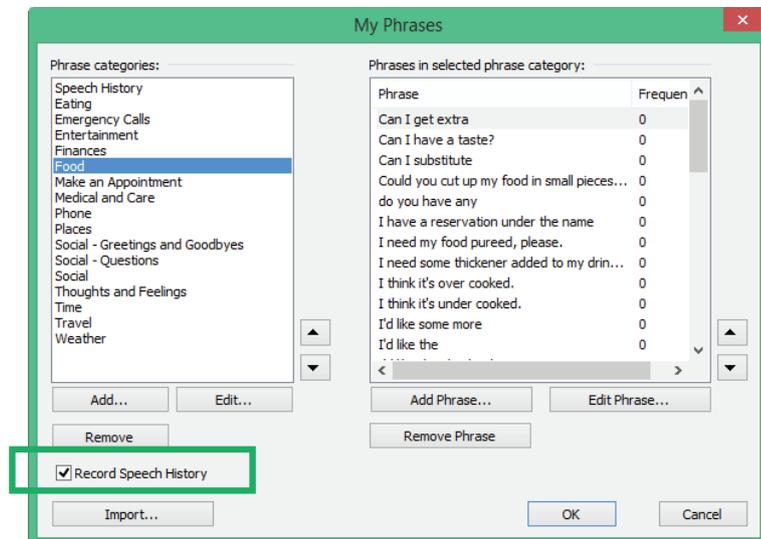
- **Adicionar** - uma nova frase
- **Editar** - uma frase existente
- **Remover** - uma frase

Também é possível visualizar a frequência com que a frase foi utilizada procurando na coluna Frequência do lado direito



5.4.4.3 Gravar histórico de falas

Gravar histórico de falas - marque a caixa para ativar. Grave e salve suas conversas para acesso rápido e fácil a palavras e frases faladas anteriormente.



5.5 Backup, Importar e Exportar Conjuntos de Páginas

5.5.1 Backup de seus Dados e Conjuntos de Páginas

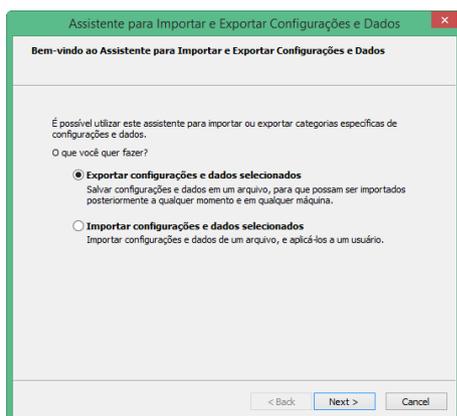
É **extremamente** importante fazer backup dos Conjuntos de Páginas e dados **personalizados** do usuário (contatos, frases, configurações etc.)

Lembre-se de fazer o backup sempre que realizar modificações importantes em um Conjunto de Páginas do usuário. Isso **poupará tempo** e salvará as páginas **pessoais do usuário**, se houver necessidade de reinstalação!

Para fazer o backup

1. Abra o Menu Rápido
Para obter mais informações, consulte *5.1 Menu Rápido, página 24*
2. Selecione  (Advanced Settings)
3. Selecione a guia **Configurações do Usuário**.
4. Selecione o botão  (Importar/Exportar), o qual abre um assistente para auxiliá-lo.

5. Selecione **Exportar configurações e dados selecionados**



6. Selecione **Avançar**

7. Selecione **Exportação padrão**

A exportação padrão em geral é suficiente, e irá coletar todos os conjuntos de páginas, configurações, sons gravados, frases, contatos, dicionários e configurações de gramática do usuário.

8. Selecione **Avançar**

9. Em seguida, **nomeie o arquivo** - geralmente o nome do usuário.

10. Escolher onde **salvar** o backup é importante. Recomendamos gravá-lo em **outro computador**, um **dispositivo de memória** externo tipo USB ou um **CD**. Isso significa que suas configurações e seus dados estão guardados em segurança e prontos para a importação, se houver necessidade.

5.5.2 Exportar seus Conjuntos de Páginas e Dados

Para **Exportar** as páginas do usuário e as configurações para usá-las em outro computador ou dispositivo de comunicação, siga as etapas em 5.5.1 *Backup de seus Dados e Conjuntos de Páginas*, página 47.



Verifique se salvou o backup em um pen drive USB.

5.5.3 Importar seus Conjuntos de Páginas e Dados

Para importar o backup

1. Abra o Menu Rápido

Para obter mais informações, consulte 5.1 *Menu Rápido*, página 24



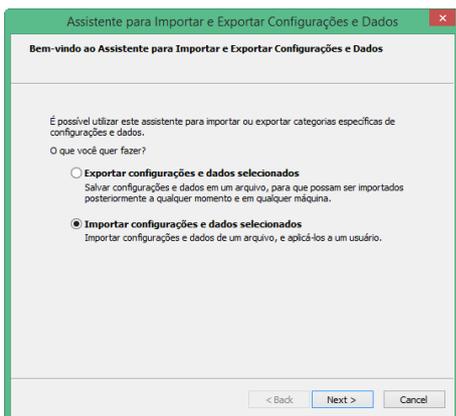
2. Selecione (Advanced Settings)

3. Selecione a guia **Configurações do Usuário**.



4. Selecione o botão (Importar/Exportar), o qual abre um assistente para auxiliá-lo.

5. Selecione **Importar configurações e dados selecionados**



6. Execute a operação **Procurar** no local dos arquivos a serem importados.
Os arquivos podem estar no CD ou no dispositivo de memória utilizado para armazenar ou transferir os arquivos.
7. Selecione **Importação Completa**.
8. Agora pode-se decidir a qual **usuário** aplicar estes Conjuntos de Páginas e configurações
 - um usuário existente
 - um usuário novo
9. Se necessário, é possível alterar usuários mais tarde.

