

Tobii Dynavox Communicator 5

Introducción



Introducción **Tobii Dynavox Communicator 5**

Versión 1.5

04/2016

Todos los derechos reservados.

Copyright © Tobii AB (publ)

Queda prohibido reproducir, almacenar en un sistema de recuperación o transmitir cualquier parte de este documento, de ninguna manera y mediante ningún medio (electrónico, fotocopiado, grabación o cualquier otro método), sin el consentimiento previo por escrito de la editorial.

La protección de los derechos de autor alegada incluye todas las formas y se refiere a todo el material y la información con derechos de autor permitidos por la ley estatutaria o judicial u otorgados por el presente documento, incluidos, pero sin limitarse a, material generado mediante programas de software y mostrado en la pantalla, como visualizaciones de pantalla, menús, etc.

La información contenida en este documento es propiedad de Tobii DynaVox. Queda prohibida cualquier reproducción total o parcial sin previa autorización por escrito de Tobii DynaVox.

Los productos a los que se hace referencia en este documento pueden ser marcas comerciales y/o marcas comerciales registradas de sus respectivos propietarios. Ni la editorial ni el autor asumen ninguna responsabilidad sobre estas marcas comerciales.

Aunque se han tomado todas las precauciones necesarias en la redacción de este documento, la editorial y el autor no se responsabilizan de posibles errores u omisiones, o daños derivados del uso de la información contenida en este documento o del uso de programas y códigos fuente que puedan acompañarles. Bajo ninguna circunstancia se responsabilizará a la editorial ni al autor de posibles pérdidas de ganancias ni de ningún otro tipo de daño comercial causado o que se alegue que haya sido causado directa o indirectamente por este documento.

Contenido sujeto a cambio sin aviso previo.

Visite el sitio web de Tobii DynaVox, www.TobiiDynavox.com para consultar las versiones actualizadas de este documento.

Tabla de contenidos

1	Acerca de Communicator 5	5
1.1	Uso previsto	5
1.2	Iconos/funciones comunes	5
1.3	Requisitos del sistema	6
2	Instalación, puesta en marcha y administración de licencias	7
2.1	Instalación de Communicator 5	7
2.2	Puesta en marcha Communicator 5	7
2.3	Administración de licencias Communicator 5	7
3	Puesta en marcha del dispositivo por primera vez.....	8
3.1	Guía de configuración de nuevo usuario, paso 1.....	8
3.1.1	Nombre de perfil del usuario	8
3.1.2	Voz.....	8
3.1.3	Método de entrada.....	8
3.2	Guía de configuración de nuevo usuario, paso 2.....	11
3.2.1	Elección entre comunicación emergente, por símbolos o por texto.....	11
3.3	Guía de configuración de nuevo usuario, paso 3.....	12
4	Uso de Communicator 5 para el usuario final	13
4.1	Uso de Communicator 5 para un usuario de comunicación emergente	13
4.2	Uso de Communicator 5 para un usuario de comunicación por símbolos.....	13
4.3	Uso de Communicator 5 para un usuario de comunicación por texto.....	14
4.3.1	Mis frases	15
4.4	Teclados en Communicator 5	18
4.4.1	Configuración de teclado	21
4.4.2	Predicción de palabras en Communicator 5.....	22
4.5	Funciones de la página principal.....	22
5	Uso de Communicator 5 para cuidadores	24
5.1	El Quick Menu	24
5.2	Editar página principal.....	25
5.2.1	Acceder a Editar página principal	25
5.2.2	Agregar grupos de páginas	26
5.2.3	Cambiar el color de fondo	26
5.2.4	Cambiar el tamaño de la cuadrícula	27
5.2.5	Administrar grupos de páginas.....	27
5.3	Todos los grupos de páginas	28
5.3.1	Agregar grupos de páginas a la página principal desde Todos los grupos de páginas.....	28
5.3.2	Eliminar grupos de páginas de la página principal desde Todos los grupos de páginas.....	29
5.4	Advanced Settings	30
5.4.1	Configuración de teclado	33
5.4.2	Controles remotos IR.....	37
5.4.3	Telefonía móvil/Bluetooth®	41
5.4.4	Mis frases	46
5.5	Copias de seguridad, importación y exportación de grupos de páginas	48
5.5.1	Copias de seguridad de los grupos de páginas y de los datos	48
5.5.2	Exportación de los grupos de páginas y de los datos	49
5.5.3	Importación de los grupos de páginas y de los datos	49

6	Botón Edición	51
7	Vista Editar.....	54
7.1	Modificación de un botón en la vista Editar	54
7.2	Creación de una nueva página y agregación de botones	55
7.2.1	Creación de nuevo grupo de páginas.....	55
7.2.2	Creación de botones nuevos	55
7.2.3	Agregación de imágenes, símbolos, texto o sonido	56
7.2.4	Herramienta Edición de imágenes	57
7.2.5	Botones. Conceptos básicos.....	57
7.2.6	Agregar una nueva página a un grupo de páginas.....	57
7.2.7	Guardar sus grupos de páginas	57
7.3	Ventana de mensajes.....	57
7.3.1	Utilización de las propiedades de la página.....	58
7.3.2	Creación de un botón de la ventana de mensajes	58
7.3.3	Puesta en funcionamiento	59
7.3.4	Envío de un mensaje diferente a la ventana de mensajes	59
7.3.5	Edición del contenido de la ventana de mensajes... y mucho más	60
7.4	Navegación y vinculación de páginas	60
7.4.1	Creación de un botón de vinculación	60
7.4.2	Principios de vinculación.....	61
7.4.3	Vinculación a otros grupos de páginas.....	62
7.4.4	Acciones al abrir o cerrar una página	62
7.4.5	Acciones al abrir o cerrar un grupo de páginas.....	63
7.5	Acciones de los botones, botones inteligentes y plantillas de botones.....	63
7.5.1	Acciones de botón	63
7.5.2	Botones inteligentes.....	64
7.5.3	Plantillas de botones.....	65
7.6	Zonas interactivas	66

1 Acerca de Communicator 5

1.1 Uso previsto

Tobii Dynavox Communicator 5 es un completo software AAC que proporciona voz e independencia a aquellas personas que necesitan soluciones de comunicación alternativas. Ofrece una amplia variedad de páginas de comunicación y teclados en pantalla, así como sencillas herramientas para funciones de correo electrónico, mensajes de texto, telefonía, control ambiental y mucho más.

El contenido lingüístico de este software está diseñado para ajustarse a todas las necesidades de AAC, desde la comunicación emergente a adultos que saben leer. El usuario se puede comunicar por medio de texto o símbolos para generar un discurso sintetizado (voz de computadora) o digitalizado (voz grabada) para la comunicación cara a cara. El contenido se puede adaptar a cada individuo mediante sencillas herramientas de edición. Incluye un completo modo de edición que permite a los cuidadores crear páginas personalizadas.

Communicator 5 se puede utilizar con la mirada, un pulsador o cualquiera de los dispositivos con puntero más extendidos.

Aunque está especialmente diseñado para Tobii Dynavox I-Series+, Tobii M8 y Tobii Eye Mobile, Communicator 5 funciona en cualquier ordenador Windows que tenga instalado Windows 7 o posterior, como Microsoft Surface.

1.2 Iconos/funciones comunes



En este Manual del usuario se utilizará el color negro para los iconos, independientemente del color con el que aparezcan en el software.

Tabla 1.1 Iconos/funciones comunes

Símbolo	Etiqueta	Descripción
	Agregar	Agregar un elemento nuevo
	Eliminar	Eliminar un elemento
	Salir	Salir del grupo de páginas
	Derecha	Ir a la derecha
	Izquierda	Ir a la izquierda
	Ir a última	Ir a la última página o Expandir menú
	Ir a primera	Ir a la primera página o Contraer menú
	Arriba	Navegar hacia arriba
	Abajo	Navegar hacia abajo
	Ir arriba	Ir a la parte superior de la página
	Ir abajo	Ir a la parte inferior de la página
	Cancelar	Cancelar la acción seleccionada

Símbolo	Etiqueta	Descripción
	Atrás	Ir al grupo de páginas anterior
	Configuración	Ir a la página de configuración

1.3 Requisitos del sistema

Componente	Requisitos
Equipo y procesador	Procesador de x86 o x64 bits de 1.6 gigahercios (GHz) o más rápido
Memoria (RAM)	RAM de 2 gigabytes (GB)
Disco duro	3.0 gigabytes (GB) disponibles
Pantalla	Monitor de una resolución de 800 x 600 o superior (se recomienda 1024x768)
Sistema operativo	<p>Communicator 5 se ejecuta en versiones de 32 bits y 64 bits de los sistemas operativos Windows de Microsoft. Cuando se ejecuta Communicator 5 32 bits en una versión de 64 bits del sistema operativo Windows, el programa se ejecuta en la capa de 32 bits del sistema operativo Windows.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Windows 7 (32 bits o 64 bits) ▪ Windows 8 (32 bits o 64 bits) ▪ Windows 8.1 (32 bits o 64 bits) ▪ Windows 10 (32 bits o 64 bits)
Navegador	Se recomienda Mozilla Firefox 31 ESR
Versión .NET	4.5
Eyetracker	PCEye Go, I-Series, I-Series+
Consideraciones y requisitos adicionales	La conexión a Internet es necesaria para la activación de la licencia.

2 Instalación, puesta en marcha y administración de licencias

2.1 Instalación de Communicator 5

Communicator 5 se entrega en un dispositivo USB o puede descargarse en www.TobiiDynavox.com.

El asistente de instalación se iniciará automáticamente cuando se conecte la unidad USB a un puerto USB de su dispositivo.

El asistente de instalación instalará las siguientes aplicaciones:

- Communicator 5
- Sono Suite
- Voces Acapela
- Biblioteca de símbolos Symbol Stix®
- Biblioteca de símbolos PCS



En todos los dispositivos I-Series y M-Series, van preinstalados Communicator 5 y todas las aplicaciones incluidas.

Para instalar Communicator 5, siga las instrucciones que aparecen en pantalla.

2.2 Puesta en marcha Communicator 5

- Al instalar el software en el escritorio de Windows aparece un icono nuevo automáticamente.
- Haga doble clic sobre dicho icono para iniciar el programa.



Figura 2.1 Icono Communicator 5

2.3 Administración de licencias Communicator 5



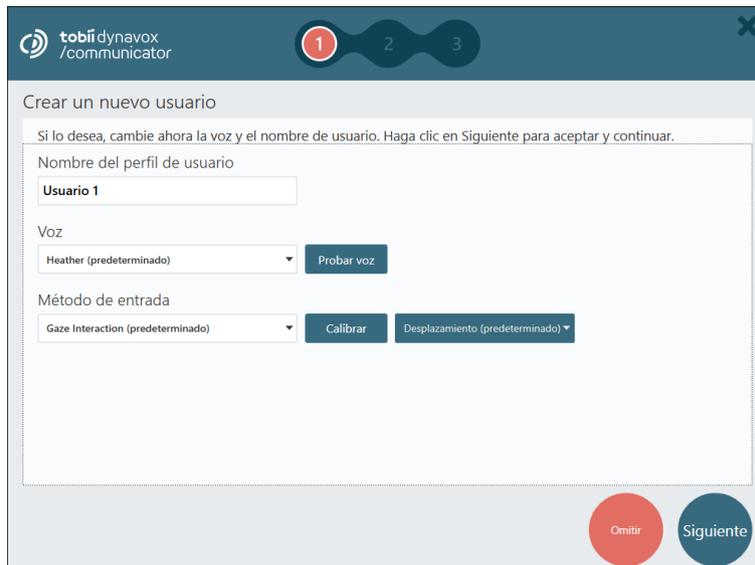
En todos los dispositivos I-Series y M-Series, van preinstalados Communicator 5 y todas las aplicaciones incluidas.

- Al iniciar Communicator 5, se le pedirá que active Communicator 5. Inicie el **Administrador de licencias**, a continuación seleccione **Activar** y siga las **instrucciones que aparecen en la pantalla** para completar el proceso de activación sencillo o utilice el **modo Evaluación** temporalmente. Cada número de serie funciona para **tres** equipos como máximo; p. ej., el dispositivo para comunicación del usuario, el equipo portátil del terapeuta y el equipo del maestro o el asistente.
- Encontrará su número de serie en la caja del DVD o USB. Para mover la licencia a un nuevo ordenador, debe desactivar primero la licencia actual.
- Después de la instalación, se recomienda confirmar que el software está actualizado. Seleccione **Ayuda > Buscar actualizaciones** y realice esta comprobación periódicamente.

3 Puesta en marcha del dispositivo por primera vez

3.1 Guía de configuración de nuevo usuario, paso 1

La **Guía de configuración de nuevo usuario** se abrirá automáticamente al iniciar Communicator 5 por primera vez.



Siga las instrucciones para configurar el usuario.

3.1.1 Nombre de perfil del usuario

Escriba un nombre para el perfil del usuario. Se recomienda crear un nombre adecuado para el perfil, especialmente si existe más de un usuario del sistema o si el usuario tiene varios perfiles, por ejemplo, uno para la mañana y otro para la tarde.

3.1.2 Voz

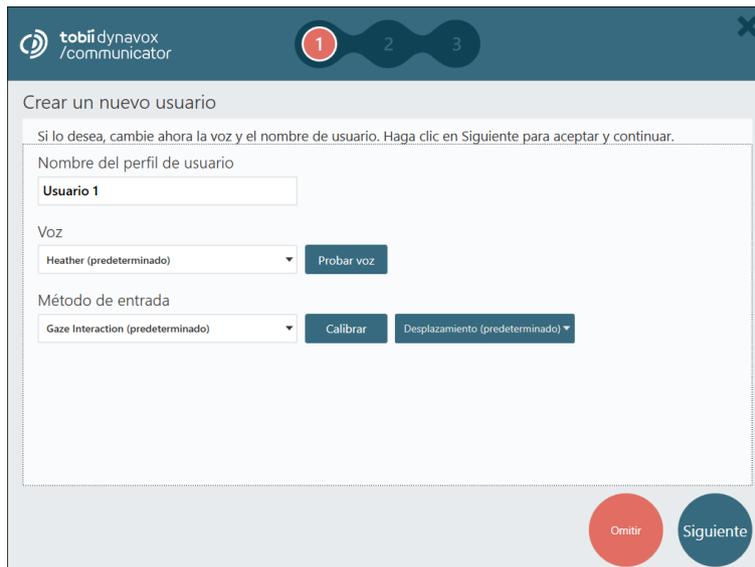
Seleccione la voz preferida para el usuario. Dispondrá de una selección de voces para el idioma del usuario.

3.1.3 Método de entrada

Seleccione uno de los siguientes métodos de entrada:

- Gaze Interaction (predeterminado), consulte la [3.1.3.1 Gaze Interaction \(predeterminado\)](#), página 9.
- Pantalla táctil / mouse, consulte [3.1.3.2 Pantalla táctil / mouse](#), página 9.
- Desplazamiento del mouse, consulte [3.1.3.3 Desplazamiento del mouse](#), página 10.
- Exploración por pulsador, consulte [3.1.3.4 Exploración por pulsador](#), página 10.

3.1.3.1 Gaze Interaction (predeterminado)



The screenshot shows the 'Crear un nuevo usuario' (Create a new user) screen in the Tobii Dynavox Communicator software. The interface includes a header with the logo and a progress indicator with steps 1, 2, and 3. The main content area contains the following elements:

- A header: 'Crear un nuevo usuario'.
- A sub-header: 'Si lo desea, cambie ahora la voz y el nombre de usuario. Haga clic en Siguiente para aceptar y continuar.'
- A text input field for 'Nombre del perfil de usuario' with the value 'Usuario 1'.
- A 'Voz' (Voice) section with a dropdown menu set to 'Heather (predeterminado)' and a 'Probar voz' (Test voice) button.
- A 'Método de entrada' (Input method) section with a dropdown menu set to 'Gaze Interaction (predeterminado)' and a 'Calibrar' (Calibrate) button. A secondary dropdown menu is set to 'Desplazamiento (predeterminado)'.

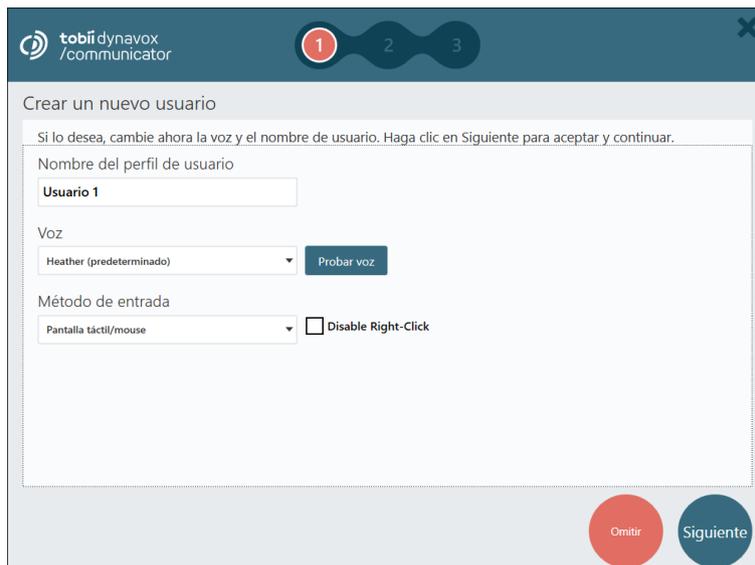
At the bottom right, there are two circular buttons: a red 'Omitir' (Skip) button and a blue 'Siguiente' (Next) button.

Seleccione el método de activación para Gaze Interaction:

- Desplazamiento (predeterminado)
- Pulsador
- Intermitencia

Seleccione el botón **Calibrar** para iniciar el proceso de calibración. La calibración es necesaria para tener la mejor experiencia durante el uso de Gaze Interaction.

