

Tobii Dynavox Boardmaker

Zweisprachige Buttons

Die Boardmaker Software 6 und SD Pro bietet die Möglichkeit, zwei Sprachen auf einem Button anzeigen zu lassen. Man kann so nach einem deutschen Begriff suchen und bekommt direkt den passenden Begriff in der zweiten ausgewählten Sprache angezeigt. Diese beiden Begriffe können anschließend auf einem Button eingefügt werden.

Diese Anleitung beschreibt das genaue Vorgehen.

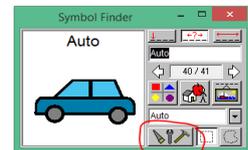
EINE WEITERE SPRACHE AUF EINEM BUTTON ANZEIGEN

1. Erstellen Sie wie gewohnt Ihre Kommunikationstafel mit den gewünschten Buttons.

2. Wählen Sie anschließend den Symbolfinder aus.



3. Wählen Sie im Symbolfinder die Einstellungen für den Symbolfinder über den Werkzeug-Button.



4. Hier können Sie die angezeigten Sprachen auswählen, deren Position auf dem Button bestimmen und die Schriftgröße individuell festlegen.

- Sprache in Zeile 1
- Sprache in Zeile 2
- Suchsprache



HINWEIS

Beachten Sie, dass die unter Sprache in Zeile 1 festgelegte Sprache auch automatisch zur Suchsprache zugewiesen wird. Sollten Sie das nicht wünschen, so müssen Sie bei Suchsprache die gewünschte Sprache wieder einstellen.

5. Bestätigen Sie Ihre Einstellungen mit **OK**.

6. Sie können nun wie gewohnt im Symbolfinder nach den gewünschten Symbolen suchen und diese dem Button zuweisen.