6 Editar Botão

Use a Ferramenta Editar Botão para modificar rapidamente o conteúdo de um botão. Para modificar vários botões ao mesmo tempo ou para edição avançada, use a Exibição de Edição. Para obter mais informações, consulte *7 Modo de Exibição de Edição, página 53*

Para modificar um botão em uma página, siga estas etapas:

1. Abra o Menu Rápido
Para obter mais informações, consulte *5.1 Menu Rápido, página 24*

2. Selecione o botão  (Editar Botão).

Todos os botões que podem ser editados serão marcados com um quadro vermelho .

3. Selecione o botão para modificar.
A ferramenta Editar Botão será aberta:



4. As seguintes operações podem ser realizadas na guia **Texto e Imagem**

- Modificar/adicionar o texto do botão
- Pesquisa de imagens

- Para tirar uma foto, selecione o botão  (Tirar foto).
- Para pesquisar uma imagem, selecione o botão  (Procurar Imagens).
- Para remover a imagem, selecione o botão  (Remover Imagem).

5. As seguintes operações podem ser realizadas na guia **Som**



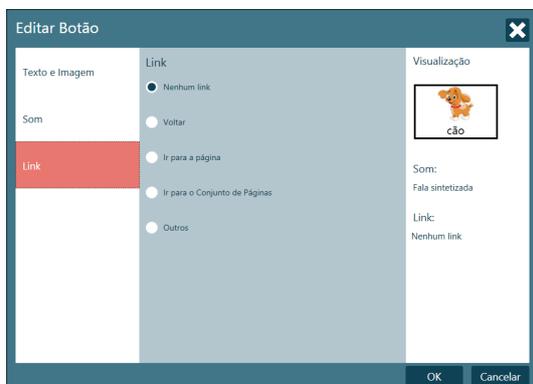
Configurar o tipo de som

- Fala sintetizada
 - Para modificar as pronúncias, selecione o botão  (Pronúncias Alternativas).
 - Para ouvir o som, selecione o botão  (Ouvir).
- Som gravado
 - Para gravar um som, selecione o botão  (Gravar Som).
 - Para ouvir o som gravado, selecione o botão  (Ouvir).
- Arquivo de som
 - Para procurar o som desejado, selecione o botão  (Procurar som).
- Sem som no botão
 - Para retirar o som do botão, selecione a opção **Nenhum som no botão**

Configurar texto para falar

- Selecione "Falar texto no botão" para falar o texto contido no botão
- Selecione "Falar este texto:" e escreva o texto que será falado quando o botão for selecionado.

6. As seguintes operações podem ser realizadas na guia **Link**



- Nenhum link
 - Se uma seleção tiver de ficar na mesma página ou Conjunto de Páginas, selecione a opção **Nenhum link**
- Voltar
 - Se a seleção do botão retornar o usuário para a página ou Conjunto de Páginas anterior, selecione a opção **Voltar**
- Ir para a página
 - Para ir para uma página no mesmo Conjunto de Páginas, selecione a opção **Ir para a Página** e selecione a página para ir.
- Ir para o Conjunto de Páginas
 - Para ir para um novo Conjunto de Páginas, selecione a opção **Ir para o Conjunto de Páginas** e o botão  (Procurar Conjuntos de Páginas)
- Outros

- Para acessar mais opções de link, selecione a opção **Outros** e selecione uma ação do menu suspenso.

7 Modo de Exibição de Edição

O Modo de Exibição de Edição é "**modo de design**" do programa, e permite a edição de botões e de páginas ou a **criação de novas** páginas. Os botões não executarão qualquer ação ou som etc. quando pressionados. É possível alterar todas as **configurações** nesse modo de exibição.

Para acessar o Modo de Exibição de Edição

- Vá para o Menu Rápido, consulte a seção 5.1 *Menu Rápido, página 24*, e selecione o botão  (Editar conjunto de páginas).
- Pressionando as teclas **Shift+F5** no teclado ao mesmo tempo.

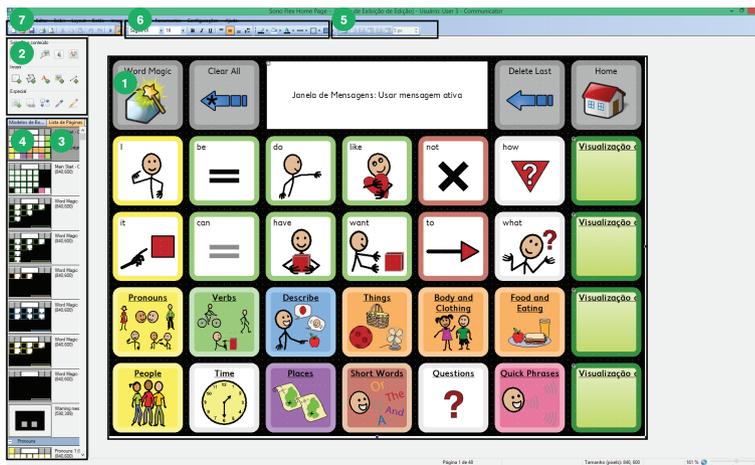


Figura 7.1 Modo de Exibição de Edição

1. Área de trabalho ou janela de edição: Onde suas páginas são criadas/editadas.
2. Ferramentas de Edição: Ferramentas especiais que facilitam a criação de páginas - acrescentar botões, links, texto, imagens etc.
3. Lista de Páginas: Uma visualização de todas as páginas do conjunto. Clique com o botão direito nesta opção para acessar as configurações de página.
4. Modelos de Botão: Uma listagem de modelos úteis de botões prontos.
5. Ferramenta Grade: Aplica o layout da grade automaticamente a todos os botões da página.
6. Configurações de aparência do botão: mude um botão visualmente - forma, cor, bordas etc.
7. Barra de Menus: Nesses menus estão disponíveis configurações e ferramentas.

Para mais informações sobre o Modo de Exibição de Edição, consulte a seção Como Fazer Seus Próprios Conjuntos de Páginas em www.TobiiDynavox.com ou www.myTobiiDynavox.com.

7.1 Modificação de botões no Modo de Exibição de Edição

1. Verifique se está no Modo de Exibição de Edição
2. Selecione o botão que deseja modificar.
3. Ferramenta de **Texto**, **Imagem** ou **Som**.

Selecione a

-  ferramenta (Texto) para modificar o texto.
-  ferramenta (Imagem) para modificar a imagem.