3.1.3.2 Pantalla táctil / mouse



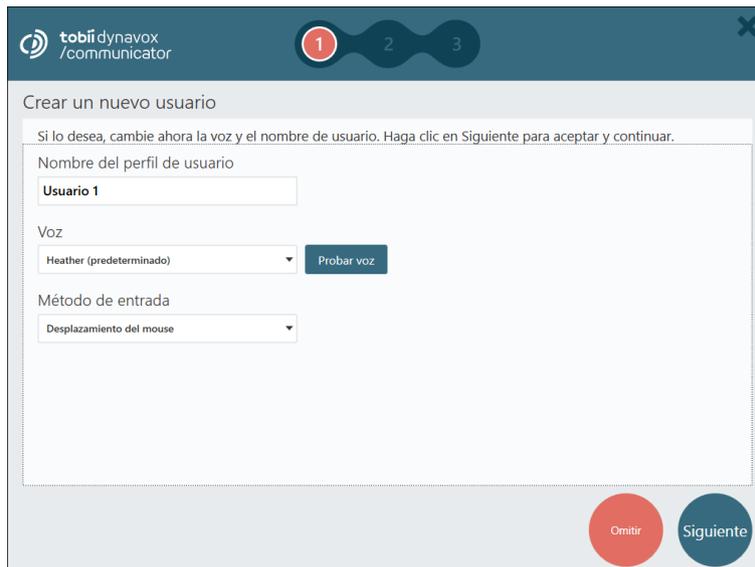
The screenshot shows the 'Crear un nuevo usuario' (Create a new user) screen in the Tobii Dynavox Communicator software, similar to the previous one but with different input method options. The interface includes the same header and progress indicator. The main content area contains the following elements:

- A header: 'Crear un nuevo usuario'.
- A sub-header: 'Si lo desea, cambie ahora la voz y el nombre de usuario. Haga clic en Siguiente para aceptar y continuar.'
- A text input field for 'Nombre del perfil de usuario' with the value 'Usuario 1'.
- A 'Voz' (Voice) section with a dropdown menu set to 'Heather (predeterminado)' and a 'Probar voz' (Test voice) button.
- A 'Método de entrada' (Input method) section with a dropdown menu set to 'Pantalla táctil/mouse' and a checkbox labeled 'Disable Right-Click' which is currently unchecked.

At the bottom right, there are two circular buttons: a red 'Omitir' (Skip) button and a blue 'Siguiente' (Next) button.

Seleccione la casilla de verificación **Deshabilitar clic derecho** para desactivar la función del botón secundario.

3.1.3.3 Desplazamiento del mouse



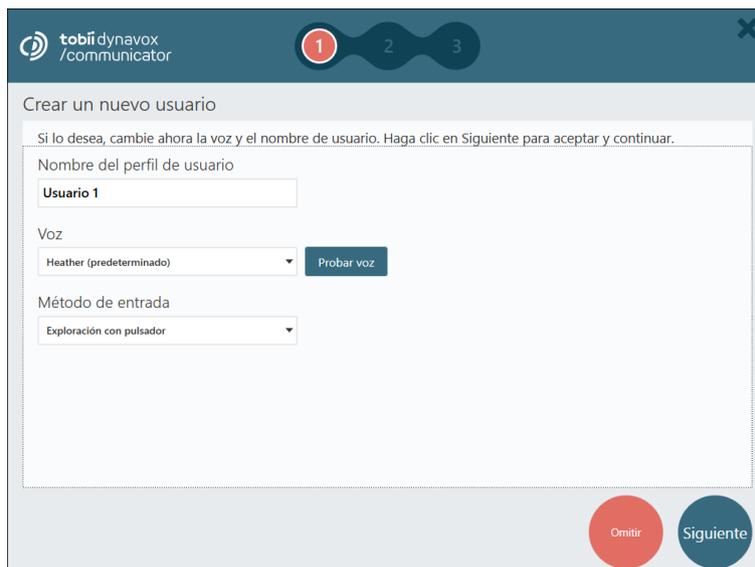
The screenshot shows the 'Crear un nuevo usuario' (Create a new user) screen in the Tobii Dynavox Communicator application. At the top, there is a progress indicator with three steps, where step 1 is highlighted. The main content area contains the following fields and options:

- Nombre del perfil de usuario:** A text input field containing 'Usuario 1'.
- Voz:** A dropdown menu set to 'Heather (predeterminado)' with a 'Probar voz' button next to it.
- Método de entrada:** A dropdown menu set to 'Desplazamiento del mouse'.

At the bottom right, there are two circular buttons: a red 'Omitir' (Skip) button and a blue 'Siguiete' (Next) button.

No se requiere configuración para el desplazamiento del mouse.

3.1.3.4 Exploración por pulsador



The screenshot shows the 'Crear un nuevo usuario' (Create a new user) screen in the Tobii Dynavox Communicator application, identical to the previous one but with a different input method selected. The progress indicator at the top shows step 1 highlighted. The main content area contains the following fields and options:

- Nombre del perfil de usuario:** A text input field containing 'Usuario 1'.
- Voz:** A dropdown menu set to 'Heather (predeterminado)' with a 'Probar voz' button next to it.
- Método de entrada:** A dropdown menu set to 'Exploración con pulsador'.

At the bottom right, there are two circular buttons: a red 'Omitir' (Skip) button and a blue 'Siguiete' (Next) button.

No se requiere configuración para la exploración por pulsador.

3.2 Guía de configuración de nuevo usuario, paso 2



1. Seleccione una de las siguientes opciones del usuario:
 - Comunicación emergente. Para más información, consulte *4.1 Uso de Communicator 5 para un usuario de comunicación emergente*, página 13.
 - Comunicación por símbolos. Para más información, consulte *4.2 Uso de Communicator 5 para un usuario de comunicación por símbolos*, página 13.
 - Comunicación por texto. Para más información, consulte *4.3 Uso de Communicator 5 para un usuario de comunicación por texto*, página 14.
2. Seleccione **Siguiente** para continuar.

3.2.1 Elección entre comunicación emergente, por símbolos o por texto

Las descripciones que encontrará en los vínculos de comunicación emergente, por símbolos y por texto son una breve introducción a modo de guía básica. Se recomienda una valoración clínica y contar con la experiencia necesaria para configurar el dispositivo de comunicación de acuerdo a las necesidades de cada individuo. Para obtener más información sobre capacitación y soporte para la implementación de AAC, visite www.TobiiDynavox.com o www.myTobiiDynavox.com.

Puede ser que los usuarios se encuentren en una fase transitoria de su desarrollo del lenguaje. A menudo, no es posible ni aconsejable situar al usuario en uno de los tres niveles de comunicación (emergente, por símbolos o por texto), ya que puede encontrarse en una fase transitoria entre estos niveles o permanecer en algún punto intermedio durante un periodo de tiempo prolongado.

El usuario puede encontrarse en una fase transitoria, lo que significa que está a punto de pasar de comunicación emergente a comunicación por símbolos, o de comunicación por símbolos a comunicación por texto. Es posible que los usuarios permanezcan en esa fase durante un periodo de tiempo prolongado.

En Communicator 5, se pueden utilizar elementos de diferentes niveles de manera sencilla, con solo agregar o eliminar grupos de páginas individuales para poder acceder a ellas desde la página principal del usuario (consulte *5.2 Editar página principal*, página 25).

Seleccione el nivel que considere más adecuado para el usuario y luego mezcle y combine fácilmente todos los grupos de páginas disponibles en el sistema a su gusto. En la sección Todos los grupos de páginas de Communicator, podrá encontrar todos los grupos de páginas, sin importar el nivel que haya elegido inicialmente.

3.3 Guía de configuración de nuevo usuario, paso 3



Lea la información de la página y seleccione **Finalizar** para finalizar el nuevo usuario.

4 Uso de Communicator 5 para el usuario final

4.1 Uso de Communicator 5 para un usuario de comunicación emergente

En líneas generales, usuario emergente sería aquel que acaba de iniciarse en la comunicación aumentativa y alternativa (AAC). El usuario emergente todavía no tiene la capacidad de utilizar el lenguaje escrito o por símbolos y, a menudo, requiere capacitación para aprender cómo acceder a un dispositivo AAC. No entiende que los símbolos (como las imágenes o las palabras) representan ideas, o su conocimiento es limitado.

Más concretamente, un comunicador emergente carece de un método fiable de comunicación expresiva a través del lenguaje simbólico.

El nivel de comunicación emergente de Communicator 5 contiene actividades, escenas visuales y grupos de páginas de comunicación sencillos.

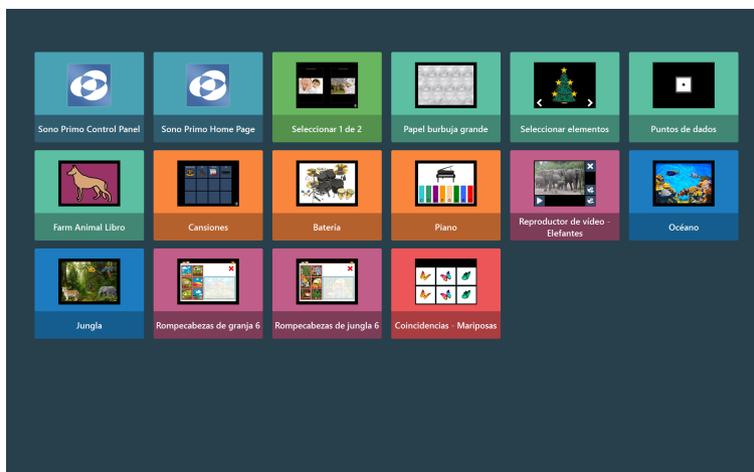


Figura 4.1 Página principal predeterminada de un usuario de comunicación emergente

4.2 Uso de Communicator 5 para un usuario de comunicación por símbolos

Un comunicador por símbolos es aquel que ha alcanzado cierto conocimiento de los símbolos como herramienta para la comunicación. Estos individuos están empezando a entender los símbolos de imágenes más abstractas, como: pensar, grande, caliente, pocos.

Algunos comunicadores por símbolos son capaces de comunicarse en determinados contextos; es decir, son capaces de hablar de determinados temas y/o de comunicarse en escenarios o actividades específicos. Otros comunicadores por símbolos son capaces de utilizar vocabularios avanzados del lenguaje de símbolos que les permiten construir oraciones complejas combinando palabras principales y secundarias.

El nivel de comunicación por símbolos de Communicator 5 contiene una amplia selección de grupos de páginas ya creados, basados en cuadrículas, para la comunicación por símbolos. Algunos de ellos incluyen funciones añadidas como telefonía, correo electrónico y reproductor de música.



Figura 4.2 Página principal predeterminada de un usuario de comunicación por símbolos

4.3 Uso de Communicator 5 para un usuario de comunicación por texto

El nivel de comunicación por texto está indicado para individuos totalmente alfabetizados que escriben sus mensajes mediante un teclado en pantalla. El nivel de comunicación por texto incorpora características que permiten al usuario comunicarse de manera eficaz mediante técnicas de mejora de la velocidad como la predicción de palabras o frases.

Además, el usuario de la comunicación por texto dispone de una amplia variedad de funcionalidades para la comunicación a larga distancia, como el correo electrónico o la telefonía.



Figura 4.3 Página principal predeterminada de un usuario de comunicación por texto

4.3.1 Mis frases

En Mis frases, el usuario puede acceder y gestionar todo el historial de frases y voces grabadas.

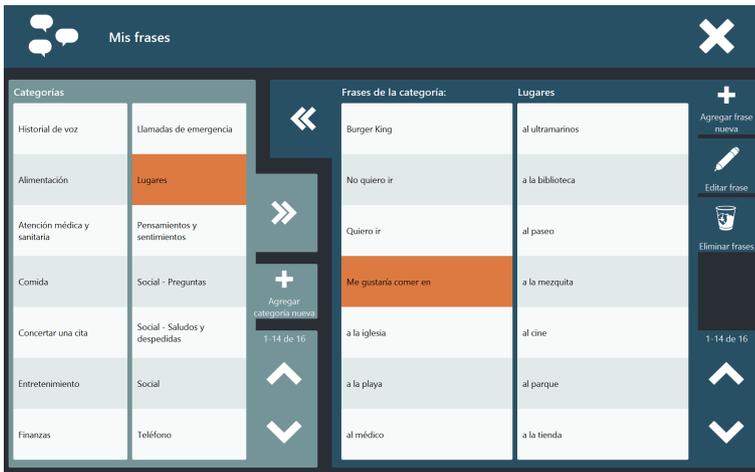


Figura 4.4 Mis frases, Visión general

El usuario puede seleccionar una categoría de la izquierda o ampliar la vista Categoría seleccionando el botón  de la pantalla.

El usuario puede seleccionar una frase de la derecha o ampliar la vista Frase seleccionando el botón  de la pantalla.

Utilice el botón  y  de la izquierda o derecha para desplazarse por cada sección.

Para obtener información sobre cómo desactivar el historial de voces, consulte 5.4.4 *Mis frases, página 46*.

4.3.1.1 Categoría



Figura 4.5 Mis frases — Vista Categoría

Añadir una nueva Categoría:

1. Seleccione el botón  (Agregar nueva categoría).

2. Escriba el nombre de la categoría.
3. Seleccione el:
 -  botón para guardar.
 -  botón para cancelar.

Cambiar de nombre una categoría:

1. Seleccione la categoría que desea editar.
2. Seleccione el botón  (Cambiar nombre de una categoría).
3. Lleve a cabo los cambios.
4. Seleccione el:
 -  botón para guardar.
 -  botón para cancelar.

Vuelva a distribuir el orden.

1. Seleccione la categoría que desea mover.
2. Seleccione el:
 -  para subir la categoría en la lista.
 -  para bajar la categoría en la lista.

Borrar una categoría

1. Seleccione la categoría que desea borrar.
2. Seleccione el botón  (Borrar categoría).
3. Seleccione en la ventana emergente:
 - **Borrar** para borrar la categoría
 - **Cancelar** para anular.

4.3.1.2 Frases

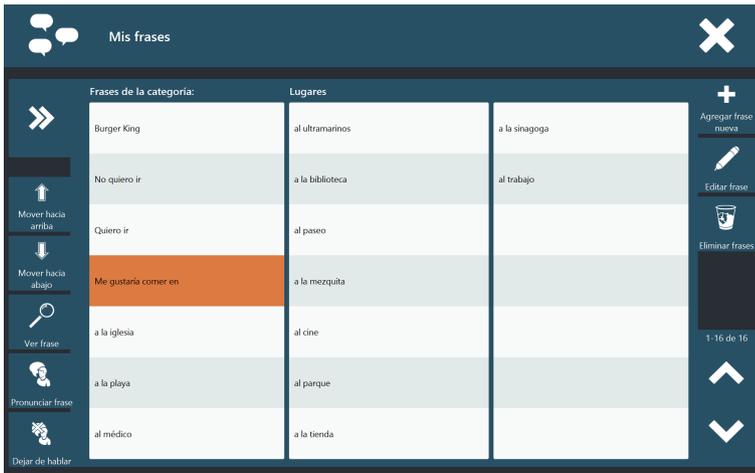


Figura 4.6 Mis frases — Vista Frase

Pronuncie una frase.

1. Seleccione la frase.
2. Seleccione el botón  (Pronunciar frase).
La frase seleccionada se pronunciará inmediatamente.

Detener habla

1. Seleccione la herramienta .
El mensaje se detendrá inmediatamente.

Añadir una nueva Frase:

1. Seleccione el botón  (Agregar nueva frase).
2. Escriba la frase.
3. Seleccione el:
 -  botón para guardar.
 -  botón para cancelar.

Editar una frase:

1. Seleccione la frase que desea editar.
2. Seleccione el botón  (Editar frase).
3. Lleve a cabo los cambios.
4. Seleccione el:
 -  botón para guardar.
 -  botón para cancelar.

Borrar una frase

1. Seleccione la frase que desea borrar.
2. Seleccione el botón  (Borrar frase).
3. Seleccione en la ventana emergente:
 - **Borrar** para borrar la frase.
 - **Cancelar** para anular.

Vuelva a distribuir el orden.

1. Seleccione la frase que desea mover.
2. Seleccione el:
 -  para subir la frase en la lista.
 -  para bajar la frase en la lista.

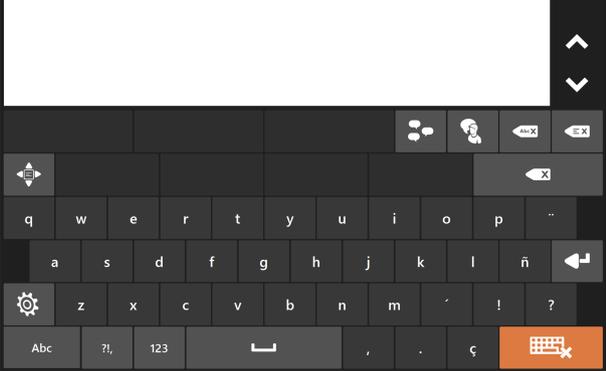
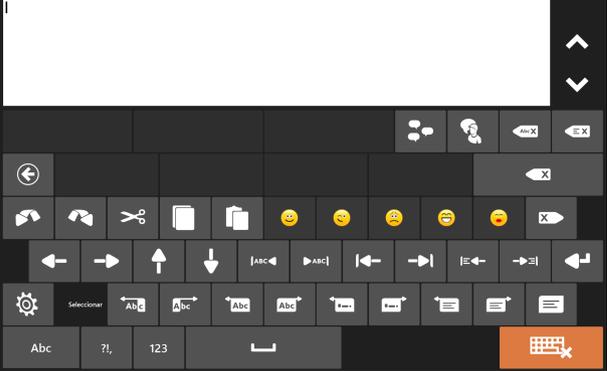
4.4 Teclados en Communicator 5

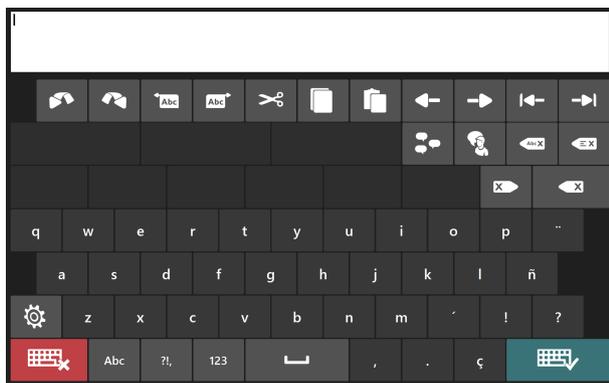
En Communicator 5 siempre tendrá acceso a la misma distribución de teclado, con algunos pequeños ajustes. Consulte *Tabla 4.1 Adaptaciones de la distribución del teclado, página 19*, siempre que vaya a utilizar el teclado. En versiones anteriores del software Communicator, había diferentes distribuciones de teclado para cada Grupo de páginas. Ahora, en Communicator 5, el tipo de teclado (consulte *Tabla 4.2 Tipos de teclados, página 21*) es un ajuste en

Advanced Settings > Teclado e idioma > Configuración de teclado (consulte *5.4.1 Configuración de teclado, página 33*). También puede personalizar su teclado a través de Vista Editar (consulte *7 Vista Editar, página 54*). Su teclado personalizado también se podrá seleccionar en los ajustes después de haberlo guardado. A algunos de los ajustes también se puede ac-

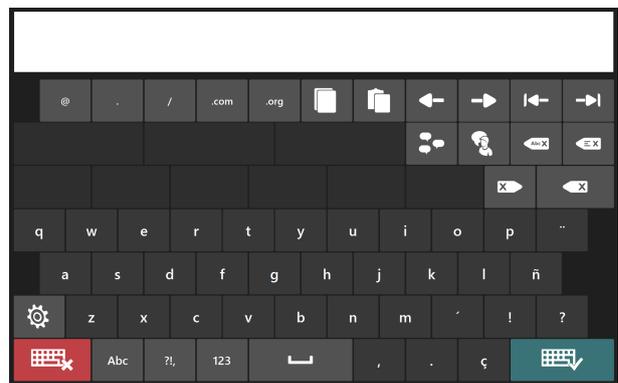
ceder desde los ajustes del teclado del propio teclado. Busque el icono  del teclado. Para más información, consulte *4.4.1 Configuración de teclado, página 21*.