-  ferramenta (Som) para modificar o som.
 -  ferramenta (Editar o conteúdo do botão)
Aqui é possível alterar o **Texto do Botão**, o **símbolo ou imagem** e o que o botão "**diz**" quando pressionado - tudo em um só lugar.
4. Lembre-se de verificar **qual ferramenta** está selecionada ao editar os botões. Para clicar em um botão, será necessária a  (ferramenta Selecionar) ou, caso se queira digitar texto, a ferramenta Inserir Texto .

7.2 Criação de Novas Páginas e Adição de Botões

7.2.1 Criação de Novos Conjuntos de Páginas

Para criar um novo Conjunto de Páginas

1. Abra o Menu Rápido
Para obter mais informações, consulte *5.1 Menu Rápido, página 24*
2. Selecione o botão  (Criar Novo Conjunto de Páginas), para abrir a **caixa de diálogo Novo Conjunto de Páginas**

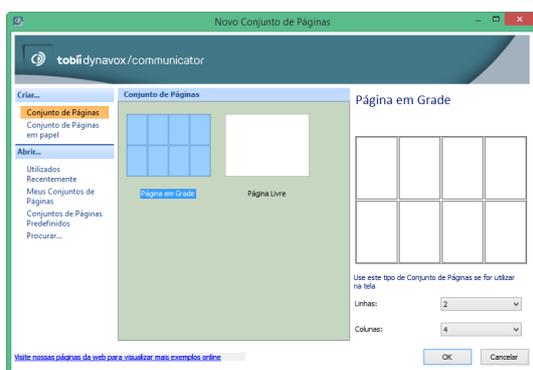


Figura 7.2 Caixa de diálogo de Novo Conjunto de Páginas

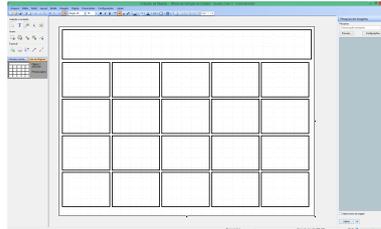
3. Selecione uma das funções a seguir:
 - Criar...
 - Conjunto de Páginas
 - Conjunto de Páginas em papel
 - Abrir...
 - Utilizados Recentemente
 - Meus Conjuntos de Páginas
 - Conjuntos de Páginas Predefinidos
 - Procurar...

7.2.2 Criação de Novos Botões

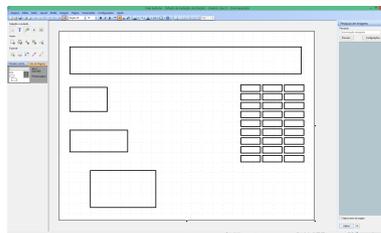
Na **Caixa de Diálogo de Novo Conjunto de Páginas**, o usuário pode criar um conjunto de páginas em grade ou livre para a tela ou impressão.

1. Para **desenhar seus próprios botões**: Selecione a ferramenta  (Inserir Botão) e adicione botões à sua página arrastando o mouse na diagonal, da parte superior esquerda para a parte inferior direita. Clique e arraste para mover, redimensionar ou remodelá-los.

 Possível somente nas páginas livres; nas páginas em grade os botões podem ocorrer indiretamente quando a contagem de linha/coluna é especificada.



2. Para **criar uma grade** de botões: Em uma página em branco, selecione a ferramenta **Aplicar Grade**. Adicione ou remova linhas ou colunas utilizando os ícones próximos. 
3. Clique e arraste estes botões para aumentar o tamanho ou trocar a posição. Lembre-se de que você também pode copiar um botão de uma página existente e colá-lo em sua página!



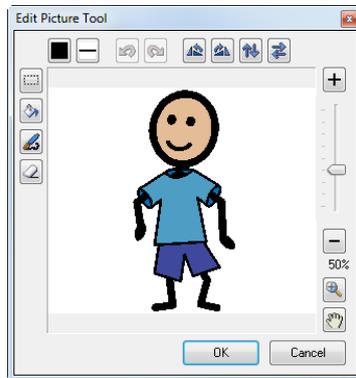
7.2.3 Adição de Imagens, Símbolos, Texto ou Sons

Selecione o **botão** com a ferramenta  (Selecionar), e clique em:

-  (Inserir Texto)
- Procure a ferramenta  (Inserir Imagens)/Símbolos
-  Ferramenta (Editar Imagem)
- Com a  (Imagem) e/ou  (Texto), mais de um elemento pode ser adicionado a um botão
- Ou acesse mais opções de  **sons/mensagens**

7.2.4 Ferramenta Editar Imagem

Com a ferramenta **Editar Imagem**, agora é possível fazer alterações em um símbolo ou imagem. Por exemplo: desenhar, trocar cores, girar, etc.



7.2.5 Botões - Fundamentos

É possível alterar a cor, largura da borda, formato etc. do botão utilizando os ícones de edição



- Para alterar o **tamanho** de um botão, selecione o botão e arraste a borda até o tamanho desejado.
- Para **mover botões**: em uma **página em grade**, **arraste** o botão que deseja mover para o novo local. O mesmo **trocará de lugar** automaticamente com o botão existente. Em uma **página que não seja de grade**, é possível mover botões como desejar, porém estes não trocarão de lugar automaticamente.
- Você pode criar botões de quase todas as **formas** com a ferramenta  (Polígono). Selecione a ferramenta e clique em cada ponto da forma que deseja criar.
- Pode ser útil ter **botões ocultos** (para que não seja necessário excluí-los) ou **botões não selecionáveis** (para tornar os botões visíveis inacessíveis). Os botões não selecionáveis também são excluídos de grupos de exploração. Clique com o botão direito em um botão e selecione **Botão**, em seguida **Oculto** ou **Não selecionável**.
-  A ferramenta (Texto Estático) e  (Imagens Estáticas) são botões automaticamente **não selecionáveis**, e podem ser utilizados para fins informativos ou decorativos.

7.2.6 Adição de novas páginas a um Conjunto de Páginas

Existem duas (2) formas de adicionar uma nova página a um Conjunto de Páginas

- Selecione **Página** nos menus na parte superior da tela, e em seguida **Nova Página**.
- Se preferir, clique com o botão direito na página existente da **Lista de Páginas** e selecione **Nova Página**. As páginas também podem ser duplicadas ou excluídas nesta seção.

7.2.7 Salvar o Conjunto de Páginas

Selecione **Arquivo** e **Salvar**. Se este for um novo conjunto de páginas, será solicitado **nomeá-lo**. Sempre é necessário salvá-lo na pasta **Meus Conjuntos de Páginas** correta do usuário. Por padrão, o nome do usuário é Convidado, exceto se tiver adicionado mais usuários.

7.3 Janela de Mensagens

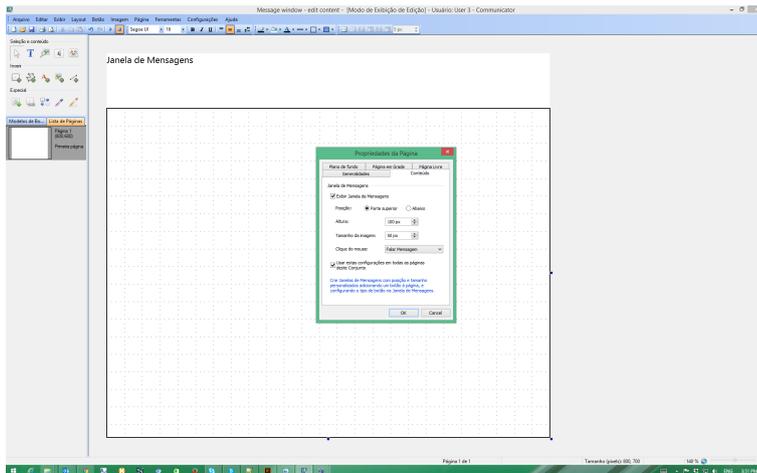
O usuário pode combinar diversos símbolos ou palavras em sentenças em uma **Janela de Mensagens**. A janela de mensagem pode conter tanto mensagens de texto como simbólicas (ou as duas).

Existem duas maneiras de criar uma Janela de Mensagens:

- usando as Propriedades da Página
- criando um botão da Janela de Mensagens

7.3.1 Uso das Propriedades da Página

1. Abra a página onde deseja adicionar uma Janela de Mensagens,
2. Selecione Página
3. Selecione Propriedades da Página
4. Selecione a guia Conteúdo
5. Marque a caixa ao lado de Exibir Janela de Mensagens



Há outras configurações úteis nesta guia para a Janela de Mensagens:

- **posição**, incluindo (parte superior ou inferior da página)
- **tamanho**
- **ações** da Janela de Mensagens
- **tamanho dos símbolos** ou imagens da Janela de Mensagens
- se estas configurações serão aplicadas em cada página do conjunto.

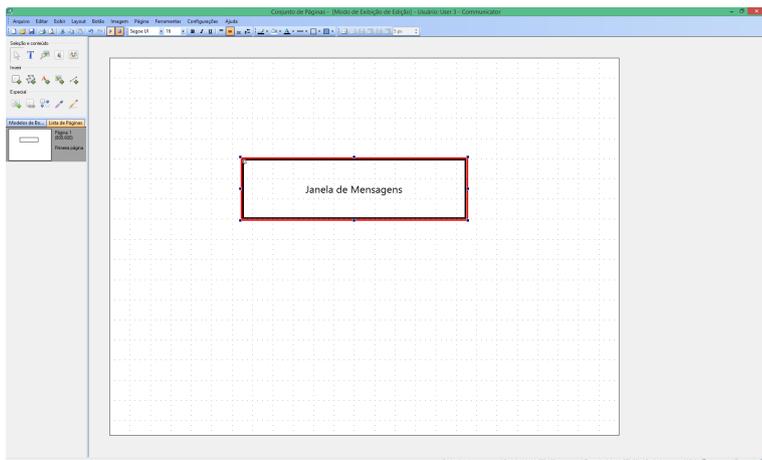
7.3.2 Criação de botões da Janela de Mensagens

1. Abra a página onde deseja adicionar uma Janela de Mensagens



2. Insira um botão com a ferramenta (Inserir Botão). O botão pode ser de qualquer tamanho, forma e posição escolhida.
3. Na guia **Modelos de Botão**, na seção **Janela de Mensagens**, você irá notar que existem modelos predefinidos de botão.
4. Clique em seu botão

5. Selecione a opção desejada da lista de modelos - uma janela de mensagens de **Texto e Símbolos**, ou somente de **Texto**.



O botão receberá automaticamente uma etiqueta e uma pequena "roda dentada" no canto superior esquerdo, mostrando se tratar de uma Janela de Mensagens.

7.3.3 Fazendo funcionar

Após a criação de uma Janela de Mensagens, certifique-se de que os botões de sua página saibam como "se comunicar" com a mesma. Selecione todos os botões que contenham texto ou símbolos e que pretende enviar para a Janela de Mensagens. É mais eficiente selecionar diversos botões de uma só vez (com o mouse comum do Windows e atalhos do teclado).

Na guia **Modelos de Botão**, na seção **Escrever**, existem dois modelos predefinidos de botão. Selecione **Escrever Texto do Botão**. Para testar se estão funcionando, **pressione F5** (para ativar o **Modo de Exibição de Execução**) e clique em um botão.

Para voltar para o **Modo de Exibição de Edição**.

1. Abra o Menu Rápido
Para obter mais informações, consulte *5.1 Menu Rápido, página 24*

2. Selecione o botão  (Editar conjunto de páginas).

7.3.4 Envio de uma mensagem diferente para a Janela de Mensagens

É possível que a Janela de Mensagens escreva ou pronuncie algo além do que está visível/escrito no botão. É possível selecionar até não ter nenhum texto escrito no botão.