Tabla 4.1 Adaptaciones de la distribución del teclado

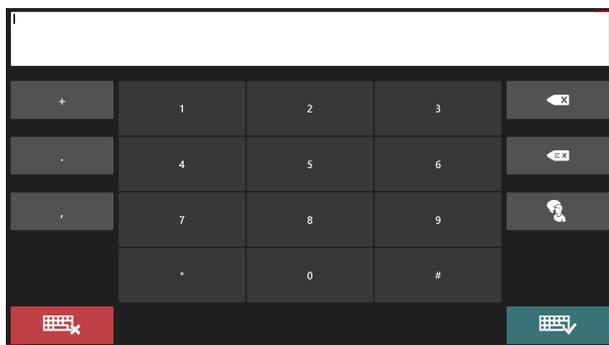
 <p style="text-align: center;">Pronuncie</p>	 <p style="text-align: center;">Pronuncie – Página 2</p>
 <p style="text-align: center;">Varias líneas</p>	 <p style="text-align: center;">Varias líneas – Página 2</p>



Una línea

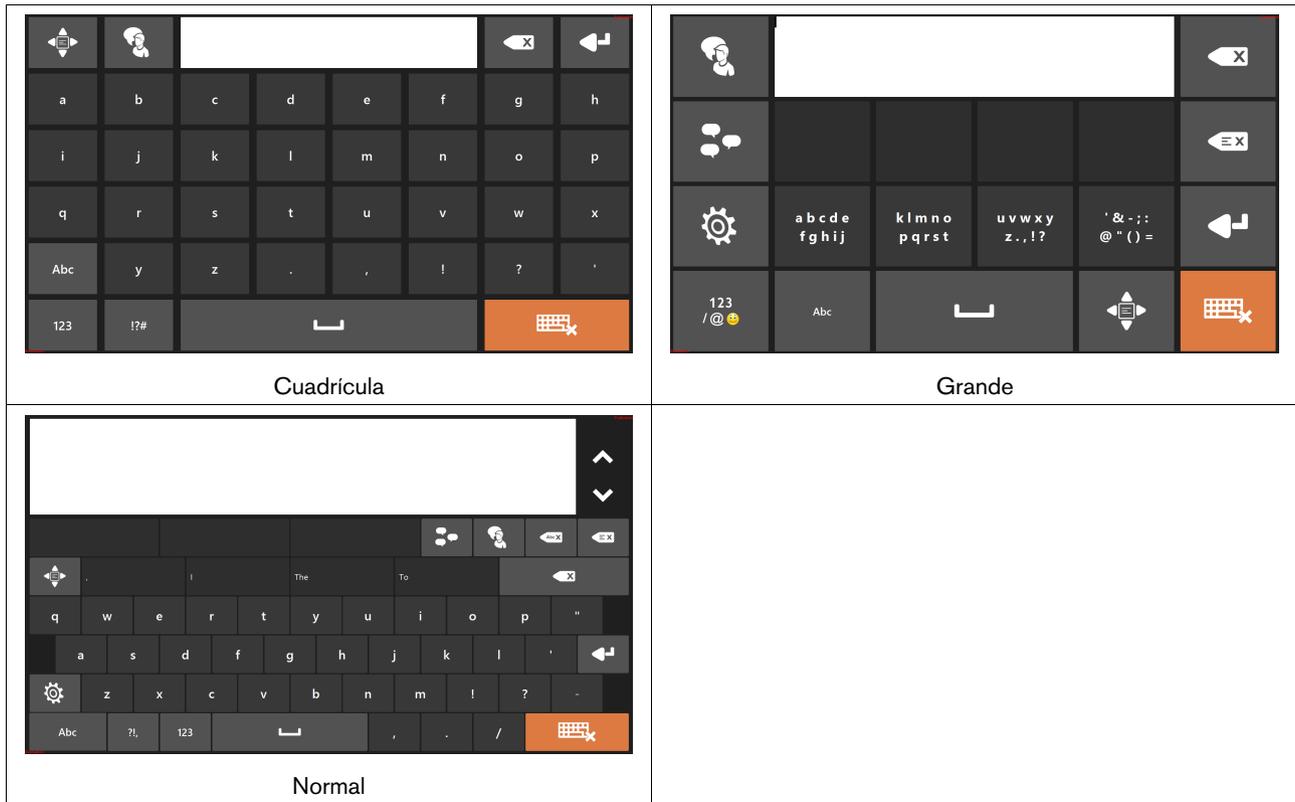


Correo electrónico y web



Números

Tabla 4.2 Tipos de teclados



4.4.1 Configuración de teclado

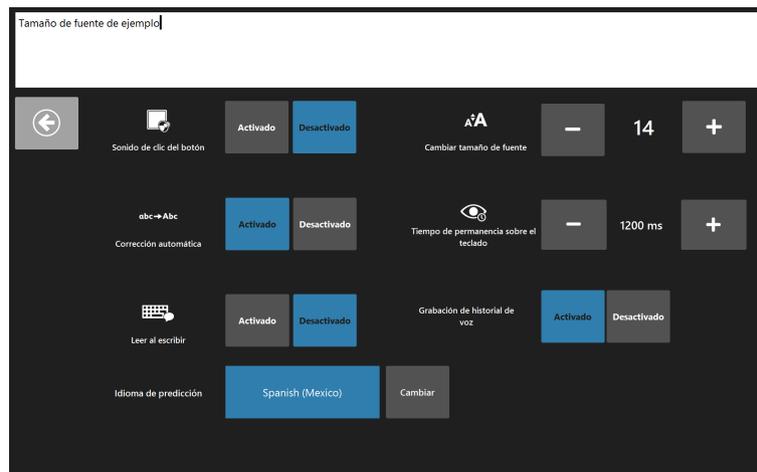


Figura 4.7 Configuración de teclado para el teclado normal

Las siguientes funciones pueden **activarse o desactivarse**:

- **Sonido de clic del botón** — Reproduce un sonido cuando se selecciona un botón del teclado. Puede configurarse para reproducir un sonido cuando se seleccionen todos los tipos de botones.
- **Corrección automática** — El software tratará de corregir automáticamente las palabras mal deletreadas.
- **Leer al escribir** — El software pronunciará las palabras y oraciones cuando se escriban. También puede configurarse para que pronuncie cada carácter al escribirlo.

- **Grabación del historial de voz** — Registre y guarde las conversaciones para acceder, de manera rápida y sencilla, a las palabras y frases habladas.

Modificar tamaño de fuente — Establezca el tamaño de la fuente de la ventana del mensaje (4 pt - 128 pt). El tamaño de la fuente de la ventana de mensaje predeterminado es 14 pt.

Tiempo de desplazamiento de teclado — La cantidad de tiempo que el usuario debe mantener la mirada sobre un botón del teclado para que se realice una selección. El tiempo de desplazamiento de teclado predeterminado es 1200 ms. Este ajuste puede cambiarse en incrementos de 50 ms, entre 100 ms y 4000 ms.

Idioma de predicción — Muestra el idioma seleccionado para el que SwiftKey ofrecerá predicciones de palabras. Para cambiar el idioma de la predicción, seleccione el botón **Cambiar** y luego escoja el idioma deseado de la lista.

4.4.2 Predicción de palabras en Communicator 5

El motor de predicción de palabras que se utiliza en Communicator 5 y Gaze Selection es de Swiftkey y se utiliza habitualmente en tabletas y smartphones. SwiftKey utiliza una mezcla de tecnologías de inteligencia artificial que permiten predecir la siguiente palabra que el usuario trata de escribir. SwiftKey memoriza textos anteriores que el usuario ha escrito y predicciones realizadas basadas en el texto actualmente introducido y lo que ha memorizado. El idioma de la Predicción de palabras cambiará en función del ajuste del Idioma del teclado y también puede modificarse en los Ajustes del teclado (consulte 5.4.1 *Configuración de teclado*, página 33).

Para seleccionar una palabra sugerida, solo tiene que seleccionar el cuadro que contiene la palabra. Si no encuentra la palabra que busca, continúe escribiendo y es probable que esta aparezca después del siguiente carácter.

Con la Predicción de palabras, se ha eliminado la función Diccionario incluida en la versión anterior de Communicator. SwiftKey aprende nuevas palabras a medida que teclea y las agrega al diccionario automáticamente. El diccionario de SwiftKey no es solo una lista de palabras. También rastrea el contexto en el que utiliza las palabras para que las predicciones sean aún mejores.



Si está utilizando la Predicción de palabras y desea escribir una palabra que contenga un acento, como "café", se recomienda dejar que la Predicción de palabras se encargue de introducir el acento. Escriba "cafe" y recibirá la sugerencia "café".

Si escribe el acento manualmente con la función Predicción de palabras puede hacer que la palabra acentuada tenga un aspecto raro en los botones de predicción, pero el resultado debería ser correcto en el documento en el que esté escribiendo.

4.5 Funciones de la página principal

Desde la página principal, el usuario podrá acceder a las siguientes funciones. Las funciones de la página principal están disponibles de manera predeterminada para el usuario de la comunicación por texto.

Tabla 4.3 Funciones de la página principal

Símbolo	Etiqueta	Descripción	Comentario
	Configuración de brillo	Ajuste del brillo de la pantalla	Visible si se conecta un sensor de luz al dispositivo También está disponible en la página Configuración del usuario final
	Todos los grupos de páginas	Ir a Todos los grupos de páginas	Para más información, consulte 5.3 <i>Todos los grupos de páginas</i> , página 28.
	Cambiar teclado	Ir a la página Cambiar teclado	
	Cambiar usuario	Ir al grupo de páginas Cambiar usuario	También está disponible en la página Configuración del usuario final
	Cambiar voz	Selección de la voz del usuario	También está disponible en la página Configuración del usuario final
	Editar página principal	Ir a la página Editar página principal	Para más información, consulte 5.2 <i>Editar página principal</i> , página 25.

Símbolo	Etiqueta	Descripción	Comentario
	Salir de Communicator	Ir al grupo de páginas Salir de Communicator	
	Gaze Interaction Settings	Configuración de Gaze Interaction.	También está disponible en la página Configuración del usuario final  Visible solo cuando se conecta Eye tracker
	Método de entrada	Establece el método de entrada deseado para el usuario	También está disponible en la página Configuración del usuario final
	Configuración	Ir a la página de Configuración del usuario final	Contiene las siguientes funciones de esta tabla: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Configuración de brillo ▪ Cambiar teclado ▪ Cambiar usuario ▪ Cambiar voz ▪ Gaze Interaction Settings ▪ Método de entrada ▪ Configuración de volumen
	Advanced Settings	Vaya a Advanced Settings	Para más información, consulte 5.4 <i>Advanced Settings</i> , página 30.
	Configuración de volumen	Ajusta individualmente el volumen de los dispositivos de reproducción conectados a la unidad, como altavoces y auriculares.	También está disponible en la página Configuración del usuario final
	Alarma	Un sonido de alarma se reproducirá a través de los altavoces para alertar de algo.	
	Ir a Escritorio	Lleva al usuario al escritorio donde se pueden activar el Control de Windows seleccionando el icono  (Control de Windows).	Seleccione el botón  para volver a Communicator 5.

5 Uso de Communicator 5 para cuidadores

5.1 El Quick Menu

La parte central diseñada para el cuidador es el Quick Menu.

Para acceder al Quick Menu:

- Pulse el botón de menú en un dispositivo I-Series/I-Series+.
- Haga clic con el botón secundario del mouse en cualquier parte de la pantalla.
- Para ello, mantenga el dedo momentáneamente sobre la pantalla táctil.
- Pulse la tecla de menú del teclado cuando Communicator esté seleccionado.
- Combinación de teclas Ctrl + M.

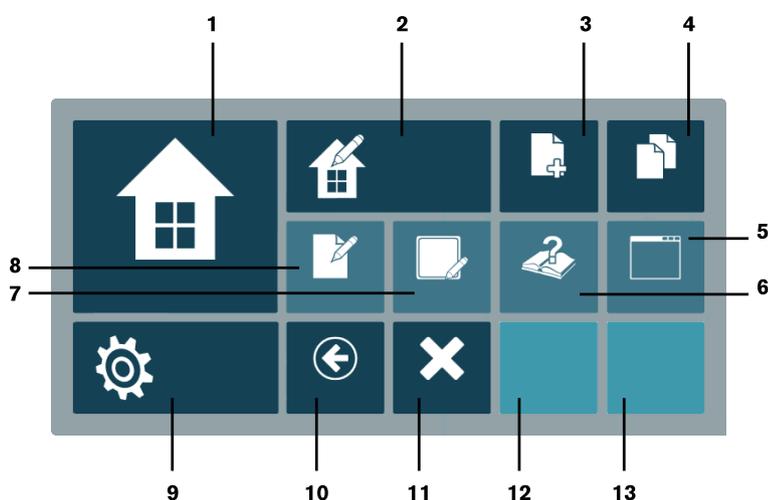


Figura 5.1 El Quick Menu

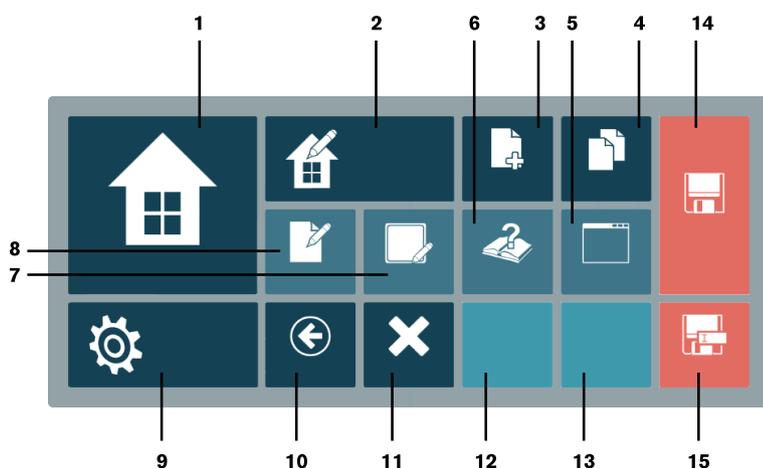


Figura 5.2 El Quick Menu con un grupo de páginas sin guardar

Tabla 5.1 El Quick Menu

Número	Símbolo	Etiqueta	Descripción
1		Página principal	Ir a la página principal
2		Editar página principal	Ir a la página Editar página principal
3		Crear nuevo grupo de páginas	Abre el cuadro de diálogo Crear nuevo grupo de páginas
4		Todos los grupos de páginas	Ir a Todos los grupos de páginas
5		Modo Ventana	Visible solo en el modo de pantalla completa: cambia al modo Ventana
		Modo Pantalla completa	(Visible solo en el modo de ventana: cambia al modo Pantalla completa)
6		Ayuda y formación	Ir al grupo de páginas Ayuda y formación
7		Botón Edición	Al seleccionar el Quick Menu, se cierra el menú de cuidador y aparecen resaltados todos los botones que se pueden editar. Cuando se selecciona un botón que se puede editar, se abre el cuadro de diálogo de edición en Vista ejecutar. Si se hace clic en una zona fuera de los botones resaltados, el proceso finaliza y el Quick Menu permanece cerrado.
8		Editar grupo de páginas	Ir a la vista Editar
9		Configuración de cuidador	Ir a Configuración de cuidador
10		Atrás	Ir al grupo de páginas anterior
11		Salir	Salir del grupo de páginas
12	N/A	N/A	Grupo de páginas reciente 1 (muestra el grupo de páginas visitado más recientemente)
13	N/A	N/A	Grupo de páginas reciente 2 (muestra el segundo grupo de páginas visitado más recientemente)
14		Guardar	Guarda el archivo con el mismo nombre de archivo
15		Guardar como	Guarda el archivo con un nombre de archivo nuevo

5.2 Editar página principal

5.2.1 Acceder a Editar página principal

Desde Quick Menu

1. Abra el Quick Menu.
Para más información, consulte *5.1 El Quick Menu, página 24*.



2. Seleccione el botón  (Editar página principal).

o

- Seleccione  (Editar página principal) desde la página principal.

 El botón Editar página principal se puede agregar a la página principal para que los usuarios puedan administrar la página ellos mismos.