Para **alterar o texto** enviado para a Janela de Mensagens:

1. Selecione o botão cuja mensagem deseja modificar.

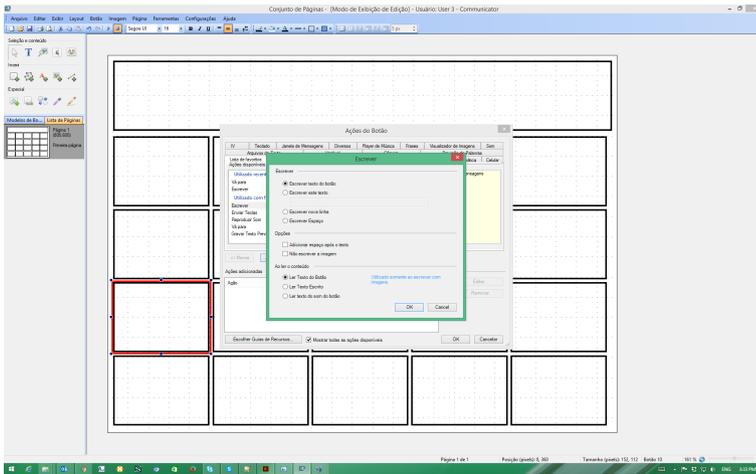


2. Selecione a ferramenta  (Ações e Tipo de Botão Inteligente)
3. Selecione **Propriedades** para abrir a caixa de diálogo de ação do botão **Escrever**.
Nesta seção, é possível escrever o texto alternativo que deseja enviar para a Janela de Mensagens.
4. Para alterar o que é pronunciado: Selecione o botão e utilize a ferramenta Som. Esta ação altera o que é pronunciado ao ativar o botão. Para alterar o que é pronunciado pela janela de mensagens: Selecione o botão, vá para as propriedades da ação Escrever e selecione a opção desejada na seção "Ao ler o conteúdo".

7.3.5 Edição do conteúdo da Janela de Mensagens... e muito mais.

Para criar botões que apagam, pronunciam ou movem o cursor dentro de uma mensagem, etc.:

1. Crie um novo botão
2. Clique com o botão direito no novo botão
3. Selecione **Ações do Botão**.
4. Selecione a guia **Janela de Mensagens**.
Existe uma lista de ações que podem ser "adicionadas" ao botão - tente estas opções poderosas para ver o que fazem.
5. Selecione uma ação para ver uma descrição do que faz.
6. Selecione **Adicionar**.

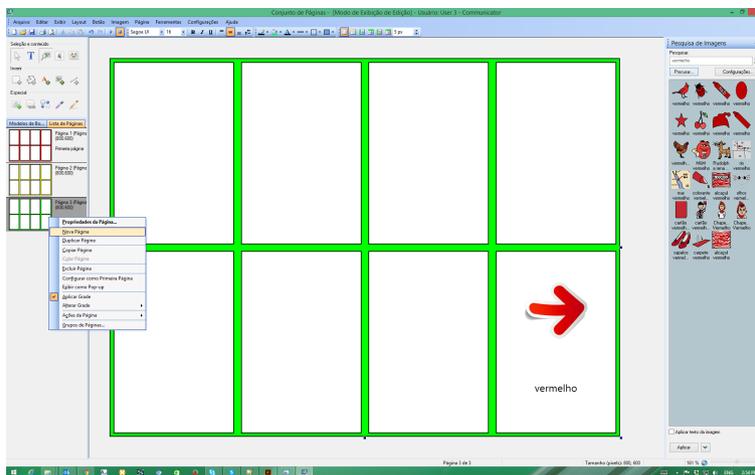


7.4 Navegação e Vinculação de Páginas

Caso haja mais de uma página em um Conjunto de Páginas e o usuário deva passar de uma para outra, serão necessários botões que possam ser executados nesses links. Por exemplo, um botão rotulado "Comida" pode criar um link com uma página que contenha todas as comidas favoritas do usuário.

7.4.1 Fazendo um Botão de Link

1. Crie todas as páginas em que desejar um link, antes de começar adicionar o link aos botões.

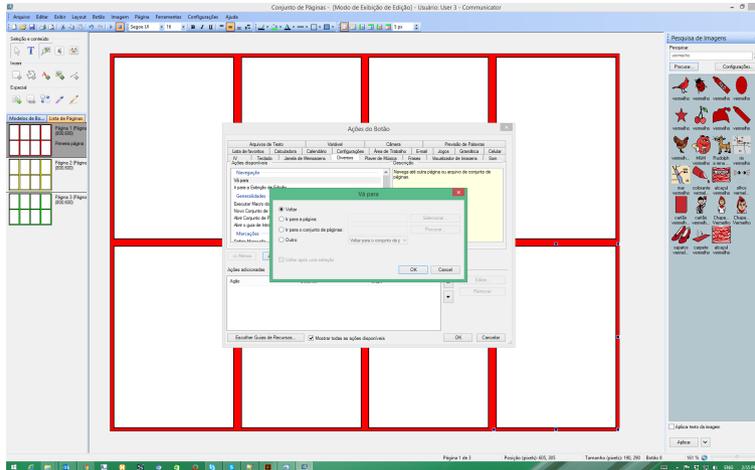


Novas páginas podem ser adicionadas clicando com o botão direito do mouse na **Lista de Páginas**, à esquerda na janela de edição, e selecionando **Nova Página**.

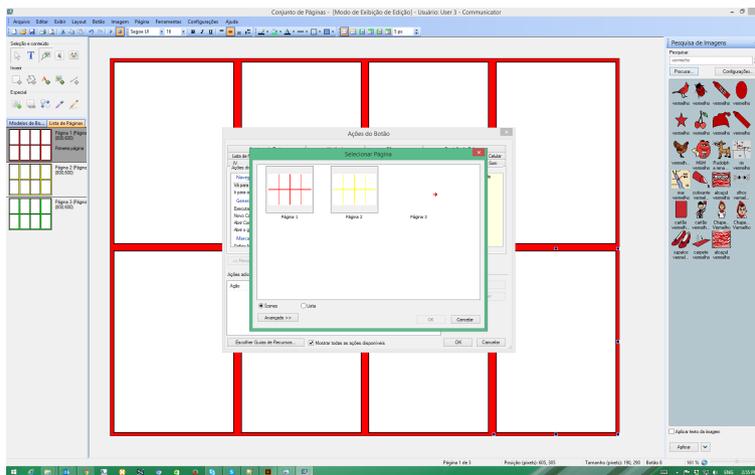
2. Selecione o botão que deseja adicionar um link.



3. Selecione a ferramenta (Adicionar Links) ou clique com o botão direito no botão
4. Selecione **Ações do Botão**
5. Selecione a guia **Diversos**
6. Selecione a opção **Ir para**



7. Selecione o botão **Selecionar...**
Selecionar o botão **Selecionar...** abrirá uma janela com todas as páginas **desse** Conjunto de Páginas para escolher

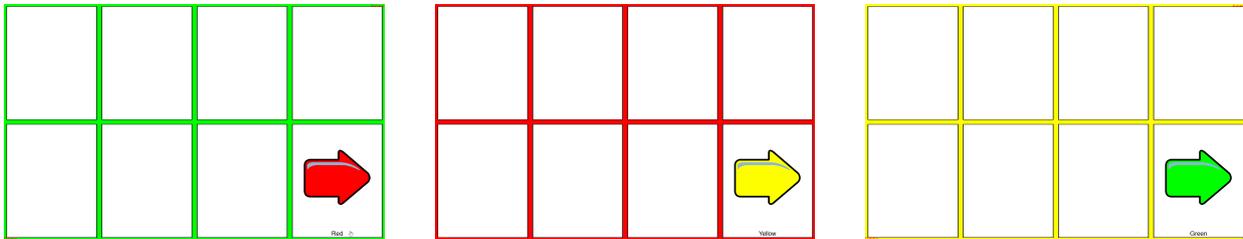


Lembre-se de que existem os **Modelos de Botão** também criados para alguns links comuns - consulte a lista à esquerda da janela de edição.

7.4.2 Princípios dos Links

Posicionar todos os botões de link de forma consistente em todas as páginas ajuda os usuários a aprender onde esperar os botões de navegação. É possível retirá-los se os usuários tiverem a tendência de selecioná-los por acidente, ou inseri-los em uma posição facilmente acessível, caso deseje navegar com frequência.

Os botões de link podem ter qualquer **aparência** que você desejar, mas pode ser bastante útil ter uma imagem ou texto que indique o conteúdo da página seguinte. Também é possível obter este resultado com a **codificação da cor** - por exemplo, um botão azul de link pode levar a uma página com fundo azul etc.



7.4.3 Link para outros Conjuntos de Páginas

É possível criar um link para outro **Conjunto de Páginas**, em vez de apenas outra página no **mesmo** Conjunto. Por exemplo, o usuário pode ter uma página inicial, e links para um conjunto de páginas de comunicação, uma página de jogos, um controle remoto etc.

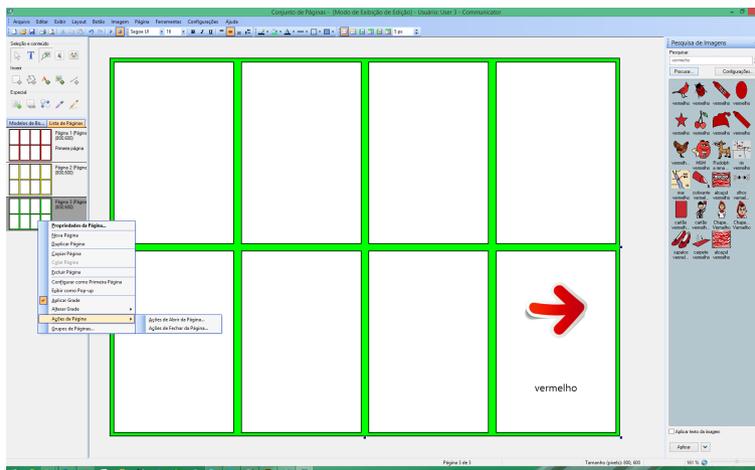
Para qualquer link

1. Selecione o botão que deseja adicionar um link
2. Selecione a ferramenta  (Adicionar Links).
3. Selecione **Ir para o Conjunto de Páginas**
4. Selecione **Procurar** para encontrar o Conjunto de Páginas que deseja inserir o link
5. Selecione um dos Conjuntos de Páginas predefinidos, ou se tiver criado seus próprios Conjuntos de Páginas, Seus Conjuntos de Páginas criados geralmente estarão localizados na pasta **Meus Conjuntos de Páginas**.

7.4.4 Ações ao abrir ou fechar uma página

É possível que determinada ação ocorra sempre que uma Página for aberta ou fechada. Por exemplo, é possível interromper os sons sendo executados quando o usuário sai de uma página.

1. **Clique com o botão direito** na página na **Lista de Páginas** à esquerda da janela de edição
2. Selecione **Ações da Página**
3. Selecione
 - **Ações de Abrir da Página**
 - **Ações de Fechar da Página**



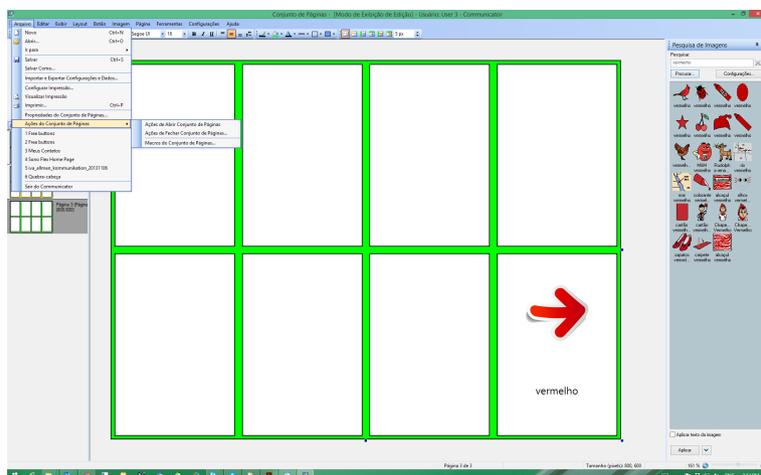
Neste exemplo

4. Selecione **Ações de Fechar da Página**
5. Selecione a guia **Som**.
6. Selecione **Parar Reprodução**
7. Selecione **Adicionar**.
Sempre que essa página for fechada (ou seja, quando um botão cria um link para fora dessa página), a execução dos sons será interrompida.
8. Selecione **OK**

7.4.5 Ações ao abrir ou fechar um Conjunto de Páginas

Como na seção 7.4.4 *Ações ao abrir ou fechar uma página, página 61*, você pode desejar que uma ação ocorra sempre que um novo Conjunto de Páginas for aberto ou fechado. Por exemplo, limpar as mensagens excluídas sempre que o usuário fechar um conjunto de páginas de mensagens de texto.