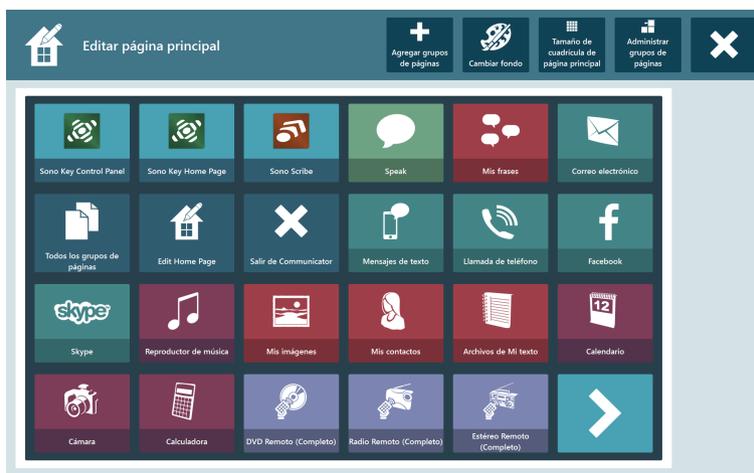


Figura 5.3 Editar página principal

5.2.2 Agregar grupos de páginas

Para agregar un grupo de páginas, siga estos pasos:

- Seleccione el botón  (Agregar grupo de páginas).
- Siga las instrucciones de 5.3.1 *Agregar grupos de páginas a la página principal desde Todos los grupos de páginas, página 28.*

5.2.3 Cambiar el color de fondo

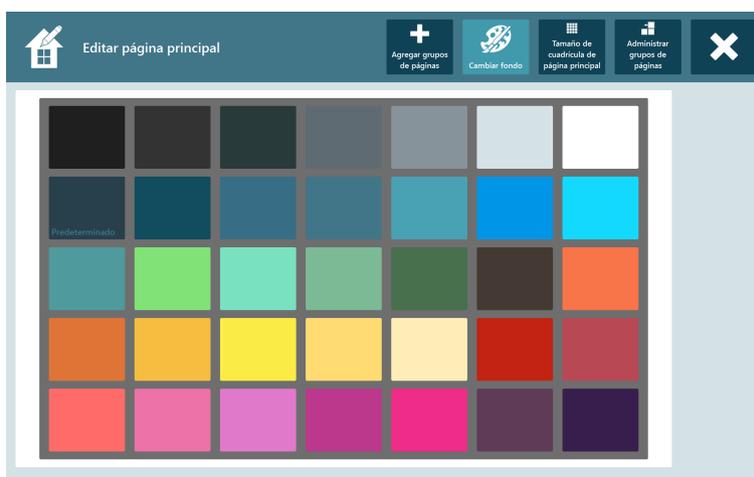


Figura 5.4 Colores de fondo disponibles

Seleccione el color de fondo que desee; para ello, elija su cuadro de color preferido.

5.2.4 Cambiar el tamaño de la cuadrícula

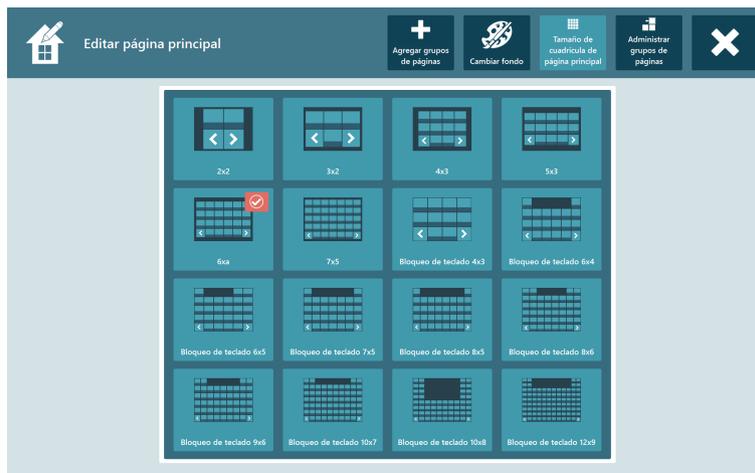


Figura 5.5 Tamaños de cuadrícula disponibles

1. Seleccione el tamaño de cuadrícula que desee.
El tamaño de cuadrícula seleccionado se marcará con un marco rojo.
2. Seleccione el botón  (Elegir cuadrícula) situado a la derecha de la pantalla.



El tamaño de cuadrícula activo está marcado con el símbolo  en la vista de cuadrícula.

5.2.5 Administrar grupos de páginas



Figura 5.6 Administrar grupos de páginas

1. Seleccione el grupo de páginas que desea administrar.

El grupo de páginas seleccionado se marcará con un marco rojo.



2. Seleccione una de las siguientes acciones:

-  (Mover a la izquierda)

-  (Mover a la derecha)
-  (Establecer como página de inicio)
Este grupo de páginas será el que aparezca al iniciar Communicator 5.
-  (Eliminar como página de inicio)
-  (Eliminar)

5.3 Todos los grupos de páginas

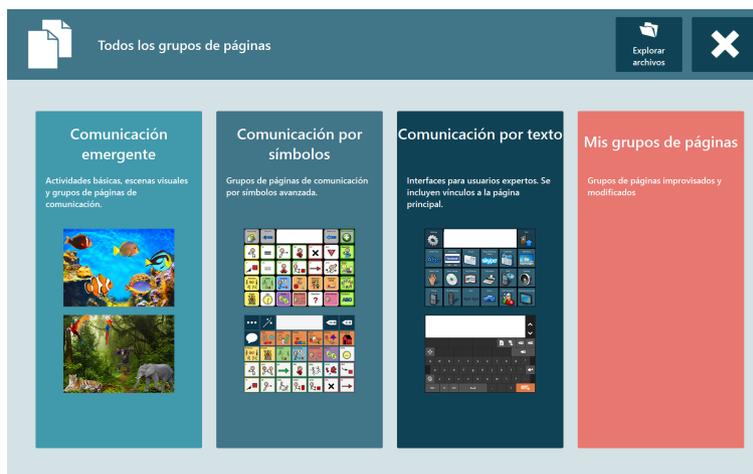


Figura 5.7 Todos los grupos de páginas

5.3.1 Agregar grupos de páginas a la página principal desde Todos los grupos de páginas

Para agregar un grupo de páginas, siga estos pasos:

1. Seleccione la ubicación del grupo de páginas que desea agregar:
 - Comunicación emergente
 - Comunicación por símbolos
 - Comunicación por texto
 - Mis grupos de páginas

- Examinar archivos, consulte 5.3.1.1 Examinar archivos, página 29

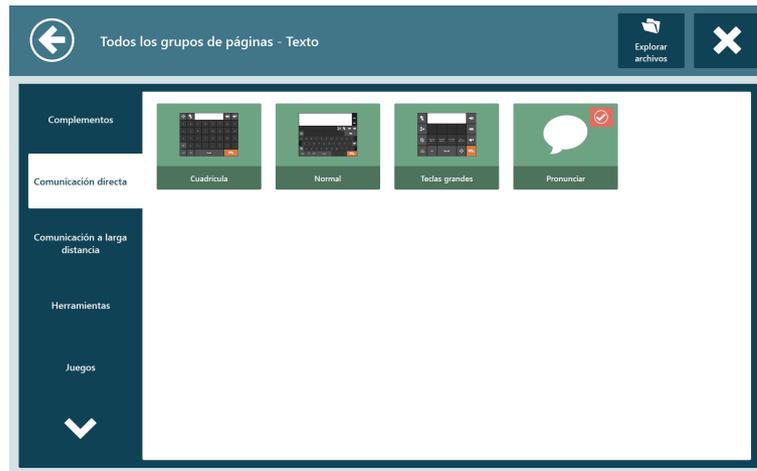


Figura 5.8 Todos los grupos de páginas: Texto

Busque entre las fichas el grupo de páginas que desea agregar.

2. Seleccione el grupo de páginas que desea agregar.

El grupo de páginas seleccionado se marcará con un marco rojo.



3. Seleccione el botón  (Agregar a la página principal).

5.3.1.1 Examinar archivos

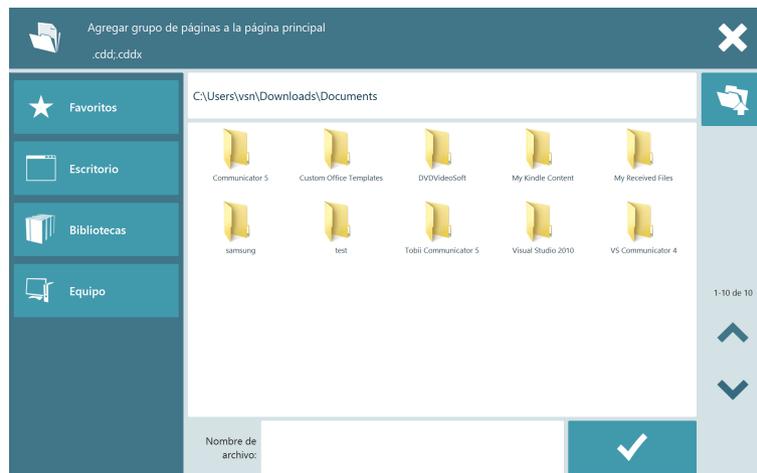


Figura 5.9 Examinar archivos

Examine y busque los archivos que desea agregar.

5.3.2 Eliminar grupos de páginas de la página principal desde Todos los grupos de páginas



Todos los grupos de páginas marcados con  se pueden eliminar de la página principal.

Para eliminar un grupo de páginas, siga estos pasos:

1. Seleccione el grupo de páginas que desea eliminar.

El grupo de páginas seleccionado se marcará con un marco rojo.



2. Seleccione el botón  (Eliminar de la página principal).

5.4 Advanced Settings

Advanced Settings se compone de 6 fichas:

Tabla 5.2 En todas las fichas

Símbolo	Etiqueta	Descripción	Comentario
	Alternar control de Windows	Activa/desactiva el control de Windows elegido	Visible solo cuando se conecta Eye tracker

Tabla 5.3 Ficha Entrada

Símbolo	Etiqueta	Descripción	Comentario
	Método de entrada	Establece el método de entrada deseado para el usuario	
	Configuración de exploración	Configuración para los usuarios de la exploración	
	Emulación del mouse con pulsador	Configuración para la emulación del mouse con pulsador	
	Visualización de vínculo	Configuración del modo de visualización de los vínculos	
	Resaltado	Configuración del modo de visualización de los resaltados	
	Deshabilitar clic derecho	Activar/desactivar el clic con el botón secundario	 aparecerá sobre el botón si se activa la función.
	Ocultar cursor del mouse en el modo de pantalla completa	Activar/desactivar el cursor del mouse en el modo de pantalla completa	 aparecerá sobre el botón si se activa la función.
	Gaze Interaction Settings	Configuración de Gaze Interaction.	Visible solo cuando se conecta Eye tracker

Tabla 5.4 Ficha Idioma y teclado

Símbolo	Etiqueta	Descripción	Comentario
	Configuración de teclado	Configuración del teclado: <ul style="list-style-type: none"> ▪ QWERTY ▪ ABC ▪ Exploración ▪ Puntero ▪ Etc. 	Para más información, consulte <i>5.4.1 Configuración de teclado, página 33</i> .
	Usar teclado en pantalla	Activar/desactivar el uso del teclado en pantalla	 aparecerá sobre el botón si se activa la función.
	Mis frases	Configuración de Mis frases del usuario	Para más información, consulte <i>5.4.4 Mis frases, página 46</i>
	Gramática	Configuración de la gramática	
	Pronunciaciones alternativas	Configuración de las pronunciaciones alternativas	

Tabla 5.5 Ficha Sonido

Símbolo	Etiqueta	Descripción	Comentario
	Voz	Selección de la voz del usuario	
	Sonidos de retroalimentación	Configuración de: <ul style="list-style-type: none"> ▪ Señal sonora ▪ Leer al escribir ▪ Sonido de clic del botón 	
	Dispositivos de reproducción	Especifique los dispositivos de reproducción (p. ej., auriculares, altavoces) que utilizará para los distintos tipos de sonido de Communicator.	
	Volumen	Ajusta individualmente el volumen de los dispositivos de reproducción conectados a la unidad, como altavoces y auriculares.	
	Bibliotecas de sonidos	Establece las rutas a las bibliotecas de sonido comerciales o externas	
	Grabar nuevo sonido	Grabación de un sonido nuevo para que lo utilice el usuario	
	Mis sonidos grabados	Administración de todos los sonidos grabados para el usuario	

Tabla 5.6 Ficha Aplicaciones

Símbolo	Etiqueta	Descripción	Comentario
	Correo electrónico	Configuración de la cuenta de correo electrónico, etc.	
	Reproductor de música	Agregar/eliminar rutas a los archivos de música guardados en el dispositivo	
	Calendario	Configuración del calendario	
	Facebook	Configurar Facebook para el usuario	
	Visor de imágenes	Agregar/eliminar rutas a las imágenes guardadas en el dispositivo	
	Teléfono móvil	Configuración de la telefonía Bluetooth Para más información, consulte <i>5.4.3 Telefonía móvil/Bluetooth®, página 41.</i>	

Tabla 5.7 Configuración de usuario

Símbolo	Etiqueta	Descripción	Comentario
	Agregar o Cambiar usuario	Administración de todos los usuarios nuevos y existentes de Communicator	
	Mis contactos	Configuración y administración de todos los contactos del usuario	
	Organizar mis grupos de páginas	Organización de los grupos de páginas personalizados para el usuario	
	Importar/Exportar	Importación y exportación de los datos del usuario	

Tabla 5.8 Ficha Sistema

Símbolo	Etiqueta	Descripción	Comentario
	Mis controles remotos IR	Configuración de los controles remotos IR Para más información, consulte <i>5.4.2 Controles remotos IR, página 37.</i>	
	Configuración de hardware IR	Configuración del hardware IR	
	Cámara	Configuración de las cámaras	
	Bibliotecas de imágenes	Configuración de las carpetas de imágenes	
	Carpetas de datos	Configuración de las carpetas de datos	

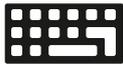
Símbolo	Etiqueta	Descripción	Comentario
	Iniciar con Windows	Activar/desactivar el inicio con Windows	 aparecerá sobre el botón si se activa la función.
	Habilitar barra de estado	Activar/desactivar la barra de estado	 aparecerá sobre el botón si se activa la función.
	Administrador de licencias	Administración de licencias	
	Configuración de brillo	Ajuste del brillo de la pantalla	Visible si se conecta un sensor de luz al dispositivo
	Configuración de Mi dispositivo	Configuración del dispositivo Tobii Dynavox	Visible cuando se trata de un dispositivo Tobii Dynavox, como I-Series+

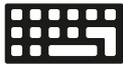
5.4.1 Configuración de teclado

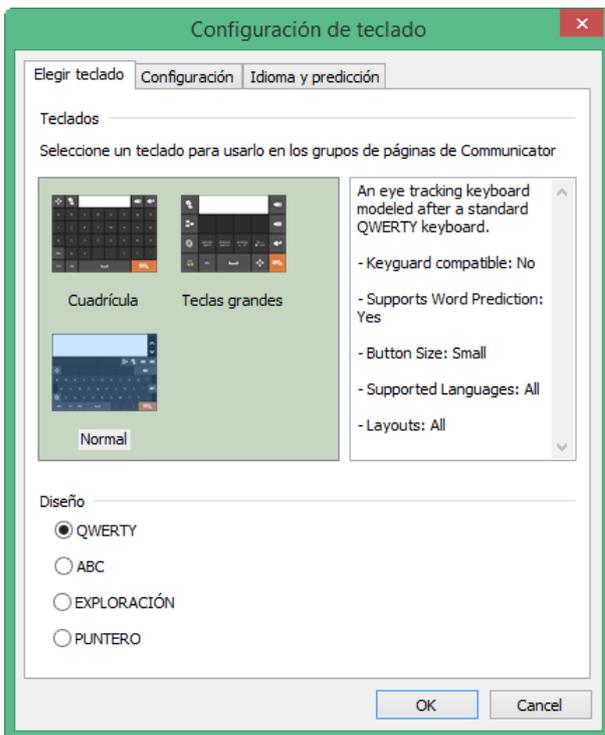
1. Abra el Quick Menu.
Para más información, consulte *5.1 El Quick Menu, página 24*.



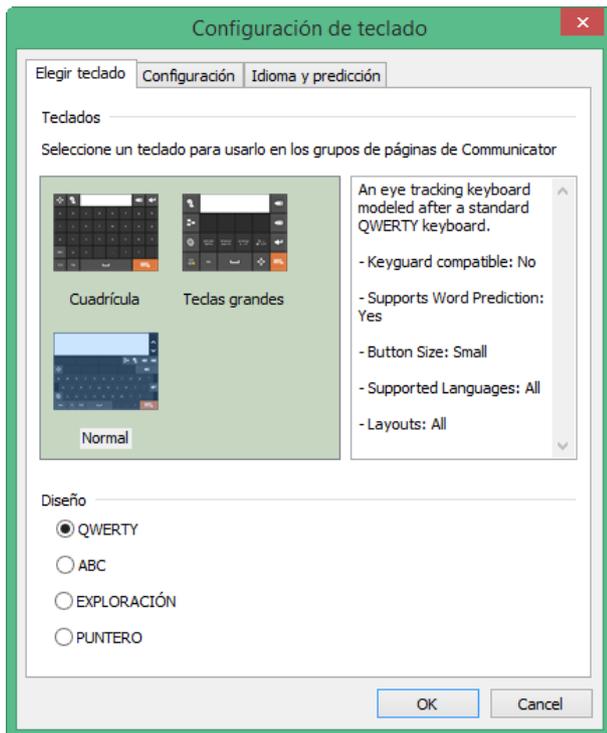
2. Seleccione  (Advanced Settings).
3. Seleccione la ficha **Teclados e Idioma**.



4. Seleccione el botón  (Configuración de teclado).
Se abrirá el cuadro de diálogo **Configuración de teclado**.



5.4.1.1 Escoja la pestaña Teclado.



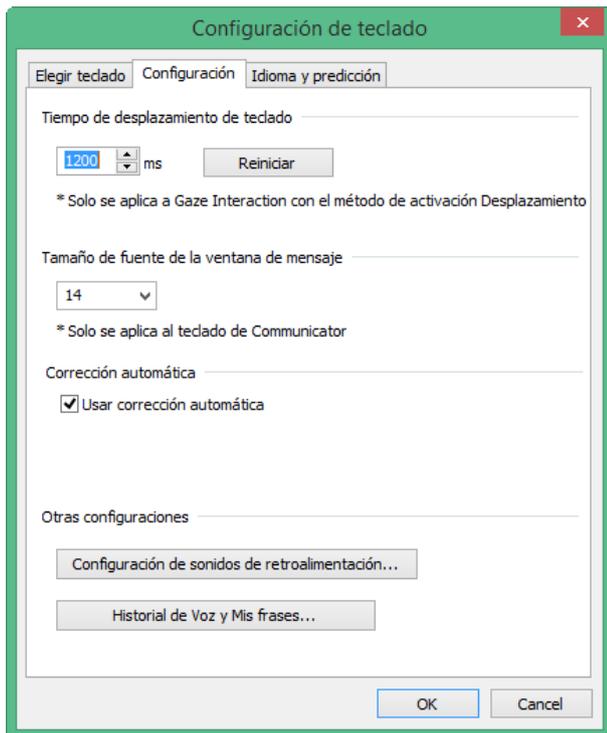
Seleccione un teclado. Para más información, consulte *Tabla 4.2 Tipos de teclados, página 21*.

- Cuadrícula
- Teclas grandes
- Normal

Seleccione la distribución para las teclas del teclado.