1. Selecione **Arquivo**
2. Selecione **Ações do Conjunto de Páginas**
3. Selecione
 - **Ações de Abrir Conjunto de Páginas**
 - **Ações de Fechar Conjunto de Páginas**



Neste exemplo

4. Selecione **Ações de Fechar da Página**
5. Selecione a guia **Celular**,
6. Selecione **Limpar Mensagens Excluídas**
7. Selecione **Adicionar**.
8. Selecione **OK**

7.5 Ações de Botões, Botões Inteligentes e Modelos de Botões

Conhecer os diferentes tipos de botões e como fazê-los e editá-los vai ajudá-lo a aproveitar ao máximo a capacidade do Communicator 5. Depois de criar um novo botão, esta seção vai explicar como fazê-lo FUNCIONAR.

7.5.1 Ações do Botão

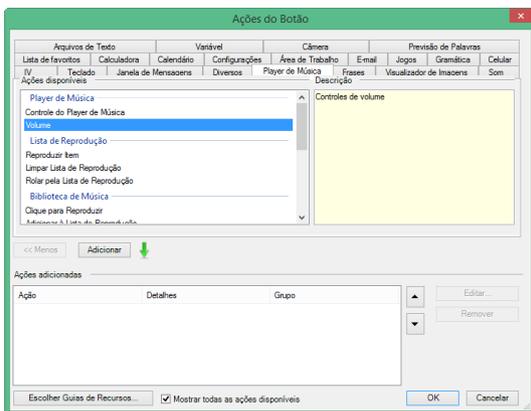
Quando desejar que um botão faça **algo**, como: escrever ou pronunciar uma mensagem, ir para outra página, abrir outro programa - ou muito mais - em geral adiciona-se uma **ação** ao botão.

1. Clique com o botão direito em seu botão
2. Selecione **Ações do Botão**, que abrirá uma janela com todas as ações disponíveis do botão. Analise as diferentes guias e algumas das ações que um botão pode executar!
Por exemplo, um botão pode abaixar o volume do computador.
3. Selecione a guia **Player de Música**.
4. Selecione **Volume**.



Observe a **explicação** à direita da ação.

5. Selecione **Adicionar**.
Este procedimento abre uma janela onde é possível escolher quanto aumentar ou abaixar o volume.



É possível **adicionar várias ações** a um botão e controlar a **ordem** em que ocorrem, com as setas para cima ou para baixo, localizadas à direita da janela Ações Adicionadas.

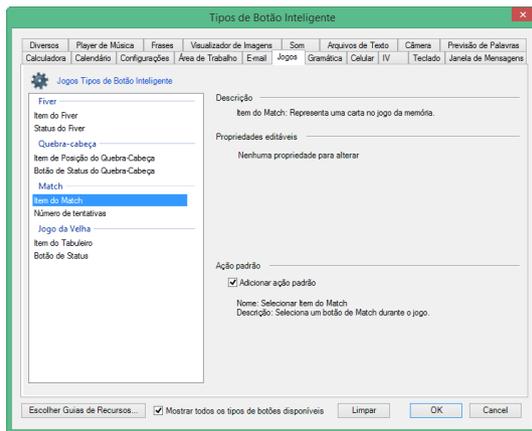
7.5.2 Botões Inteligentes

Botões Inteligentes são os que possuem **recursos adicionais** pré-programados. Por exemplo, ao criar um jogo da Memória, é possível fazer um botão que **já** saiba como verificar se dois botões iguais foram selecionados consecutivamente.

Para isto, são utilizados os Botões Inteligentes prontos - um dos quais é o "Item Correspondente".

1. Para criar um botão inteligente
 - Clique com o botão direito em um botão e selecione **Tipo de Botão Inteligente**
 - Selecione seu botão, e selecione a ferramenta  (Tipos e Ações de Botão Inteligente), e em seguida **Alterar**.
2. Selecione a guia **Jogos**

3. Selecione **Item do Match**.



4. Selecione **OK**

Seu botão agora é um Botão Inteligente - ou seja, contém várias informações, mas é muito simples de criar!



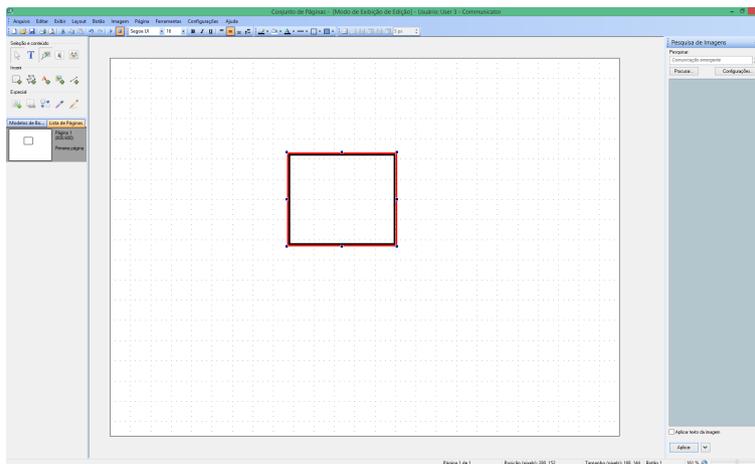
Analise as diferentes guias e alguns dos Botões Inteligentes que podem ser criados!