- QWRTY
- ABC
- EXPLORACIÓN
- PUNTERO

5.4.1.2 Pestaña Configuración



Tiempo de desplazamiento de teclado — La cantidad de tiempo que el usuario debe mantener la mirada sobre un botón del teclado para que se realice una selección. El tiempo de desplazamiento de teclado predeterminado es 1200 ms. Este ajuste puede cambiarse en incrementos de 50 ms, entre 100 ms y 4000 ms.

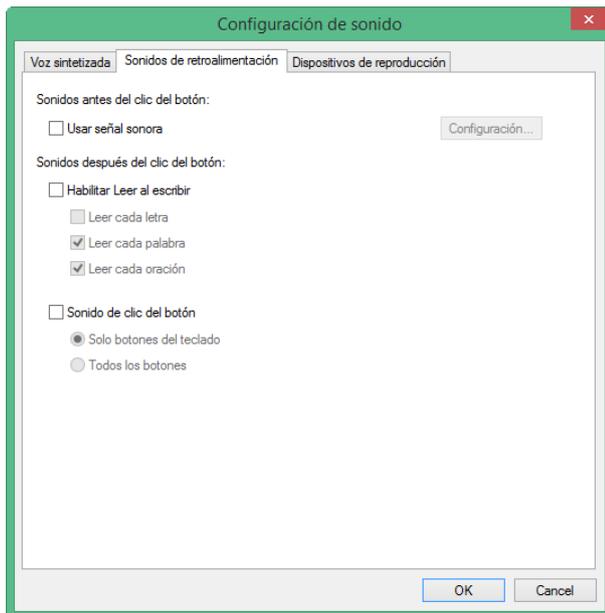
Tamaño de fuente de la ventana de mensaje — Establezca el tamaño de la fuente de la ventana del mensaje (4 pt - 128 pt). El tamaño de la fuente de la ventana de mensaje predeterminado es 14 pt.

Corrección automática — El software tratará de corregir automáticamente las palabras mal deletreadas.

Otros ajustes

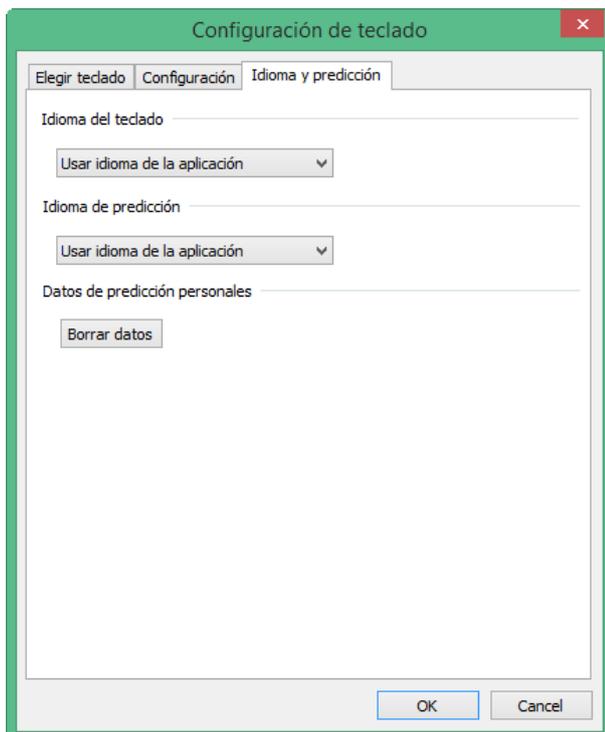
- **Configuración de sonidos de retroalimentación** — Le lleva a la pestaña **Sonidos de retroalimentación** en **Configuración de sonido** (consulte 5.4.1.2.1 *Sonidos de retroalimentación*, página 36).
- **Historial de Voz y Mis frases** — Le lleva a **Mis frases** (consulte 5.4.4 *Mis frases*, página 46).

5.4.1.2.1 Sonidos de retroalimentación



- **Usar señal de audio** — Marque la casilla para activarla.
- **Leer al escribir** — Marque la casilla para activarla. Cuando se activa Leer al escribir, Leer cada palabra y Leer cada oración se activan de manera predeterminada. Marque la casilla situada debajo de Leer cada letra para activar la lectura de cada carácter a medida que lo escribe.
- **Sonido de clic del botón** — Marque la casilla para activarla. Seleccione Solo botones del teclado para oír clics únicamente cuando se seleccionen botones del teclado. Seleccione Todos los botones para oír un clic cuando se seleccione cualquier botón.

5.4.1.3 Pestaña Idioma y Predicción



Idioma del teclado — Seleccione un idioma de la lista desplegable. De manera predeterminada está activada la opción "Usar idioma de la aplicación".

Idioma de predicción — Seleccione un idioma de la lista desplegable. SwiftKey ofrecerá las predicciones de palabra para el idioma seleccionado. De manera predeterminada está activada la opción "Usar idioma de la aplicación".

Datos de predicción personales — Seleccione el botón **Borrar datos** para borrar todas las predicciones personales.

5.4.2 Controles remotos IR

En el grupo de páginas de cada control remoto, el usuario puede acceder a la página Ayuda pulsando el botón  (Ayuda). En la página Ayuda se explican los diferentes colores de los botones.

5.4.2.1 Grabar comando IR para controles remotos

1. Abra el Quick Menu.
Para más información, consulte *5.1 El Quick Menu, página 24*.

2. Seleccione  (Todos los grupos de páginas).
3. Seleccione **Comunicación por texto**
4. Seleccione la pestaña **Controles remotos IR**.
5. Seleccione el control remoto que desea configurar.
6. Seleccione un botón.
7. Seleccione **Sí** para agregar un comando IR.
8. Siga las instrucciones en pantalla.

Cuando termine, el color del botón cambiará a un botón con un comando; para más información véase la Página de ayuda.

5.4.2.2 Desactivar un botón para los controles remotos

1. Abra el Quick Menu.
Para más información, consulte *5.1 El Quick Menu, página 24*.

2. Seleccione  (Todos los grupos de páginas).
3. Seleccione **Comunicación por texto**
4. Seleccione la pestaña **Controles remotos IR**.
5. Seleccione el control remoto que desea configurar.
6. Seleccione un botón.
7. Seleccione **No** si no desea agregar un comando IR.
8. Seleccione **Sí** para desactivar el botón.
9. Siga las instrucciones en pantalla.

Para activar un botón desactivado en un grupo de páginas de control remoto, consulte Editar, eliminar y agregar comandos IR para un control remoto IR.

5.4.2.3 Editar, eliminar y agregar controles remotos IR

1. Abra el Quick Menu.
Para más información, consulte *5.1 El Quick Menu, página 24*.

2. Seleccione  (Advanced Settings).
3. Seleccione la ficha **Sistema**.

4. Seleccione  (Mis controles remotos IR).
Se abre la configuración de Mis controles remotos IR.

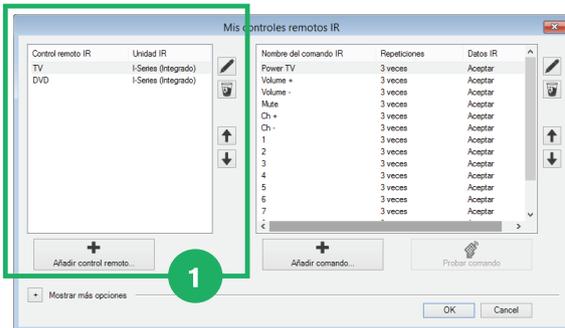


Figura 5.10 Mis controles remotos IR

5. Seleccione una de las siguientes opciones:
 - Editar un control remoto IR ya existente
 - Eliminar un control remoto IR ya existente
 - Agregar un control remoto IR nuevo

5.4.2.3.1 Editar un control remoto IR ya existente

1. Seleccione uno de los controles IR ya existentes; vea  en la *Figura 5.10 Mis controles remotos IR*.
2. Seleccione el botón  (Editar el control remoto IR ya existente); vea  en la *Figura 5.10 Mis controles remotos IR*.
3. Cambie el nombre.
4. Seleccione:
 - **Aceptar** para guardar.
 - **Cancelar** para anular.

5.4.2.3.2 Eliminar un control remoto IR ya existente

1. Seleccione uno de los controles IR ya existentes; vea  en la *Figura 5.10 Mis controles remotos IR*.
2. Seleccione el botón  (Eliminar el control remoto IR ya existente); vea  en la *Figura 5.10 Mis controles remotos IR*.
3. Seleccione:
 - **Aceptar** para guardar.
 - **Cancelar** para anular.

5.4.2.3.3 Agregar un control remoto IR nuevo

Consulte 5.4.2.1 *Grabar comando IR para controles remotos*, página 37 o

1. Seleccione el botón  (Agregar control remoto IR...); vea  en la *Figura 5.10 Mis controles remotos IR*.
2. Dele un nombre al control remoto.
3. Seleccione:
 - **Aceptar** para guardar.
 - **Cancelar** para anular.

5.4.2.4 Editar, eliminar y agregar comandos IR para un control remoto IR

1. Abra el Quick Menu.
Para más información, consulte 5.1 *El Quick Menu*, página 24.

2. Seleccione  (Advanced Settings).
3. Seleccione la ficha **Sistema**.

4. Seleccione  (Mis controles remotos IR).
Se abre la configuración de Mis controles remotos IR.

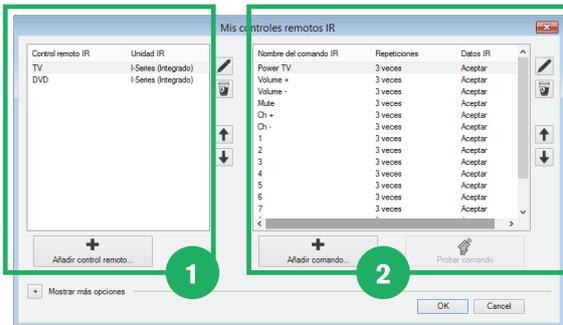


Figura 5.11 Mis controles remotos IR

5. Seleccione una de las siguientes opciones:
 - Editar un comando IR ya existente
 - Eliminar un comando IR ya existente
 - Agregar un comando IR nuevo

5.4.2.4.1 Editar un comando IR ya existente

1. Seleccione uno de los controles IR ya existentes; vea  en la *Figura 5.11 Mis controles remotos IR*.
2. Seleccione uno de los nombres de los comandos IR ya existentes; vea  en la *Figura 5.11 Mis controles remotos IR*.
3. Seleccione el botón  (Editar el comando IR seleccionado); vea  en la *Figura 5.10 Mis controles remotos IR*.
4. Puede realizar las siguientes acciones:

- Cambiar el nombre
- Cambiar el número de repeticiones
- Comprobar la señal
- Grabar una señal

- a. Seleccione el botón  (Grabar) para grabar una señal.
- b. Siga las instrucciones en pantalla.



Para algunos comandos IR, el valor Repetición debe definirse en un valor superior (estándar 3) para que el destinatario ejecute el comando deseado.

5. Seleccione:
 - **Aceptar** para guardar.
 - **Cancelar** para anular.

5.4.2.4.2 Eliminar un comando IR ya existente

1. Seleccione uno de los controles IR ya existentes; vea  en la *Figura 5.11 Mis controles remotos IR*.
2. Seleccione uno de los nombres de los comandos IR ya existentes; vea  en la *Figura 5.11 Mis controles remotos IR*.
3. Seleccione el botón  (Eliminar el control remoto IR ya existente); vea  en la *Figura 5.11 Mis controles remotos IR*.
4. Seleccione:
 - **Aceptar** para guardar.
 - **Cancelar** para anular.

5.4.2.4.3 Agregar un comando IR nuevo

Consulte 5.4.2.1 *Grabar comando IR para controles remotos*, página 37 o

1. Seleccione uno de los controles IR ya existentes; vea  en la *Figura 5.11 Mis controles remotos IR*.
2. Seleccione el botón  (Agregar comando IR...); vea  en la *Figura 5.11 Mis controles remotos IR*.
3. Defina el nombre del comando IR.
4. Defina el valor de Repetición (estándar 3).

 Para algunos comandos IR, el valor Repetición debe definirse en un valor superior (estándar 3) para que el destinatario ejecute el comando deseado.

5. Seleccione el botón  (Grabar) para grabar una señal.
6. Siga las instrucciones en pantalla.
7. Seleccione:
 - **Aceptar** para guardar.
 - **Cancelar** para anular.

5.4.2.5 Exportar/Importar controles remotos

1. Abra el Quick Menu.
Para más información, consulte 5.1 *El Quick Menu*, página 24.

2. Seleccione  (Advanced Settings).
3. Seleccione la ficha **Sistema**.
4. Seleccione  (Mis controles remotos IR).

Se abre la configuración de Mis controles remotos IR.



Figura 5.12 Mis controles remotos IR

5. Seleccione el botón  (Mostrar más opciones).
6. Seleccione el botón Exportar/Importar.
7. Siga las instrucciones en pantalla.

5.4.3 Telefonía móvil/Bluetooth®

5.4.3.1 Telefonía móvil vía Bluetooth® en I-Series y I-Series+

5.4.3.1.1 Conexión de un teléfono móvil

Siga este procedimiento:

1. Asegúrese de que Bluetooth® y la visibilidad están activados en el teléfono móvil.
2. Abra el Quick Menu.
Para más información, consulte *5.1 El Quick Menu, página 24*.

3. Seleccione  (Advanced Settings).
4. Seleccione la ficha **Aplicaciones**.

5. Seleccione el botón  (Teléfono móvil).

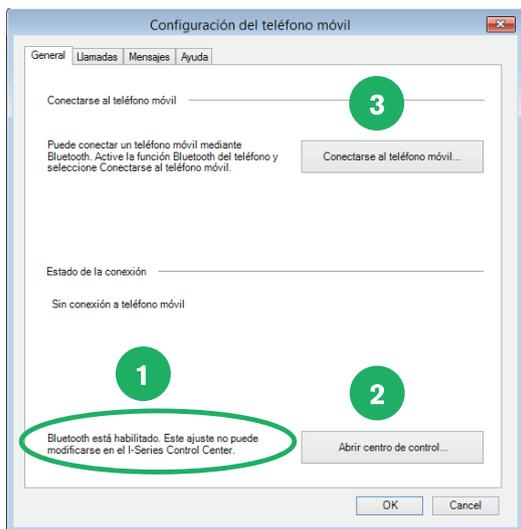


Figura 5.13 Configuración del teléfono móvil

6. Asegúrese de que el Bluetooth® está activado en la ficha **General**, vea 1.

Si no es así, seleccione el botón **Abrir centro de control...** (vea 2) para modificar la configuración en el **I-Series Control Center**. Para más información sobre el **I-Series Control Center**, consulte el Manual de usuario de I-Series.

7. Seleccione el botón **Conectarse al teléfono móvil...**; vea 3.

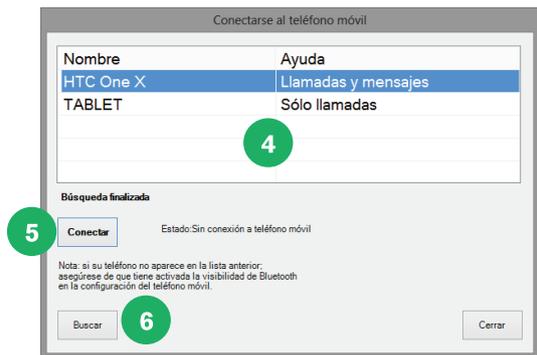


Figura 5.14 Conectarse al teléfono móvil

8. Seleccione de la lista el teléfono móvil al que desea conectarse (vea 4) y pulse el botón **Conectar** (vea 5).

Si el teléfono no aparece en la lista, consulte el paso 1 de esta lista y seleccione el botón **Buscar** (vea 6) para buscar el teléfono móvil de nuevo.

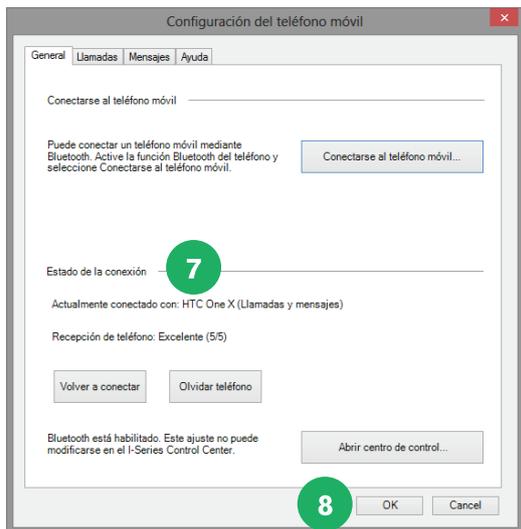


En el teléfono móvil y en la ventana emergente de Communicator deberá comprobar y aceptar el código de vinculación; para ello, seleccione **Aceptar** en ambos lugares.



En su teléfono móvil, deberá **aceptar** la solicitud de I-Series para conectarse a sus mensajes.

9. Asegúrese de que el teléfono móvil seleccionado aparece en la ficha **General**, en Estado de la conexión; vea **7**.



10. Seleccione el botón **Aceptar** (vea **8**) para finalizar.

5.4.3.1.2 Volver a conectarse al teléfono móvil

Siga este procedimiento:

1. Asegúrese de que Bluetooth® y la visibilidad están activados en el teléfono móvil.
2. Abra el Quick Menu.
Para más información, consulte *5.1 El Quick Menu, página 24*.

3. Seleccione  (Advanced Settings).
4. Seleccione la ficha **Aplicaciones**.

5. Seleccione el botón  (Teléfono móvil).

6. **Seleccione el botón Volver a conectar;** vea 1

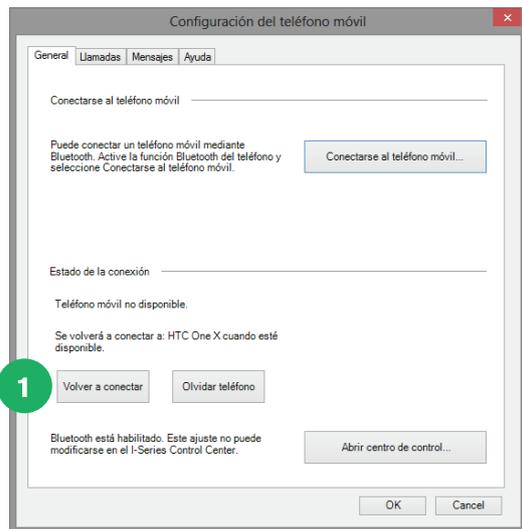


Figura 5.15 Volver a conectarse al teléfono móvil

5.4.3.1.3 Desconectar un teléfono móvil

Siga este procedimiento:

1. Abra el Quick Menu.
Para más información, consulte *5.1 El Quick Menu, página 24.*

2. Seleccione  (Advanced Settings).
3. Seleccione la ficha **Aplicaciones**.
4. Seleccione el botón  (Teléfono móvil).

5. Seleccione el botón **Olvidar teléfono** en la ficha **General**; vea 1.

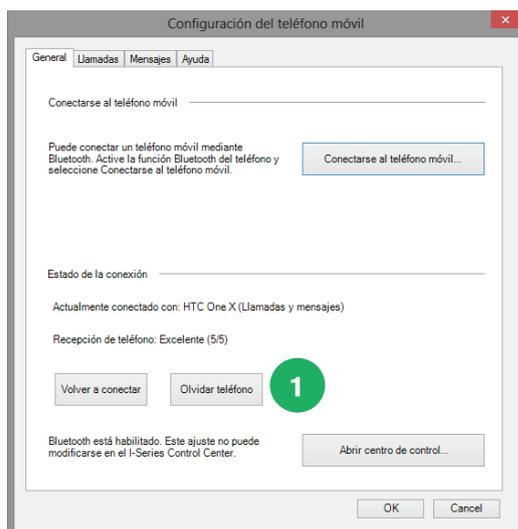


Figura 5.16 Desconectar un teléfono móvil

5.4.3.2 Configuración de Telefonía móvil/General Bluetooth®

5.4.3.2.1 Configuración de las llamadas

Para modificar la configuración de las llamadas, siga este procedimiento:

1. Abra el Quick Menu.
Para más información, consulte *5.1 El Quick Menu, página 24*.

2. Seleccione  (Advanced Settings).

3. Seleccione la ficha **Aplicaciones**.

4. Seleccione el botón  (Teléfono móvil).

5. Seleccione la ficha **Llamadas**.

5.4.3.2.2 Configuración de los mensajes

Para modificar la configuración de los mensajes, siga este procedimiento:

1. Abra el Quick Menu.
Para más información, consulte *5.1 El Quick Menu, página 24*.

2. Seleccione  (Advanced Settings).

3. Seleccione la ficha **Aplicaciones**.

4. Seleccione el botón  (Teléfono móvil).

5. Seleccione la ficha **Mensaje**.

5.4.3.2.3 Cómo registrar las comunicaciones

Para empezar a registrar todas las comunicaciones con el teléfono móvil, siga este procedimiento:

1. Abra el Quick Menu.
Para más información, consulte *5.1 El Quick Menu, página 24*.

2. Seleccione  (Advanced Settings).

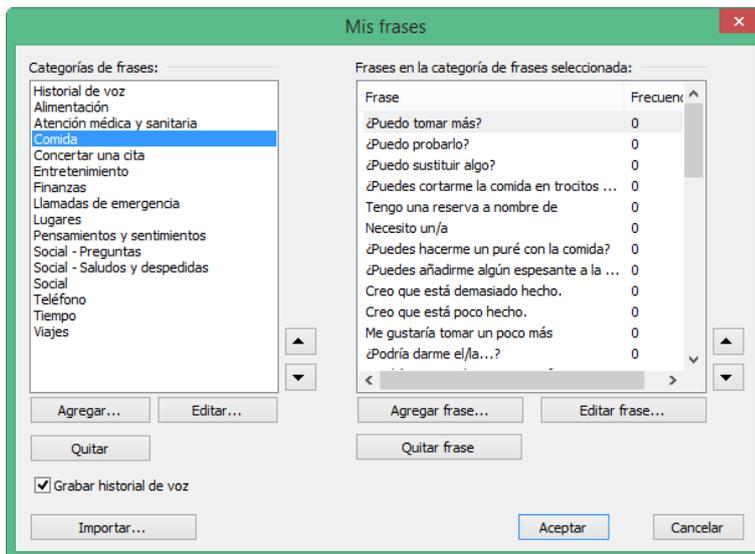
3. Seleccione la ficha **Aplicaciones**.

4. Seleccione el botón  (Teléfono móvil).

5. Seleccione la ficha **Soporte**.

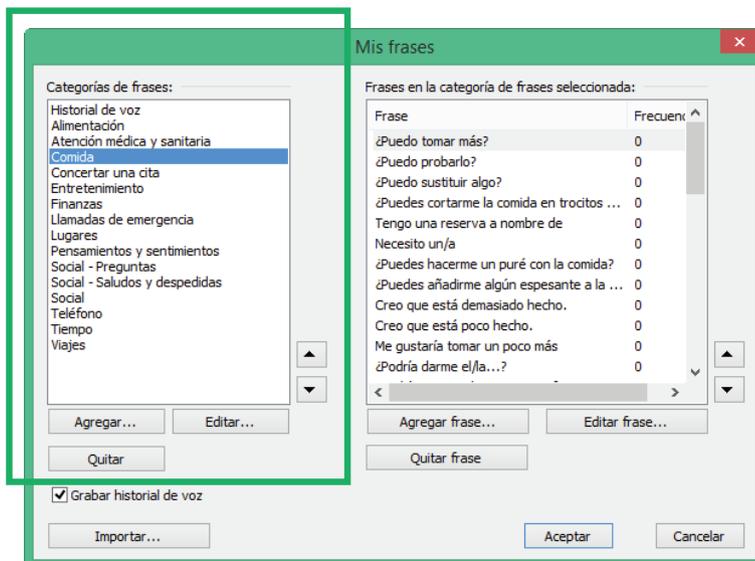
5.4.4 Mis frases

En Mis frases, se pueden gestionar todas las frases y el historial de voz guardado.



La página está dividida en dos columnas, a la izquierda están las categorías de Frase y a la derecha todas las frases de cada categoría.

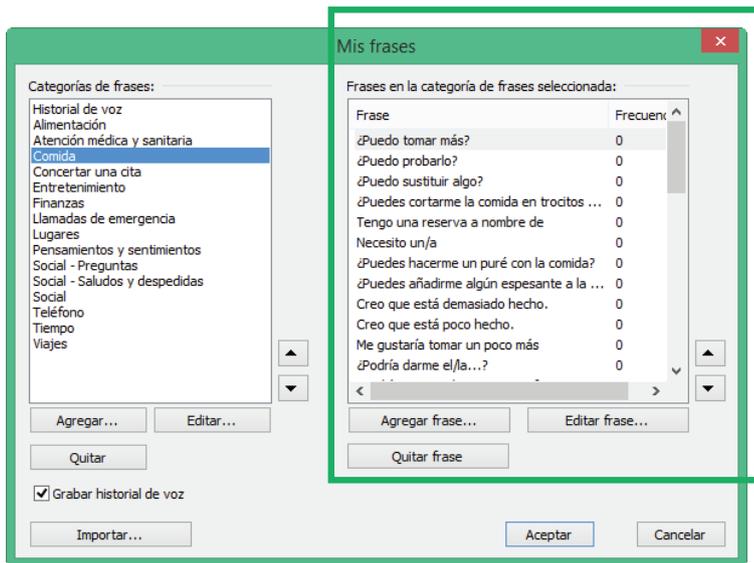
5.4.4.1 Categorías



Seleccione uno de los botones del lado izquierdo para:

- **Añadir** — una categoría nueva
- **Editar** — una categoría existente
- **Eliminar** — una categoría

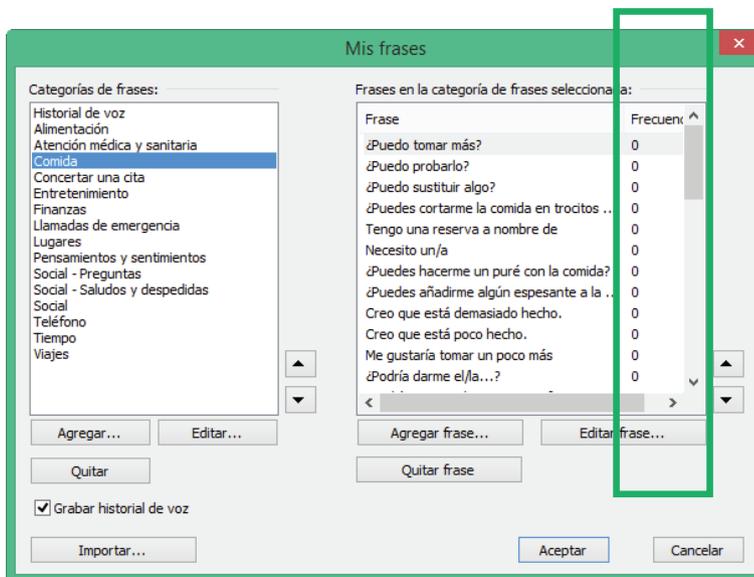
5.4.4.2 Frases



Seleccione uno de los botones del lado derecho para:

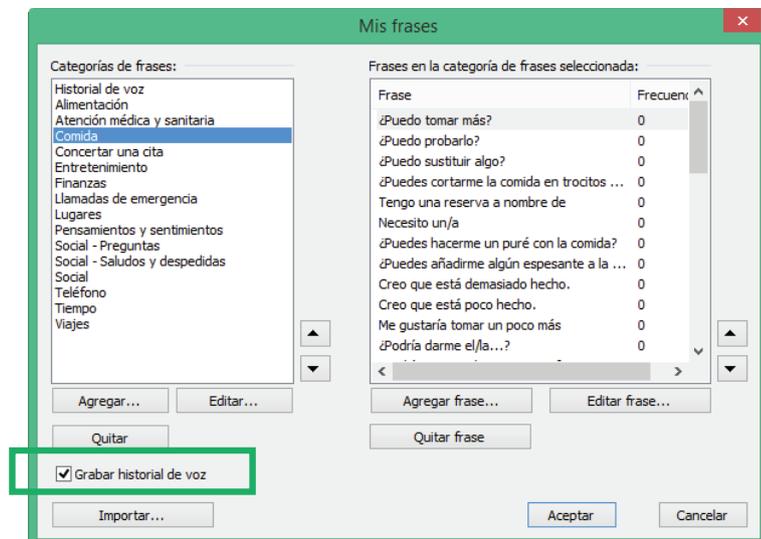
- **Añadir** — una frase nueva
- **Editar** — una frase existente
- **Eliminar** — una frase

También puede ver con qué frecuencia se ha utilizado una frase mirando la columna Frecuencia de la derecha



5.4.4.3 Historial de voces registrado

Grabar historial de voz — Marque la casilla para activarla. Grabe y guarde las conversaciones para acceder, de manera rápida y sencilla, a las palabras y frases previamente habladas.



5.5 Copias de seguridad, importación y exportación de grupos de páginas

5.5.1 Copias de seguridad de los grupos de páginas y de los datos

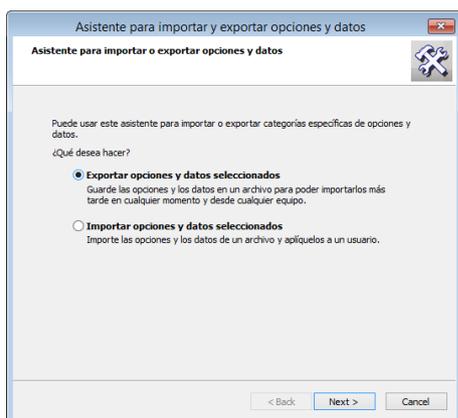
Es **mu**y importante que realice una copia de seguridad de los grupos de páginas y de los datos **personalizados** (contactos, frases, configuración, etc.).

Recuerde hacerlo periódicamente y cada vez que realice modificaciones sustanciales a los grupos de páginas de un usuario. De esta manera, **ahorrará tiempo** y preservará las **páginas personales** del usuario en caso de que necesite volver a instalarlas.

Para hacer una copia de seguridad:

1. Abra el Quick Menu.
Para más información, consulte *5.1 El Quick Menu, página 24*.
2. Seleccione  (Advanced Settings).
3. Seleccione la ficha **Configuración del usuario**.
4. Seleccione el botón  (Importar/Exportar) para abrir un asistente de ayuda.

5. Seleccione **Exportar opciones y datos seleccionados**.



6. Seleccione **Siguiente**.

7. Seleccione **Exportación estándar**.

Una exportación estándar es habitualmente suficiente y reunirá la totalidad de los grupos de páginas, opciones de configuración, sonidos grabados, frases, contactos, diccionarios y opciones de gramática del usuario.

8. Seleccione **Siguiente**.

9. **Asigne un nombre al archivo**, generalmente el nombre del usuario.

10. La elección del lugar donde **guardar** esta copia de seguridad es importante. Recomendamos que la guarde en **otro equipo**, un **dispositivo de memoria USB** externo o un **CD**. Esto garantizará su seguridad y capacidad de importación cuando necesite hacerlo.

5.5.2 Exportación de los grupos de páginas y de los datos

Para **Exportar** las páginas del usuario y las opciones de configuración a fin de usarlos en otro equipo o dispositivo para comunicación, siga los pasos que se indican en 5.5.1 *Copias de seguridad de los grupos de páginas y de los datos, página 48*.



Asegúrese de guardar la copia de seguridad en un dispositivo USB.

5.5.3 Importación de los grupos de páginas y de los datos

Para importar una copia de seguridad

1. Abra el Quick Menu.

Para más información, consulte 5.1 *El Quick Menu, página 24*.



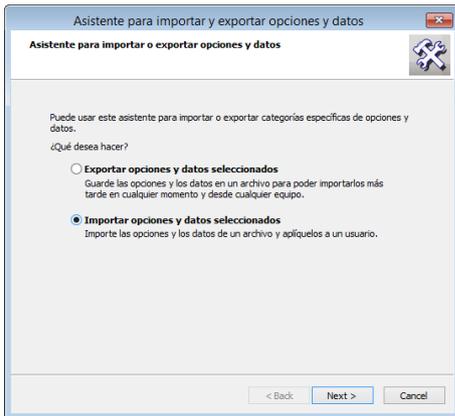
2. Seleccione **(Advanced Settings)**.

3. Seleccione la ficha **Configuración del usuario**.



4. Seleccione el botón **(Importar/Exportar)** para abrir un asistente de ayuda.

5. Seleccione **Importar opciones y datos seleccionados**.



6. **Busque** la ubicación de los archivos que desea importar. Estos pueden ubicarse en un CD o dispositivo de memoria que utilizó para guardarlos o transferirlos.
7. Seleccione **Importación completa**.
8. Ahora puede decidir a qué **usuario** aplicará estos grupos de páginas y opciones de configuración:
 - un usuario ya existente
 - un usuario nuevo
9. Si es necesario, más adelante puede cambiar de usuario.

6 Botón Edición

Utilice la herramienta Botón Edición para cambiar rápidamente el contenido de un botón. Para cambiar varios botones a la vez o para una edición avanzada, utilice la vista Editar. Para más información, consulte *7 Vista Editar, página 54*.

Para cambiar un botón de una página, siga estos pasos:

1. Abra el Quick Menu.
Para más información, consulte *5.1 El Quick Menu, página 24*.

2. Seleccione el botón  (Botón Edición).

Aparecerá un marco rojo  alrededor de todos los botones que se pueden editar.

3. Seleccione el botón que desea cambiar.
Se abrirá la herramienta Botón Edición:



4. En la ficha **Texto e imagen** puede realizar las siguientes acciones:

- Cambiar el texto de un botón o agregar texto nuevo
- Buscar imágenes

- Para tomar una foto, seleccione el botón  (Tomar foto).
- Para buscar una imagen, seleccione el botón  (Explorar imágenes).
- Para eliminar la imagen, seleccione el botón  (Quitar imagen).

5. En la ficha **Sonido** puede realizar las siguientes acciones:



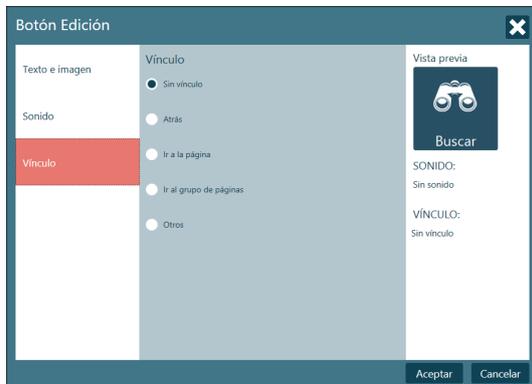
Definir el tipo de sonido

- Voz sintetizada
 - Para cambiar las pronunciaciones, seleccione el botón  (Pronunciaciones alternativas).
 - Para escuchar el sonido, seleccione el botón  (Escuchar).
- Sonido grabado
 - Para grabar un sonido, seleccione  (Grabar sonido).
 - Para escuchar el sonido grabado, seleccione el botón  (Escuchar).
- Archivo de sonido
 - Para buscar el sonido deseado, seleccione el botón  (Explorar un sonido).
- Botón sin sonido
 - Si no desea asignar ningún sonido, seleccione la opción **El botón no tiene sonido**.

Definir el texto a pronunciar

- Seleccione “Pronunciar texto del botón” para pronunciar el texto del botón.
- Seleccione “Pronunciar este texto:” y escriba el texto que se debe pronunciar al seleccionar el botón.

6. En la ficha **Vínculo** puede realizar las siguientes acciones:



- Sin vínculo
 - Cuando una selección debe permanecer en la misma página o grupo de páginas, seleccione la opción **Sin vínculo**.
- Atrás
 - Si la selección del botón debe llevar al usuario de nuevo a la página o grupo de páginas anterior, seleccione la opción **Atrás**.
- Ir a la página
 - Para ir a una página dentro del mismo grupo de páginas, seleccione la opción **Ir a la página** y seleccione la página a la que desea ir.
- Ir al grupo de páginas
 - Para ir a un nuevo grupo de páginas, seleccione la opción **Ir al grupo de páginas** y seleccione el botón  (Explorar un grupo de páginas).

- Otros
 - Para acceder a opciones de vinculación adicionales, seleccione la opción **Otros** y seleccione una acción en el menú desplegable.

7 Vista Editar

La vista Editar es el “**modo de diseño**” del programa y permite la edición de los botones y páginas existentes o la **creación de nuevas** páginas. Los botones no realizarán acciones ni emitirán sonidos, etc., cuando se los presione. Puede cambiar todas las **configuraciones** desde esta vista.

Para acceder a la vista Editar:

- Vaya al Quick Menu, consulte 5.1 *El Quick Menu, página 24*, y seleccione el botón  (Editar grupo de páginas).
- Pulse las teclas **Mayús+F5** a la vez en el teclado.