7.5.3 Modelos de Botões

Algumas das **Ações de Botões** e **Botões Inteligentes** mais utilizados foram **predefinidos** e estão disponíveis na lista de Modelos de botões

Para usar Modelos de Botões

1. Selecione seu botão, verificando se a ferramenta  (Selecionar) está ativada antes de escolher o botão.
2. Na lista **Modelos de Botões**



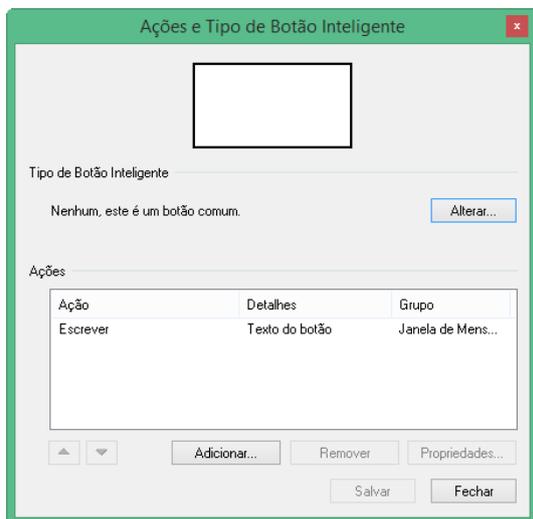
Selecione o que deseja aplicar (*por exemplo, Escrever Texto no Botão - que envia o texto para a Janela de Mensagens*).

Muitos modelos adicionarão uma etiqueta ao botão para indicar a seleção feita.

3. Para ajustar as propriedades disponíveis (*como se enviar o texto no botão, ou uma mensagem diferente na Janela de Mensagens*), clique duas vezes no botão
4. Selecione a ação aplicada
5. Selecione **Propriedades**.



Caso haja propriedades ajustáveis, uma janela com mais opções será aberta.



7.6 Hotspotting

No Hotspotting, os botões são criados ao redor de áreas de interesse em uma foto. Os botões possuem o formato do objeto na foto. Quando esses botões são selecionados, uma mensagem pode ser reproduzida. Esta é uma ótima maneira de fazer fotos interativas, álbuns ou livros de história.

1. Crie uma nova página, selecione **Página Livre para a Tela**.
2. Selecione **Página/Propriedades da Página/Guia Plano de Fundo**.
3. **Procure a foto** que deseja usar. Quando a foto for selecionada, se tornará o plano de fundo onde é possível posicionar botões.
4. Selecione a **Ferramenta Polígono** e "desenhe" em torno dos objetos de interesse na foto. Clique em diversos pontos ao redor de cada objeto, criando o formato do botão de sua escolha. Clique duas vezes para completar o formato.
5. Para tornar os botões **transparentes** e ver o objeto na foto, vá para as **Ferramentas de Aparência dos Botões** e selecione **Transparente** na cor do plano de fundo. Também é possível alterar a largura e cor da borda utilizando estas ferramentas.
6. Para adicionar uma **mensagem** a um botão, primeiro **selecione o botão** em que deseja falar uma mensagem. Em seguida, selecione a **Ferramenta de Som**.
7. Nesta seção é possível escolher utilizar a **Fala Sintetizada**, **Som gravado** ou **Arquivo de Som**. Também é possível administrar seus arquivos de som gravados e configurações do **Lembrete Auditivo** na seção.



Se selecionar **Fala Sintetizada**, o texto escrito no botão será pronunciado. Se preferir, pode inserir uma **mensagem** diferente marcando a opção **Falar este texto** e escrevendo sua própria mensagem. Se selecionar **Som Gravado**, o Tobii Communicator irá procurar um som gravado com o mesmo nome que o texto do botão. Caso não haja correspondências de sons, pode-se reverter para a fala sintetizada, conforme indicado pela opção da caixa de seleção.

Também é possível **procurar** o arquivo de som que deseja que o botão reproduza.

8. Para criar uma segunda página, vá para **Página/Nova Página**.
9. Repita as etapas **2 e 3** para adicionar uma foto diferente ao plano de fundo.
10. Repita as etapas **4 a 7** para adicionar botões, mensagem e som.
11. Repita a etapa 8 para adicionar mais páginas ao Conjunto de Páginas.

12. **Volte** para a primeira página e **crie um botão** que irá ligar com a segunda página. Neste exemplo o botão é verde, em formato de seta, que indica que **irá** para uma nova página.
13. Selecione o novo botão, em seguida a Ferramenta de Link/Ir para **Página/Selecionar**, escolha a segunda página e então **OK**. Na segunda página, pode-se criar um botão que retorne à primeira página. É possível copiar o botão de link e colá-lo na segunda página. Desta vez, o botão deve ligar com o primeiro
Para obter mais informações sobre Navegação e Link entre páginas, consulte a seção *7.4 Navegação e Vinculação de Páginas, página 59*.
14. Para **Salvar** alterações, selecione **Arquivo/Salvar como** ou o ícone Salvar. Em geral será solicitado salvar este conjunto de páginas em **Meus Conjuntos de Páginas**. Se salvar seus conjuntos de páginas aqui, estes serão exibidos na guia Meus Conjuntos de Páginas na guia Visualizar **Páginas** Predefinidas na Página de Boas-Vindas.

Copyright © Tobii AB (publ). As ilustrações e especificações não são aplicáveis obrigatoriamente aos produtos e serviços oferecidos nos diferentes mercados locais. As especificações técnicas são sujeitas a alteração sem aviso prévio. Todas as demais marcas registradas pertencem aos seus respectivos proprietários.

Suporte para o Dispositivo Tobii Dynavox

Obter Ajuda Online

Vide a página de Suporte específica do dispositivo Tobii Dynavox, que informações atualizadas sobre os problemas, dicas e truques relacionados ao produto. A página de Suporte está disponível em: www.TobiiDynavox.com ou www.myTobiiDynavox.com.

Entre em contato com o representante de vendas ou revendedor

Em caso de dúvidas ou problemas relacionados ao produto, entre em contato com o representante de vendas ou revendedor autorizado da Tobii Dynavox para obter auxílio. O revendedor está mais familiarizado com suas configurações pessoais e poderá auxiliá-lo com dicas e treinamentos do produto. Os dados para contato estão disponíveis em www.TobiiDynavox.com/contact