Figura 7.1 Vista Editar

1. Ventana de edición o área de trabajo: en donde diseña o edita sus páginas.
2. Herramientas de edición: Herramientas especiales que facilitan el diseño de la página (agregar botones, vínculos, texto, imágenes, etc.).
3. Lista de páginas: una vista previa de todas las páginas del grupo. Haga clic con el botón secundario del mouse para acceder a la configuración de la página.
4. Plantillas de botones: lista de las plantillas de botones útiles creadas con anterioridad.
5. Herramienta de cuadrícula: aplica un diseño de cuadrícula automática de los botones a la página.
6. Configuración de la apariencia del botón: cambia la apariencia de un botón (forma, color, borde, etc.).
7. Barra de menús: estos menús incluyen configuraciones y herramientas.

Para más información sobre la vista Editar, consulte el documento Creación de sus propios grupos de páginas en www.TobiiDynavox.com o www.myTobiiDynavox.com.

7.1 Modificación de un botón en la vista Editar

1. Asegúrese de que se encuentra en la vista Editar.
2. Seleccione el botón que desea modificar.
3. **Herramienta de Texto, Imagen o Sonido.**

Seleccione la herramienta

-  (Texto) para cambiar el texto.
-  (Imagen) para cambiar la imagen.

-  (Sonido) para cambiar el sonido.
 -  (Editar el contenido de un botón).
Aquí puede modificar el **Texto del botón**, el **símbolo o imagen** y lo que el botón "**pronuncia**" al ser pulsado, todo en un solo lugar.
4. Recuerde comprobar **qué herramienta** está seleccionada al editar los botones. Para hacer clic en un botón, necesitará la herramienta  (Seleccionar), o bien, para introducir texto, es posible que necesite la herramienta  (Insertar texto).

7.2 Creación de una nueva página y agregación de botones

7.2.1 Creación de nuevo grupo de páginas

Para crear un nuevo grupo de páginas:

1. Abra el Quick Menu.
Para más información, consulte *5.1 El Quick Menu, página 24*.

2. Seleccione el botón  (Crear nuevo grupo de páginas) para abrir el **cuadro de diálogo Nuevo grupo de páginas**.



Figura 7.2 Cuadro de diálogo Nuevo grupo de páginas

3. Seleccione una de las siguientes opciones:
 - Crear...
 - Grupo de páginas
 - Grupo de páginas para papel
 - Abrir...
 - Usadas recientemente
 - Mis grupos de páginas
 - Grupos de páginas predefinidos
 - Examinar...

7.2.2 Creación de botones nuevos

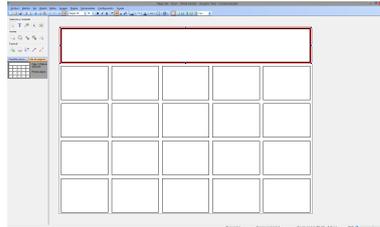
En el **cuadro de diálogo Nuevo grupo de páginas**, el usuario puede crear un grupo de páginas de cuadrícula o de mano alzada, para pantalla o para imprimir.



1. Para **dibujar sus propios** botones: Seleccione la herramienta **Insertar botón** (Insertar botón) y agregue botones a su página; para esto, arrastre el mouse en forma diagonal desde la parte superior izquierda hasta la parte inferior derecha. Haga clic sobre los botones y arrástrelos para moverlos, cambiar su forma o su tamaño.



Solo es posible en las páginas de mano alzada, en las páginas de cuadrícula los botones aparecen indirectamente al especificar el número de filas/columnas.

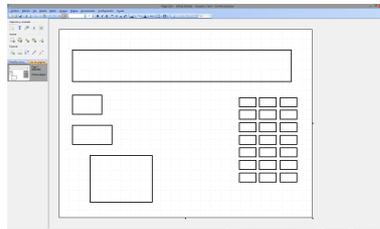


2. Para **crear una cuadrícula** de botones: En una página en blanco, seleccione la herramienta **Aplicar cuadrícula**.



Agregue o quite filas o columnas con los iconos adyacentes.

3. Haga clic sobre los botones y arrástrelos para aumentar su tamaño o cambiar la ubicación. Recuerde que también puede simplemente copiar un botón de una página existente y pegarlo en su propia página.



7.2.3 Agregación de imágenes, símbolos, texto o sonido

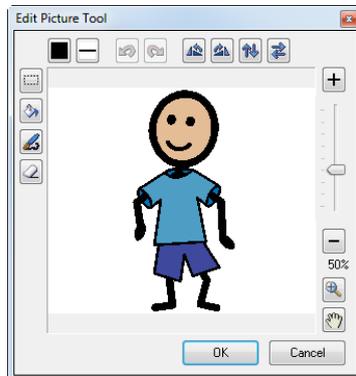


Seleccione su **botón** con la herramienta **Seleccionar** (Seleccionar) y, a continuación, haga clic en:

-  (Insertar Texto)
- Herramienta  (Buscar e insertar símbolos e imágenes)
-  (Edición de Imágenes)
- Con  (Imagen) y/o  (Texto) es posible agregar más de un elemento a un botón
- O acceder a otras opciones de  **sonido/mensaje**

7.2.4 Herramienta Edición de imágenes

Con la herramienta **Edición de imágenes** es posible realizar cambios en un símbolo/imagen; por ejemplo: dibujar, cambiar colores, rotar, etc.



7.2.5 Botones. Conceptos básicos

Puede cambiar el color de los botones, su forma, el grosor del borde, etc., con los iconos de edición.



- Para cambiar el **tamaño** de un botón, seleccione el botón y arrastre el borde hasta el tamaño deseado.
- Para **mover botones**: en una **página de cuadrícula**, **arrastre** el botón que desea mover hasta su nueva ubicación. Este **intercambiará de lugar** automáticamente con el botón que estaba allí. En una **página sin cuadrícula**, puede mover los botones libremente, pero no intercambiarán automáticamente de lugar.
- Puede crear botones de prácticamente cualquier **forma** con la herramienta  (Polígono). Seleccione la herramienta y haga clic en cada punto de la forma que le gustaría realizar.
- Puede ser útil tener **botones ocultos** (para ocultar un botón en vez de eliminarlo) o **botones no seleccionables** (para que no pueda accederse a los botones visibles). Los botones no seleccionables también se excluyen de los grupos de exploración. Haga clic con el botón secundario del mouse en un botón y seleccione **Botón** y, a continuación, **Oculto** o **No seleccionable**.
-  (Texto estático) e  (Imágenes estáticas) son botones **no seleccionables** de forma automática. Pueden usarse con motivos de enseñanza o decoración.

7.2.6 Agregar una nueva página a un grupo de páginas

Existen dos (2) formas de agregar una nueva página a un grupo de páginas:

- Seleccione **Página** en los menús ubicados en la parte superior de la pantalla y, a continuación, **Nueva página**.
- Haga clic con el botón secundario del mouse en la página existente en la **lista de páginas** y seleccione **Nueva página**. Las páginas también pueden duplicarse o eliminarse aquí.

7.2.7 Guardar sus grupos de páginas

Seleccione **Archivo** y, luego, **Guardar**. Si este es un nuevo grupo de páginas, se le solicitará que asigne un **nombre** al grupo. Debe guardar siempre el grupo en la carpeta **Mis grupos de páginas** del usuario correcto. De manera predeterminada, el nombre del usuario es Invitado, excepto que haya agregado más usuarios.

7.3 Ventana de mensajes

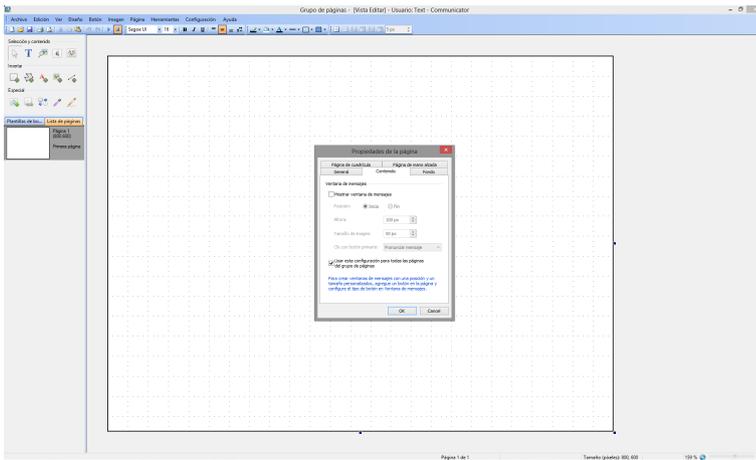
El usuario puede combinar varios símbolos o palabras para formar frases en una **Ventana de mensajes**. La ventana de mensajes puede incluir mensajes de símbolos o texto (o ambos).

Existen dos maneras de crear una ventana de mensajes:

- A través de Propiedades de la página
- Creando un botón de ventana de mensajes

7.3.1 Utilización de las propiedades de la página

1. Abra la página a la que le gustaría agregar una ventana de mensajes.
2. Seleccione Página.
3. Seleccione Propiedades de la página.
4. Seleccione la ficha Contenido.
5. Seleccione la casilla que aparece junto a “Mostrar ventana de mensajes”.



Esta ficha incluye otras opciones de gran utilidad para la ventana de mensajes:

- **posición** (parte superior o inferior de la página), que incluye
- **tamaño**
- **acciones** de la ventana de mensajes
- **tamaño de los símbolos** o imágenes de la ventana de mensajes
- si esta configuración debe aplicarse a todas las páginas del grupo.

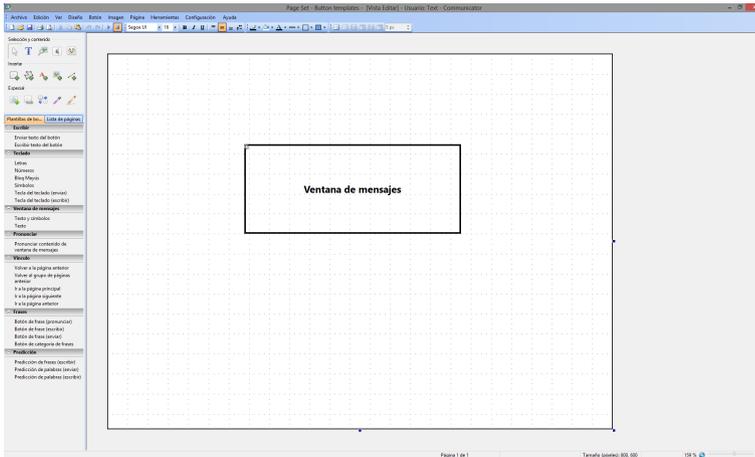
7.3.2 Creación de un botón de la ventana de mensajes

1. Abra la página a la que le gustaría agregar una ventana de mensajes.



2. Inserte un botón con la herramienta **Insertar botón**. Puede tener el tamaño, la forma y la ubicación que desee.
3. En la ficha **Plantillas de botones** de la sección **Ventana de mensajes**, observará que hay plantillas de botones predefinidos.
4. Haga clic en su botón.

5. Seleccione la opción deseada de la lista de plantillas, ya sea una ventana de mensajes de **Texto y símbolo** o **Texto únicamente**.



Su botón recibirá automáticamente una etiqueta y aparecerá un pequeño "engranaje" en la esquina superior izquierda para indicar que ahora es una ventana de mensajes.

7.3.3 Puesta en funcionamiento

Una vez que haya creado una ventana de mensajes, asegúrese de que los botones de su página sepan qué "pronunciar" en la ventana de mensajes. Seleccione todos los botones que incluyan texto o símbolos que desee enviar a la ventana de mensajes. Resulta más práctico seleccionar varios botones de forma simultánea (usando los accesos directos del teclado y las acciones del mouse de Windows convencionales).

En la ficha **Plantillas de botones**, en la sección **Escribir**, hay dos plantillas de botones predefinidas. Seleccione **Escribir texto del botón**. Para verificar si están en funcionamiento, **presione F5** (para la **vista Ejecutar**) y haga clic en un botón.

Para volver a la **vista Editar**:

1. Abra el Quick Menu.
Para más información, consulte *5.1 El Quick Menu, página 24*.



2. Seleccione el botón (Editar grupo de páginas).

7.3.4 Envío de un mensaje diferente a la ventana de mensajes

Es posible que lo que la ventana de mensajes escriba o pronuncie no coincida con lo que aparece/está escrito en el botón. Incluso es posible que elija que el botón no tenga ningún texto escrito.

Para **cambiar el texto** que se envía a la ventana de mensajes:

1. Seleccione el botón cuyo mensaje desea cambiar.

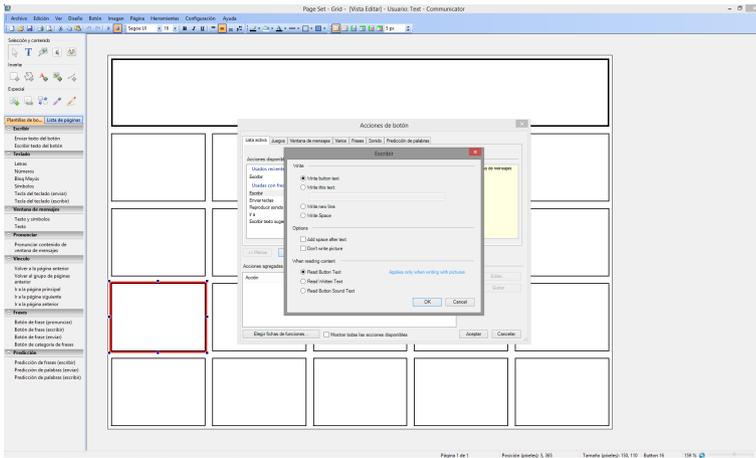


2. Seleccione la herramienta (Acciones y tipo de botón inteligente).
3. Seleccione **Propiedades** para abrir el cuadro de diálogo de la acción de botón **Escribir**. Aquí podrá escribir el texto alternativo que desea enviar a la ventana de mensajes.
4. Para cambiar lo que se pronuncia: Seleccione el botón y use la herramienta Sonido. Esto cambiará lo que se pronuncia al activar el botón. Para cambiar lo que pronuncia la ventana de mensajes: Seleccione el botón, vaya a las propiedades de la acción Escribir y seleccione la opción adecuada en la sección "Al leer el contenido".

7.3.5 Edición del contenido de la ventana de mensajes... y mucho más

Para crear botones para borrar, pronunciar y mover el cursor dentro de un mensaje, etc.:

1. Cree un botón nuevo.
2. Haga clic con el botón secundario del mouse en el botón nuevo.
3. Seleccione **Acciones de botón**.
4. Seleccione la ficha **Ventana de mensajes**.
Existe una lista de acciones que puede "agregar" al botón: pruebe estas poderosas opciones para conocer lo que pueden hacer.
5. Seleccione una acción para ver una descripción de lo que puede hacer.
6. Seleccione **Agregar**.

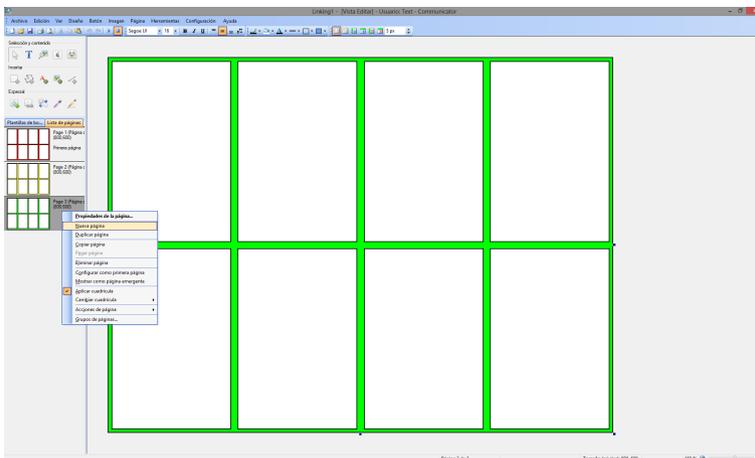


7.4 Navegación y vinculación de páginas

Si hay más de una página en un grupo de páginas y el usuario tiene que moverse de una página a otra, necesitará algunos botones que puedan realizar estos vínculos. Por ejemplo, un botón designado como "Alimento" puede establecer un vínculo a una página con todos los alimentos favoritos del usuario.

7.4.1 Creación de un botón de vinculación

1. Cree todas las páginas con las que desea realizar la vinculación antes de comenzar a agregar vínculos a los botones.

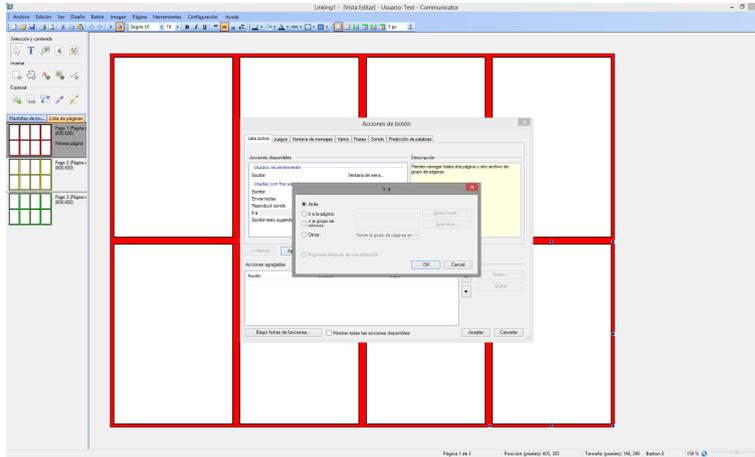


Las nuevas páginas pueden agregarse al hacer clic con el botón secundario del mouse en la página de la **lista de páginas** a la izquierda de la ventana de edición y seleccionar **Nueva página**.

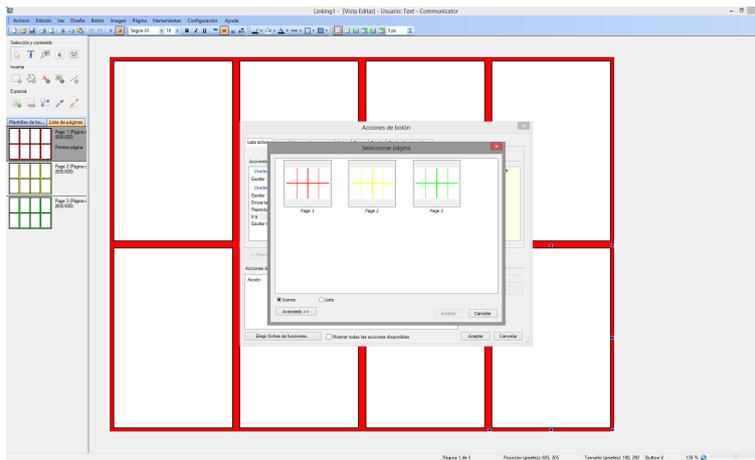
2. Seleccione el botón al que desea agregar un vínculo.



3. Seleccione la herramienta (Agregar vínculos) o haga clic con el botón secundario del mouse en el botón.
4. Seleccione **Acciones de botón**.
5. Seleccione la ficha **Varios**.
6. Seleccione la opción **Ir a**.



7. Seleccione el botón **Seleccionar...**. Al seleccionarlo, se abrirá una ventana donde figuran todas las páginas de **este** grupo de páginas entre las que puede realizar la selección.

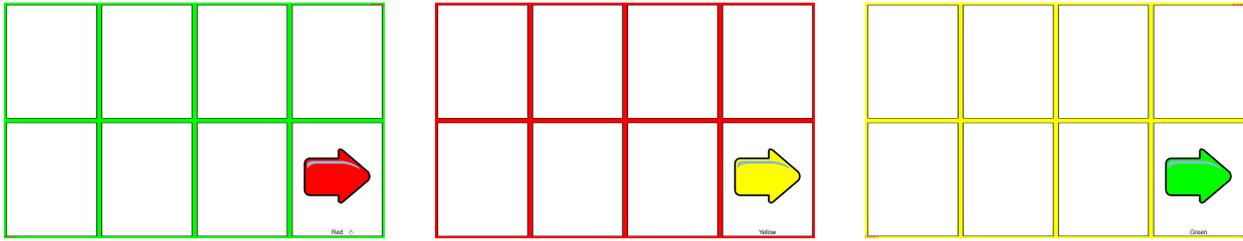


Recuerde que también hay **Plantillas de botones** creadas para algunos vínculos comunes (consulte la lista de la izquierda de la ventana de edición).

7.4.2 Principios de vinculación

La colocación de todos los botones de vinculación en forma uniforme en todas las páginas ayuda a los usuarios a conocer exactamente dónde encontrar los botones de navegación. Puede ubicarlos en otro lugar, si los usuarios pueden llegar a seleccionarlos de forma accidental, o en ubicaciones de fácil acceso, si los usuarios desean navegarlos con frecuencia.

Los botones de vinculación pueden tener la **apariencia** que usted desee, pero puede ser útil tener una imagen o un texto que indique el contenido de la siguiente página. Esto también puede llevarse a cabo mediante la **codificación en colores**: por ejemplo, un botón de vinculación azul puede establecer un vínculo a una página con un fondo azul, etc.



7.4.3 Vinculación a otros grupos de páginas

Puede realizar el vínculo a otro **grupo de páginas**, en vez de hacerlo a otra página dentro del **mismo** grupo de páginas. Por ejemplo, un usuario puede tener una página "principal" con vínculos a un grupo de páginas para comunicación, una página de juegos, un control remoto, etc.

Como en el caso de cualquier vínculo:

1. Seleccione el botón al que desea agregar un vínculo.



2. Seleccione la herramienta (Agregar vínculos).

3. Seleccione **Ir al grupo de páginas**.

4. Seleccione **Examinar** y busque el grupo de páginas que desea vincular.

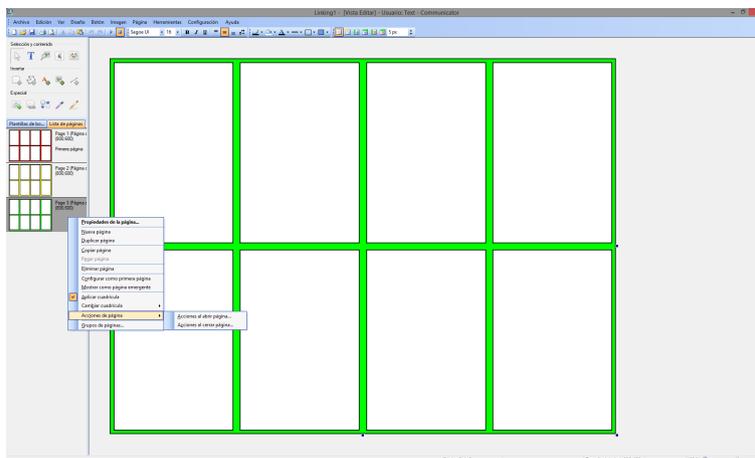
5. Seleccione uno de los grupos de páginas predefinidos o uno de los grupos que haya creado.

Los grupos de páginas creados por el usuario normalmente están ubicados en la carpeta **Mis grupos de páginas**.

7.4.4 Acciones al abrir o cerrar una página

Es posible que desee que ocurra una acción cada vez que se abre o cierra una página. Por ejemplo, puede detener cualquier sonido que puede estar reproduciéndose cuando un usuario abandona la página actual.

1. **Haga clic con el botón secundario del mouse** en la página de la **lista de páginas** a la izquierda de la ventana de edición.
2. Seleccione **Acciones de página**.
3. Seleccione:
 - **Acciones al abrir página**
 - **Acciones al cerrar página**



En este ejemplo:

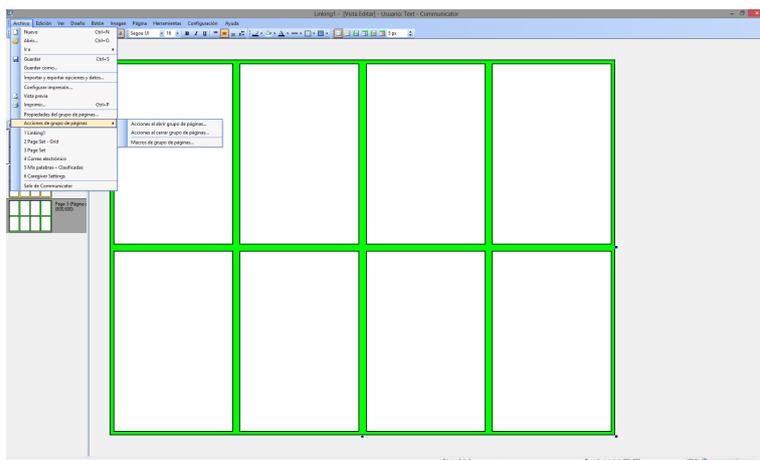
4. Seleccione **Acciones al cerrar página**.

5. Seleccione la ficha **Sonido**.
6. Seleccione **Detener reproducción**.
7. Seleccione **Agregar**.
Cada vez que se cierre esta página (es decir, cuando un botón establece un vínculo fuera de esta página) se detendrá la reproducción de cualquier sonido.
8. Seleccione **Aceptar**.

7.4.5 Acciones al abrir o cerrar un grupo de páginas

Como se describe en 7.4.4 *Acciones al abrir o cerrar una página, página 62*, puede que desee que se realice una acción cuando se abre o cierra un grupo de páginas. Por ejemplo, puede borrar cualquier mensaje eliminado cada vez que un usuario cierra un grupo de páginas de mensajes de texto.

1. Seleccione **Archivo**.
2. Seleccione **Acciones de grupo de páginas**.
3. Seleccione:
 - **Acciones al abrir grupo de páginas**
 - **Acciones al cerrar grupo de páginas**



En este ejemplo:

4. Seleccione **Acciones al cerrar página**.
5. Seleccione la ficha **Móvil**.
6. Seleccione **Borrar mensajes eliminados**.
7. Seleccione **Agregar**.
8. Seleccione **Aceptar**.

7.5 Acciones de los botones, botones inteligentes y plantillas de botones

Conocer las diferentes clases de botones y saber cómo editar o crear botones lo ayudará a aprovechar al máximo el poder de Communicator 5. Cuando haya creado un botón nuevo, esta sección le explicará cómo hacerlo FUNCIONAR.

7.5.1 Acciones de botón

Cuando desee que un botón realice **alguna acción**, por ejemplo: escribir o pronunciar un mensaje, dirigirse a otra página, iniciar otro programa y muchas acciones más (esto se realiza habitualmente al agregar una **acción** al botón).

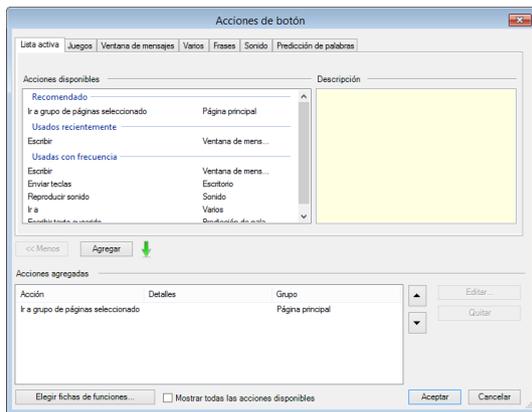
1. Haga clic con el botón secundario del mouse en su botón.

2. Seleccione **Acciones de botón**; de esta manera, se abrirá una ventana con todas las acciones de botón disponibles. Tómese el tiempo de mirar todas las diferentes fichas y algunas de las acciones que podría realizar un botón. Por ejemplo, un botón puede bajar el volumen del equipo.
3. Seleccione la ficha **Reproductor de música**.
4. Seleccione **Volumen**.



La **explicación** de la acción aparece a la derecha.

5. Seleccione **Agregar**.
De esta manera, se abrirá una ventana donde podrá decidir cuánto subir o bajar el volumen.



Puede **agregar varias acciones** a un botón y controlar el **orden** en el que ocurrirán; para ello, utilice las flechas arriba y abajo a la derecha de la ventana de acciones agregadas.

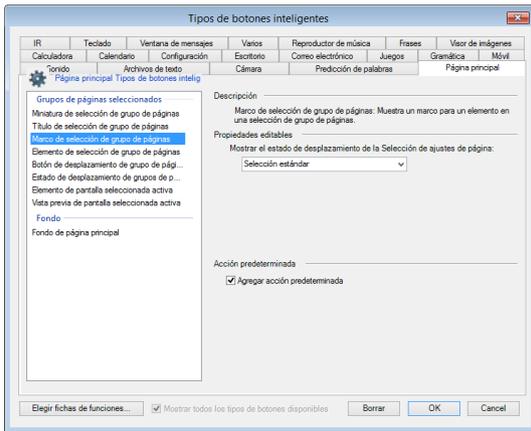
7.5.2 Botones inteligentes

Los botones inteligentes son aquellos con **funciones adicionales** previamente programadas. Por ejemplo, si está creando un juego de coincidencias, puede crear un botón que sepa **de antemano** cómo verificar si se seleccionaron dos botones coincidentes en forma consecutiva.

Para esto, utilice los botones inteligentes creados con anterioridad, uno de los cuales es un botón de "Elemento de coincidencia".

1. Para crear un botón inteligente:
 - Haga clic con el botón secundario del mouse en un botón y seleccione **Tipo de botón inteligente**.
 - Seleccione su botón, luego la herramienta  (Acciones y tipo de botón inteligente) y, a continuación, **Cambiar**.
2. Seleccione la ficha **Juegos**.

3. Seleccione **Elemento de coincidencia**.



4. Seleccione **Aceptar**.

Ahora su botón es un botón inteligente: incluye gran cantidad de información pero es muy simple de crear.



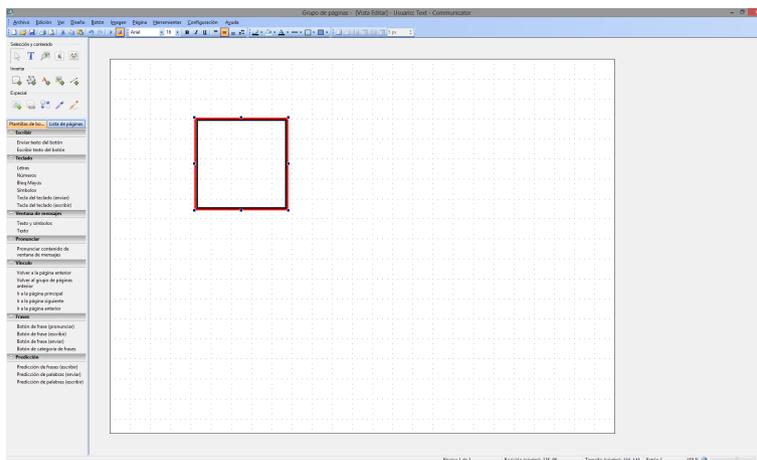
Tómese el tiempo de mirar todas las diferentes fichas y algunos de los botones inteligentes que puede crear.

7.5.3 Plantillas de botones

Algunas de las **Acciones de botón** y los **botones inteligentes** utilizados con mayor frecuencia se **crearon con anterioridad** y están disponibles en la lista de plantillas de botones.

Para utilizar una plantilla de botones:

1. Seleccione su botón y asegúrese de que la herramienta  (Seleccionar) esté habilitada antes de seleccionarlo.
2. En la lista **Plantillas de botones**:



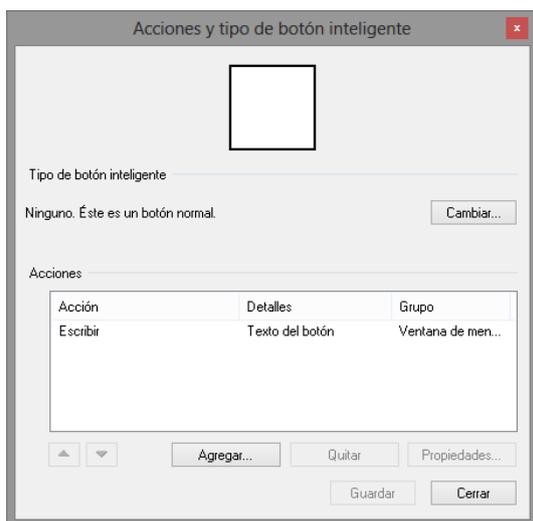
Seleccione la plantilla que le gustaría aplicar (por ejemplo, *Escribir texto del botón, que envía texto a una ventana de mensajes*).

Varias de estas plantillas agregarán una etiqueta a su botón para indicar la selección que realizó.

3. Para ajustar cualquier propiedad disponible (por ejemplo, *enviar el texto en el botón o un mensaje diferente a una ventana de mensajes*), haga doble clic en el botón.
4. Seleccione la acción que aplicó.
5. Seleccione **Propiedades**.



Si hay propiedades regulables aquí, se abrirá otra ventana con más opciones.



7.6 Zonas interactivas

Las zonas interactivas permiten crear botones alrededor de las áreas de interés de una fotografía. Los botones tienen la forma del objeto de la foto. Al seleccionar estos botones, se puede reproducir un mensaje. Esta es una buena forma de crear fotos, álbumes o libros de cuentos interactivos.

1. Cree una página nueva y seleccione **Página de mano alzada para pantalla**.
2. Seleccione **Página / Propiedades de la página / ficha Fondo**.
3. **Busque la fotografía** que desea utilizar. Una vez seleccionada la fotografía, se convertirá en el fondo sobre el que colocará los botones.
4. Seleccione la **herramienta Polígono** y dibuje alrededor de los objetos de interés de la fotografía. Haga clic en varios puntos alrededor de cada objeto para crear la forma de botón deseada. Haga doble clic para completar la forma.
5. Para hacer que los botones sean **transparentes** y ver el objeto de la foto, vaya a las **herramientas de apariencia de los botones** y seleccione **Transparente** para el color de fondo. También puede cambiar el grosor del borde y el color con estas herramientas.
6. Para agregar un **mensaje** a un botón, **seleccione primero el botón** que desea que pronuncie un mensaje. A continuación, seleccione la **herramienta Sonido**.
7. Podrá elegir entre **Voz sintetizada**, un **Sonido grabado** o un **Archivo de sonido**. Desde aquí también puede administrar sus archivos de sonidos grabados y la configuración de los **avisos acústicos**.



Si selecciona **Voz sintetizada**, se pronunciará el texto que esté escrito en el botón. Si lo prefiere, puede introducir un **mensaje** diferente; para ello, seleccione **Pronunciar este texto** y escriba su propio mensaje. Si selecciona **Sonido grabado**, Tobii Communicator buscará un sonido grabado cuyo nombre coincida con el texto del botón. Si no se encuentran sonidos grabados que coincidan, puede volver a la voz sintetizada marcando la casilla de verificación.

También puede **buscar** el archivo de sonido que desea que reproduzca el botón.

8. Para crear una segunda página, vaya a **Página / Nueva página**.
9. Repita los pasos **2 y 3** para agregar otra fotografía al fondo.
10. Repita los pasos **del 4 al 7** para agregar botones, mensajes y sonidos.
11. Repita el paso 8 para agregar más páginas al grupo de páginas.

12. **Vuelva** a la primera página y **cree un botón** que se vinculará a la segunda página. En este ejemplo es un botón verde con forma de flecha que indica que **irá** a una página nueva.
13. Seleccione el botón nuevo y, a continuación, herramienta de vínculo / Ir a la **página / Seleccionar**, y elija la segunda página y pulse **Aceptar**. En la segunda página, deseará crear un botón que vuelva a la primera página. Puede copiar el botón de vinculación y pegarlo en la segunda página. Esta vez, el botón estará vinculado a la primera.
Para más información sobre la navegación y vinculación de páginas, consulte *7.4 Navegación y vinculación de páginas, página 60*.
14. Para **guardar** los cambios, seleccione **Archivo / Guardar como** o el icono Guardar. Normalmente se le pedirá que guarde el grupo de páginas en **Mis grupos de páginas**. Si guarda aquí sus grupos de páginas, aparecerán en la ficha **Mis grupos de páginas** de la ficha **Ver grupos predefinidos**, en la página de bienvenida.

Copyright © Tobii AB (publ). Las ilustraciones y especificaciones no se corresponden necesariamente con los productos y servicios ofrecidos en cada mercado local. Las especificaciones técnicas están sujetas a cambios sin previo aviso. Todas las otras marcas comerciales son propiedad de sus respectivos dueños.

Soporte técnico para su dispositivo Tobii DynaVox

Obtener ayuda en línea

Consulte la página de Soporte de su dispositivo Tobii DynaVox. Contiene información actualizada sobre problemas y sugerencias y trucos relacionados con el producto. Consulte nuestras páginas de Soporte en línea en: www.TobiiDynavox.com o www.myTobiiDynaVox.com.

Póngase en contacto con su representante comercial o distribuidor

Si tiene alguna pregunta o experimenta problemas con su producto, póngase en contacto con su representante comercial o distribuidor autorizado de Tobii DynaVox para recibir ayuda. Conocen su configuración personal y podrán ayudarle con sugerencias y formación específica. Para consultar la información de contacto, visite www.TobiiDynavox.com/contact